# HTML篇

## HTML简介

* 什么是HTML

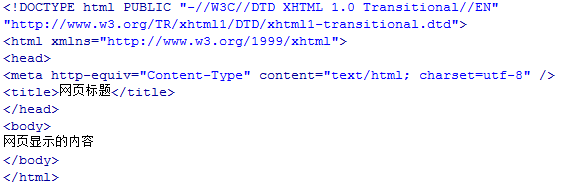
HTML指的是超文本标记语言，该语言不是编程语言，而是由一套由标记标签组成的在浏览器中解析执行的语言。

HTML用于描述网页的显示内容，HTML文档由HTML标签和显示的内容两部分组成。

* 什么是标记

标记指由一对尖括号和关键字组成。如：<body>内容</body>

* 语法结构



说明：<!DOCTYPE …>：用于声明文档类型。<html>与</html>：描述文档类型。<head>与</head>：定义HTML文档的头部信息。<title>与</title>：定义网页标题。<body>与</body>：定义网页显示的内容。

* HTML文档

HTML文档的后缀名为 .html 此后缀名的文件可以有浏览器解析执行。

HTML文档对大小写不敏感，但是我们还是应该按照XHTML规范来书写HTML文档。

在HTML中我们称HTML标记为元素，每个HTML元素都有其属性，用于描述HTML元素内内容的样式。

* HTML属性

HTML元素都可以设置属性。

HTML元素的属性一般写在开始标签内部



说明：href就是<a></a>元素的属性，www.baidu.com就是href属性的值

## 标记汇总

### 基础标签

**<!DOCTYPE>**：此声明位于文档的最前面的位置，处于<html>标签之前。该声明用来告知浏览器该HTML文档使用了那种HTML版本规范。

HTML5:

<!DOCTYPE html>

XHTML 1.0

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.

dtd">

**<html></html>**：定义一个HTML文档。该标记是HTML文档的最外层元素，也是所有其他HTML元素的容器。（<!DOCTYPE>除外）

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **说明** | **版本** |
| manifest | URL | 定义一个URL，在这个URL上描述了文档的缓存信息 | HTML5 |
| xmlns | http://www.w3.org/1999/xhtml | HTML不支持，只有XHTML支持。规定XML的namespace属性 |  |

**<title></title>**：定义文档的标题，在所有HTML文档中是必需的。

功能：定义浏览器工具栏中的标题，提供页面被添加到收藏夹是的标题，显示在搜索引擎结果中的页面标题。

**<body></body>**：定义文档的主体，包含文档的所有内容

**<!--内容-->**：定义一个文档注释

**<hr>**：定义水平线

### 文本格式

**<h1></h1>to<h6></h6>**：定义HTML标题，其中<h1>定义了大字体标题，<h6>定义了最小字体标题。

**<p></p>**：定义段落，元素会自动在其前后创建一些空白。

**<br/>**：插入一个简单的换行符。此标签是一个空标签，没有结束标签。

**<acronym></acronym>**：定义首字母缩略词。HTML5已经废弃，可以使用<abbr>代替

案例：





**<abbr></abbr>**：定义一个缩写

案例：





**<address></address>**：定义你当作者或拥有着的信息

**<b></b>**：定义粗体文本

案例：





**<bdi></bdi>**：允许您设置一段文本，使其脱离其父元素的文本方向设置。

**<bdo></bdo>**：定义文本的方向

属性：

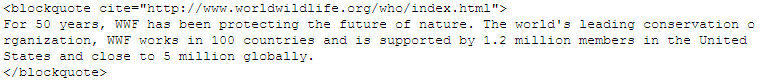
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **说明** | **版本** |
| dir | ltr 从左向右的文本方向 | 必需。规定<bdo>元素内的文本方向 |  |
| rtl 从右向左的文本方向 |

**<big></big>**：定义大号文本，HTML5中不再支持。

**<blockquote></blockquote>**：定义块引用。<blockquote>标签定义摘自另一个源的块引用，浏览器通常会对该元素进行缩进。

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **说明** | **版本** |
| cite | URL | 规定引用的来源 |  |



**<cite></cite>**：定义作品的标题。

**<code></code>**：定义计算机代码文本

**<del></del>**：定义文档中已删除的文本

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **说明** | **版本** |
| cite | URL | 规定一个解释了文本被删除的原因的文档的 URL。 |  |
| datetime | YYYY-MM-DDThh:mm:ssTZD | 规定文本被删除的日期和时间。 |  |

案例：





**<dfn></dfn>**：定义定义项目

**<em></em>**：定义被强调的文本

**<i></i>**：定义斜体文本

**<ins></ins>**：定义被插入文本

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **说明** | **版本** |
| cite | URL | 规定一个文档的 URL，该文档解释了文本被插入的原因。 |  |
| datetime | YYYY-MM-DDThh:mm:ssTZD | 规定文本被插入的日期和时间。 |  |

案例：





**<kbd></kbd>**：定义键盘文本。

**<mark></mark>**：定义带有记号的文本，HTML5的新标签。

案例：





**<meter></meter>**：定义度量衡。仅用于已知最大和最小值的度量，HTML5的新标签。

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **说明** | **版本** |
| form | form\_id 规定 meter 元素所属的一个或多个表单的 id 列表，以空格分隔。 | 规定 <meter> 元素所属的一个或多个表单 | HTML5 |
| high | number 规定一个被界定为高的值的浮点数。 | 规定被界定为高的值的范围。 | HTML5 |
| low | number 规定一个被界定为低的值的浮点数。 | 规定被界定为低的值的范围。 | HTML5 |
| max | number 规定一个表示度量的最大值的浮点数。默认值是 "1"。 | 规定范围的最大值。 | HTML5 |
| min | number 规定一个表示度量的最小值的浮点数。默认值是 "0"。 | 规定范围的最小值。 | HTML5 |
| optimum | number 规定一个表示度量的最优值的浮点数。 | 规定度量的最优值。 | HTML5 |
| value | number 必需。规定一个表示度量的当前值的浮点数。 | 必需。规定度量的当前值。 | HTML5 |

