

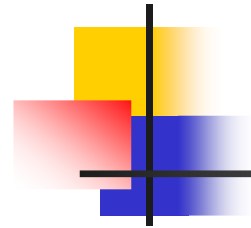
# Estruturas de Dados – EDDA3

Fila Estática

---

Prof. Marcelo Zorzan

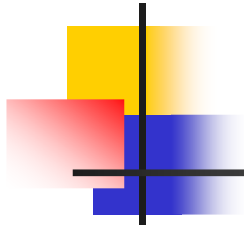
Profa. Melissa Zanatta



# Aula de Hoje

---

- TAD Fila

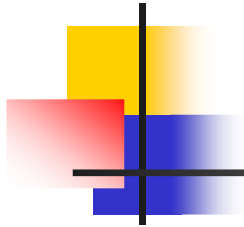


# TAD Fila

---

- Sequência de objetos, todos do mesmo tipo , sujeito às seguintes regras de comportamento:
  - 1) Sempre que solicitamos a remoção de um elemento, o elemento removido é o primeiro da sequência
  - 2) Sempre que solicitamos a inserção de um novo objeto, o objeto é inserido no fim da sequência.
- Em resumo...

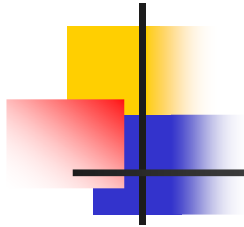
“O elemento removido é sempre o que está lá há mais tempo”.



# TAD Fila

---

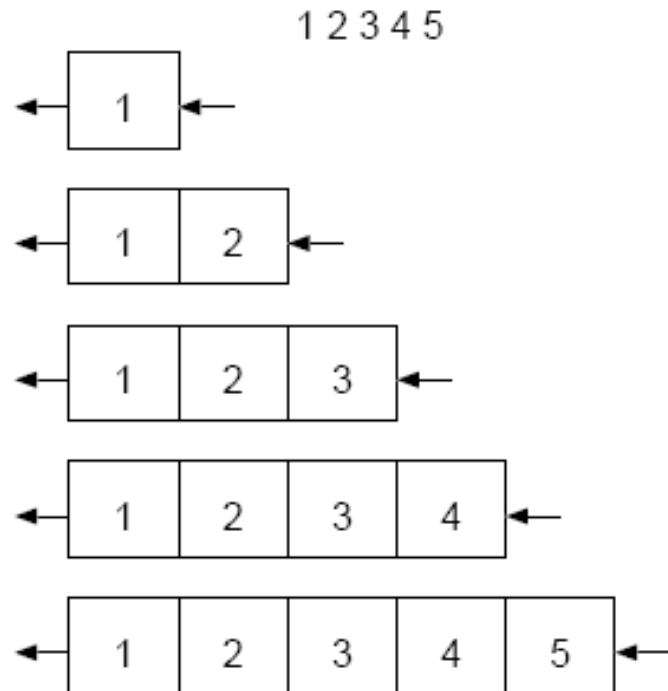
- As estruturas de dados **fila** adotam o critério FIFO (*First In First Out – o primeiro que entra é o primeiro que sai*)
- Operações principais:
  - enfileirar(x, F)      // insere o elemento x no final da fila F
  - desenfileirar(F)      // remove o elemento no início da fila F
- Outras operações:
  - inicializa(F)      // inicializa a fila F no estado “vazia”
  - vazia(F)      // indica se a fila F está vazia
  - cheia(F)      /\* indica se a fila F está cheia  
(útil para implementação estática)\*/



