

1. Berikut ini mana adalah tools yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi Android:
 - a. ADT
 - b. Eclipse Editor
 - c. Android SDK
 - d. JDK
 - e. Semua yang disebutkan diatas.**
 2. Dewasa ini Eclipse merupakan IDE standard untuk pengembangan aplikasi Android (Benar/**Salah**)
 3. Berikut ini adalah extension untuk distribusi aplikasi Android:
 - a. jar
 - b. class
 - c. apk**
 - d. dex
 - e. java
 4. Google Play merupakan satu-satunya tempat untuk mendapatkan aplikasi Android (Benar/**Salah**)
 5. Setiap aplikasi Android yang berinteraksi dengan user minimal memiliki satu Activity. (**Benar**/Salah)
 6. public class HelloWorldActivity extends ____1{
@____2 public void ____3(Bundle savedInstanceState){
____4.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.____5.main); }
- Pada masing-masing isian kosong dapat diisi dengan keyword:
- a. Activity (1)**
 - b. Override (2)**
 - c. Overwrite
 - d. OnCreate (3)**
 - e. onCreate
 - f. Initialize
 - g. Constructor
 - h. Super (4)**
 - i. Parent
 - j. Layout (5)**
 - k. id

```
public class HelloWorldActivity extends Activity {
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
    }
}
```

7. Perhatikan Gambar berikut ini, tunjukkan mana Activity yang dalam kondisi Pause



Jawaban: Activity A

8. Ketika suatu Activity di LAUNCH, tentukan urutan dari pengaktifan Method:

- onCreate, onStart, onRestart
- onCreate, onPause, onStart
- onCreate, onRestart, onStart
- onCreate, onStart, onResume**
- onCreate, onResume, onStart

9. Sebutkan keuntungan dari penggunaan MVC?

- 1) Pemeliharaan lebih mudah
- 2) Pengembangan lebih cepat dan terstruktur
- 3) Kode lebih rapi dan reusable
- 4) Memisahkan tampilan dari logika bisnis