Mockups de interfaces graficas

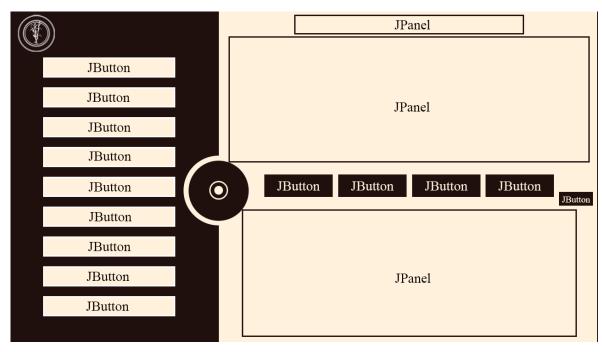
INTERFAZ DE INCIO

Esta en la ventana de inicio en donde por medio de un diseño propio hecho con la herramienta Photoshop, en donde se dispone de un fríame principal en donde se pone un fondo y dos paneles, uno para contener el icono del Ingenio y el otro panel con un mensaje de bienvenida.



INTERFAZ PRINCIPAL (DEMONINADA COMO FORMUALARIO)

Esta es la ventana principal, en donde se creará los apartados para el aplicativo, en donde consta de dos apartados, uno, el izquierdo, donde se encuentran los botones, donde capa botón dispondrá algo en los paneles del apartado derecho, luego tenemos los botones del CRUD en la parte inferior del panel, los paneles de las derechas constan de 3 paneles, uno para el titulo de apartado, otro para el formulario y otro para las tablas.



INTERFAZ PRINCIPAL (PANEL FORMULARIO)

En este panel tenemos una seria de Jlabel y JtextFild, estos espacios serán remplazados dependiendo de las necesidades del formulario que se vaya a trabajar.

	JLabel	JTextFild	JLabel	JTextFild
	JLabel	JTextFild	JLabel	JTextFild
	JLabel	JTextFild	JLabel	JTextFild
	JLabel	JTextFild	JLabel	JTextFild
	JLabel	JTextFild	JLabel	JTextFild
	JLabel	JTextFild	JLabel	JTextFild
'	JLabel	JTextFild		

Para los demás paneles visto de la pagina principal simplemente se opto por adaptar un fondo con elementos rectangulares como márgenes, por ejemplo dentro del segundo se dispondrá una tabla dentro del recuerdo y no elementos como se mostro en la anterior imagen.

INTERFAZ SECUNDARIA (DENOMIDA LIQUIDACION)

Esta es la ventana donde se va a realizar la liquidación correspondiente del ingenio, tenemos una parte inicial donde hay un mini formulario para la información de la liquidación, también tenemos 3 Paneles en donde se van a desplegar 1 tabla, 2 Jlist y también un JtexArea donde se pondrá alguna información, también algunos botones y Jcomobobox para mirar la disponibilidad de los datos ingresados en el sistema, además de eso tendremos 9 botones, cada uno con diferente tamaño y funcionalidad.

