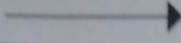

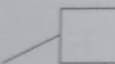



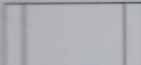
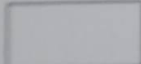


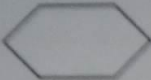

พณิพจน์ หล้าแก้วสาม 6564206028-4

ตอนที่ 1 ความหมายของสัญลักษณ์ใน Flow Chart

จงอธิบายความหมายของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนสัญลักษณ์ต่างๆ โดยละเอียด

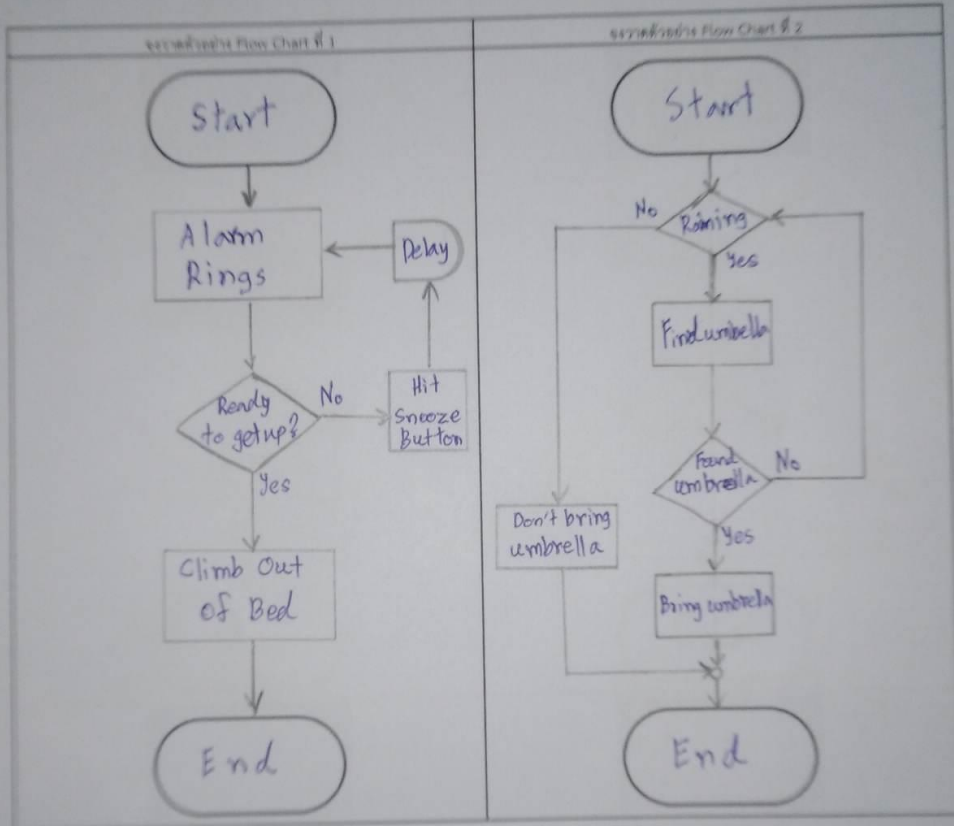
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน
 <div> <div>ชื่อสัญลักษณ์</div> <div>จุดต่อ</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>Flow Line</div> </div>	แสดงลำดับขั้นตอน	แสดงทิศทางการไหลของข้อมูล
 <div> <div>ชื่อสัญลักษณ์</div> <div>จุดต่อในหน้าเดียวกัน</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>On-page Connector</div> </div>	จุดต่อในหน้าเดียวกัน	แสดงจุดต่อในหน้าเดียวกัน
 <div> <div>ชื่อสัญลักษณ์</div> <div>การเชื่อมต่อ</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>Comment or Annotation</div> </div>	แสดงการเชื่อมต่อของหน้า	ใช้ในการเชื่อมต่อหน้า
 <div> <div>ชื่อสัญลักษณ์</div> <div>จุดสิ้นสุด</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>Terminator</div> </div>	แสดงจุดสิ้นสุดของการทำงาน	ใช้ในการแสดงจุดสิ้นสุดของการทำงาน

