

## ***SW Technical Document***

# **Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web**

**Dibuat Oleh :**

11322007	Putri Tamara Gultom
11322023	Mananda Atalya Tambun
11322037	Hasan Sinaga
11322052	Blessherin Gabriela Pangaribuan

**Untuk :  
Institut Teknologi Del**

	<b>Proyek Akhir 2 2024</b> <b>Institut Teknologi Del</b>	
---	---	--

# DAFTAR ISI

DAFTAR ISI .....	2
DAFTAR GAMBAR .....	5
DAFTAR TABEL .....	7
1 Introduction .....	10
1.1 Purpose of Document .....	10
1.2 Scope .....	10
1.3 Definition, Acronym and Abbreviation .....	10
1.4 Identification and Numbering .....	11
1.5 Reference Documents .....	12
1.6 Document Summary .....	13
2 System Overview .....	14
2.1 Current System Overview .....	14
2.2 Target System .....	15
2.2.1 Business Process Register .....	15
3 Software General Description .....	29
3.1 Product Main Function .....	29
3.2 User Characteristics .....	30
3.3 Constraints .....	31
3.4 SW Environment .....	32
3.4.1 Development .....	32
3.4.2 Operational .....	33
4 Requirement Definition .....	36
4.1 External <i>Interface</i> .....	36
4.1.1 <i>Customer Interface</i> .....	36
4.1.2 <i>Hardware Interface</i> .....	41
4.1.3 <i>Software Interface</i> .....	42
4.1.4 Communication Description .....	42
4.1.5 Data <i>Interface</i> Description .....	42
4.2 Functional Description .....	48
4.2.1 Use Case Diagram .....	48
4.2.2 Use Case Scenario .....	50
4.3 Data Requirement .....	92
4.3.1 E-R Diagram .....	92
4.4 Functional Requirement .....	92
4.5 Non-Functional Requirement .....	94
4.6 Design Constraints .....	95
5 Design .....	96
5.1 Data Description .....	96
5.1.1 Domain / Type Definition .....	96
5.1.2 Conceptual Data Model .....	98
Conceptual Data Model dari Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web terlampir di gambar 55 .....	98
5.1.3 Physical Data Model .....	99
Physical Data Model dari Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web terlampir di gambar 56 .....	99
5.1.4 Tabels .....	99
6 Detail Design Description .....	103
6.1 Tabel Structure .....	103
6.1.1 Tabel Admin .....	103
6.1.2 Tabel Announcementcategories .....	104

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 2 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

6.1.3 Tabel Announcements .....	105
6.1.4 Tabel Bookings .....	105
6.1.5 Tabel Contacts .....	107
6.1.6 Tabel Customers .....	107
6.1.7 Tabel Facilities .....	108
6.1.8 Tabel Failed_jobs .....	109
6.1.9 Tabel Galeries .....	110
6.1.10 Tabel Gallerycategories .....	111
6.1.11 Tabel Migrations .....	111
6.1.12 Tabel Passwords_reset .....	112
6.1.13 Tabel Payments .....	113
6.1.14 Tabel Personal_access_token .....	113
6.1.15 Tabel Roomcategories .....	114
6.1.16 Tabel Rooms .....	115
6.1.17 Tabel Staffs .....	116
6.1.18 Tabel Users .....	117
6.2 Class Diagram .....	118
6.3 Sequence Diagram .....	119
6.3.4.D004: Sequence Diagram Logout Customer .....	121
6.3.5.Sequence Diagram Logout Admin .....	122
6.4 Physical File .....	143
6.5 Traceability .....	145
7 Testing .....	147
7.1 Test Preparation .....	147
7.1.1 Procedural Preparation .....	147
7.1.2 HW & Network Preparation .....	147
7.1.3 SW Preparation .....	147
7.2 Test Plan and Identification .....	148
7.3 Test Script & Result .....	150
7.3.1 Test Script Butir-Uji-01 .....	150
7.3.2 Test Script Butir-Uji-02 .....	151
7.3.3 Test Script Butir-Uji-03 .....	152
7.3.4 Test Script Butir-Uji-04 .....	153
7.3.5 Test Script Butir-Uji-05 .....	154
7.3.6 Test Script Butir-Uji-06 .....	155
7.3.7 Test Script Butir-Uji-07 .....	156
7.3.8 Test Script Butir-Uji-08 .....	157
7.3.9 Test Script Butir-Uji-09 .....	158
7.3.10 Test Script Butir-Uji-10 .....	159
7.3.11 Test Script Butir-Uji-11 .....	160
7.3.12 Test Script Butir-Uji-12 .....	161
7.3.13 Test Script Butir-Uji-13 .....	162
7.3.14 Test Script Butir-Uji-14 .....	163
7.3.15 Test Script Butir-Uji-15 .....	164
7.3.16 Test Script Butir-Uji-16 .....	165
7.3.17 Test Script Butir-Uji-17 .....	166
7.3.18 Test Script Butir-Uji-18 .....	167
7.3.19 Test Script Butir-Uji-19 .....	168
7.3.20 Test Script Butir-Uji-20 .....	169
7.3.21 Test Script Butir-Uji-21 .....	171
7.3.22 Test Script Butir-Uji-22 .....	171
7.3.23 Test Script Butir-Uji-23 .....	173
7.3.24 Test Script Butir-Uji-24 .....	174
7.3.25 Test Script Butir-Uji-25 .....	175
7.3.26 Test Script Butir-Uji-26 .....	176

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 3 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

7.3.27 Test Script Butir-Uji-27 .....	177
7.3.28 Test Script Butir-Uji-28 .....	178
7.3.29 Test Script Butir-Uji-29 .....	179
7.3.30 Test Script Butir-Uji-30 .....	180
7.3.31 Test Script Butir-Uji-31 .....	181
7.3.32 Test Script Butir-Uji-32 .....	182
7.3.33 Test Script Butir-Uji-33 .....	183
7.3.34 Test Script Butir-Uji-34 .....	184
7.3.35 Test Script Butir-Uji-35 .....	185
7.3.36 Test Script Butir-Uji-36 .....	186
7.3.37 Test Script Butir-Uji-37 .....	187
7.3.38 Test Script Butir-Uji-38 .....	188
7.3.39 Test Script Butir-Uji-39 .....	189
7.3.40 Test Script Butir-Uji-40 .....	190
7.3.41 Test Script Butir-Uji-41 .....	191
7.3.42 Test Script Butir-Uji-42 .....	192
7.4 Test Summary Result & History .....	193
7.4.1                    Scenario .....	193
Sejarah Versi .....	198
Sejarah Perubahan .....	199

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 4 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 . BPMN Current System .....	14
Gambar 2 . BPMN Target System.....	15
Gambar 3 . Business Process Register .....	15
Gambar 4 . Business Process Login Admin .....	16
Gambar 5 . Business Process Login Customer .....	16
Gambar 6 . Business Process Logout .....	16
Gambar 7 . Business Process Melihat Facility .....	16
Gambar 8 . Business Process Menambah Facility .....	17
Gambar 9 . Business Process Mengubah Facility .....	17
Gambar 10 . Business Process Menghapus Facility .....	17
Gambar 11 . Business Process Melihat Gallery .....	18
Gambar 12 . Business Process Menambah Gallery .....	18
Gambar 13 . Business Process Mengubah Gallery .....	18
Gambar 14 . Business Process Menghapus Gallery .....	19
Gambar 15 . Business Process Melihat Kategori Gallery .....	19
Gambar 16 . Business Process Menambah Kategori Gallery .....	19
Gambar 17 . Business Process Mengubah Kategori Gallery .....	20
Gambar 18 . Business Process Menghapus Kategori Gallery .....	20
Gambar 19 . Business Process Melihat Pengumuman .....	20
Gambar 20 . Business Process Menambah Pengumuman .....	21
Gambar 21 . Business Process Mengubah Pengumuman .....	21
Gambar 22 Business Process Menghapus Pengumuman .....	21
Gambar 23 Business Process Melihat Kategori Pengumuman .....	22
Gambar 24 Business Process Menambah Kategori Pengumuman .....	22
Gambar 25 Business Process Mengubah Kategori Pengumuman .....	22
Gambar 26 Business Process Menghapus Kategori Pengumuman .....	23
Gambar 27 Business Process Melihat Kamar .....	23
Gambar 28 Business Process Menambah Kamar .....	23
Gambar 29 Business Process Mengubah Kamar .....	24
Gambar 30 Business Process Menghapus Kamar .....	24
Gambar 31 Business Process Melihat Kategori Kamar .....	24
Gambar 32 Business Process Menambah Kategori Kamar .....	25
Gambar 33 Business Process Mengubah Kategori Kamar .....	25
Gambar 34 Business Process Menghapus Kategori Kamar .....	25
Gambar 35 Business Process Melihat Our Team .....	26
Gambar 36 Business Process Menambah Our Team .....	26
Gambar 37 Business Process Mengubah Our Team .....	26
Gambar 38 Business Process Menghapus Our Team .....	27
Gambar 39 Business Process Membuat Pesan .....	27
Gambar 40 Business Process Melakukan Pemesanan .....	27
Gambar 41 Business Process Konfirmasi Pemesanan .....	28
Gambar 42 Business Process Melakukan Pembayaran .....	28
Gambar 43 . Rancangan tampilan halaman register .....	36
Gambar 44 . Rancangan tampilan halaman sign-in .....	37
Gambar 45 . Rancangan tampilan halaman home .....	37
Gambar 46 . Rancangan tampilan halaman facility .....	38
Gambar 47 . Rancangan tampilan halaman gallery .....	39
Gambar 48 . Rancangan tampilan halaman Announcements .....	39
Gambar 49 . Rancangan tampilan halaman room n suite .....	40
Gambar 50 . Rancangan tampilan Contact Us .....	40
Gambar 51 . Rancangan tampilan halaman team .....	41

Gambar 52 . Rancangan tampilan form bookings .....	41
Gambar 53 . Use Case Diagram Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web .....	49
Gambar 54 . Entity Relationship Diagram .....	92
Gambar 55 . Conceptual Data Model .....	98
Gambar 56 . Physical Data Model .....	99
Gambar 57 . Class Diagram .....	119
Gambar 58 . Sequence diagram Registrasi .....	120
Gambar 59 . Sequence diagram Login Admin .....	120
Gambar 60 . Sequence diagram Login Customer .....	121
Gambar 61 . Sequence diagram Logout Customer .....	121
Gambar 62 . Sequence diagram Logout Admin .....	122
Gambar 63 . Sequence diagram Menambah Kategori Kamar .....	122
Gambar 64 . Sequence diagram Melihat Kategori Kamar .....	123
Gambar 65 . Sequence diagram Edit Kategori Kamar .....	123
Gambar 66 . Sequence diagram Menghapus Kategori Kamar .....	124
Gambar 67 . Sequence diagram Menambah data Kamar .....	124
Gambar 68 . Sequence diagram Melihat data Kamar .....	125
Gambar 69 . Sequence diagram Edit data Kamar .....	125
Gambar 70 . Sequence diagram Menghapus data Kamar .....	126
Gambar 71 . Sequence diagram Menambah Kategori Pengumuman .....	126
Gambar 72 . Sequence diagram Melihat Kategori Pengumuman .....	127
Gambar 73 . Sequence diagram Edit Kategori Pengumuman .....	127
Gambar 74 . Sequence diagram Menghapus Kategori Pengumuman .....	128
Gambar 75 . Sequence diagram Menambah Pengumuman .....	128
Gambar 76 . Sequence diagram Melihat Pengumuman .....	129
Gambar 77 . Sequence diagram Edit Pengumuman .....	129
Gambar 78 . Sequence diagram Hapus Pengumuman .....	130
Gambar 79 . Sequence diagram Menambah Kategori Gallery .....	130
Gambar 80 . Sequence diagram Melihat Kategori Gallery .....	131
Gambar 81 . Sequence diagram Edit Kategori Gallery .....	131
Gambar 82 . Sequence diagram Menghapus Kategori Gallery .....	132
Gambar 83 . Sequence diagram Menambah Gallery .....	132
Gambar 84 . Sequence diagram Melihat Gallery .....	133
Gambar 85 . Sequence diagram Edit Gallery .....	133
Gambar 86 . Sequence diagram Gallery .....	134
Gambar 87 . Sequence diagram Menambah Kategori Fasilitas .....	134
Gambar 88 . Sequence diagram Melihat Kategori Fasilitas .....	135
Gambar 89 . Sequence diagram Edit Kategori Fasilitas .....	135
Gambar 90 . Sequence diagram Menghapus Kategori Fasilitas .....	136
Gambar 91 . Sequence diagram Menambah Fasilitas .....	136
Gambar 92 . Sequence diagram Melihat Fasilitas .....	137
Gambar 93 . Sequence diagram Edit Fasilitas .....	137
Gambar 94 . Sequence diagram Menghapus fasilitas .....	138
Gambar 95 . Sequence diagram Menambah Pemesanan .....	138
Gambar 96 . Sequence diagram Melihat Pesanan .....	139
Gambar 97 . Sequence diagram Approve Pesanan .....	139
Gambar 98 . Sequence diagram Reject Pesanan .....	140
Gambar 99 . Sequence Diagram Membuat Pembayaran .....	140
Gambar 100 . Sequence Diagram Membuat Pesan .....	141
Gambar 101 . Sequence Diagram Manambah Staff .....	141
Gambar 102 . Sequence Diagram Melihat Staff .....	142
Gambar 103 . Sequence Diagram Edit Staff .....	142
Gambar 104 . Sequence Diagram Menghapus Staff .....	143

# DAFTAR TABEL

Tabel 1 . Definition, Acronym and Abbreviation .....	10
Tabel 2 . Acronym and Abbreviation .....	11
Tabel 3 . Identification and Numbering .....	11
Tabel 4 . User Characteristics .....	31
Tabel 5 . Software Specifications .....	32
Tabel 6 . Hardware Development Specifications .....	33
Tabel 7 . Development Tools Specifications .....	33
Tabel 8 . Hardware Requirement Specifications .....	34
Tabel 9 . Software Specifications .....	35
Tabel 10 . Tabel Admin .....	43
Tabel 11 . Tabel Announcementcategories .....	43
Tabel 12 . Tabel Announcements .....	43
Tabel 13 . Tabel Bookings .....	43
Tabel 14 . Tabel Contacts .....	44
Tabel 15 . Tabel Customers .....	44
Tabel 16 . Tabel Facilities .....	44
Tabel 17 . Tabel Failed_jobs .....	45
Tabel 18 . Tabel Galeries .....	45
Tabel 19 . Tabel Gallerycategories .....	45
Tabel 20 . Tabel Migrations .....	45
Tabel 21 . Tabel Password_resets .....	46
Tabel 22 . Tabel Payments .....	46
Tabel 23 . Tabel Personal_access_tokens .....	46
Tabel 24 . Tabel Roomcategories .....	46
Tabel 25 . Tabel Rooms .....	47
Tabel 26 . Tabel Staffs .....	47
Tabel 27 . Tabel Users .....	47
Tabel 28 . Use Case Scenario Registrasi .....	50
Tabel 29 . Use Case Scenario Login .....	51
Tabel 30 . Use Case Scenario Logout .....	52
Tabel 31 . Use Case Scenario Membuat Data Fasilitas .....	52
Tabel 32 . Use Case Scenario Melihat Data Fasilitas .....	54
Tabel 33 . Use Case Scenario Mengubah Data Fasilitas .....	55
Tabel 34 . Use Case Scenario Menghapus Data Fasilitas .....	56
Tabel 35 . Use Case Scenario Membuat Data Kategori Gallery .....	57
Tabel 36 . Use Case Scenario Melihat Data Kategori Gallery .....	58
Tabel 37 . Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Gallery .....	59
Tabel 38 . Use Case Scenario Menghapus Data Kategori .....	60
Tabel 39 . Use Case Scenario Membuat Data Gallery .....	61
Tabel 40 . Use Case Scenario Melihat Data Gallery .....	63
Tabel 41 . Use Case Scenario Membuat Data Gallery .....	64
Tabel 42 . Use Case Scenario Menghapus Data Gallery .....	65
Tabel 43 . Use Case Scenario Membuat Data Kategori Pengumuman .....	66
Tabel 44 . Use Case Scenario Melihat Data Kategori Pengumuman .....	67
Tabel 45 . Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Pengumuman .....	68
Tabel 46 . Use Case Scenario Menghapus Data Kategori Pengumuman .....	69
Tabel 47 . Use Case Scenario Membuat Data Pengumuman .....	70
Tabel 48 . Use Case Scenario Membuat Data Pengumuman .....	71
Tabel 49 . Use Case Scenario Mengubah Data Pengumuman .....	72
Tabel 50 . Use Case Scenario Menghapus Data Pengumuman .....	74
Tabel 51 . Use Case Scenario Membuat Data Kategori Kamar .....	74

Tabel 52 . Use Case Scenario Melihat Data Kategori Kamar .....	76
Tabel 53 . Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Kamar .....	77
Tabel 54 . Use Case Scenario Menghapus Data Kategori Kamar .....	78
Tabel 55 . Use Case Scenario Membuat Data Kamar .....	79
Tabel 56 . Use Case Scenario Melihat Data Kamar .....	80
Tabel 57 . Use Case Scenario Mengubah Data Kamar .....	81
Tabel 58 . Use Case Scenario Menghapus Data Kamar .....	82
Tabel 59 . Use Case Scenario Membuat Data Staff .....	83
Tabel 60 . Use Case Scenario Melihat Data Staff .....	84
Tabel 61 . Use Case Scenario Mengubah Data Staff .....	85
Tabel 62 . Use Case Scenario Menghapus Data Staff .....	86
Tabel 63 . Use Case Scenario Membuat Pesanan .....	87
Tabel 64 . Use Case Scenario Melihat Pesanan .....	88
Tabel 65 . Use Case Scenario Melakukan Pemesanan .....	89
Tabel 66 . Use Case Scenario Melakukan Konfirmasi Pemesanan .....	90
Tabel 67 . Use Case Scenario Melakukan Pembayaran .....	91
Tabel 68 . Functional Requirement .....	92
Tabel 69 . Non-Functional Requirement .....	94
Tabel 70 . Domain/type Definition .....	96
Tabel 71 . Tabel pada Sistem Informasi Hotel Purnama Balige Berbasis Web .....	99
Tabel 72 . Data Dictionary Tabel Admin .....	103
Tabel 73 . Data Dictionary Tabel Announcementcategories .....	104
Tabel 74 . Data Dictionary Announcements .....	105
Tabel 75 . Data Dictionary Tabel Bookings .....	106
Tabel 76 . Data Dictionary Tabel Contacts .....	107
Tabel 77 . Data Dictionary Tabel Customers .....	108
Tabel 78 . Data Dictionary Tabel Facilities .....	108
Tabel 79 . Data Dictionary Tabel Failed_Jobs .....	109
Tabel 80 . Data Dictionary Tabel Galleries .....	110
Tabel 81 . Data Dictionary Tabel Gallerycategories .....	111
Tabel 82 . Data Dictionary Tabel Migrations .....	112
Tabel 83 . Data Dictionary Tabel Password_resets .....	112
Tabel 84 . Data Dictionary Tabel Payments .....	113
Tabel 85 . Data Dictionary Tabel Personal_access_token .....	114
Tabel 86 . Data Dictionary Tabel Roomcategories .....	115
Tabel 87 . Data Dictionary Tabel Rooms .....	115
Tabel 88 . Data Dictionary Tabel Staffs .....	117
Tabel 89 . Data Dictionary Tabel Users .....	117
Tabel 90 . Physical File .....	143
Tabel 91 . Traceability .....	145
Tabel 92 . Test Plan and Identification Sistem Informasi berbasis Web .....	148
Tabel 93 . Test Script Butir Uji 01 .....	150
Tabel 94 . Test Script Butir Uji 02 .....	151
Tabel 95 . Test Script Butir Uji 03 .....	152
Tabel 96 . Test Script Butir Uji 04 .....	153
Tabel 97 . Test Script Butir Uji 05 .....	154
Tabel 98 . Test Script Butir Uji 06 .....	155
Tabel 99 . Test Script Butir Uji 07 .....	156
Tabel 100 . Test Script Butir Uji 08 .....	157
Tabel 101 . Test Script Butir Uji 09 .....	158
Tabel 102 . Test Script Butir Uji 10 .....	159
Tabel 103 . Test Script Butir Uji 11 .....	160
Tabel 104 . Test Script Butir Uji 12 .....	161
Tabel 105 . Test Script Butir Uji 13 .....	162
Tabel 106 . Test Script Butir Uji 14 .....	163

Tabel 107 . Test Script Butir Uji 15 .....	164
Tabel 108 . Test Script Butir Uji 16 .....	165
Tabel 109 . Test Script Butir Uji 17 .....	166
Tabel 110 . Test Script Butir Uji 18 .....	168
Tabel 111 . Test Script Butir Uji 19 .....	168
Tabel 112 . Test Script Butir Uji 20 .....	170
Tabel 113 . Test Script Butir Uji 21 .....	171
Tabel 114 . Test Script Butir Uji 22 .....	172
Tabel 115 . Test Script Butir Uji 23 .....	173
Tabel 116 . Test Script Butir Uji 24 .....	174
Tabel 117 . Test Script Butir Uji 25 .....	175
Tabel 118 . Test Script Butir Uji 26 .....	176
Tabel 119 . Test Script Butir Uji 27 .....	177
Tabel 120 . Test Script Butir Uji 28 .....	178
Tabel 121 . Test Script Butir Uji 29 .....	179
Tabel 122 . Test Script Butir Uji 30 .....	180
Tabel 123 . Test Script Butir Uji 31 .....	181
Tabel 124 . Test Script Butir Uji 32 .....	182
Tabel 125 . Test Script Butir Uji 33 .....	183
Tabel 126 . Test Script Butir Uji 34 .....	184
Tabel 127 . Test Script Butir Uji 35 .....	185
Tabel 128 . Test Script Butir Uji 36 .....	186
Tabel 129 . Test Script Butir Uji 37 .....	187
Tabel 130 . Test Script Butir Uji 38 .....	188
Tabel 131 . Test Script Butir Uji 39 .....	189
Tabel 132 . Test Script Butir Uji 40 .....	190
Tabel 133 . Test Script Butir Uji 41 .....	191
Tabel 134 . Test Script Butir Uji 42 .....	192
Tabel 135 . Test Summary Result & History .....	193
Tabel 136 . Sejarah Versi .....	198
Tabel 137 . Sejarah Perubahan .....	199

## 1 Introduction

Bab ini memaparkan secara rinci terkait *Purpose of Document, Lingkup (Scope)* website yang akan dibangun, *Definition Acronym and Abbreviation, Identification and Numbering, Reference Documents*, dan *Document Summary*.

### 1.1 Purpose of Document

Dokumen ditujukan untuk para *developer* dan *Customer* untuk menjelaskan data-data dalam pembangunan Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.

Tujuan penulisan dokumen :

1. Menjelaskan spesifikasi kebutuhan *client* untuk sistem informasi yang akan dibangun.
2. Menjelaskan *system overview, software description, system features, data requirements* yang dibutuhkan dalam pembangunan website.
3. Menjadi panduan untuk tim *developer* dalam membangun website, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan dijelaskan secara rinci dalam dokumen ini.

### 1.2 Scope

Ruang lingkup dokumen SWTD untuk Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web mencakup spesifikasi kebutuhan data, desain dan implementasi, deskripsi software dan dokumen yang menjadi panduan untuk tim *developer* dalam membangun website ini.

### 1.3 Definition, Acronym and Abbreviation

Definisi dalam dokumen ini tertera pada Tabel 1 di bawah.

**Tabel 1. Definition, Acronym and Abbreviation**

No	Istilah	Deskripsi
1.	<i>Developer</i>	Orang dengan tanggung jawab mengembangkan perangkat lunak
2.	<i>Customer</i>	Orang yang menggunakan perangkat lunak untuk memenuhi kebutuhan mereka
3.	<i>Admin</i>	Orang yang bertanggung jawab dalam mengelola dan

		mengoperasikan perangkat lunak
4.	<i>Current System</i>	Sistem yang digunakan <i>Customer</i> dalam mengelola Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web
5.	<i>Software</i>	Program komputer yang dirancang untuk melakukan tugas tertentu
6.	<i>Requirement</i>	Kegiatan mengumpulkan data dengan tujuan melengkapi informasi dari perangkat lunak yang dibangun
7.	<i>Target System</i>	Sistem/lingkungan dimana perangkat lunak akan diimplementasikan
8.	<i>Service Time</i>	Waktu yang dibutuhkan <i>Customer</i> untuk mengakses setiap fungsi dalam website
10.	<i>Interface</i>	Metode interaksi antara pengguna dan perangkat lunak
11.	<i>Testing</i>	Proses memvalidasi atau memverifikasi fungsi dan kinerja dari perangkat lunak

Akronim dan singkatan dalam dokumen ini tertera dalam Tabel 2 di bawah.

**Tabel 2. Acronym and Abbreviation**

No	Akronim dan singkatan	Makna
1.	PA 2	Proyek Akhir 2
2.	ToR	<i>Term Of References</i>
3.	MoM	<i>Minutes of Meeting</i>
4.	SRS	<i>Software Document Specification</i>
5.	BPMN	<i>Business Process Modelling Notation</i>

#### 1.4 Identification and Numbering

Ketentuan-ketentuan yang terdapat dalam dokumen ini tertera dalam Tabel 3.

**Tabel 3. Identification and Numbering**

No	Deskripsi Ketentuan
1.	Aturan mengenai penomoran dan penamaan bab serta sub-bab adalah sebagai berikut. 1. Penomoran Bab : 1, 2, 3

	<p>Contoh :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introduction</li> <li>2. Penomoran Sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3</li> </ol> <p>Contoh :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Purpose of Document</li> <li>3. Penomoran Sub Sub-bab : 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3</li> </ol> <p>Contoh :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1.1 Business Process</li> </ol>
2.	<p>Aturan penomoran serta penamaan tabel dan gambar adalah sebagai berikut.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keterangan tabel : <b>Tabel 1. Definition and Description</b></li> <li>2. Keterangan gambar : <b>Gambar 1. Proses Bisnis</b></li> <li>3. Jenis font judul : Times New Roman</li> <li>4. Ukuran Judul : 24</li> <li>5. Jenis font sub-bab : Times New Roman</li> <li>6. Ukuran font sub-bab : 14</li> <li>7. Jenis font text : Times New Roman</li> <li>8. Ukuran font text : 12</li> </ol>

## 1.5 Reference Documents

Dokumen yang dipakai sebagai referensi dalam pembuatan dokumen ini adalah:

- a. ToR-PA2-2024-D3TI07, merupakan dokumen yang berisi dokumen perjanjian atau uraian singkat proyek yang akan dikerjakan dan ruang lingkup berupa batasan-batasan dari kegiatan yang dilaksanakan pada Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.
- b. PiP-PA2-2024-D3TI07, merupakan dokumen yang berisi tentang perencanaan dari pelaksanaan proyek serta jadwal pembangunan Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.
- c. MoM-PA2-2024-D3TI07 merupakan dokumen yang berisi hasil diskusi mengenai hasil diskusi antara *developer* dengan *Customer/client*.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 12 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya mendapat persetujuan Institut Teknologi Del		

## 1.6 Document Summary

1. **Introduction** memuat penjelasan mengenai tujuan penulisan dokumen, batasan dokumen, daftar istilah, aturan penamaan dan penomoran pada bab dan subbab dokumen, referensi penulisan dokumen dan ringkasan dari dokumen.
2. **System Overview** menjelaskan mengenai penjelasan umum sistem yang akan dibangun, terdiri dari *current system overview* dan *target system overview*.
3. **Software General Description** menjelaskan mengenai spesifikasi sistem, yaitu fungsi utama dari aplikasi, pengguna aplikasi, batasan aplikasi dan lingkungan *software* aplikasi.
4. **Requirement Definition** menjelaskan mengenai deskripsi *Interface* yang dibutuhkan untuk pengoperasian aplikasi yang dibuat, deskripsi fungsional, kebutuhan data yang diperlukan, kebutuhan fungsional, kebutuhan non fungsional dan batasan desain dalam aplikasi.
5. **Design** Pada bab ini dijelaskan mengenai deskripsi data yang digunakan untuk pembangunan sistem.
6. **Detail Design Description** dijelaskan secara rinci mengenai *Tabel structure, class diagram, sequence diagram, physical file* dan *traceability* pada aplikasi.
7. **Testing** menjelaskan terkait persiapan dan perencanaan pengujian serta identifikasi hasil pengujian terhadap sistem.

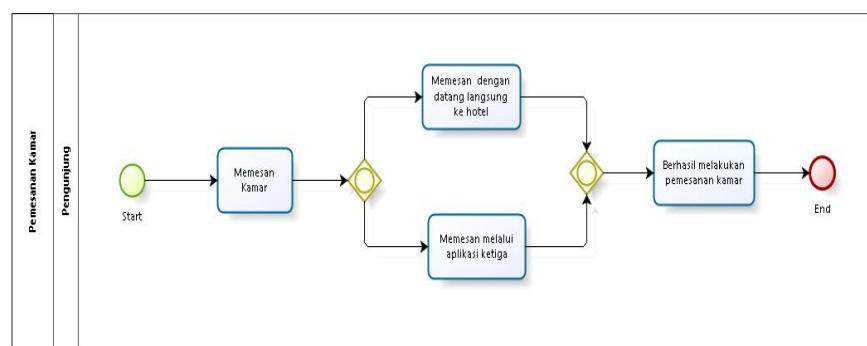
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 13 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

## 2 System Overview

Sistem yang akan dibangun merupakan *Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Website*. Sistem ini dibangun untuk membantu pengunjung dalam melakukan reservasi online ke Hotel Purnama Balige. Selain itu, sistem juga dibangun untuk membantu *Admin* dalam mengelola laporan keuangan dan manajemen daftar pengunjung. Pada bab ini menjelaskan mengenai *current system* dan *target system* yang dibangun dan serta fungsi-fungsi yang ada pada target sistem.

### 2.1 Current System Overview

Hotel Purnama Balige adalah hotel yang letaknya berada di pinggir pantai Danau Toba, Sumatera Utara. Hotel Purnama menghadapi beberapa tantangan kritis dalam manajemen reservasi dan pengelolaan kamar. Saat ini, proses pemesanan kamar masih dilakukan secara manual, yang mengharuskan tamu untuk menghubungi hotel secara langsung untuk melakukan reservasi dimana dapat meningkatkan risiko kesalahan data dan keterlambatan konfirmasi. Integrasi yang kurang terkoordinasi antara informasi ketersediaan kamar dan status operasional hotel dapat menimbulkan kebingungan bagi tamu dan kesulitan manajemen staf. Ketergantungan pada aplikasi pihak ketiga seperti *Traveloka*, *Booking.com* dan *Tiket.com* menghasilkan biaya tambahan dan menghalangi pembangunan merek serta hubungan langsung dengan pelanggan. Oleh karena itu, pengembangan sistem reservasi internal menjadi penting untuk mengatasi tantangan ini, mengurangi ketergantungan pada platform pihak ketiga, meningkatkan efisiensi, dan meminimalkan biaya tambahan.

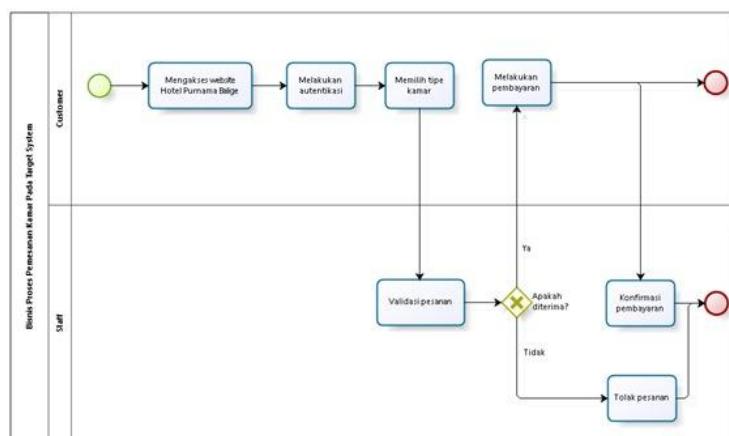


Gambar 1. BPMN Current System

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 14 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

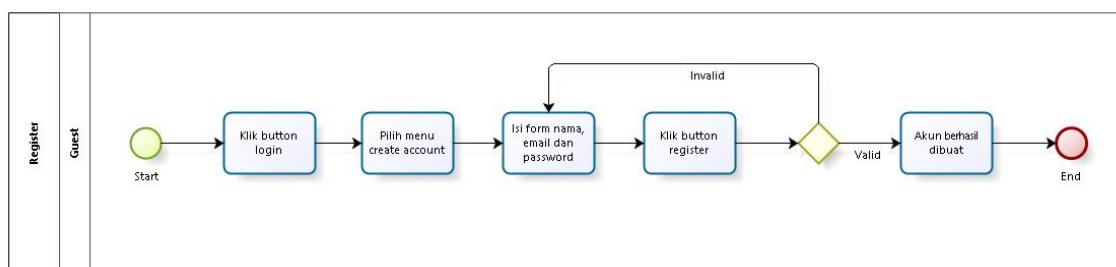
## 2.2 Target System

Sistem Informasi Hotel Purnama berbasis website dibuat dengan tujuan memudahkan para pengunjung untuk proses pemesanan kamar dan mempermudah pihak hotel dalam membuat laporan pemesanan kamar setiap harinya. Sistem ini akan memungkinkan tamu untuk melakukan reservasi kamar secara online melalui website resmi hotel, dengan kemampuan untuk melihat ketersediaan kamar, jenis kamar, fasilitas, dan harga. Selain itu, sistem akan menyediakan fitur untuk manajemen staf untuk pengelolaan inventaris dan pemeliharaan kamar. Sistem Informasi Hotel Purnama berbasis website menyediakan fitur seperti event, gallery, room n suite, facility, ulasan dan kontak yang dapat diakses oleh *Customer*. *Customer* yang ingin *Customer* harus melakukan proses registrasi akun terlebih dahulu dan login menggunakan akun yang telah didaftarkan. Begitu pula dengan *Admin*, *Admin* harus login untuk dapat mengelola sistem informasi.



**Gambar 2. BPMN Target System**

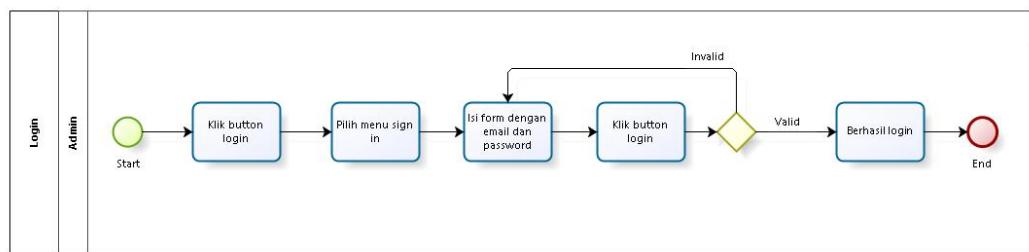
### 2.2.1 Business Process Register



**Gambar 3. Business Process Register**

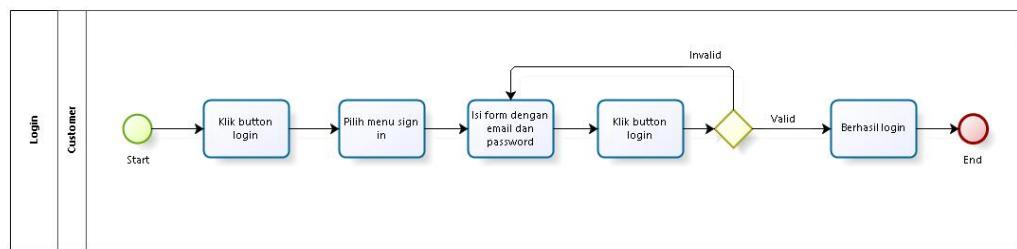
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 15 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya mendapat persetujuan dari Institut Teknologi Del		

## 2.2.2 Business Process Login Admin



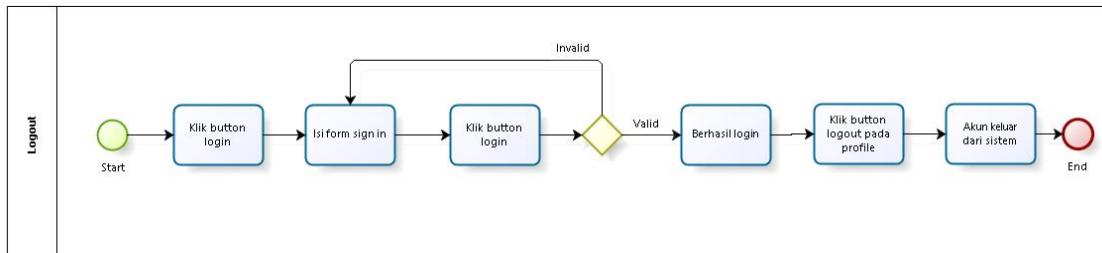
Gambar 4. Business Process Login Admin

## 2.2.3 Business Process Login Customer



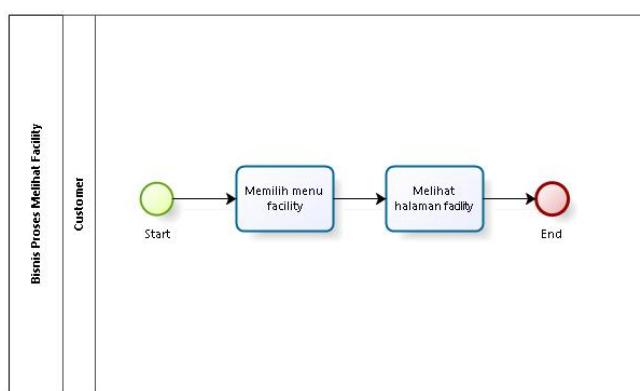
Gambar 5. Business Process Login Customer

## 2.2.4 Business Process Logout



Gambar 6. Business Process Logout

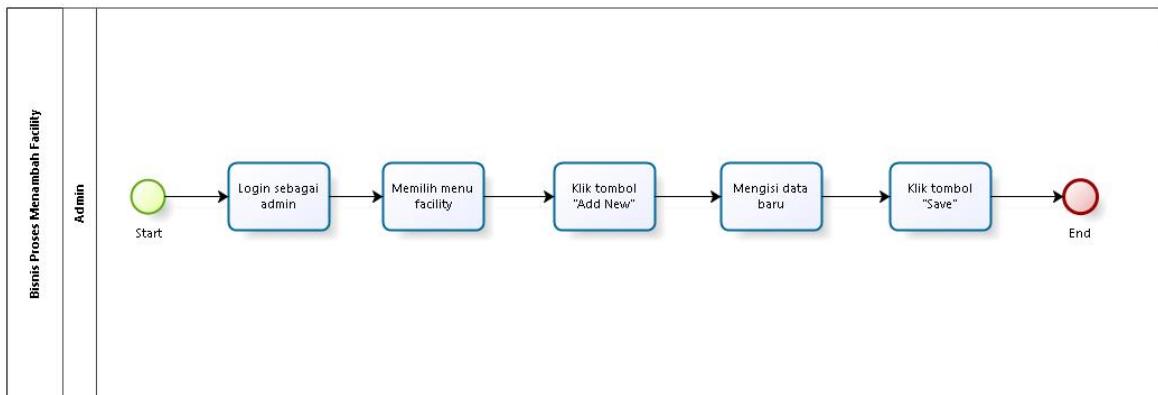
## 2.2.5 Business Process Melihat Facility



Gambar 7. Business Process Melihat Facility

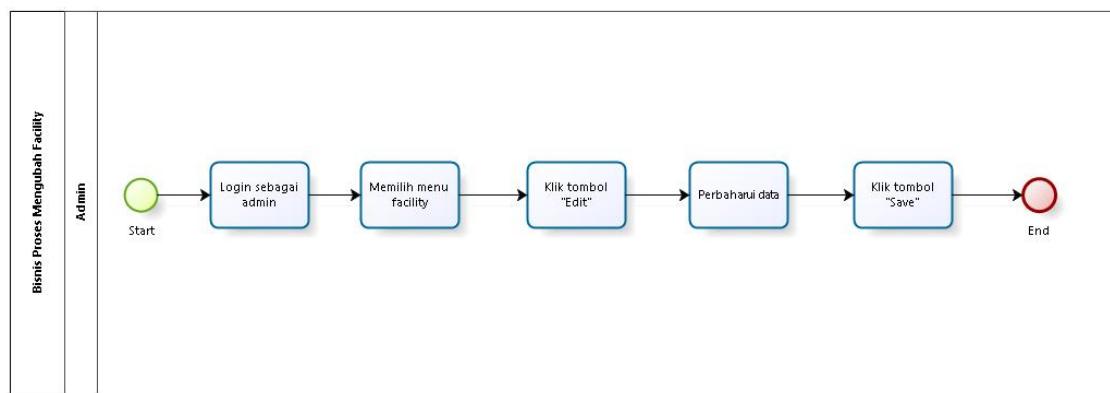
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 16 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

