

# **LAPORAN PEMROGRAMAN MOBILE**


## **JOB SHEET MINGGU 1 Pengantar Android**

Oleh:  
**DYAH PUTRI AMBARSARI** NIM. 1731710107  
Kelas MI-2F

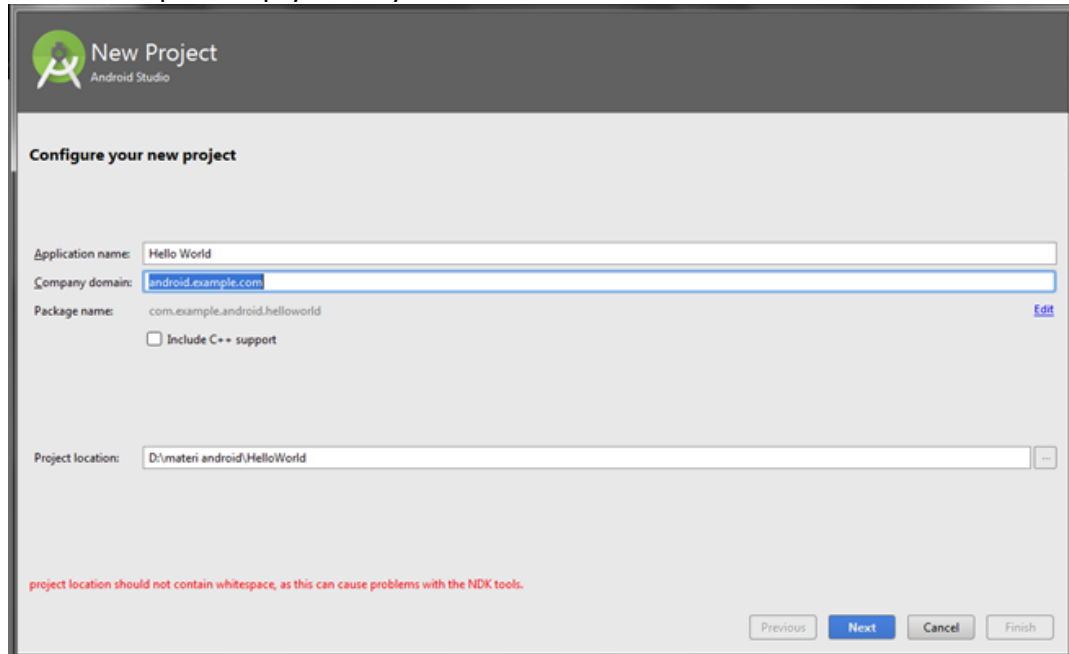


**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI MALANG  
FEBRUARI 2019**

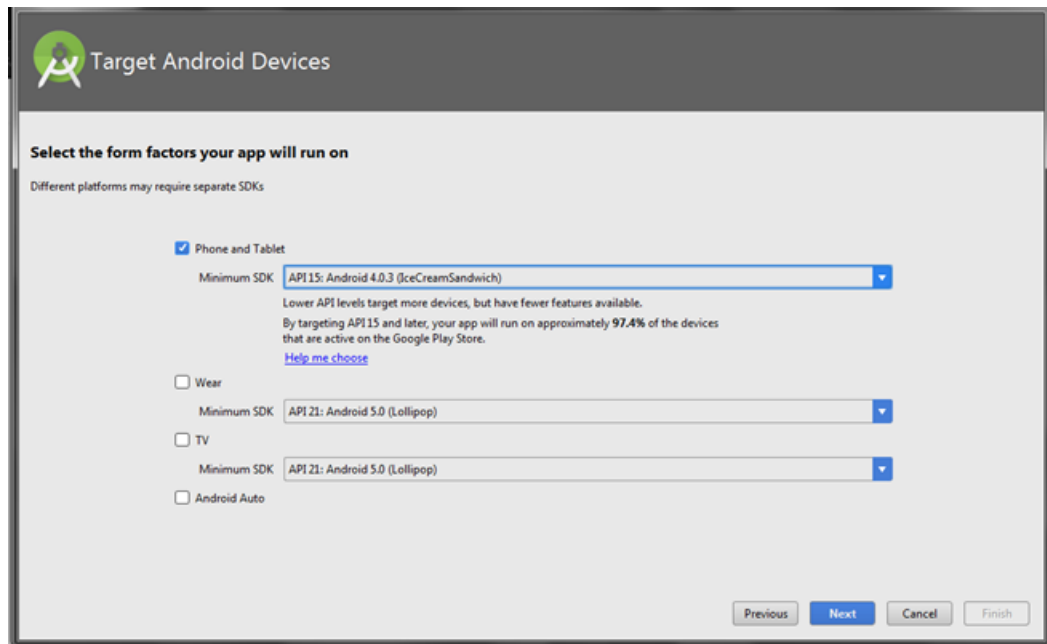
## Praktikum – Bagian 1: MEMBUAT “HELLO WORLD” ANDROID STUDIO