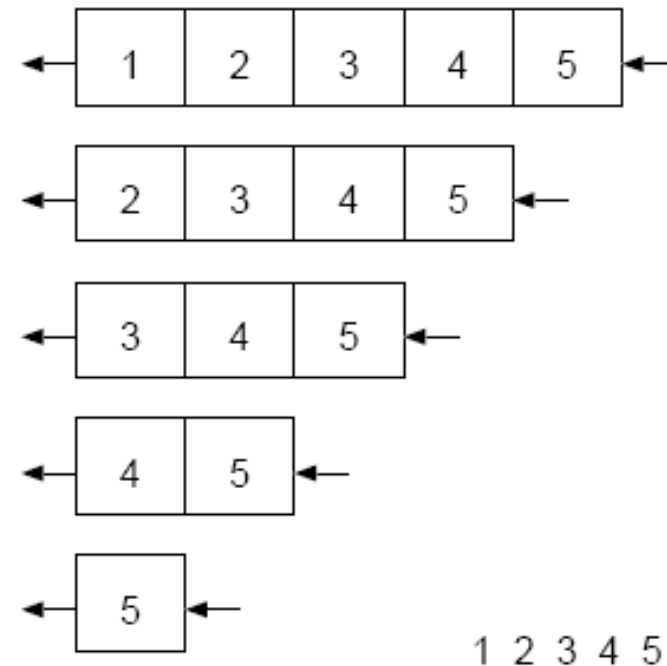
# TAD Fila

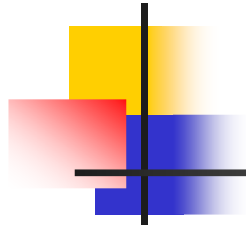
- Operações Enfileirar/Desenfileirar:

Enfileirar



Desenfileirar

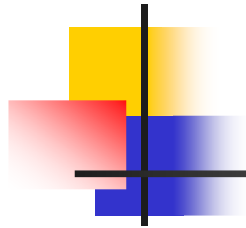




# Implementação TAD Fila

---

- Como uma fila pode ser representada em C?
  - Uma idéia é usar um *array* para armazenar os elementos da fila e duas variáveis início e fim para armazenar o primeiro e o último elemento
  - Outra idéia é usar lista simplesmente encadeada



## Implementação TAD Fila - *array*

---

- Em uma implementação por meio de *array* os itens são armazenados em posições contíguas de memória
- A operação enfileirar faz a parte de trás da fila expandir-se
- A operação desenfileirar faz a parte da frente da fila contrair-se



# Implementação TAD Fila - *array*

---

- Definição do tipo Fila

```
#define TAMMAX 10
typedef struct sFila{
    int items[TAMMAX];
    int inicio, fim;
}Fila;
```

→ Usar um vetor para armazenar uma fila introduz a possibilidade de estouro (caso a fila fique maior que o tamanho do vetor)

