Skema	:	PROGRAMMER
Nama Asesor	:	
Nama Asesi	:	I Gede Putra Wibawa 220030223
Tanggal Uji Kompetensi	:	10 September 2024
Waktu	:	

Daftar Isi

Rancangan	
Coding Guidelines	
Interface Input & Output	
Menerapkan percabangan dan perulangan	
Prosedur, fungsi, method	
Penggunaan Array	8
Fasilitas untuk menyimpan data	9
Properties, inheritance, interface	9
Namespace	10
External Library	11
Penggunaan Database	11
Dokumentasi program	12

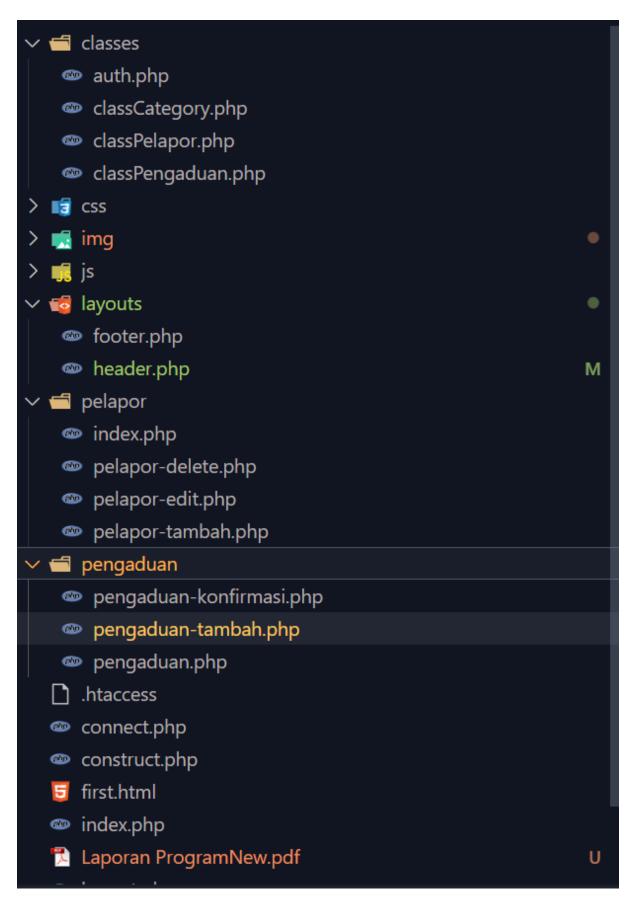
Rancangan

Program yang dibuat harus sesuai dengan rancangan yang dibuat

(Untuk rancangan di figma, saya tidak buat, berhubung saya coding langsung)

Coding Guidelines

Menerapkan coding guidlines sesuai dengan bahasa pemrograman yang digunakan



Menggunakan arsitektur yang memisahkan logic dan tampilan

Interface Input & Output

Program yang dibuat mempunyai interface input dan ouput(tampilan) ke pengguna



Pengguna aplikasi bisa melihat output dari program, dan juga bisa memasukan data / input kedalam program

Menerapkan percabangan dan perulangan

Program yang dibuat harus menerapkan tipe data yang sesuai, mengikuti sytax Bahasa pemrograman yang digunakan, dan mempunyai sturutur control percabangan (if..then..else) dan pengulangan (do while....for...dll)

Contoh Percabangan menggunakan syntax IF()

Contoh Perulangan menggunakan foreach()

Prosedur, fungsi, method

Program yang dibuat harus menerapkan penggunaan prosedur, fungsi, atau method

```
public function deletePelapor($id_pelapor){
    $conn = $this->getConnection();
    $query = "DELETE FROM pelapor WHERE id_pelapor = $id_pelapor";

$rowsAffected = $conn->exec($query);

if($rowsAffected !== false){
    echo "<script>
    alert('data berhasil dihapus');
    document.location.href = '../pelapor/';
    </script>";
    }else{
    echo " <script>
    alert('data gagal dihapus');
    document.location.href = '../pelapor/';
    </script>";
    }
}
```