Langkah	Keterangan
1.	<p>Buka android studio klik “start new Android Studio project” seperti pada gambar berikut :</p> 
2.	<p>Setelah klik “start new Android Studio project” berilah nama project dengan nama “Hello World”, company domain “android.example.com”, dan pilih penyimpanan lokasi project sesuai keinginan kita lalu klik next.</p>

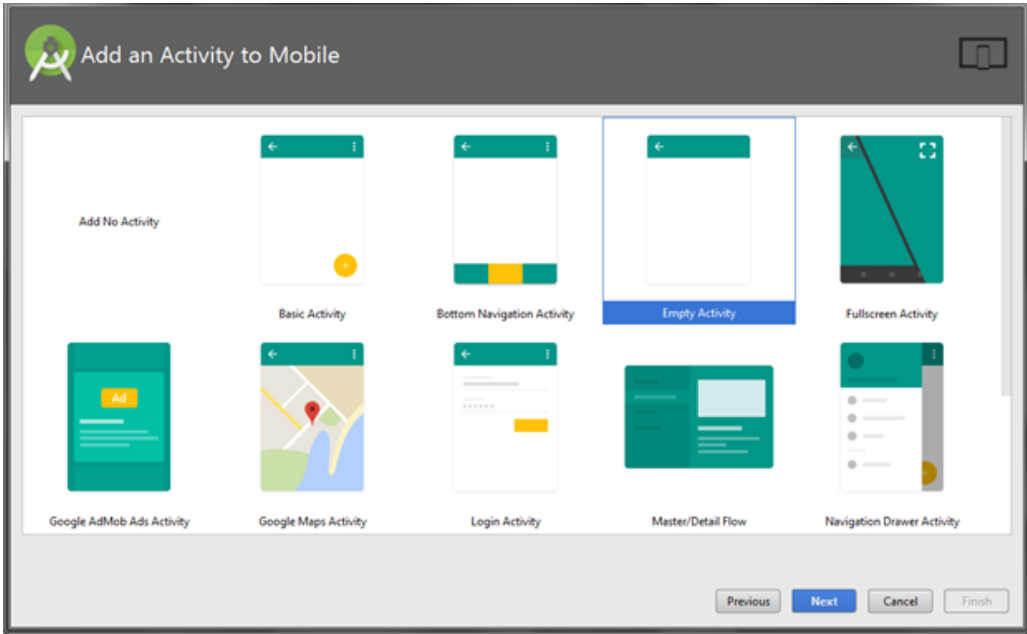
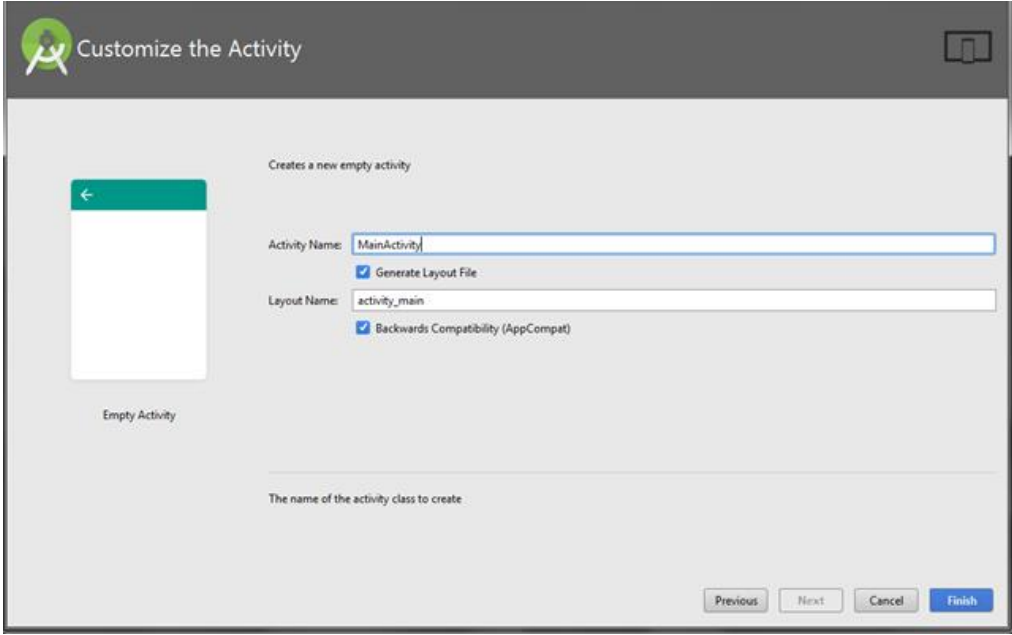
Setelah melewati tahap ke 3 kita akan di beri pilihan tampilan,sekarang sebagai latihan kita pilih empty activity lalu klik next.