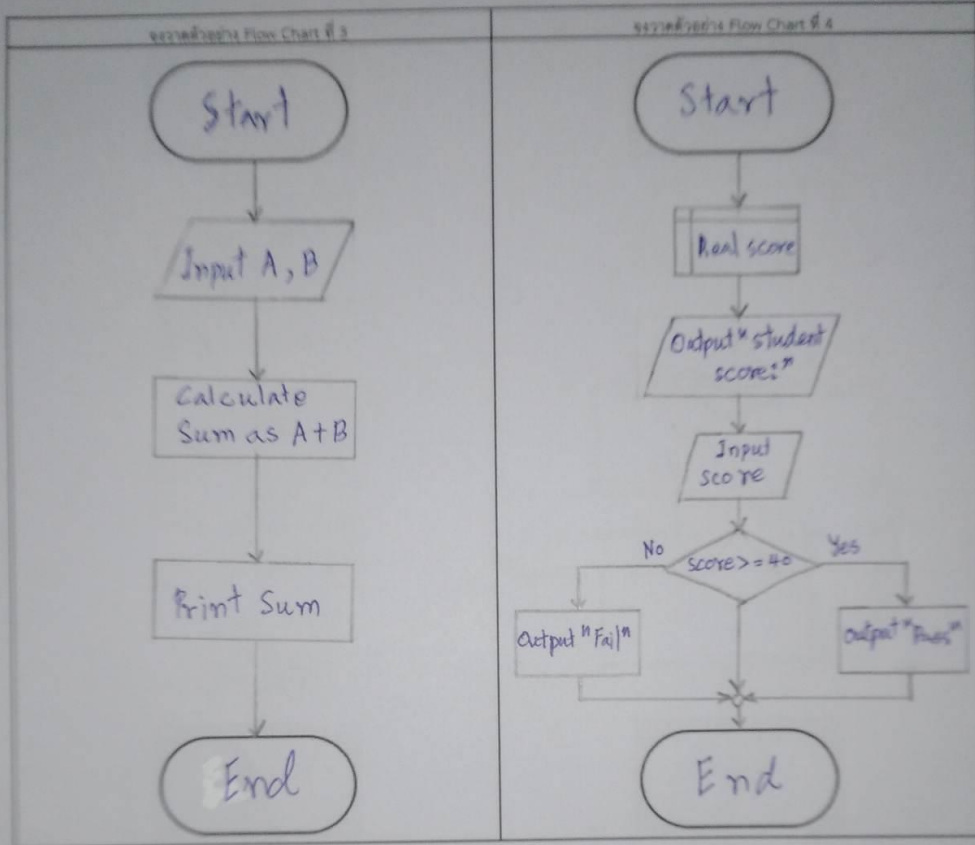
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายการใช้งาน
 <div> <div>เงื่อนไขการตัดสินใจ</div> <div>การตัดสินใจใช่</div> <div>เงื่อนไขการตัดสินใจ</div> <div>เงื่อนไขการ</div> </div>	<p>แสดงการตัดสินใจ ใช่/ไม่ใช่</p> <p>เปลี่ยนเงื่อนไข ที่ต้องการ</p> <p>ใช่/ไม่ใช่ ใช่/ไม่ใช่</p>	<p>ใช้แสดงการตัดสินใจ ใช่/ไม่ใช่</p> <p>เปลี่ยนเงื่อนไข</p>
 <div> <div>เงื่อนไขการเข้า</div> <div>การรับเข้า / การส่ง</div> <div>เงื่อนไขการออก</div> <div>Input / output</div> </div>	<p>แสดงการรับข้อมูลเข้า หรือ</p> <p>แสดงการส่งข้อมูลออกไป</p> <p>รับข้อมูลจากอุปกรณ์</p>	<p>ใช้แสดงการรับข้อมูลเข้า หรือ</p> <p>แสดงผลลัพธ์</p>
 <div> <div>เงื่อนไขการเข้า</div> <div>การประมวลผล</div> <div>เงื่อนไขการออก</div> <div>Subroutine</div> </div>	<p>แสดงการทำงานของโปรแกรม</p> <p>ส่วน</p>	<p>ใช้แสดงการทำงานของโปรแกรม</p> <p>ส่วน</p>
 <div> <div>เงื่อนไขการเข้า</div> <div>เงื่อนไขการออก</div> <div>เงื่อนไขการออก</div> <div>เงื่อนไขการออก</div> </div>	<p>แสดงจุดเชื่อมต่อระหว่างส่วน</p> <p>เช่น การคำนวณ</p>	<p>ใช้แสดงจุดเชื่อมต่อระหว่างส่วน</p> <p>ของโปรแกรม</p>

