# LAPORAN AKHIR PEMROGRAMAN WEB

# WEBSITE NATIZEN KAMPUS



# Disusun oleh:

Raden Habib Muhlisin; 210210502069

Muh Nur Irfan; 210210502041

Rahmatullah.T; 210210502056

Putri Angraeni; 210210502036

Eka Sabrina Mustakim; 210210502039

# PRODI TEKNIK KOMPUTER JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR TAHUN 2022

**KATA PENGANTAR** 

Puja dan puji syukur kami haturkan kepada Allah SWT yang telah memberikan banyak

nikmat, taufik dan hidayah, Sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Akhir dengan tema

"Netizen Kampus" dengan baik tanpa ada halangan yang berarti.

Laporan ini telah kami selesaikan dengan maksimal berkat kerjasama dan bantuan dari

berbagai pihak. Oleh karena itu kami sampaikan banyak terima kasih kepada bapak Miftach

Fakhri, S.Kom., M.Pd. selaku Dosen Mitra pada mata kuliah pemorgraman web. Diluar itu,

kami sebagai manusia biasa menyadari sepenuhnya bahwa masih banyak kekurangan dalam

penulisan laporan ini, baik dari segi tata bahasa, susunan kalimat maupun isi. Oleh sebab itu,

dengan segala kerendahan hati, kami selaku penyusun menerima segala kritik dan saran yang

membangun dari semua pihak.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas

segala amal budi serta kebaikan kepada pihak-pihak yang telah membantu kami dalam

penyusunan laporan ini dan semoga laporan ini dapat menambah khazanah ilmu pengetahuan

dan memberikan manfaat nyata untuk semua pihak.

Makassar, 30 November 2022

Penulis

ii

# **DAFTAR ISI**

SAMPUL	.i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISIi	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	1
C. Tujuan	1
D. Manfaat	1
BAB II ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	2
A. ANALISIS SISTEM	2
1. Identifikasi Masalah	3
2. Studi Literatur atau pengumpulan data	
3. Perancangan Sistem	3
4. Pembuatan Program	
5. Uji coba dan Analisis	3
6. Finalisasi dan Penyempurnaan Website	3
7. Pembuatan Laporan	
8. Pendemo-an Projek	3
B. RANCANGAN SISTEM	4
1. Flowchart	
2. DFD (Data Flow Diagram)	4
3. ERD (Entity Relationship Diagram)	5
4. Rancangan User Interface	5
BAB III PANDUAN PENGGUNAAN SISTEM	
A. Deskripsi Aplikasi	9
B. Langkah-Langkah Penggunaan Sistem	
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN1	1
A. Tampilan Hasil Penggunaan Keseluruhan Fitur	1
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN1	7
A. Kesimpulan	7
B. Saran	7

#### **BAB I PENDAHULUAN**

# A. Latar Belakang

Universitas Negeri Makassar (UNM) merupakan salah satu Universitas terbaik di Sulawesi Selatan. Universitas ini dapat menampung banyak mahasiswa setiap tahunnya, seperti pada penerimaan mahasiswa bari tahun 2022 ini, UNM melaksanakan PPKMB dengan kehadiran 11.801 mahasiswa baru yang terbagi atas 9 Fakultas. Jumlah ini belum termasuk dengan mahasiswa angkatan sebelumnya atau angkatan 2021 kebawah (Psikogenesis, 2022).

Dikarenakan banyaknya mahasiswa ini kadang membuat pihak Universitas kesulitan dalam mengontrol dan memperhatikan keluhan ataupun saran dari mahasiswa. Melihat permasalahan tersebut, kelompok kami bermaksud memberikan solusi dan jalan keluar atas permasalahan yang ada dengan mengadakan website "Natizen Kampus".