### 2.2.6 Business Process Menambah Facility



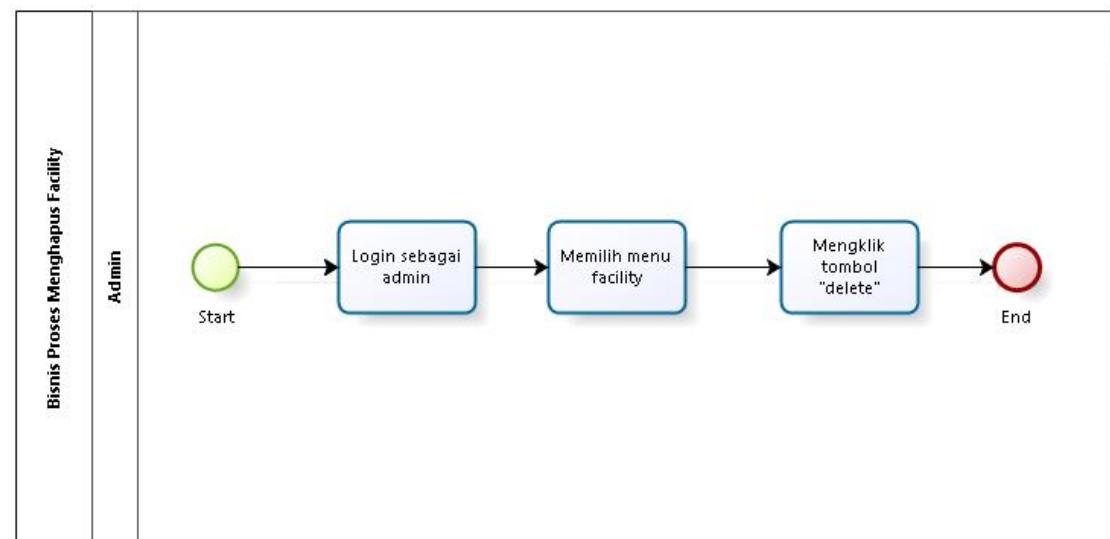
Gambar 8. Business Process Menambah Facility

### 2.2.7 Business Process Mengubah Facility



Gambar 9. Business Process Mengubah Facility

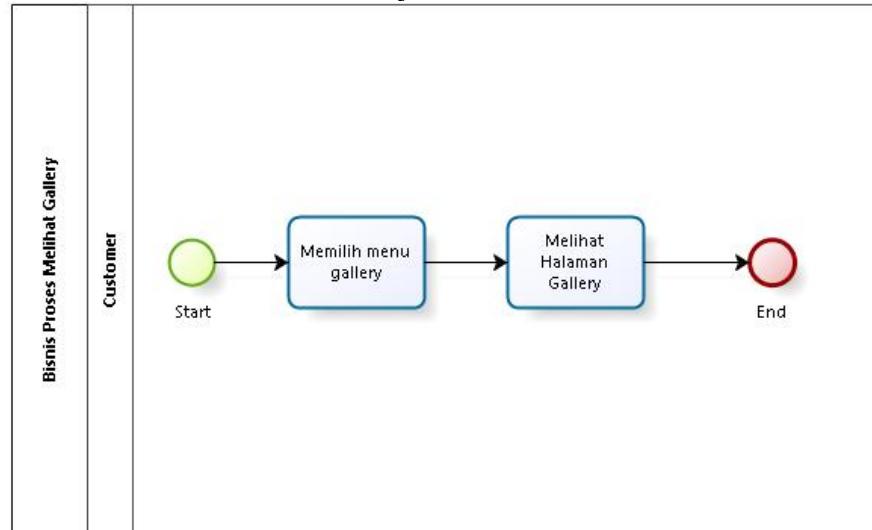
### 2.2.8 Business Process Menghapus Facility



Gambar 10. Business Process Menghapus Facility

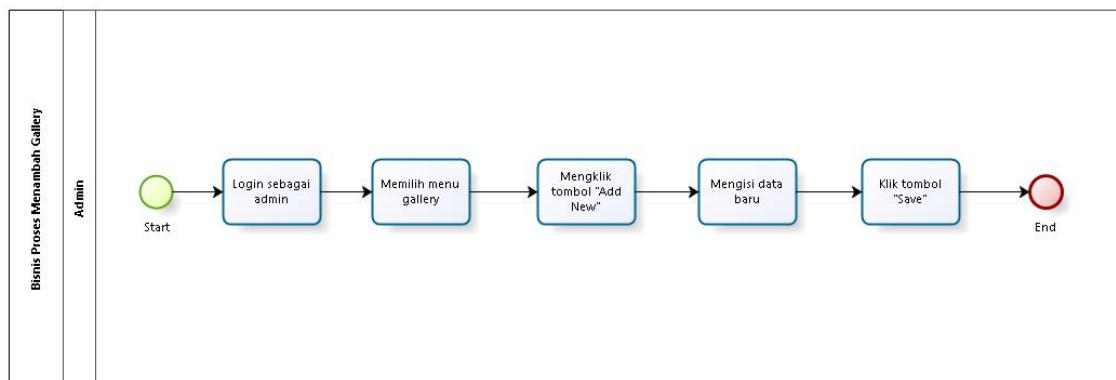
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 17 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuwan Institut Teknologi Del		

### 2.2.9 Business Process Melihat Gallery



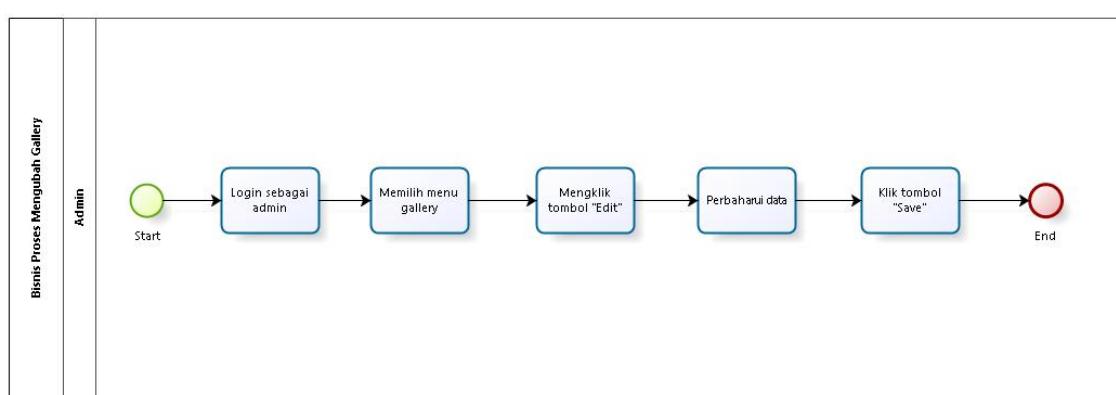
Gambar 11. Business Process Melihat Gallery

### 2.2.10 Business Process Menambah Gallery



Gambar 12. Business Process Menambah Gallery

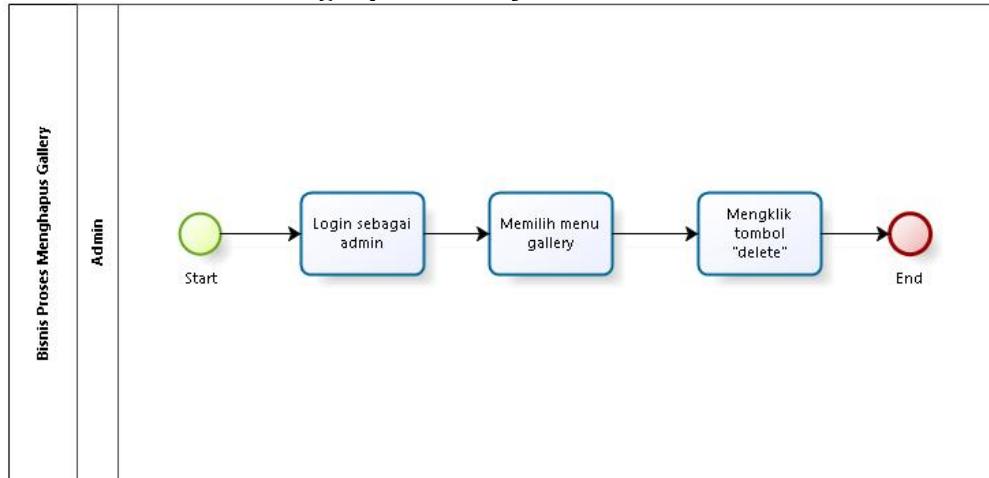
### 2.2.11 Business Process Mengubah Gallery



Gambar 13. Business Process Mengubah Gallery

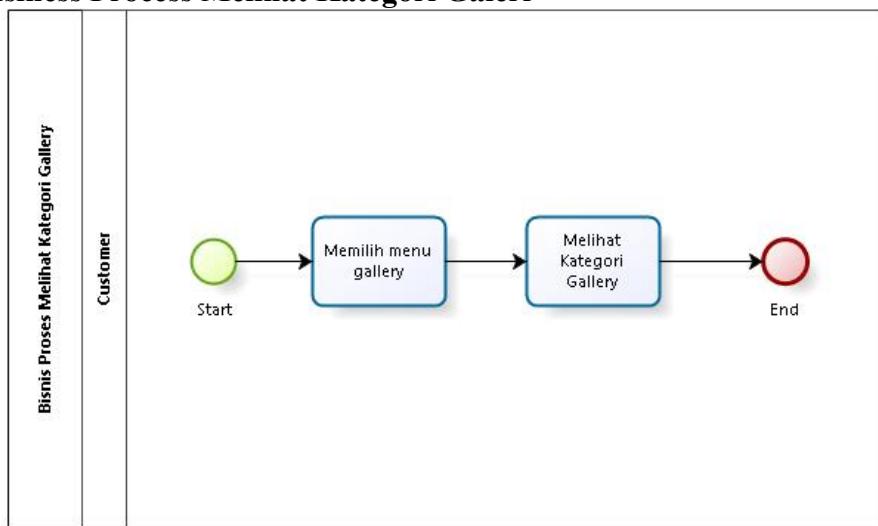
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 18 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		

### 2.2.12 Business Process Menghapus Gallery



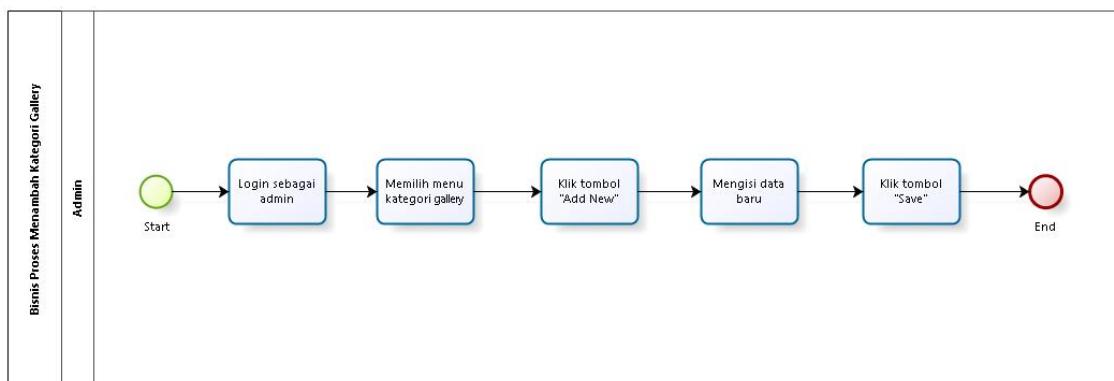
Gambar 14. Business Process Menghapus Gallery

### 2.2.13 Business Process Melihat Kategori Galeri



Gambar 15. Business Process Melihat Kategori Gallery

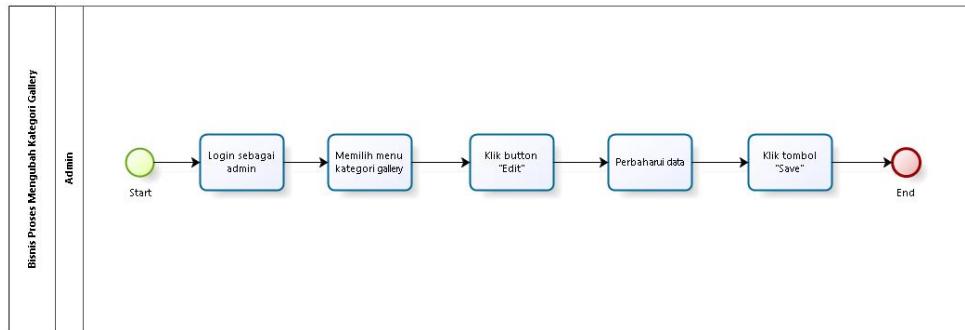
### 2.2.14 Business Process Menambah Kategori Galeri



Gambar 16. Business Process Menambah Kategori Gallery

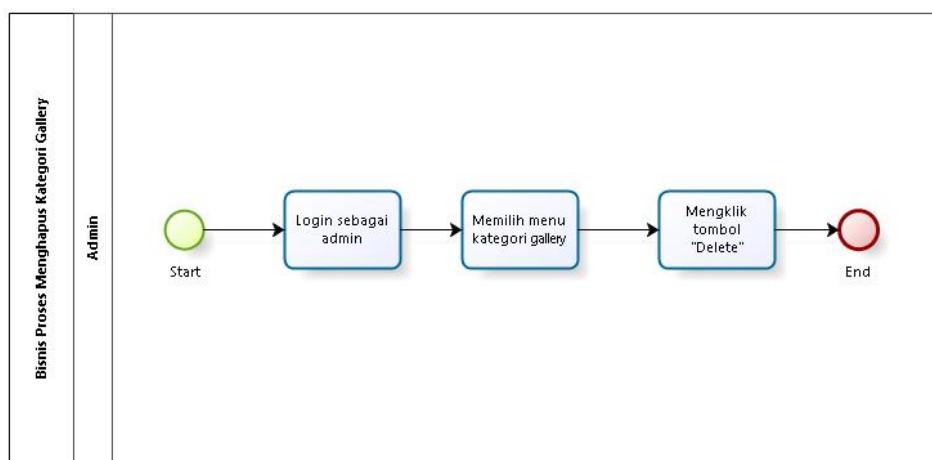
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 19 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan Institusi Teknologi Del		

### 2.2.15 Business Process Mengubah Kategori Galeri



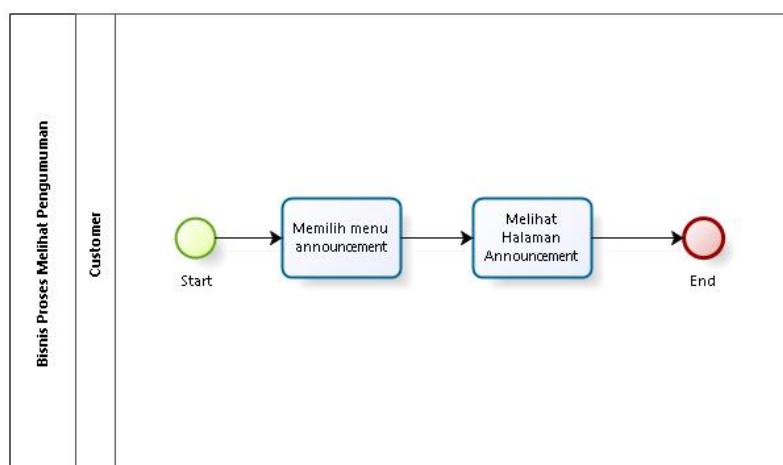
Gambar 17. Business Process Mengubah Kategori Gallery

### 2.2.16 Business Process Menghapus Kategori Galeri



Gambar 18. Business Process Menghapus Kategori Gallery

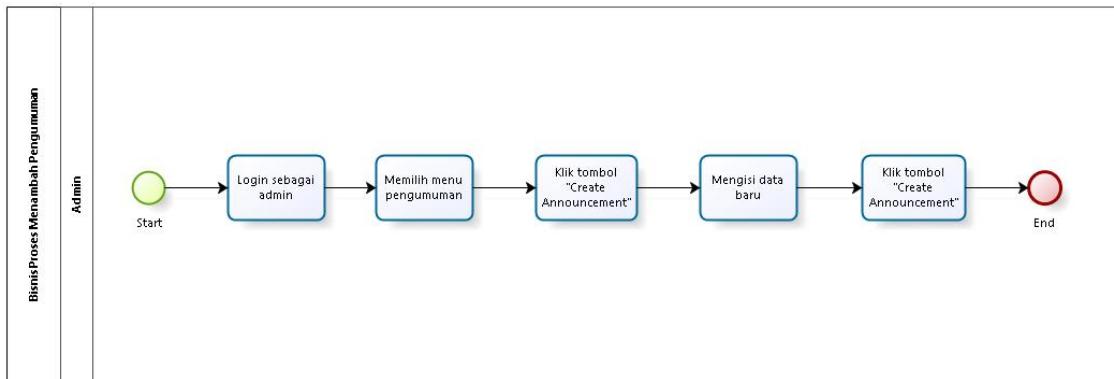
### 2.2.17 Business Process Melihat Pengumuman



Gambar 19. Business Process Melihat Pengumuman

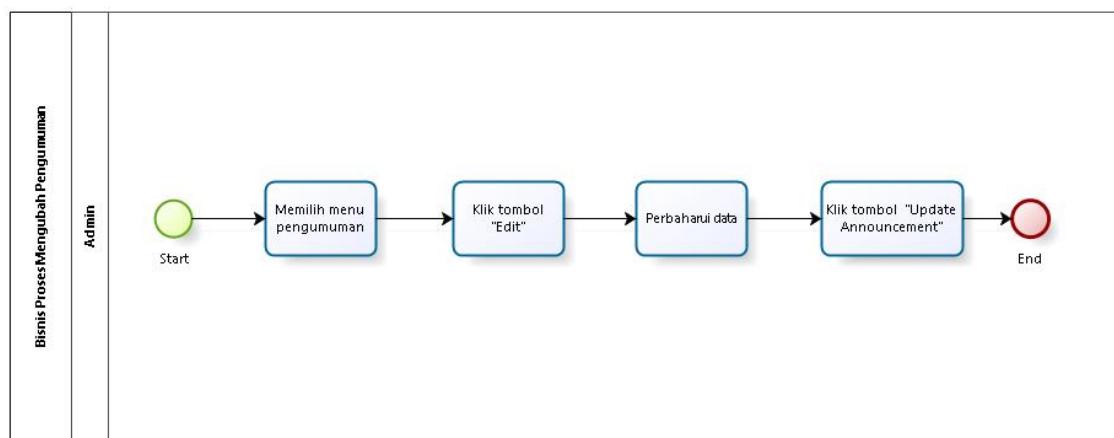
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 20 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		

### 2.2.18 Business Process Menambah Pengumuman



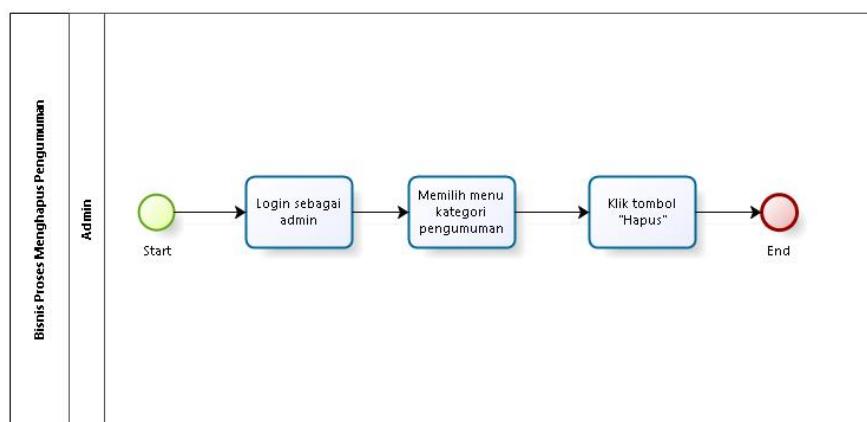
Gambar 20. Business Process Menambah Pengumuman

### 2.2.19 Business Process Mengubah Pengumuman



Gambar 21. Business Process Mengubah Pengumuman

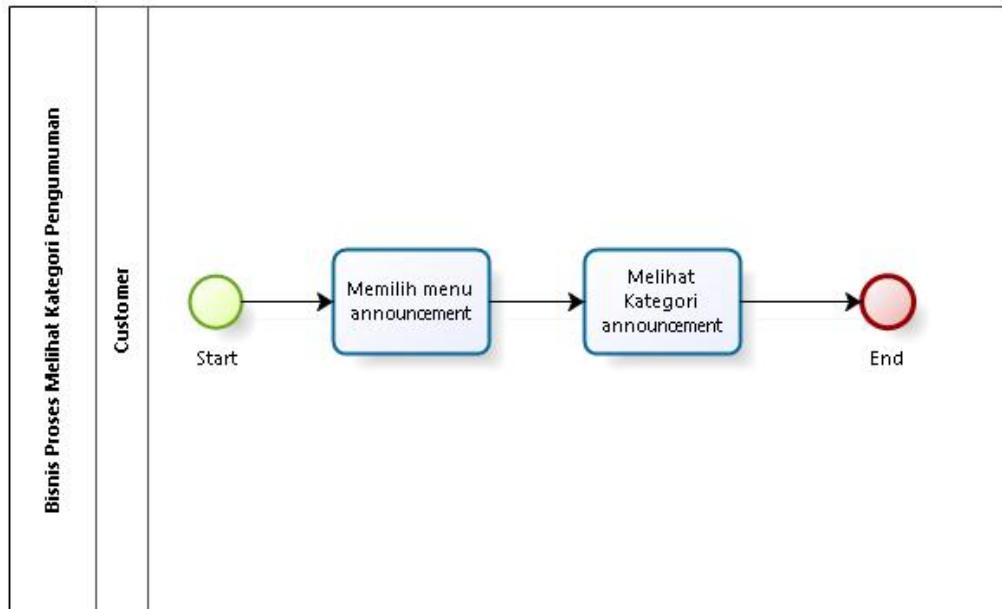
### 2.2.20 Business Process Menghapus Pengumuman



Gambar 22 Business Process Menghapus Pengumuman

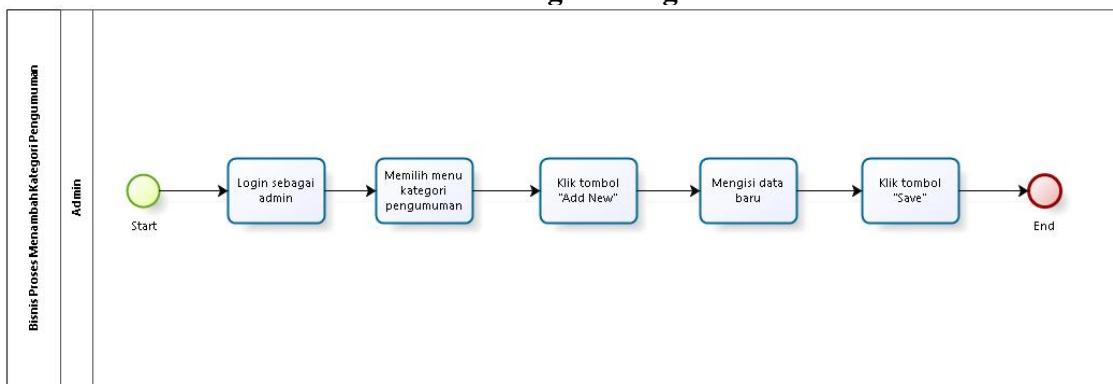
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 21 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### 2.2.21 Business Process Melihat Kategori Pengumuman



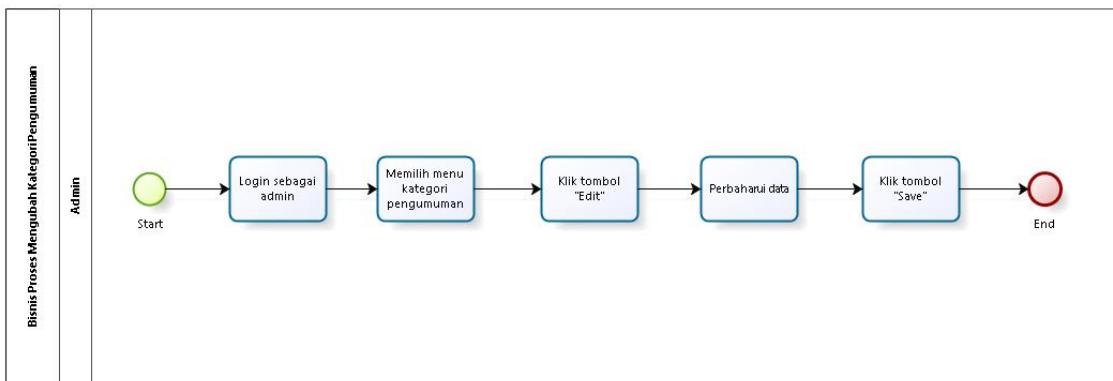
Gambar 23 Business Process Melihat Kategori Pengumuman

### 2.2.22 Business Process Menambah Kategori Pengumuman



Gambar 24 Business Process Menambah Kategori Pengumuman

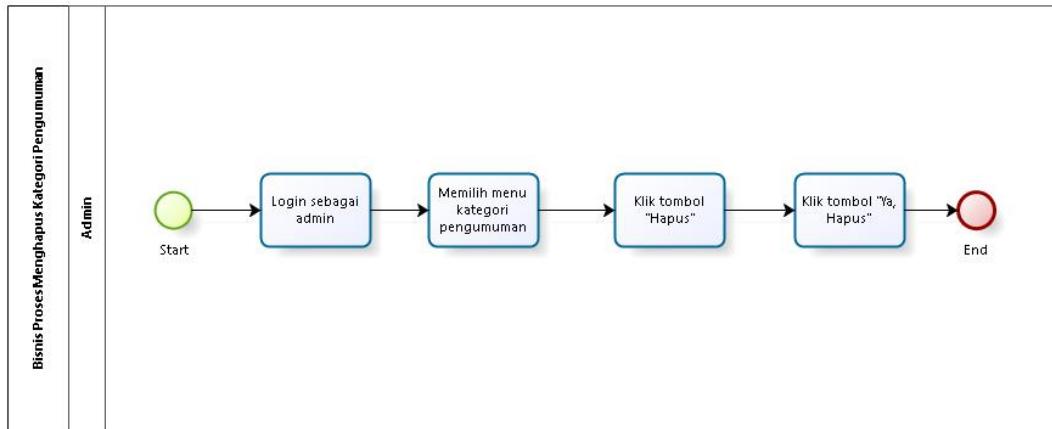
### 2.2.23 Business Process Mengubah Kategori Pengumuman



Gambar 25 Business Process Mengubah Kategori Pengumuman

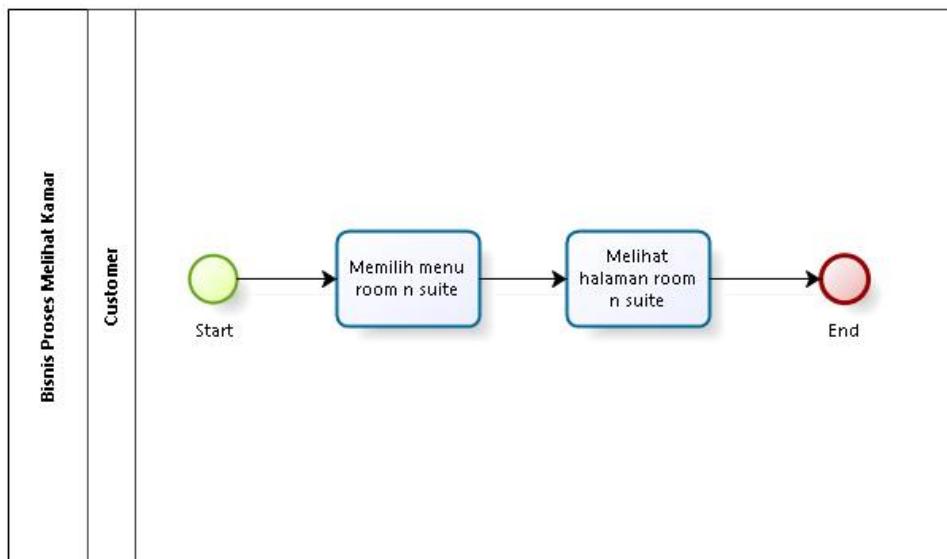
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 22 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

#### 2.2.24 Business Process Menghapus Kategori Pengumuman



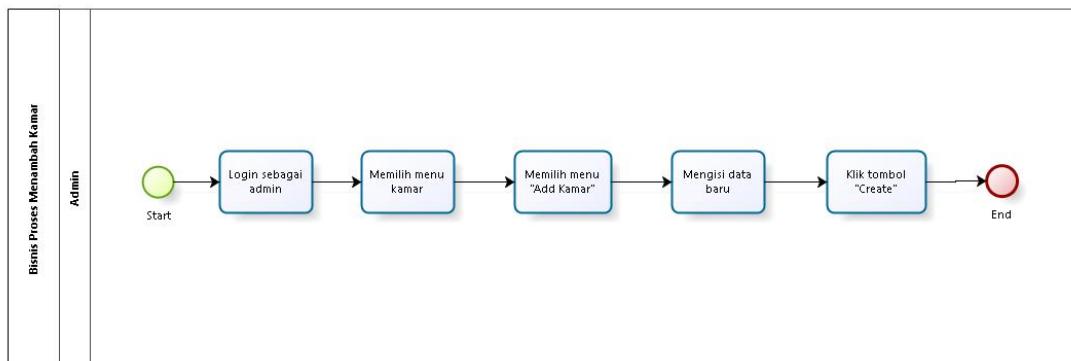
Gambar 26 Business Process Menghapus Kategori Pengumuman

#### 2.2.25 Business Process Melihat Kamar



Gambar 27 Business Process Melihat Kamar

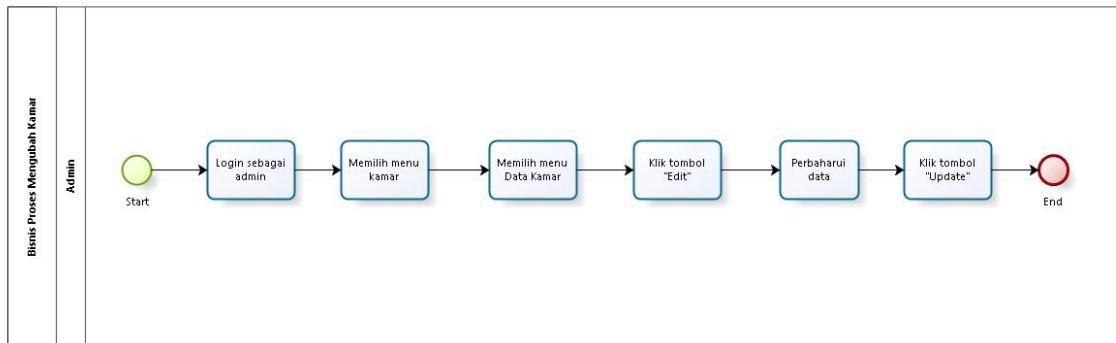
#### 2.2.26 Business Process Menambah Kamar



Gambar 28 Business Process Menambah Kamar

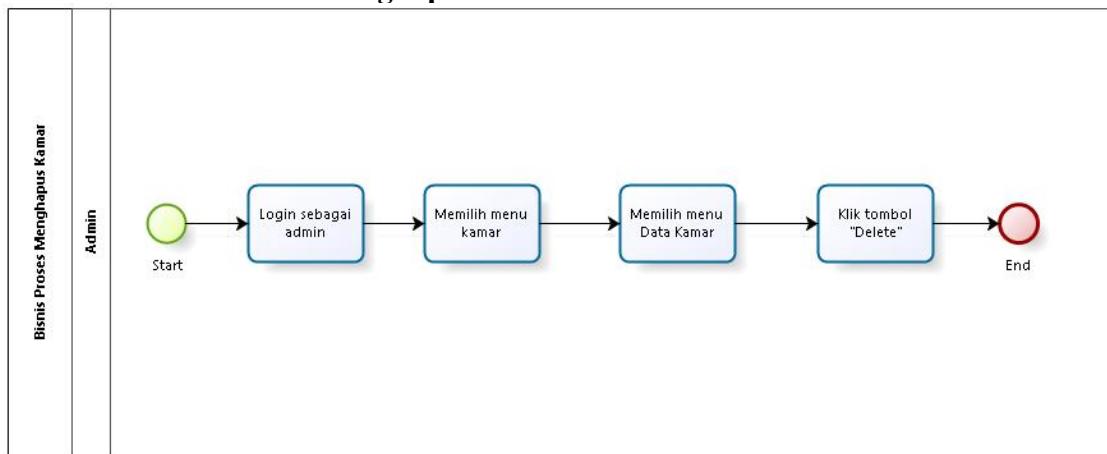
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 23 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		

### 2.2.27 Business Process Mengubah Kamar



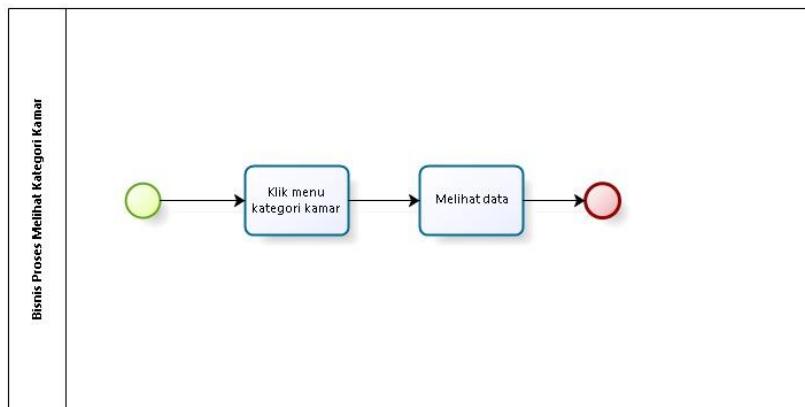
Gambar 29 Business Process Mengubah Kamar

### 2.2.28 Business Process Menghapus Kamar



Gambar 30 Business Process Menghapus Kamar

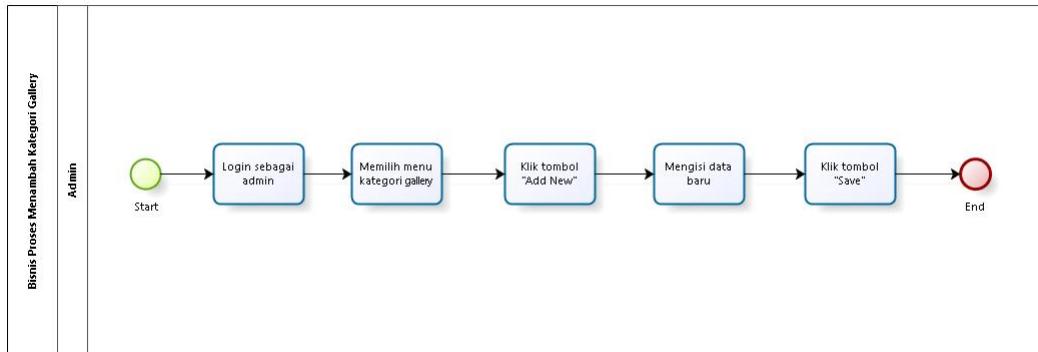
### 2.2.29 Business Process Melihat Kategori Kamar



Gambar 31 Business Process Melihat Kategori Kamar

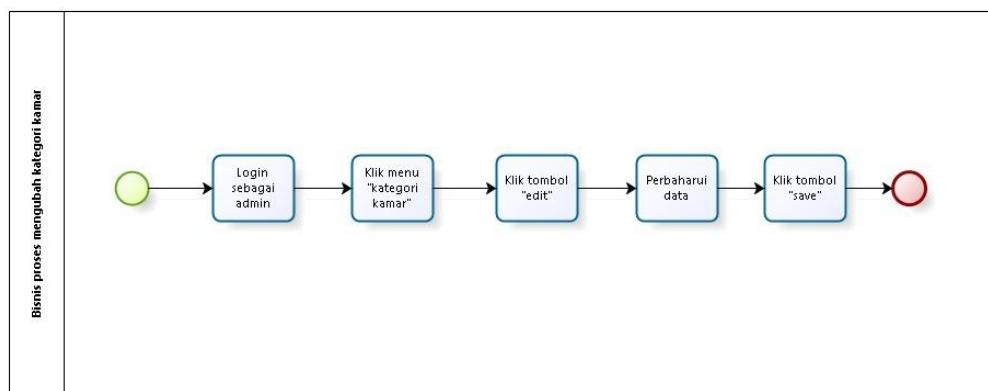
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 24 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### 2.2.30 Business Process Menambah Kategori Kamar



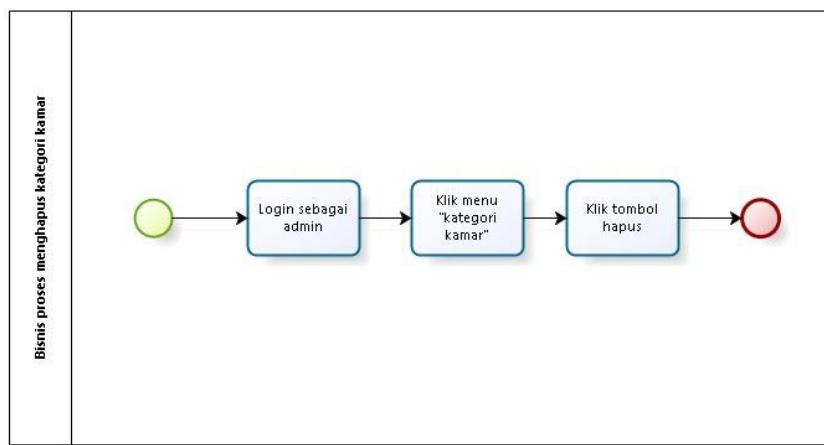
Gambar 32 Business Process Menambah Kategori Kamar

### 2.2.31 Business Process Mengubah Kategori Kamar



Gambar 33 Business Process Mengubah Kategori Kamar

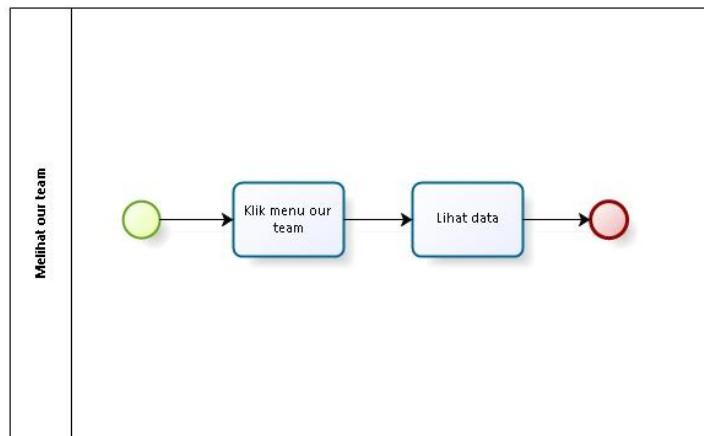
### 2.2.32 Business Process Menghapus Kategori Kamar



Gambar 34 Business Process Menghapus Kategori Kamar

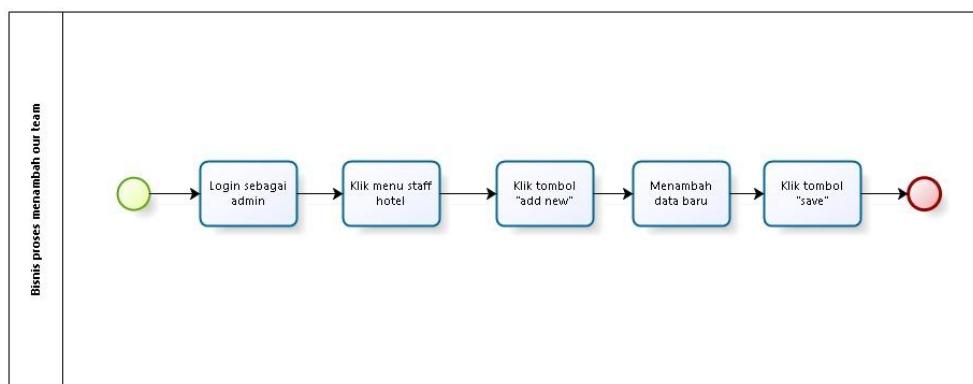
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 25 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		

### 2.2.33 Business Process Melihat Our Team



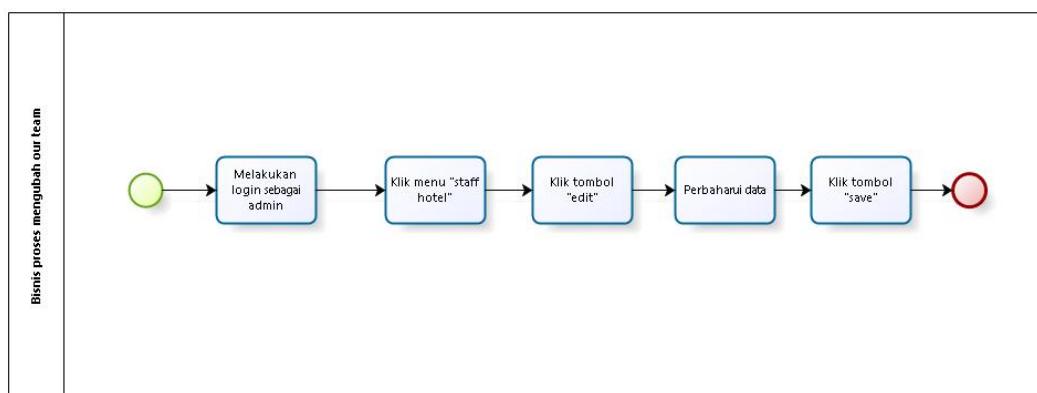
Gambar 35 Business Process Melihat Our Team

### 2.2.34 Business Process Menambah Our Team



Gambar 36 Business Process Menambah Our Team

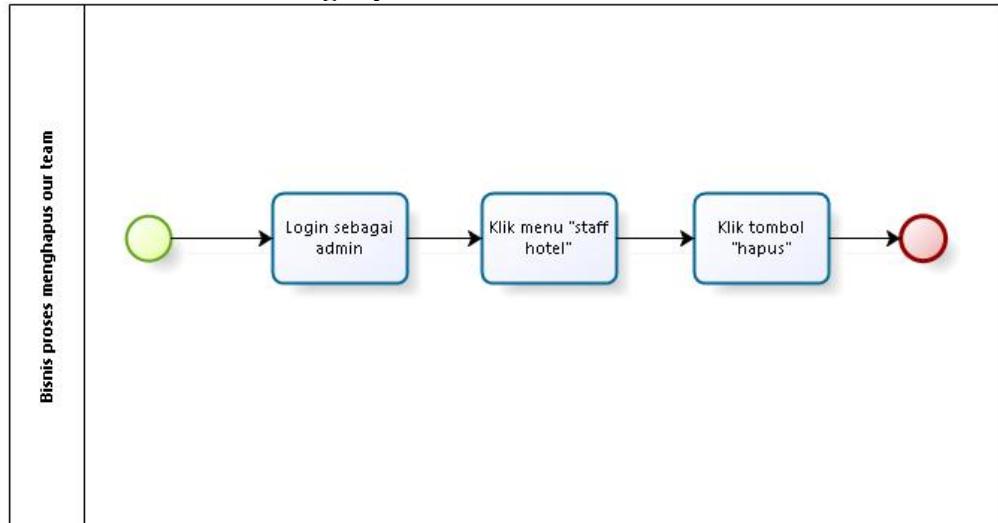
### 2.2.35 Business Process Mengubah Our Team