3. Setelah melawati tahap konfigurasi project maka akan masuk kedalam bagian menentukan minimal SDK atau minimal os android yang akan berpengaruh pada aplikasi kita,minimum os saya gunakan “android 4.0.3 (IceCream Sandwich)”lalu klik next.

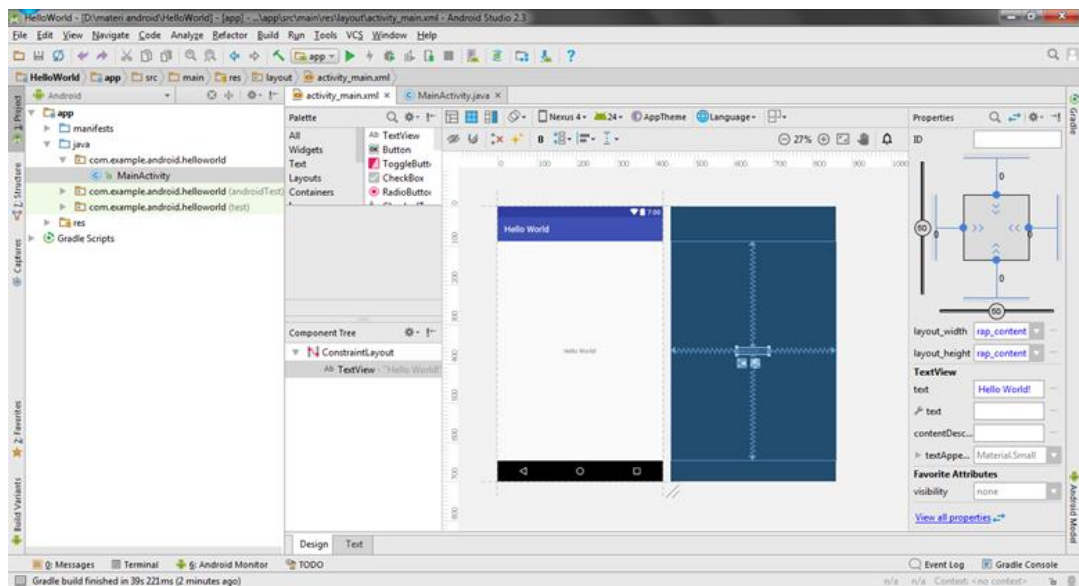


4. Setelah melewati tahap ke 3 kita akan di beri pilihan tampilan,sekarang sebagai latihan kita pilih empty activity lalu klik next.

	
5.	<p>Setelah memilih tampilan kita masuk kepada pengaturan xml,biarkan saja langsung klik finish.</p> 
6.	<p>Tunggu Loading gradle android studio selesai untuk masuk kedalam activity.</p>



7. setelah menunggu gradle maka kita langsung di tujukan kepada “activity main.xml” dan langsung terdapat tulisan “Hello World”