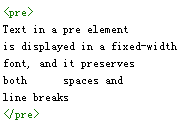
案例：

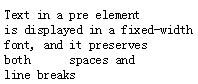




**<pre></pre>**：标签可定义预格式化的文本。被包围在 <pre> 标签 元素中的文本通常会保留空格和换行符。而文本也会呈现为等宽字体。

案例：





**<progress></progress>**：标签定义运行中的任务进度（进程）。

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **说明** | **版本** |
| max | number 一个规定任务总共需要多少工作的浮点数。 | 规定需要完成的值。 | **HTML5** |
| value | number 一个规定已经完成多少任务的浮点数。 | 规定进程的当前值。 | **HTML5** |

案例：





**<q></q>**：定义短的应用

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 值 | 说明 | 版本 |
| Cite | URL | 规定引用源的URL |  |

案例：



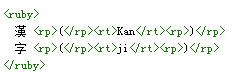


**<rp></rp>**：定义不支持ruby元素的浏览器所显示的内容。<rp> 标签在 ruby 注释中使用，以定义不支持 ruby 元素的浏览器所显示的内容。

**<rt></rt>**：定义字符（中文注音或字符）的解释或发音

**<ruby></ruby>**：定义 ruby 注释（中文注音或字符）。

案例：





**<s></s>**：定义加删除线的文本

案例：





**<samp></samp>**：定义计算机代码样本

**<small></small>**：定义小号文本

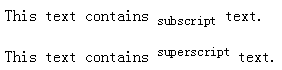
**<strong></strong>**：定义语气更加强烈的强调文本

**<sub></sub>**：定义下标文本

**<sup></sup>**：定义上标文本

案例：





**<time></time>**：定义一个日期/时间

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 说明 | 值 | 版本 |
| datetime | 规定日期/时间。另一种方式，则是由元素的内容给定日期/时间。 | 日期 | HTML5 |

**<tt></tt>**：定义打字机文本，HTML5不再支持。

**<u></u>**：定义下划线文本

**<var></var>**：定义文本的变量部分。

**<wbr></wbr>**：规定在文本中的何处适合添加换行符。

### 表单

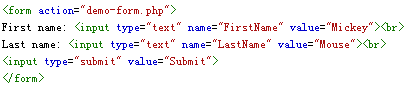
**<form></form>**：用于创建供用户输入的 HTML 表单。<form>标签为表单的父标签。包含一个或多个如下的表单元素：<input>、<textarea>、

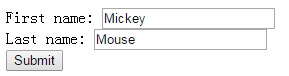
<button>、<select>、<option>、<optgroup>、<fieldset>、<label>

属性：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 值 | 说明 | 版本 |
| accept-charset | 表单提交时使用的字符编码列表，多个字符编码使用空格分隔。如：UTF-8 - Unicode 字符编码、 ISO-8859-1拉丁字母表的字符编码 | 规定服务器可处理的表单数据字符集。在 HTML 4.01 中，字符编码列表可使用空格或逗号分隔。在 HTML5 中，列表必须使用空格分隔。 |  |
| action | URL | 规定当提交表单时向何处发送表单数据。 |  |
| autocomplete | on/off | 规定是否启用表单的自动完成功能。 | HTML5 |
| enctype | application/x-www-form-urlencoded默认。在发送前对所有字符进行编码（将空格转换为 "+" 符号，特殊字符转换为 ASCII HEX 值）。 | 规定在向服务器发送表单数据之前如何对其进行编码。（适用于 method="post" 的情况） |  |
| multipart/form-data不对字符编码。当使用有文件上传控件的表单时，该值是必需的。 |
| text/plain将空格转换为 "+" 符号，但不编码特殊字符。 |
| method | get :默认。将表单数据（form-data）以名称/值对的形式附加到 URL 中：URL?name=value&name=value。 | 规定如何发送表单数据（form-data）（表单数据会被发送到在 action 属性中规定的页面中）。  表单数据可被作为 URL 变量的形式来发送（method="get"）或者作为 HTTP post 事务的形式来发送（method="post"）。  关于 "get" 方法的注释：  该方法将表单数据以名称/值对的形式附加到 URL 中  该方法对于用户希望加入书签的表单提交很有用  URL 的长度是有限的（不同浏览器限制不一样），因此，您不能确定是否所有的表单数据都能被正确传输  绝不要使用 "get" 方法来发送敏感数据！（比如密码或者其他敏感信息，在浏览器的地址栏中是可见的）、  关于 "post" 方法的注释：  该方法将表单数据以 HTTP post 事务的形式发送  通过 "post" 方法提交的表单不能加入书签  "post" 方法比 "get" 更安全，且 "post" 没有长度限制 |  |
| post :以HTTP post 事务的形式发送表单数据（form-data）。将表单数据附加到 HTTP 请求的 body 内（数据不显示在 URL 中） |
| name |  | 规定表单的名称。在XHTML中不再使用此属性，统一用id属性 |  |
| novalidate | novalidate | 如果使用该属性，则提交表单时不进行验证。 | HTML5 |
| target | \_blank：在新窗口/选项卡中打开。 | 规定在何处打开 action URL |  |
| \_self：在同一框架中打开。（默认） |
| \_parent：在父框架中打开。 |
| \_top：在整个窗口中打开。 |
| 框架的name值：在指定的 iframe 中打开。 |