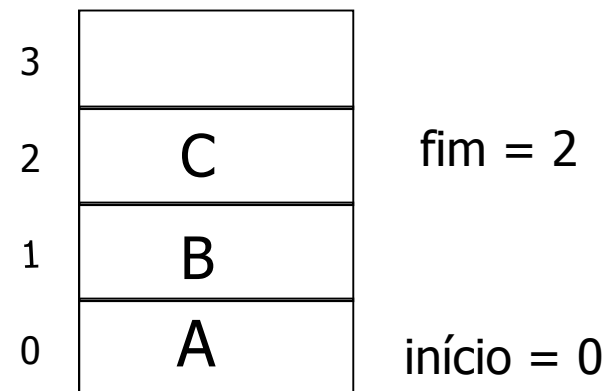


# Implementação TAD Fila - *array*

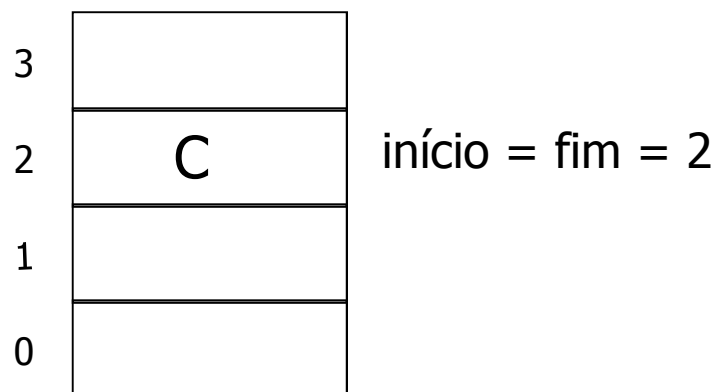
1) Fila vazia



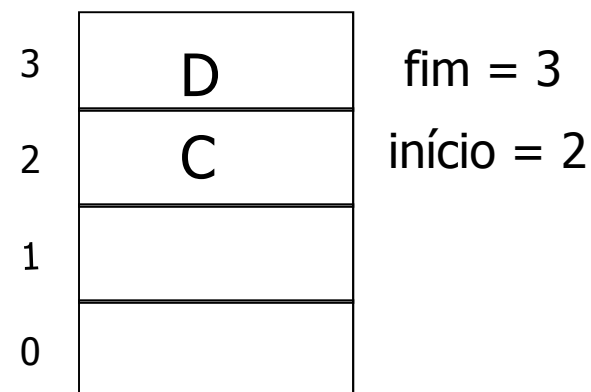
2) Insere A, B e C



3) Elimina dois itens



4) Insere novo item



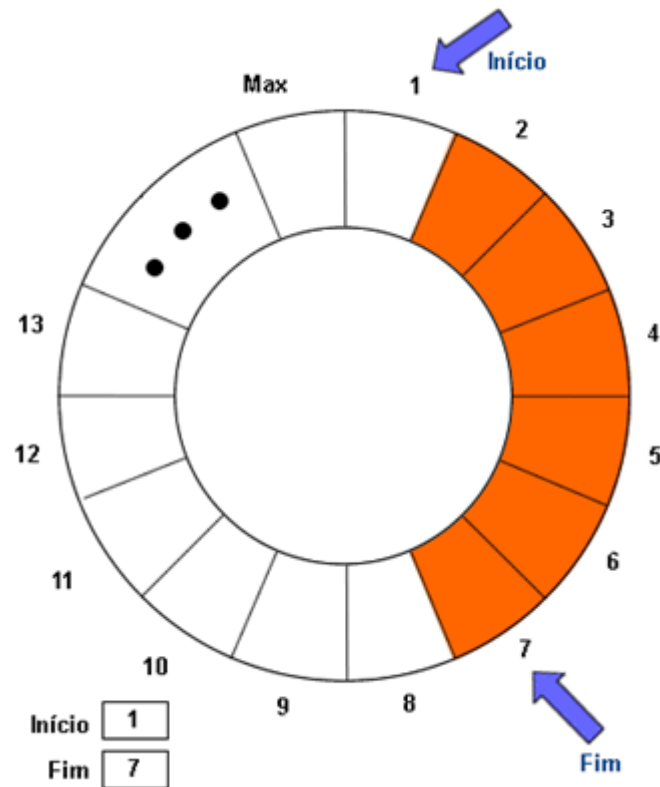


# Implementação TAD Fila - *array*

---

- Teste de fila vazia:  $\text{fim} < \text{inicio}$
- Problema com o método anterior:
  - Chegar a situação absurda em que a fila está vazia, mas nenhum elemento novo pode ser inserido
- Como resolver?
  - 1) Modificar a operação *desenfileirar* de modo que, quando um item for removido, a fila inteira seja deslocada no sentido do início do vetor.
  - 2) Visualizar o vetor que armazena a fila como um círculo.

# Implementação TAD Fila - *array*

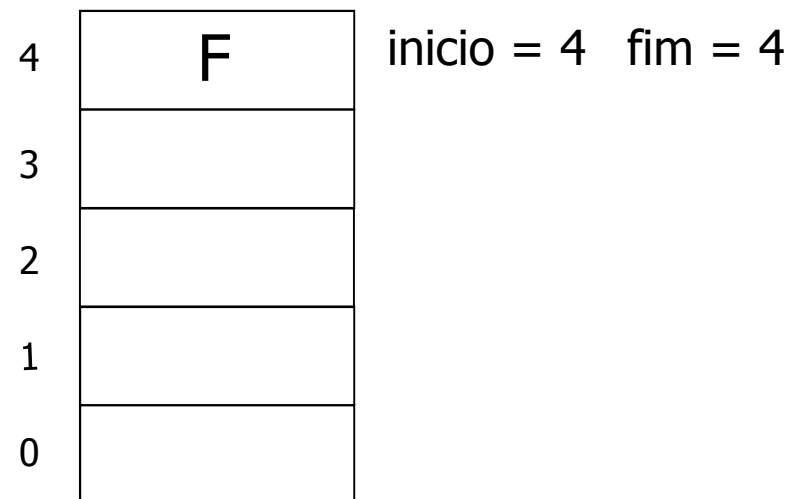
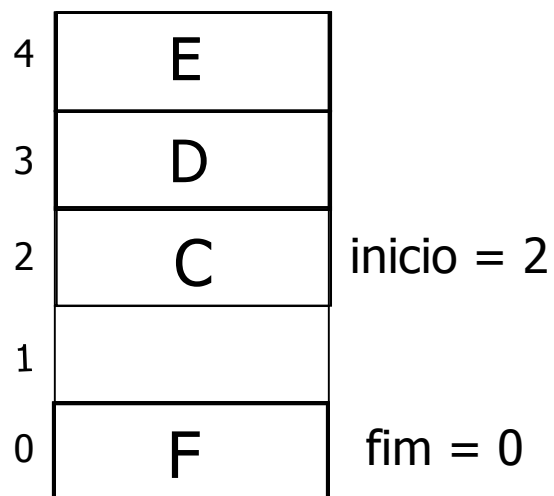