Gambar 37 Business Process Mengubah Our Team

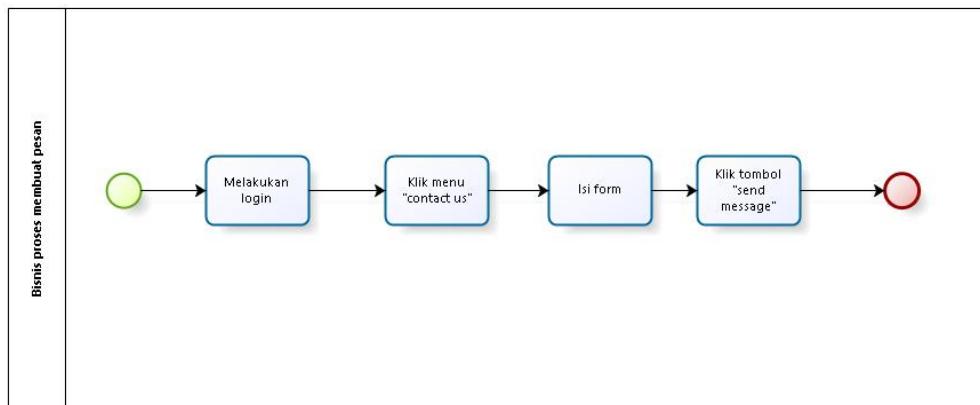
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 26 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

### 2.2.36 Business Process Menghapus Our Team



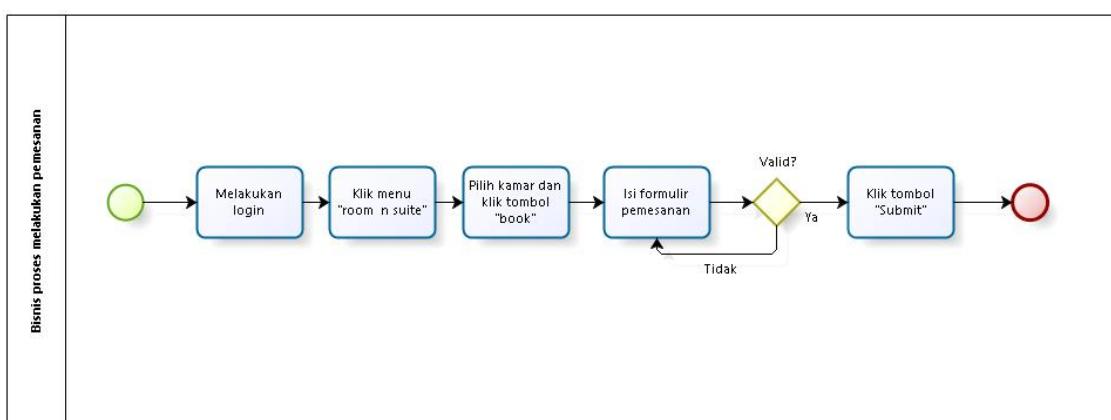
Gambar 38 Business Process Menghapus Our Team

### 2.2.37 Business Process Membuat Pesan



Gambar 39 Business Process Membuat Pesan

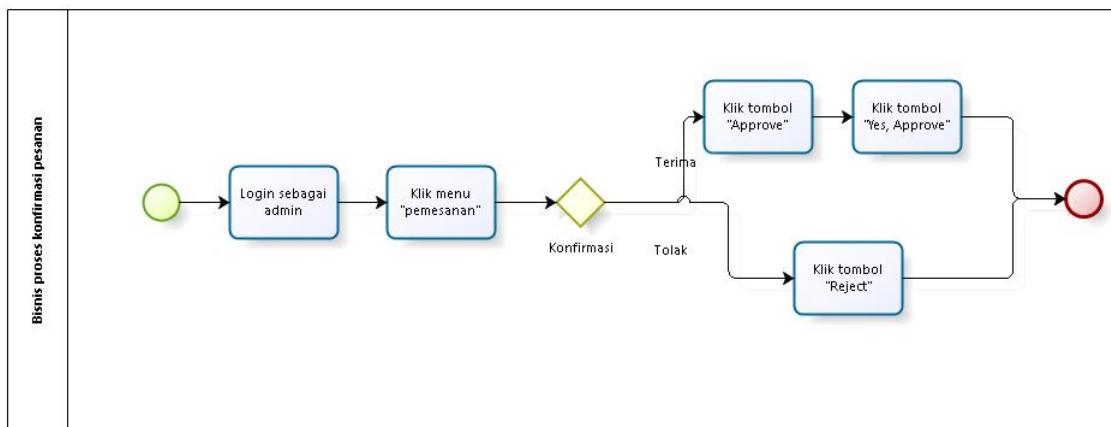
### 2.2.38 Business Process Melakukan Pemesanan



Gambar 40 Business Process Melakukan Pemesanan

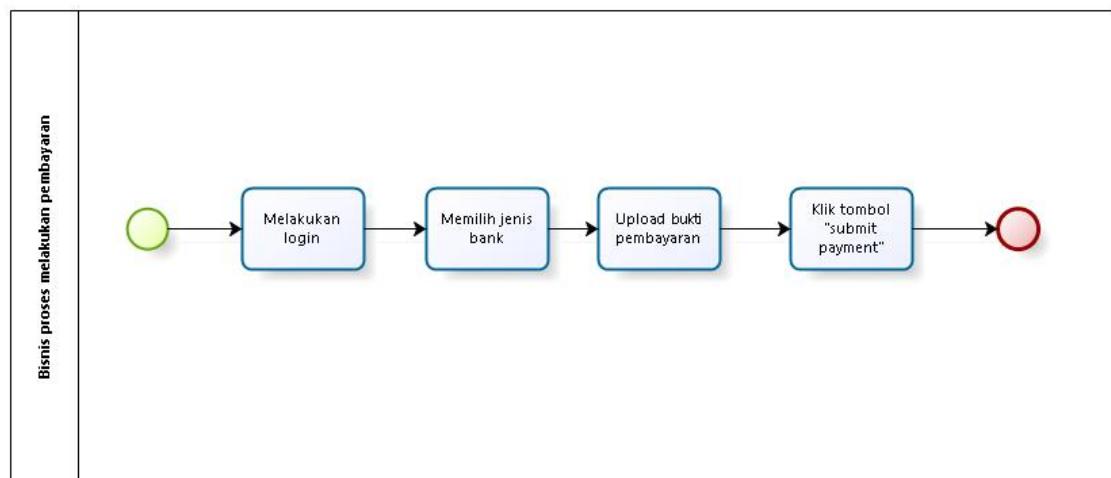
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 27 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

### 2.2.39 Business Process Konfirmasi Pemesanan



Gambar 41 Business Process Konfirmasi Pemesanan

### 2.2.40 Business Process Melakukan Pembayaran



Gambar 42 Business Process Melakukan Pembayaran

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 28 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya mendapat persetujuan Institut Teknologi Del		

### **3 Software General Description**

Pada bab ini dijelaskan mengenai deskripsi umum Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Website yang meliputi fungsi utama dari website, penggunaan website, batasan website dan lingkungan software website.

#### **3.1 Product Main Function**

Sub bab ini memaparkan terkait fungsi utama sistem yang akan diberikan kepada Customer. Fungsi utama dari website yang akan diberikan kepada *Customer* Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web mencakup beberapa fungsi dalam kebutuhan *Customer* antara lain :

1. Fungsi registrasi

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melakukan pendaftaran akun pada sistem.

2. Fungsi login

Fungsi ini digunakan oleh user untuk masuk ke sistem dengan menggunakan akun yang sudah di daftar sebelumnya.

3. Fungsi logout

Fungsi ini digunakan oleh user untuk keluar dari sistem.

4. Fungsi mengelola fasilitas

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada fasilitas.

5. Fungsi mengelola kategori gallery

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada kategori gallery.

6. Fungsi mengelola gallery

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada gallery.

7. Fungsi mengelola kategori pengumuman

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada kategori pengumuman.

8. Fungsi mengelola pengumuman

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada pengumuman.

9. Fungsi mengelola kategori kamar

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada kategori kamar.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 29 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

#### 10. Fungsi mengelola kamar

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada kamar.

#### 11. Fungsi mengelola staff hotel

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data staff hotel.

#### 12. Fungsi membuat pesan

Fungsi ini dilakukan oleh customer untuk mengirim pesan kepada admin dimana customer dapat mengirimkannya ke salah satu kontak yang terdapat dalam halaman contact us. Admin akan membalas pesan dengan mengirim balasan pesan ke email customer.

#### 13. Fungsi konfirmasi pesanan

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk menerima pesanan atau menolak pesanan yang dibuat oleh customer.

#### 14. Fungsi pemesanan

Fungsi ini dilakukan oleh customer untuk memesan kamar hotel melalui sistem dengan cara registrasi atau login terlebih dahulu lalu memilih tipe kamar, tanggal menginap, jumlah tamu, dan fasilitas yang diinginkan.

#### 15. Fungsi pembayaran

Fungsi ini dilakukan oleh customer untuk melakukan pembayaran kamar hotel yang telah dipesan. Pembayaran dilakukan dengan cara mengunggah bukti transfer yang telah dilakukan ke rekening hotel purnama Balige.

### 3.2 User Characteristics

Pada subbab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web. Tiga jenis pengguna untuk Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web yaitu:

1. *Admin*
2. *Customer*
3. *Guest*

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 30 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Pada tabel 4 dijelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

**Tabel 4. User Characteristics**

<b>Customer Group/Role</b>	<b>Kepentingan Akses</b>	<b>Hak Akses</b>
<i>Admin</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan login untuk mengakses fungsi untuk <i>Customer</i>.</li> <li>2. Mengelola CRUD pada semua halaman website.</li> <li>3. Mengelola proses pemesanan.</li> <li>4. Mengelola pembayaran.</li> <li>5. Melakukan logout.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Akses ke menu login.</li> <li>2. Akses ke semua menu untuk memperbarui, menambah dan menghapus (CRUD) informasi dalam halaman website.</li> <li>3. Akses ke pemesanan kamar</li> </ol>
<i>Customer</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan registrasi dan login</li> <li>2. Melihat semua halaman yang terdapat dalam website.</li> <li>3. Melakukan pemesanan kamar.</li> <li>4. Melakukan pembayaran untuk pemesanan kamar.</li> <li>5. Melakukan logout.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Akses ke halaman sign-up dan login.</li> <li>2. Akses ke semua halaman dalam website.</li> <li>3. Akses ke halaman pemesanan.</li> <li>4. Akses ke menu pesan</li> </ol>
<i>Guest</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melihat informasi dalam website</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Akses ke menu sign-up</li> <li>2. Akses melihat semua halaman pada website</li> </ol>

### 3.3 Constraints

Batasan dalam Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web adalah sebagai berikut :

1. Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web dapat diakses bebas oleh pengunjung.
2. Setiap *User* bisa mengakses *website* sesuai *role* dari masing-masing *User*.

### **3.4 SW Environment**

Sub-bab ini merupakan penjelasan lingkungan pengembangan dan operasional dari perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan oleh tim pengembang dalam proses pembangunan dan pengoperasian Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.

#### **3.4.1 Development**

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang dipakai dalam proses Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web terlampir sebagai berikut.

**Tabel 5. Software Specifications**

<i>Operating System</i>	:	<i>Windows</i>
<i>Tools</i>	:	<i>Visual Studio Code</i>
<i>DBMS</i>	:	<i>SQL Server</i>
<i>Browser</i>	:	<i>Google Chrome, Microsoft Edge</i>
<i>Server</i>	:	<i>Apache</i>

#### **3.4.1.1 Infrastructure**

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengembang (*developer*) dalam membangun sistem serta lingkungan pengguna yang dapat mengoperasikan sistem dalam cakupan lingkungan pengembang.

1. *Server*
  - a) *Processor : 11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz*
  - b) *RAM : 8 GB*
  - c) *Flashdisk : 64GB*
2. *Client*
  - a) *Processor : 11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz*
  - b) *RAM : 8 GB*
  - c) *Flashdisk : 64GB*

### **3.4.1.2 Hardware requirement**

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan oleh tim *developer*. Daftar spesifikasi minimal perangkat keras dijelaskan pada tabel 6.

**Tabel 6. Hardware Development Specifications**

<b>Hardware</b>	<b>Spesification</b>
<i>Merk</i>	<i>ASUS</i>
<i>Processor</i>	<i>11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz</i>
<i>RAM</i>	<i>8 GB</i>
<i>Operating System</i>	<i>Windows 11</i>

### **3.4.1.3 S/W development Tools**

Pada subbab ini dijelaskan mengenai *tool* yang dipakai dalam proses pengembangan sistem yang termuat dalam tabel 7.

**Tabel 7. Development Tools Specifications**

<b>Groups</b>	<b>Tools</b>	<b>Spesification</b>
Sistem Operasi	<i>Windows</i>	<i>Windows 11</i>
<i>Developing Tools</i>	<i>Laragon, Visual Studio Code</i>	<i>Laragon 6.0, Visual Studio Code 1.88.1</i>
<i>Client</i>	<i>Browser</i>	<i>Chrome, Microsoft Edge</i>
Dokumentasi	<i>Paket Office</i>	<i>MS Office</i>

### **3.4.2 Operational**

Spesifikasi *Hardware* dan *Software* yang digunakan untuk pengoperasian Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web terlampir sebagai berikut.

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 33 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

### **3.4.2.1 Infrastructure**

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim operasional dalam mengoperasikan sistem dalam cakupan lingkungan pengoperasian.

*1. Server*

- a) Processor : 11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz*
- b) RAM : 8 GB*

*2. Client*

- a) Processor : 11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz*
- b) RAM : 8 GB*

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *software* yang digunakan oleh tim operasional dalam mengoperasikan sistem dalam cakupan lingkungan pengoperasian.

*1. Server*

- a) Operating System : Windows*
- b) Software : Laragon 6.0*
- c) Browser : Google Chrome, Microsoft Edge*

*2. Client*

- a) Operating System : Windows*
- b) Browser : Google Chrome, Microsoft Edge*

### **3.4.2.2 Hardware requirement**

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi minimal perangkat keras yang dipakai dalam fase operasional. Daftar spesifikasi dapat dilihat pada tabel 8.

**Tabel 8. Hardware Requirement Specifications**

<b>Hardware</b>	<b>Spesification</b>
Merk	ASUS
Processor	11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz

<b>Hardware</b>	<b>Spesification</b>
RAM	8.00 GB
Konektivitas	Wi-Fi 6 802.11 ax (2×2), Bluetooth 5.0
Operating System	Windows 11

### 3.4.2.3 S/W Requirement

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian agar sistem dapat berjalan dengan baik.

**Tabel 9. Software Specifications**

<b>Groups</b>	<b>Components</b>	<b>Spesification</b>
Sistem Operasi	Windows	Windows 11
Developing tools	Laragon, Visual Studio Code	Laragon 6.0, Visual Studio Code 1.88.1
Client	Chrome, Microsoft Edge	Chrome 124.0, Microsoft Edge 124.0
Dokumentasi	Paket Office	Microsoft Office

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 35 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

## 4 Requirement Definition

Pada bab ini dijelaskan keseluruhan kebutuhan dari sistem secara spesifik, mencakup external *Interface*, functional description, data requirement, functional requirement, non-functional requirement dan design constraints dari sistem yang dibangun.

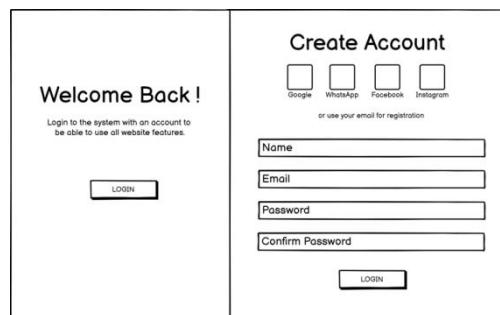
### 4.1 External *Interface*

Bagian ini menjelaskan tentang external *Interface* (kebutuhan antarmuka) yang terdapat dalam sistem. Kebutuhan antarmuka dalam sistem terdiri dari *Customer Interface* (antarmuka pengguna), hardware *Interface* (antarmuka perangkat keras), software *Interface* (antarmuka sistem atau perangkat lunak), communication description (antarmuka komunikasi) dan data *Interface description* (deskripsi antarmuka).

#### 4.1.1 Customer *Interface*

*Customer Interface* (antarmuka pengguna) dari Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web adalah sebagai berikut.

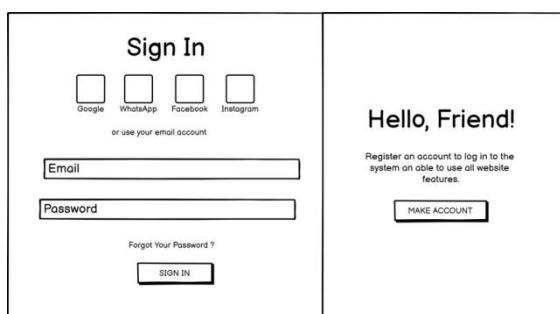
1. Rancangan tampilan halaman register terlampir di gambar 43.



The image shows a split-screen registration form. On the left, a 'Welcome Back!' section with a 'LOGIN' button. On the right, a 'Create Account' section with social media icons for Google, WhatsApp, Facebook, and Instagram, followed by fields for Name, Email, Password, and Confirm Password, and a final 'LOGIN' button.

Gambar 43. Rancangan tampilan halaman register

2. Rancangan tampilan halaman sign-in terlampir di gambar 44.

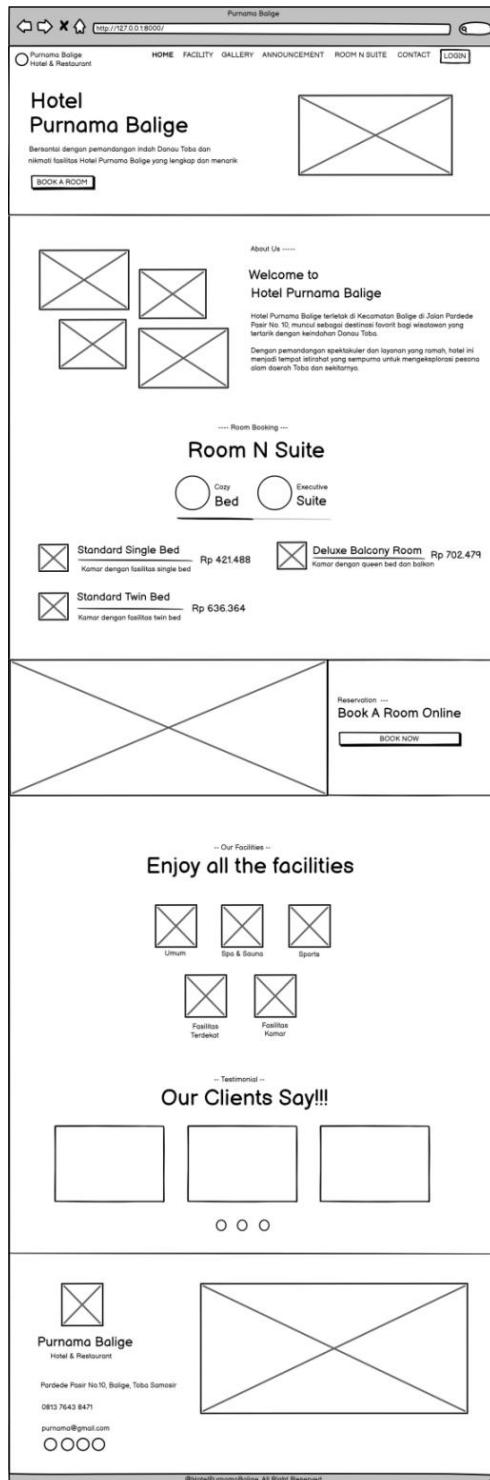


The image shows a split-screen sign-in form. On the left, a 'Sign In' section with social media icons for Google, WhatsApp, Facebook, and Instagram, followed by fields for Email and Password, a 'Forgot Your Password?' link, and a 'SIGN IN' button. On the right, a 'Hello, Friend!' section with a 'MAKE ACCOUNT' button.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 36 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

**Gambar 44. Rancangan tampilan halaman sign-in**

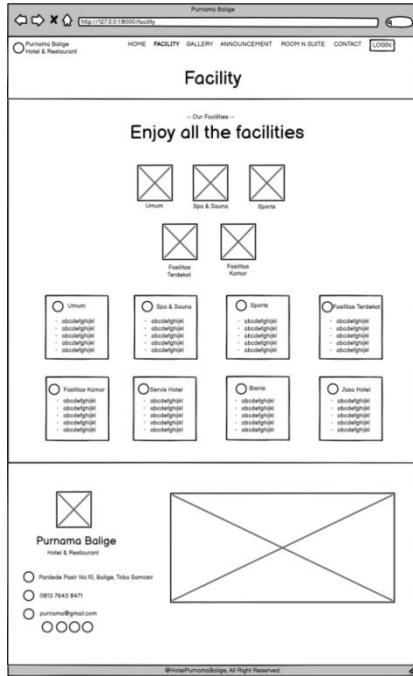
3. Rancangan tampilan halaman home terlampir di gambar 45.



**Gambar 45. Rancangan tampilan halaman home**

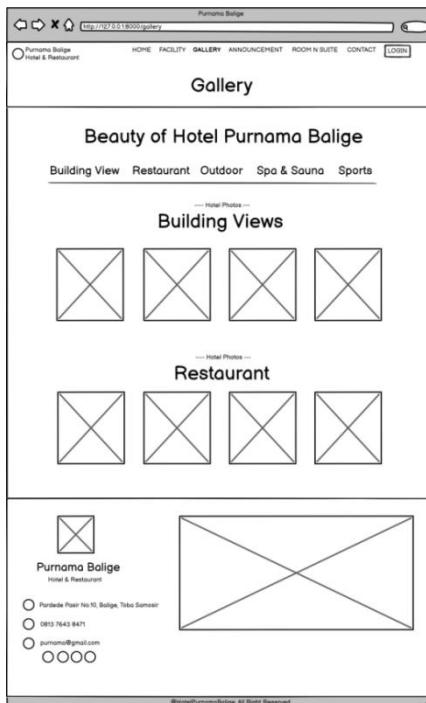
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 37 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

4. Rancangan tampilan halaman facility terlampir di gambar 46.



**Gambar 46. Rancangan tampilan halaman facility**

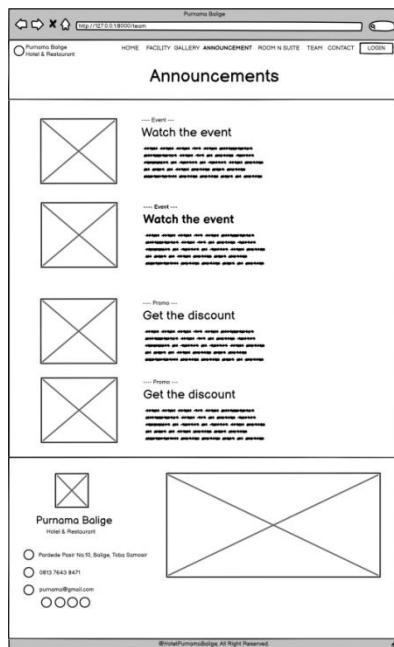
5. Rancangan tampilan halaman gallery terlampir di gambar 47.



<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 38 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

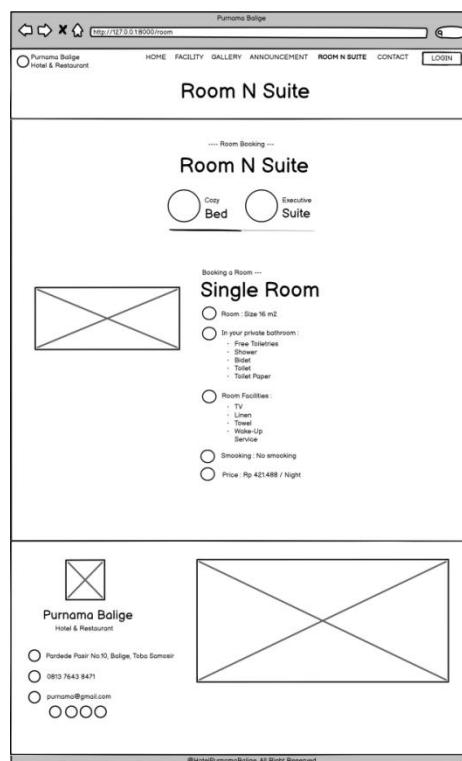
### Gambar 47. Rancangan tampilan halaman gallery

6. Rancangan tampilan halaman announcement terlampir di gambar 48.



### Gambar 48. Rancangan tampilan halaman Announcements

7. Rancangan tampilan halaman room n suite terlampir di gambar 49.



### Gambar 49. Rancangan tampilan halaman room n suite

8. Rancangan tampilan halaman contact us terlampir di gambar 50.

The wireframe shows a contact form titled "Contact Us" with fields for booking, service, and technical contact information. It includes input fields for name, email, subject, and message, along with a "Send Message" button. Below the form is a footer with the hotel's logo, address, phone number, email, and social media icons.

### Gambar 50. Rancangan tampilan Contact Us

9. Rancangan tampilan halaman team terlampir di gambar 51.

The wireframe displays a section titled "Hotel Staffs" showing six placeholder boxes for staff profiles. Below this is a footer with the hotel's logo, address, phone number, email, and social media icons.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 40 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### Gambar 51. Rancangan tampilan halaman team

10. Rancangan tampilan halaman bookings terlampir di gambar 52.

A wireframe diagram of a web page titled 'Bookings'. At the top, there's a header with the logo 'Purnama Bolige Hotel & Restaurant' and navigation links: HOME, FACILITY, GALLERY, ANNOUNCEMENT, ROOM N SUETE, TEAM, CONTACT, and LOGIN. Below the header is a large form box with the title 'Reservation --- Book A Room Online'. It contains four input fields: 'Your name' and 'Your email' in a row, followed by 'Date & Time' and 'Number of guest' in another row. There is also a text area labeled 'Spesial Request' and a small button at the bottom right of the form. At the bottom of the page, there's a footer with the same hotel logo and address: 'Purnama Bolige Hotel & Restaurant', 'Jl. Puncak Pinus No 12, Bolige, Toba Samosir', '0812 7643 8471', 'purnamabolige@gmail.com', and a copyright notice: '©HotelPurnamaBolige. All Right Reserved.'

### Gambar 52. Rancangan tampilan form bookings

#### 4.1.2 Hardware Interface

Hardware *Interface* (antarmuka perangkat keras) memiliki peran penting dalam menjalankan serangkaian perintah dan menghasilkan informasi sebagai outputnya. Jadi, hardware Interface memiliki peran utama dalam menjalankan sistem atau perangkat lunak (software). Berikut adalah perangkat keras yang diperlukan untuk dapat berkomunikasi dengan sistem.

1. Monitor : Monitor digunakan untuk melihat hasil dari proses yang sedang dilakukan.
2. Keyboard : Keyboard untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.
3. Mouse : Mouse digunakan dalam proses memasukkan data (sebagai pointer kursor di layar monitor).
4. Personal Computer : Personal Computer digunakan sebagai antarmuka untuk berinteraksi dengan sistem.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 41 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

5. Processor : Processor digunakan untuk mengontrol keseluruhan jalannya sistem komputer sebagai otak prosessor.

#### **4.1.3 Software Interface**

Software *Interface* (antarmuka perangkat lunak) yang digunakan sebagai pendukung proses pembangunan sistem adalah sebagai berikut.

1. *Word Processing* : WPS Office, Microsoft Word 2016 dan 2021.
2. *Graphics* : Bizagi, Star UML
3. *Browser* : Google Chrome, Microsoft Edge.
4. *Text Editor* : Visual Studio Code
5. *Operation System* : Windows 11
6. *Database Application* : SQLyog, MySQL dan Apache.
7. *Server* : Laragon dan XAMPP.

#### **4.1.4 Communication Description**

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web adalah jaringan internet seperti wi-fi atau modem.

#### **4.1.5 Data Interface Description**

Sebuah SW *online* yang mengambil data *user*, maka isinya adalah *database* untuk menampung data dari *user* yang akan menjadi input dari Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige berbasis Web.

##### **4.1.5.1 Data Description -1**

Berikut ini merupakan daftar tabel dan atribut yang digunakan pada Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 42 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Tabel 10 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel admin.

**Tabel 10. Tabel Admin**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
id_admin	BIGINT	11
Name_admin	VARCHAR	255
Email	VARCHAR	255
Email_verified_at	TIMESTAMP	
Password	VARCHAR	255
Remember_token	VARCHAR	255
created_at	TIMESTAMP	
updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 11 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel announcementcategories.

**Tabel 11. Tabel Announcementcategories**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
id_announcementcategories	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
name_announcementcategories	VARCHAR	255
Description	LONGTEXT	
created_at	TIMESTAMP	
updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 12 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Announcements.

**Tabel 12. Tabel Announcements**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
id_announcements	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Title	VARCHAR	255
Content	LONGTEXT	
category_id	BIGINT	
Image	VARCHAR	300
created_at	TIMESTAMP	
updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 13 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Bookings.

**Tabel 13. Tabel Bookings**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
id_bookings	BIGINT	11
User_id	BIGINT	11
Room_id	BIGINT	11
First_name	VARCHAR	255

Last name	VARCHAR	255
Email	VARCHAR	255
Phone	VARCHAR	255
Checkin_date	DATE	
Checkout_date	DATE	
Number_of_guest	INT	11
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	
Status	VARCHAR	255

Tabel 14 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel contacts.

**Tabel 14. Tabel Contacts**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_contact	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Name_contact	VARCHAR	255
Email	VARCHAR	255
Phone	VARCHAR	255
Message	LONGTEXT	
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 15 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Customers.

**Tabel 15. Tabel Customers**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_customers	BIGINT	11
Name_customers	VARCHAR	255
Email	VARCHAR	255
Password	VARCHAR	255
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 16 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Facilities.

**Tabel 16. Tabel Facilities**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_facilities	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Name_facilities	VARCHAR	255
Description	LONGTEXT	
Image	VARCHAR	300
Rent_price	DOUBLE	8,2
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 17 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Failed\_jobs.

**Tabel 17. Tabel Failed\_jobs**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_failed_jobs	BIGINT	11
uuid	VARCHAR	255
Connection	TEXT	
Queue	TEXT	
Payload	LONGTEXT	
Exception	LONGTEXT	
Failed_at	TIMESTAMP	

Tabel 18 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Galeries.

**Tabel 18. Tabel Galeries**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_galeries	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Name_galeries	VARCHAR	255
Category_id	BIGINT	11
Description	LONGTEXT	
Image	VARCHAR	300
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 19 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Gallerycategories.

**Tabel 19. Tabel Gallerycategories**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_gallerycategories	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Name_gallerycategories	VARCHAR	255
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 20 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Migrations.

**Tabel 20. Tabel Migrations**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_migrations	BIGINT	11
Migration	VARCHAR	255
Batch	BIGINT	11

Tabel 21 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Password\_resets.

**Tabel 21. Tabel Password\_resets**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Email	VARCHAR	255
id_admin	BIGINT	11
Token	VARCHAR	255
Created_at	TIMESTAMP	

Tabel 22 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Payments.

**Tabel 22. Tabel Payments**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_payments	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Booking_id	BIGINT	11
Payment_method	VARCHAR	255
Proof_of_payment	VARCHAR	255
Amount	DECIMAL	10,2
Status	VARCHAR	255
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 23 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Personal\_access\_tokens.

**Tabel 23. Tabel Personal\_access\_tokens**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_personal_access_token	BIGINT	11
Tokenable_type	VARCHAR	255
Tokenable_id	BIGINT	11
Name	VARCHAR	255
Token	VARCHAR	64
Abilities	TEXT	
Last_used_at	TIMESTAMP	
Expires_at	TIMESTAMP	
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 24 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Roomcategories.

**Tabel 24. Tabel Roomcategories**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_roomcategories	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Name_roomcategories	VARCHAR	255
description	LONGTEXT	
Created_at	TIMESTAMP	

Updated_at	TIMESTAMP	
------------	-----------	--

Tabel 25 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Rooms.

**Tabel 25. Tabel Rooms**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_rooms	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Name_rooms	VARCHAR	255
Room_category_id	BIGINT	11
Image	VARCHAR	255
Price	DECIMAL	10,2
Capacity	INT	11
Size	INT	11
Facility	TEXT	
Room_number	TEXT	
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 26 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Staffs.

**Tabel 26. Tabel Staffs**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_staffs	BIGINT	11
id_admin	BIGINT	11
Name_staffs	VARCHAR	255
Role	VARCHAR	255
Last_education	LONGTEXT	
Image	VARCHAR	300
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

Tabel 27 merupakan daftar atribut yang ada pada tabel Users.

**Tabel 27. Tabel Users**

Attribute name	Attribute type	Attribute size
Id_users	BIGINT	11
Name_users	VARCHAR	255
Email	VARCHAR	255
Email_verified_at	TIMESTAMP	
Password	VARCHAR	255
Remember_token	VARCHAR	100
Created_at	TIMESTAMP	
Updated_at	TIMESTAMP	

#### **4.1.5.1.1 Data Format**

Format data digunakan untuk menyimpan format atau data pesan yang akan ditampilkan. Data format yang digunakan adalah menampilkan *alert* pada saat menjalankan suatu fungsi tertentu jika pengguna salah menginput data.

#### **4.1.5.1.2 Validation**

Data dapat dikatakan valid jika data tidak ada error dan data sudah berjalan dengan baik ketika fungsi fungsi yang ada di kebutuhan fungsional dijalankan. Jika masih eror maka tidak dapat dikatakan valid.

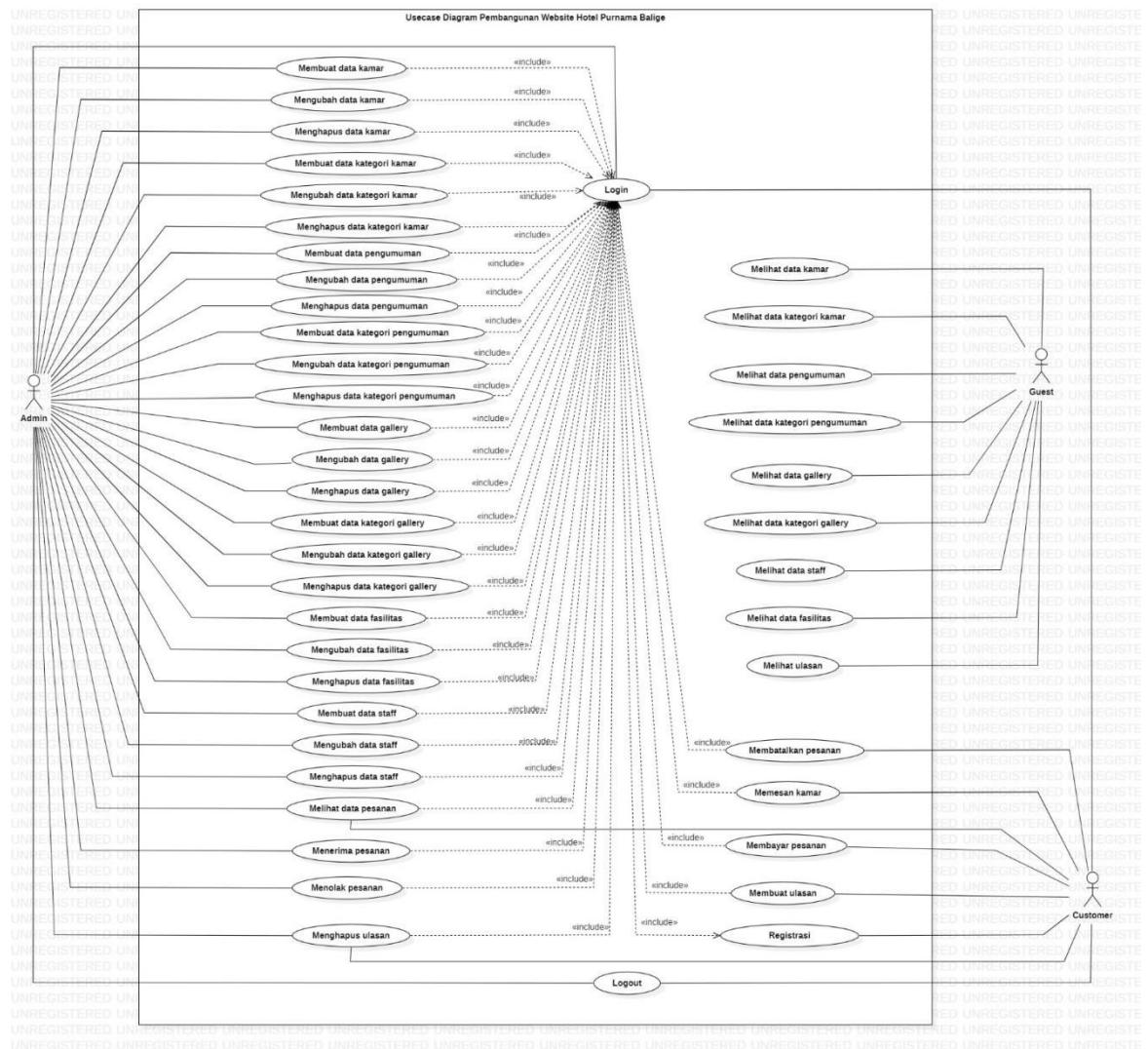
### **4.2 Functional Description**

Bab ini berisi penjelasan tentang deskripsi fungsional yang terdapat pada Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.

#### **4.2.1 Use Case Diagram**

Setiap fungsi yang ada pada sistem informasi ini direpresentasikan dengan *use case diagram* yang terlampir di gambar

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 48 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		



**Gambar 53. Use Case Diagram Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web**

Dalam sistem informasi ini terdapat 3 *roles* aktor yang berperan, yaitu admin, guest dan customer. Untuk dapat mengakses sistem, semua aktor sistem harus *login* dahulu. Namun, sebelum melakukan *login*, pengguna sistem, khususnya guest dan customer harus mendaftarkan akunnya terlebih dahulu, sedangkan admin akan memiliki akun yang ditambahkan secara manual oleh admin.

Guest dapat melihat data kamar, kategori, pengumuman, kategori pengumuman, gallery, kategori gallery, staff, fasilitas dan ulasan. Untuk dapat melihat fitur website lainnya,

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 49 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

guest melewati proses registrasi agar dapat login sebagai customer. Setelah *login*, customer dapat membuat pemesanan kamar, membatalkan pemesanan, membayar pesanan dan membuat ulasan.

Admin melakukan CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada data kamar, data kategori kamar, data pengumuman, data kategori pengumuman, data gallery, data kategori gallery, data fasilitas, dan data staff. Selain itu admin juga dapat melihat data pesanan, menerima atau menolak pemesanan dan menghapus ulasan. Untuk dapat keluar dari sistem, pengguna dapat menekan tombol *logout* bagian navbar website.

#### 4.2.2 Use Case Scenario

Use case scenario menggambarkan bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem dengan memahami kebutuhan pengguna dan memenuhi kebutuhan tersebut.

##### 4.2.2.1 Use Scenario Registrasi

Fungsi registrasi digunakan oleh *guest* untuk mendaftar akun kedalam sistem. Sehingga pelanggan memiliki *username* dan *password* yang digunakan untuk *login*.

**Tabel 28. Use Case Scenario Registrasi**

<i>Use case ID Number</i>	UC-01	
<i>Use case Name</i>	Registrasi Akun	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan <i>guest</i> yang ingin melakukan registrasi akun	
<i>Primary Actor</i>	<i>Guest</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Guest</i> telah berada di halaman registrasi	
<i>Post Condition</i>	<i>Customer</i> telah memiliki akun	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Guest</i> mengisi <i>form</i> registrasi	
	2. <i>Guest</i> menekan tombol daftar	
		3. Sistem menampilkan pesan

		“Akun berhasil didaftar, silahkan login!”
<i>Alternative flow of events</i>	3a. Jika <i>guest</i> tidak mengisi kolom nama pada <i>form</i> , maka sistem akan menampilkan pesan “nama harus diisi”. 3b. Jika <i>guest</i> tidak mengisi kolom email pada <i>form</i> , maka sistem akan menampilkan pesan “email harus diisi”. 3c. Jika <i>guest</i> tidak mengisi kolom <i>password</i> pada <i>form</i> , maka sistem akan menampilkan pesan “ <i>password</i> harus diisi”.	

#### 4.2.2.2 Use Case Scenario Login

Fungsi *login* digunakan oleh *admin* untuk dapat mengelola sistem dan digunakan oleh *customer* untuk dapat memesan kamar.

**Tabel 29. Use Case Scenario Login**

<i>Use case ID Number</i>	UC-02	
<i>Use case Name</i>	<i>Login</i>	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan <i>user</i> masuk kedalam sistem	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i> dan <i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> sudah memiliki akun	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> telah berhasil <i>login</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memilih menu <i>login</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman <i>login</i>
	3. <i>User</i> memasukkan email dan <i>password</i>	
		4. Sistem memvalidasi data <i>login user</i>
<i>Alternative flow of events</i>	3a. Jika <i>email</i> salah dan <i>password</i> benar, maka sistem akan menampilkan pesan “ <i>email</i> atau <i>password</i> tidak sesuai”	

	<p>3b. Jika <i>email</i> benar dan <i>password</i> salah, maka sistem akan menampilkan pesan “<i>email</i> atau <i>password</i> tidak sesuai”</p> <p>3c. Jika <i>email</i> salah dan <i>password</i> salah, maka sistem akan menampilkan pesan “<i>email</i> atau <i>password</i> tidak sesuai”</p>
--	---

#### 4.2.2.3 Use Case Scenario Logout

Fungsi *logout* digunakan oleh *user* untuk dapat keluar dari sistem.