案例：





**<input/>**：规定了用户可以在其中输入数据的输入框。<input> 元素在 <form> 元素中使用，用来声明允许用户输入数据的 input 控件。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| accept | 规定了可通过文件上传提交的服务器接受的文件类型。accept 属性仅适用于 <input type="file">。如需规定多个值，请使用逗号分隔（比如 <input accept="audio/\*,video/\*,image/\*" />）。 | audio/\* | 接受所有的声音文件。 |  |
| video/\* | 接受所有的视频文件。 |
| image/\* | 接受所有的图像文件。 |
| alt | 定义图像输入的替代文本。 (只针对type="image") | 文本内容 |  |  |
| autocomplete | autocomplete 属性规定 <input> 元素输入字段是否应该启用自动完成功能。 | on /off |  | HTML5 |
| autofocus | 属性规定当页面加载时 <input> 元素应该自动获得焦点。 | autofocus |  | HTML5 |
| checked | checked 属性规定在页面加载时应该被预先选定的 <input> 元素。 (只针对 type="checkbox" 或者 type="radio") | checked |  |  |
| disabled | disabled 属性规定应该禁用的 <input> 元素。 | disabled |  |  |
| form | form 属性规定 <input> 元素所属的一个或多个表单。 | 表单的ID属性值 |  | HTML5 |
| formaction | 属性规定当表单提交时处理输入控件的文件的 URL。(只针对 type="submit" 和 type="image") | URL |  | HTML5 |
| formenctype | 属性规定当表单数据提交到服务器时如何编码(只适合 type="submit" 和 type="image")。 | application/x-www-form-urlencoded | 默认。在发送前对所有字符进行编码（将空格转换为 "+" 符号，特殊字符转换为 ASCII HEX 值）。 | HTML5 |
| multipart/form-data | 不对字符编码。当使用有文件上传控件的表单时，该值是必需的。 |
| text/plain | 将空格转换为 "+" 符号，但不编码特殊字符。 |
| formmethod | 定义发送表单数据到 action URL 的 HTTP 方法。 (只适合 type="submit" 和 type="image")  关于 "get" 方法的注释：  该方法将表单数据以名称/值对的形式附加到 URL 中  该方法对于用户希望加入书签的表单提交很有用  URL 的长度是有限的（不同浏览器限制不一样），因此，您不能确定是否所有的表单数据都能被正确传输  绝不要使用 "get" 方法来发送敏感数据！（比如密码或者其他敏感信息，在浏览器的地址栏中是可见的）、  关于 "post" 方法的注释：  该方法将表单数据以 HTTP post 事务的形式发送  通过 "post" 方法提交的表单不能加入书签  "post" 方法比 "get" 更安全，且 "post" 没有长度限制 | get | 默认。将表单数据（form-data）以名称/值对的形式附加到 URL 中：URL?name=value&name=value。 | HTML5 |
| post | 以HTTP post 事务的形式发送表单数据（form-data）。将表单数据附加到 HTTP 请求的 body 内（数据不显示在 URL 中） |
| formnovalidate | novalidate 属性是一个布尔属性。novalidate 属性规定当表单提交时 <input> 元素不进行验证。formnovalidate 属性覆盖 <form> 元素的 novalidate 属性。 | formnovalidate |  | HTML5 |
| formtarget | formtarget 属性规定表示提交表单后在哪里显示接收到响应的名称或关键词。formtarget 属性覆盖 <form> 元素的 [target](http://www.runoob.com/tags/att-form-target.html) 属性。 | \_blank | 在新窗口/选项卡中打开。 | HTML5 |
| \_self | 在同一框架中打开。（默认） |
| \_parent | 在父框架中打开。 |
| \_top | 在整个窗口中打开。 |
| 框架的name值 | 在指定的 iframe 中打开。 |
| [height](http://www.runoob.com/tags/att-input-height.html) | 规定 <input>元素的高度。(只针对type="image") | 带px/em/%单位的数值 |  |  |
| [list](http://www.runoob.com/tags/att-input-list.html) | 属性引用 <datalist> 元素，其中包含 <input> 元素的预定义选项。 | Datalist的ID值 |  | HTML5 |
| max | 属性规定 <input> 元素的最大值。max 属性与 min 属性配合使用，可创建合法值范围。max 和 min 属性适用于以下 input 类型：number、range、date、datetime、datetime-local、month、time 和 week。 | 数字/日期 |  | HTML5 |
| maxlength | 属性规定 <input> 元素中允许的最大字符数。 | 数字 |  |  |
| min | 属性规定 <input>元素的最小值。 | 数字/日期 |  | HTML5 |
| multiple | 属性规定允许用户输入到 <input> 元素的多个值。multiple 属性是一个布尔属性。multiple 属性适用于以下 input 类型：email 和 file | multiple |  | HTML5 |
| name | name 属性规定 <input> 元素的名称 | 文本内容 |  |  |
| pattern | pattern 属性规定用于验证 <input> 元素的值的正则表达式。 | 正则表达式 |  |  |
| [placeholder](http://www.runoob.com/tags/att-input-placeholder.html) | placeholder 属性规定可描述输入 <input> 字段预期值的简短的提示信息 。 | 文本内容 |  |  |
| Readonly | readonly 属性规定输入字段是只读的。 | readonly |  |  |
| required | 属性规定必需在提交表单之前填写输入字段。 | required |  |  |
| size | size 属性规定以字符数计数的 <input> 元素的可见宽度。 | 数值 |  |  |
| src | src 属性规定显示为提交按钮的图像的 URL。 (只针对 type="image") | URL |  |  |
| step | step 属性规定 <input> 元素的合法数字间隔。实例：如果 step="3"，则合法数字应该是 -3、0、3、6，以此类推。 | 数值 |  |  |
| [type](http://www.runoob.com/tags/att-input-type.html) | type 属性规定要显示的 <input> 元素的类型。 | button | 定义可点击的按钮（通常与 JavaScript 一起使用来启动脚本）。 |  |
| checkbox | 定义复选框。 |  |
| color | 定义拾色器。 | HTML5 |
| date | 定义 date 控件（包括年、月、日，不包括时间）。 | HTML5 |
| datetime | 定义 date 和 time 控件（包括年、月、日、时、分、秒、几分之一秒，基于 UTC 时区）。 | HTML5 |
| datetime-local | 定义 date 和 time 控件（包括年、月、日、时、分、秒、几分之一秒，不带时区）。 | HTML5 |
| email | 定义用于 e-mail 地址的字段。 | HTML5 |
| file | 定义文件选择字段和 "浏览..." 按钮，供文件上传。 |  |
| hidden | 定义隐藏输入字段。 |  |
| image | 定义图像作为提交按钮。 |  |
| month | 定义 month 和 year 控件（不带时区）。 | HTML5 |
| Number | 定义用于输入数字的字段。 | HTML5 |
| password | 定义密码字段（字段中的字符会被遮蔽）。 |  |
| radio | 定义单选按钮。 |  |
| range | 定义用于精确值不重要的输入数字的控件（比如 slider 控件滑动条）。 | HTML5 |
| reset | 定义重置按钮（重置所有的表单值为默认值）。 |  |
| Search | 定义用于输入搜索字符串的文本字段。 | HTML5 |
| submit | 定义提交按钮。 |  |
| tel | 定义用于输入电话号码的字段。 | HTML5 |
| text | 默认。定义一个单行的文本字段（默认宽度为 20 个字符）。 |  |
| time | 定义用于输入时间的控件（不带时区）。 | HTML5 |
| Url | 定义用于输入 URL 的字段。 | HTML5 |
| week | 定义 week 和 year 控件（不带时区）。 | HTML5 |
| value | value 属性规定 <input> 元素的值。  value 属性对于不同 input 类型，用法也不同：  对于 "button"、"reset"、"submit" 类型 - 定义按钮上的文本  对于 "text"、"password"、"hidden" 类型 - 定义输入字段的初始（默认）值  对于 "checkbox"、"radio"、"image" 类型 - 定义与 input 元素相关的值，当提交表单时该值会发送到表单的 action URL。 | 文本内容 |  |  |
| width | width 属性规定 <input> 元素的宽度。 (只针对type="image") | 带px/em/%单位的数值 |  | HTML5 |