Fonte: <http://www.lazilha.com/estrutura/filacircular.htm>



## Implementação TAD Fila - *array*

- Como fazer a distinção entre fila cheia e vazia usando a representação circular?



Teste de fila vazia continua:  $\text{fim} < \text{início}???$



## Implementação TAD Fila - *array*

---

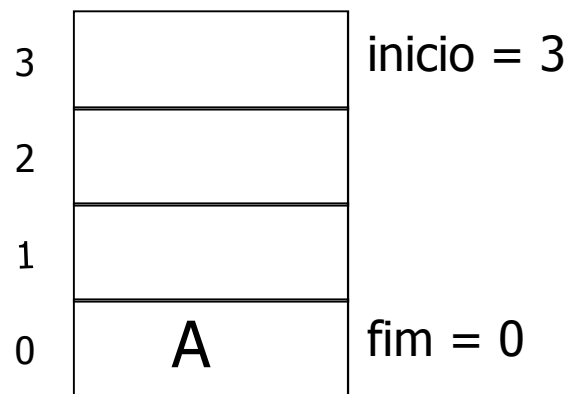
- Solução para gerenciar início/fim na fila circular:
  - Abrir mão de um espaço na fila fazendo **início** sempre referenciar uma posição anterior ao início real da fila.

# Implementação TAD Fila - *array*

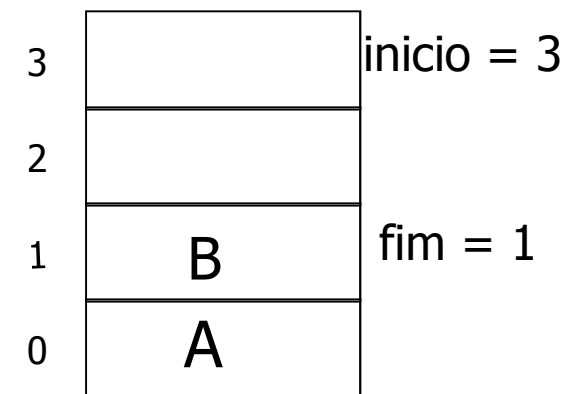
1) Fila vazia



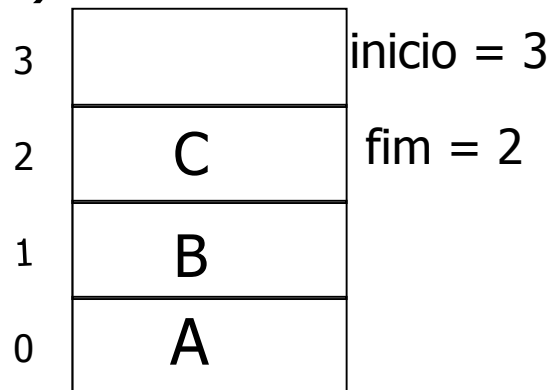
