



Tanggal Pembuatan Kartu Skor

13 July 2023

Nama Pengguna

Faiz

Nama Sekolah

SMA Kusuma Bangsa

<div>Your Total DQ Score</div> <div>100</div>	<div><div><div><div></div><div>You</div></div><div><div></div><div>School Average</div></div><div><div></div><div>Class Average</div></div></div><div><div>Privacy Management</div><div>Digital Citizen Identity</div><div>Critical Thinking</div><div>Digital Footprint Management</div><div>Digital Empathy</div><div>Cyber Security Management</div><div>Cyberbullying Management</div><div>Screen Time Management</div></div><table><tr><th>Category</th><th>You</th><th>School Average</th><th>Class Average</th></tr><tr><td>Privacy Management</td><td>95</td><td>18</td><td>40</td></tr><tr><td>Digital Citizen Identity</td><td>135</td><td>18</td><td>40</td></tr><tr><td>Critical Thinking</td><td>110</td><td>18</td><td>40</td></tr><tr><td>Digital Footprint Management</td><td>105</td><td>18</td><td>40</td></tr><tr><td>Digital Empathy</td><td>135</td><td>18</td><td>40</td></tr><tr><td>Cyber Security Management</td><td>135</td><td>18</td><td>40</td></tr><tr><td>Cyberbullying Management</td><td>105</td><td>18</td><td>40</td></tr><tr><td>Screen Time Management</td><td>80</td><td>18</td><td>40</td></tr></table></div>	Category	You	School Average	Class Average	Privacy Management	95	18	40	Digital Citizen Identity	135	18	40	Critical Thinking	110	18	40	Digital Footprint Management	105	18	40	Digital Empathy	135	18	40	Cyber Security Management	135	18	40	Cyberbullying Management	105	18	40	Screen Time Management	80	18	40	<div>Score</div> <div>(Above 115)</div> <div>Satisfactory (100-115)</div> <div>Less than Satisfactory (85-99)</div> <div>Requires Attention (below 85)</div>
Category		You	School Average	Class Average																																		
Privacy Management		95	18	40																																		
Digital Citizen Identity	135	18	40																																			
Critical Thinking	110	18	40																																			
Digital Footprint Management	105	18	40																																			
Digital Empathy	135	18	40																																			
Cyber Security Management	135	18	40																																			
Cyberbullying Management	105	18	40																																			
Screen Time Management	80	18	40																																			
<div>School Average DQ Score</div> <div>106</div>																																						
<div>Class Average DQ Score</div> <div>102</div>																																						

Type	Level	Meaning
<p data-bbox="147 268 349 341">Privacy Management</p> 	<p data-bbox="524 363 875 405">Kurang Memuaskan</p>	<p data-bbox="936 105 2204 217">Management Privacy; mengukur kemampuan anda untuk menangani dengan bijaksana semua informasi pribadi yang dibagikan secara online untuk melindungi privasi anda dan orang lain.</p> <p data-bbox="936 225 1760 256">Anda dengan skor Management Privacy yang tinggi akan :</p> <ul data-bbox="936 264 2204 456" style="list-style-type: none"> - Memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk menangani informasi pribadi yang dibagikan secara online dengan bijaksana. - Memiliki pengertian untuk memastikan dan melindungi privasi diri sendiri dan juga orang lain. - Menyadari bahwa privasi adalah hak asasi manusia yang mendasar. <p data-bbox="936 504 2107 576">Prestasi anda dalam Privacy Management ini kurang memuaskan dan masih harus dikembangkan.</p>
<p data-bbox="181 847 320 914">Critical Thinking</p> 	<p data-bbox="595 938 808 979">Memuaskan</p>	<p data-bbox="936 675 2163 786">Berpikir Kritis; mengukur kemampuan anda untuk membedakan antara informasi yang benar dan salah, konten yang baik dan berbahaya dan mana kontak online yang dapat dipercaya dan dipertanyakan.</p> <p data-bbox="936 794 1554 826">Anda dengan skor berpikir kritis tinggi akan:</p> <ul data-bbox="936 834 2204 1106" style="list-style-type: none"> - Memiliki pengetahuan serta keterampilan untuk mengevaluasi informasi, konten dan juga kontak di internet dengan bijaksana. - Memahami efek berbahaya dari informasi palsu, konten kekerasan, konten yang tidak pantas, serta resiko yang terkait dengan teman online. - Menunjukkan pemikiran yang kritis saat membedakan antara informasi yang benar atau salah, konten yang baik dan berbahaya serta kontak online yang dipercaya atau dipertanyakan. <p data-bbox="936 1153 2190 1225">Anda telah memahami dengan baik Critical Thinking Skill ! Prestasi anda dalam kategori ini memuaskan.</p>

Digital Footprint Management



Memuaskan

Manajemen Jejak Digital; mengukur kemampuan anda dalam memahami sifat jejak digital, konsekuensinya pada kehidupan nyata dan bagaimana mengelolanya secara bertanggung jawab.

Anda dengan skor Manajemen Jejak Digital yang tinggi akan :

- Memahami sifat komunikasi online dan mengetahui bahwa semua yang dikatakan dan dilakukan secara online akan meninggalkan jejak yang disebut dengan jejak digital.
- Mewaspadaai sifat presisten dari jejak digital dan konsekuensinya dalam kehidupan nyata, termasuk menciptakan dampak yang tidak diinginkan pada reputasi online anda. Sebaiknya anda memiliki keterampilan untuk mengelola jejak digital secara bertanggung jawab. mengukur kemampuan anda untuk membangun dan mengelola identitas yang sehat dan berintegritas, baik secara online ataupun offline.