Saat ini, telah banyak website yang telah dibuat oleh universitas. Namun belum ada satupun website yang dapat menampung aspirasi dan pendapat mahasiswa. Sangat disayangkan, argumen mahasiswa kurang mendapat respon balik dari pihak Universitas. Padahal dengan diperhatikannya masukan dari mahasiswa akan dapat membantu kemajuan dan pengembangan Universitas. Dengan adanya website ini diharapkan argumen dan aspirasi mahasiswa dapat tersampaikan kepada pihak universitas, serta dapat dijadikan perhatian khusus oleh pihak kampus.

#### B. Rumusan Masalah

- 1. Bagaimana upaya agar website ini dapat berjalan dengan semestinya?
- 2. Bagaimana website ini dapat diakses oleh seluruh mahasiswa UNM?

# C. Tujuan

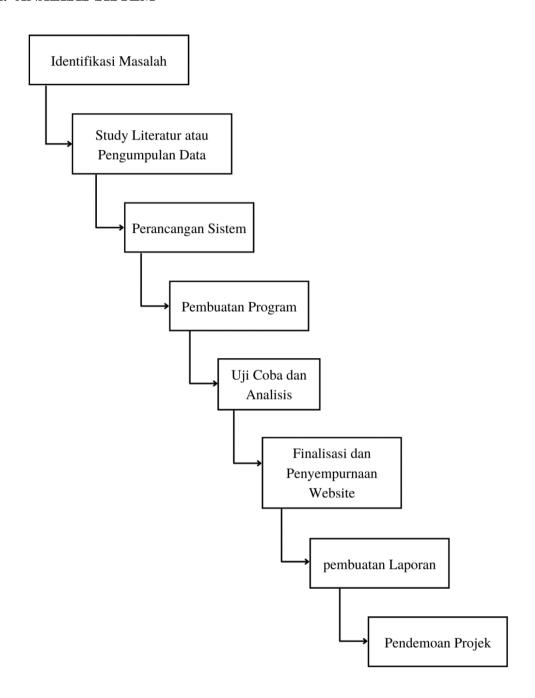
- 1. Merancang website ini agar dapat difungsikan dan berjalan dengan semestinya.
- 2. Memperkenalkan website ini kepada seluruh mahasiswa UNM.

#### D. Manfaat

Adapun manfaat diadakannya website ini yaitu untuk menampung keluh kesah, pendapat, serta kritikan dan saran dari mahasiswa mengenai Universitas. Tentunya, agar dapat dijadikan motivasi dalam pengembangan kemajuan, dan kesejahteraan bagi Universitas Negeri Makassar sendiri.

# BAB II ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

# A. ANALISIS SISTEM



#### 1. Identifikasi Masalah

Dilakukan identifikasi terhadap permasalahan yang terjadi. Adapun permasalahan yang telah diidentifikasi merupakan permasalahan yang telah tertuang pada latar belakang.

#### 2. Studi Literatur atau pengumpulan data

Pengumpulan data dan literatur dilakukan dengan mencari berbagai sumber tertulis seperti buku, artikel, jurnal, atau dokumen yang relevan dengan permasalahan yang dikaji.

# 3. Perancangan Sistem

Perancangan ini dimaksudkan untuk mendesain dan memperoleh tampilan website NATIZEN KAMPUS berdasarkan pengumpulan data yang telah dilakukan.

# 4. Pembuatan Program

Mengimplementasikan perancangan yang sudah dibuat agar menjadi website yang bisa digunakan.

# 5. Uji coba dan Analisis

Pada tahap ini dilakukan pengujian website yang telah dibuat kemudian dianalisis untuk memperbaiki kekurangan yang ada.

# 6. Finalisasi dan Penyempurnaan Website

Pada tahap ini dilakukan perbaikan dan penyempurnaan desain dan kinerja website sesuai dengan analisis yang telah dilakukan, guna untuk mencapai tujuan yang telah tertera pada rumusan masalah.