**<textarea></textarea>**：定义一个多行的文本输入控件。文本区域中可容纳无限数量的文本，其中的文本的默认字体是等宽字体（通常是 Courier）。以通过cols 和 rows 属性来规定 textarea 的尺寸大小，不过更好的办法是使用 CSS 的 height 和 width 属性。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| autofocus | 规定当页面加载时，文本区域自动获得焦点。 | autofocus |  | HTML5 |
| cols | 定文本区域的可见宽度，以字节计算 | 数值 | 一个汉字为2个字节 |  |
| disabled | 规定禁用文本区域。被禁用的文本区域既不可用，文本也不可选择（不能被复制）。 | Disabled |  |  |
| form | 定义文本区域所属的一个或多个表单。 | 表单ID的值 |  | HTML5 |
| maxlength | 规定文本区域允许的最大字符数。 | 数值 | 以字符为单位计算 | HTML5 |
| name | 规定文本区域的名称。 | 文本内容 |  |  |
| placeholder | 规定一个简短的提示，描述文本区域期望的输入值。 | 文本内容 |  | HTML5 |
| readonly | 规定文本区域为只读。 | readonly |  |  |
| required | 规定文本区域是必需的/必填的。 | required |  |  |
| rows | 规定文本区域内可见的行数。 | 数值 |  |  |
| wrap | 规定当提交表单时，文本区域中的文本应该怎样换行。 | soft | 在表单提交时，textarea 中的文本不换行。默认 |  |
| hard | 在表单提交时，textarea 中的文本换行（包含换行符）。当使用 "hard" 时，必须指定 cols 属性。 |  |