Anda dengan skor Digital Citizen Identity yang tinggi akan :

- Memiliki pemahaman yang sangat baik mengenai cara kerja dunia digital dan dapat menggunakan teknologi dengan percaya diri yang kuat.
- Memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk membangun serta mengelola identitas diri yang sehat.
- Menyadari bagaimana menjadi warga negara global yang bertanggung jawab diruang digital.

Anda telah memahami dengan baik Digital Footprint Management ! Prestasi anda dalam kategori ini memuaskan.

Digital Empathy



Membutuhkan Perhatian

Digital Empathy; mengukur kemampuan anda untuk berempati terhadap kebutuhan dan perasaan diri sendiri serta orang lain secara online.

Anda dengan skor Digital Empathy yang tinggi akan :

- Memiliki kepekaan terhadap kebutuhan dan perasaan diri sendiri serta orang lain saat online bahkan tanpa perlu berinteraksi tatap muka.
- Memiliki kemampuan untuk membangun hubungan yang baik dengan orang tua, guru dan teman secara online maupun offline.
- Menolak pola pikir yang menghakimi secara online dan memiliki keberanian untuk bersuara bagi mereka yang membutuhkan bantuan.

Anda belum siap melakukan pengendalian diri saat menggunakan media digital.

**Cyber Security
Management**



Sangat Baik

Manajemen Keamanan Cyber; mengukur kemampuan anda dalam melindungi data pribadi dengan membuat kata Sandi yang kuat dan untuk mengelola berbagai serangan di dunia maya, yaitu: SPAM / SCAM /Phishing.

Anda dengan skor manajemen keamanan cyber yang tinggi akan :

- Memiliki kemampuan untuk dapat mengenali serta melindungi diri sendiri dan orang lain dari berbagai serangan dunia maya seperti: Spam/Scam dan Phishing.
- Memiliki keterampilan praktis seperti membuat sandi yang kuat dan mengetahui cara melindungi diri.

Selamat! performa anda dalam kategori ini sangat baik, terima kasih telah mendukung pemahaman yang kuat tentang Cyber Security Management dengan baik.

**Cyberbullying
Management**



Memuaskan

Management Cyberbullying mengukur kemampuan anda untuk mendeteksi situasi cyberbullying dan menanganinya dengan bijak.

Anda dengan skor Cyberbullying yang tinggi akan :

- Memiliki disiplin pribadi untuk menggunakan media digital secara aman dan bertanggung jawab.
- Mengetahui cara mendeteksi situasi ancaman cyber dan cara menangani situasi dengan tenang.
- Mengetahui bagaimana menangani masalah dengan bijaksana dan mencari bantuan dengan aman sebelum masalah menjadi tidak terkendali.

Anda telah memahami dengan baik Cyberbullying Management ! Prestasi anda dalam Kategori ini memuaskan.

**Screen Time
Management**



Membutuhkan Perhatian

Manajemen waktu menatap layar; mengukur kemampuan anda untuk dapat mengatur waktu menatap layar, multitasking dan kemampuan untuk mengontrol diri dalam penggunaan bermacam-macam aktivitas media digital.

Skor manajemen waktu menatap layar yang tinggi akan :

- Menyeimbangkan realitas fisik dan virtual
- Mengendalikan diri dalam penggunaan teknologi digital dan memahami berbagai efek samping dari screen time yang berlebihan, multitasking dan penggunaan media digital yang aktif.
- Mampu mengatur waktu dan menetapkan batas penggunaan pribadi tanpa membiarkan penggunaan digital mengambil alih hidup anda.

Anda belum siap melakukan pengendalian diri saat menggunakan media digital.

**Digital Citizen
Identity**



Sangat Baik

Digital Citizen Identity; mengukur kemampuan anda untuk membangun dan mengelola identitas yang sehat dan berintegritas, baik secara online ataupun offline.

Anda dengan skor Digital Citizen Identity yang tinggi akan :

- Memiliki pemahaman yang sangat baik mengenai cara kerja dunia digital dan dapat menggunakan teknologi dengan percaya diri yang kuat.
- Memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk membangun serta mengelola identitas diri yang sehat.
- Menyadari bagaimana menjadi warga negara global yang bertanggung jawab di ruang digital.

Selamat! performa anda dalam kategori ini sangat baik, terima kasih telah mendukung pemahaman yang kuat tentang Digital Citizen Identity Skill dengan baik.

**SANGAT BAIK
SCORE > 115**

Anda mampu secara mandiri menggunakan perangkat Digital dan Media Sosial secara etis dan bertanggung jawab dalam DQ Skill. Anda dapat meningkatkan penggunaan digital secara positif dengan kreatif.

**MEMUASKAN
SCORE 100 -115**

Anda memiliki nilai diatas rata-rata dalam etik dan penggunaan perangkat pintar (smart device) dan sosial media secara bertanggung jawab pada DQ Skill. Namun direkomendasikan agar lebih bijak dalam menggunakan media digital.

**KURANG
MEMUASKAN
SCORE 85 - 99**

Anda harus lebih berhati-hati dalam penggunaan media sosial dan perangkat pintar (smart device), perlu meningkatkan kewaspadaan diri dalam menghadapi arus digital.

**MEMBUTUHKAN
PERHATIAN
SCORE < 85**

Sangat direkomendasikan untuk anda berkomunikasi secara terbuka dengan orang tua atau pendidik yang lebih berkompeten tentang kehidupan digital dan paparan resiko dalam dunia maya.