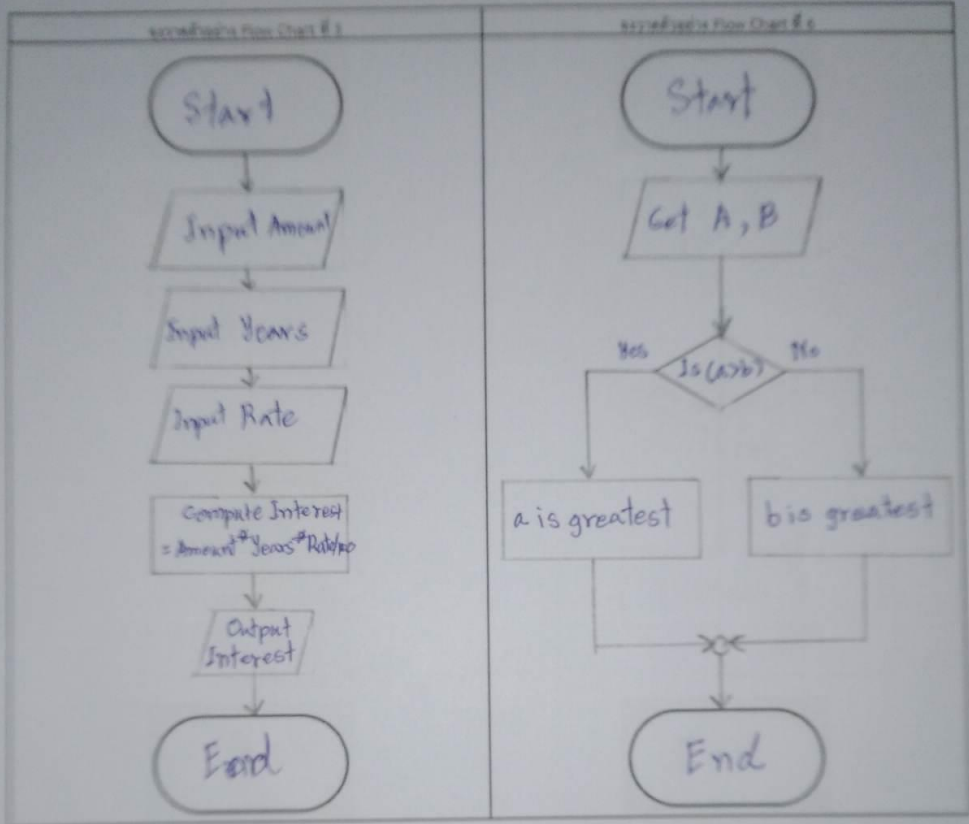
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน
 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> ชื่อสัญลักษณ์ การเตรียมข้อมูล ชื่อภาษาอังกฤษ Preparation </div>	แสดงการ กำหนดค่าข้อมูล ลงในตัวเก็บข้อมูล ที่มีการกำหนดไว้	ใช้สำหรับกำหนดข้อมูลก่อน จะไป
 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> ชื่อสัญลักษณ์ การต่อสายต่อข้อมูล ชื่อภาษาอังกฤษ Off-page connector </div>	แสดงจุดต่อของข้อมูล ระหว่าง	ใช้สำหรับต่อข้อมูล ต่อหน้า

level 2 Alarm Clock Flow Chart

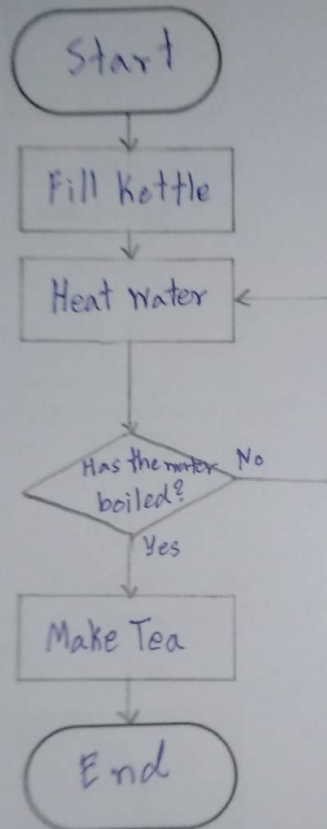
แนวคิดในการเขียนโปรแกรมให้เครื่องสามารถปลุกเร้าได้ โดยให้เครื่องสามารถปลุกเร้าได้ Flow Chart การตรวจสอบว่าเครื่องปลุกเร้าได้หรือไม่ และถ้าเครื่องปลุกเร้าได้ Flow Chart จะทำอย่างไรเมื่อเครื่องปลุกเร้าได้ (ดูตัวอย่างที่แนบมา)