**<button></button>**：定义一个普通按钮。在 <button> 元素内部，您可以放置内容，比如文本或图像。这是该元素与使用 <input> 元素创建的按钮之间的不同之处。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| autofocus | 规定当页面加载时按钮应当自动地获得焦点。 | autofocus |  | HTML5 |
| disabled | 规定应该禁用该按钮。 | Disabled |  |  |
| form | 规定按钮属于一个或多个表单。 | 表单ID的值 |  | HTML5 |
| formaction | 规定当提交表单时向何处发送表单数据。覆盖 form 元素的 action 属性。该属性与 type="submit" 配合使用。 | URL |  | HTML5 |
| formenctype | 规定在向服务器发送表单数据之前如何对其进行编码。覆盖 form 元素的 enctype 属性。该属性与 type="submit" 配合使用。 | application/x-www-form-urlencoded | 默认。在发送前对所有字符进行编码（将空格转换为 "+" 符号，特殊字符转换为 ASCII HEX 值）。 | HTML5 |
| multipart/form-data | 不对字符编码。当使用有文件上传控件的表单时，该值是必需的。 |
| text/plain | 将空格转换为 "+" 符号，但不编码特殊字符。 |
| formmethod | 规定用于发送表单数据的 HTTP 方法。覆盖 form 元素的 method 属性。该属性与 type="submit" 配合使用。 | get | 向 URL 追加表单数据（form-data）：URL?name=value&name=value | HTML5 |
| post | 以 HTTP post 事务的形式发送表单数据（form-data） |
| formnovalidate | 如果使用该属性，则提交表单时不进行验证。覆盖 form 元素的 novalidate 属性。该属性与 type="submit" 配合使用。 | formnovalidate |  | HTML5 |
| formtarget | 规定在何处打开 action URL。覆盖 form 元素的 target 属性。该属性与 type="submit" 配合使用 | \_blank | 在新窗口/选项卡中打开。 | HTML5 |
| \_self | 在同一框架中打开。（默认） |
| \_parent | 在父框架中打开。 |
| \_top | 在整个窗口中打开。 |
| 框架的name值 | 在指定的 iframe 中打开。 |
| name | 规定按钮的名称。 | 文本内容 |  |  |
| type | 规定按钮的类型。 | button | 该按钮是可点击的按钮（Internet Explorer 的默认值）。 |  |
| submit | 该按钮是提交按钮（除了 Internet Explorer，该值是其他浏览器的默认值）。 |
| reset | 该按钮是重置按钮（清除表单数据）。 |
| value | 规定按钮的初始值。可由脚本进行修改。 | 文本内容 |  |  |

**<select></select>**：用来创建下拉列表。<select> 元素中的 <option> 标签定义了列表中的可用选项。

属性：

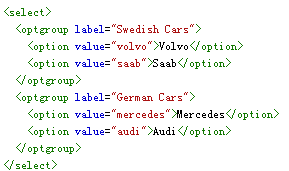
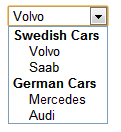
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| autofocus | 规定在页面加载时下拉列表自动获得焦点。 | autofocus |  | HTML5 |
| disabled | 当该属性为 true 时，会禁用下拉列表 | disabled |  |  |
| form | 定义 select 字段所属的一个或多个表单。 | 表单ID值 |  | HTML5 |
| multiple | 当该属性为 true 时，可选择多个选项。 | multiple |  |  |
| name | 定义下拉列表的名称。 | 文本内容 |  |  |
| required | 规定用户在提交表单前必须选择一个下拉列表中的选项。 | required |  | HTML5 |
| size | 规定下拉列表中可见选项的数目。 | 数值 |  |  |

**<optgroup></optgroup>**：定义选择列表中相关选项的组合。将列表值分组显示

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| disabled | 规定禁用该选项组。 | disabled |  |  |
| label | 为选项组规定描述。 | 文本内容 |  |  |

案例：

**<option></option>**：定义选择列表中的选则项。<option> 标签可以在不带有任何属性的情况下使用，但是您通常需要使用 value 属性，此属性会指示出被送往服务器的内容。

属性：

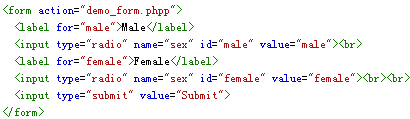
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| disabled | 规定此选项应在首次加载时被禁用。 | disabled |  |  |
| label | 定义当使用 <optgroup> 时所使用的标注。 | 文本内容 |  |  |
| selected | 规定选项（在首次显示在列表中时）表现为选中状态。 | selected |  |  |
| value | 定义送往服务器的选项值。 | 文本内容 |  |  |

**<label></label>**：定义 input 元素的标注。label 元素不会向用户呈现任何特殊效果。不过，它为鼠标用户改进了可用性。如果您在 label 元素内点击文本，就会触发此控件。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| for | 规定 label 与哪个表单元素绑定。 | 要绑定的表单的ID值 | 与表单绑定后，鼠标点击该元素包含的内容触发绑定的表单 |  |
| form | 规定 label 字段所属的一个或多个表单。 | 表单ID值 |  |  |

案例：

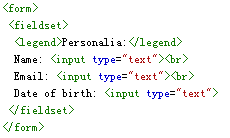
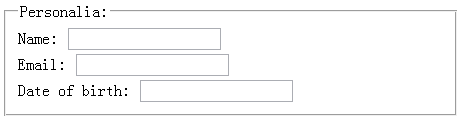
 点击单选框边的文本触发选择单选框

**<fieldset></fieldset>**：定义围绕表单中元素的边框。可以将表单内的相关元素分组。<fieldset> 标签会在相关表单元素周围绘制边框。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| disabled | 规定该组中的相关表单元素应该被禁用。 | disabled |  | HTML5 |
| form | 规定 fieldset 所属的一个或多个表单。 | 表单的ID值 |  |  |
| name | 规定 fieldset 的名称。 | 文本内容 |  |  |

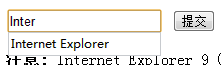
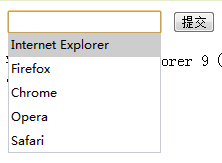
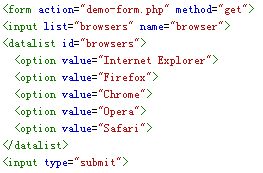
案例：

**<legend></legend>**：定义 fieldset 元素的标题。

**<datalist></datalist>**：规定了 input 元素可能的选项列表。标签被用来在为 <input> 元素提供"自动完成"的特性。用户能看到一个下拉列表，里边的选项是预先定义好的，将作为用户的输入数据。该列表既可以选择也可以通过输入内容自动匹配选择项或选择项没有匹配的直接提交录入的内容。请使用 <input> 元素的 list 属性来绑定 <datalist> 元素。HTML5新标记。

