

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perpustakaan SMA Barunawati Surabaya merupakan bagian yang menunjang perkembangan pengetahuan dari civitas yang ada di instansi pendidikan SMA Barunawati Surabaya. Dengan bertambahnya koleksi buku, diperlukan penanganan ekstra dalam melakukan pemeliharaan data buku sehingga dapat menghasilkan informasi yang akurat. Penggunaan sistem informasi perpustakaan dapat membantu sekolah dalam meningkatkan efektivitas kinerja dan efisiensi waktu serta biaya yang timbul dari kegiatan perpustakaan. Selain itu juga dapat membantu dalam proses pemeliharaan data perpustakaan.

Pada perpustakaan SMA Barunawati Surabaya masih belum sistematis dan akurat, sehingga berdampak pada seringnya terjadi kesalahan atau tidak disiplinnya dalam keterlambatan pengembalian buku. Hal ini dikarenakan tidak tepatnya pengolahan data yang terkait dalam mendapatkan informasi pengembalian. Selain itu untuk memperoleh informasi yang berkaitan dengan koleksi dibutuhkan waktu yang lama.

Dengan adanya sistem informasi perpustakaan diharapkan dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan peminjaman yang disebabkan oleh adanya kelalaian sumber daya manusianya, baik pada saat proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku hingga pemeliharaan data koleksi buku yang ada pada perpustakaan tersebut.

Untuk mempermudah cara kerja bagian administrasi maka dilakukan penerapan dan penggunaan teknologi informasi melalui pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan yang mendukung situasi dan kondisi SMA tersebut saat ini, sehingga perlahan akan tersingkir anggapan bahwa perpustakaan tidak tersentuh oleh IT.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas perlu dirumuskan suatu masalah. Perumusan masalah tersebut dijabarkan di bawah ini:

1. Bagaimana menghasilkan desain sistem informasi perpustakaan yang sesuai kebutuhan dan mudah diterapkan sehingga mampu diterima oleh *user*?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat mengelola data peminjaman, pengembalian dan katalog perpustakaan, sehingga aplikasi yang dibuat sesuai dengan analisis sistem yang akan diterapkan?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat sistem informasi ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembatasan sistem informasi tersebut dijelaskan di bawah ini :

1. Sistem informasi ini dibuat untuk menghasilkan informasi yang menangani proses peminjaman, pengembalian, katalog buku serta maintain data master.
2. Sistem informasi ini dibuat menggunakan Adobe Dreamweaver CS5 dan database yang digunakan menggunakan MySQL.

3. Sistem informasi ini tidak memberikan usulan pengadaan buku dan pemesanan buku untuk dipinjam.

#### **1.4 Tujuan**

Dengan melihat perumusan masalah yang ada, dalam kerja praktek ini didapatkan tujuan yang akan dibahas. Tujuan tersebut dijelaskan di bawah ini:

1. Membuat sistem informasi perpustakaan berbasis web yang berisi fitur-fitur untuk peminjaman, pengembalian, katalog buku serta maintain data master.
2. Membuat sistem informasi yang membuat efektif dan efisien dalam pencatatan maupun pelaporan sehingga data yang dihasilkan valid, lengkap, dan cepat dalam pelaporan.

#### **1.5 Kontribusi**

Beberapa hal yang dapat diperoleh dari kegiatan kerja praktek di Perpustakaan SMA Barunawati Surabaya antara lain:

1. Mempermudah petugas dalam mengolah dan memelihara data-data koleksi buku pada perpustakaan SMA Barunawati Surabaya.
2. Pengimplementasian sistem informasi perpustakaan SMA Barunawati Surabaya berbasis web.
3. Mempermudah anggota atau siswa dalam memperoleh informasi buku yang dibutuhkan.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan kerja praktek digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan kerja praktek dapat dijelaskan pada alinea di bawah ini.

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, kontribusi serta sistematika penulisan laporan kerja praktek ini.

## **BAB II GAMBARAN UMUM**

SMA Barunawati Surabaya menjelaskan tentang profil SMA Barunawati Surabaya dan struktur organisasi Perpustakaan SMA Barunawati Surabaya. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah, visi dan misi serta alamat instansi.

## **BAB III LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dijelaskan teori yang berhubungan dengan penyelesaian laporan, yaitu penjelasan tentang sistem, sistem informasi, analisis dan perancangan sistem, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), Database, Sistem Basis Data, *Database Management System*, Interaksi Manusia dan Komputer, Adobe Dreamweaver CS5, HTML, PHP, CSS, Java Script, dan MySQL. Teori-teori tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah di dalam sistem informasi perpustakaan berbasis web.

#### **BAB IV    DESKRIPSI SISTEM**

Pada bab ini dijelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Mendesain sistem dimulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Hierarchical Input Process Output* (HIPO), *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan desain *Input Output*.

#### **BAB V    PENUTUP**

Pada bab ini dibahas mengenai kesimpulan dari analisa dan perancangan system peminjaman, pengembalian, dan katalog di perpustakaan SMA Barunawati Surabaya terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangan system dimasa mendatang.