# 7. Pembuatan Laporan

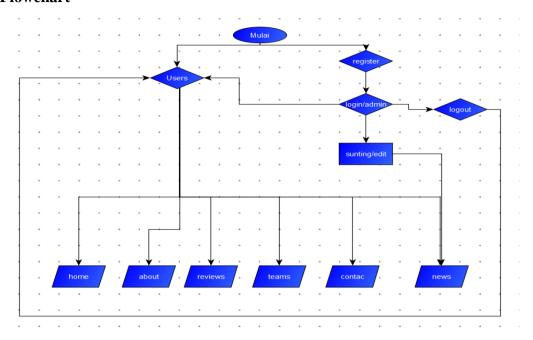
Pembuatan laporan dilakukan setelah seluruh tahap terselesaikan sehingga hasil yang diperoleh dari pembuatan website dapat dijelaskan secara rinci dan spesifik sesuai dengan data-data yang diperoleh.

#### 8. Pendemo-an Projek

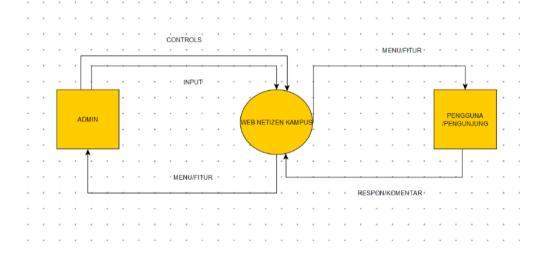
Tahap ini dilakukan setelah perancangan website dan pembuatan laporan diselesaikan.