案例：

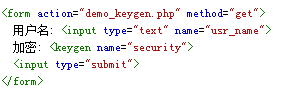


**<keygen></keygen>**：规定用于表单的密钥对生成器字段。当提交表单时，私钥存储在本地，公钥发送到服务器。HTML5新标记

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| autofocus | 使 <keygen> 字段在页面加载时获得焦点。 | autofocus |  |  |
| challenge | 如果使用，则将 keygen 的值设置为在提交时询问。 | challenge |  |  |
| disabled | 禁用 <keygen> 元素字段。 | Disabled |  |  |
| form | 定义该 <keygen> 字段所属的一个或多个表单。 | 表单ID值 |  |  |
| keytype | 定义密钥的安全算法。 | rsa | 默认。规定 RSA 安全算法。RSA 密钥强度可由用户选择。 |  |
| dsa | 规定 DSA 安全算法。DSA 密钥长度可由用户选择 |  |
| ec | 规定 EC 安全算法。EC 密钥强度可由用户选择。 |  |
| name | 定义 <keygen> 元素的唯一名称。 name 属性用于在提交表单时搜集字段的值。 | 文本属性 |  |  |

案例：

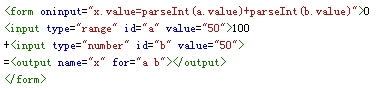
 

**<output></output>**：作为计算结果输出显示(比如执行脚本的输出)。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| for | 描述计算中使用的元素与计算结果之间的关系。 | 控件的ID值 | 规定一个或多个元素的 id 列表，以空格分隔。这些元素描述了计算中使用的元素与计算结果之间的关系。 |  |
| form | 定义输入字段所属的一个或多个表单 | 表单的ID值 |  |  |
| name | 定义对象的唯一名称（表单提交时使用）。 | 文本内容 |  |  |

案例：

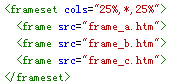
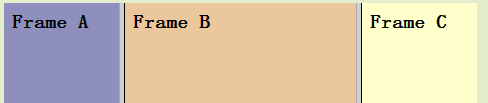
### 框架

**<frameset></frameset>**：定义一个框架集，此元素为父元素。HTML5不再支持

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| cols | 规定框架集中列的数目和尺寸。横向分割框架 | 带单位的数值集 | 数值个数定义了分割框架的个数，数值单位可以式百分比也可以是像素 |  |
| rows | 规定框架集中行的数目和尺寸。纵向分割框架 | 带单位的数值集 | 数值个数定义了分割框架的个数，数值单位可以式百分比也可以是像素 |  |

案例：

**<frame/>**：定义框架集的窗口或框架。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| frameborder | 规定是否显示框架周围的边框。 | 0 | 隐藏 |  |
| 1 | 显示 |  |
| longdesc | 规定一个包含有关框架内容的长描述的页面。 | URL |  |  |
| marginheight | 规定框架的上方和下方的边距。 | 数值 | 带px单位的数值 |  |
| marginwidth | 规定框架的左侧和右侧的边距。 | 数值 | 带px单位的数值 |  |
| name | 规定框架的名称。 | 文本 |  |  |
| noresize | 规定无法调整框架的大小。 | noresize |  |  |
| scrolling | 规定是否在 <frame> 中显示滚动条。 | auto | 在需要的时候显示滚动条（默认）。 |  |
| yes | 始终显示滚动条（即使不需要）。 |  |
| no | 从不显示滚动条（即使需要）。 |  |
| src | 规定在框架中显示的文档的 URL。 | URL |  |  |

**<noframes></noframes>**：定义针对不支持框架的浏览器显示的内容。

**<iframe></iframe>**：规定一个内联框架。一个内联框架被用来在当前 HTML 文档中嵌入另一个文档。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| frameborder | 规定是否显示 <iframe> 周围的边框。HTML5不再支持 | 0 | 不显示 |  |
| 1 | 显示 |  |
| height | 规定 <iframe> 的高度。 | 数值 | 带有px单位的数值 |  |
| longdesc | 规定一个页面，该页面包含了有关 <iframe> 的较长描述。HTML5不再支持 | URL |  |  |
| marginheight | 规定 <iframe> 的顶部和底部的边距。HTML5不再支持 | 数值 | 带有px单位的数值 |  |
| marginwidth | 规定 <iframe> 的左侧和右侧的边距。HTML5不再支持 | 数值 | 带有px单位的数值 |  |
| name | 规定 <iframe> 的名称。 | 文本 |  |  |
| sandbox | 对 <iframe> 的内容定义一系列额外的限制。HTML5新元素。sandbox 属性的值既可以是一个空字符串（将会启用所有的限制），也可以是用空格分隔的一系列指定的字符串。通过sandbox属性提升iFrame的安全性。sandbox属性可以防止不信任的Web页面执行某些操作。它可以防止如下操作：1.访问父页面的DOM（从技术角度来说，这是因为相对于父页面iframe已经成为不同的源了）2.执行脚本3.通过脚本嵌入自己的表单或是操纵表单4.对cookie、本地存储或本地SQL数据库的读写 | "" | 启用所有限制条件 | HTML5 |
| allow-same-origin | 允许将内容作为普通来源对待。如果未使用该关键字，嵌入的内容将被视为一个独立的源。 |
| allow-top-navigation | 嵌入的页面的上下文可以导航（加载）内容到顶级的浏览上下文环境（browsing context）。如果未使用该关键字，这个操作将不可用。 |
| allow-forms | 允许表单提交。 |
| allow-scripts | 允许脚本执行。 |
| scrolling | 规定是否在 <iframe> 中显示滚动条。HTML5不再支持 | auto | 在需要的时候显示滚动条（默认）。 |  |
| yes | 始终显示滚动条（即使不需要）。 |
| no | 从不显示滚动条（即使需要）。 |
| seamless | 规定 <iframe> 看起来像是包含的文档的一部分（没有边框和滚动条）。 | seamless |  | HTML5 |
| src | 规定在 <iframe> 中显示的文档的 URL。 | URL |  |  |
| srcdoc | 规定页面中的 HTML 内容显示在 <iframe> 中。该属性应该与 sandbox 和 seamless 属性一起使用。如果浏览器支持 srcdoc 属性，且指定了 srcdoc 属性，它将覆盖在 src 属性中规定的内容。如果浏览器不支持 srcdoc 属性，且指定了 srcdoc 属性，它将显示在 src 属性中规定的文件。 | HTML代码 | 要显示在 iframe 中的 HTML 内容。必需是有效的 HTML 语法。内容用双引号括起来 | HTML5 |
| width | 规定 <iframe> 的宽度。 | 数值 | 带有px单位的数值 |  |