**Tabel 30. Use Case Scenario Logout**

<i>Use case ID Number</i>	UC-03											
<i>Use case Name</i>	<i>Logout</i>											
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> keluar dari sistem											
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i> dan <i>Admin</i>											
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> sudah melakukan <i>login</i>											
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> telah berhasil keluar dari sistem											
<i>Basic Flow of Event</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Actor's Action</i></th> <th><i>System's Response</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. <i>User</i> mengunjungi <i>dashboard</i></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i></td> </tr> <tr> <td>3. <i>User</i> mengklik tombol <i>logout</i></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4. Sistem menampilkan halaman <i>logout</i></td> </tr> </tbody> </table>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>	1. <i>User</i> mengunjungi <i>dashboard</i>			2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>	3. <i>User</i> mengklik tombol <i>logout</i>			4. Sistem menampilkan halaman <i>logout</i>	
<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>											
1. <i>User</i> mengunjungi <i>dashboard</i>												
	2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>											
3. <i>User</i> mengklik tombol <i>logout</i>												
	4. Sistem menampilkan halaman <i>logout</i>											
<i>Alternative flow of events</i>	-											

#### 4.2.2.4 Use Case Scenario Membuat data fasilitas

Fungsi ini digunakan *admin* untuk membuat data fasilitas pada sistem. Namun terlebih dahulu *admin* harus melakukan *login* kedalam sistem.

**Tabel 31. Use Case Scenario Membuat Data Fasilitas**

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 52 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

<i>Use case ID Number</i>	UC-04	
<i>Use case Name</i>	Membuat data fasilitas	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> membuat data fasilitas pada <i>website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i> pada <i>website</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menambah data fasilitas	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>
	3. <i>Admin</i> memilih menu fasilitas	
		4. Sistem menampilkan halaman fasilitas
	5. <i>Admin</i> memilih tombol tambah fasilitas	
		6. Sistem menampilkan form tambah fasilitas
	7. <i>Admin</i> mengisi <i>form</i> tambah data fasilitas	
	8. <i>Admin</i> menyimpan data fasilitas dengan menekan tombol <i>submit</i>	
		9. Sistem menyimpan data fasilitas yang telah ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	7a. Apabila <i>admin</i> tidak mengisi nama fasilitas, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama fasilitas tidak	

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 53 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

	boleh kosong”
--	---------------

#### 4.2.2.5 Use Case Scenario Melihat data fasilitas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat data fasilitas, dengan mengakses *website*, *user* dapat memilih menu fasilitas. Maka sistem akan menampilkan data fasilitas yang akan dilihat.

**Tabel 32. Use Case Scenario Melihat Data Fasilitas**

<i>Use case ID Number</i>	UC-05	
<i>Use case Name</i>	Melihat data fasilitas	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat data fasilitas pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil melihat data fasilitas	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu <i>fasilitas</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman fasilitas
	5. <i>User</i> melihat data fasilitas	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.6 Use Case Scenario Mengubah data fasilitas

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data fasilitas, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data fasilitas, memilih menu fasilitas. Maka sistem akan menampilkan form fasilitas yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi

data fasilitas yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data fasilitas yang telah diubah.

**Tabel 33. Use Case Scenario Mengubah Data Fasilitas**

<i>Use case ID Number</i>	UC-06	
<i>Use case Name</i>	Mengubah data fasilitas	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data fasilitas pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data fasilitas	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>fasilitas</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman fasilitas
	5. <i>Admin</i> memilih edit fasilitas	
		6. Sistem menampilkan form edit
	7. <i>Admin</i> mengubah data pada form edit fasilitas dan memilih tombol save	
		8. Sistem menampilkan data fasilitas yang telah diubah
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	

<i>Alternative flow of events</i>	-
-----------------------------------	---

#### 4.2.2.7 Use Case Scenario menghapus data fasilitas

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data fasilitas, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada fasilitas. Sebelumnya admin memilih menu fasilitas, lalu memilih fasilitas yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form fasilitas yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data fasilitas dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 34. Use Case Scenario Menghapus Data Fasilitas**

<i>Use case ID Number</i>	UC-07															
<i>Use case Name</i>	Menghapus data fasilitas															
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data fasilitas pada website															
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>															
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website															
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus data fasilitas															
<i>Basic Flow of Event</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Actor's Action</i></th> <th><i>System's Response</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</td> </tr> <tr> <td>3. <i>Admin</i> memilih menu <i>fasilitas</i></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4. Sistem menampilkan halaman fasilitas</td> </tr> <tr> <td>5. <i>Admin</i> memilih hapus fasilitas</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>8. Sistem menghapus data</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>			2. Sistem menampilkan halaman dashboard	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>fasilitas</i>			4. Sistem menampilkan halaman fasilitas	5. <i>Admin</i> memilih hapus fasilitas			8. Sistem menghapus data	
<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>															
1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>																
	2. Sistem menampilkan halaman dashboard															
3. <i>Admin</i> memilih menu <i>fasilitas</i>																
	4. Sistem menampilkan halaman fasilitas															
5. <i>Admin</i> memilih hapus fasilitas																
	8. Sistem menghapus data															

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 56 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

		fasilitas
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.8 Use Case Scenario membuat data kategori gallery

Fungsi ini digunakan admin untuk membuat data kategori gallery pada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan login kedalam sistem.

**Tabel 35. Use Case Scenario Membuat Data Kategori Gallery**

<i>Use case ID Number</i>	UC-08	
<i>Use case Name</i>	Membuat data kategori gallery	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin membuat data kategori gallery pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i> pada website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menambah data kategori gallery	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>kategori gallery</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori gallery
	5. <i>Admin</i> memilih tombol tambah kategori gallery	
		6. Sistem menampilkan form tambah kategori gallery

	7. Admin mengisi form tambah data kategori gallery	
	8. Admin menyimpan data kategori gallery dengan menekan tombol submit	
		9. Sistem menyimpan data kategori gallery yang telah ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	7a. Apabila admin tidak mengisi nama kategori gallery, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama kategori gallery tidak boleh kosong” 7b. Apabila admin tidak meng-upload gambar kategori gallery, maka sistem akan menampilkan pesan “Gambar tidak boleh kosong”.	

#### 4.2.2.9 Use Case Scenario melihat data kategori gallery

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data kategori gallery, dengan mengakses website, user dapat memilih menu kategori gallery. Maka sistem akan menampilkan data kategori gallery yang akan dilihat.

**Tabel 36. Use Case Scenario Melihat Data Kategori Gallery**

<i>Use case ID Number</i>	UC-09	
<i>Use case Name</i>	Melihat data kategori gallery	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat data kategori gallery pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	User	
<i>Pre-condition</i>	User melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	User berhasil melihat data kategori gallery	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. User mengakses	

	<i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu <i>kategori gallery</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori gallery
	5. <i>User</i> melihat data kategori gallery	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.10 Use Case Scenario mengubah data kategori gallery

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data kategori gallery, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data kategori gallery, memilih menu kategori gallery. Maka sistem akan menampilkan form kategori gallery yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi data kategori gallery yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data kategori gallery yang telah diubah

**Tabel 37. Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Gallery**

<i>Use case ID Number</i>	UC-10	
<i>Use case Name</i>	Mengubah data kategori gallery	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data kategori gallery pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data kategori gallery	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan

		halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>kategori gallery</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori gallery
	5. <i>Admin</i> memilih edit kategori gallery	
		6. Sistem menampilkan form edit
	7. <i>Admin</i> mengubah data pada form edit kategori gallery dan memilih tombol save	
		8. Sistem menampilkan data kategori gallery yang telah diubah
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.11 Use Case Scenario menghapus data kategori gallery

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kategori gallery, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada kategori gallery. Sebelumnya admin memilih menu kategori gallery, lalu memilih kategori gallery yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form kategori gallery yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data kategori gallery dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 38 . Use Case Scenario Menghapus Data Kategori**

<i>Use case ID Number</i>	UC-11
<i>Use case Name</i>	Menghapus data kategori gallery

<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data kategori gallery pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus data kategori gallery	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>kategori gallery</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori gallery
	5. <i>Admin</i> menekan tombol <i>hapus</i>	
		6. Sistem menghapus data kategori gallery
	7. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.12 Use Case Scenario membuat data gallery

Pada saat admin melakukan pembuatan data gallery pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu. Setelah login, admin dapat membuat data gallery baru yang akan dibuat.

**Tabel 39. Use Case Scenario Membuat Data Gallery**

<i>Use case ID Number</i>	UC-12
<i>Use case Name</i>	Membuat data gallery

<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin membuat data gallery pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin melakukan login pada website</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin berhasil menambah data gallery</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin mengakses dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin memilih menu gallery</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman gallery
	5. Admin memilih tombol tambah gallery	
		6. Sistem menampilkan form tambah gallery
	7. Admin mengisi form tambah data gallery	
	8. Admin menyimpan data gallery dengan menekan tombol submit	
<i>Alternative flow of events</i>	9. Sistem menyimpan data gallery yang telah ditambahkan	
	7a. Apabila admin tidak mengisi nama gallery, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama gallery tidak boleh kosong”	
7b. Apabila admin tidak meng-upload gambar gallery,		

	maka sistem akan menampilkan pesan “Gambar tidak boleh kosong”.
--	---

#### 4.2.2.13 Use Case Scenario melihat data gallery

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data gallery, dengan mengakses website, user dapat memilih menu gallery. Maka sistem akan menampilkan data gallery yang akan dilihat.

**Tabel 40. Use Case Scenario Melihat Data Gallery**

<i>Use case ID Number</i>	UC-13	
<i>Use case Name</i>	Melihat data gallery	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat data gallery pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	User	
<i>Pre-condition</i>	User melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	User berhasil melihat data gallery	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. User mengakses dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. User memilih menu gallery	
		4. Sistem menampilkan halaman gallery
	5. User melihat data gallery	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.14 Use case scenario mengubah data gallery

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data gallery, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data gallery, memilih menu gallery. Maka sistem akan menampilkan form gallery yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi

data gallery yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data gallery yang telah diubah.

**Tabel 41. Use Case Scenario Membuat Data Gallery**

<i>Use case ID Number</i>	UC-14	
<i>Use case Name</i>	Mengubah data gallery	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data gallery pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data gallery	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>gallery</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman <i>gallery</i>
	5. <i>Admin</i> memilih edit <i>gallery</i>	
		6. Sistem menampilkan form edit
	7. <i>Admin</i> mengubah data pada form edit <i>gallery</i> dan memilih tombol save	
		8. Sistem menampilkan data <i>gallery</i> yang telah diubah
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.15 Use Case Scenario Menghapus Data Gallery

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data gallery, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada gallery. Sebelumnya admin memilih menu gallery, lalu memilih gallery yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form gallery yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data gallery dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 42. Use Case Scenario Menghapus Data Gallery**

<i>Use case ID Number</i>	UC-15	
<i>Use case Name</i>	Menghapus data gallery	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data gallery pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus data gallery	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>gallery</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman gallery
	5. <i>Admin</i> memilih hapus <i>gallery</i>	
		8. Sistem menghapus data gallery
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.16 Use Case Scenario Membuat data kategori pengumuman

Pada saat admin melakukan pembuatan data kategori pengumuman pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu. Setelah login, admin dapat membuat data kategori pengumuman baru yang akan dibuat.

**Tabel 43. Use Case Scenario Membuat Data Kategori Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-16	
<i>Use case Name</i>	Membuat data kategori pengumuman	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin membuat data kategori pengumuman pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin melakukan login pada website</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin berhasil menambah data kategori pengumuman</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin mengakses dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin memilih menu kategori pengumuman</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori pengumuman
	5. Admin memilih tombol tambah kategori pengumuman	
		6. Sistem menampilkan form tambah kategori pengumuman
	7. Admin mengisi form tambah data kategori	

	pengumuman	
	8. Admin menyimpan data kategori pengumuman dengan menekan tombol submit	
		9. Sistem menyimpan data kategori pengumuman yang telah ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	7a. Apabila admin tidak mengisi nama kategori pengumuman, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama kategori pengumuman tidak boleh kosong”	

#### 4.2.2.17 Use Case Scenario Melihat Data Kategori Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data kategori pengumuman, dengan mengakses website, user dapat memilih menu kategori pengumuman. Maka sistem akan menampilkan data kategori pengumuman yang akan dilihat.

**Tabel 44. Use Case Scenario Melihat Data Kategori Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-17	
<i>Use case Name</i>	Melihat data kategori pengumuman	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat data kategori pengumuman pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	User	
<i>Pre-condition</i>	User melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	User berhasil melihat data kategori pengumuman	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. User mengakses dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. User memilih menu kategori pengumuman	

		4. Sistem menampilkan halaman kategori pengumuman
	5. <i>User</i> melihat data kategori pengumuman	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.18 Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data kategori pengumuman, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data kategori pengumuman, memilih menu kategori pengumuman. Maka sistem akan menampilkan form kategori pengumuman yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi data kategori pengumuman yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data kategori pengumuman yang telah diubah.

**Tabel 45. Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-15	
<i>Use case Name</i>	Mengubah data kategori pengumuman	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data kategori pengumuman pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data kategori pengumuman	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>kategori pengumuman</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori

		pengumuman
	5. <i>Admin</i> memilih edit kategori pengumuman	
		6. Sistem menampilkan form edit
	7. <i>Admin</i> mengubah data pada form edit kategori pengumuman dan memilih tombol save	
		8. Sistem menampilkan data kategori pengumuman yang telah diubah
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.19 Use Case Scenario Menghapus Data Kategori Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kategori pengumuman, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada kategori pengumuman. Sebelumnya admin memilih menu kategori pengumuman, lalu memilih kategori pengumuman yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form kategori pengumuman yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data kategori pengumuman dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 46. Use Case Scenario Menghapus Data Kategori Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-19
<i>Use case Name</i>	Menghapus data kategori pengumuman
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data kategori pengumuman pada website
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website

<i>Post Condition</i>	Admin berhasil menghapus data kategori pengumuman	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Admin memilih menu <i>kategori pengumuman</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori pengumuman
	5. Admin memilih hapus kategori pengumuman	
		8. Sistem menghapus data kategori pengumuman
	9. Admin menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.20 Use Case Scenario Membuat Data Pengumuman

Fungsi ini digunakan admin untuk membuat data pengumuman pada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan login kedalam sistem.

**Tabel 47. Use Case Scenario Membuat Data Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-17
<i>Use case Name</i>	Membuat data pengumuman
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin membuat data pengumuman pada website</i>
<i>Primary Actor</i>	Admin
<i>Pre-condition</i>	Admin melakukan <i>login</i> pada website
<i>Post Condition</i>	Admin berhasil menambah data pengumuman

<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>pengumuman</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman pengumuman
	5. Admin memilih tombol tambah pengumuman	
		6. Sistem menampilkan form tambah pengumuman
	7. Admin mengisi form tambah data pengumuman dan tekan tombol save	
		9. Sistem menyimpan data pengumuman yang telah ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	7a. Apabila admin tidak mengisi nama pengumuman, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama pengumuman tidak boleh kosong”	

#### 4.2.2.21 Use Case Scenario Melihat Data Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data pengumuman, dengan mengakses website, user dapat memilih menu pengumuman. Maka sistem akan menampilkan data pengumuman yang akan dilihat.

**Tabel 48. Use Case Scenario Membuat Data Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-18
<i>Use case Name</i>	Melihat data pengumuman
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat</i>

	<i>data pengumuman pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil melihat data pengumuman	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu <i>pengumuman</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman pengumuman
	5. <i>User</i> melihat data pengumuman	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.22 Use Case Scenario Mengubah Data Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data pengumuman, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data pengumuman, memilih menu kategori pengumuman. Maka sistem akan menampilkan form pengumuman yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi data pengumuman yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data pengumuman yang telah diubah.

**Tabel 49. Use Case Scenario Mengubah Data Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-19
<i>Use case Name</i>	Mengubah data pengumuman
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data pengumuman pada website
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>

<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data pengumuman	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>pengumuman</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman pengumuman
	5. <i>Admin</i> memilih edit pengumuman	
		6. Sistem menampilkan form edit
	7. <i>Admin</i> mengubah data pada form edit pengumuman dan memilih tombol save	
		8. Sistem menampilkan data pengumuman yang telah diubah
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.23 Use Case Scenario Menghapus Data Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data pengumuman, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada pengumuman. Sebelumnya admin memilih menu pengumuman, lalu memilih kategori pengumuman yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan

menampilkan form pengumuman yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data pengumuman dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 50. Use Case Scenario Menghapus Data Pengumuman**

<i>Use case ID Number</i>	UC-20	
<i>Use case Name</i>	Menghapus data pengumuman	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data pengumuman pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus data pengumuman	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>pengumuman</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman pengumuman
	5. <i>Admin</i> memilih hapus pengumuman	
		8. Sistem menghapus data pengumuman
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.24 Use Case Scenario Membuat Data Kategori Kamar

Fungsi ini digunakan admin untuk membuat data kategori kamarpada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan login kedalam sistem.

**Tabel 51. Use Case Scenario Membuat Data Kategori Kamar**

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 74 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<i>Use case ID Number</i>	UC-21	
<i>Use case Name</i>	Membuat data kategori kamar	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin membuat data kategori kamar pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin melakukan login pada website</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin berhasil menambah data kategori kamar</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>kategori kamar</i>	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar
	5. Admin memilih tombol tambah kategori kamar	
		6. Sistem menampilkan form tambah kategori kamar
	7. Admin mengisi form tambah data kategori kamar	
	8. Admin menyimpan data kategori kamar dengan menekan tombol submit	
		9. Sistem menyimpan data kategori kamar yang telah ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	7a. Apabila admin tidak mengisi nama kategori kamar,	

	maka sistem akan menampilkan pesan “Nama kategori kamar tidak boleh kosong”
--	---

#### 4.2.2.25 Use Case Scenario Melihat Data Kategori Kamar

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data kategori kamar, dengan mengakses website, user dapat memilih menu kategori kamar. Maka sistem akan menampilkan data kategori kamar yang akan dilihat.

**Tabel 52. Use Case Scenario Melihat Data Kategori Kamar**

<i>Use case ID Number</i>	UC-22	
<i>Use case Name</i>	Melihat data kategori kamar	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat data kategori kamar pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	User	
<i>Pre-condition</i>	User melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	User berhasil melihat data kategori kamar	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. User mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. User memilih menu <i>kategori</i> kamar	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar
	5. User melihat data kategori kamar	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.26 Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Kamar

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data kategori kamar, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data kategori pengumuman,

memilih menu kategori kamar. Maka sistem akan menampilkan form kategori kamar yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi data kategori kamar yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data kategori kamar yang telah diubah.

**Tabel 53. Use Case Scenario Mengubah Data Kategori Kamar**

<i>Use case ID Number</i>	UC-23	
<i>Use case Name</i>	Mengubah data kategori kamar	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data kategori kamar pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data kategori kamar	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>kategori</i> kamar	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar
	5. <i>Admin</i> memilih edit kategori kamar	
		6. Sistem menampilkan form edit
	7. <i>Admin</i> mengubah data pada form edit kategori kamar	
	8. <i>Admin</i> memilih tombol <i>save</i>	
		9. Sistem menampilkan data

		kategori kamar yang telah diubah
	9. Admin menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.27 Use Case Scenario Menghapus Data Kategori Kamar

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kategori kamar, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada kategori kamar. Sebelumnya admin memilih menu kategori kamar, lalu memilih kategori kamar yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form kategori kamar yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data kategori kamar dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 54. Use Case Scenario Menghapus Data Kategori Kamar**

<i>Use case ID Number</i>	UC-24	
<i>Use case Name</i>	Menghapus data kategori kamar	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data kategori kamar pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus data kategori kamar	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu <i>kategori</i> kamar	
		4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar

	5. <i>Admin</i> memilih hapus kategori kamar	
		8. Sistem menghapus data kategori kamar
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.28 Use Case Scenario Membuat Data Kamar

Fungsi ini digunakan admin untuk membuat data kamar pada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan login kedalam sistem.

**Tabel 55. Use Case Scenario Membuat Data Kamar**

<i>Use case ID Number</i>	UC-25	
<i>Use case Name</i>	Membuat data kamar	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin membuat data kamar pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i> pada website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menambah data kamar	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu kamar	
		4. Sistem menampilkan halaman kamar
	5. <i>Admin</i> memilih tombol tambah kamar	

		6. Sistem menampilkan form tambah kategori kamar
	7. Admin mengisi form tambah data kamar	
	8. Admin menekan tombol submit	
		9. Sistem menyimpan data kamar yang telah ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	7a. Apabila admin tidak mengisi nama kamar, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama kamar tidak boleh kosong”	

#### 4.2.2.29 Use Case Scenario Melihat Data Kamar

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data kamar, dengan mengakses website, user dapat memilih menu kategori kamar. Maka sistem akan menampilkan data kamar yang akan dilihat.

**Tabel 56. Use Case Scenario Melihat Data Kamar**

<i>Use case ID Number</i>	UC-26	
<i>Use case Name</i>	Melihat data kamar	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat data kamar pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	User	
<i>Pre-condition</i>	User melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	User berhasil melihat data kamar	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. User mengakses dashboard	
		2. Sistem menampilkan

		halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu kamar	
		4. Sistem menampilkan halaman kamar
	5. <i>User</i> melihat data kamar	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.30 Use Case Scenario Mengubah Data Kamar

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data kamar, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data pengumuman, memilih menu kamar. Maka sistem akan menampilkan form kamar yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi data kamar yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data kamar yang telah diubah.

**Tabel 57. Use Case Scenario Mengubah Data Kamar**

<i>Use case ID Number</i>	UC-27	
<i>Use case Name</i>	Mengubah data kamar	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data kamar pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data kamar	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu kamar	
		4. Sistem menampilkan halaman kamar

	5. <i>Admin</i> memilih edit kamar	
		6. Sistem menampilkan form edit
	7. <i>Admin</i> mengubah data pada form edit kamar dan memilih tombol save	
		8. Sistem menampilkan data kamar yang telah diubah
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.31 Use Case Scenario Menghapus Data Kamar

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kamar, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada kamar. Sebelumnya admin memilih menu kamar, lalu memilih kamar yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form kamar yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data kamar dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 58. Use Case Scenario Menghapus Data Kamar**

<i>Use case ID Number</i>	UC-28	
<i>Use case Name</i>	Menghapus data kamar	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data kamar pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus data kamar	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard

	3. <i>Admin</i> memilih menu kamar	
		4. Sistem menampilkan halaman kamar
	5. <i>Admin</i> memilih hapus kamar	
		8. Sistem menghapus data kamar
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.32 Use Case Scenario Membuat Data Staff

Fungsi ini digunakan admin untuk membuat data staff pada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan login kedalam sistem.

**Tabel 59. Use Case Scenario Membuat Data Staff**

<i>Use case ID Number</i>	UC-29	
<i>Use case Name</i>	Membuat data staff	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin membuat data staff pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i> pada website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menambah data staff	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu staff	
		4. Sistem menampilkan

		halaman staff
	5. Admin memilih tombol tambah staff	
		6. Sistem menampilkan form tambah staff
	7. Admin mengisi form tambah data staff	
	8. Admin menyimpan data staff dengan menekan tombol submit	
		9. Sistem menyimpan data staff yang telah ditambahkan
<i>Alternative flow of events</i>	7a. Apabila admin tidak mengisi nama staff, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama staff tidak boleh kosong”	

#### 4.2.2.33 Use Case Scenario Melihat Data Staff

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data staff, dengan mengakses website, user dapat memilih menu staff. Maka sistem akan menampilkan data staff yang akan dilihat.

**Tabel 60. Use Case Scenario Melihat Data Staff**

<i>Use case ID Number</i>	UC-30	
<i>Use case Name</i>	Melihat data staff	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin melihat data staff pada website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User melakukan mengakses website</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>User berhasil melihat data staff</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User mengakses dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan

		halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu staff	
		4. Sistem menampilkan halaman staff
	5. <i>User</i> melihat data staff	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.34 Use Case Scenario Mengubah Data Staff

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data staff, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat menambahkan data staff, dengan memilih menu staff. Maka sistem akan menampilkan form staff yang akan diubah. Selanjutnya, admin mengisi data staff yang akan diubah. Kemudian, admin menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data staff yang telah diubah.

**Tabel 61. Use Case Scenario Mengubah Data Staff**

<i>Use case ID Number</i>	UC-31	
<i>Use case Name</i>	Mengubah data staff	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin mengubah data staff pada website	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengubah data staff	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> memilih menu staff	
		4. Sistem menampilkan halaman staff
	5. <i>Admin</i> memilih edit staff	

		6. Sistem menampilkan form edit
	7. Admin mengubah data pada form edit staff	
	8. Admin menekan tombol <i>save</i>	
		9. Sistem menampilkan data staff yang telah diubah
	10. Admin menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.35 Use Case Scenario Menghapus Data Staff

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data staff, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat berhasil menghapus data pada staff. Sebelumnya admin memilih menu staff, lalu memilih staff yang ingin dihapus pada sistem dan menekan tombol hapus. Maka sistem akan menampilkan form staff yang akan dihapus. Selanjutnya, admin melakukan penghapusan data staff dan sistem akan menghapus data.

**Tabel 62. Use Case Scenario Menghapus Data Staff**

<i>Use case ID Number</i>	UC-32	
<i>Use case Name</i>	Menghapus data staff	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data staff pada website	
<i>Primary Actor</i>	Admin	
<i>Pre-condition</i>	Admin melakukan mengakses website	
<i>Post Condition</i>	Admin berhasil menghapus data staff	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard

	3. <i>Admin</i> memilih menu staff	
		4. Sistem menampilkan halaman staff
	5. <i>Admin</i> memilih hapus staff	
		8. Sistem menghapus data staff
	9. <i>Admin</i> menekan tombol <i>logout</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.36 Use Case Scenario Membuat Pesanan

Fungsi ini dilakukan oleh customer untuk mengirim pesan kepada admin. Admin akan membalas pesan dengan mengirim balasan pesan ke email customer.

**Tabel 63. Use Case Scenario Membuat Pesanan**

<i>Use case ID Number</i>	UC-33	
<i>Use case Name</i>	Membuat pesan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>customer</i> membuat pesan kepada <i>admin</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> melakukan <i>login</i> pada website	
<i>Post Condition</i>	<i>Customer</i> berhasil membuat pesan	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Customer</i> mengakses <i>dashboard</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>
	3. <i>Customer</i> memilih menu <i>contact us</i>	
		4. Sistem menampilkan

		halaman <i>contact us</i>
	5. <i>Customer</i> mengisi <i>form</i> pesan dan klik tombol <i>submit</i>	
		6. Sistem menampilkan pesan pada menu pesan di halaman admin
<i>Alternative flow of events</i>	5a. Apabila <i>customer</i> tidak mengisi nama, maka sistem akan menampilkan pesan “Nama tidak boleh kosong” 5b. Apabila <i>customer</i> tidak mengisi email, maka sistem akan menampilkan pesan “Email tidak boleh kosong” 5c. Apabila <i>customer</i> tidak mengisi nomor hp, maka sistem akan menampilkan pesan “Nomor hp tidak boleh kosong” 5d. Apabila <i>customer</i> tidak mengisi pesan, maka sistem akan menampilkan pesan “Pesanan tidak boleh kosong”	

#### 4.2.2.37 Use Case Scenario Melihat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat pesan yang dikirim oleh customer, dengan mengakses website dan login, admin dapat memilih menu pesan. Maka sistem akan menampilkan pesan yang telah dibuat oleh customer.

**Tabel 64. Use Case Scenario Melihat Pesanan**

<i>Use case ID Number</i>	UC-34	
<i>Use case Name</i>	Melihat pesan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> melihat pesan yang dikirim oleh <i>customer</i> .	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melihat pesan	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> mengakses <i>dashboard</i>	

		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>User</i> memilih menu pesan	
		4. Sistem menampilkan halaman pesan
	5. <i>User</i> melihat pesan	
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.38 Use Case Scenario Melakukan Pemesanan

Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melakukan pemesanan kamar, dengan memilih jenis kamar yang ditampilkan pada sistem dan mengisi data yang diminta. Kemudian mengklik tombol pesan agar pemesanannya dikonfirmasi oleh admin.

**Tabel 65. Use Case Scenario Melakukan Pemesanan**

<i>Use case ID Number</i>	UC-38	
<i>Use case Name</i>	Melakukan pemesanan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>customer</i> melakukan pemesanan kamar	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> melakukan <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>Customer</i> berhasil melakukan pemesanan	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Customer</i> memilih menu <i>room n suite</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman <i>room n suite</i>
	3. <i>Customer</i> memilih kamar dan klik tombol “ <i>book now</i> ”	
		4. Sistem menampilkan <i>form</i> pemesanan
	5. <i>Customer</i> mengisi <i>form</i>	

	pemesanan dan klik tombol “submit”	
		6. Sistem memvalidasi data
<i>Alternative flow of events</i>	5a. Jika <i>customer</i> tidak mengisi salah satu kolom form maka terdapat pesan agar mengisi kolom yang tidak diisi	

#### 4.2.2.39 Use Case Scenario Melakukan Konfirmasi Pemesanan

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan konfirmasi pemesanan kamar, dengan membuka halaman pemesanan pada sistem dan mengkonfirmasi pemesanan yang diajukan oleh *customer*.

**Tabel 66. Use Case Scenario Melakukan Konfirmasi Pemesanan**

<i>Use case ID Number</i>	UC-39	
<i>Use case Name</i>	Melakukan konfirmasi pemesanan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> melakukan konfirmasi pemesanan kamar	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> melakukan <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melakukan konfirmasi pemesanan	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu pemesanan	
		2. Sistem menampilkan halaman pemesanan
	3. <i>Admin</i> mengkonfirmasi pemesanan	
		4. Sistem menampilkan pemesanan telah dikonfirmasi
<i>Alternative flow of events</i>	-	

#### 4.2.2.40 Use Case Scenario Melakukan Pembayaran

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 90 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melakukan pembayaran atas pesanan yang sudah dilakukan sebelumnya. Dengan mengupload bukti transfer ke form yang disediakan oleh sistem.

**Tabel 67. Use Case Scenario Melakukan Pembayaran**

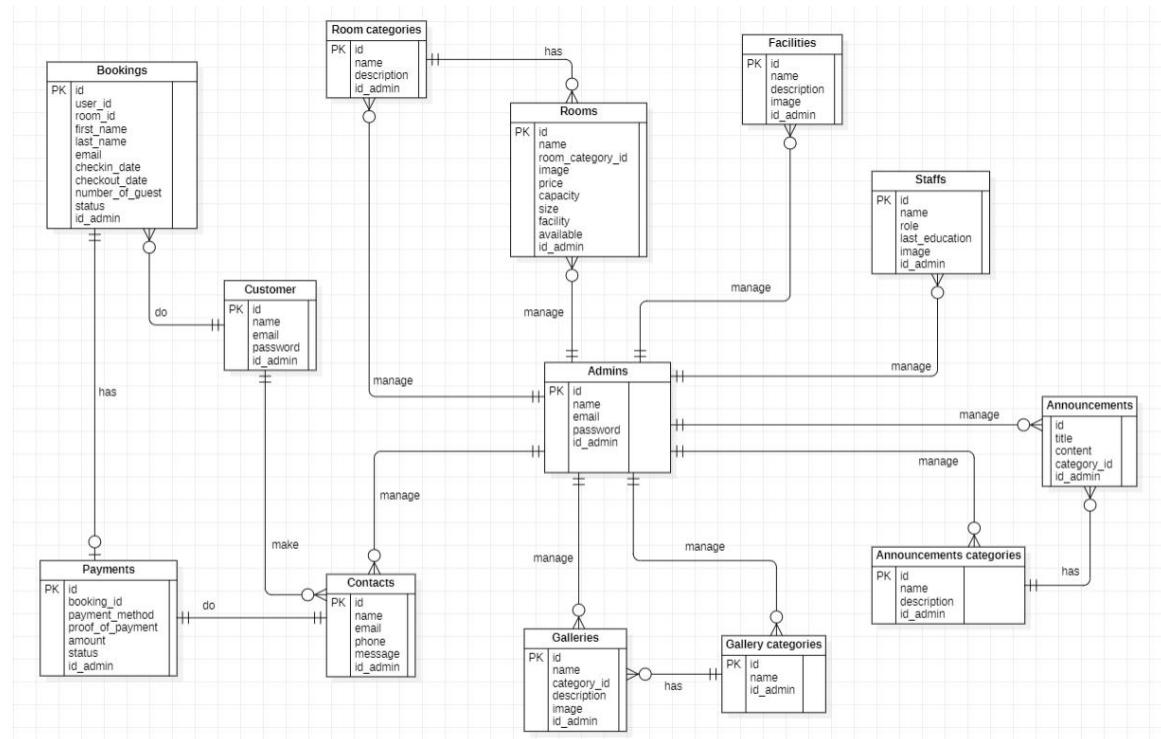
<i>Use case ID Number</i>	UC-40													
<i>Use case Name</i>	Melakukan pembayaran													
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>customer</i> melakukan pembayaran													
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>													
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> melakukan <i>login</i>													
<i>Post Condition</i>	<i>Customer</i> berhasil melakukan pembayaran													
<i>Basic Flow of Event</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Actor's Action</i></th> <th><i>System's Response</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. <i>Customer</i> melihat data pesanan</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Sistem menampilkan data pesanan</td></tr> <tr> <td>3. <i>Customer</i> mengisi form pembayaran dan mengupload bukti pembayaran</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>4. Sistem memvalidasi bukti pembayaran</td></tr> <tr> <td></td><td>5. Sistem menampilkan pembayaran berhasil</td></tr> </tbody> </table>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>	1. <i>Customer</i> melihat data pesanan			2. Sistem menampilkan data pesanan	3. <i>Customer</i> mengisi form pembayaran dan mengupload bukti pembayaran			4. Sistem memvalidasi bukti pembayaran		5. Sistem menampilkan pembayaran berhasil	
<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>													
1. <i>Customer</i> melihat data pesanan														
	2. Sistem menampilkan data pesanan													
3. <i>Customer</i> mengisi form pembayaran dan mengupload bukti pembayaran														
	4. Sistem memvalidasi bukti pembayaran													
	5. Sistem menampilkan pembayaran berhasil													
<i>Alternative flow of events</i>	3a. Jika Pelanggan tidak mengirimkan bukti pembayaran, sistem akan menampilkan pesan “Upload bukti pembayaran”													

## 4.3 Data Requirement

Pada bab ini dijelaskan mengenai *Requirement Definition* yang berisi tentang *interface* dari website yang dibangun dan dijelaskan mengenai aliran-aliran data yang terjadi di dalam website yang dikembangkan.

### 4.3.1 E-R Diagram

Gambar 54 adalah *entity relationship diagram* (ERD) dalam proses Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.



**Gambar 54. Entity Relationship Diagram**

## 4.4 Functional Requirement

*Functional requirement* (kebutuhan fungsional) pada pembangunan sistem terlampir pada Tabel 68.

**Tabel 68. Functional Requirement**

SRS-ID	Nama Fungsi	Deskripsi
F-01	Fungsi Registrasi	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melakukan pendaftaran akun pada sistem.

F-02	Fungsi Login	Fungsi ini digunakan user untuk masuk ke sistem dengan akun yang sudah di daftar sebelumnya.
F-03	Fungsi Logout	Fungsi ini digunakan oleh user untuk keluar dari sistem.
F-04	Fungsi mengelola fasilitas	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada fasilitas.
F-05	Fungsi mengelola kategori gallery	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada kategori galery.
F-06	Fungsi mengelola gallery	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada galeri.
F-07	Fungsi mengelola kategori pengumuman	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada kategori pengumuman.
F-08	Fungsi mengelola pengumuman	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data pada pengumuman.
F-09	Fungsi mengelola kategori kamar	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD pada kategori kamar.
F-10	Fungsi mengelola kamar	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD pada kamar.
F-11	Fungsi mengelola staff	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk proses CRUD data staff hotel.
F-12	Fungsi membuat contact	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk membuat data contact.
F-13	Fungsi konfirmasi pesanan	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk menerima pesanan atau menolak pesanan yang dibuat oleh customer.
F-14	Fungsi pemesanan	Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk menerima pesanan atau menolak pesanan yang dibuat oleh customer.
F-15	Fungsi pembayaran	Fungsi ini dilakukan oleh customer untuk melakukan

		pembayaran kamar hotel yang telah dipesan. Pembayaran dilakukan dengan cara mengunggah bukti transfer yang telah dilakukan ke rekening hotel purnama Balige.
F-16	Fungsi membuat pesanan	Fungsi ini dilakukan oleh customer untuk mengirim pesan kepada admin. Admin akan membalas pesan dengan mengirim balasan pesan ke email customer.

#### 4.5 Non-Functional Requirement

*Non-functional requirement* (kebutuhan nonfungsional) pada pembangunan sistem terlampir pada Tabel 69.

**Tabel 69. Non-Functional Requirement**

SRS-ID	Nama Fungsi	Deskripsi
NF-01	<i>Availability</i>	Sistem dapat diakses dan digunakan oleh pengguna yang telah terdaftar memiliki akun. Sistem ini juga dapat diakses kapan saja saat dibutuhkan.
NF-02	<i>Reliability</i>	Sistem dapat mengalami gagal akses jika koneksi internet yang digunakan kurang stabil
NF-03	<i>Ergonomics</i>	Sistem dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman
NF-04	<i>Portability</i>	Sistem dapat digunakan melalui <i>web</i> untuk <i>admin</i> dan pustakawan serta melalui <i>mobile</i> untuk anggota perpustakaan.
NF-05	<i>Response time</i>	Sistem dapat diakses dengan waktu kurang dari 10 detik jika koneksi internet pengguna tidak mengalami kendala
NF-06	<i>Security</i>	Semua data pengguna sistem akan dijaga kerahasiannya
NF-07	Bahasa komunikasi	Semua informasi akan disajikan dengan Bahasa Indonesia yang mudah dimengerti.

#### **4.6 Design Constraints**

Design constraints dari Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web mencakup kebutuhan untuk memastikan keamanan data pelanggan, integritas transaksi, dan performa sistem yang responsif. Sistem harus mematuhi standar keamanan yang ketat termasuk enkripsi data, autentikasi pengguna yang kuat, dan kontrol akses yang tepat. Selain itu, sistem harus dapat menangani jumlah pengguna yang besar dengan efisien, memberikan pengalaman pengguna yang mulus, dan memastikan ketersediaan layanan yang tinggi tanpa gangguan berarti. Integrasi dengan sistem pembayaran online juga harus diimplementasikan dengan baik untuk memastikan keandalan dan keamanan transaksi pembayaran.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 95 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

## 5 Design

Bab ini berisi penjelasan tentang deskripsi desain dari Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.

### 5.1 Data Description

Pada bagian ini dipaparkan penjelasan data dari sistem yang dibangun, tipe definisi atau domain, pemodelan data secara konseptual (*conceptual data model*), pemodelan secara fisik (*physical data model*), dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

#### 5.1.1 Domain / Type Definition

Nama domain atau *type definition* dalam basis data sistem informasi yang dibangun terlampir pada Tabel 70.