# **B. RANCANGAN SISTEM**

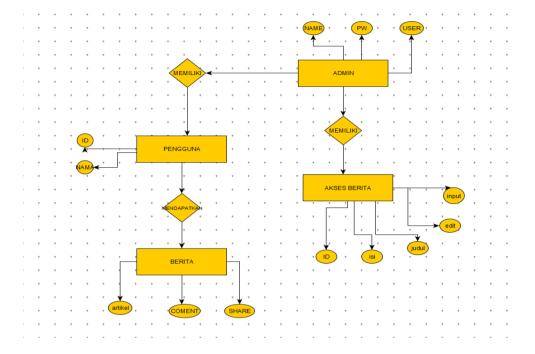
# 1. Flowchart



# 2. DFD (Data Flow Diagram)

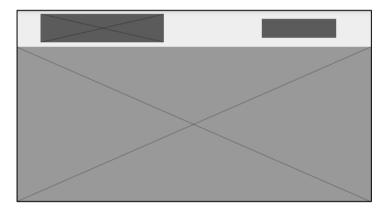


# **3.** ERD (Entity Relationship Diagram)

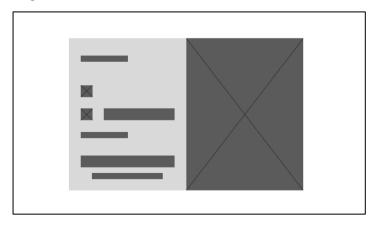


# 4. Rancangan User Interface

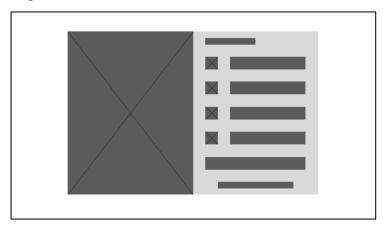
Halaman Pertama



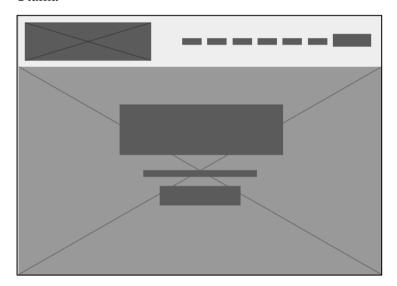
Login



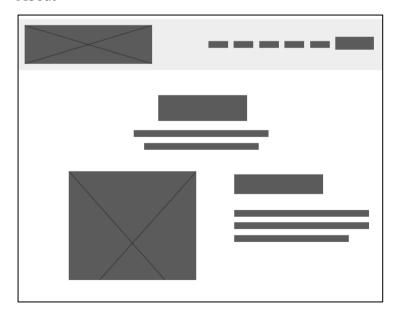
# Register



# Utama



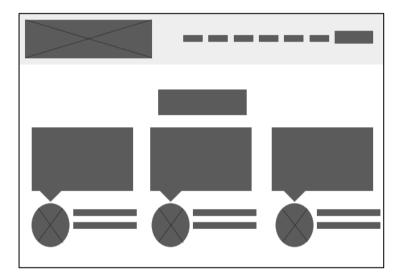
# About



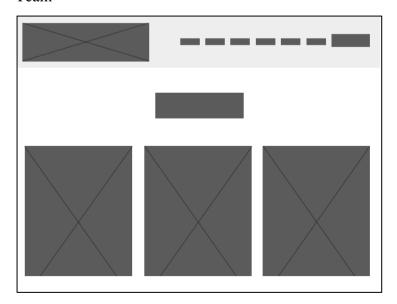
# News



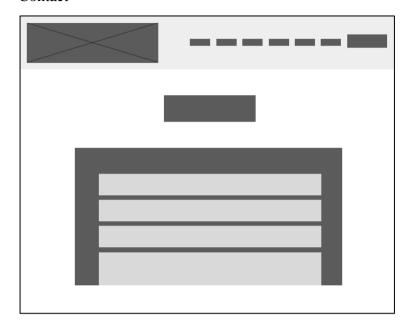
# Reviews



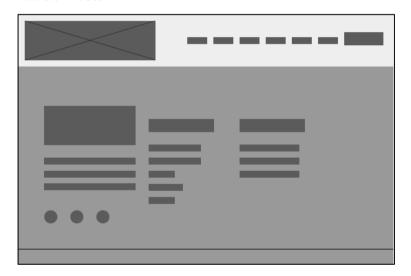
# ■ Team



# Contact



# Navbar Footer



#### BAB III PANDUAN PENGGUNAAN SISTEM

#### A. Deskripsi Aplikasi

Website Natizen Kampus adalah wadah untuk menampung keluh kesah, pendapat, serta saran dan kritikan dari mahasiswa mengenai Universitas Negeri Makassar, agar dapat dijadikan motivasi dan dorongan untuk pengembangan Universitas.

Adapun gambaran website yang akan muncul apabila pengguna membuka website ini yaitu:

- a. Halaman Login, Fitur ini merupakan langkah kunci agar dapat mengakses website. Pada fitur ini, pengguna akan diminta untuk memasukkan username/email serta password sesuai dengan yang telah diaktivasi pada fitur register.
- b. Registrasi, Pada fitur ini pengguna akan diarahkan untuk registrasi apabila belum memiliki akun. Pada fitur inilah akun pertama kali akan diautentikasi dan diaktifkan agar dapat digunakan pada saat akan melakukan login.
- c. Setelah melakukan registrasi yang kemudian melakukan login, selanjutnya website akan langsung masuk ke halaman dashboard.
- d. Selanjutnya, pada halaman dashboard tertera beberapa menu yang akan menampilkan inti-inti dari website, menu-menu ini dapat dikunjungi berdasarkan kebutuhan pengguna.
- e. Terakhir, fitur utama dari website "Netizen Kampus", yaitu menu "Add Opinion". Disini, pengguna akan ditampilkan form pengisian baik itu berupa saran dan masukan, maupun kritikan yang ingin disampaikan kepada pihak kampus, yang kemudian akan diproses oleh pihak pengembang website.

# B. Langkah-Langkah Penggunaan Sistem

1. Langkah Fitur 1 (Halaman Login)

Pada saat mengunjungi website, maka halaman awal yang akan muncul yaitu halaman login. Pada halaman ini, pengguna diminta untuk memasukkan username/email serta password. Apabila belum memiliki akun, telah disediakan fitur selanjutnya, yaitu fitur register. Adapun langkah-langkah untuk login, yaitu:

- a. Klik "Enter your email", kemudian masukkan email yang sebelumnya telah diregistrasi.
- b. Klik "Enter your password", selanjutnya, masukkan password yang digunakan pada saat melakukan registrasi akun.

