

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Banjar merupakan pembagian wilayah administratif di Provinsi Bali, Indonesia di bawah Kelurahan atau Desa, setingkat dengan Rukun Warga. Banjar merupakan kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas-batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat setempat, berdasarkan asal-usul dan adat istiadat setempat yang diakui dan dihormati dalam sistem Pemerintahan Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Banjar juga merupakan sebuah organisasi adat yang didasari oleh konsep Tri Hita Karana. Banjar bertanggung jawab untuk mengatur dan melaksanakan seluruh kegiatan banjar, anggota dan organisasi dibawahnya.

Pada saat ini ilmu pengetahuan dan teknologi sangat berkembang dengan cepat, terutama dalam bidang teknologi informasi. Teknologi computer banyak diminati oleh masyarakat untuk memenuhi kebutuhan mereka karena dengan menggunakan computer para pengguna atau *user* dapat menyelesaikan urusan lebih cepat dan efisien.

Kemajuan teknologi komputer dalam segala bidang ilmu pengetahuan di kehidupan sehari-hari memang memiliki peranan yang cukup besar. Orang dari kota besar dan kecil mudah sekali mengakses internet. Bahkan dengan akses internet yang disediakan oleh penyedia jasa/telekomunikasi, orang-orang di pelosok telah bisa mengakses baik lewat computer, *handphone* maupun komputer tablet yang sekarang berkembang pesat. Bisa dipastikan hampir semua orang yang menggunakan *smartphone* telah menggunakan internet. Dengan demikian internet merupakan media yang biasa diakses semua orang.

Seperti kita ketahui, pada jaman sekarang, hampir semua individu telah memiliki telepon selular atau handphone, bahkan ada individu yang memiliki lebih dari satu *handphone*. SMS merupakan salah satu fitur pada handphone yang pasti digunakan oleh pengguna atau user, baik untuk mengirim, maupun untuk menerima sms. Selain harganya terjangkau, sms juga praktis, dapat dibaca kapan saja berbeda dengan telepon yang harus diakses pada saat itu juga.

Didasari pada kebutuhan untuk mempermudah seluruh kegiatan dan proses yang terjadi pada banjar dan anggota banjar maka sangatlah penting untuk merancang sebuah sistem. Sistem yang akan memanfaatkan teknologi Pemrograman berbasis online dan sms gateway sebagai pendukung. Dari metode tersebut dapat diharapkan membantu mendukung, mempermudah dan mengefisienkan seluruh kegiatan pada banjar dan anggota banjar.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis menarik beberapa urusan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem berbasis web dan SMS *gateway* yang mempermudah seluruh kegiatan banjar dan anggota banjar.
2. Bagaimana cara mengintegrasikan seluruh kegiatan banjar dan anggota banjar dalam sebuah sistem tanpa menghilangkan dasar adat istiadat banjar.

## 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini berdasarkan rumusan masalah diatas adalah:

1. Membuat *interface* yang mudah dipahami untuk memudahkan *user* atau pengguna dalam menggunakan sistem.

2. Menerapkan sistem informasi berbasis web dan SMS *gateway* pada seluruh kegiatan banjar dan anggota banjar.

## 1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah:

- a. Sebagai sumber ilmu pengetahuan yang dapat dijadikan bahan acuan untuk memperluas wawasan dan mengaplikasikan pelajaran yang didapat di bangku kuliah.
- b. Sebagai bahan studi kasus bagi pembaca dan acuan bagi mahasiswa, terutama bagi yang ingin melakukan penelitian sejenis, juga akan menambah pengetahuan yang akan berguna bagi pembaca.
- c. Mengenalkan manfaat sistem informasi kepada masyarakat melalui sistem yang akan dibuat untuk Banjar.
- d. Memudahkan *user* atau pengguna dalam melakukan seluruh kegiatan yang ada pada Banjar dan anggota banjar.

## 1.5 Ruang Lingkup Penelitian

Suatu penelitian maupun perekayasaan memerlukan adanya ruang lingkup, ruang lingkup ini dibuat agar penelitian maupun perekayasaan ini lebih terarah dan focus pada tujuan yang diinginkan. Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini antara lain :

1. Penelitian hanya dilakukan pada Banjar Pemijian yang berada di Desa Sangeh
2. Penelitian yang dilakukan pada seluruh kegiatan kelompok atau organisasi yang ada pada Banjar Pemijian Sangeh Meliputi :
  - a. Banjar Dinas Pemijian meliputi :
    - 1) Sekehe Teruna “Darma Bakti Nugraha”
    - 2) Kelompok PKK
    - 3) POS KAMLING

- 4) Kelompok Dasa Wisma 'Mawar"
- 5) *POSYANDU* (Pos Pelayanan Terpadu)
- b. Banjar Adat Pemijian meliputi Sekehe Gong
- 3. Sistem yang akan dihasilkan :
  - a. Sistem berbasis Web sehingga gateway hanya untuk mengirim *broadcast message* pengumuman dikarenakan kondisi sinyal internet pada tempat penelitian yang kurang mendukung *pop up* untuk *smartphone* dan tidak semua anggota memiliki *smartphone*.
- 4. Input, Proses dan Output Sistem
  - a. Input : Seluruh data anggota dan seluruh kegiatan yang ada pada banjar
  - b. Proses : Pengolahan data anggota dan seluruh kegiatan yang telah diinputkan.
  - c. Output :
    - 1) Informasi anggota Banjar
    - 2) Informasi kegiatan Banjar
    - 3) Data Statistik Banjar meliputi :
      - a. Luas banjar
      - b. Jumlah rumah
      - c. Tempat ibadah
      - d. Keluarga berencana
      - e. Penduduk lahir
      - f. Penduduk pendatang
      - g. Penduduk WNA
      - h. Penduduk meninggal
      - i. Penduduk pindah
    - 4) Informasi Organisasi Banjar
- 5. User atau pengguna :
 

Pengguna sistem akan dirancang dapat lebih dari satu pengguna yang tentu saja memiliki hak akses yang berbeda setiap sistem

  - a. Superadmin : superadmin memiliki hak akses untuk setting awal sistem ( setting user dan setting data yang bisa diakses )
  - b. Admin : memiliki hak akses untuk melakukan entry seluruh data Banjar dan anggota Banjar ke dalam sistem Dan mengirim Broadcast Pengumuman

- c. Pengurus Organisasi Banjar : memiliki akses untuk melihat informasi yang ada dalam sistem dan mengirim Broadcast Message melalui sms gateway.
- d. Umum : User umum nantinya dapat melihat seluruh informasi yang ada dalam sistem

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup penelitian dan sistematika penulisan

### **BAB II : TINJAUAN UMUM PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang penelitian-penelitian yang dilakukan mahasiswa

### **BAB III : METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang metode penelitian suatu yang dikerjakan oleh mahasiswa

### **BAB IV : JADWAL KERJA**

Bab ini berisi tentang jadwal kerja yang dilakukan seorang mahasiswa dalam penelitian