

# Estruturas de Dados — ED1C3

TAD Deque

PROF. MARCELO ROBERTO ZORZAN

DISCIPLINA: ESTRUTURAS DE DADOS I

AULA 06

# Aula de Hoje

TAD Deque

Extensão do tipo abstrato de dados fila que suporta inserções e remoções no início e no final da fila

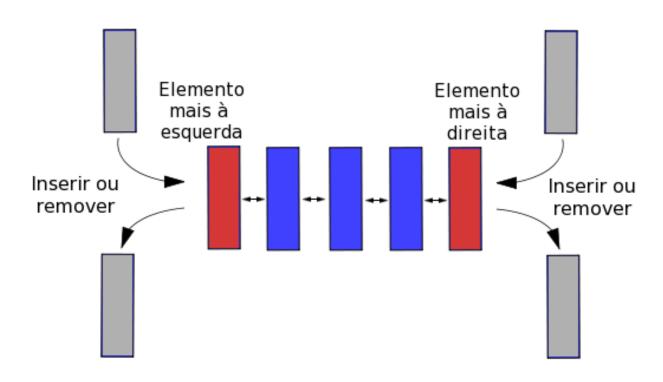
Também chamada de fila de duas extremidades (double-ended queue) ou deque

#### Principais operações:

- inserirInicio(D, x); // insere elemento x no início do deque D
- inserirFim(D, x); // insere elemento x no final do deque D
- removerInicio(D); // remove elemento do início do deque D
- removerFim(D); // remove elemento do final do deque D

#### Outras operações:

```
    inicializar(D) // inicializa deque D no estado "vazia"
    vazia(D) // indica se a deque D está vazia
    cheia(D) /* indica se a deque D está cheia (útil para implementação estática)*/
```



# Exemplo de execução TAD Deque

Operação	Saída	D
insereInicio(3)	-	(3)
insereInicio(5)	-	(5,3)
removelnicio()	5	(3)
insereFim(7)	-	(3,7)
removelnicio()	3	(7)
removeFim()	7	()
removelnicio()	"Deque Vazia"	()
insereInicio(9)	-	(9)
insereFim(7)	-	(9,7)
insereInicio(3)	-	(3,9,7)
insereFim(5)	-	(3,9,7,5)
removeFim()	5	(3,9,7)

#### Possíveis tipos:

- Deque com entrada restrita (*input-restricted* deque): é possível <u>remover</u> elementos das <u>duas</u> extremidades do deque, mas inserir em apenas uma delas.
- Deque de saída restrita (*input-restricted* deque): é possível <u>inserir</u> elementos das <u>duas</u> extremidades do deque, mas remover de apenas uma delas.

### Implementação - Deque

#### Como uma deque pode ser representada?

- Implementação estática circular.
- Implementação dinâmica duplamente encadeada.

### Deque – estática circular

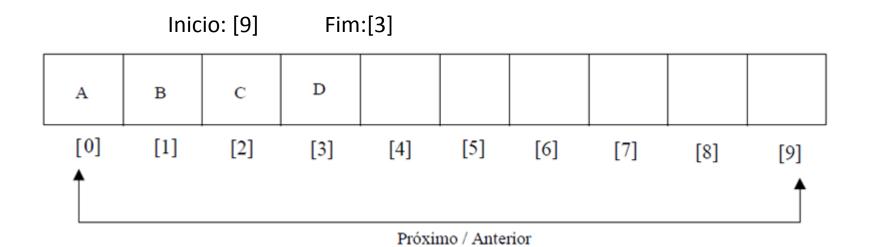
Assim como as filas os deques estáticos devem ser implementados usando a representação circular.

Um DEQUE CIRCULAR é uma estrutura de dados que simula de modo virtual um deque com duas extremidades onde o início e o fim do vetor estão interligados.

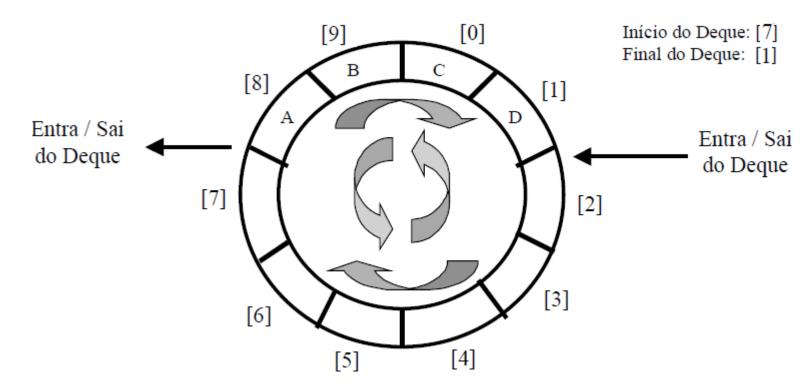
#### Definição do tipo Deque

```
#define TAMMAX 10
typedef struct sDeque{
   int items[TAMMAX];
   int inicio, fim;
}Deque;
```

Representação estática circular do Deque:



#### Representação circular do Deque



Adaptado de: http://osorio.wait4.org/oldsite/prog2/prog2-dequeestatico.pdf

O deque, por aceitar inserção e remoção nas duas extremidades deve permitir um "giro" do início nos dois sentidos (horário e anti-horário), assim como o final que também deve se deslocar nos dois sentidos.

O uso de um deque circular, assim como no caso das filas circulares, vai também implicar na necessidade de diferenciar entre deque completamente vazio e deque completamente cheio.

Na implementação de um deque estático circular, aproveita-se a implementação de uma fila circular estática e acrescenta-se as duas operações que faltam:

- 1) inserir no início;
- 2) remover do fim.

As outras operações são as mesmas.

```
void insereInicio (Deque* d, int x) {
     if(d->inicio == 0){
        d->inicio = TAMMAX - 1;
     else{
          (d->inicio) --;
     if(cheia()){ // (d->fim == d->inicio)
         printf("\nERRO: Deque cheia.\n");
         d->inicio = (d->inicio + 1) % TAMMAX;
         return;
     d->itens[(d->inicio + 1) % TAMMAX] = x;
```

```
int removerFim(Deque *d) {
   int aux = 0;
   if (!vazia(d)) {
      if (d->fim == 0) {
             d\rightarrow fim = TAMMAX - 1;
        } else {
             d->fim--;
        aux = d->itens[d->fim];
   else{
        printf ("\nERRO: deque vazia.\n");
   return (aux);
```

### Referências

- http://www.lcad.icmc.usp.br/~paulovic/aulas/ED-I/SCC0202-aula-07-Fila\_deque.pdf (Acessado em 27/Set/2011)
- http://osorio.wait4.org/oldsite/prog2/prog2-dequeestatico.pdf
   (Acessado em 27/Set/2011)