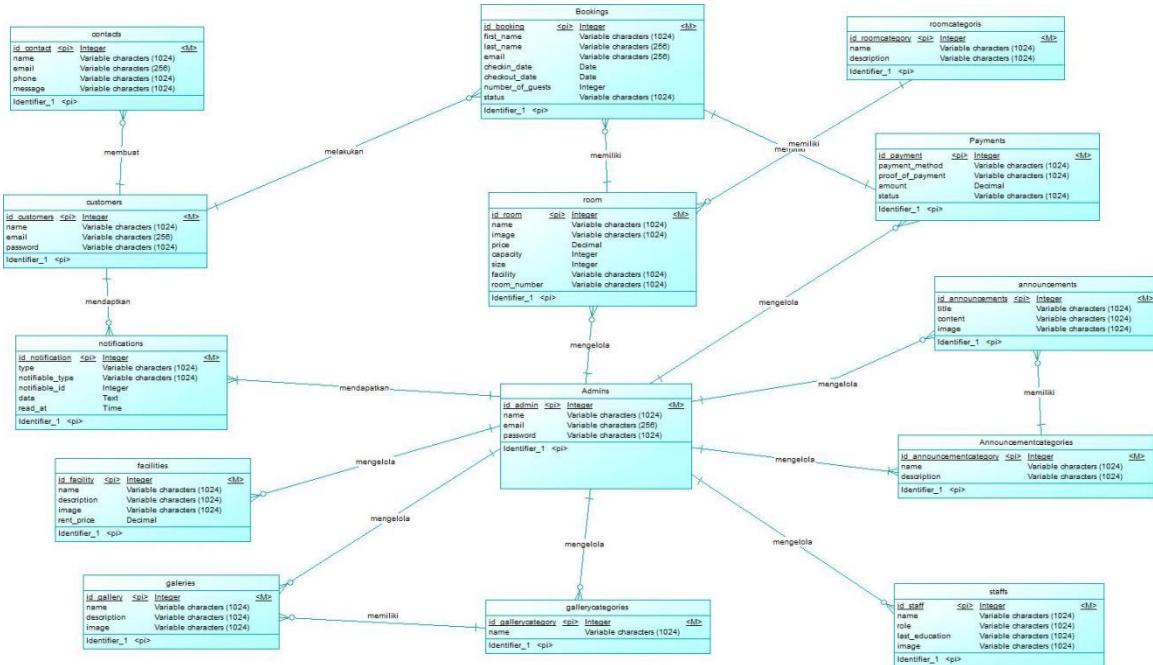
**Tabel 70. Domain/type Definition**

<b>Nama Domain</b>	<b>Tipe Data</b>
Id	BIGINT (11)
Name	VARCHAR (255)
Email	VARCHAR (255)
Email_verified_at	TIMESTAMP
Password	VARCHAR (255)
Remember_token	VARCHAR (255)
Created_at	TIMESTAMP
Updated_at	TIMESTAMP
Description	LONGTEXT
Title	VARCHAR (255)
Content	LONGTEXT
Category_id	BIGINT
Image	VARCHAR (255)
First name	VARCHAR (255)
Last name	VARCHAR (255)
Phone	VARCHAR (255)

Checkin_date	DATE
Checkout_date	DATE
Number_of_guest	INT
Status	VARCHAR (255)
Message	LONGTEXT
Rent_price	DOUBLE (8,2)
uuid	VARCHAR (255)
Connection	TEXT
Queue	TEXT
Payload	LONGTEXT
Exception	LONGTEXT
Failed_at	TIMESTAMP
Migrations	VARCHAR (255)
Batch	BIGINT
Token	VARCHAR (255)
Payment_method	VARCHAR (255)
Proof_of_payment	VARCHAR (255)
Amount	DECIMAL (10,2)
Abilities	TEXT
Last_used_at	TIMESTAMP
Expires_at	TIMESTAMP
Price	DECIMAL (10,2)
Capacity	INT
Size	INT
Facility	TEXT
Room_number	TEXT
Role	VARCHAR
Last_education	LONGTEXT

## 5.1.2 Conceptual Data Model

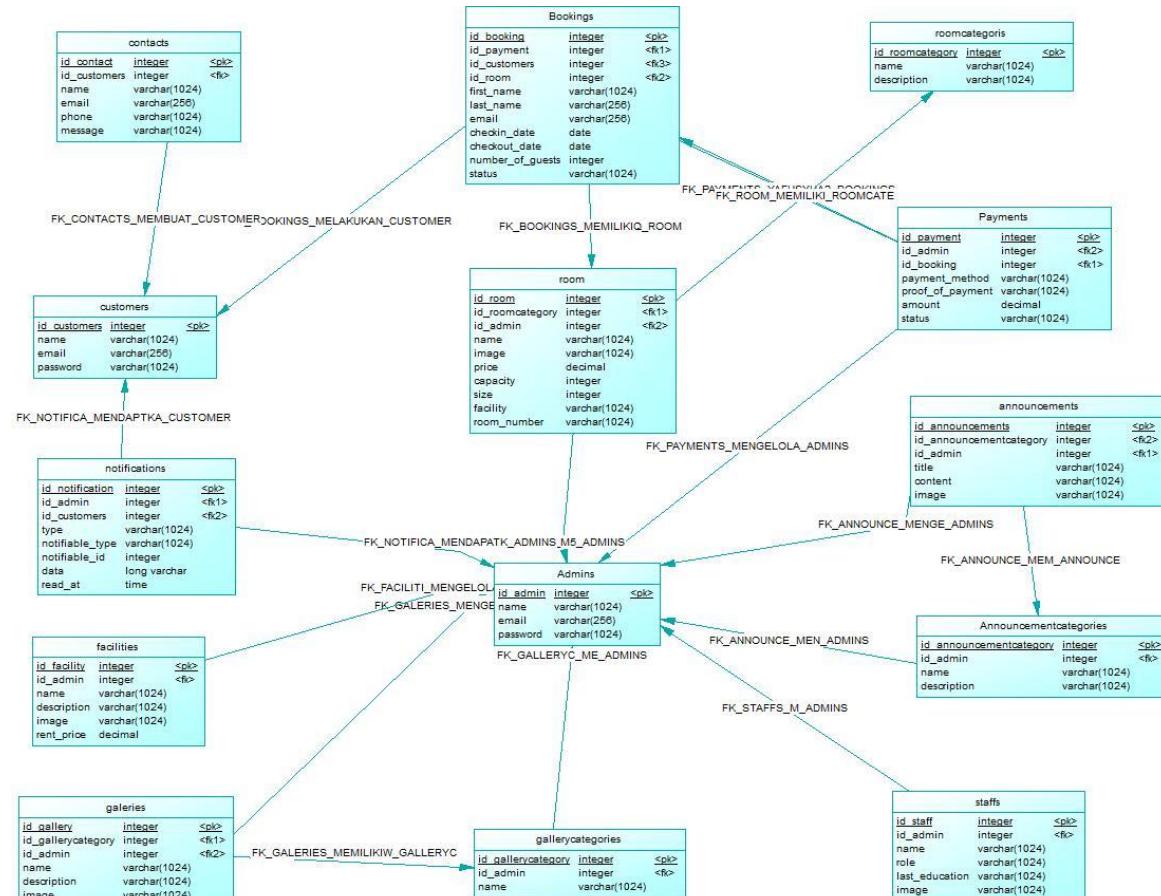
Conceptual Data Model dari Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web terlampir di gambar 55.



Gambar 55. Conceptual Data Model

### 5.1.3 Physical Data Model

Physical Data Model dari Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web terlampir di gambar 56.



Gambar 56. Physical Data Model

### 5.1.4 Tabels

Tabel 71 merupakan tabel yang dirancang untuk digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web.

**Tabel 71. Tabel pada Sistem Informasi Hotel Purnama Balige Berbasis Web**

Nama Tabel	Elemen Tabel	Tipe Data
Admin	id_admin	BIGINT (11)
	Name_admin	VARCHAR (255)
	Email	VARCHAR (255)
	Email_verified_at	TIMESTAMP
	Password	VARCHAR (255)
	Remember_token	VARCHAR (255)

	created_at	TIMESTAMP
	updated_at	TIMESTAMP
Announcementcategories	id_announcementcategories	BIGINT (11)
	name_announcementcategories	VARCHAR (255)
	admin_id	BIGINT
	Description	LONGTEXT
	created_by	BIGINT
	updated_by	BIGINT
	created_at	TIMESTAMP
	updated_at	TIMESTAMP
Announcements	id_announcements	BIGINT (11)
	Title	VARCHAR (255)
	Content	LONGTEXT
	category_id	BIGINT (11)
	created_by	BIGINT
	updated_by	BIGINT
	Image	VARCHAR (255)
	created_at	TIMESTAMP
	updated_at	TIMESTAMP
Bookings	id_bookings	BIGINT (11)
	User_id	BIGINT (11)
	Room_id	BIGINT (11)
	First_name	VARCHAR (255)
	Last_name	VARCHAR (255)
	Email	VARCHAR (255)
	Phone	VARCHAR (255)
	Checkin_date	DATE
	Checkout_date	DATE
	Number_of_guest	INT (11)
	Created_at	TIMESTAMP
	Updated_at	TIMESTAMP
	Status	VARCHAR (255)
Contacts	Id_contact	BIGINT (11)
	Name_contact	VARCHAR (255)
	Email	VARCHAR (255)
	Phone	VARCHAR (255)
	Message	LONGTEXT
	Created_at	TIMESTAMP
	Updated_at	TIMESTAMP
Customers	Id_customers	BIGINT (11)
	Name_customers	VARCHAR (255)
	Email	VARCHAR (255)
	Password	VARCHAR (255)
	Created_at	TIMESTAMP

	Updated_at	TIMESTAMP
Facilities	Id_facilities	BIGINT (11)
	Name_facilities	VARCHAR (255)
	Description	LONGTEXT
	Image	VARCHAR (255)
	Rent_price	DOUBLE (8,2)
	Created_at	TIMESTAMP
	Updated_at	TIMESTAMP
Failed_jobs	Id_failed_jobs	BIGINT (11)
	uuid	VARCHAR (255)
	Connection	TEXT
	Queue	TEXT
	Payload	LONGTEXT
	Exception	LONGTEXT
	Failed_at	TIMESTAMP
Galeries	Id_galeries	BIGINT (11)
	Name_galeries	VARCHAR (255)
	Category_id	BIGINT (11)
	Description	LONGTEXT
	Image	VARCHAR (255)
	Created_at	TIMESTAMP
	Updated_at	TIMESTAMP
Gallerycategories	Id_gallerycategories	BIGINT (11)
	Name_gallerycategories	VARCHAR (255)
	Created_at	TIMESTAMP
	Updated_at	TIMESTAMP
Migrations	Id_migrations	BIGINT (11)
	Migration	VARCHAR (255)
	Batch	BIGINT (11)
Password_resets	Email	VARCHAR (255)
	Token	VARCHAR (255)
	Created_at	TIMESTAMP
Payments	Id_payments	BIGINT (11)
	Booking_id	BIGINT (11)
	Payment_method	VARCHAR (255)
	Proof_of_payment	VARCHAR (255)
	Amount	DECIMAL (10,2)
	Status	VARCHAR (255)
	Created_at	TIMESTAMP
	Updated_at	TIMESTAMP
Personal_access_token	Id_personal_access_token	BIGINT (11)
	Tokenable_type	VARCHAR (255)
	Tokenable_id	BIGINT (11)
	Name	VARCHAR (255)

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 101 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

	Token	VARCHAR (255)
	Abilities	TEXT
	Last used at	TIMESTAMP
	Expires at	TIMESTAMP
	Created at	TIMESTAMP
	Updated at	TIMESTAMP
Roomcategories	Id_roomcategories	BIGINT (11)
	Name_roomcategories	VARCHAR (255)
	description	LONGTEXT
	Created at	TIMESTAMP
	Updated at	TIMESTAMP
Rooms	Id_rooms	BIGINT (11)
	Name_rooms	VARCHAR (255)
	Room_category_id	BIGINT (11)
	Image	VARCHAR (255)
	Price	DECIMAL (10,2)
	Capacity	INT (11)
	Size	INT (11)
	Facility	TEXT
	Room_number	TEXT
	Created_at	TIMESTAMP
Staffs	Updated_at	TIMESTAMP
	Id_staffs	BIGINT (11)
	Name_staffs	VARCHAR (255)
	Role	VARCHAR (255)
	Last_education	LONGTEXT
	Image	VARCHAR (300)
	Created_at	TIMESTAMP
Users	Updated_at	TIMESTAMP
	Id_users	BIGINT (11)
	Name_users	VARCHAR (255)
	Email	VARCHAR (255)
	Email_verified_at	TIMESTAMP
	Password	VARCHAR (255)
	Remember_token	VARCHAR (255)
	Created_at	TIMESTAMP
	Updated_at	TIMESTAMP

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 102 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

## 6 Detail Design Description

Bab ini menjelaskan rincian mengenai deskripsi desain data yang digunakan dalam Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web yang meliputi *Tabel structure, class diagram, sequence diagram, physical file, dan traceability*.

### 6.1 Tabel Structure

Subbab ini menjelaskan keseluruhan tabel yang telah dirancang pada Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web. Setiap tabel akan berisi nama tabel, deskripsi isi, tipe dan *length*, dan *primary key*.

#### 6.1.1 Tabel Admin

Identifikasi/Nama : Admin

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang admin

Jenis : Tabel master

Volume : 8 field

Primary Key : id\_admin

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 72.

**Tabel 72. Data Dictionary Tabel Admin**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Name</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Email</i>	Berisi email	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Email_verified</i>	Berisi verifikasi email	<i>TIMESTAMP</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Password</i>	Berisi password	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

<i>Remember_token</i>	Berisi token yang diberikan sistem	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan akun	<i>TIMESTAMP</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan akun	<i>TIMESTAMP</i>	<i>NO</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

### 6.1.2 Tabel Announcementcategories

Identifikasi/Nama : Announcementcategories

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kategori announcement

Jenis : Tabel master

Volume : 5 field

Primary Key : id\_announcementcategories

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 73.

**Tabel 73. Data Dictionary Tabel Announcementcategories**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>id_announcementcategories</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>name_announcementcategories</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Description</i>	Berisi deskripsi	<i>LONGTEXT</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

### 6.1.3 Tabel Announcements

Identifikasi/Nama : Announcements

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang announcement

Jenis : Tabel master

Volume : 7 field

Primary Key : id\_announcements

Data dictionary tabel admin terlampir dalam Tabel 74.

**Tabel 74. Data Dictionary Announcements**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>id_announcements</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Title</i>	Berisi title	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Content</i>	Berisi konten	<i>LONGTEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>category_id</i>	Berisi id kategori announcement	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Foreign Key</i>
<i>Image</i>	Berisi gambar	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.4 Tabel Bookings

Identifikasi/Nama : Bookings

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang booking atau pemesanan

Jenis : Tabel master

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 105 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketauhuan Institut Teknologi Del		

Volume : 13 field

Primary Key : id\_bookings

Data dictionary tabel admin terlampir dalam Tabel 75.

**Tabel 75. Data Dictionary Tabel Bookings**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>id_bookings</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>User_id</i>	Berisi user_id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Foreign Key</i>
<i>Room_id</i>	Berisi room_id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Foreign Key</i>
<i>First_name</i>	Berisi nama pertama	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Last_name</i>	Berisi nama terakhir	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Email</i>	Berisi email	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Phone</i>	Berisi nomor telepon	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Checkin_date</i>	Berisi waktu checkin	<i>DATE</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Checkout_date</i>	Berisi waktu checkout	<i>DATE</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Number_of_guest</i>	Berisi jumlah pengunjung	<i>INT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Status</i>	Berisi status bookings	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.5 Tabel Contacts

Identifikasi/Nama : Contacts

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kontak

Jenis : Tabel master

Volume : 7 field

Primary Key : id\_contact

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 76.

**Tabel 76. Data Dictionary Tabel Contacts**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_contact</i>	Berisi id kontak	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Name_contact</i>	Berisi nama kontak	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Email</i>	Berisi email	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Phone</i>	Berisi nomor telepon	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Message</i>	Berisi pesan	<i>LONGTEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.6 Tabel Customers

Identifikasi/Nama : Customers

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang customers

Jenis : Tabel master

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 107 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Volume : 6 field

Primary Key : id\_customers

Data dictionary tabel admin terlampir dalam Tabel 77.

**Tabel 77. Data Dictionary Tabel Customers**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_customers</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Name_customers</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Email</i>	Berisi email	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Password</i>	Berisi password	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>

#### 6.1.7 Tabel Facilities

Identifikasi/Nama : Facilities

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang fasilitas

Jenis : Tabel master

Volume : 7 field

Primary Key : id\_facilities

Data dictionary tabel admin terlampir dalam Tabel 78.

**Tabel 78. Data Dictionary Tabel Facilities**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_facilities</i>	Berisi id fasilitas	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>

<i>Name_facilities</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Description</i>	Berisi deskripsi	<i>LONGTEXT</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Image</i>	Berisi gambar	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Rent_price</i>	Berisi harga	<i>DOUBLE (8,2)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>

#### 6.1.8 Tabel Failed\_jobs

Identifikasi/Nama : Facilities\_jobs

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang failed\_jobs

Jenis : Tabel master

Volume : 7 field

Primary Key : id\_failed\_jobs

Data dictionary tabel admin terlampir dalam Tabel 79.

**Tabel 79. Data Dictionary Tabel Failed\_Jobs**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Defult	Keterangan
<i>Id_failed_jobs</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>uuid</i>	Berisi uuid	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Connection</i>	Berisi koneksi	<i>TEXT</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

<i>Queue</i>	Berisi antrian	<i>TEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Payload</i>	Berisi muatan	<i>LONGTEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Exception</i>	Berisi pengecualina	<i>LONGTEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Failed_at</i>	Berisi waktu kegagalan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

### 6.1.9 Tabel Galeries

Identifikasi/Nama : Facilities\_jobs

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang failed\_jobs

Jenis : Tabel master

Volume : 7 field

Primary Key : id\_failed\_jobs

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 80.

**Tabel 80. Data Dictionary Tabel Galleries**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_galleries</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Name_galleries</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Category_id</i>	Berisi id kategori galery	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Description</i>	Berisi deskripsi	<i>LONGTEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Image</i>	Berisi gambar	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

#### 6.1.10 Tabel Gallerycategories

Identifikasi/Nama : Gallerycategories

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kategori gallery

Jenis : Tabel master

Volume : 4 *field*

Primary Key : id\_gallerycategories

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 81.

**Tabel 81. Data Dictionary Tabel Gallerycategories**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Defa ult	Keterangan
<i>Id_gallerycategories</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Name_gallerycategories</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

#### 6.1.11 Tabel Migrations

Identifikasi/Nama : Migrations

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang migrations

Jenis : Tabel master

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 111 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketauhuan Institut Teknologi Del		

Volume : 3 *field*

Primary Key : id\_failed\_jobs

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 82.

**Tabel 82. Data Dictionary Tabel Migrations**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_migrations</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary key</i>
<i>Migration</i>	Berisi data migrasi	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Batch</i>	Berisi batch	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

#### **6.1.12 Tabel Passwords\_reset**

Identifikasi/Nama : Password\_resets

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang reset kata sandi

Jenis : Tabel master

Volume : 3 *field*

Primary Key : id\_password\_resets

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 83.

**Tabel 83. Data Dictionary Tabel Password\_resets**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Email</i>	Berisi email	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary key</i>
<i>Token</i>	Berisi token	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

### 6.1.13 Tabel Payments

Identifikasi/Nama : Payments

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang pembayaran

Jenis : Tabel master

Volume : 8 *field*

Primary Key : id\_payments

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 84.

**Tabel 84. Data Dictionary Tabel Payments**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_payments</i>	Berisi id payments	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary key</i>
<i>Booking_id</i>	Berisi id booking	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Payment_method</i>	Berisi metode payments	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Proof_of_payment</i>	Berisi bukti payments	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Amount</i>	Berisi jumlah payments	<i>DECIMAL (10,2)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Status</i>	Berisi status payments	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

### 6.1.14 Tabel Personal\_access\_token

Identifikasi/Nama : Personal\_access\_token

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang token

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 113 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

Jenis : Tabel master

Volume : 10 *field*

Primary Key : id\_personal\_access\_token

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 85.

**Tabel 85. Data Dictionary Tabel Personal\_access\_token**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_personal_access_token</i>		<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Tokenable_type</i>		<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Tokenable_id</i>		<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Name</i>		<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Token</i>		<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Abilities</i>		<i>TEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Last_used_at</i>		<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Expires_at</i>		<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created_at</i>		<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated_at</i>		<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute Non Key</i>

#### 6.1.15 Tabel Roomcategories

Identifikasi/Nama : Roomcategories

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 114 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kategori kamar

Jenis : Tabel master

Volume : 5 field

Primary Key : id\_roomcategories

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 86.

**Tabel 86. Data Dictionary Tabel Roomcategories**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_roomcategories</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Name_roomcategories</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>description</i>	Berisi deskripsi	<i>LONGTEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

#### 6.1.16 Tabel Rooms

Identifikasi/Nama : Rooms

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kamar

Jenis : Tabel master

Volume : 11 field

Primary Key : id\_rooms

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 87.

**Tabel 87. Data Dictionary Tabel Rooms**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan

<i>Id_rooms</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>
<i>Name_rooms</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Room_category_id</i>	Berisi kategori kamar	<i>BIGINT (11)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Image</i>	Berisi gambar	<i>VARCHAR (255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Price</i>	Berisi harga kamar	<i>DECIMAL (10,2)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Capacity</i>	Berisi kapasitas kamar	<i>INT (11)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Size</i>	Berisi ukuran kamar	<i>INT (11)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Facility</i>	Berisi fasilitas kamar	<i>TEXT</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Room_number</i>	Berisi nomor kamar	<i>TEXT</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

### 6.1.17 Tabel Staffs

Identifikasi/Nama : Staffs

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang data staff

Jenis : Tabel master

Volume : 7 field

Primary Key : id\_staffs

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 116 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketauhuan Institut Teknologi Del		

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 88.

**Tabel 88. Data Dictionary Tabel Staffs**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_staffs</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary</i>
<i>Name_staffs</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Role</i>	Berisi role pekerjaan	<i>VARCHAR (255)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Last_education</i>	Berisi pendidikan terakhir staff	<i>LONGTEXT</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Image</i>	Berisi gambar	<i>VARCHAR (300)</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembaruan	<i>TIMESTAMP</i>	No	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

#### 6.1.18 Tabel Users

Identifikasi/Nama : Users

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang data user

Jenis : Tabel master

Volume : 8 field

Primary Key : *id\_users*

*Data dictionary* tabel admin terlampir dalam Tabel 89.

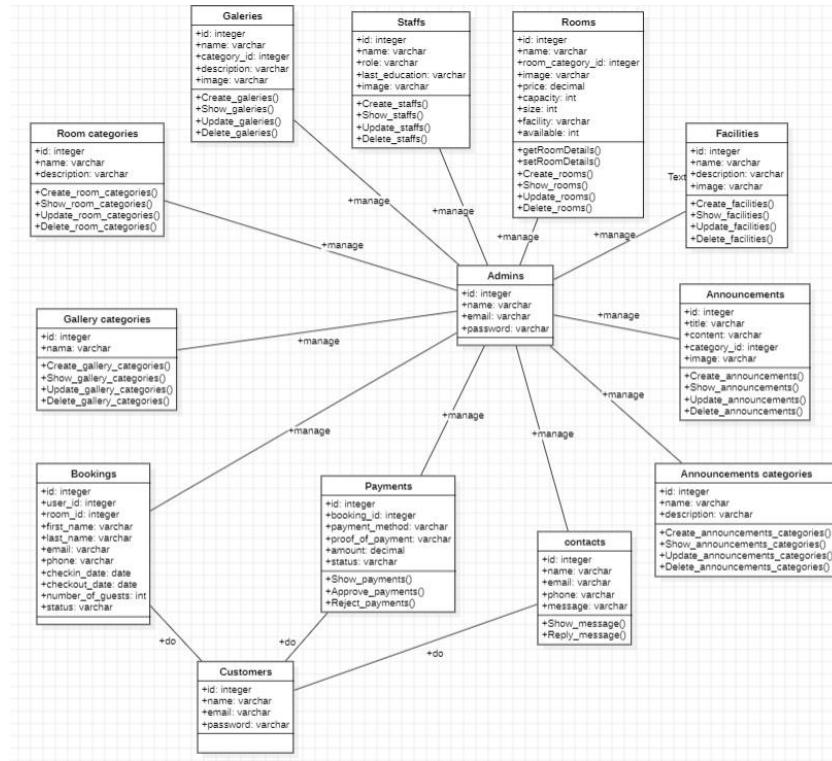
**Tabel 89. Data Dictionary Tabel Users**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_users</i>	Berisi id	<i>BIGINT (11)</i>	No	<i>None</i>	<i>Primary Key</i>

<i>Name_users</i>	Berisi nama	<i>VARCHAR(255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Email</i>	Berisi email	<i>VARCHAR(255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Email_verified_at</i>	Berisi verifikasi email	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Password</i>	Berisi password	<i>VARCHAR(255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Remember_token</i>	Berisi token	<i>VARCHAR(255)</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Created_at</i>	Berisi waktu pembuatan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>
<i>Updated_at</i>	Berisi waktu pembahuan	<i>TIMESTAMP</i>	<i>No</i>	<i>None</i>	<i>Attribute non key</i>

## 6.2 Class Diagram

*Class diagram* adalah representasi visual dari model data untuk sistem informasi, yang bisa jadi sederhana maupun rumit. Gambar 57 adalah diagram kelas dalam Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige berbasis web.



**Gambar 57. Class Diagram**

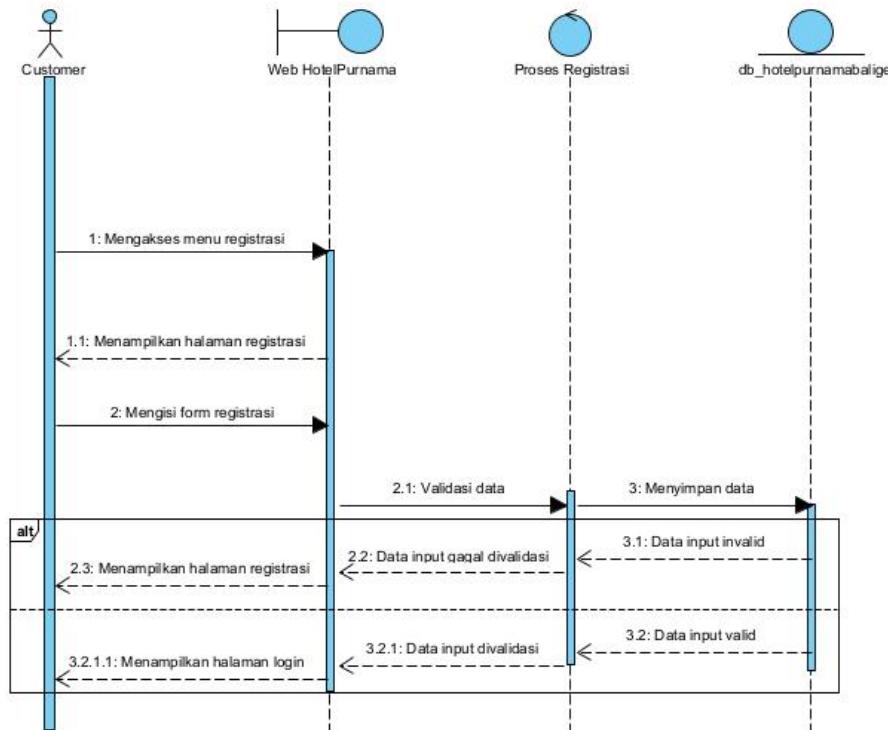
### 6.3 Sequence Diagram

*Sequence diagram* adalah representasi grafis dari interaksi antara objek dalam sistem, menunjukkan urutan skenario atau langkah-langkah yang terjadi. Di bagian ini, akan diberikan diagram urutan yang menjelaskan setiap proses aktivitas dari fungsi-fungsi dalam Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige berbasis web.

#### 6.3.1. Sequence Diagram Registrasi

Berikut gambar sequence diagram proses melakukan *registrasi* pada Sistem Informasi Hotel Purnama Balige dapat dilihat di gambar 58.

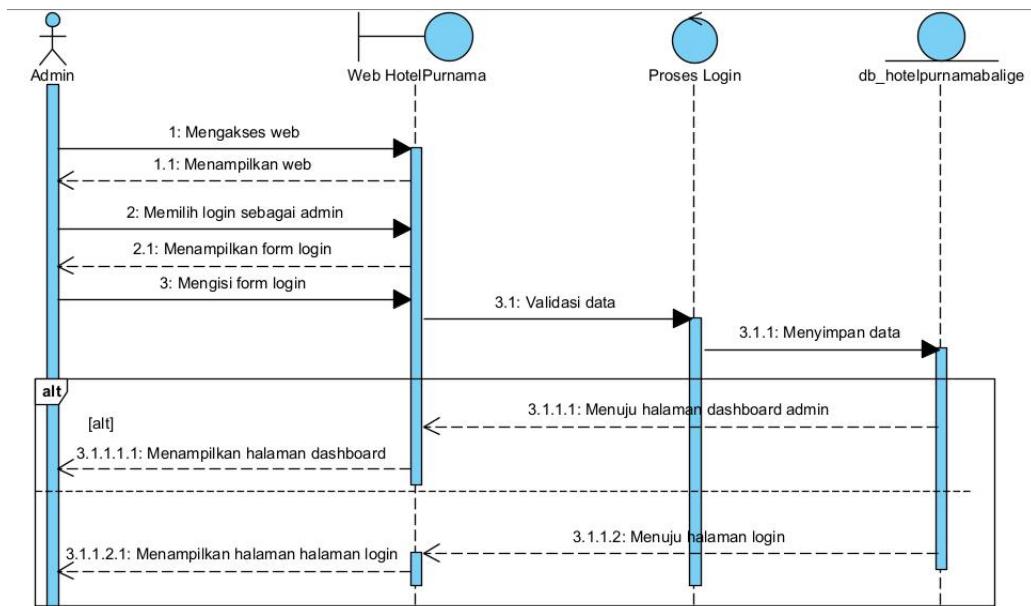
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 119 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		



**Gambar 58. Sequence diagram Registrasi**

### 6.3.2. Sequence Diagram Login Admin

Berikut ini merupakan gambar dari *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses login seorang admin ke system web Hotel Purnama di gambar 59.

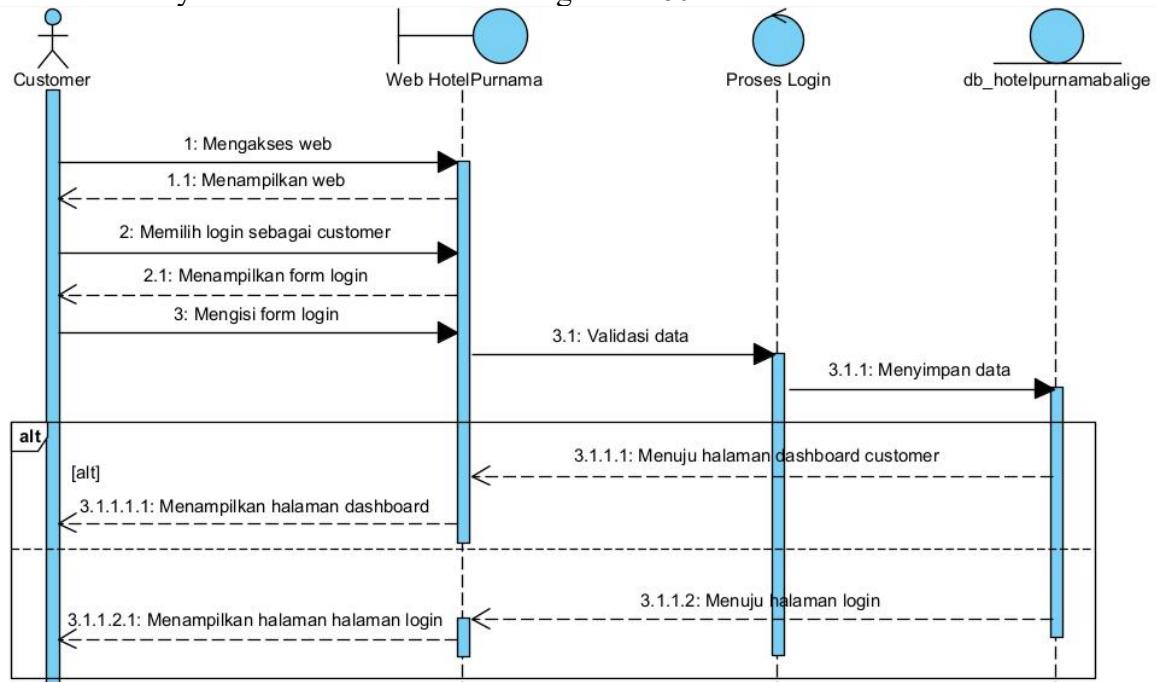


**Gambar 59. Sequence diagram Login Admin**

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 120 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		

### 6.3.3 Sequence Diagram Login Customer

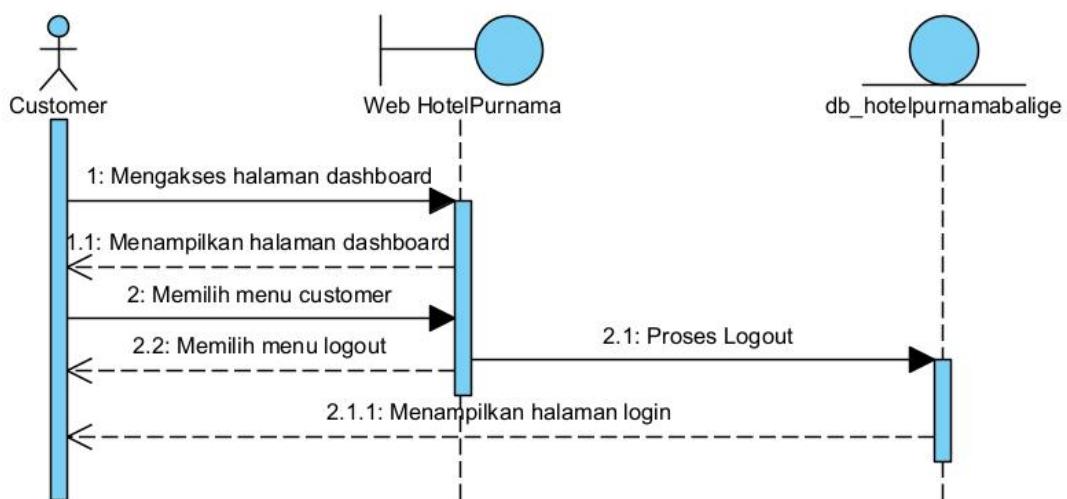
Berikut ini merupakan gambar dari *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses login customer ke system web Hotel Purnama di gambar 60.



Gambar 60. Sequence diagram Login Customer

### 6.3.4. D004: Sequence Diagram Logout Customer

Berikut ini merupakan gambar dari *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses logout customer pada system web Hotel Purnama di gambar 61.

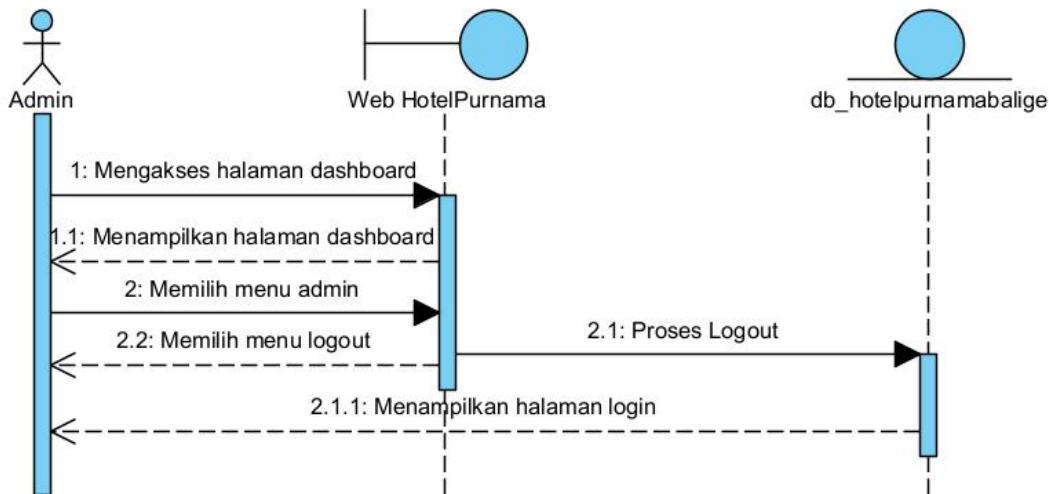


Gambar 61. Sequence diagram Logout Customer

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 121 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

### 6.3.5. Sequence Diagram Logout Admin

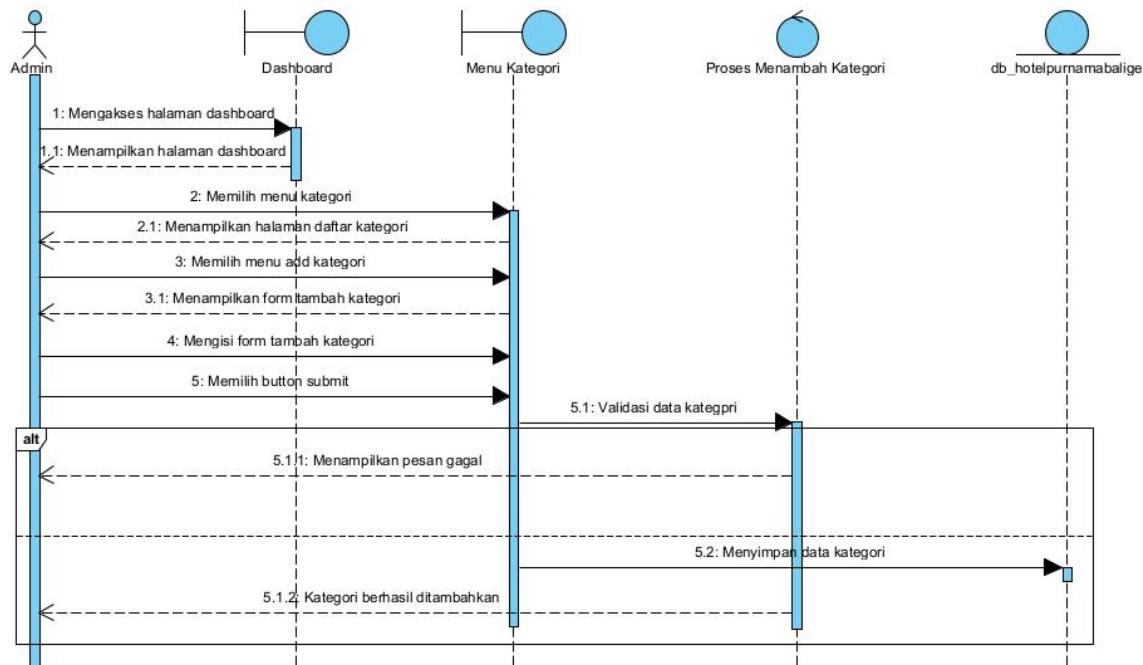
Berikut ini merupakan gambar dari *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses logout admin pada system web Hotel Purnama di gambar 62.



Gambar 62. Sequence diagram Logout Admin

### 6.3.6. Sequence Diagram Menambah Kategori Kamar

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses penambahan kategori kamar oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 63.

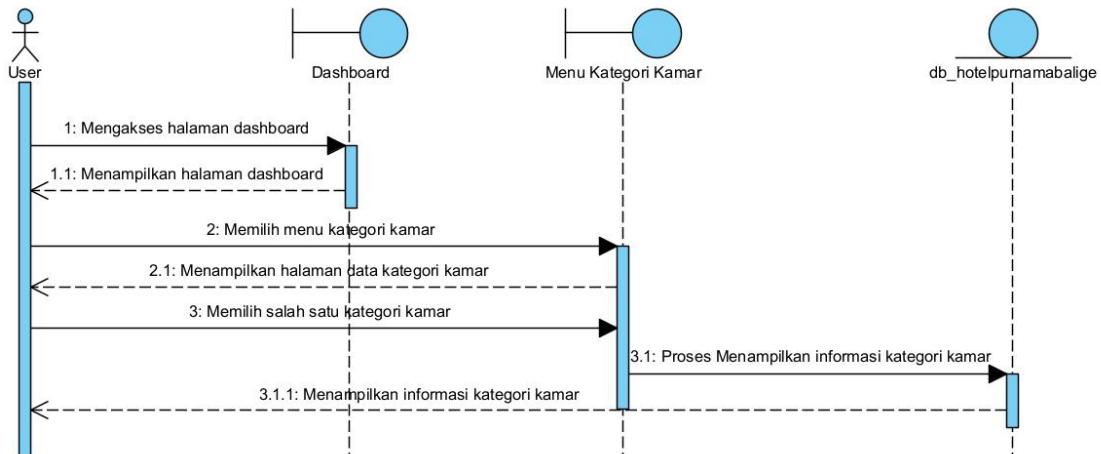


Gambar 63. Sequence diagram Menambah Kategori Kamar

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 122 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		

### 6.3.7. Sequence Diagram Melihat Kategori Kamar

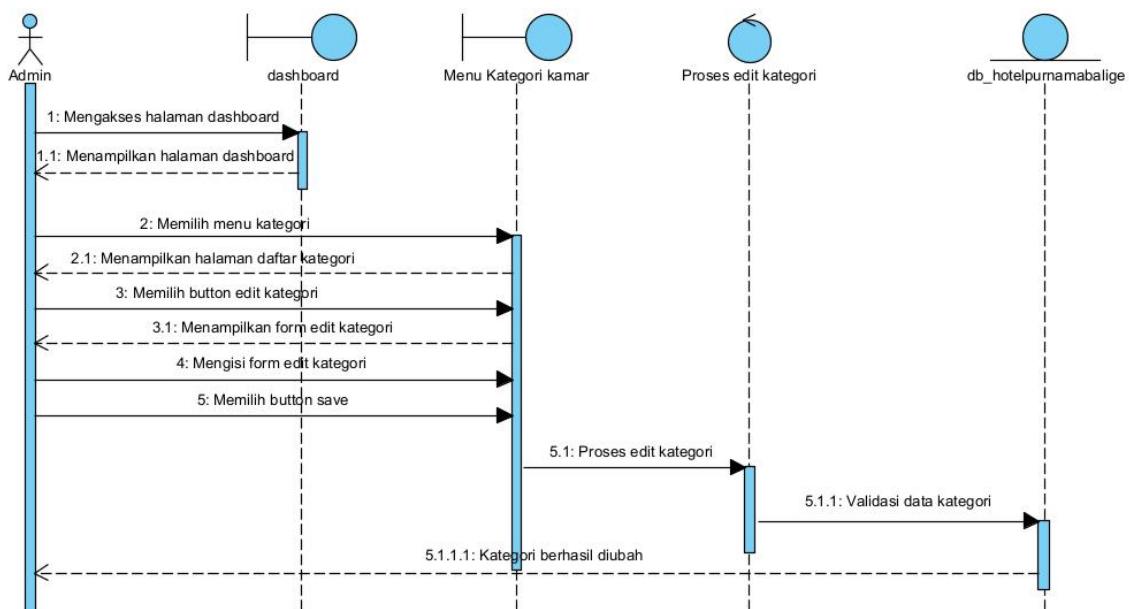
Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan kategori kamar oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 64.



