

LEMBAR TUGAS PESERTA MAGANG

CV. AMINS PROJECT TEKNOLOGI INDONESIA MAG-TPL/ASSET/008

1. Informasi Umum

Asal Peserta Magang : SMKN 1 JENANGAN

Nama Peserta Magang : 1. Kharisma Andriana Setyaputri

2. Putri Andien Fitria

3. Patma Syahrani

Pembimbing : Alfian Efendi

Durasi Project : 8 September – 12 September 2025

2. Judul Tugas

Pembuatan prototipe antarmuka pengguna aplikasi dan website aset digital

3. Tujuan Tugas

Peserta magang diberikan project untuk Merancang tampilan antarmuka pengguna (UI) aplikasi dan website yang digunakan untuk menjual Aset Digital secara online.

4. Penjelasan & Briefing

Jenis Aset yang Dibuat

Prototipe Tampilan Menu informasi bahwa aset digital berhasil dibeli dan terdapat informasi singkat meliputi :

- Nomor transaksi / invoice
- Detail produk digital
- Tombol download produk / lihat produk
- Ringkasan / riwayat pembayaran
- Tombol bantuan

Buat desain UI beserta kerangka (wireframe) desain antarmuka pengguna.

Terdapat 2 versi tampilan, Tampilan mobile app dan tampilan website (landscape)



LEMBAR TUGAS PESERTA MAGANG

CV. AMINS PROJECT TEKNOLOGI INDONESIA MAG-TPL/ASSET/008

5. Output yang Diharapkan

Folder terstruktur berisi:

Folder Utama (Nama Peserta Magang)

2 File desain Prototipe (Format PNG)

2 File konsep wireframe / kerangka kasar (Format PNG)

2 File master (Format AI)

*Output ukuran (dimensi) file:

• Tampilan Mobile

360 X 640 piksel (Portrait)

• Tampilan Website

1920 X 1620 piksel (Landscape)

6. Timeline Project

Kickoff Project:

8 September 2025

Final Submission & Review:

12 September 2025

Final revision:

16 September 2025

7. Catatan Penting

- Diperbolehkan menggunakan AI (ChatGPT, Copilot, Gemini, dll).
- Fokus pada kesederhanaan dan fungsionalitas desain antarmuka pengguna.
- Perhatikan tata letak, readability, dan hierarki visual
- Selalu simpan backup file cadangan.





CV. AMINS PROJECT TEKNOLOGI INDONESIA MAG-TPL/ASSET/008

8. Referensi