### 图像

**<img/>**：定义 HTML 页面中的图像。从技术上讲，图像并不会插入 HTML 页面中，而是链接到 HTML 页面上。<img> 标签的作用是为被引用的图像创建占位符。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| alt | 规定图像的替代文本。如果图像没有正常显示 | 文本 |  |  |
| crossorigin | 设置图像的跨域属性 | anonymous  use-credentials |  | HTML5 |
| height | 规定图像的高度。 | 数值 | 带px单位的数值 |  |
| ismap | 将图像规定为服务器端图像映射。（图像映射指的是带有可点击区域的图像） | ismap |  |  |
| src | 规定显示图像的 URL。 | URL |  |  |
| usemap | 将图像定义为客户器端图像映射。（图像映射指的是带有可点击区域的图像）。usemap 属性与 <map> 元素的 name 或 id 属性相关联，以建立 <img> 与 <map> 之间的关系。 | #mapname | 一个 hash 字符 ("#") 加上要使用的 <map> 元素的 name 或 id。 |  |
| width | 规定图像的宽度。 | 数值 | 带px单位的数值 |  |

**<map></map>**：用于客户端图像映射。图像映射指带有可点击区域的一幅图像。<img>中的 usemap 属性可引用 <map> 中的 id 或 name 属性（取决于浏览器），所以我们应同时向 <map> 添加 id 和 name 属性。area 元素永远嵌套在 map 元素内部。area 元素可定义图像映射中的区域。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| name | 必需。为 image-map 规定的名称。 | 文本 |  |  |

**<area/>**：定义图像映射内部的区域（图像映射指的是带有可点击区域的图像）。<area> 元素始终嵌套在 <map> 标签内部。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| alt | 规定区域的替代文本。如果使用 href 属性，则该属性是必需的。 | 文本 |  |  |
| coords | 规定可点击区域x 和 y 坐标。 | x1,y1,x2,y2 | 如果 shape 属性设置为 "rect"，则该值规定矩形左上角和右下角的坐标。 |  |
| x,y,radius | 如果 shape 属性设置为 "circ"，则该值规定圆心的坐标和半径。 |  |
| x1,y1,x2,y2,..,xn,yn | 如果 shape 属性设置为 "poly"，则该值规定多边形各边的坐标。如果第一个坐标和最后一个坐标不一致，那么为了关闭多边形，浏览器必须添加最后一对坐标。 |  |
| href | 规定区域的目标 URL。 | URL |  |  |
| hreflang | 用于指定被链接文档的语言。仅在使用 href 属性时才可以指定 hreflang 属性。 |  | 双字符的语言代码，指定被链接文档的语言。 | HTML5 |
| media | 规定目标URL将显示在什么设备上。该属性使用与指定的URL显示在指定的设备上 (如 iPhone) , 音频或者打印媒介。该attribute可以接受多个值。仅在使用了href属性才需要media 属性。HTML5  <img src="planets.gif" width="145" height="126" alt="Planets" usemap="#planetmap">  <map name="planetmap">  <area shape="rect" coords="0,0,82,126" alt="Sun" href="sun.htm" media="screen and (min-color-index:256)">  </map> | 可能的操作符：and、not、, | 值之间的操作符 |  |
| 设备值：all | 默认。适应所有设备。 |  |
| aural | 语音合成器 |  |
| braille | 盲文反馈设备 |  |
| handheld | 手持设备（小屏幕，有限的带宽） |  |
| projection | 投影仪 |  |
| print | 打印预览模式/打印页数 |  |
| screen | 电脑屏幕 |  |
| tty | 电传打字机和类似使用固定间距字符网格的介质 |  |
| tv | 电视类型设备（分辨率低，滚动能力有限） |  |
| 值：width | 指定的显示区域的宽度。  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (min-width:500px)" |  |
| height | 指定的显示区域的高度。  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (max-height:700px)" |  |
| device-width | 指定目标显示/打印纸的宽度  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (device-width:500px)" |  |
| device-height | 指定目标显示/打印纸的高度  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (device-height:500px)" |  |
| 方向 | 指定目标显示/纸的方向。  可能值: "portrait" 或 "landscape"实例: media="all and (orientation: landscape)" |  |
| aspect-ratio | 指定的目标的显示区域的宽度/高度比例。  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (aspect-ratio:16/9)" |  |
| device-aspect-ratio | 指定的目标的显示区域的设备宽度/设备高度比例。  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (aspect-ratio:16/9)" |  |
| color | 指定目标显示每个像素颜色的位数。  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (color:3)" |  |
| color-index | Specifies the number of colors the target display can handle.  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (min-color-index:256)" |  |
| monochrome | 指定在一个单色的帧缓冲器的像素位数。  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="screen and (monochrome:2)" |  |
| resolution | 指定目标显示/纸的像素密度（DPI或DPCM）。  通常使用 "min-" 和 "max-" 前缀。实例: media="print and (resolution:300dpi)" |  |
| scan | 指定一个电视显示屏的扫描方法。  可能值是 "progressive" 和 "interlace".实例: media="tv and (scan:interlace)" |  |
| grid | 指定输出设备是电网或位图  grid的值为 "1", 其他的为 "0" 实例: media="handheld and (grid:1)" |  |
| rel | 规定当前文档与被链接文档之间的关系。HTML5 | alternate | 文档的替代版本（比如打印页、翻译或镜像）。 |  |
| author | 链接到文档的作者。 |  |
| bookmark | 用于书签的永久网址 |  |
| help | 链接到帮助文档 |  |
| license | 链接到文档的版权信息。 |  |
| next | 选项中的下一个文档 |  |
| nofollow | nofollow 是一个HTML标签的属性值。这个标签的意义是告诉搜索引擎"不要追踪此网页上的链接"或"不要追踪此特定链接。 |  |
| noreferrer | 如果用户点击链接指定浏览不要发送 HTTP referer 头部信息。 |  |
| prefetch | 指定的目标文件应该被缓存 |  |
| prev | 选项中的前一个文档 |  |
| search | 文档链接到搜索工具 |  |
| tag | 当前文档的标签(关键词) |  |
| shape | 指定了区域的形状。shape 属性与 coords 属性配合，可以规定区域的尺寸、形状和位置。 | default | 规定全部区域。 |  |
| rect | 定义矩形区域。 |  |
| circ | 定义圆形。 |  |
| poly | 定义多边形区域。 |  |
| target | 规定在何处打开目标 URL。 | \_blank | 在新窗口/选项卡中打开。 |  |
| \_self | 在同一框架中打开。（默认） |  |
| \_parent | 在父框架中打开。 |  |
| \_top | 在整个窗口中打开。 |  |
| 框架的name值 | 在指定的 iframe 中打开。 |  |
| type | 规定目标 URL 的 MIME 类型。 |  | 链接文档的 MIME 类型。 |  |