- c. Terdapat pilihan "Forgot password" apabila pengguna lupa terhadap password akun yang telah diaktivasi.
- d. Apabila semua telah sesuai, klik "Submit" maka website akan bekerja secara otomatis beralih ke halaman dashboard website.

# 2. Langkah Fitur 2 (Halaman Register)

Apabila pengguna belum memiliki akun, maka pengguna harus melakukan pembuatan akun yaitu dengan melakukan registrasi terlebih dahulu. Adapun langkah-langkah untuk registrasi akun yaitu:

- a. Klik "Don't have an account? Sign up now" pada halaman login, maka secara otomatis akan masuk ke halaman registrasi.
- b. Pada halaman registrasi, pengguna diminta untuk memasukkan nama lengkap, serta alamat email yang aktif.
- c. Selanjutnya yaitu pembuatan password. Pengguna diminta untuk membuat password yang akan digunakan untuk login akun. Lalu ketikkan kembali password yang telah dibuat sebelumnya ke form "Confirm password".
- d. Setelah selesai, klik "Submit", maka proses registrasi telah selesai.
- e. Terakhir, website akan bekerja secara otomatis kembali ke halaman login.

# 3. Langkah Fitur 3 (Halaman Dashboard)

Setelah login menggunakan akun, website akan beralih secara otomater ke halaman dashboard. Pada dashboard ini, terdapat beberapa menu inti pada website, yaitu sebagai berikut.

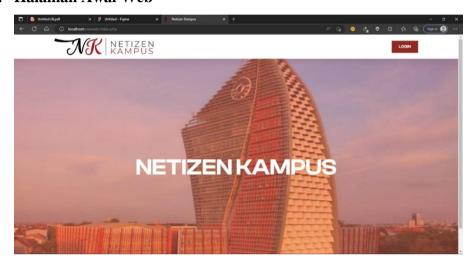
- a. Home, home itu sendiri merupakan halaman dashboard atau beranda yang pertama kali muncul ketika telah login.
- b. About us, berisi penjelasan singkat tapi jelas tentang website "Netizen Kampus".
- c. News, berisi berita terkini mengenai Universitas Negeri Makassar. Berita yang ditampilkan merupakan berita yang sedang menjadi perbincangan hangat dikalangan masyarakat kampus.
- d. Reviews atau Testimonials. Berisi kritik, saran, serta masukan dari mahasiswa terkait website "Netizen Kampus".
- e. Team. Berisi tim pembuatan serta pengembangan website.

- f. Contact. Berisi kontak yang dapat dihubungi apabila ada masalah terkait website.
- g. LogOut. Apabila pengguna telah selesai menggunakan website ini, untuk meninggalkan website, maka tinggal klik "LogOut"

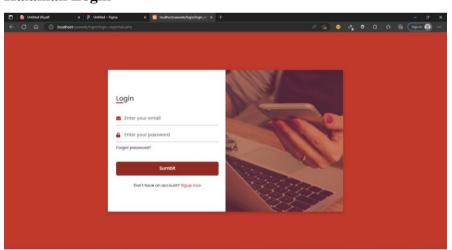
#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

# A. Tampilan Hasil Penggunaan Keseluruhan Fitur

# 1. Halaman Awal Web



# 2. Halaman Login

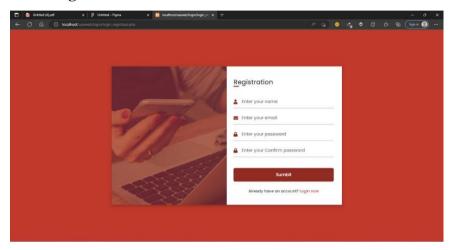


Halaman Login account merupakan tampilan awal dari website.

