**Term Of Reference**

**No. TOR-****Kelompok 07 PA II**

**Proyek Akhir II 2023/2024**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pemberi Kerja (*Job owner*)**  Tegar Arifin Prasetyo, S.Si., M.Si. | **Penerima Kerja** (Mahasiswa IT Del)  1. Putri Tamara Gultom (11322007)  2. Mananda Tambun (11322023)  3. Hasan Sinaga (11322037)  4. Blessherin Pangaribuan (11322052) |

**Periode Kerja (*Job Period*):**

18 Minggu Akademik (mulai 22 Januari 2024 s/d Juni 2024 )

**Topik (*Topic*):**

Pembangunan Sistem Informasi Hotel Purnama Balige

**Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Pembangunan Sistem Informasi Hotel Purnama Balige merupakan sebuah sistem yang mencakup informasi mengenai proses pemesanan hotel, mulai dari reservasi kamar, manajemen inventaris, pencatatan transaksi keuangan. Secara umum, proses pembangunan sistem informasi hotel meliputi beberapa langkah seperti analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan perangkat lunak, implementasi, dan pemeliharaan. Tim pengembang perlu berkolaborasi dengan pihak hotel untuk memastikan bahwa sistem yang dibangun dapat mengoptimalkan efisiensi operasional, meningkatkan layanan kepada tamu, serta membantu manajemen dalam pengambilan keputusan yang lebih baik.

Komponen utama dalam pembangunan sistem informasi Hotel Purnama Balige meliputi:

1. Manajemen reservasi : Yang dimana memungkinkan tamu untuk melakukan pemesanan kamar secara online, serta memberikan fasilitas staf hotel dalam mengelola dan memantau status reservasi.
2. Manajemen inventaris : Melacak ketersediaan kamar, fasilitas, dan layanan hotel lainnya untuk memastikan pengelolaan yang efisien dan optimal.
3. Manajemen keuangan : Memproses pembayaran tamu, mengelola tagihan, dan menyediakan laporan keuangan untuk memantau kinerja keuangan hotel.

**Hasil dan *Deliverables* (*Result*):**

*Produk yang dihasilkan disertai dengan dokumentasi yang mencakup seluruh proses yang dikerjakan dalam proyek.*

**Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :**

*Seluruh kegiatan yang dilakukan mahasiswa untuk mencapai tujuan proyek akhir, dalam hal ini produk, yang sesuai dengan topik yang telah ditentukan.*

*Cth :*

*Mahasiswa akan mengerjakan :*

* *Pelaksana Kerja melakukan survey atau wawancara dengan pihak-pihak terkait.*
* *Surfing di Internet untuk memperoleh gambaran pembuatan animasi yang memberikan info geografis.*
* *Pengumpulan data-data digital untuk membangun animasi.*
* *Analisis terhadap data-data yang diperoleh untuk dilanjutkan dalam pra-design.*
* *Mendokumentasikan perjalanan pelaksanaan kerja dalam activity log dan catatan-catatan mengenai materi yang dijadikan dasar gagasan dalam merancang animasi dalam ‘work notes’.*
* *Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, produk animasi, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji dan owner .*

**Lingkup (*Scope*):**

*Cth :*

* *Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP)*
* *Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.*
* *Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi*
* *Melakukan pra-disain, disain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing*
* *Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.*
* *Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.*

**Persyaratan Masukan (*Input requirement*):**

* *14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari x orang.*
* *Pembimbing Teknis : Dosen-dosen yang memiliki kemampuan yang sesuai dengan kebutuhan untuk menghasilkan produk yang diinginkan*
* *Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek.*

*Contoh Sebuah Komputer dengan spesifikasi sbb:……..*

* *Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:*

**Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :**

*Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Waktu | Keterangan |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Sitoluama,22 Maret 2024

Project Manager Mengetahui

Dosen Pembimbing

Putri Tamara Gultom Tegar Arifin Prasetyo, S.Si., M.Si