Ini adalah contoh presedur didalam program untuk menghapus pelapor

```
public function login ($username, $password){

$connection = $this->getConnection();

$query = "SELECT * FROM admin WHERE username_admin = ? AND password_admin = ?";

$result = $connection->prepare($query);

$result->execute([$username, $password]);

if($this->row = $result->fetch()){

$_SESSION['nama_admin'] = $this->row['nama_admin'];

$_SESSION['id_admin'] = $this->row['gambar_admin'];

$_session['id_admin'] = $this->row['id_admin'];

header("Location: pengaduan/pengaduan.php");

}else{

$this->error = True;

header("Location: index.php?error=1");

exit();

};
```

Ini adalah fungsi didalam program untuk men-autentikasi user agar bisa masuk ke program

```
public function konfirmasiPengaduan($id_pengaduan){
    session_start();
    $conn = $this->getConnection();
    $status = 'Dikonfirmasi';
    $id_admin = $_SESSION['id_admin'];
    $query = "UPDATE status SET status = ?, id_admin = ? WHERE id_pengaduan = ?

    $stmt = $conn->prepare($query);

    $stmt->bindParam(1,$status);
    $stmt->bindParam(2,$id_admin);
    $stmt->bindParam(3,$id_pengaduan);
    $stmt->execute();
    return true;
}
```

Ini adalah method untuk menkonfirmasi pengaduan

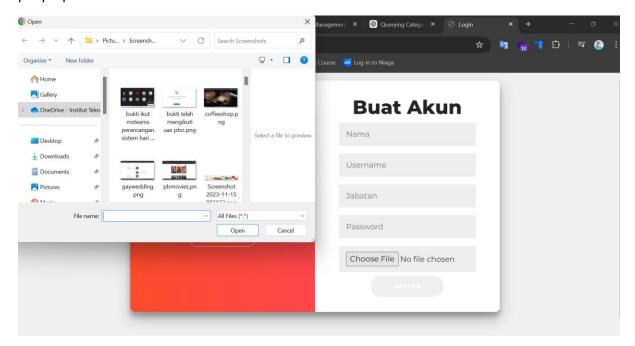
Penggunaan Array

Program yang dibuat harus menggunaan Array

```
<?=$row['nama_pelapor']?>
<?=$row['bagian_pelapor']?>
<?=$row['jabatan_pelapor']?>
```

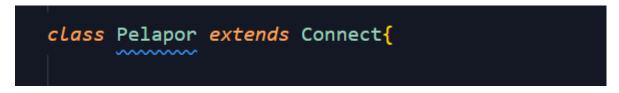
Fasilitas untuk menyimpan data

Program yang dibuat harus mempunyai fasilitas untuk menyimpan dan membaca data di media penyimpanan



Properties, inheritance, interface

Program harus menerapkan hak akses tipe data dengan benar, mempunyai properties, menerapkan inheritance, polymorpy, overloading, dan interface.



Contoh Inheritance

```
private $host = "localhost";
private $port = 3306;
private $database = "crispybase";
private $username = "root";
private $password = "";
```

Contoh properties

Namespace

Program yang dibuat harus terdiri dari 2 atau lebih namespace atau package

```
namespace Connection{
use PDO;
use PDOException;
```

External Library

Program yang dibuat harus menggunakan atau menanfaatkan eksternal library yang sudah ada dan tersedia

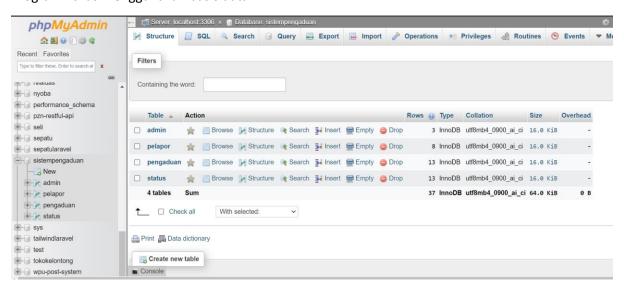
```
use PDO;
use PDOException;

class Connect {
    protected $host = "127.0.0.1";
```

Menggunakan Library PDO (PHP Data Object) untuk koneksi database

Penggunaan Database

Program harus menggunakan basis data



Dokumentasi program

Program harus didokumentasikan dengan baik dengan standard atau guidelines dokumentasi sesuai dengan bahasa pemrograman yang digunakan

```
check whether user pick a new image or not

check the progress

($stmt->execute()) {

    $this->connection = new PDO("mysql:host=$this->host:$this->port;dbname=$t
    Optional: Set PDO attributes or perform other initialization if needed
} catch (PDOException $e) {

    // Handle connection errors here
    die("Connection failed: " . $e->getMessage());
}
```