



Tanggal Pembuatan Kartu Skor

13 July 2023

Nama Pengguna

Alyaa Putri Kusuma

Nama Sekolah

SMA Kusuma Bangsa Palembang

<div>Your Total DQ Score</div> <div>96</div>	<div><div><div><div></div><div>You</div></div><div><div></div><div>School Average</div></div><div><div></div><div>Class Average</div></div></div><div><div>Privacy Management</div><div>Digital Citizen Identity</div><div>Critical Thinking</div><div>Digital Footprint Management</div><div>Digital Empathy</div><div>Cyber Security Management</div><div>Cyberbullying Management</div><div>Screen Time Management</div></div><div></div></div>	<div>Score</div> <div>(Above 115)</div> <div>Satisfactory (100-115)</div> <div>Less than Satisfactory (85-99)</div> <div>Requires Attention (below 85)</div>
<div>School Average DQ Score</div> <div>118</div>		
<div>Class Average DQ Score</div> <div>96</div>		

Type	Level	Meaning
<p>Privacy Management</p> 	<p>Kurang Memuaskan</p>	<p>Management Privacy; mengukur kemampuan anda untuk menangani dengan bijaksana semua informasi pribadi yang dibagikan secara online untuk melindungi privasi anda dan orang lain.</p> <p>Anda dengan skor Management Privacy yang tinggi akan :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk menangani informasi pribadi yang dibagikan secara online dengan bijaksana. - Memiliki pengertian untuk memastikan dan melindungi privasi diri sendiri dan juga orang lain. - Menyadari bahwa privasi adalah hak asasi manusia yang mendasar. <p>Prestasi anda dalam Privacy Management ini kurang memuaskan dan masih harus dikembangkan.</p>
<p>Critical Thinking</p> 	<p>Memuaskan</p>	<p>Berpikir Kritis; mengukur kemampuan anda untuk membedakan antara informasi yang benar dan salah, konten yang baik dan berbahaya dan mana kontak online yang dapat dipercaya dan dipertanyakan.</p> <p>Anda dengan skor berpikir kritis tinggi akan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memiliki pengetahuan serta keterampilan untuk mengevaluasi informasi, konten dan juga kontak di internet dengan bijaksana. - Memahami efek berbahaya dari informasi palsu, konten kekerasan, konten yang tidak pantas, serta resiko yang terkait dengan teman online. - Menunjukkan pemikiran yang kritis saat membedakan antara informasi yang benar atau salah, konten yang baik dan berbahaya serta kontak online yang dipercaya atau dipertanyakan. <p>Anda telah memahami dengan baik Critical Thinking Skill ! Prestasi anda dalam kategori ini memuaskan.</p>

Digital Footprint Management



Kurang Memuaskan

Manajemen Jejak Digital; mengukur kemampuan anda dalam memahami sifat jejak digital, konsekuensinya pada kehidupan nyata dan bagaimana mengelolanya secara bertanggung jawab.

Anda dengan skor Manajemen Jejak Digital yang tinggi akan :

- Memahami sifat komunikasi online dan mengetahui bahwa semua yang dikatakan dan dilakukan secara online akan meninggalkan jejak yang disebut dengan jejak digital.
- Mewaspada sifat presisten dari jejak digital dan konsekuensinya dalam kehidupan nyata, termasuk menciptakan dampak yang tidak diinginkan pada reputasi online anda. Sebaiknya anda memiliki keterampilan untuk mengelola jejak digital secara bertanggung jawab. mengukur kemampuan anda untuk membangun dan mengelola identitas yang sehat dan berintegritas, baik secara online ataupun offline.

Anda dengan skor Digital Citizen Identity yang tinggi akan :

- Memiliki pemahaman yang sangat baik mengenai cara kerja dunia digital dan dapat menggunakan teknologi dengan percaya diri yang kuat.
- Memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk membangun serta mengelola identitas diri yang sehat.
- Menyadari bagaimana menjadi warga negara global yang bertanggung jawab diruang digital.

Prestasi anda dalam kategori Digital Footprint Management ini kurang memuaskan dan masih harus dikembangkan.

Digital Empathy



Kurang Memuaskan

Digital Empathy; mengukur kemampuan anda untuk berempati terhadap kebutuhan dan perasaan diri sendiri serta orang lain secara online.

