

정태수

이메일: puweb91@gmail.com

연락처: +82 10 3478 0219

핵심 역량

- 웹표준 HTML 마크업 (웹접근성, SEO 최적화, 시멘틱 마크업)
- CSS(scss) 프레임워크 활용 (Bootstrap, Semantic UI)
- vanilla javascript (es5, es6), jQuery 활용
- Vue.js 기반의 앱 구축 프로젝트 퍼블리싱
- gulp, webpack 기반의 관리자 구축 프로젝트 퍼블리싱 경험
- Open API 활용 (SNS 로그인 및 공유, 네이버 지도, 카카오맵, T-map 등)
- Restful API 를 이용한 데이터 처리
- Figma, Adobe XD, Zeplin 등을 이용한 협업 가능
- PL 경험 (일정 및 업무 협의)

사용 언어 및 도구

- HTML, SCSS, vanilla javascript(es5, es6), vue.js, jquery, gulp, webpack, github, sourcetree, git, thub desktop, vscode, intellij IDEA, figma, zeplin, adobe XD, trello, notion, Adobe Photoshop

경력

엠티스코퍼레이션(주)
시스템개발팀/프로

2022.04 - 현재 재직중

● 자사 신규 솔루션 구축

1. UI/UX 마크업

- 1) 디자인 시스템에 맞게 폰트, 테이블, 버튼, 여백 등 스타일 컴포넌트 생성
- 2) UI/UX 관련 자바스크립트는 class 형태로 제작

2. 솔루션 내 차트 구현

- 1) chart.js, amchart v4, apexchart 등 차트 플러그인 검토 및 적용

● 자사 신규 플랫폼 구축

1. 신규 앱 플랫폼 구축 프로젝트

- 1) Vue.js 환경에서 UI Component 마크업 (참여도: 100%)
 - - 사내 front-end 개발자가 Vue.js 환경 구축
 - - 컴포넌트별 vue 파일 생성 후 Component import 및 route.js 에 경로 추가
 - - 컴포넌트별 스타일은 해당 파일 내에 작업

- 2) 데이터 바인딩 (참여도: 20%)

- 일부 리스트 및 상세화면의 경우 axios 로 REST API 호출하여 데이터 바인딩
- 3) Open API (참여도: 50%)
 - 카카오맵, T맵 등 지도 관련 API 기능 구현
 - 다중경로탐색, 좌표값 배열로 경로 그리기(polyline) 등

2. 신규 플랫폼 관리자 구축 프로젝트

- 1) gulp, webpack 기반 관리자 화면 UI/UX 마크업 (참여도: 100%)
 - gulpfile.js 설정
 - js, scss 컴파일 구성
 - browsersync 플러그인으로 로컬서버 구성
 - package.json 'build, dev' script 명령 업데이트
 - 작업 중 프로젝트의 의존성관리, 확장성 등을 고려해 webpack 기반으로 변경
- 2) 스타일 (CSS) (참여도: 100%)
 - scss 기반 bootstrap v5 커스터마이징하여 적용
 - 색상코드 및 공통 속성 값은 :root 선택자에 적용
 - 컴포넌트별 속성 값은 지역 변수로 선언
 - grid, breakpoints 등 bootstrap 관련 mixin, function 활용
 - util 클래스는 bootstrap api 커스터마이징
- 3) 데이터 처리 (참여도: 100%)
 - datatable.js 플러그인 활용하여 리스트 출력
 - 내장된 ajax 호출 구문으로 REST API 호출
 - 호출된 데이터 column 별 노출 값 및 형태 지정
 - 내장된 sorting 기능 적용
 - 검색은 서버사이드 렌더링으로 API에 검색조건 배열로 전달 후 리턴받아 적용
- 4) fetch API 활용하여 REST API 호출
 - promise 구조 사용
 - CRUD 구현
- 5) validation 구현
 - input 혹은 change 이벤트 발생시마다 체크
 - 각 항목별 하단에 결과값 노출
 - 정규식 활용하여 이메일, 전화번호, 비밀번호 등 체크
 - 서버측 validation 검사 리턴 값 체크 후 alert 처리
- 6) git 저장소 활용
 - git-flow 방식 채택
 - 화면단위로 feature branch 생성
 - 작업완료 후 PR 생성
 - PR merge 후 feature branch 제거