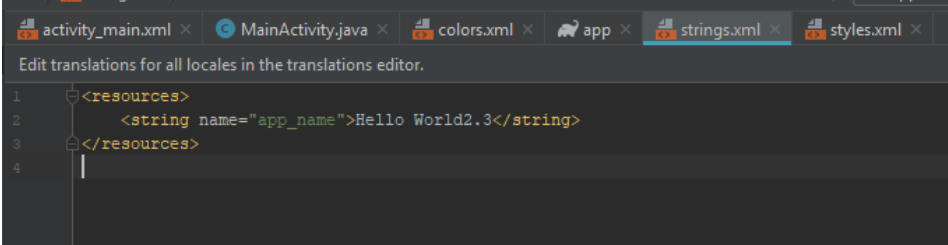
8.



9.

jika kita ingin melihat script atau mengganti tulisan dan tata letak klik text bagian bawah sebelah dengan design maka gambarnya seperti berikut :

```
1 package com.example.dyahputri;
2
3 import ...
4
5
6 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
7
8     @Override
9     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
10         super.onCreate(savedInstanceState);
11         setContentView(R.layout.activity_main);
12     }
13 }
14
```

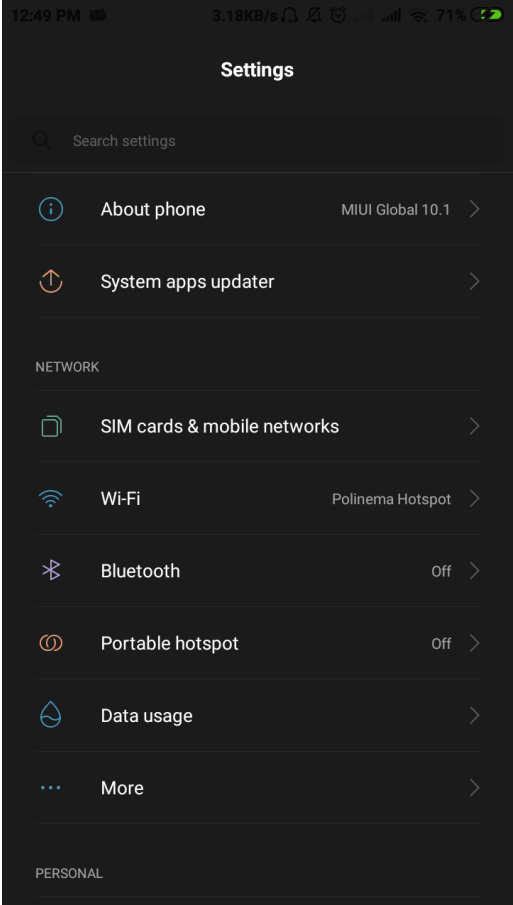
10.	 <p>jika kita ingin memberi judul pada aplikasi kita, kita dapat mengedit dibagian string.xml nya. Juga jika kita ingin mengganti warna atau styles nya kita edit dibagian style.xml nya</p>
-----	--

