

### LABORATORIUM PEMBELAJARAN ILMU KOMPUTER

#### FAKULTAS ILMU KOMPUTER

#### UNIVERSITAS BRAWIJAYA

BAB : SUBJECT

NAMA : PUTUT GURITNO BRAMANTYO

NIM 145150207111061

KELOMPOK 4

TANGGAL : 02/12/2020

ASISTEN : - IMAN HARIE NAWANTO

- ERSYA NADIA CANDRA

### PROSEDUR 1: Membuat PublishSubject

1. Salin kode ini ke dalam fungsi main.

```
fun main(args: Array<String>){
    val subscriptions = CompositeDisposable()

    val subject = PublishSubject.create<String>()

    subject.onNext("Satu")
    subject.onNext("Dua")
    subject.onNext("Tiga")

    val subscriberSatu = subject.subscribeBy(
        onNext = {println("S1: $it")}
    )
    subscriptions.add(subscriberSatu)

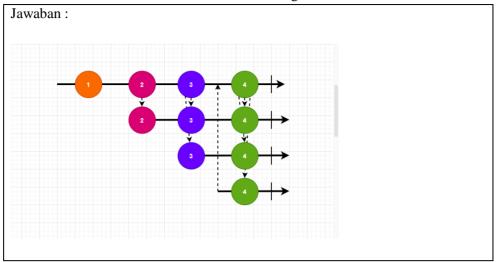
subject.onNext("Empat")

val subscriberDua = subject.subscribeBy(
        onNext = {println("S2: $it")}
    )
    subscriptions.add(subscriberDua)

subscriptions.add(subscriberDua)
```

2. Tuliskan output yang dicetak oleh semua subscriber. Adakah subscriber yang tidak mencetak apapun di layar? Jelaskan alasannya.

3. Gambarlah kode di atas dalam bentuk marble diagram



## PROSEDUR 2: Membuat BehaviorSubject

1. Pada kode sebelumnya, ubahlah tipe variabel subject yang tadinya PublishSubject menjadi BehaviorSubject, seperti kode berikut:

```
Jawaban:

val subscriptions = CompositeDisposable()

val subject = PublishSubject.create<String>()

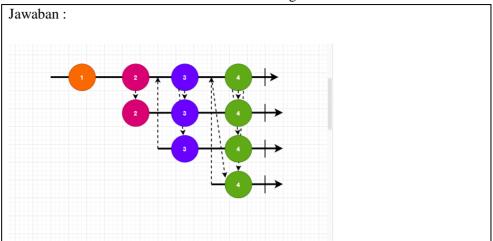
Menjadi

val subscriptions = CompositeDisposable()

val subject = BehaviorSubject.create<String>()
```

2. Tuliskan output yang dicetak oleh semua subscriber. Adakah subscriber yang tidak mencetak apapun di layar? Jelaskan alasannya.

3. Gambarlah kode di atas dalam bentuk marble diagram



# PROSEDUR 3: Membuat ReplaySubject

1. Pada kode sebelumnya, ubahlah tipe variabel subject yang tadinya BehaviorSubject menjadi ReplaySubject dengan buffer bernilai 2, seperti kode berikut:

```
Jawaban:

val subscriptions = CompositeDisposable()

val subject = BehaviorSubject.create<String>()

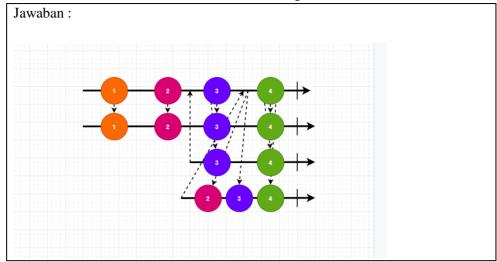
Menjadi

val subscriptions = CompositeDisposable()

val subject = ReplaySubject.createWithSize<String>( maxSize 2)
```

2. Tuliskan output yang dicetak oleh semua subscriber.

3. Gambarlah kode di atas dalam bentuk marble diagram



4. Pada contoh kode tersebut, berapakah nilai buffer terkecil sehingga semua nilai yang dipancarkan oleh subject dicetak oleh semua subscriber:

# PROSEDUR 4: Membuat AsyncSubject

1. Pada kode sebelumnya, ubahlah tipe variabel subject yang tadinya ReplaySubject menjadi AsyncSubject, seperti kode berikut:

```
Jawaban:

val subscriptions = CompositeDisposable()

val subject = ReplaySubject.createWithSize<String>( maxSize 2)

Menjadi

val subscriptions = CompositeDisposable()

val subject = AsyncSubject.create<String>()
```

2. Adakah output yang dicetak oleh subscriber? Jelaskan alasannya.

#### Jawaban:

Tidak ada output karena subject ini hanya mencetak nilai terakhir dari eksekusi dan nilai muncul ketika ada perintah eksekusi harus berhenti

3. Sisipkan sebaris kode yang dapat mengakibatkan semua subscriber mencetak output di layar. Tuliskan kode yang harus disisipkan pada posisi tersebut

4. Tuliskan output yang dicetak oleh semua subscriber.

```
Jawaban:

> Task :processResources NO-SOURCE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :MainKt.main()
S1: Empat
S2: Empat

BUILD SUCCESSFUL in 7s
2 actionable tasks: 2 executed
7:01:27 PM: Task execution finished 'MainKt.main()'.
```

5. Gambarlah kode di atas dalam bentuk marble diagram.