2) Insere A



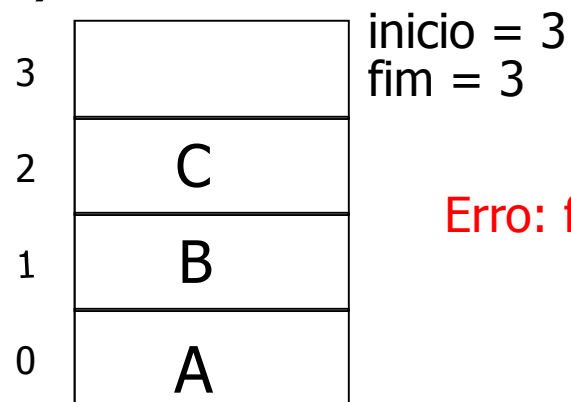
3) Inserindo B



4) Insere C



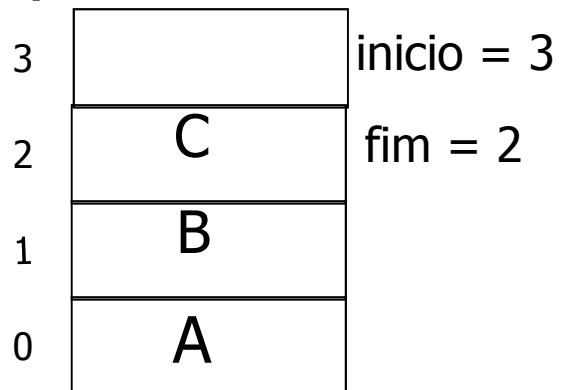
5) Insere D



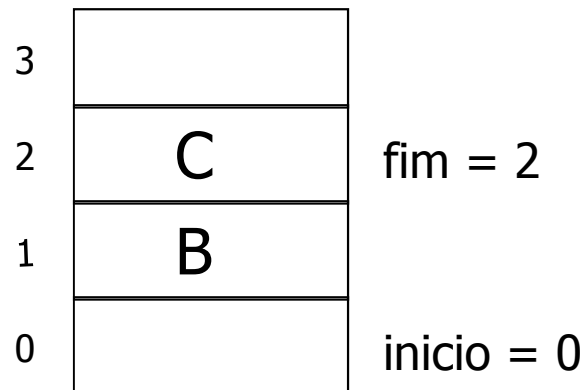
Erro: fila cheia!

# Implementação TAD Fila - *array*

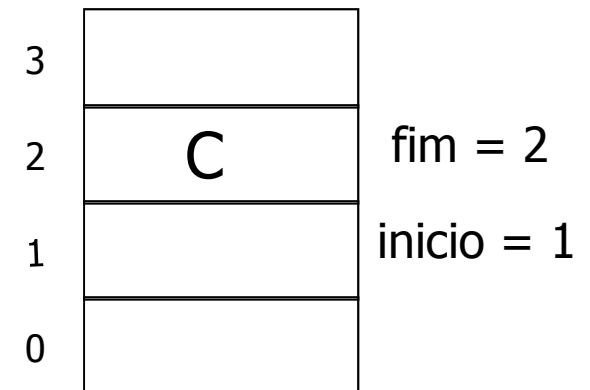
## 1) Fila Cheia



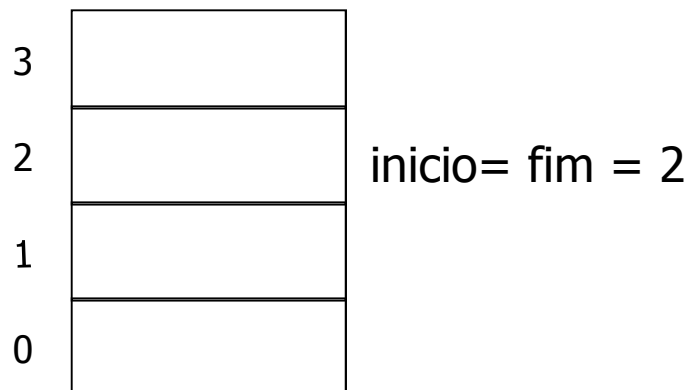
## 2) Remove



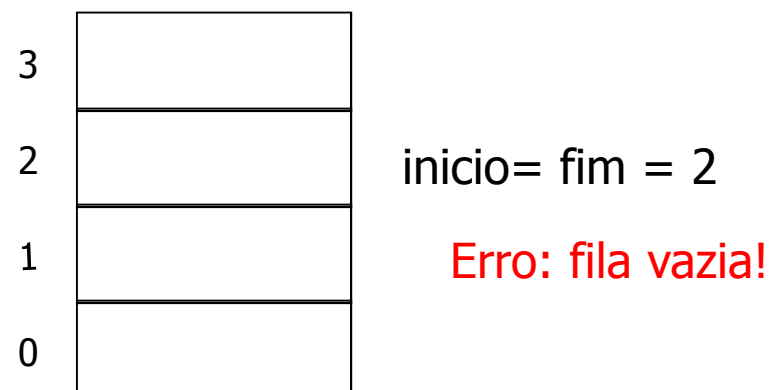
## 3) Remove



## 4) Remove



## 5) Remove





## Implementação TAD Fila - *array*

---

- Inicializar a fila no estado “vazia”

```
void inicializa (Fila *f) {  
    f->inicio = TAMMAX - 1;  
    f->fim = TAMMAX - 1;  
}
```





