

Term Of Reference
No. TOR - 07
Proyek Akhir II 2023/2024

Pemberi Kerja (<i>Job owner</i>) Tegar Arifin Prasetyo, S.Si., M.Si.	Penerima Kerja (Mahasiswa IT Del) 1. Putri Tamara Gultom (11322007) 2. Mananda Atalya Tambun (11322023) 3. Hasan Sinaga (11322037) 4. Blessherin G Pangaribuan (11322052)
--	--

Periode Kerja (*Job Period*):

18 Minggu Akademik (mulai 22 Januari 2024 s/d Juni 2024)

Topik (*Topic*):

Pembangunan Sistem Informasi Hotel Purnama Balige

Uraian Singkat (*Brief Description*):

Pembangunan Sistem Informasi Hotel Purnama Balige merupakan sebuah sistem yang mencakup informasi mengenai proses pemesanan hotel, mulai dari reservasi kamar, manajemen inventaris, pencatatan transaksi keuangan. Tujuan dari pembangunan Sistem Informasi Hotel Purnama Balige adalah untuk meningkatkan efisiensi operasional, meningkatkan layanan kepada tamu serta membantu manajemen dalam pengambilan keputusan yang lebih baik melalui pengembangan yang terintegrasi. Secara umum, proses pembangunan sistem informasi hotel meliputi beberapa langkah seperti analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan perangkat lunak, implementasi, dan pemeliharaan. Tim pengembang perlu berkolaborasi dengan pihak hotel untuk memastikan bahwa sistem yang dibangun dapat mengoptimalkan efisiensi operasional, meningkatkan layanan kepada tamu, serta membantu manajemen dalam pengambilan keputusan yang lebih baik.

Aktor/Pengguna yang terlibat dalam sistem informasi ini adalah :

1. Admin, sebagai pusat yang mengatur segala aktivitas ataupun konten yang tersedia di dalam sistem.
2. Customer, adalah user yang sudah melakukan registrasi. User memiliki hak akses untuk melakukan pemesanan kamar hotel tersebut.
3. Guest, adalah user yang belum melakukan registrasi sehingga tidak memiliki hak untuk mengakses beberapa fitur website.

Fungsi - fungsi yang tersedia dalam sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Fungsi Registrasi
2. Fungsi Login
3. Fungsi Logout
4. Fungsi mengelola fasilitas
5. Fungsi mengelola kategori gallery
6. Fungsi mengelola gallery
7. Fungsi mengelola kategori pengumuman
8. Fungsi mengelola pengumuman
9. Fungsi mengelola kategori kamar
10. Fungsi mengelola kamar
11. Fungsi mengelola staff
12. Fungsi membuat contact
13. Fungsi konfirmasi pesanan
14. Fungsi pemesanan
15. Fungsi pembayaran
16. Fungsi membuat pesanan

Hasil dan Deliverables (Result):

Adapun produk yang dihasilkan dalam Proyek Akhir 2 adalah *Sistem Informasi Hotel Purnama Balige*.

Daftar *deliverables* dalam Proyek Akhir 2 ini dilampirkan pada tabel berikut.

Id_Deliverables	Deliverables	Keterangan
ToR-PA2-07-2024-D3TI	Term of Reference	Dokumen ini menjelaskan gambaran umum mengenai produk, pendekatan dalam melaksanakan pekerjaan, lingkup (<i>scope</i>), <i>input requirement</i> dan perkiraan pelaksanaan aktivitas.
PiP-PA2-07-2024-D3TI	<i>Project implementation Plan</i>	Dokumen ini berisi jadwal dan rencana kerja dalam membangun produk yang mencakup pendahuluan, deskripsi umum proyek, manajemen proyek, paket kerja serta jadwal, dan penutup.
MoM-PA2-07-2024-D3TI	<i>Minutes of Meeting</i>	Dokumen ini berisi agenda pertemuan yang dilakukan dengan dosen pembimbing.
SRS-PA2-07-2024-D3TI	<i>Software Requirement Specification</i>	Dokumen ini berisi deskripsi umum produk yang akan dibangun, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional pada produk.
LA-PA2-07-2024-D3TI	<i>Log Activity</i>	Dokumen ini berisi agenda pertemuan yang dilakukan anggota kelompok tiap minggu.
SRS-PA2-07-2024-D3TI	<i>Software Design Document</i>	Dokumen ini berisi detail <i>design</i> dari produk.
SWTD-PA2-07-2024-D3TI	<i>Software Technical Document</i>	Dokumen ini berisi deskripsi produk yang akan dibangun, kebutuhan data, desain, dan pengujian produk.

Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :

Dalam Perancangan Sistem Informasi Hotel Purnama Balige ini digunakan pendekatan Waterfall dalam siklus pengembangan perangkat lunak (SDLC) yang terdiri dari tahapan sebagai berikut.