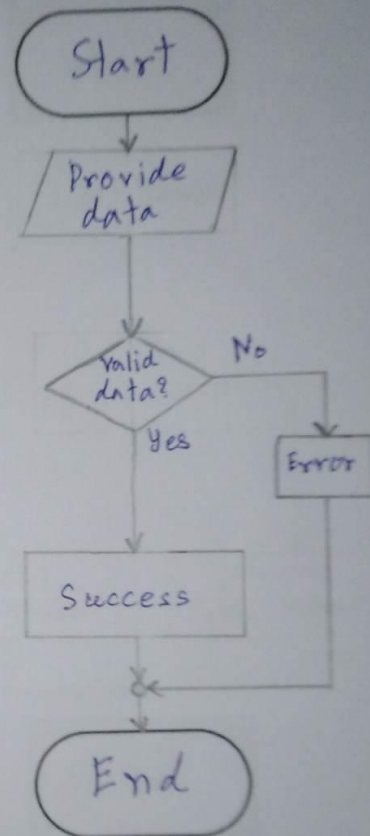


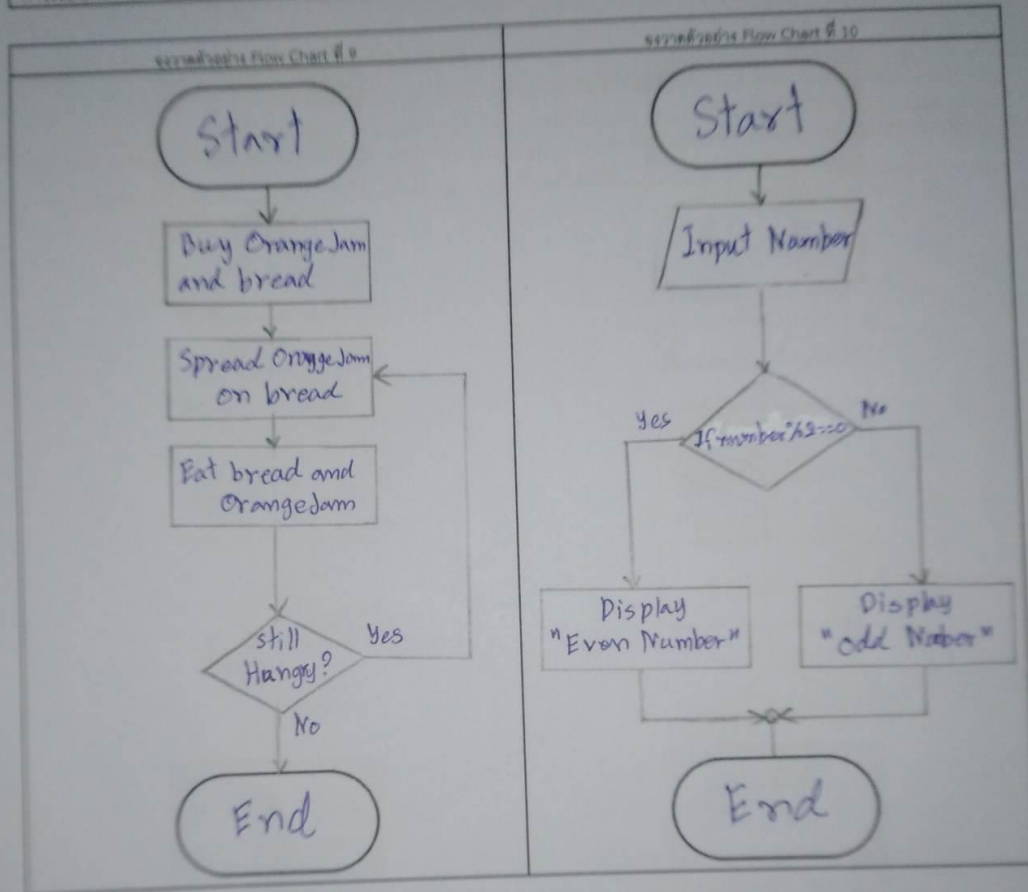


ตัวอย่างผังงาน Flow Chart ที่ 7



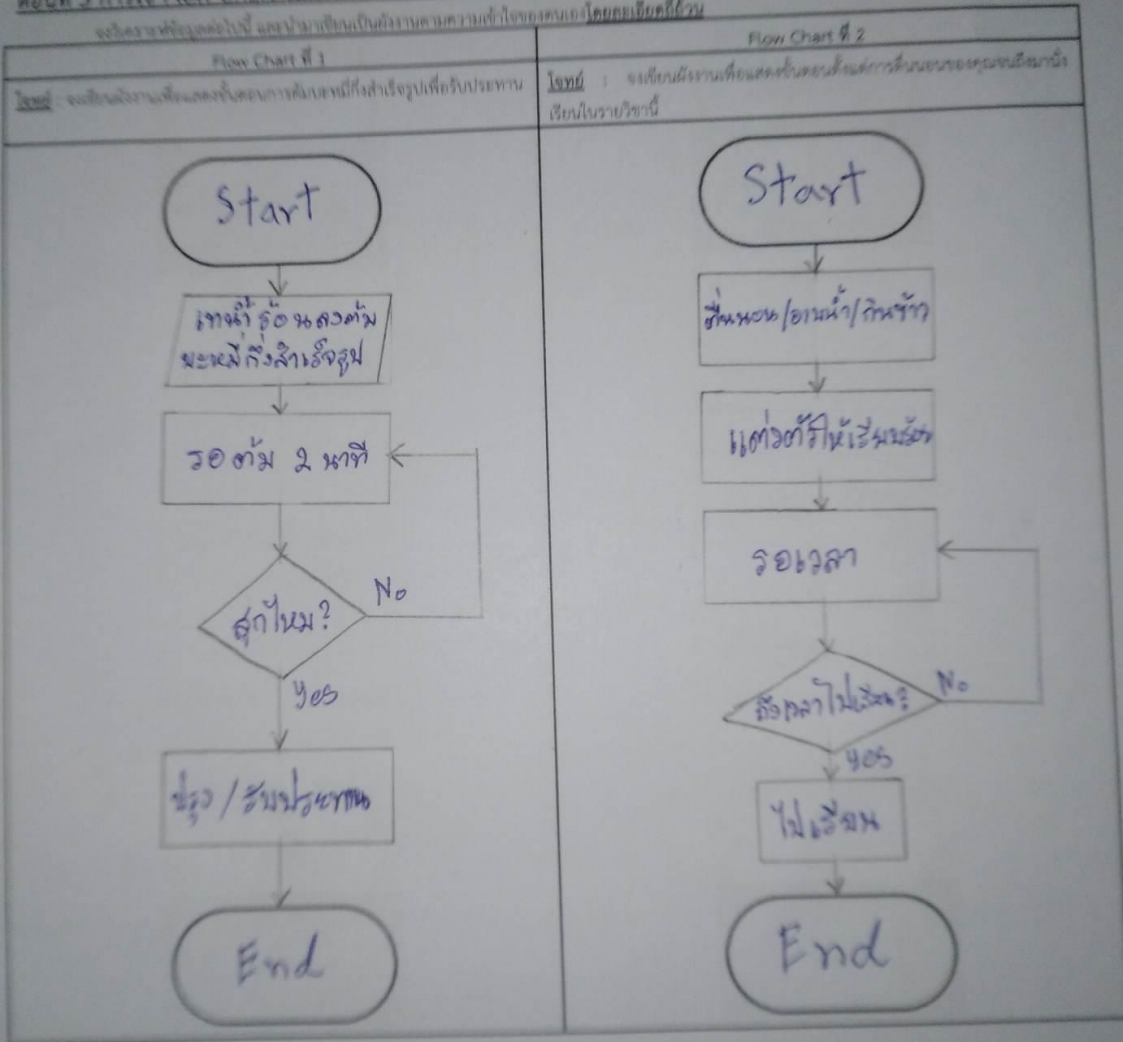
ตัวอย่างผังงาน Flow Chart ที่ 8