**Gambar 64. Sequence diagram Melihat Kategori Kamar**

### 6.3.8. Sequence Diagram Edit Kategori Kamar

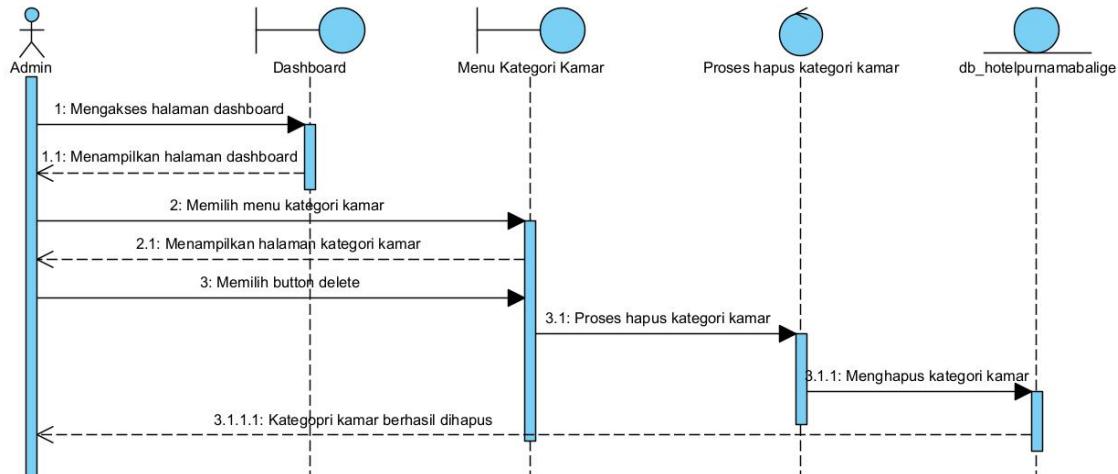
Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan kategori kamar oleh admin dalam system web Hotel Purnama di gambar 65.



**Gambar 65. Sequence diagram Edit Kategori Kamar**

### 6.3.9. Sequence Diagram Menghapus Kategori Kamar

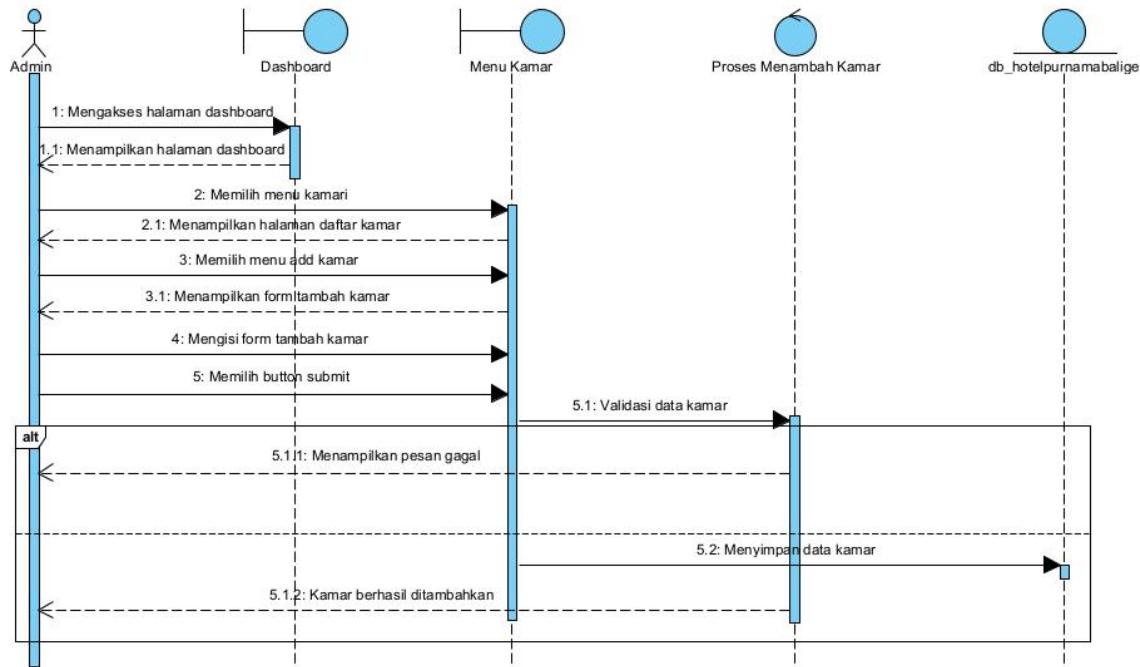
Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menghapus kategori kamar oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 66.



Gambar 66. Sequence diagram Menghapus Kategori Kamar

### 6.3.10. Sequence Diagram Membuat Data Kamar

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah data kamar oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 67.

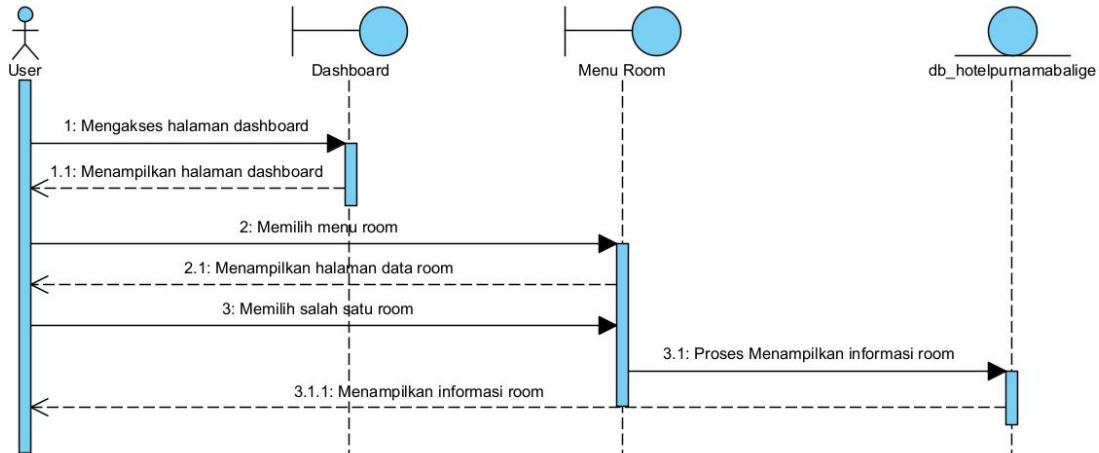


Gambar 67. Sequence diagram Menambah data Kamar

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 124 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		

### 6.3.11. Sequence Diagram Melihat Data Kamar

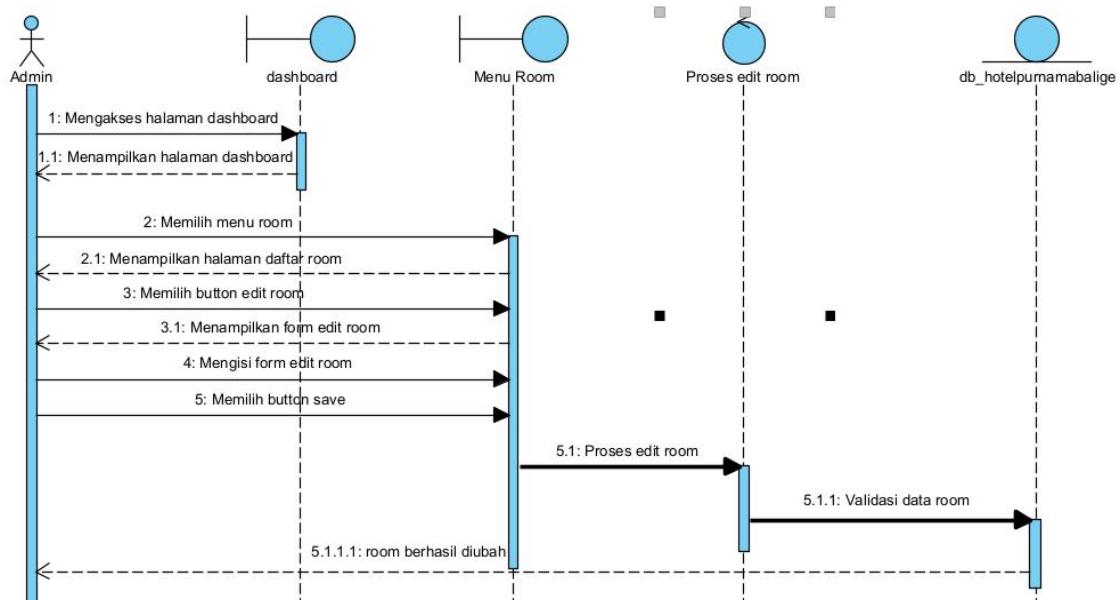
Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan data kamar oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 68.



Gambar 68. Sequence diagram Melihat data Kamar

### 6.3.12. Sequence Diagram Edit Data Kamar

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan data kamar oleh admin dalam system web Hotel Purnama di gambar 69.

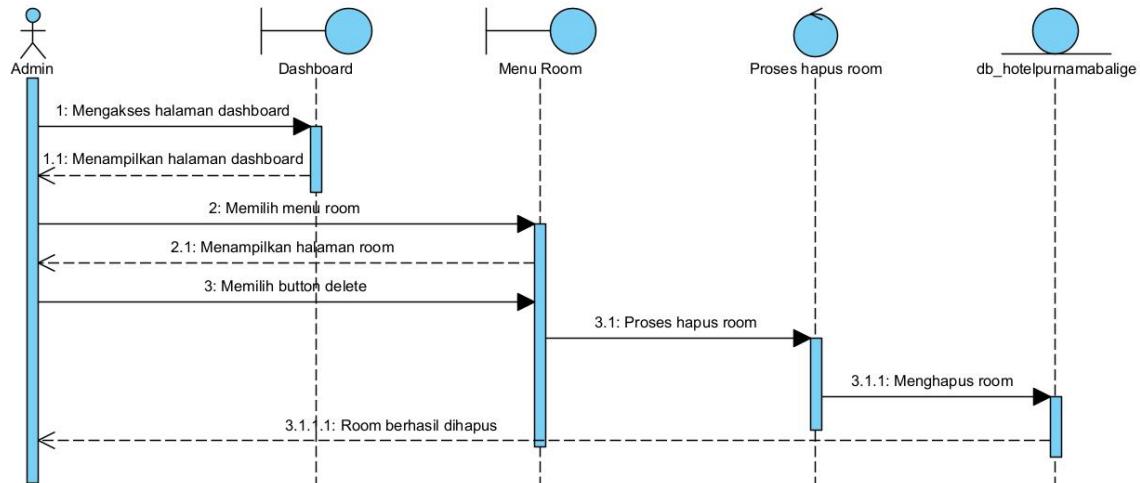


Gambar 69. Sequence diagram Edit data Kamar

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 125 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

### 6.3.13. Sequence Diagram Menghapus Data Kamar

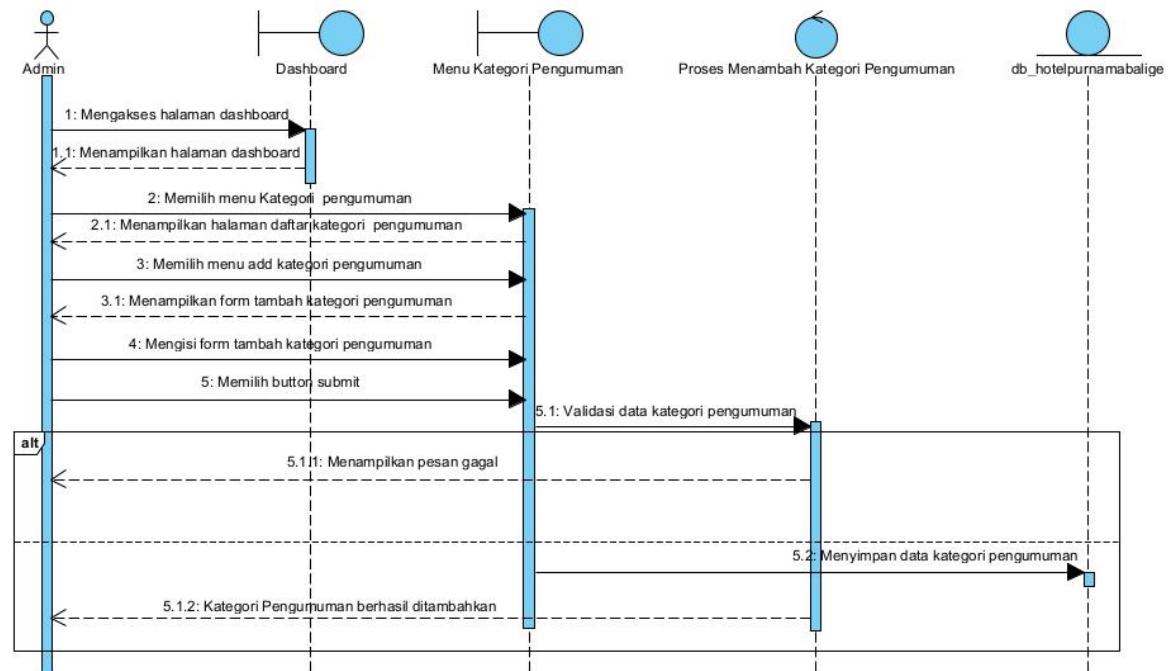
Berikut ini gambar *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses penghapusan data kamar oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 70.



Gambar 70. Sequence diagram Menghapus data Kamar

### 6.3.14. Sequence Diagram Menambah Kategori Pengumuman

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah kategori pengumuman oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 71.

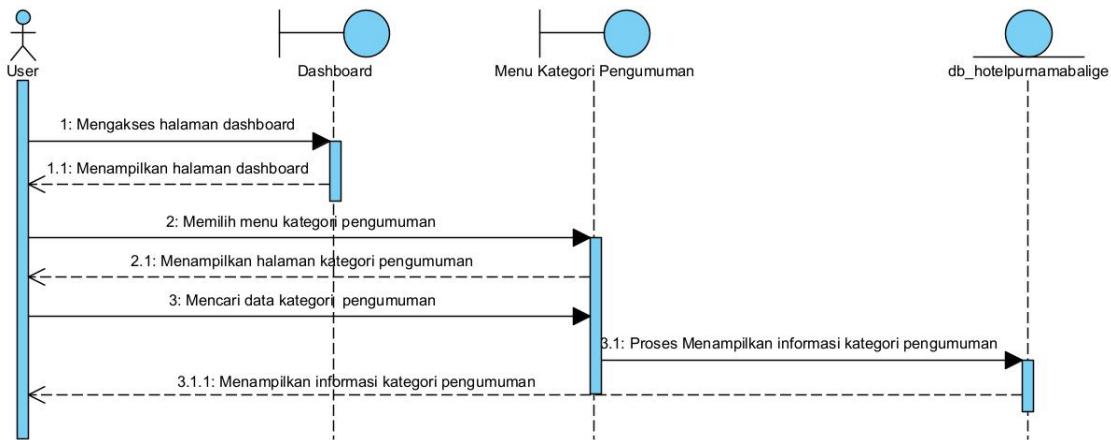


Gambar 71. Sequence diagram Menambah Kategori Pengumuman

### 6.3.15. Sequence Diagram Melihat Kategori Pengumuman

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 126 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		

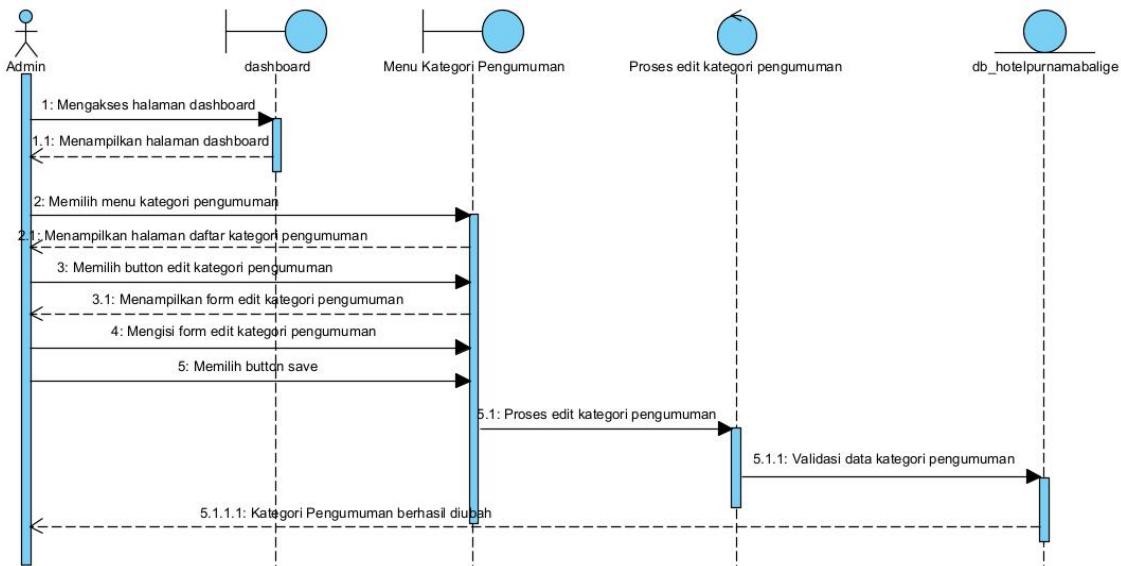
Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan kategori pengumuman oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 72.



**Gambar 72. Sequence diagram Melihat Kategori Pengumuman**

### 6.3.16. Sequence Diagram Edit Kategori Pengumuman

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan kategori pengumuman oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 73.

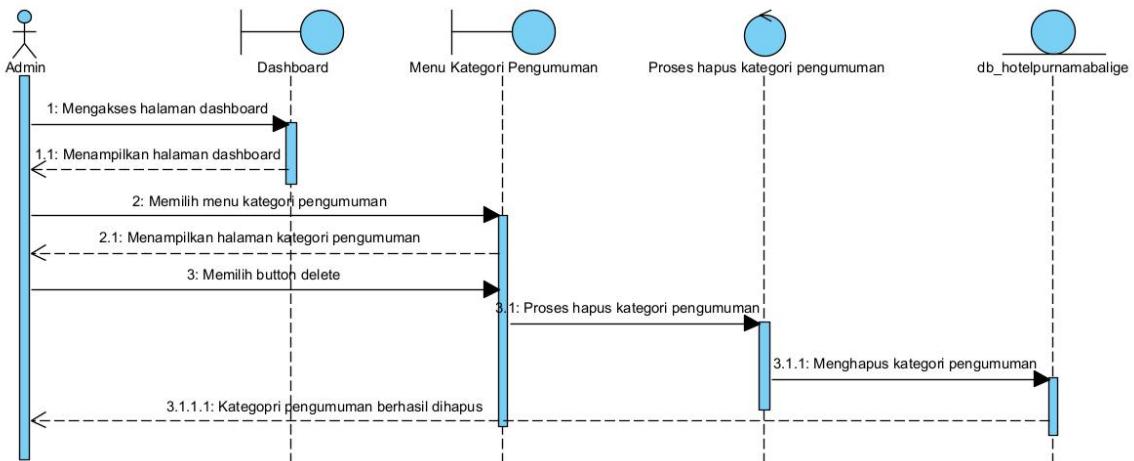


**Gambar 73. Sequence diagram Edit Kategori Pengumuman**

### 6.3.17. Sequence Diagram Menghapus Kategori Pengumuman

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menghapus kategori pengumuman oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 74.

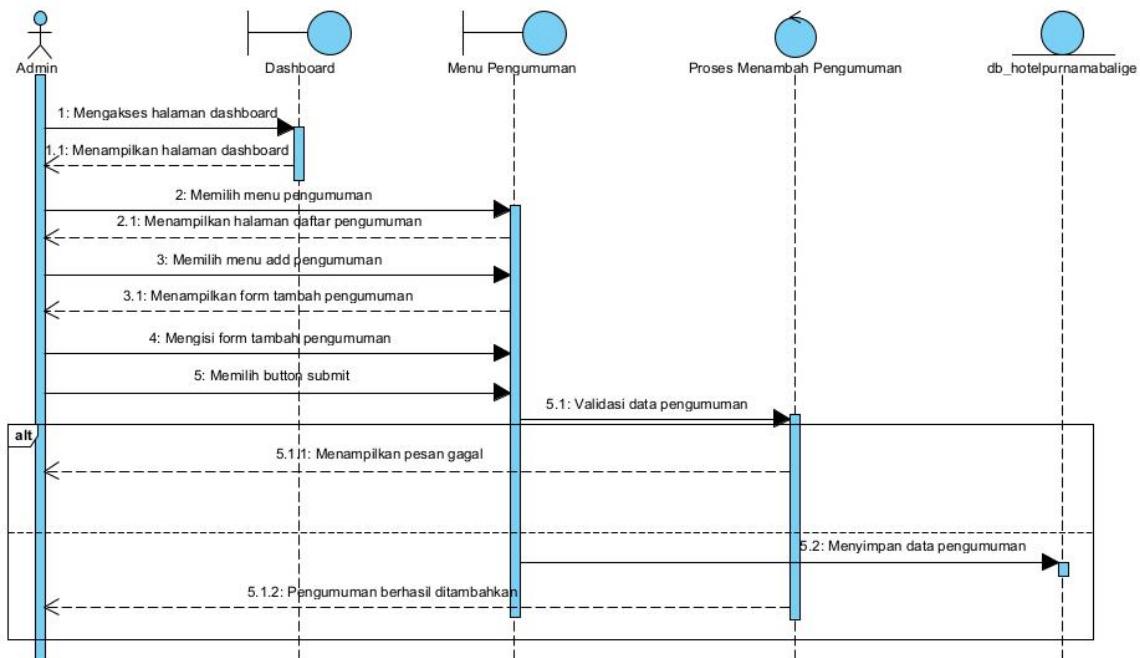
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 127 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		



**Gambar 74. Sequence diagram Menghapus Kategori Pengumuman**

### 6.3.18. Sequence Diagram Menambah Pengumuman

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah pengumuman oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 75.

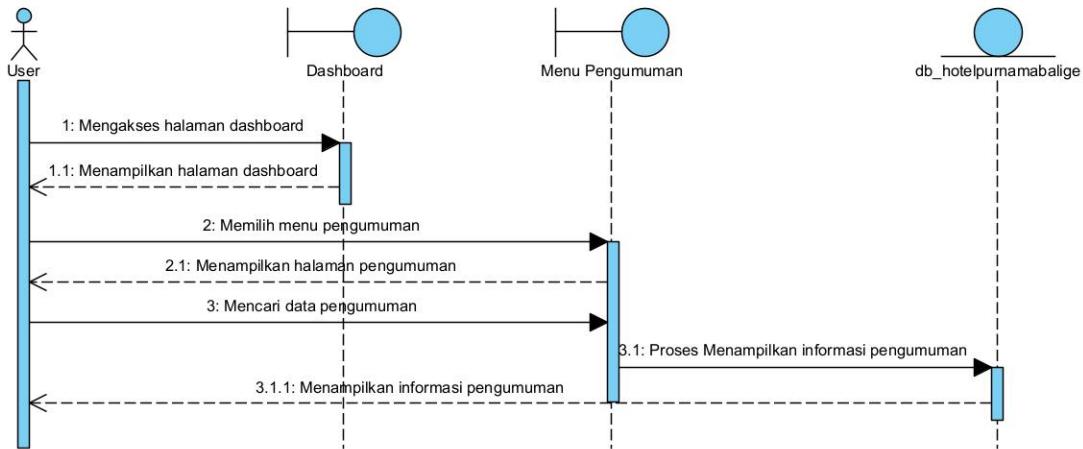


**Gambar 75. Sequence diagram Menambah Pengumuman**

### 6.3.19. Sequence Diagram Melihat Pengumuman

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan pengumuman oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 76.

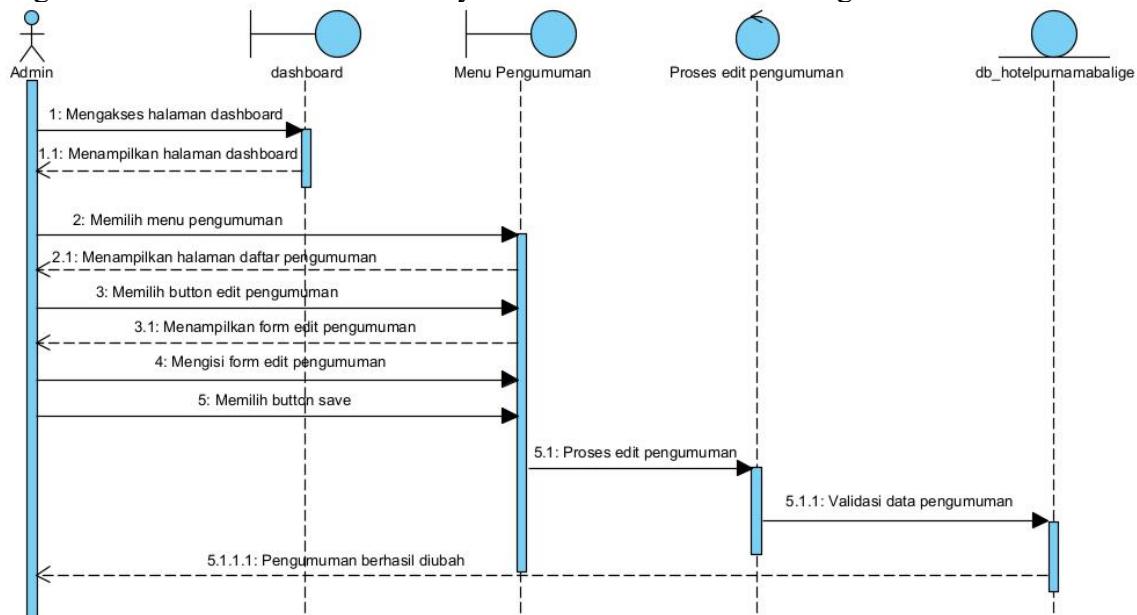
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 128 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		



**Gambar 76. Sequence diagram Melihat Pengumuman**

### 6.3.20. Sequence Diagram Edit Pengumuman

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan pengumuman oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 77.

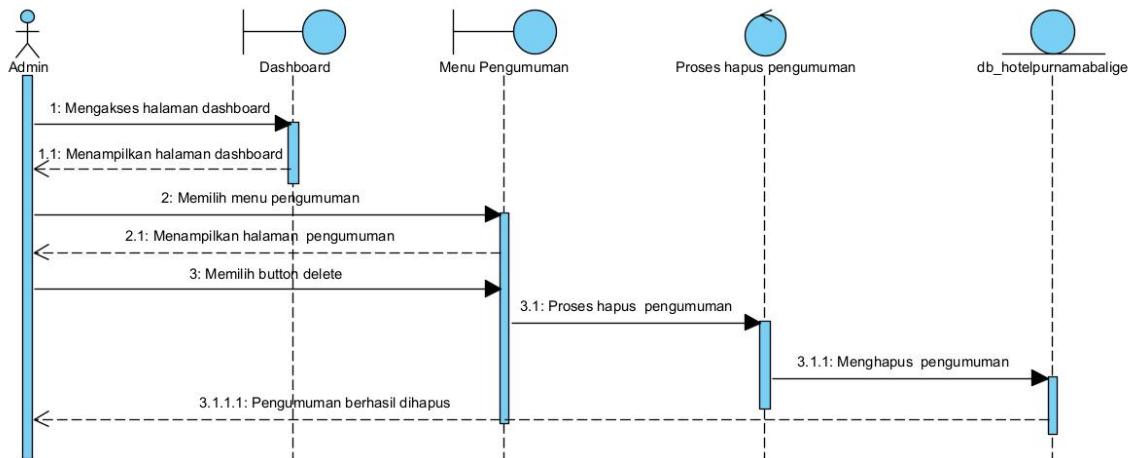


**Gambar 77. Sequence diagram Edit Pengumuman**

### 6.3.21. Sequence Diagram Hapus Pengumuman

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menghapus pengumuman oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 78.

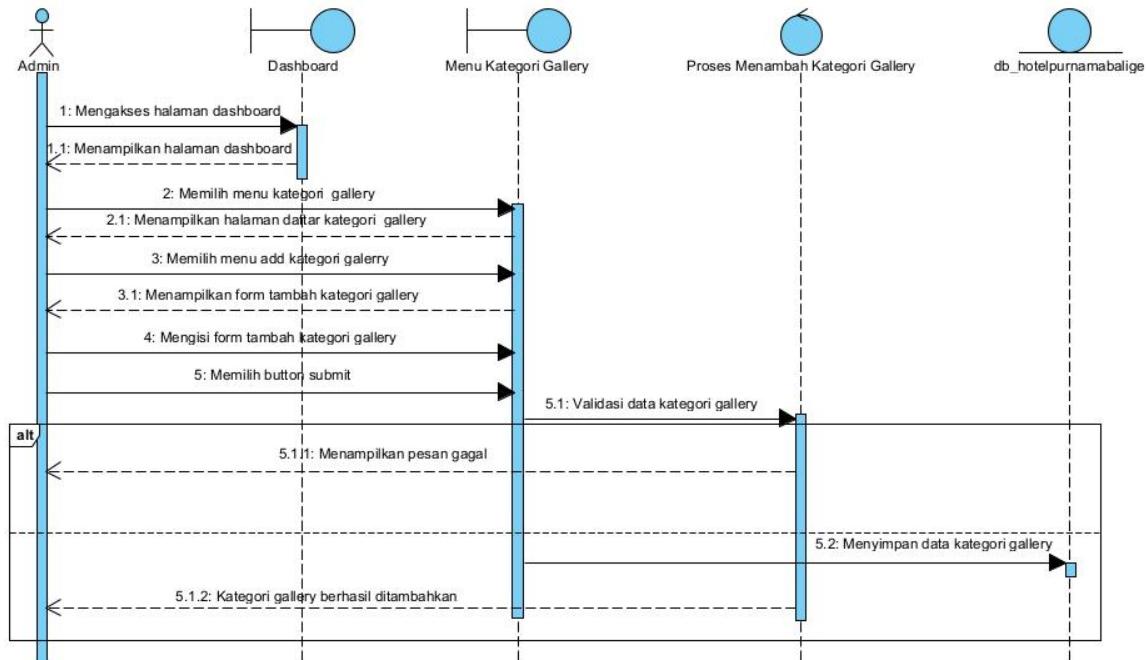
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 129 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		



**Gambar 78. Sequence diagram Hapus Pengumuman**

### 6.3.22. Sequence Diagram Menambah Kategori Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah kategori gallery oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 79.

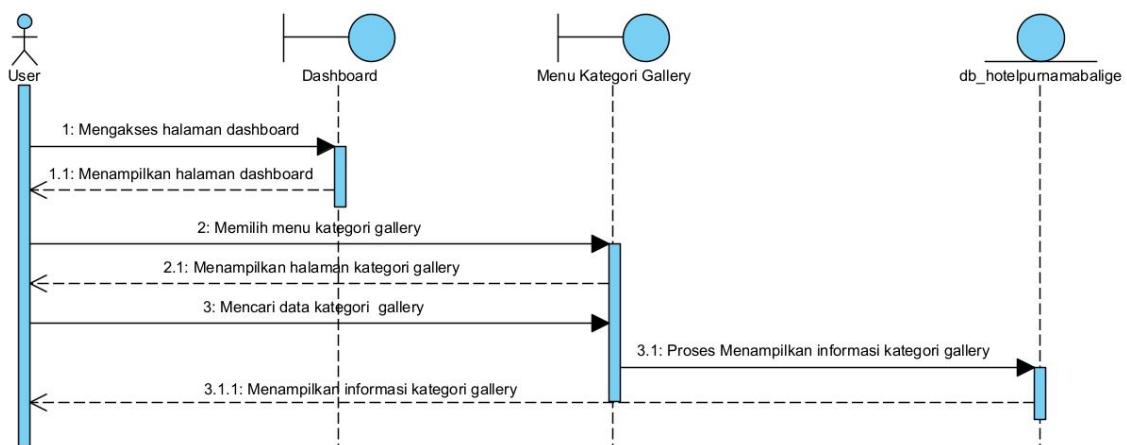


**Gambar 79. Sequence diagram Menambah Kategori Gallery**

### 6.3.23. Sequence Diagram Melihat Kategori Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan kategori gallery oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 80.

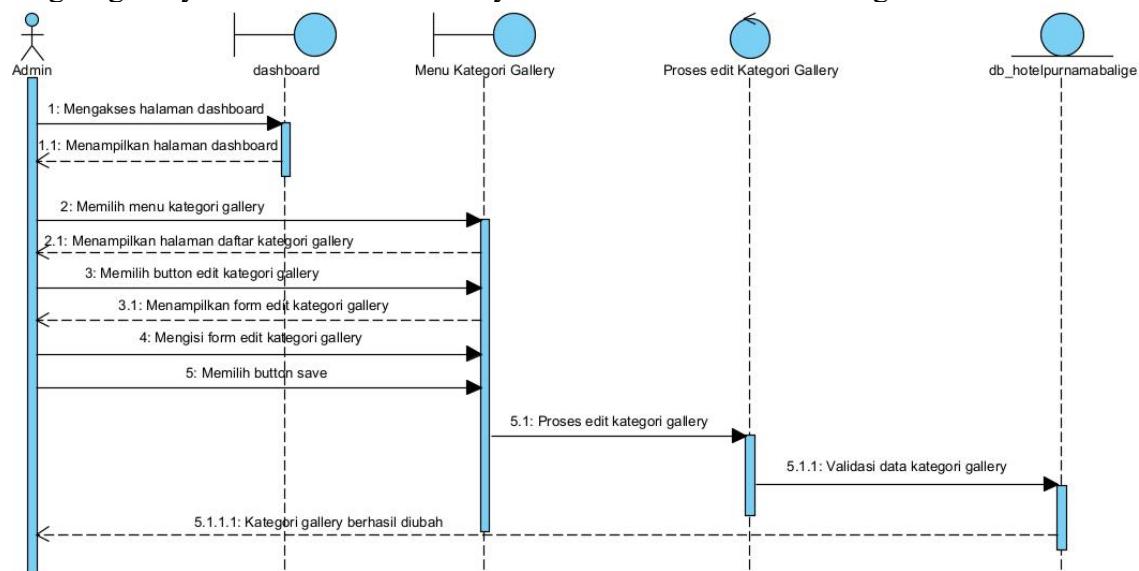
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 130 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		



**Gambar 80. Sequence diagram Melihat Kategori Gallery**

#### 6.3.24. Sequence Diagram Edit Kategori Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan kategori gallery oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 81.

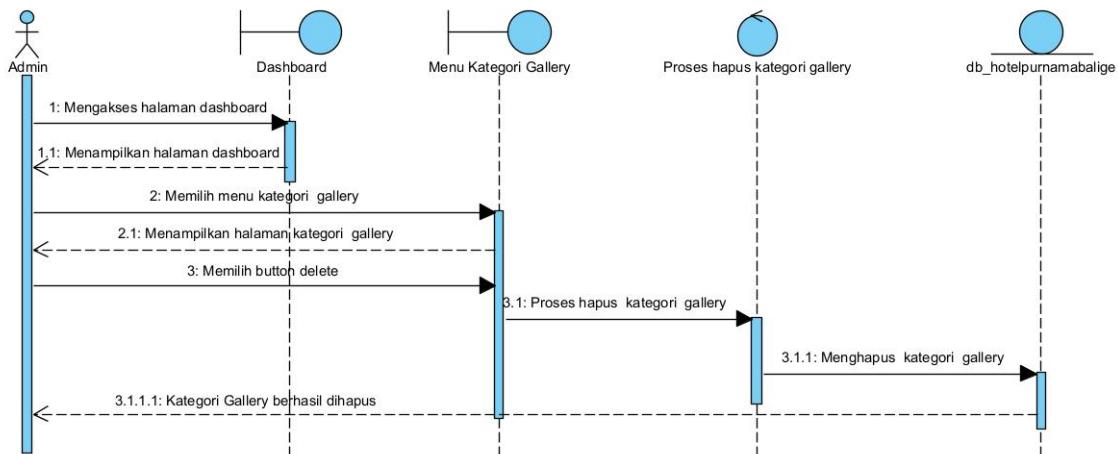


**Gambar 81. Sequence diagram Edit Kategori Gallery**

#### 6.3.25. Sequence Diagram Menghapus Kategori Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menghapus kategori gallery oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 82.

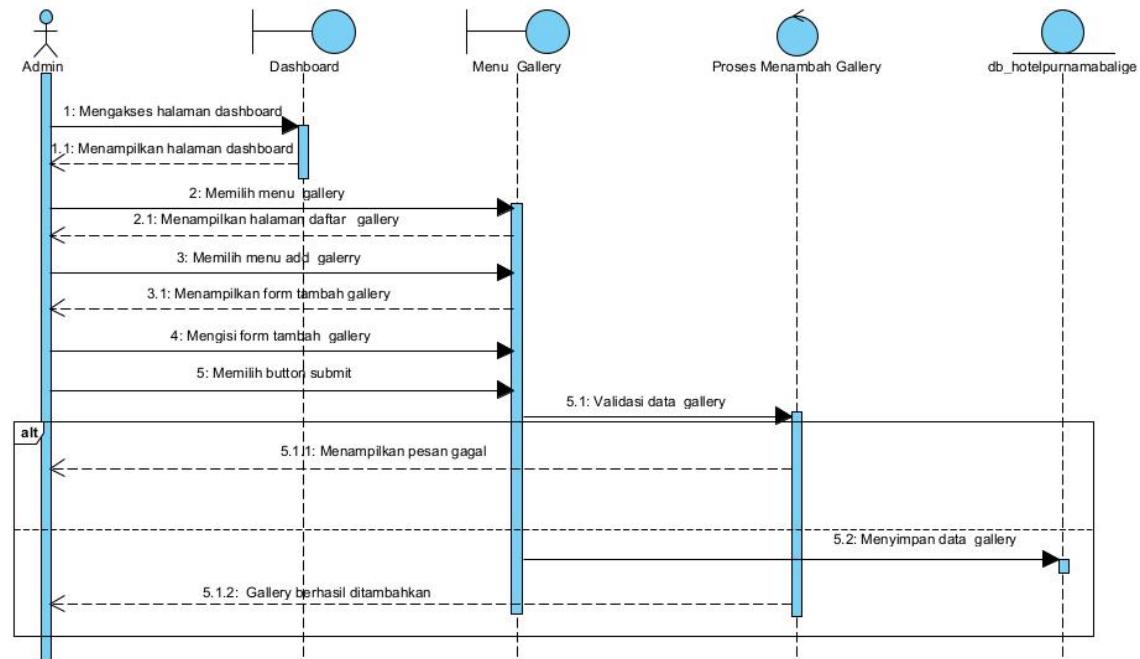
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 131 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		



**Gambar 82. Sequence diagram Menghapus Kategori Gallery**

### 6.3.26. Sequence Diagram Menambah Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah gallery oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 83.

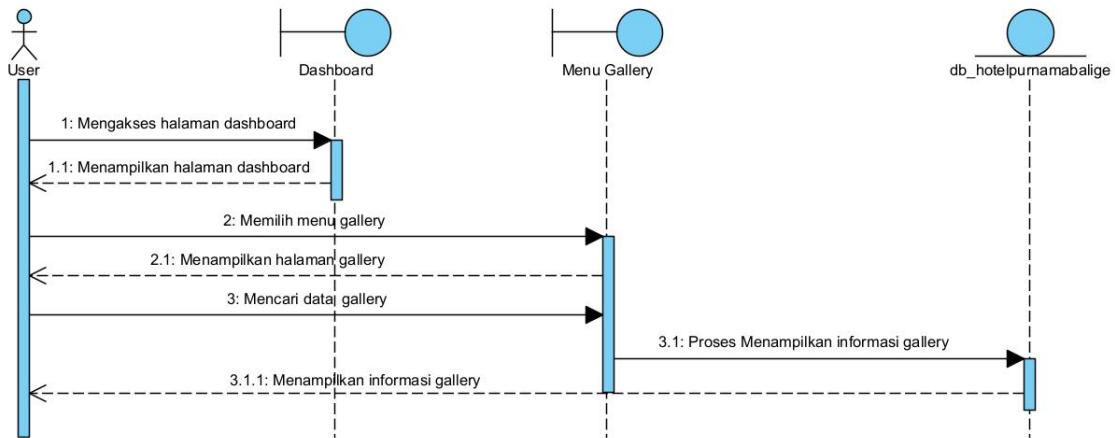


**Gambar 83. Sequence diagram Menambah Gallery**

### 6.3.27. Sequence Diagram Melihat Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan gallery oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 84.

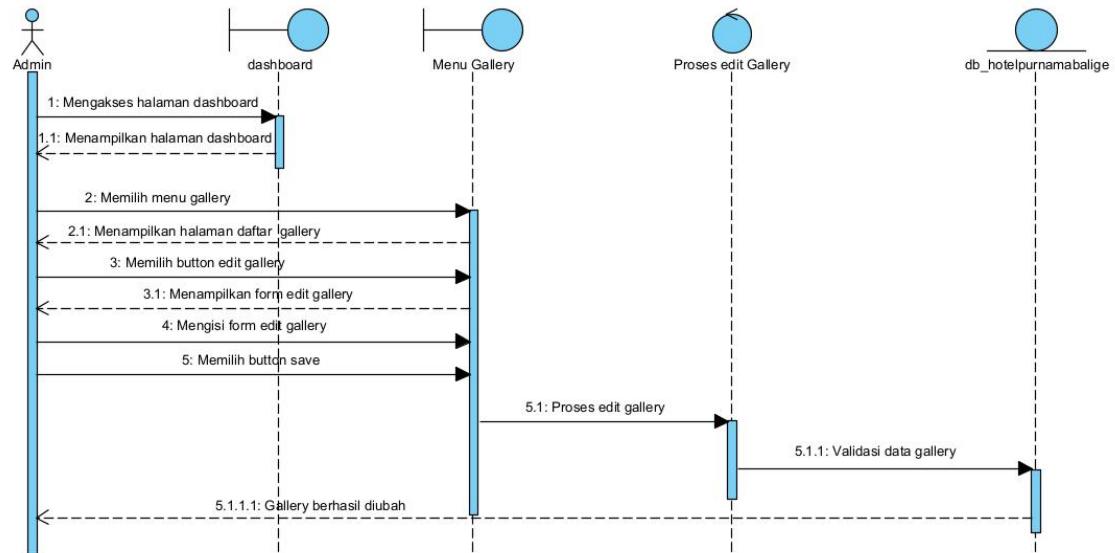
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 132 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		



**Gambar 84. Sequence diagram Melihat Gallery**

### 6.3.28. Sequence Diagram Edit Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan gallery oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 85.