---

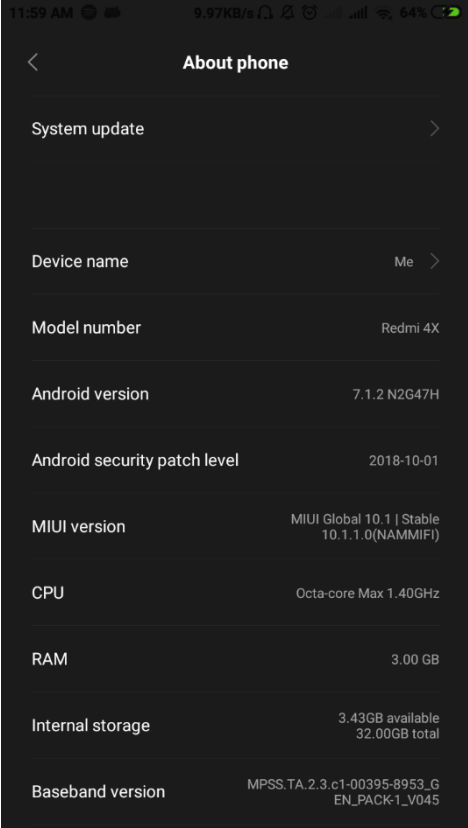
**Praktikum – Bagian 2: MENJALANKAN PROJECT ANDROID STUDIO LANGSUNG DI PONSEL SMARTPHONE ANDROID**

---

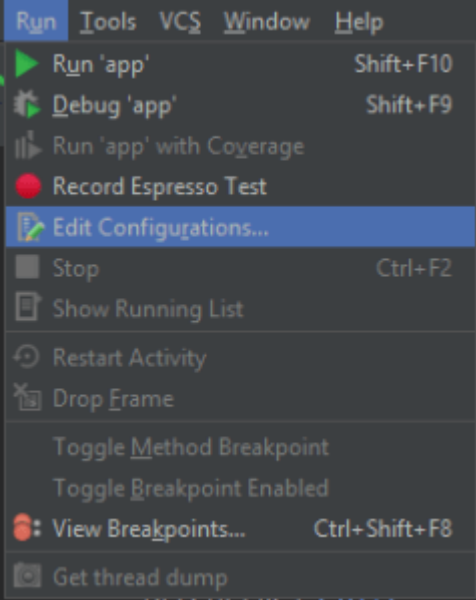
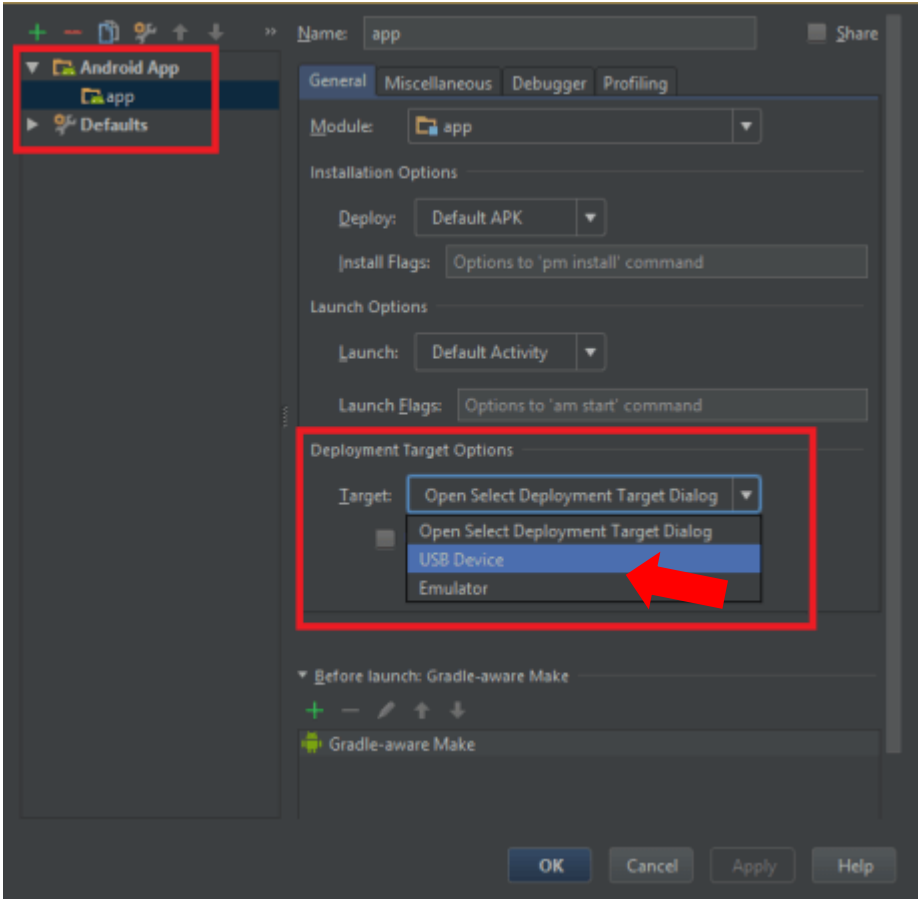
Langka h	Keterangan
1.	<p>Selanjutnya Untuk dapat menguji hasil dari aplikasi kita, maka kita akan menghubungkannya ke hp android kita</p> <p>Pertama, Hidupkan perangkat. Kemudian buka <b>Settings</b> (<i>Pengaturan</i>)</p>