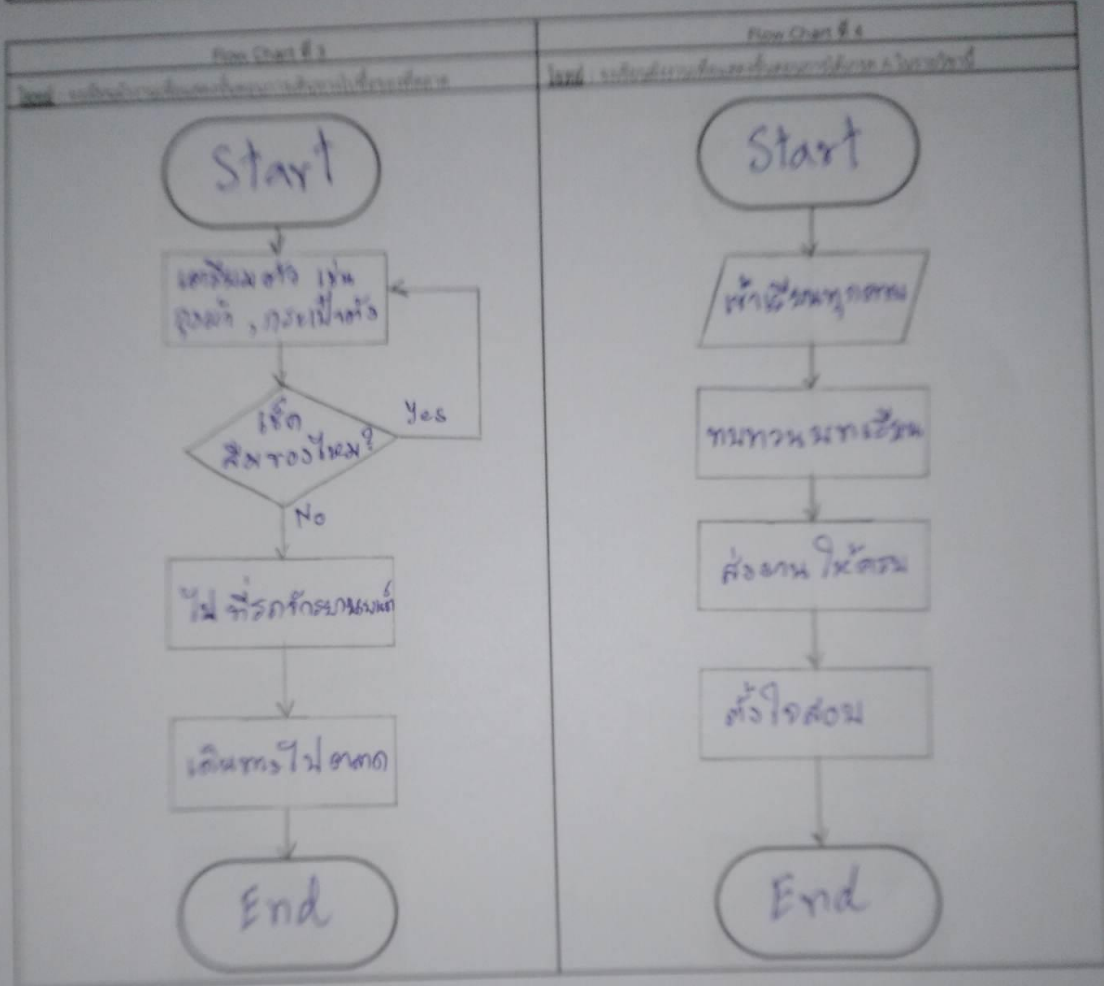


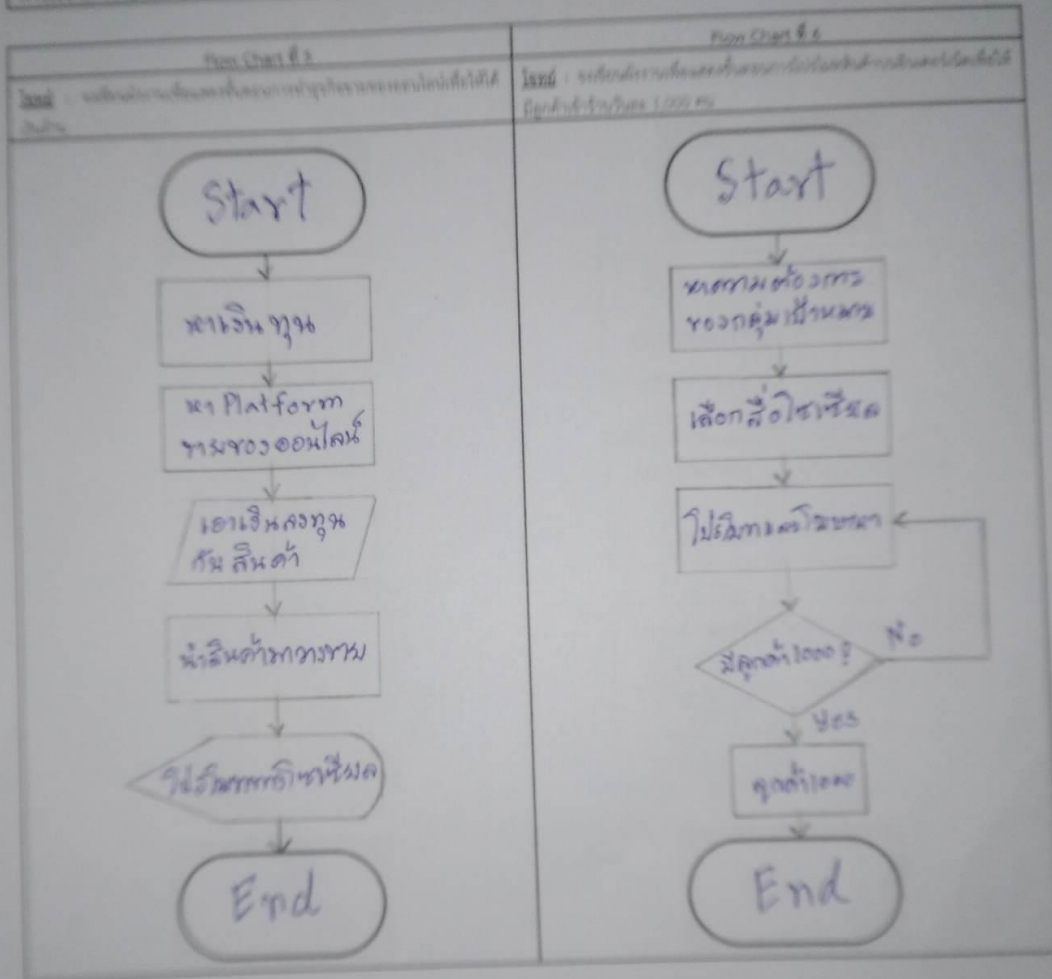


ตอนที่ 3 การใช้ Flow Chart ในการคิดวิเคราะห์ระบบ

จะวิเคราะห์ปัญหาคืออะไร และนำมาเขียนเป็นผังงานตามความเข้าใจของตัวเราโดยละเอียดคือได้งาน

