

Lista de Exercícios de Fixação – nº 01

Objetivo

Revisar os conceitos: arrays e estruturas.

Observações para implementação

Todos os programas devem ser implementados em Linguagem C;

Crie funções em cada um dos exercícios de forma a utilizar passagem de parâmetro por valor e/ou por referência, de acordo com a necessidade do exercício;

Faça um menu, para cada exercício, que seja capaz de manipular as informações (entrada/saída) do usuário.

Não é permitido o uso de variáveis globais.

Exercícios

1. Faça um programa para ler um vetor de 12 posições e em seguida ler também dois valores X e Y quaisquer correspondentes a duas posições no vetor. Ao final seu programa deverá escrever a soma dos valores encontrados nas respectivas posições X e Y.
2. Leia um vetor de 16 posições e troque os 8 primeiros valores pelos 8 últimos e vice-versa. Escreva ao final o vetor obtido.
3. Leia um vetor de 10 posições e em seguida um valor X qualquer. Seu programa deverá fazer uma busca do valor de X no vetor lido e informar a posição em que foi encontrado ou se não foi encontrado.
4. Leia um vetor de 10 posições e em seguida um valor X qualquer. Seu programa deverá fazer uma busca do valor de X no vetor lido. Caso encontre o valor deverá ser removido do vetor.
5. Considere um cadastro de produtos de um estoque, com as seguintes informações para cada produto:
 - Código de identificação do produto: representado por um valor inteiro;

- Nome do produto: com até 50 caracteres;
 - Quantidade disponível no estoque: representado por um número inteiro;
 - Preço de venda: representado por um valor real.
-
- a. Defina uma estrutura em C, denominada produto, que tenha os campos apropriados para guardar as informações de um produto;
 - b. Crie um conjunto de 10 produtos e peça ao usuário para entrar com as informações de cada produto;
 - c. Encontre o produto com o maior preço de venda;
 - d. Encontre o produto com a maior quantidade disponível no estoque.
- Nota: Faça um menu para acesso à cada função.