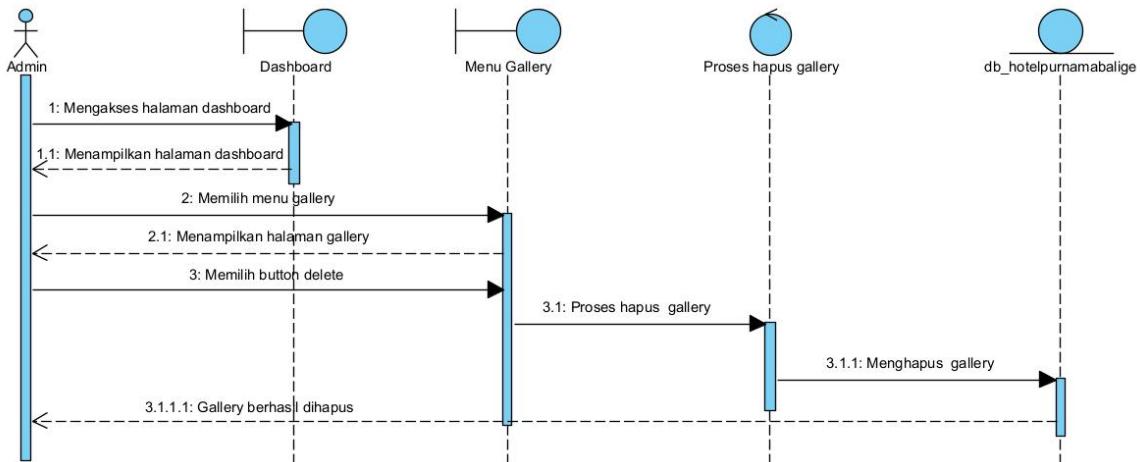


**Gambar 85. Sequence diagram Edit Gallery**

### 6.3.29. Sequence Diagram Menghapus Gallery

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menghapus gallery oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 86.

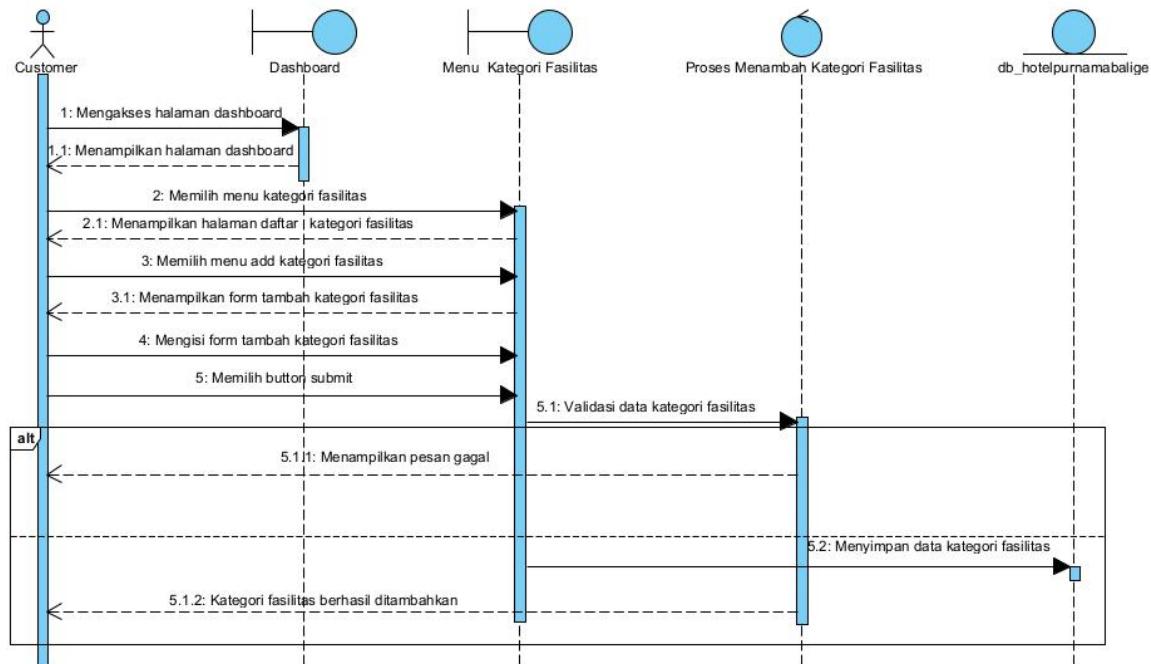
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 133 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		



**Gambar 86. Sequence diagram Gallery**

### 6.3.30. Sequence Diagram Menambah Kategori Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah kategori fasilitas oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 87.

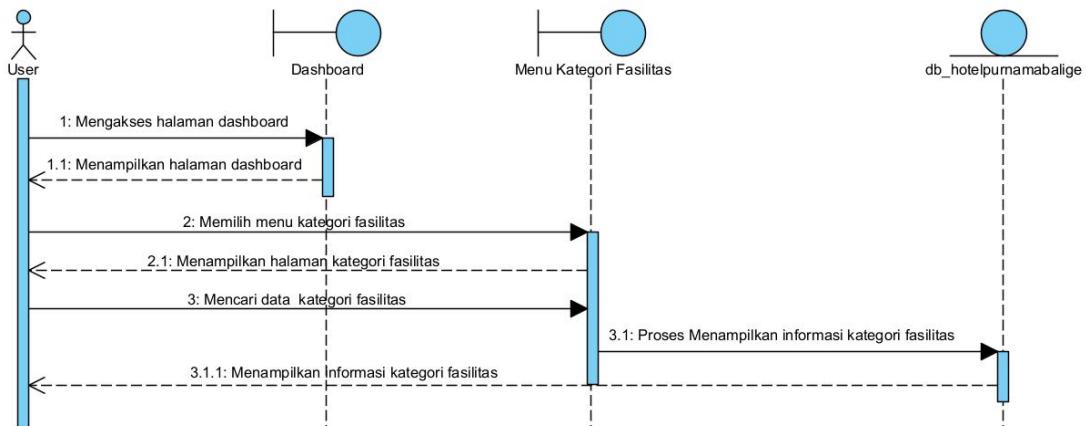


**Gambar 87. Sequence diagram Menambah Kategori Fasilitas**

### 6.3.31. Sequence Diagram Melihat Kategori Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan kategori fasilitas oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 88.

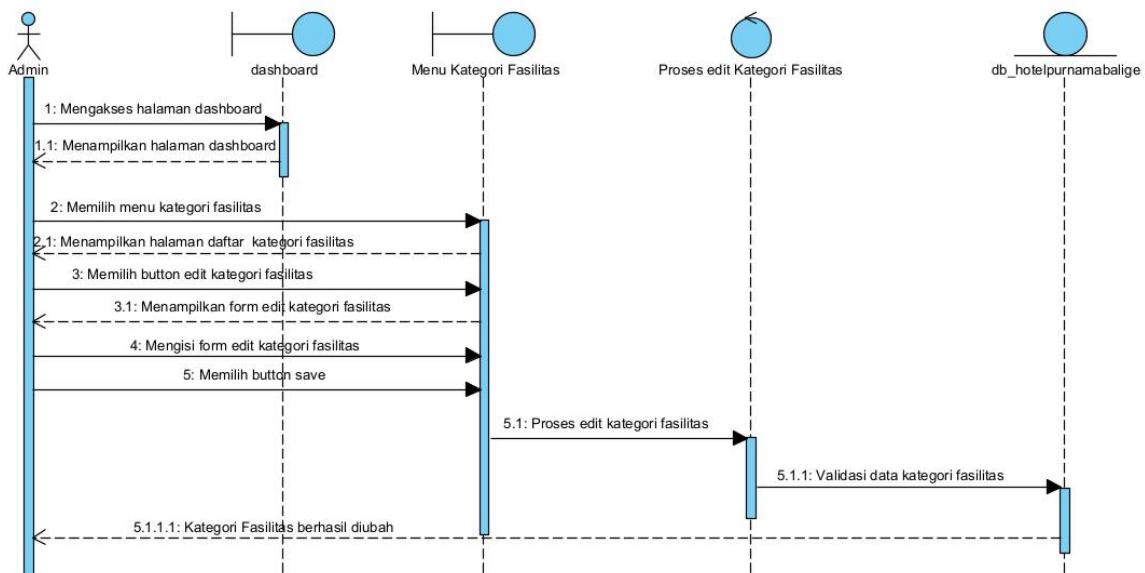
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 134 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		



**Gambar 88. Sequence diagram Melihat Kategori Fasilitas**

### 6.3.32. Sequence Diagram Edit Kategori Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan kategori fasilitas oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 89.

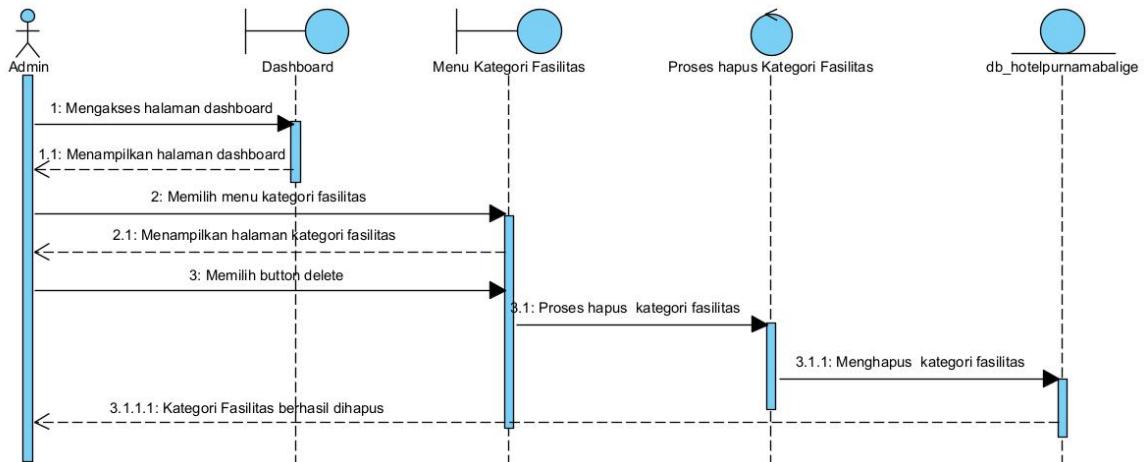


**Gambar 89. Sequence diagram Edit Kategori Fasilitas**

### 6.3.33. Sequence Diagram Menghapus Kategori Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menghapus kategori fasilitas oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 90.

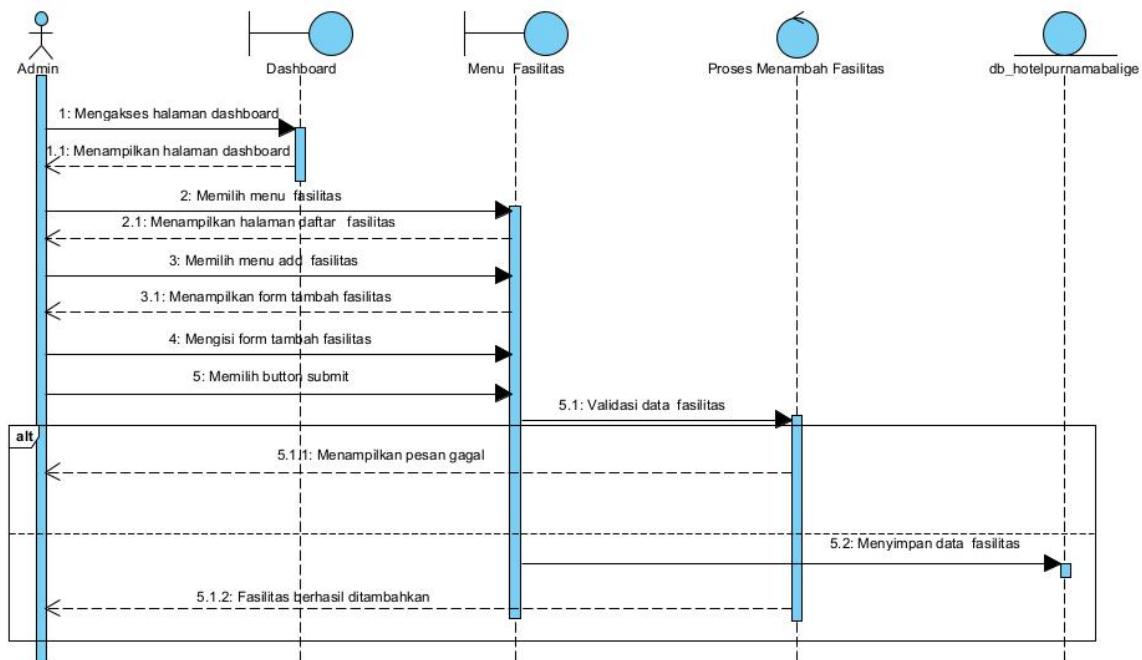
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 135 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		



**Gambar 90. Sequence diagram Menghapus Kategori Fasilitas**

#### 6.3.34. Sequence Diagram Menambah Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah fasilitas oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 91.

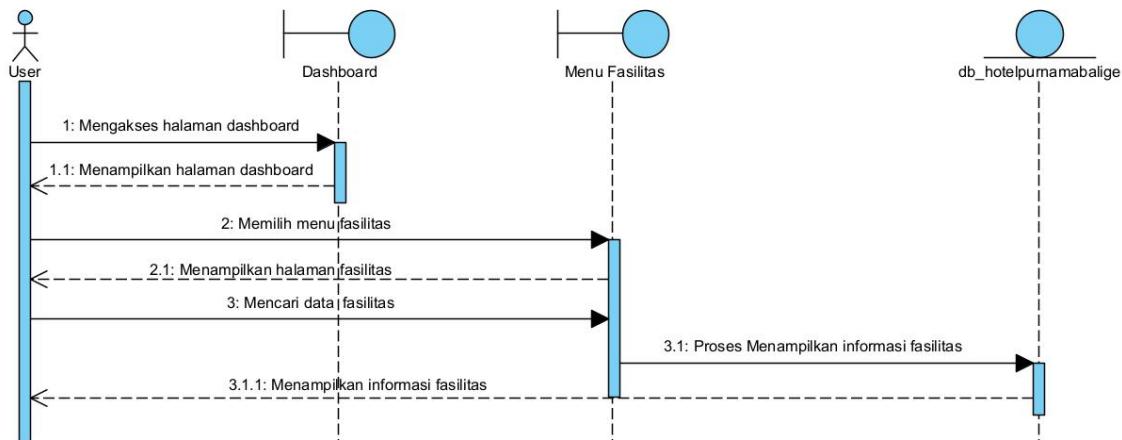


**Gambar 91. Sequence diagram Menambah Fasilitas**

#### 6.3.35. Sequence Diagram Melihat Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan fasilitas oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 92.

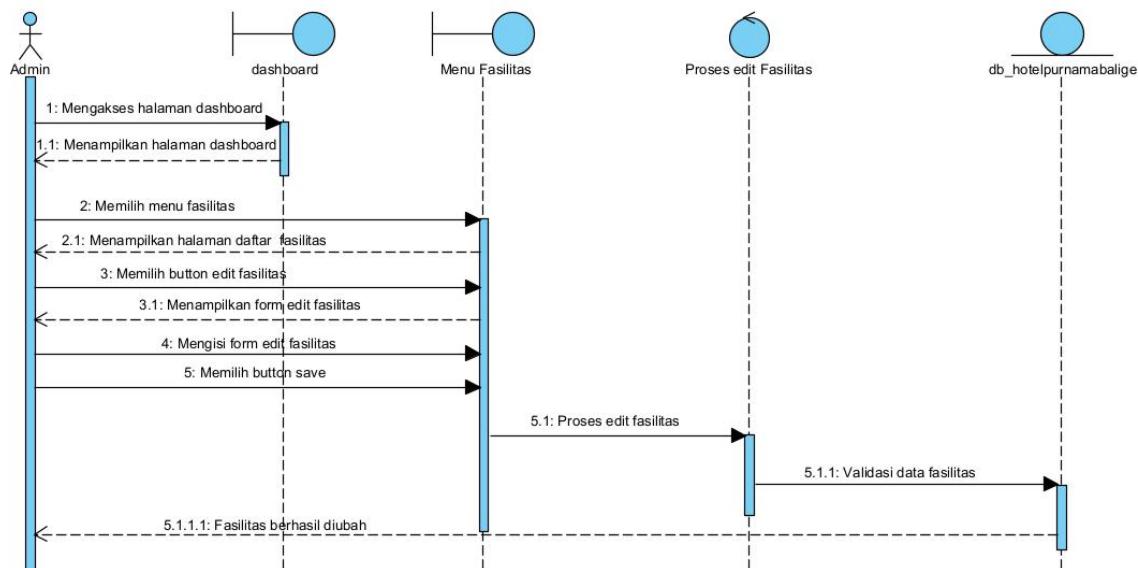
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 136 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanu Institut Teknologi Del		



**Gambar 92. Sequence diagram Melihat Fasilitas**

### 6.3.36. Sequence Diagram Edit Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses pengeditan fasilitas oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 93.

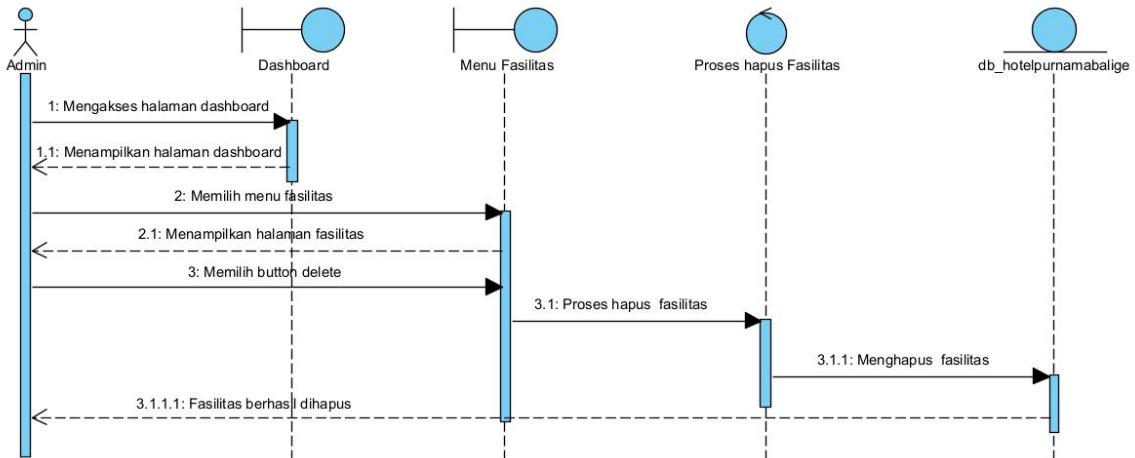


**Gambar 93. Sequence diagram Edit Fasilitas**

### 6.3.37. Sequence Diagram Menghapus Fasilitas

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menghapus fasilitas oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 94.

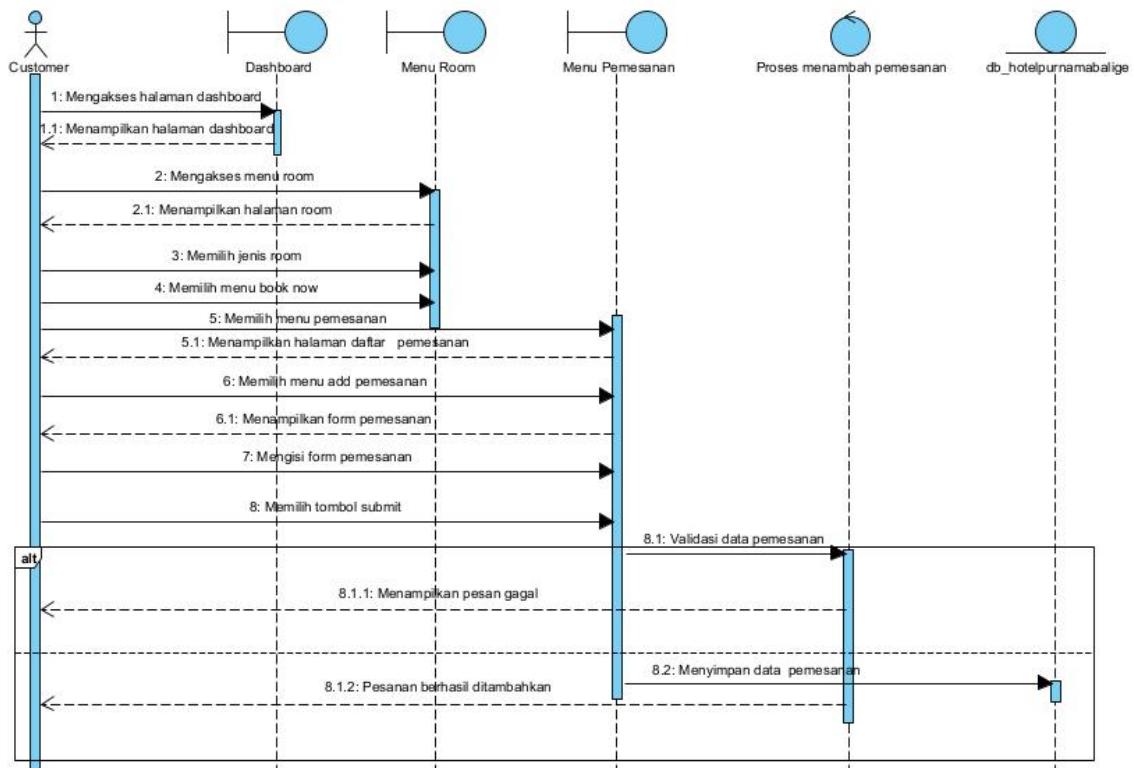
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 137 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		



**Gambar 94. Sequence diagram Menghapus fasilitas**

### 6.3.38. SD038: Sequence Diagram Menambah Pemesanan

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menambah fasilitas oleh admin kedalam system web Hotel Purnama di gambar 95.

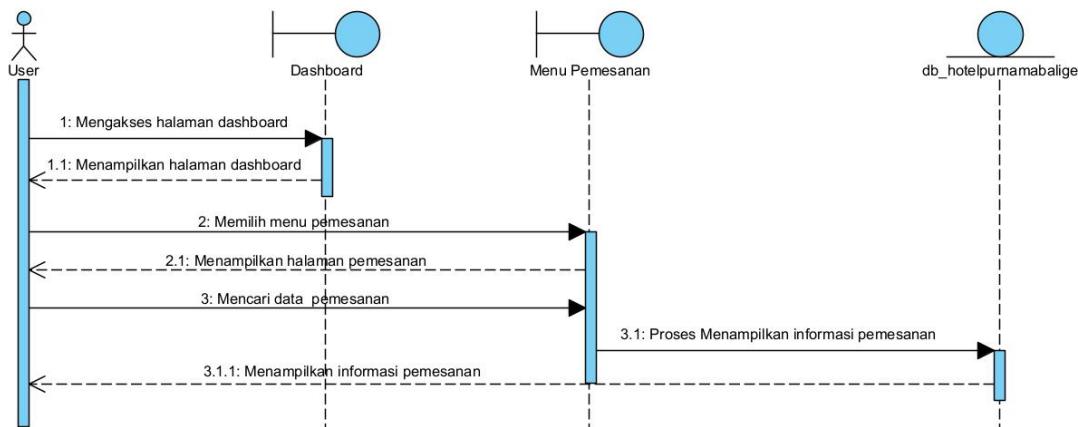


**Gambar 95. Sequence diagram Menambah Pemesanan**

### 6.3.39. Sequence Diagram Melihat Pesanan

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 138 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya mendapat persetujuan dari Institut Teknologi Del		

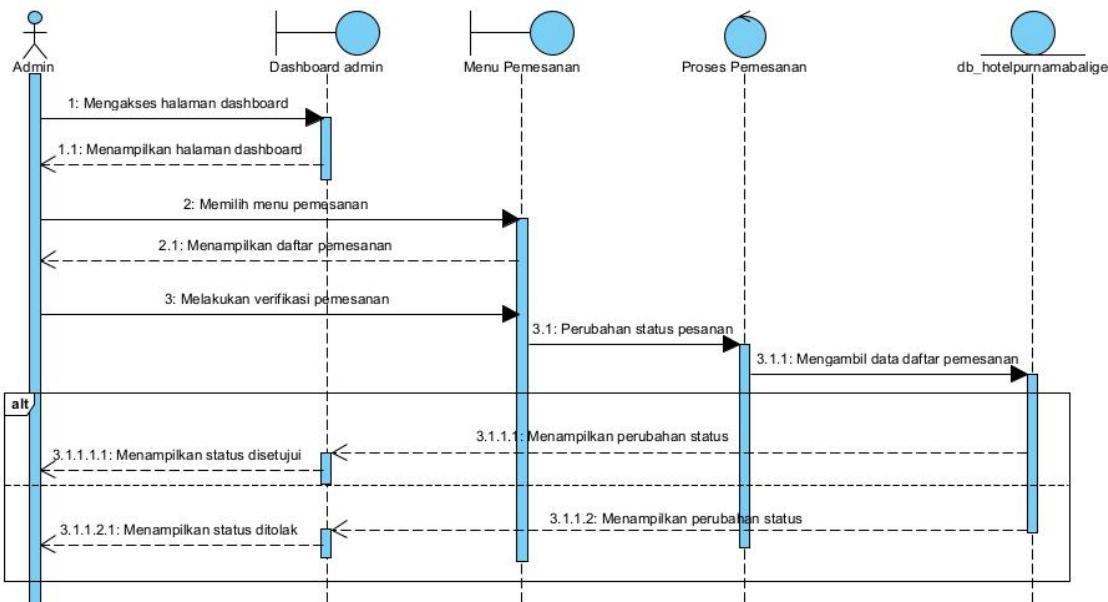
Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur proses menampilkan pesanan oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 96.



**Gambar 96. Sequence diagram Melihat Pesanan**

#### 6.3.40. Sequence Diagram Approve Pesanan

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur verifikasi pesanan oleh admin pada system web Hotel Purnama di gambar 97.

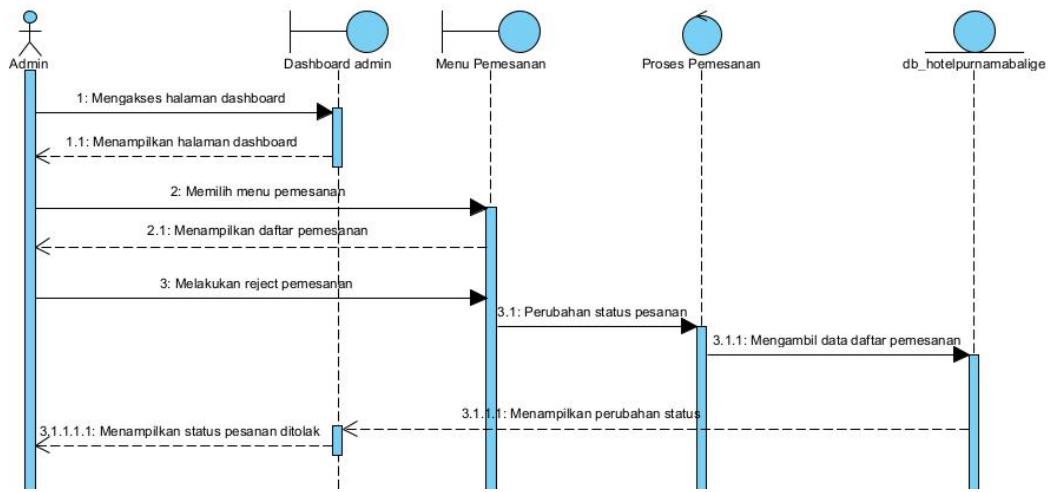


**Gambar 97. Sequence diagram Approve Pesanan**

#### 6.3.41. D041: Sequence Diagram Reject Pesanan

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur penolakan pesanan oleh admin pada system web Hotel Purnama di gambar 98.

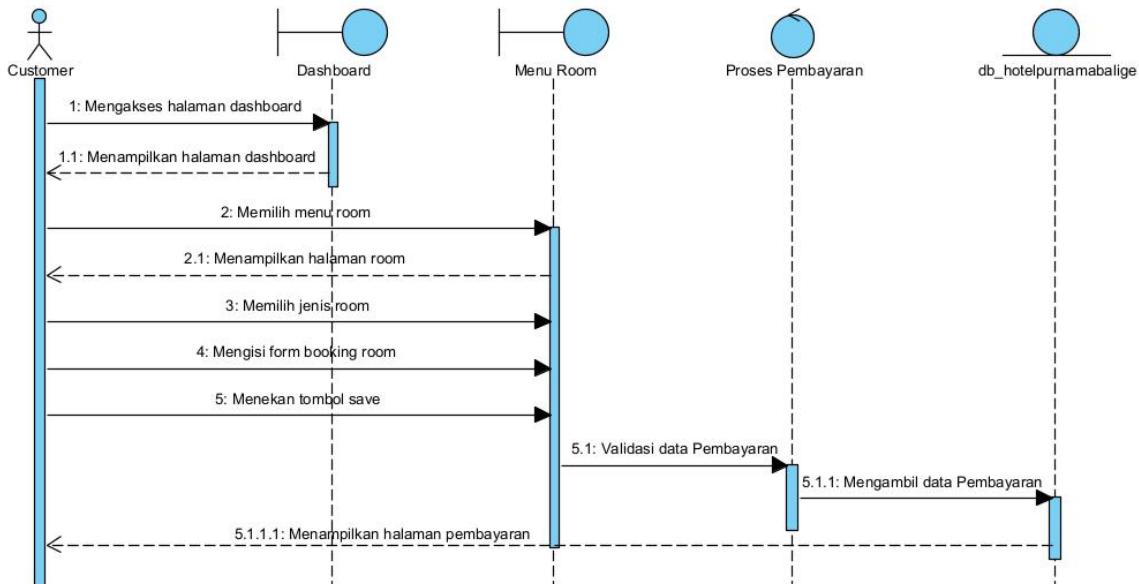
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 139 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		



**Gambar 98. Sequence diagram Reject Pesanan**

#### 6.3.42. D042: Sequence Diagram Membuat Pembayaran

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur membuat pembayaran oleh customer pada system web Hotel Purnama di gambar 99.

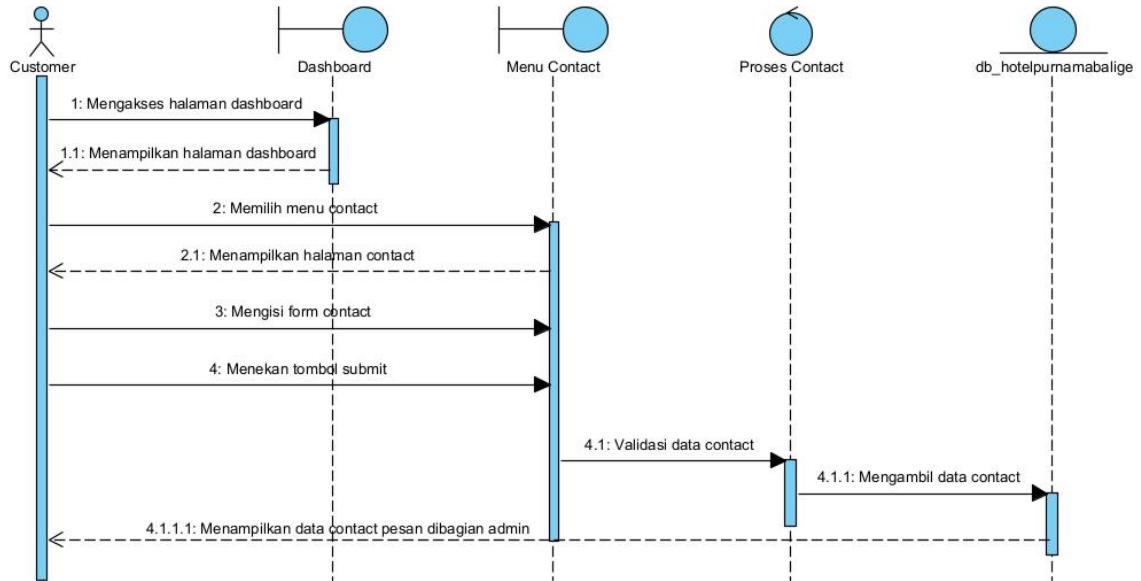


**Gambar 99. Sequence Diagram Membuat Pembayaran**

#### 6.3.43. D043: Sequence Diagram Membuat Pesan

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur membuat pesan oleh customer pada system web Hotel Purnama di gambar 100.

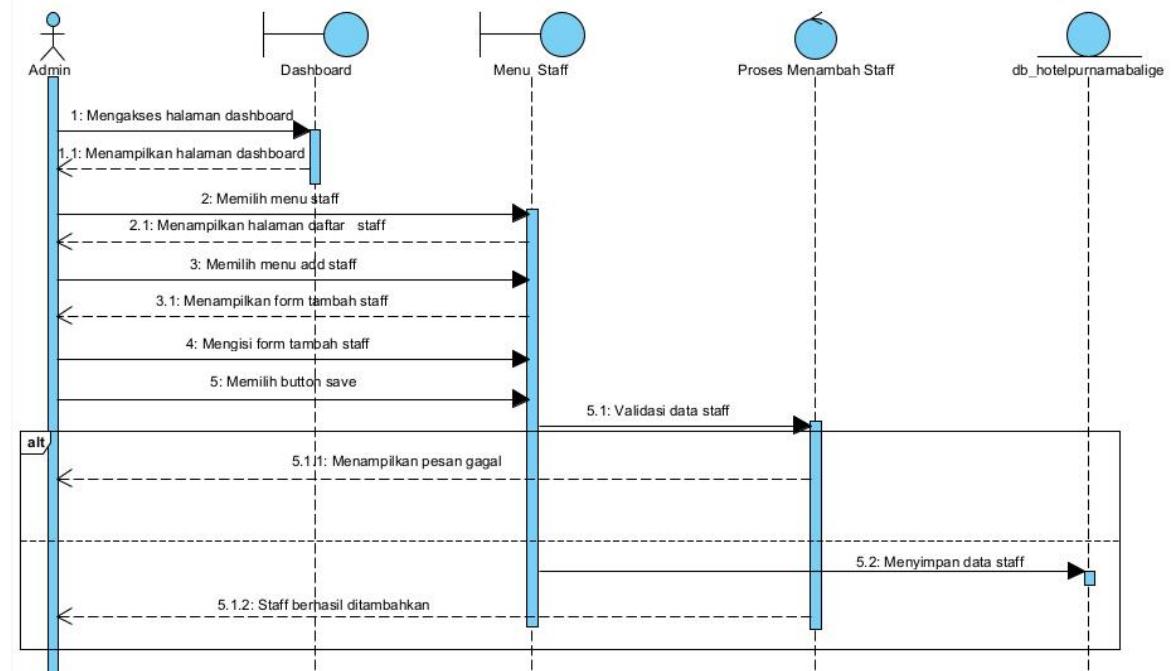
IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 140 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan Institusi Teknologi Del		



**Gambar 100. Sequence Diagram Membuat Pesan**

#### 6.3.44. D044: Sequence Diagram Menambah Staff

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur menambah staff oleh admin pada sistem web Hotel Purnama di gambar 101.

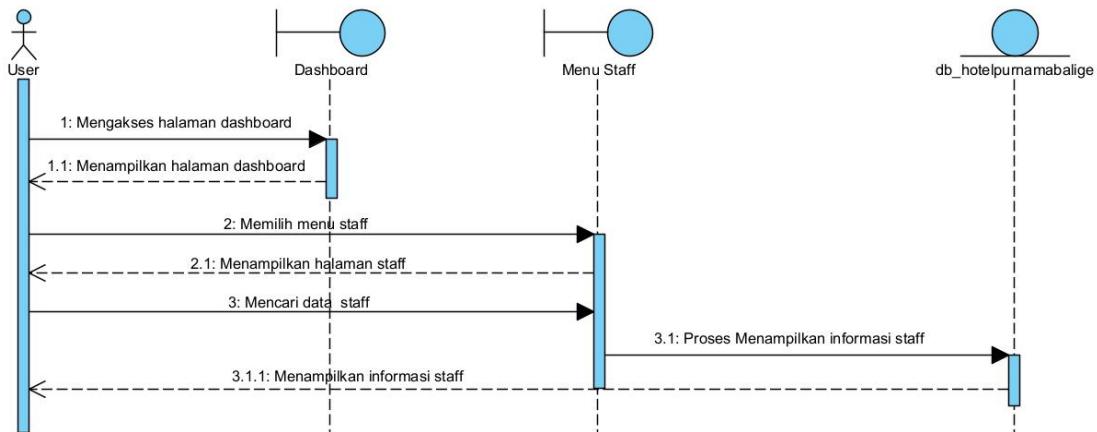


**Gambar 101. Sequence Diagram Manambah Staff**

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 141 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

### 6.3.45. D045: Sequence Diagram Melihat Staff

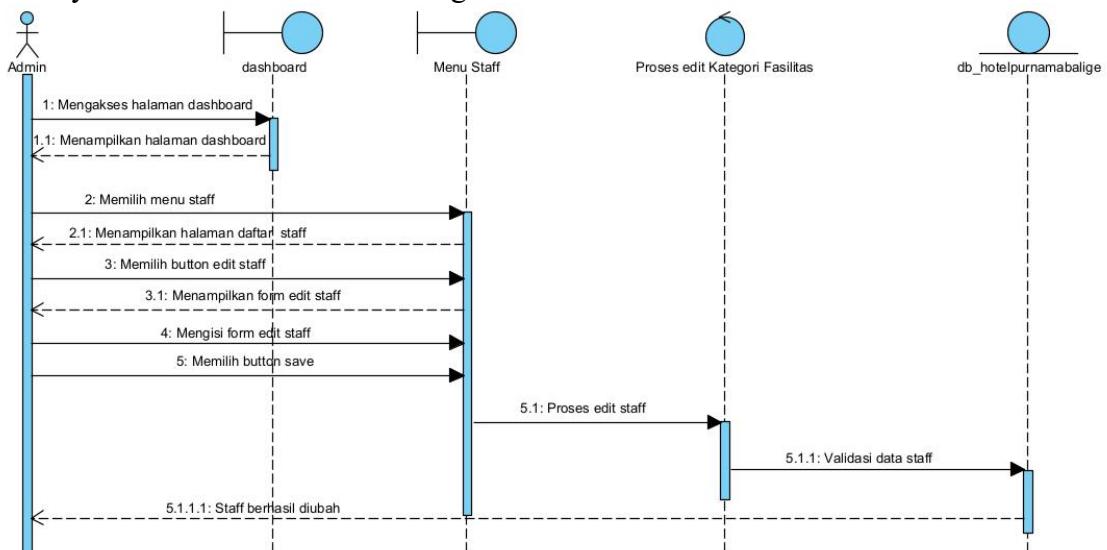
Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur melihat staff oleh user pada system web Hotel Purnama di gambar 102.



Gambar 102. Sequence Diagram Melihat Staff

### 6.3.46. D046: Sequence Diagram Edit Staff

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur edit staff oleh admin pada system web Hotel Purnama di gambar 103.

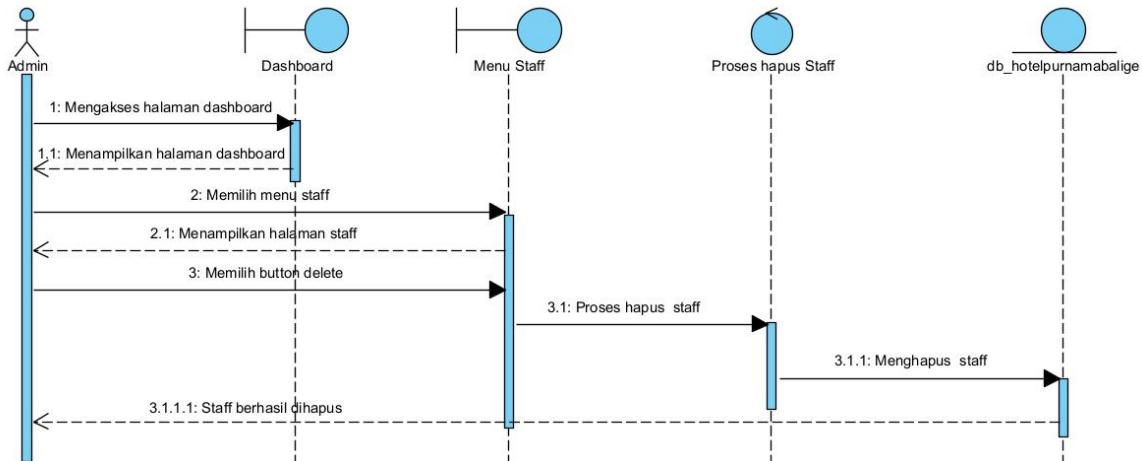


Gambar 103. Sequence Diagram Edit Staff

### 6.3.47. D047: Sequence Diagram Menghapus Staff

Berikut ini merupakan *sequence diagram* yang menjelaskan alur menghapus staff oleh admin pada system web Hotel Purnama di gambar 104.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 142 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya dengan institut teknologi Del		



**Gambar 104. Sequence Diagram Menghapus Staff**

## 6.4 Physical File

Subbab ini menjelaskan tentang dekomposisi fisik dari modul yang berisi struktur direktori dan file untuk menjalankan fungsi. Tabel 90 merupakan uraian nama direktori serta nama file dari fungsi yang ada di kebutuhan fungsional.