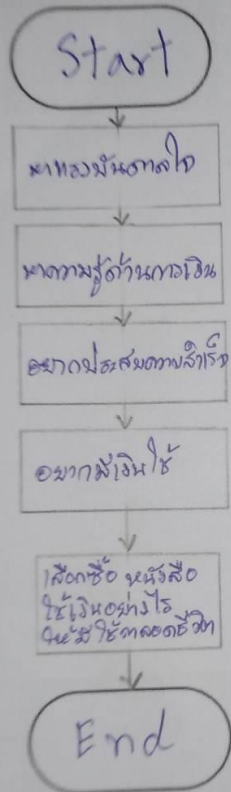






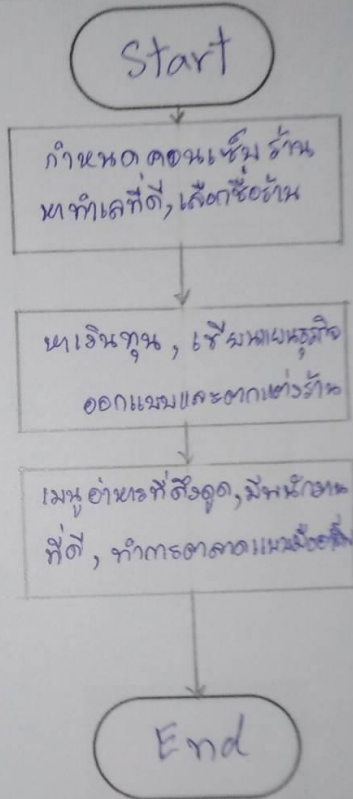
Flow Chart ที่ 7

โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการนำบัตรของปีศาจในการพิจารณาเลือกชื่อหนังสือว่าดีหรือไม่ดี



