

Warming up Penyisihan Pemrograman



C. Membeli Tanah

time limit per test 1 seconds memory limit per test 128 megabytes

Deskripsi Soal

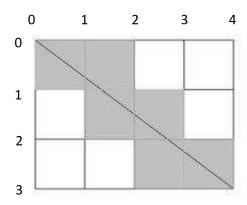
Brone adalah seorang yang kaya raya dan untuk menghabiskan uangnya ia ingin jalan-jalan di desa Kepanjen. Desa Kepanjen adalah desa yang memiliki bentuk kotak dengan didalamnya terdapat $N \times M$ petak. Brone ingin berjalan dari ujung desa kiri atas yaitu pada sudut (0,0) ke ujung desa kanan bawah pada sudut (N, M) dengan rute langsung secara garis lurus.

Dikarenakan Brone adalah orang kaya, ia tidak ingin berjalan pada tanah yang bukan miliknya, maka ia akan membeli semua petak tanah yang akan ia injak dalam perjalanannya di desa Kepanjen.

Brone akan membeli suatu petak jika ia menginjak didalam petak tersebut, hanya pinggir petak, ataupun hanya sudut dari petak tersebut.

Lagi-lagi karena Brone orang kaya maka ia tidak mau ribet. Brone meminta bantuan ke anda untuk memberi tahu Brone berapa petak yang harus ia beli.

Dibawah ini adalah contoh dari denah desa Kepanjen dengan ukuran 3 x 4, garis lurus dari sudut (0,0) ke (3,4) adalah jalan dari Brone. Kotak yang berwarna gelap adalah petak yang diinjak Brone dan akan dibeli olehnya. Dalam kasus ini ada 6 petak yang ia beli.





Warming up Penyisihan Pemrograman



Format Masukan

Terdiri dari 1 baris dengan 2 buah bilangan bulat, N dan M yaitu ukuran dari desa Kepanjen.

Format Keluaran

Sebuah baris dengan sebuah bilangan bulat yaitu banyak petak yang harus Brone beli.

Batasan

 $1 \le N, M \le 10^5$

Contoh Masukan 1

3 4

Contoh Keluaran 1

6

Contoh Masukan 2

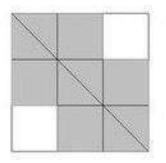
3 3

Contoh Keluaran 2

7

Penjelasan

Pada contoh 1 penjelasannya ada pada deskripsi soal. Pada contoh 2 ilustrasinya ada pada gambar dibawah



Petak yang Brone beli adalah petak yang berwarna gelap