**Tabel 90. Physical File**

Nama Direktori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsi di Functional Requirement
FrontEnd/App /Http/Controllers	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ AdminController.php</li> <li>✓ AnnouncementCategoryController.php</li> <li>✓ AnnouncementController.php</li> <li>✓ Controller.php</li> <li>✓ CustomerController.php</li> <li>✓ FacilityController.php</li> <li>✓ FrontController.php</li> <li>✓ GalleryCategoryController.php</li> <li>✓ GalleryController.php</li> </ul>	App	<i>Controller sebagai pengatur antara view dan model</i>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ RoomCategoryController.php</li> <li>✓ RoomCategory.php</li> <li>✓ StaffController.php</li> </ul>		
BackEnd/Admin/Controllers	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ AdminController.go</li> </ul>	Admin	Controller bertanggung jawab untuk menangani logika sistem dan memediasi antara model dan view
FrontEnd/App/Models	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Admin.php</li> <li>✓ AnnouncementCategory.php</li> <li>✓ Announcement.php</li> <li>✓ Booking.php</li> <li>✓ Contact.php</li> <li>✓ Customer.php</li> <li>✓ Facility.php</li> <li>✓ Gallery.php</li> <li>✓ GalleryCategory.php</li> <li>✓ Payment.php</li> <li>✓ Room.php</li> <li>✓ RoomCategory.php</li> <li>✓ Staff.php</li> <li>✓ User.php</li> </ul>	Models	Models sebagai penghubung sistem ke database
FrontEnd/public	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Image</li> <li>✓ Css</li> <li>✓ Jcss</li> <li>✓ Js</li> <li>✓ Scss</li> </ul>	App	Pengatur tampilan depan sistem
Resource/view	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Admin</li> </ul>	Resource	View sebagai interface

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 144 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

	<input checked="" type="checkbox"/> Layout <input checked="" type="checkbox"/> Partial		sistem
--	---	--	--------

## 6.5 Traceability

Subbab ini berisi tabel yang dapat menelusuri keterkaitan perancangan terhadap *entity class* dan *relationship* setiap *class*. Tabel *traceability* terlampir pada tabel 91.

**Tabel 91. Traceability**

Nama Tabel	Primary Key	Entity Class	ER	Deskripsi Isi
Admin	Id_admin	admins	Mengelola data dalam sistem	Menyimpan data sistem
Announcement categories	Id_announcementcategories	announcementscategories	Mengelola data kategori announcement	Menyimpan data kategori announcement
Announcements	Id_announcements	announcements	Mengelola data announcements	Menyimpan data announcements
Bookings	Id_bookings	Bookings	Mengelola data booking	Menyimpan data bookings
Contacts	Id_contact	Contacts	Mengelola data kontak	Menyimpan data kontak
Customers	Id_customers	Customers	Mengelola data customer	Menyimpan data customer
Facilities	Id_facilities	Facilities	Mengelola data fasilitas	Menyimpan data fasilitas
Failed_jobs	Id_failed_jobs	Failed_jobs	Mengelola data failed_jobs	Menyimpan data failed_jobs
Galleries	Id_galleries	Galleries	Mengelola data galeri	Menyimpan data galeri
GalleryCategories	Id_gallerycategories	CategoryGalleries	Mengelola data kategori galeri	Menyimpan data kategori galeri

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 145 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

Migrations	<code>Id_migrations</code>	Migrations	Mengelola data migrations	Menyimpan data migrations
Password_reset	<code>Id_Password_resets</code>	Password_resets	Mengelola data reset kata sandi	Menyimpan data reset kata sandi
Payments	<code>Id_payments</code>	Payments	Mengelola data payments	Menyimpan data payments
Personal_acces_token	<code>Id_personal_acces_token</code>	Personal_access_token	Mengelola data token	Menyimpan data token
Roomcategorie	<code>Id_roomcategori</code>	Roomcategies	Mengelola data kategori kamar	Menyimpan data kategori kamar
Rooms	<code>Id_rooms</code>	Rooms	Mengelola data kamar	Menyimpan data kamar
Staffs	<code>Id_staffs</code>	Staffs	Mengelola data staff hotel	Menyimpan data staff hotel
Users	<code>Id_users</code>	Users	Mengelola data user	Menyimpan data user

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 146 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

## 7 Testing

Bab ini memberikan pemaparan tentang persiapan, perencanaan dan identifikasi, serta hasil pengujian terhadap aplikasi.

### 7.1 Test Preparation

Persiapan pengujian yang harus dilakukan sebelum menguji mencakup persiapan prosedural, perangkat keras dan jaringan.

#### 7.1.1 Procedural Preparation

Sebelum menguji Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web, langkah-langkah persiapan prosedural yang perlu dilakukan adalah menyiapkan alat dan perangkat lunak yang diperlukan untuk menjalankan sistem informasi tersebut, termasuk Google Chrome, Android, dan koneksi internet.

#### 7.1.2 HW & Network Preparation

*Hardware* dan jaringan yang mendukung pengujian Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web adalah sebagai berikut.

1. Mempersiapkan laptop/computer
2. Mempersiapkan android
3. Memastikan laptop/computer dan android tersebut terhubung ke jaringan (*wireless*).

#### 7.1.3 SW Preparation

Beberapa *software* yang diperlukan untuk pengujian Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web adalah sebagai berikut.

1. *Word Processing*: Microsoft Word 2019
2. *Browser*: Google Chrome
3. *Text Editor*: Android Studio Code, Eclipse IDE
4. *Operation System*: Windows 10

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 147 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

## 7.2 Test Plan and Identification

Bab ini memaparkan penjelasan lingkup perencanaan pengujian terhadap sistem informasi administrasi Desa Lumban Dolok. Tabel 92 merupakan tabel identifikasi perencanaan pengujian pada *website*.

**Tabel 92. Test Plan and Identification Sistem Informasi berbasis Web**

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian Autentikasi	Pengujian registrasi	Pengujian Unit	F-01	BU-01	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian login	Pengujian Unit	F-02	BU-02	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian logout	Pengujian Unit	F-03	BU-03	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian Mengelola Fasilitas	Pengujian menambah data fasilitas	Pengujian Unit	F-04	BU-04	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data fasilitas	Pengujian Unit	F-04	BU-05	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian mengelola kategori gallery	Pengujian menghapus data fasilitas	Pengujian Unit	F-04	BU-6	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menambah data kategori galeri	Pengujian Unit	F-05	BU-07	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data kategori galeri	Pengujian Unit	F-05	BU-08	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian mengelola gallery	Pengujian menghapus data kategori galeri	Pengujian Unit	F-05	BU-09	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menambah data galeri	Pengujian Unit	F-06	BU-10	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data galeri	Pengujian Unit	F-06	BU-11	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian mengelola kategori pengumuman	Pengujian menghapus data galeri	Pengujian Unit	F-06	BU-12	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menambah data kategori pengumuman	Pengujian Unit	F-07	BU-13	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data kategori pengumuman	Pengujian Unit	F-07	BU-14	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus data kategori pengumuman	Pengujian Unit	F-07	BU-15	Black Box	26 Mei 2024

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian mengelola pengumuman	Pengujian menambah data pengumuman	Pengujian Unit	F-08	BU-16	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data pengumuman	Pengujian Unit	F-08	BU-17	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus data pengumuman	Pengujian Unit	F-08	BU-18	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian mengelola kategori kamar	Pengujian menambah data kategori kamar	Pengujian Unit	F-09	BU-19	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data kategori kamar	Pengujian Unit	F-09	BU-20	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus data kategori kamar	Pengujian Unit	F-09	BU-21	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian mengelola kamar	Pengujian menambah data kamar	Pengujian Unit	F-10	BU-22	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data kamar	Pengujian Unit	F-10	BU-23	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus data kamar	Pengujian Unit	F-10	BU-23	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian mengelola staff	Pengujian menambah data staff	Pengujian Unit	F-11	BU-25	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data staff	Pengujian Unit	F-11	BU-26	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus data staff	Pengujian Unit	F-11	BU-27	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian membuat contact	Pengujian menambah data kontak	Pengujian Unit	F-12	BU-28	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit data kontak	Pengujian Unit	F-12	BU-29	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus data kontak	Pengujian Unit	F-12	BU-30	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian konfirmasi pesanan	Pengujian menambah konfirmasi pesanan	Pengujian Unit	F-13	BU-31	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit konfirmasi pesanan	Pengujian Unit	F-13	BU-32	Black Box	26 Mei 2024

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 149 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
	Pengujian menghapus konfirmasi pesanan	Pengujian Unit	F-13	BU-33	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian pemesanan	Pengujian menambah pemesanan	Pengujian Unit	F-14	BU-34	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit pemesanan	Pengujian Unit	F-14	BU-35	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus pemesanan	Pengujian Unit	F-14	BU-36	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian pembayaran	Pengujian menambah pembayaran	Pengujian Unit	F-15	BU-37	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit pembayaran	Pengujian Unit	F-15	BU-38	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus pembayaran	Pengujian Unit	F-15	BU-39	Black Box	26 Mei 2024
Pengujian membuat pesanan	Pengujian menambah membuat pesanan	Pengujian Unit	F-16	BU-40	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian mengedit membuat pesanan	Pengujian Unit	F-16	BU-41	Black Box	26 Mei 2024
	Pengujian menghapus membuat pesanan	Pengujian Unit	F-16	BU-42	Black Box	26 Mei 2024

### 7.3 Test Script & Result

Subbab ini menjelaskan tentang *test script* dan *result* yang dilakukan pada sistem informasi administrasi perpustakaan Desa Lumban Dolok.

#### 7.3.1 Test Script Butir-Uji-01

Tabel 93 merupakan test script butir uji fungsi registrasi.

**Tabel 93. Test Script Butir Uji 01**

<b>Identifikasi</b>	BU-01
<b>No. Fungsi</b>	F-01
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian Registrasi
<b>Tujuan</b>	Untuk guest mendaftar akun ke website

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 150 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh guest untuk melakukan pendaftaran akun pada sistem.		
<b>Kondisi Awal</b>	Membuka browser dan masuk ke halaman website		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengakses website</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman <i>home</i></li> <li>3. User memilih button <i>login</i></li> <li>4. Sistem menampilkan <i>form login</i> dan <i>registrasi</i></li> <li>5. User memilih <i>form registrasi</i></li> <li>6. User mengisi <i>form registrasi</i></li> <li>7. User menekan tombol daftar</li> <li>8. Sistem menampilkan pesan “Akun berhasil didaftar, silahkan login!”</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User berhasil memiliki akun di website</li> <li>2. User gagal memiliki akun pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Nama, email dan kata sandi yang valid	Berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak
Nama, email dan kata sandi yang salah	Tidak berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.2 Test Script Butir-Uji-02

Tabel 94 merupakan test script butir uji fungsi login.

**Tabel 94. Test Script Butir Uji 02**

<b>Identifikasi</b>	BU-02
<b>No. Fungsi</b>	F-02
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian Login

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 151 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

<b>Tujuan</b>	Untuk dapat masuk ke sistem dengan akun		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh customer yang telah mendaftarkan akun untuk masuk ke sistem dengan akun		
<b>Kondisi Awal</b>	Membuka browser dan masuk ke halaman website		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1 <i>User</i> mengakses <i>website</i></li> <li>2 <i>Sistem</i> menampilkan halaman <i>home</i></li> <li>3 <i>User</i> memilih <i>button login</i></li> <li>4 <i>Sistem</i> menampilkan <i>form login</i></li> <li>5 <i>User</i> memasukkan email dan password</li> <li>6 Sistem menvalidasi data login user</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>User</i> berhasil login ke <i>website</i></li> <li>2. <i>User</i> gagal login ke <i>website</i></li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Email dan kata sandi yang valid	Berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak
Email dan kata sandi yang salah	Tidak berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.3 Test Script Butir-Uji-03

Tabel 95 merupakan test script butir uji fungsi logout.

**Tabel 95. Test Script Butir Uji 03**

<b>Identifikasi</b>	BU-03
<b>No. Fungsi</b>	F-03
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian Logout
<b>Tujuan</b>	Untuk user keluar dari sistem

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 152 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh user untuk keluar dari sistem		
<b>Kondisi Awal</b>	Mengakses halaman website		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengunjungi dashboard/home</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman home</li> <li>3. User mengklik tombol logout</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<i>User berhasil logout dari sistem</i>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil keluar dari sistem	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

#### 7.3.4 Test Script Butir-Uji-04

Tabel 96 merupakan test script butir uji fungsi membuat data fasilitas.

**Tabel 96. Test Script Butir Uji 04**

<b>Identifikasi</b>	BU-04
<b>No. Fungsi</b>	F-04
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data fasilitas
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data fasilitas pada website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data fasilitas yang nantinya akan ditampilkan pada sistem
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
1. Admin mengakses dashboard	

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 153 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

2. Sistem menampilkan halaman dashboard
3. Admin memilih menu fasilitas
4. Sistem menampilkan halaman fasilitas
5. Admin memilih tombol tambah fasilitas
6. Sistem menampilkan form tambah fasilitas
7. Admin mengisi *form* tambah data fasilitas
8. Admin menyimpan data fasilitas dengan menekan tombol *submit*
9. Sistem menyimpan data fasilitas yang telah ditambahkan
10. Admin menekan tombol logout

#### **Kriteria Evaluasi Hasil**

1. Admin berhasil membuat data fasilitas pada website
2. Admin gagal membuat data fasilitas pada website

#### **Kasus dan Hasil Pengujian**

<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan data fasilitas yang baru	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

#### **7.3.5 Test Script Butir-Uji-05**

Tabel 97 merupakan test script butir uji fungsi mengedit data fasilitas.

**Tabel 97. Test Script Butir Uji 05**

<b>Identifikasi</b>	BU-05
<b>No. Fungsi</b>	F-04
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data fasilitas
<b>Tujuan</b>	Untuk admin memgedit data fasilitas pada website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data fasilitas agar data yang ditampilkan pada website lebih akurat
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 154 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

<b>Skenario Pengujian</b>			
1. Admin mengakses dashboard	2. Sistem menampilkan halaman dashboard	3. Admin memilih menu fasilitas	4. Sistem menampilkan halaman fasilitas
5. Admin memilih tombol edit tambah fasilitas	6. Sistem menampilkan form edit fasilitas	7. Admin mengisi <i>form</i> edit data fasilitas	8. Admin menyimpan perubahan data fasilitas dengan menekan tombol <i>save change</i>
9. Sistem menyimpan data fasilitas yang telah diedit	10. Admin menekan tombol logout		
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
1. Admin berhasil mengubah data fasilitas pada website	2. Admin gagal mengubah data fasilitas pada website		
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan data fasilitas yang baru	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.6 Test Script Butir-Uji-06

Tabel 98 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data fasilitas.

**Tabel 98. Test Script Butir Uji 06**

<b>Identifikasi</b>	BU-06
<b>No. Fungsi</b>	F-04
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data fasilitas
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus data fasilitas pada website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data fasilitas pada website
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 155 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
1. Admin mengakses dashboard			
2. Sistem menampilkan halaman dashboard			
3. Admin memilih menu fasilitas			
4. Sistem menampilkan halaman fasilitas			
5. Admin memilih tombol hapus fasilitas			
6. Sistem menghapus data fasilitas yang telah dipilih			
7. Admin menekan tombol logout			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
1. Admin berhasil menghapus data fasilitas pada website			
2. Admin gagal menghapus data fasilitas pada website			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus data fasilitas	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.7 Test Script Butir-Uji-07

Tabel 99 merupakan test script butir uji fungsi membuat data kategori gallery.

**Tabel 99. Test Script Butir Uji 07**

<b>Identifikasi</b>	BU-07
<b>No. Fungsi</b>	F-05
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data kategori gallery
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat kategori gallery di website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data kategori gallery yang akan ditampilkan pada website
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 156 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<b>Skenario Pengujian</b>			
1. Admin mengakses dashboard	2. Sistem menampilkan halaman dashboard	3. Admin memilih menu kategori gallery	4. Sistem menampilkan halaman kategori gallery
5. Admin memilih tombol tambah kategori gallery	6. Sistem menampilkan form tambah kategori gallery	7. Admin mengisi form tambah kategori gallery	8. Admin menekan tombol submit
9. Sistem menyimpan data kategori kamar yang ditambahkan	10. Admin menekan tombol logout		
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
1. Admin berhasil menambah kategori gallery pada website	2. Admin gagal menambah kategori gallery pada website		
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan kategori gallery	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.8 Test Script Butir-Uji-08

Tabel 100 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data kategori gallery.

**Tabel 100. Test Script Butir Uji 08**

<b>Identifikasi</b>	BU-08
<b>No. Fungsi</b>	F-05
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data kategori gallery
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit kategori gallery di website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data kategori gallery yang akan ditampilkan pada website
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 157 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori gallery</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori gallery</li> <li>5. Admin memilih tombol edit kategori gallery</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit kategori gallery</li> <li>7. Admin mengisi form edit kategori gallery</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori kamar baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit kategori gallery pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit kategori gallery pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang dimasukkan valid	Berhasil mengubah kategori gallery	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.9 Test Script Butir-Uji-09

Tabel 101 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data kategori gallery.

**Tabel 101. Test Script Butir Uji 09**

<b>Identifikasi</b>	BU-09
<b>No. Fungsi</b>	F-05
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data kategori gallery
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus kategori gallery di website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kategori gallery pada website

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 158 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori gallery</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori gallery</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus kategori gallery</li> <li>6. Sistem menghapus data kategori gallery</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus kategori gallery pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus kategori gallery pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus kategori gallery	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.10 Test Script Butir-Uji-10

Tabel 102 merupakan test script butir uji fungsi membuat data gallery.

**Tabel 102. Test Script Butir Uji 10**

<b>Identifikasi</b>	BU-10
<b>No. Fungsi</b>	F-06
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data kategori gallery
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data gallery di website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data gallery yang akan ditampilkan pada website
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 159 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
1. Admin mengakses dashboard			
2. Sistem menampilkan halaman dashboard			
3. Admin memilih menu gallery			
4. Sistem menampilkan halaman gallery			
5. Admin memilih tombol tambah gallery			
6. Sistem menampilkan form tambah gallery			
7. Admin mengisi form tambah gallery			
8. Admin menekan tombol submit			
9. Sistem menyimpan data kategori gallery yang ditambahkan			
10. Admin menekan tombol logout			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
1. Admin berhasil menambah data gallery pada website			
2. Admin gagal menambah data gallery pada website			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan kategori gallery	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.11 Test Script Butir-Uji-11

Tabel 103 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data gallery.

**Tabel 103. Test Script Butir Uji 11**

<b>Identifikasi</b>	BU-11
<b>No. Fungsi</b>	F-06
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data gallery
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit gallery di website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data gallery yang akan ditampilkan pada website

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 160 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu gallery</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman gallery</li> <li>5. Admin memilih tombol edit gallery</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit gallery</li> <li>7. Admin mengisi form edit gallery</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori kamar baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data gallery pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data gallery pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang dimasukkan valid	Berhasil mengubah kategori gallery	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.12 Test Script Butir-Uji-12

Tabel 104 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data gallery.

**Tabel 104. Test Script Butir Uji 12**

<b>Identifikasi</b>	BU-12
<b>No. Fungsi</b>	F-06
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data gallery
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus gallery di website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data gallery

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 161 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

	pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu gallery</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman gallery</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus gallery</li> <li>6. Sistem menghapus data gallery</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus kategori gallery pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus kategori gallery pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus gallery	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

### 7.3.13 Test Script Butir-Uji-13

Tabel 105 merupakan test script butir uji fungsi membuat data kategori pengumuman.

**Tabel 105. Test Script Butir Uji 13**

<b>Identifikasi</b>	BU-13
<b>No. Fungsi</b>	F-07
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data kategori pengumuman
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data kategori pengumuman di website
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data kategori pengumuman yang akan ditampilkan pada website
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 162 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori pengumuman</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori pengumuman</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah kategori pengumuman</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah kategori pengumuman</li> <li>7. Admin mengisi form tambah kategori pengumuman</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori pengumuman yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data kategori pengumuman pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data kategori pengumuman pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan kategori pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

#### 7.3.14 Test Script Butir-Uji-14

Tabel 106 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data kategori pengumuman.

**Tabel 106. Test Script Butir Uji 14**

<b>Identifikasi</b>	BU-14
<b>No. Fungsi</b>	F-07
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data kategori pengumuman
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit kategori pengumuman di website

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA2-07-2024</b>	<b>Halaman 163 dari 199</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data kategori pengumuman yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori pengumuman</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori pengumuman</li> <li>5. Admin memilih tombol edit kategori pengumuman</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit kategori pengumuman</li> <li>7. Admin mengisi form edit kategori pengumuman</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori pengumuman baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data kategori pengumuman pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data kategori pengumuman pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang dimasukkan valid	Berhasil mengubah kategori pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.15 Test Script Butir-Uji-15

Tabel 107 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data kategori pengumuman.

**Tabel 107. Test Script Butir Uji 15**

<b>Identifikasi</b>	BU-15
<b>No. Fungsi</b>	F-07

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 164 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data kategori pengumuman					
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus kategori pengumuman di website					
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kategori pengumuman pada website					
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin					
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori pengumuman</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori pengumuman</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus kategori pengumuman</li> <li>6. Sistem menghapus data kategori pengumuman</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus kategori pengumuman pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus kategori pengumuman pada website</li> </ol>						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>			
-	Berhasil menghapus kategori pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak			

### 7.3.16 Test Script Butir-Uji-16

Tabel 108 merupakan test script butir uji fungsi membuat data pengumuman.

**Tabel 108. Test Script Butir Uji 16**

<b>Identifikasi</b>	BU-16
<b>No. Fungsi</b>	F-08

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 165 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data pengumuman					
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data pengumuman di website					
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data pengumuman yang akan ditampilkan pada website					
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin					
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu pengumuman</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman pengumuman</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah pengumuman</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah pengumuman</li> <li>7. Admin mengisi form tambah pengumuman</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data pengumuman yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data pengumuman pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data pengumuman pada website</li> </ol>						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>			
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak			

### 7.3.17 Test Script Butir-Uji-17

Tabel 109 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data pengumuman.

**Tabel 109. Test Script Butir Uji 17**

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 166 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

<b>Identifikasi</b>	BU-17		
<b>No. Fungsi</b>	F-08		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data pengumuman		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit pengumuman di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data pengumuman yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu pengumuman</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman pengumuman</li> <li>5. Admin memilih tombol edit pengumuman</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit pengumuman</li> <li>7. Admin mengisi form edit pengumuman</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data pengumuman baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data pengumuman pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data pengumuman pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang dimasukkan valid	Berhasil mengubah pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.18 Test Script Butir-Uji-18

Tabel 110 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data pengumuman.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 167 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

**Tabel 110. Test Script Butir Uji 18**

<b>Identifikasi</b>	BU-18		
<b>No. Fungsi</b>	F-08		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data pengumuman		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus pengumuman di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data pengumuman pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu pengumuman</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman pengumuman</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus pengumuman</li> <li>6. Sistem menghapus data pengumuman</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus pengumuman pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus pengumuman pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.19 Test Script Butir-Uji-19

Tabel 111 merupakan test script butir uji fungsi membuat data kategori kamar.

**Tabel 111. Test Script Butir Uji 19**

<b>Identifikasi</b>	BU-19
---------------------	-------

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 168 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

<b>No. Fungsi</b>	F-09					
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data kategori kamar					
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data kategori kamar di website					
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data kategori kamar yang akan ditampilkan pada website					
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin					
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori kamar</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah kategori kamar</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah kategori kamar</li> <li>7. Admin mengisi form tambah kategori kamar</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori kamar yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data kategori kamar pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data kategori kamar pada website</li> </ol>						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>			
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak			

### 7.3.20 Test Script Butir-Uji-20

Tabel 112 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data kategori kamar.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 169 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

**Tabel 112. Test Script Butir Uji 20**

<b>Identifikasi</b>	BU-20		
<b>No. Fungsi</b>	F-09		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data kategori kamar		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit kategori kamar di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data kategori kamar yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori kamar</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar</li> <li>5. Admin memilih tombol edit kategori kamar</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit kategori kamar</li> <li>7. Admin mengisi form edit kategori kamar</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori kamar baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data kategori kamar pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data kategori kamar pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang dimasukkan valid	Berhasil mengubah kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

### 7.3.21 Test Script Butir-Uji-21

Tabel 113 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data kategori kamar.

**Tabel 113. Test Script Butir Uji 21**

<b>Identifikasi</b>	BU-21		
<b>No. Fungsi</b>	F-09		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data kategori kamar		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus kategori kamar di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kategori kamar pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kategori kamar</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kategori kamar</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus kategori kamar</li> <li>6. Sistem menghapus data kategori kamar</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus kategori kamar pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus kategori kamar pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus kategori kamar	Sesuai yang diharapkan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

### 7.3.22 Test Script Butir-Uji-22

Tabel 114 merupakan test script butir uji fungsi membuat data kamar.

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 171 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

**Tabel 114. Test Script Butir Uji 22**

<b>Identifikasi</b>	BU-22		
<b>No. Fungsi</b>	F-10		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data kamar		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data kamar di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data kamar yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kamar</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kamar</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah kamar</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah kamar</li> <li>7. Admin mengisi form tambah kamar</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori kamar yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data kamar pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data kamar pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan kamar	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.23 Test Script Butir-Uji-23

Tabel 115 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data kamar.

**Tabel 115. Test Script Butir Uji 23**

<b>Identifikasi</b>	BU-23		
<b>No. Fungsi</b>	F-10		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data kamar		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit kamar di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data kamar yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kamar</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kamar</li> <li>5. Admin memilih tombol edit kamar</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit kamar</li> <li>7. Admin mengisi form edit kamar</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data kamar baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data kamar pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data kamar pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang dimasukkan valid	Berhasil mengubah kamar	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.24 Test Script Butir-Uji-24

Tabel 116 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data kamar.

**Tabel 116. Test Script Butir Uji 24**

<b>Identifikasi</b>	BU-24		
<b>No. Fungsi</b>	F-10		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data kamar		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus kamar di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data kamar pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu kamar</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman kamar</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus kamar</li> <li>6. Sistem menghapus data kamar</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Admin berhasil menghapus kategori kamar pada website</li> <li>4. Admin gagal menghapus kategori kamar pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus kamar	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.25 Test Script Butir-Uji-25

Tabel 117 merupakan test script butir uji fungsi membuat data staff.

**Tabel 117. Test Script Butir Uji 25**

<b>Identifikasi</b>	BU-25		
<b>No. Fungsi</b>	F-11		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data staff		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data staff di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data staff yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu staff</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman staff</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah staff</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah staff</li> <li>7. Admin mengisi form tambah staff</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori staff yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data staff pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data staff pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan staff	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 175 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

### 7.3.26 Test Script Butir-Uji-26

Tabel 118 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data staff.

**Tabel 118. Test Script Butir Uji 26**

<b>Identifikasi</b>	BU-26		
<b>No. Fungsi</b>	F-11		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data staff		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit staff di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data staff yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu staff</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman staff</li> <li>5. Admin memilih tombol edit staff</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit staff</li> <li>7. Admin mengisi form edit staff</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data staff baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data staff pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data staff pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang	Berhasil mengubah	Sesuai yang	[ X ] diterima

dimasukkan valid	staff	diharapkan	[ ] ditolak
------------------	-------	------------	-------------

### 7.3.27 Test Script Butir-Uji-27

Tabel 119 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data staff.

**Tabel 119. Test Script Butir Uji 27**

<b>Identifikasi</b>	BU-27		
<b>No. Fungsi</b>	F-11		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data staff		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus staff di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data staff pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu staff</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman staff</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus staff</li> <li>6. Sistem menghapus data staff</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus data staff pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus data staff pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus staff	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 177 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### 7.3.28 Test Script Butir-Uji-28

Tabel 120 merupakan test script butir uji fungsi membuat data contact.

**Tabel 120. Test Script Butir Uji 28**

<b>Identifikasi</b>	BU-28		
<b>No. Fungsi</b>	F-12		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data contact		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data contact di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data contact yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat contact</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat contact</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah membuat contact</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah membuat contact</li> <li>7. Admin mengisi form tambah membuat contact</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori membuat contact yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data membuat contact pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data membuat contact pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan membuat contact	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

### 7.3.29 Test Script Butir-Uji-29

Tabel 121 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data membuat contact.

**Tabel 121. Test Script Butir Uji 29**

<b>Identifikasi</b>	BU-29		
<b>No. Fungsi</b>	F-12		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data membuat contact		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit data membuat contact di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data membuat contact yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat contact</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat contact</li> <li>5. Admin memilih tombol edit membuat contact</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit membuat contact</li> <li>7. Admin mengisi form edit membuat contact</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data membuat contact baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data membuat contact pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data membuat contact pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang	Berhasil mengubah	Sesuai yang	[ X ] diterima

dimasukkan valid	membuat contact	diharapkan	[ ] ditolak
------------------	-----------------	------------	-------------

### 7.3.30 Test Script Butir-Uji-30

Tabel 122 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data membuat contact.

**Tabel 122. Test Script Butir Uji 30**

<b>Identifikasi</b>	BU-30		
<b>No. Fungsi</b>	F-12		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data membuat contact		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus membuat contact di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data membuat contact pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat contact</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat contact</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus membuat contact</li> <li>6. Sistem menghapus data membuat contact</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus data membuat contact pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus data membuat contact pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus membuat contact	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 180 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

### 7.3.31 Test Script Butir-Uji-31

Tabel 123 merupakan test script butir uji fungsi membuat data membuat pesanan.

**Tabel 123. Test Script Butir Uji 31**

<b>Identifikasi</b>	BU-31		
<b>No. Fungsi</b>	F-13		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data konfirmasi pesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data konfirmasi pesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data konfirmasi pesanan yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu konfirmasi pesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman konfirmasi pesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah konfirmasi pesanan</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah konfirmasi pesanan</li> <li>7. Admin mengisi form tambah konfirmasi pesanan</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data konfirmasi pesanan yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data konfirmasi pesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data konfirmasi pesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan konfirmasi pesanan	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 181 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

### 7.3.32 Test Script Butir-Uji-32

Tabel 124 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data konfirmasi pesanan.

**Tabel 124. Test Script Butir Uji 32**

<b>Identifikasi</b>	BU-32		
<b>No. Fungsi</b>	F-13		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data konfirmasi pesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit data konfirmasi pesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data konfirmasi pesanan yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu konfirmasi pesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman konfirmasi pesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol edit konfirmasi pesanan</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit konfirmasi pesanan</li> <li>7. Admin mengisi form edit konfirmasi pesanan</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data konfirmasi pesanan baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data membuat pesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data membuat pesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang	Berhasil mengubah	Sesuai yang	[ X ] diterima

dimasukkan valid	konfirmasi pesanan	diharapkan	[ ] ditolak
------------------	--------------------	------------	-------------

### 7.3.33 Test Script Butir-Uji-33

Tabel 125 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data konfirmasi pesanan.

**Tabel 125. Test Script Butir Uji 33**

<b>Identifikasi</b>	BU-33		
<b>No. Fungsi</b>	F-13		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data konfirmasi pesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus konfirmasi pesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data konfirmasi pesanan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu konfirmasi pesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman konfirmasi pesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus konfirmasi pesanan</li> <li>6. Sistem menghapus data konfirmasi pesanan</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus data konfirmasi pesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus data konfirmasi pesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus konfirmasi pemesanan	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 183 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### 7.3.34 Test Script Butir-Uji-34

Tabel 126 merupakan test script butir uji fungsi membuat data membuat pemesanan.

**Tabel 126. Test Script Butir Uji 34**

<b>Identifikasi</b>	BU-34		
<b>No. Fungsi</b>	F-14		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data membuat pemesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data membuat pemesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data membuat pemesanan yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat pemesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat pemesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah membuat pemesanan</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah membuat pemesanan</li> <li>7. Admin mengisi form tambah membuat pemesanan</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori membuat pemesanan yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data membuat pemesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data membuat pemesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan membuat pemesanan	Sesuai yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] diterima [ <input type="checkbox"/> ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 184 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### 7.3.35 Test Script Butir-Uji-35

Tabel 127 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data membuat pemesanan.

**Tabel 127. Test Script Butir Uji 35**

<b>Identifikasi</b>	BU-35		
<b>No. Fungsi</b>	F-14		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data membuat pemesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit data membuat pemesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data membuat pemesanan yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat pemesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat pemesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol edit membuat pemesanan</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit membuat pemesanan</li> <li>7. Admin mengisi form edit membuat pemesanan</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data membuat pemesanan baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data membuat pemesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data membuat pemesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang	Berhasil mengubah	Sesuai yang	[ X ] diterima

dimasukkan valid	membuat pemesanan	diharapkan	[ ] ditolak
------------------	-------------------	------------	-------------

### 7.3.36 Test Script Butir-Uji-36

Tabel 128 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data membuat pemesanan.

**Tabel 128. Test Script Butir Uji 36**

<b>Identifikasi</b>	BU-36		
<b>No. Fungsi</b>	F-14		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data membuat pemesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus membuat pemesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data membuat pemesanan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat pemesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat pemesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus membuat pemesanan</li> <li>6. Sistem menghapus data membuat pemesanan</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus data membuat pemesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus data membuat pemesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus membuat pemesanan	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 186 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### 7.3.37 Test Script Butir-Uji-37

Tabel 129 merupakan test script butir uji fungsi membuat data pembayaran.

**Tabel 129. Test Script Butir Uji 37**

<b>Identifikasi</b>	BU-37		
<b>No. Fungsi</b>	F-15		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data pembayaran		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data pembayaran di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data pembayaran yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu pembayaran</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman pembayaran</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah pembayaran</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah pembayaran</li> <li>7. Admin mengisi form tambah pembayaran</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori pembayaran yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data pembayaran pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data pembayaran pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan pembayaran	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 187 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

### 7.3.38 Test Script Butir-Uji-38

Tabel 130 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data pembayaran.

**Tabel 130. Test Script Butir Uji 38**

<b>Identifikasi</b>	BU-38		
<b>No. Fungsi</b>	F-15		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data pembayaran		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit data pembayaran di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data pembayaran yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu pembayaran</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman pembayaran</li> <li>5. Admin memilih tombol edit pembayaran</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit pembayaran</li> <li>7. Admin mengisi form edit pembayaran</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data pembayaran baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data pembayaran pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data pembayaran pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang	Berhasil mengubah	Sesuai yang	[ X ] diterima

dimasukkan valid	pembayaran	diharapkan	[ ] ditolak
------------------	------------	------------	-------------

### 7.3.39 Test Script Butir-Uji-39

Tabel 131 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data pembayaran.

**Tabel 131. Test Script Butir Uji 39**

<b>Identifikasi</b>	BU-39		
<b>No. Fungsi</b>	F-15		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data pembayaran		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus pembayaran di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data pembayaran pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu pembayaran</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman pembayaran</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus pembayaran</li> <li>6. Sistem menghapus data pembayaran</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus data pembayaran pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus data pembayaran pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus pembayaran	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 189 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

### 7.3.40 Test Script Butir-Uji-40

Tabel 132 merupakan test script butir uji fungsi membuat data membuat pesanan.

**Tabel 132. Test Script Butir Uji 40**

<b>Identifikasi</b>	BU-40		
<b>No. Fungsi</b>	F-16		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian membuat data membuat pesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin membuat data membuat pesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat data membuat pesanan yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat pesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat pesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol tambah membuat pesanan</li> <li>6. Sistem menampilkan form tambah membuat pesanan</li> <li>7. Admin mengisi form tambah membuat pesanan</li> <li>8. Admin menekan tombol submit</li> <li>9. Sistem menyimpan data kategori membuat pesanan yang ditambahkan</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menambah data membuat pesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal menambah data membuat pesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data-data yang dimasukkan sudah benar	Berhasil menambahkan membuat pesanan	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 190 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

### 7.3.41 Test Script Butir-Uji-41

Tabel 133 merupakan test script butir uji fungsi mengubah data membuat pesanan.

**Tabel 133. Test Script Butir Uji 41**

<b>Identifikasi</b>	BU-41		
<b>No. Fungsi</b>	F-16		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit data membuat pesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin mengedit data membuat pesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit data membuat pesanan yang akan ditampilkan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat pesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat pesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol edit membuat pesanan</li> <li>6. Sistem menampilkan form edit membuat pesanan</li> <li>7. Admin mengisi form edit membuat pesanan</li> <li>8. Admin menekan tombol save</li> <li>9. Sistem menyimpan data membuat pesanan baru yang diubah</li> <li>10. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil mengedit data membuat pesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal mengedit data membuat pesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Data baru yang	Berhasil mengubah	Sesuai yang	[ X ] diterima

dimasukkan valid	membuat pesanan	diharapkan	[ ] ditolak
------------------	-----------------	------------	-------------

### 7.3.42 Test Script Butir-Uji-42

Tabel 134 merupakan test script butir uji fungsi menghapus data membuat pesanan.

**Tabel 134. Test Script Butir Uji 42**

<b>Identifikasi</b>	BU-42		
<b>No. Fungsi</b>	F-16		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus data membuat pesanan		
<b>Tujuan</b>	Untuk admin menghapus membuat pesanan di website		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus data membuat pesanan pada website		
<b>Kondisi Awal</b>	Admin melakukan login ke halaman dashboard admin		
<b>Tanggal Pengujian</b>	26 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin mengakses dashboard</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>3. Admin memilih menu membuat pesanan</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman membuat pesanan</li> <li>5. Admin memilih tombol hapus membuat pesanan</li> <li>6. Sistem menghapus data membuat pesanan</li> <li>7. Admin menekan tombol logout</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin berhasil menghapus data membuat pesanan pada website</li> <li>2. Admin gagal menghapus data membuat pesanan pada website</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Berhasil menghapus membuat pesanan	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima [ ] ditolak

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 192 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institusi Teknologi Del		

## 7.4 Test Summary Result & History

Dalam bagian ini, kami akan menyajikan ringkasan hasil dan sejarah pengujian. Jika pengujian telah dilakukan lebih dari satu kali, maka kami akan menguraikan setiap skenario pengujian per subbab, dengan merujuk pada test script yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya. Data tidak perlu dijelaskan secara rinci seperti pada test script, kecuali jika diperlukan detail yang sangat spesifik, maka kami akan melampirkan test script yang relevan.

### 7.4.1 Scenario

Tanggal Pengujian : 26 Mei 2024

Personil : Semua anggota kelompok

Rekapitulasi Hasil :

**Tabel 135. Test Summary Result & History**

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan
Test Script Butir Uji-01	Berisi data registrasi	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-02	Berisi data login	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-03	Berisi data logout	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-04	Berisi data menambah fasilitas	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-05	Berisi data mengedit fasilitas	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir	Berisi data menghapus	Pengujian	Fungsi diterima

Uji-06	fasilitas	membuktikan fungsi berjalan dengan baik	
Test Script Butir Uji-07	Berisi data menambah kategori gallery	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-08	Berisi data mengedit kategori gallery	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-09	Berisi data menghapus kategori gallery	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-10	Berisi data menambah gallery	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-11	Berisi data mengedit gallery	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-12	Berisi data menghapus gallery	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-13	Berisi data menambah kategori pengumuman	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-14	Berisi data mengedit kategori pengumuman	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-15	Berisi data menghapus kategori pengumuman	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir	Berisi data menambah	Pengujian	Fungsi diterima

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 194 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

Uji-16	pengumuman	membuktikan fungsi berjalan dengan baik	
Test Script Butir Uji-17	Berisi data mengedit pengumuman	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-18	Berisi data menghapus pengumuman	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-19	Berisi data menambah kategori kamar	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-20	Berisi data mengedit kategori kamar	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-21	Berisi data menghapus kategori kamar	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-22	Berisi data menambah kamar	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-23	Berisi data mengedit kamar	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-24	Berisi data menghapus kamar	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-25	Berisi data menambah staff	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir	Berisi data mengedit	Pengujian	Fungsi diterima

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 195 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

Uji-26	staff	membuktikan fungsi berjalan dengan baik	
Test Script Butir Uji-27	Berisi data menghapus staff	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-28	Berisi data menambah contact	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-29	Berisi data mengedit contact	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-30	Berisi data menghapus contact	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-31	Berisi data menambah konfirmasi pesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-32	Berisi data mengedit konfirmasi pesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-33	Berisi data menghapus konfirmasi pesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-34	Berisi data menambah pemesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-35	Berisi data mengedit pemesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir	Berisi data menghapus	Pengujian	Fungsi diterima

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 196 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanuan Institut Teknologi Del		

Uji-36	pemesanan	membuktikan fungsi berjalan dengan baik	
Test Script Butir Uji-37	Berisi data menambah pembayaran	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-38	Berisi data mengedit pembayaran	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-39	Berisi data menghapus pembayaran	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-40	Berisi data menambah membuat pesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-41	Berisi data mengedit membuat pesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-42	Berisi data menghapus membuat pesanan	Pengujian membuktikan fungsi berjalan dengan baik	Fungsi diterima

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 197 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

## Sejarah Versi

**Tabel 136. Sejarah Versi**

<b>Versi</b>	<b>Ditulis Oleh</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Disetujui Oleh</b>	<b>Tanda Tangan</b>
Final	Kelompok 07 PA2 2024	3 Juni 2024	Dosen Pembimbing dan Penguji	

## Sejarah Perubahan

No. dokumen : SW-PA2-07-2024

No. versi : 00.02

**Tabel 137. Sejarah Perubahan**

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan
1	Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web	Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Purnama Balige Berbasis Web	Penggunaan kata “dan” menyebabkan makna seakan ada 2 sistem yang dibangun
Semua halaman	Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaktauhuan Institut Teknologi DEL	Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaktauhuan Institut Teknologi Del	Salah menulis pada PA 1 yang seharusnya PA 2 oleh mahasiswa tingkat 2. Dan juga penulisan DEL harusnya Del
16	Kesalahan pada decision dalam gambar current system	Decision pada current system diubah menjadi inclusive gateway	Terdapat percabangan yang memungkinkan minimal satu jalur dilalui
17 - 30	Terdapat task “mengakses website” dalam bpmn	Task “mengakses website” dihapus dari bpmn	Bisnis proses hanya memuat tujuan utama hingga tujuan akhir, dan juga pengguna diasumsikan sudah berada di dalam website sehingga tidak perlu dibuat langkah “mengakses website”

IT Del	SWTD-PA2-07-2024	Halaman 199 dari 199
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 2 mahasiswa tingkat dua Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaktauhuan Institut Teknologi Del		