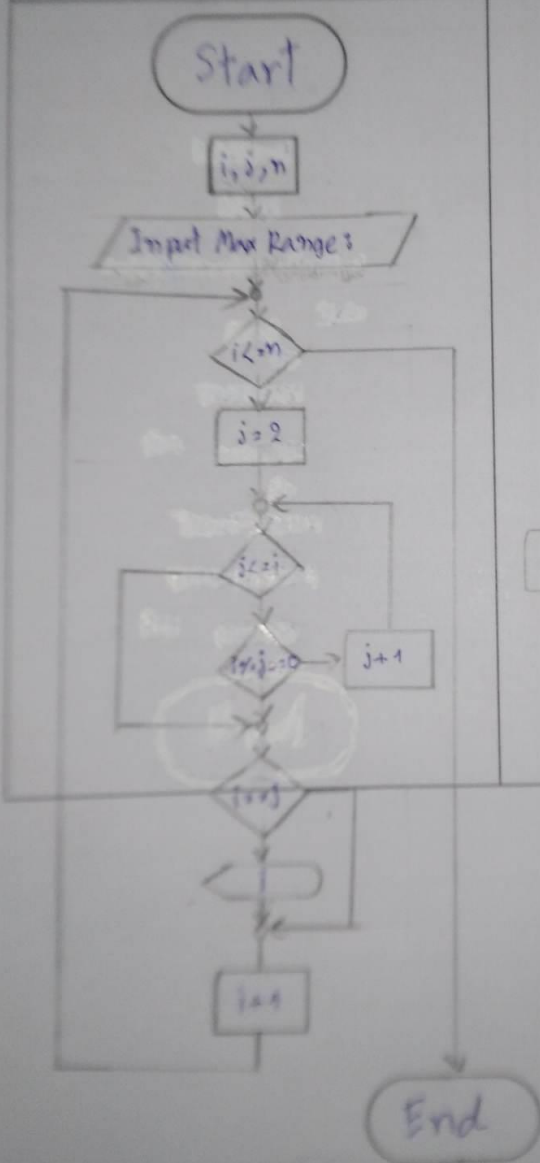
Flow Chart ที่ 8

โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการเปิดร้านขายอาหาร



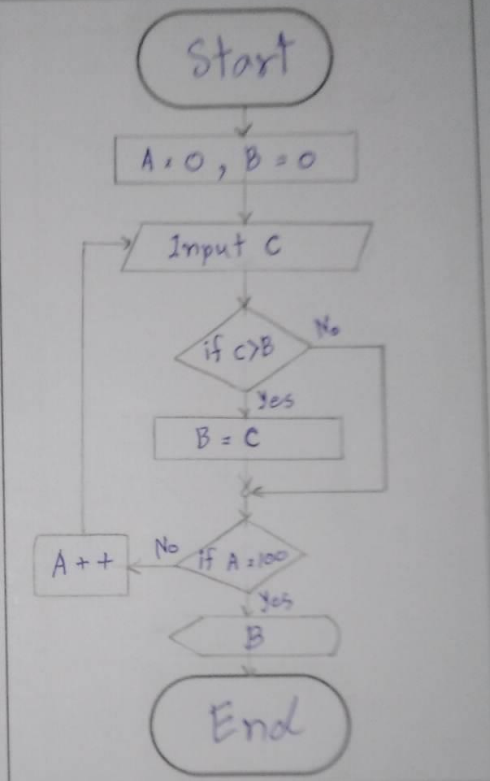
Flow Chart # 9

Input : รหัสประจำตัวประชาชน (10 หลัก)
Output : ...



Flow Chart # 10

Input : รหัสประจำตัวประชาชน (10 หลัก)
Output : ...