1. Requirement Gathering : Tim pengembang melakukan pertemuan dengan pihak Hotel Purnama Balige untuk memperoleh pemahaman terkait kebutuhan sistem informasi hotel yang diinginkan. Hal ini meliputi identifikasi fungsi-fungsi sistem, kebutuhan pengguna, dan kendala-kendala yang dialami.
2. Analysis : Tim pengembang berdiskusi dan menentukan informasi apa saja cocok dengan kebutuhan client dan mengevaluasi kemungkinan tantangan yang akan muncul selama tahap implementasi.
3. Design : Berdasarkan hasil requirement gathering, tim pengembang merancang sistem informasi hotel yang mencakup manajemen reservasi, manajemen inventaris, dan manajemen keuangan. Ini melibatkan pembuatan diagram alir proses, desain antarmuka pengguna dan struktur database.
4. Implementation : Setelah design selesai, tim pengembang akan mulai mengembangkan perangkat lunak berdasarkan spesifikasi yang telah ditetapkan. Tim pengembang menggunakan teknologi dan praktik pengembangan perangkat lunak yang baik untuk membangun Sistem Informasi Hotel Purnama Balige.

Lingkup (*Scope*):

1. Perencanaan proyek, yang meliputi penyusunan rencana kerja terperinci dan dokumen Project Implementation Plan (PiP) serta identifikasi kebutuhan sumber daya yang diperlukan.
2. Analisis kebutuhan sistem informasi hotel, dimana tim akan melakukan analisis menyeluruh terhadap fitur-fitur kunci, kebutuhan pengguna, dan kendala potensial yang mungkin muncul selama pengembangan.
3. Pengumpulan informasi yang melibatkan pengumpulan data dan informasi relevan untuk mendukung pengembangan sistem, seperti data proses bisnis hotel dan preferensi tamu.

4. Perancangan sistem informasi hotel yang mencakup pra-desain yang cermat dan kolaborasi dengan pihak terkait untuk memastikan kesesuaian dengan harapan mereka.
5. Pengembangan perangkat lunak, dimana tim akan mengembangkan modul-manajemen reservasi, manajemen inventaris, dan manajemen keuangan dengan menggunakan praktik terbaik dalam pengembangan perangkat lunak.
6. Pencobaan *test* terhadap sistem informasi yang telah diimplementasikan.
7. Pelaporan dan presentasi, yang mencakup penyusunan laporan proyek yang terperinci dan persiapan bahan presentasi yang jelas dan komprehensif untuk acara sidang seminar, serta menyampaikan presentasi proyek secara langsung.

Persyaratan Masukan (*Input requirement*):

- 14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok 7 yang terdiri dari 4 orang yaitu :

1. Putri Tamara Gultom (11322007)
2. Mananda Atalya Tambun (11322023)
3. Hasan Sinaga (11322037)
4. Blessherin G Pangaribuan (11322052)

- Pembimbing Teknis : Tegar Arifin Prasetyo, S.Si., M.Si
- Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek.

Satu laptop dengan spesifikasi dapat dilihat pada tabel berikut.

Komputer	ASUS
Processor	11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz
RAM	8 GB
OS	Windows
Browser	Chrome, Microsoft Edge, Firefox

- Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk :

1. Visual Studio Code
2. StarUML
3. Draw.io

4. Bizagi
5. XAMPP
6. Figma

Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

No	Kegiatan	Waktu	Keterangan
1	Pembagian kelompok PA II dan Penentuan Topik	22 Januari - 4 Februari	Melakukan diskusi dengan dosen pembimbing dalam penentuan topik PA yang akan dibangun
2	Melakukan Requirement Gathering	5 Februari - 18 Februari	Melakukan wawancara untuk mendapat informasi dan data kebutuhan user agar pembangunan proyek sesuai yang dibutuhkan
3	Menganalisis kebutuhan	19 Februari - 3 Maret	Melakukan analisis data berdasarkan hasil requirement gathering untuk sistem yang akan dibangun.
4	Membuat design	4 Maret - 17 Maret	Membuat design figma dari sistem yang akan dibangun
5	Mengerjakan dokumen ToR dan PiP	18 Maret - 24 Maret	Melengkapi dokumen PiP dan ToR
10	Pengerjaan use case dan ER diagram	25 Maret - 31 Maret	Membuat use case dan ER diagram
11	Pengerjaan class diagram	1 April - 7 April	Membuat class diagram
12	Pengerjaan sequence diagram	8 April - 14 April	Membuat sequence diagram

13	Implementasi	15 April - 12 Mei	Membuat frontend
14	Implementasi	13 Mei - 26 Mei	Membuat backend dan penyelesaian dokumen
16	Implementasi	27 Mei	Pengumpulan artefak akhir

Sitoluama, 27 Mei 2024

Project Manager

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

Putri Tamara Gultom

Tegar Arifin Prasetyo, S.Si., M.Si