## Implementação TAD Fila - *array*

- Verificar se a fila está vazia

```
int vazia (Fila *f) {  
    if(f->fim == f->inicio)  
        return 1;  
    return 0;  
}
```

Como seria a função para verificar se a fila está cheia?



# Implementação TAD Fila - *array*

```
void enfileirar (Fila* f, int x) {
    if(f->fim == (TAMMAX-1)) {
        f->fim = 0;
    }
    else{
        (f->fim)++;
    }
    if (cheia(f)) { // (f->fim == f->inicio)
        printf("\nERRO: fila cheia.\n");
        (f->fim)--;
        if (f->fim == -1)
            f->fim = TAMMAX - 1;
        return;
    }
    f->itens[f->fim] = x;
}
```

- Insere item na fila

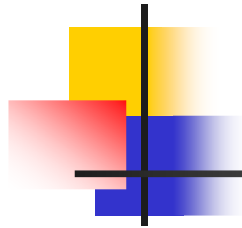


# Implementação TAD Fila - *array*

## ■ Desenfileirar

```
int desenfileirar (Fila *f) {
    int aux = 0;

    if (!vazia(f)) {
        if (f->inicio == TAMMAX-1) {
            f->inicio=0;
        } else {
            f->inicio++;
        }
        aux = f->itens[f->inicio];
    }
    else{
        printf ("\nERRO: fila vazia.\n");
    }
    return (aux);
}
```



## Implementação TAD Fila - *array*

---

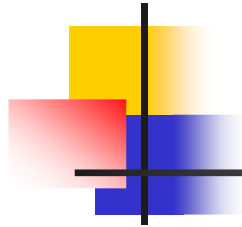
- Impressão de elementos de uma fila:
  - A estrutura de dados “FILA clássica” não suporta a impressão de todos os elementos sem a remoção;
    - Entretanto, nada impede que você faça uma modificação na implementação de impressão apenas para leitura dos elementos (à título de verificação dos elementos).



## Implementação TAD Fila - *array*

- Impressão (não clássica) de todos elementos de uma fila:

```
void imprimir(Fila *f){  
    int i = (f->inicio + 1) % TAMMAX;  
    if (!vazia(f)) {  
        printf("\nFila: ");  
        while (i != ((f->fim + 1) % TAMMAX)) {  
            printf("%d ", f->itens[i]);  
            i = (i + 1) % TAMMAX;  
        }  
    } else  
        printf("\nFila vazia");  
}
```



# Implementação TAD Fila - *array*

```
int main()
```

Programa Principal

```
{
```

```
    Fila ptrFila;
```

```
    inicializa(&ptrFila);
```

```
    enfileirar(&ptrFila, 2);
```

```
    imprimir(&ptrFila);
```

```
    enfileirar(&ptrFila, 3);
```

```
    imprimir(&ptrFila);
```

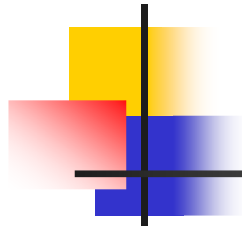
```
    desenfileirar(&ptrFila);
```

```
    imprimir(&ptrFila);
```

```
    enfileirar(&ptrFila, 4);
```

```
    imprimir(&ptrFila);
```

```
}
```



# Leituras Recomendadas

---

- DROZDEK, Adam. Estrutura de Dados e Algoritmos em C++. Editora Pioneira Thomson Learning, 2005.

→ Pág 130 (Fila)

- TENENBAUM A., LANGSAM Y. e AUGENSTEIN M. J. Estrutura de Dados usando C. Editora Makron, 1995.

→ Pág 209 (Fila)

- FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em Linguagem C. Editora Campus, 2009.

→ Pág 31 (Fila)