ตอนที่ 4 การเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart

จงเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart ในตอนที่ 3 และนำผลลัพธ์มาแสดง

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 1 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (๙๔ Capture และคัดลอกโปรแกรมคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> main () { int Water; printf("Add Hotwater in MAMA\n"); printf("wait boil 2 min.\n"); do { printf("MAMA Cook??\n"); printf("press 1: MAMA Cooked\n"); printf("press 2: MAMA not Cooked\n"); scanf("%d", &Water); } While (Water == 2); printf("Ready to EAT!!!"); return 0; }</pre>	<pre>Add Hotwater in MAMA wait boil 2 min MAMA Cooked?? press 1 :MAMA Cooked press 2 :MAMA not Cooked 2 MAMA Cooked?? press 1 :MAMA Cooked press 2 :MAMA not Cooked 1 Ready to EAT!!!</pre>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 2 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (94 Capture และคัดลอกในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> main() { int Go; printf("Wake up, Shower, Eat Breakfast\n"); printf("Dressed\n"); printf("Wait go to university\n"); do { printf("time to go to school? \n"); printf("press 1: GOGO\n"); printf("press 2: it not time\n"); scanf("%d", &Go); } while (Go != 2); printf("Go university\n"); return 0; }</pre>	<pre>Wake up, Shower, Eat Breakfast Dressed Wait go to university time to go to school? press 1: GOGO press 2: it not time 2 time to go to school? press 1: GOGO press 2: it not time 1 Go university</pre>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 3
(เขียนด้วยตัวบรรทัดเท่านั้น)ผลลัพธ์ที่ได้
(ss Capture และติดแป้นพิมพ์ในกระดานคำตอบ)

```
#include <stdio.h>
main() {
    int item;
    printf("Prepare your wallet, cloth bag\n");
    do {
        printf("Did you forget something? ");
        printf("press 1: No i ready!\n");
        printf("press 2: Yes i forgot something!\n");
        scanf("%d", &item);
    } while (item == 2);
    printf("Go to motorcycle\n");
    printf("Go to market\n");
    return 0;
}
```

```
Prepare your wallet, cloth bag
Did you forget something?
press 1: No i ready!!
press 2: Yes i forgot someting
2
Did you forget something?
press 1: No i ready!!
press 2: Yes i forgot someting
1
Go to motorcycle
Go to market
```


โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 4 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (๑4 Capture และคิดแปลลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> main() { printf("study every time\n"); printf("Review lesson\n"); printf("complete the job\n"); printf("Intend to take the exam\n"); } </pre>	<pre> study every time Review lesson Complete the job Intend to take the exam </pre>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 8 (เขียนด้วยโปรแกรม C++)	ผลลัพธ์ที่ได้ (as Capture และแสดงอยู่ในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> main() { printf("Fundraising\n"); printf("Find an online store\n"); printf("Invest in products\n"); printf("Sell products\n"); printf("Promote on social\n"); } </pre>	<div style="background-color: black; color: white; padding: 10px;"> Fundraising Find an online store Invest in products Sell products Promote on social </div>

ผลลัพธ์ที่ได้
(๑๔ Capture และจัดแบ่งลงในกระดาษคำตอบ)

```
Find the needs of the target audience
Choose social media
Promote on socialDo you have 1000 customers?
press 1: Yes, I have 1000 customers
press 2: No,I don't have 1000 customers
2
Do you have 1000 customers?
press 1: Yes, I have 1000 customers
press 2: No,I don't have 1000 customers
2
Do you have 1000 customers?
press 1: Yes, I have 1000 customers
press 2: No,I don't have 1000 customers
1
1000 customers
```

โปรแกรม Flow Chart ที่ 7 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (94 Capture และคิดแบ่งลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> main() { printf("Find Inspiration\n"); printf("Learn about money\n"); printf("Want to succeed\n"); printf("Want to have money\n"); printf("Buy book name how to use money to have money for life\n"); }</pre>	
<pre>Find inspiration Learn about money Want to succeed Want to have money Buy book name how to use money to have money for life</pre>	

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 8 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (94 Capture และคัดลอกแสดงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> main() { printf("Set up shop concept\n"); printf("Find a good location\n"); printf("Choose a store name\n"); printf("Fundraising and write a business plan\n"); printf("Shop decoration design\n"); printf("Appetizing menu\n"); printf("Have good staff\n"); printf("Professional marketing\n"); } </pre>	Set up shop concept Find a good location Choose a store name Fundraising and write a business plan Shop decoration design Appetizing menu Have good staff Professional marketing

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 9 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> main() { int i, j, n; printf("Input Max Range: "); scanf("%d", &n); for(i=1; i<=n; i++) { for(j=2; j<=i; j++) { if(i%j == 0) { break; } } if (i==j) printf("%d\n", i); } }</pre>	Input Max Range : 20 2 3 5 7 11 13 17 19

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 10
(เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)

ผลลัพธ์ที่ได้

(๑4 Capture และติดแปะลงในกระดาษคำตอบ)

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int Max, BigData=0, Data=0;
    for(Max=0; Max<100; Max++)
    {
        printf("Enter your number:");
        scanf("%i", &Data);
        if(Data > BigData)
        {
            BigData = Data;
        }
    }
    printf("farthest value is %d",
        BigData);
    return;
}
```

Enter your number:12
Enter your number:32
Enter your number:51
Enter your number:14
Enter your number:52
Enter your number:70
Enter your number:45
Enter your number:43
Enter your number:11
Enter your number:10
farthest value : 70