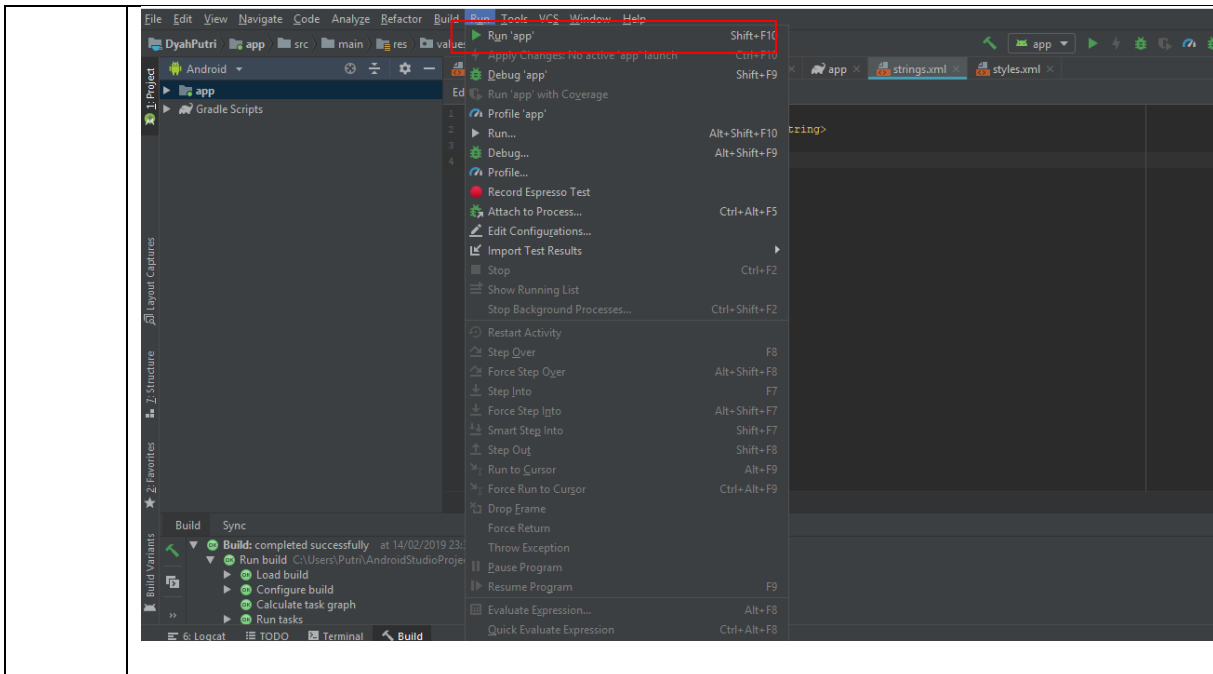
			
2.	Cari <b>About Phone</b> ( <i>Tentang ponsel</i> ). Terletak di halaman bagian bawah.		
3.	Ketuk <b>Android Version</b> beberapa kali (sekitar <b>5x</b> ) sampai keluar pesan jika kita sudah menjadi developer/pengembang.		



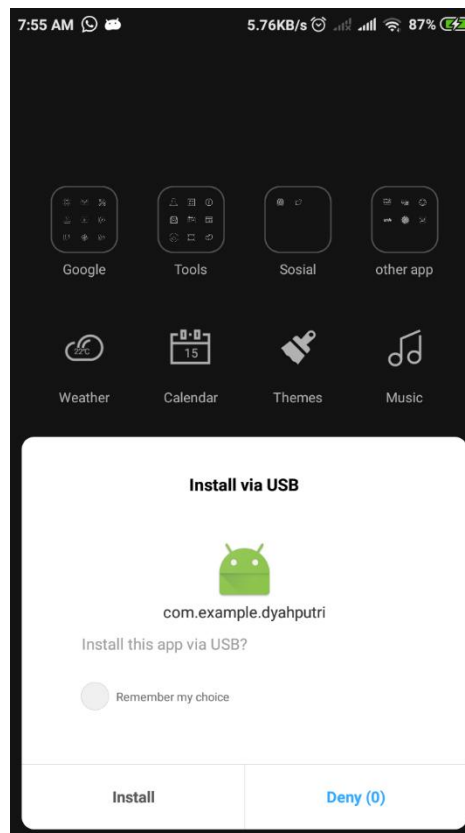
			
4.	Cek kembali halaman <b>settings</b> (pengaturan). Maka, di halaman bagian bawah (atas about) akan muncul <b>Developer Mode</b>		
5.	<p>a) Langkah selanjutnya adalah mengaktifkan USB debugging. Dengan cara Buka <b>Developer Mode</b> (Mode pengembang) lewat <b>settings</b>.</p> <p>b) Aktifkan <b>Developer Mode</b> (Mode pengembang).</p>		

	<div data-bbox="651 195 1122 1020" data-label="Image"> </div> <p>c) Cari <b>USB debugging</b>, kemudian aktifkan.</p> <p>d) Sampai di sini, perangkat android kita sudah bisa menjalankan aplikasi. Sekarang, kita perlu mengatur <b>Android Studio</b>. Jangan lupa hubungkan perangkat android ke PC dulu (pakai kabel).</p>
6.	Selanjutnya, untuk dapat terhubung. Buka <b>Edit Configurations</b> melalui menu <b>Run</b> .

			
7.	Pada bagian <b>Deployment Target Options</b> pilih <b>USB Device</b> (jika ingin menjadi default).		
	Klik <b>Apply</b> kemudian <b>OK</b>		
8.	Jalankan project. Klik menu <b>Run &gt; Run</b> .		



9. Kemudian, Panel baru akan muncul. Buka perangkat android kita. Ketika muncul dialog *Allow USB debugging*, klik OK.



10. Sekarang perangkat kita sudah muncul di layar komputer

11.	Pilih perangkat kita, kemudian klik <b>OK</b> .
12.	<p>Tunggu hingga compile selesai. Aplikasi kita akan muncul di perangkat android.Selesai</p> 