● 자사 웹사이트 구축

1. UI/UX 마크업 (W3C의 웹표준 통합 검사 활용)
2. javascript 및 css 를 활용한 애니메이션 구현

● **반응형 웹사이트 퍼블리싱**

1. 반응형 웹사이트 구축 및 유지보수 (참여도: 100%)
 - 1) 총 제작 프로젝트 수 대략 80여개 (대부분의)
 - 2) 웹표준 준수 마크업 (웹접근성 및 SEO 최적화, google lighthouse 검사 활용)
 - 3) 크로스브라우징 체크 (chrome, firefox, safari, IE10+)
 - 4) 해상도는 뷰포트 너비 기준 최소 280px ~ 최대 2560px 제작 경험

● **사내 UI/UX 템플릿 구축**

1. Bootstrap v4 기반의 SCSS 템플릿 작업 (참여도: 80%)
 - 1) @function, @mixin 을 사용하여 컴포넌트 작업
 - 2) grid, space, media-query 관련 스타일 글로벌 변수 기반으로 자동생성
 - - SCSS 모듈 (list, map, math 등) 활용

● **사내 UI/UX 자바스크립트 라이브러리 구축**

1. 자바스크립트 플러그인 기능 확장
 - 1) fullpage 의 parallax 기능 구현하여 extension으로 추가
 - 2) swiper 의 슬라이드 전환 시 Y축 기준으로 회전하도록 추가
2. 자주 사용되는 스크립트 정리 및 플러그인 제작
 - 1) 네비게이션 관련 플러그인 (메뉴 온/오프, 드롭다운, 메뉴활성화, 배경 dim처리 등 옵션으로 적용)
 - 2) scrollTop 함수 (scroll 값에 따른 active 클래스, 이미지 등 옵션으로 적용)
 - 3) tab 함수 (html data 속성값에 따라 tab 기능 적용)
 - 4) modal 관련 기능 (모달 온/오프, ajax로 호출, 쿠키 처리 등)

● **기타 업무 관련 경험**

1. github 활용
 - 1) 프로젝트 분할 작업 시 작업자별 branch 생성
 - 2) 작업 내용을 PR 로 생성 후 merge 하거나 main 브랜치에서 merge 후 커밋 충돌 해결
 - 3) 프로젝트 배정 및 일정관리 (PL)
 - - PM과 담당자 배정 및 일정 협의
 - - 기획팀 및 디자인팀과 기능 및 작업내용 협의
2. 프로젝트 산출물에 대한 코드리뷰
 - 1) 프로젝트 진행 시 javascript 관련 신규 혹은 이슈 내용 리뷰
 - 2) UI/UX 관련 컴포넌트 추가 시 관련 코드 리뷰

- **자사 호스팅 솔루션 구축**

1. Bootstrap 기반으로 솔루션 UI/UX 템플릿 구축
2. SCSS 를 사용하여 변수 설정으로 CSS 생성 가능하도록 작업
3. SCSS 의 mixin, function, extend 등 활용
4. jquery 사용하여 스크립트 작업
5. chart.js 와 amchart 를 사용하여 통계 차트 구현
6. modal, alert, toast 등 UI/UX 관련 스크립트
7. 네이버 아이디로 로그인 API 연동

(주)케이먼트코퍼레이션

2017.07 - 2017.12

제작팀/프로

- **카페24 플랫폼 기반 쇼핑몰 구축**

1. PC&모바일 웹사이트 퍼블리싱
2. UI/UX 관련 스크립트 jQuery 사용
3. 플랫폼 기반의 스크립트 커스터마이징

학력

한림대학교

2009.03 -

정치행정학과/컴퓨터공학과
중퇴

스킬

Github, JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3, Bootstrap, SASS, Trello,
Zeplin, Figma, Git, Adobe XD, Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, HTML,
VueJS

링크

<https://puweb91.github.io/portfolio/>
<https://github.com/puweb91>