- Terdapat fitur pengisian email untuk memasukkan email pengguna
- Terdapat fitur pengisian password untuk memasukkan password pengguna
- Fitur login, merupakan proses pintu masuk bagi pengguna untuk mengakses system.

• "Don't have an account" adalah fitur yang saat di klik maka akan menampilkan halaman registrasi account.

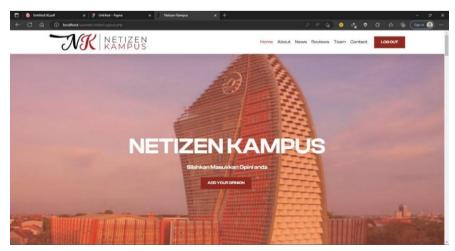
# 3. Fitur Registrasi



Halaman registrasi Akun merupakan halaman pembuatan akun bagi pengguna yang belum mememiliki akun. Adapun beberapa fiturnya yaitu:

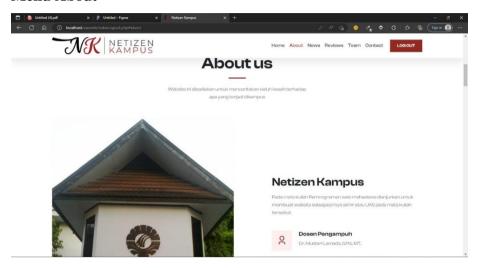
- Terdapat fitur pengisian email untuk mendaftarkan email dalam pembutan akun.
- Terdapat fitur pengisian pembuatan password sebagai keamanan akun dalam pembuatan akun.
- Kemudian terdapat pengetikan ulang passoword untuk memastikan bahwa password yang dimasukkan sudah sesuai.
- Kemudian fitur register yang akan memproses pembuatan akun.
- Fitur login,merupakan proses pintu masuk bagi pengguna untuk mengakses system dan jika kita klik maka akan langsung ke halaman login akun mengakses website.

# 4. Beranda/Dashboard



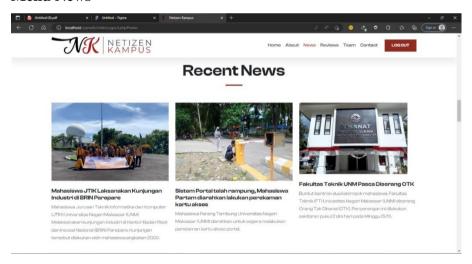
Halaman Dashboard yaitu halaman yang menyajikan menu-menu inti yang dapat dikunjungi oleh pengguna.

# 5. Menu About



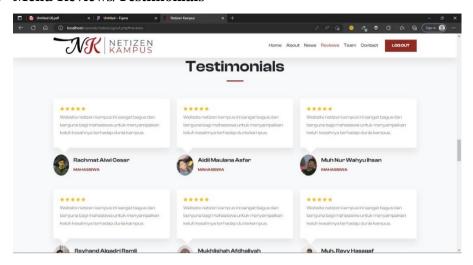
Halaman about us ini merupakan halaman yang berisi penjelasan umum mengenai website Netizen Kampus.

# 6. Menu News



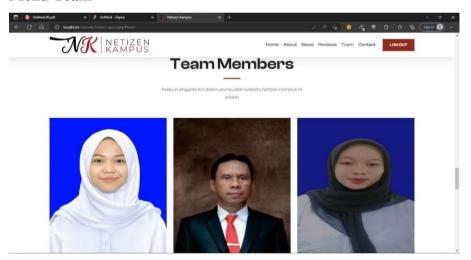
Halaman "Recent News" merupakan halaman yang berisi berita terkini mengenai Universitas Negeri Makassar. Berita yang ditampilkan merupakan berita yang sedang menjadi trending topik dikalangan mahasiswa.