Anda dengan skor Digital Empathy yang tinggi akan :

- Memiliki kepekaan terhadap kebutuhan dan perasaan diri sendiri serta orang lain saat online bahkan tanpa perlu berinteraksi tatap muka.
- Memiliki kemampuan untuk membangun hubungan yang baik dengan orang tua, guru dan teman secara online maupun offline.
- Menolak pola pikir yang menghakimi secara online dan memiliki keberanian untuk bersuara bagi mereka yang membutuhkan bantuan.

Prestasi anda dalam kategori Digital Empathy Skill ini kurang memuaskan dan masih harus dikembangkan.

**Cyber Security
Management**



Memuaskan

Manajemen Keamanan Cyber; mengukur kemampuan anda dalam melindungi data pribadi dengan membuat kata Sandi yang kuat dan untuk mengelola berbagai serangan di dunia maya, yaitu: SPAM / SCAM /Phishing.

Anda dengan skor manajemen keamanan cyber yang tinggi akan :

- Memiliki kemampuan untuk dapat mengenali serta melindungi diri sendiri dan orang lain dari berbagai serangan dunia maya seperti: Spam/Scam dan Phishing.
- Memiliki keterampilan praktis seperti membuat sandi yang kuat dan mengetahui cara melindungi diri.

Anda telah memahami dengan baik Cyber Security Management ! Prestasi anda dalam kategori ini memuaskan.

**Cyberbullying
Management**



Memuaskan

Management Cyberbullying mengukur kemampuan anda untuk mendeteksi situasi cyberbullying dan menanganinya dengan bijak.

Anda dengan skor Cyberbullying yang tinggi akan :

- Memiliki disiplin pribadi untuk menggunakan media digital secara aman dan bertanggung jawab.
- Mengetahui cara mendeteksi situasi ancaman cyber dan cara menangani situasi dengan tenang.
- Mengetahui bagaimana menangani masalah dengan bijaksana dan mencari bantuan dengan aman sebelum masalah menjadi tidak terkendali.

Anda telah memahami dengan baik Cyberbullying Management ! Prestasi anda dalam Kategori ini memuaskan.

**Screen Time
Management**



Kurang Memuaskan

Management waktu menatap layar mengukur kemampuan anda untuk mengelola waktu menatap layar, multi tasking dan keterlibatan dalam berbagai aktifitas media digital dalam mengontrol diri. Skor management waktu menatap layar yang tinggi akan :

- Menyeimbangkan realitas fisik dan virtual
- Mengendalikan diri dalam penggunaan teknologi digital dan memahami berbagai efek samping dari screen time yang berlebihan, multi tasking dan penggunaan media digital yang aktif.
- Mampu mengatur waktu dan menetapkan batas penggunaan pribadi tanpa membiarkan penggunaan digital mengambil alih hidup anda.

Prestasi anda dalam kategori ini kurang memuaskan dan masih harus dikembangkan agar dapat mengatur manajemen waktu dengan baik.

**Digital Citizen
Identity**



Kurang Memuaskan

Digital Citizen Identity; mengukur kemampuan anda untuk membangun dan mengelola identitas yang sehat dan berintegritas, baik secara online ataupun offline.

Anda dengan skor Digital Citizen Identity yang tinggi akan :

- Memiliki pemahaman yang sangat baik mengenai cara kerja dunia digital dan dapat menggunakan teknologi dengan percaya diri yang kuat.
- Memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk membangun serta mengelola identitas diri yang sehat.
- Menyadari bagaimana menjadi warga negara global yang bertanggung jawab di ruang digital.

Prestasi anda dalam Digital Citizen Identity Skill ini kurang memuaskan dan masih harus dikembangkan.

**SANGAT BAIK
SCORE > 115**

Anda mampu secara mandiri menggunakan perangkat Digital dan Media Sosial secara etis dan bertanggung jawab dalam DQ Skill. Anda dapat meningkatkan penggunaan digital secara positif dengan kreatif.

**MEMUASKAN
SCORE 100 -115**

Anda memiliki nilai diatas rata-rata dalam etik dan penggunaan perangkat pintar (smart device) dan sosial media secara bertanggung jawab pada DQ Skill. Namun direkomendasikan agar lebih bijak dalam menggunakan media digital.

**KURANG
MEMUASKAN
SCORE 85 - 99**

Anda harus lebih berhati-hati dalam penggunaan media sosial dan perangkat pintar (smart device), perlu meningkatkan kewaspadaan diri dalam menghadapi arus digital.

**MEMBUTUHKAN
PERHATIAN
SCORE < 85**

Sangat direkomendasikan untuk anda berkomunikasi secara terbuka dengan orang tua atau pendidik yang lebih berkompeten tentang kehidupan digital dan paparan resiko dalam dunia maya.