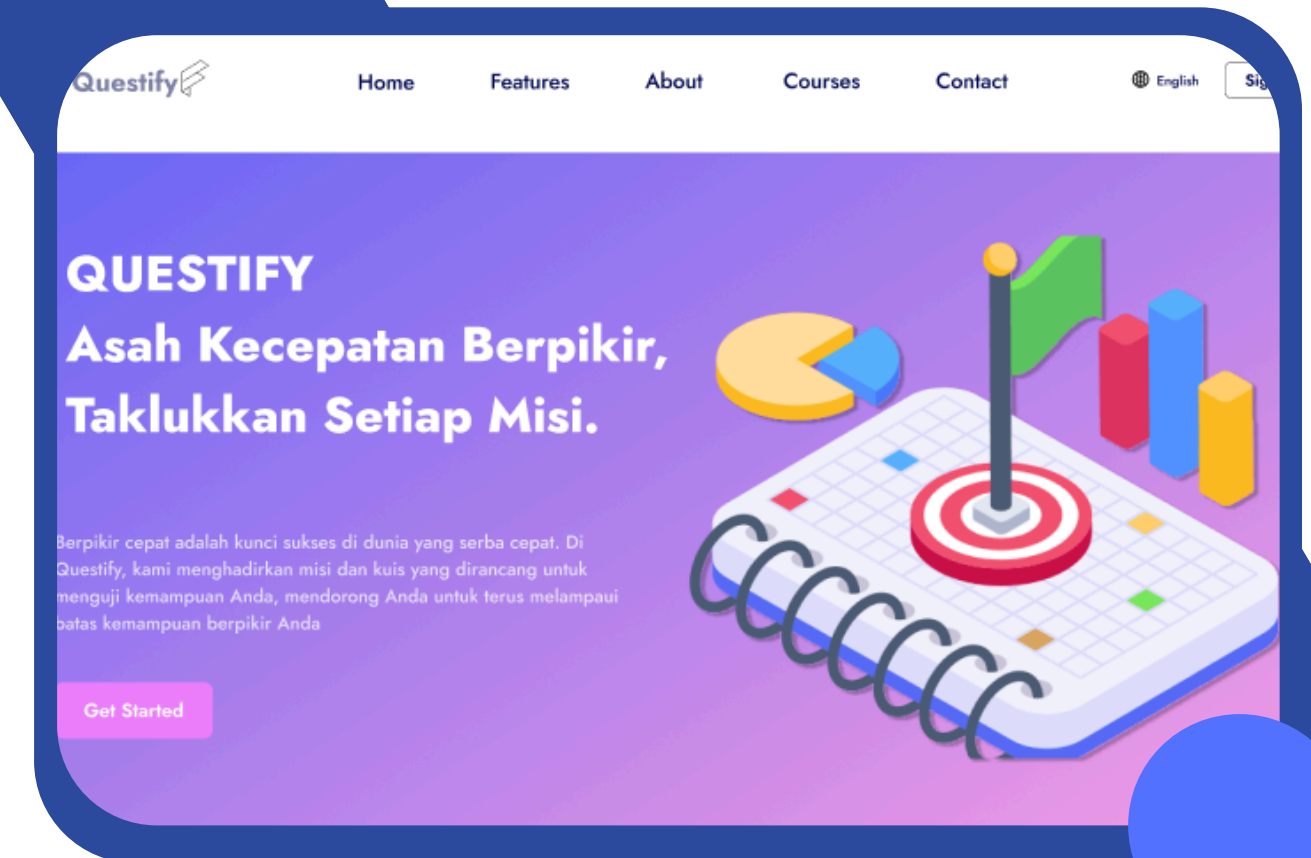


# DESIGN THINKING PLATFORM QUESTIFY

## Kelompok 5

1. Reisyeh Remagari Hidayatullah  
2. Kalsum Burhani Putri  
3. Nazma Hevano  
4. Muhammad Zaky Novananda

5. Mohamad Rizki Baktiar  
6. Nova Fitriani  
7. Kharisma Yogi Prika Oktaviandra  
8. Urip Yoga



# DESIGN

[Home](#)[Features](#)[About](#)[Courses](#)[Contact](#)[English](#)[Sign In](#)

## QUESTIFY

### Asah Kecepatan Berpikir, Taklukkan Setiap Misi.

Berpikir cepat adalah kunci sukses di dunia yang serba cepat. Di Questify, kami menghadirkan misi dan kuis yang dirancang untuk menguji kemampuan Anda, mendorong Anda untuk terus melampaui batas kemampuan berpikir Anda.

[Get Started](#)

### Mengapa kita lebih baik dari yang lain?

Di Questify, kami menggabungkan misi berbasis tantangan yang interaktif dan seru, memastikan pengguna terus termotivasi untuk meningkatkan kemampuan berpikir cepat mereka. Setiap misi dirancang untuk memberikan pengalaman yang menarik dan bermanfaat, berbeda dari platform lain yang mungkin hanya mengandalkan latihan biasa.



Jadwal Tantangan  
Fleksibel



Akses Terjangkau



Kuis Reguler dan  
Evaluasi Kinerja

### Tentang Kami

Questify adalah platform EdTech interaktif yang dirancang khusus untuk anak-anak usia 7-13 tahun, bertujuan untuk mengasah pemikiran cepat melalui misi dan kuis berbasis tantangan. Dengan fitur yang memungkinkan penyesuaian tingkat kesulitan sesuai usia dan kemampuan, Questify menawarkan pengalaman belajar yang menyenangkan, adaptif, dan penuh permainan (gamified).

Anak-anak dapat menguji kemampuan mereka dalam berbagai topik sambil meningkatkan keterampilan berpikir kritis dan memecahkan masalah secara efektif. Platform ini dirancang untuk membuat belajar menjadi petualangan yang menarik, menantang, dan menghibur, cocok untuk anak-anak yang ingin belajar sambil bermain.



Questify

[LINK DESIGN QUESTIFY](#)