# 7. Menu Reviews/Testimonials



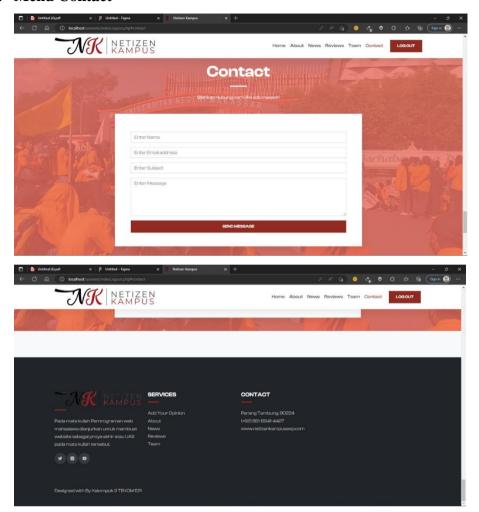
Halaman "Reviews/Testimonials" ini berisi pendapat pengguna mengenai website, baik itu berupa saran, kritik, masukan, dan apapun mengenai kepuasan atau ketidakpuasan pengguna terkait website

# 8. Menu Team



Halaman "Team Members", berisi daftar anggota tim yang merupakan tim pengembang dari website Netizen kampus.

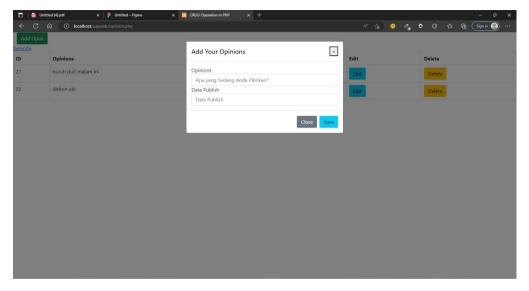
# 9. Menu Contact



Menu "Contact" merupakan menu yang berisi kontak dari tim pengembang yang dapat dihubungi apabila pengguna mengalami kendala pada saat menggunakan website.

# 10. Add Opinion





Add Opinion, merupakan menu utama dari website Netizen Kampus. Ini merupakan wadah untuk menyampaikan aspirasi mahasiswa. Terdapat beberapa form yang harus diisi oleh pengguna, yaitu Opinions dan Date Publish. Opinions ini juga dapat diedit serta dihapus oleh pengguna.

# 11. NavBar



Dalam NavBar terdapat beberapa fitur. Yaitu sebagai berikut.

- Icon NK merupakan logo website Netizen Kampus.
- Menu Home/Dasboard/Beranda
- Menu About
- Menu News
- Menu Reviews
- Menu Team
- Menu Contact
- Fitur LogOut, Apabila pengguna telah selesai menggunakan website ini, untuk meninggalkan website, maka tinggal klik "LogOut"

#### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

# A. Kesimpulan

Website Netizen Kampus merupakan website yang diciptakan dan dikembangkan oleh sekelompok mahasiswa prodi Teknik Komputer Universitas Negeri Makassar. Dengan adanya website ini diharapkan dapat menjadi wadah bagi mahasiswa untuk menyalurkan aspirasinya. Tentunya, agar dapat dijadikan motivasi dalam pengembangan kemajuan, dan kesejahteraan bagi Universitas Negeri Makassar sendiri.

#### B. Saran

Saya pikir website ini sangat berguna, karena memuat banyak info yang ada di universitas negeri makassar, dari info yang terlama maupun info yang terbaru ada di website ini dan bukan hanya mahasiswa saja yang bisa mengakses website ini, tapi juga masyarakat di luar sana yang khususnya kepo dengan universitas negeri makassar pun bisa mengaksesnya,Saya pikir juga website ini bisa berguna untuk siswa/siswi yang ingin melanjutkan bangku perkuliahan di universitas negeri makassar. Di karenakan bisa melihat gambaran-gambaran dan info-info mengenai universitas negeri makassar itu sendiri tanpa perlu ke kampus lagi.