**<canvas></canvas>**：通过脚本（通常是 JavaScript）来绘制图形（比如图表和其他图像）。<canvas> 标签只是图形容器，您必须使用脚本来绘制图形。HTML5的标签

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| height | 规定画布的高度。 | 数值 | 带px单位的数值 |  |
| width | 规定画布的宽度。 | 数值 | 带px单位的数值 |  |

**<figcaption></figcaption>**：为 <figure> 元素定义标题。<figcaption> 元素应该被置于 <figure> 元素的第一个或最后一个子元素的位置。

**<figure></figure>**：规定独立的流内容（图像、图表、照片、代码等等）。<figure> 元素的内容应该与主内容相关，同时元素的位置相对于主内容是独立的。如果被删除，则不应对文档流产生影响。

### 多媒体

**<audio></audio>**：定义声音，比如音乐或其他音频流。目前，<audio> 元素支持的3种文件格式：MP3、Wav、Ogg。可以在 <audio> 和 </audio> 之间放置文本内容，这些文本信息将会被显示在那些不支持 <audio> 标签的浏览器中。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| autoplay | 如果出现该属性，则音频在就绪后马上播放。 | autoplay |  | HTML5 |
| controls | 如果出现该属性，则向用户显示音频控件（比如播放/暂停按钮）。 | controls |  | HTML5 |
| loop | 如果出现该属性，则每当音频结束时重新开始播放。 | loop |  | HTML5 |
| muted | 如果出现该属性，则音频输出为静音。 | muted |  | HTML5 |
| preload | 规定当网页加载时，音频是否默认被加载以及如何被加载。 | auto | 当页面加载后载入整个音频 | HTML5 |
| meta | 当页面加载后只载入元数据 |
| none | 当页面加载后不载入音频 |
| src | 规定音频文件的 URL。 | URL |  | HTML5 |

**<source/>**：为媒体元素（比如 <video> 和 <audio>）定义媒体资源。<source> 标签允许您规定两个视频/音频文件共浏览器根据它对媒体类型或

者编解码器的支持进行选择。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| media | 指定媒体资源的类型（文件为什么样的媒体/设备进行了优化）。浏览器使用该属性，以确定它是否可以播放该文件。如果它不能，它可以选择不下载文件。该属性可接受多个值。 |  | 与<area/>元素的media属性一样 | HTML5 |
| src | 规定媒体文件的 URL | URL |  | HTML5 |
| type | 规定媒体资源的 MIME 类型。 |  |  | HTML5 |

**<track/>**：为媒体元素（比如 <audio> and <video>）规定外部文本轨道。这个元素用于规定字幕文件或其他包含文本的文件，当媒体播放时，这

些文件是可见的。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| default | 规定该轨道是默认的。如果用户没有选择任何轨道，则使用默认轨道。 | default |  | HTML5 |
| kind | 规定轨道的种类 | captions | 该轨道定义将在播放器中显示的简短说明。 | HTML5 |
| chapters | 该轨道定义章节，用于导航媒介资源。 |
| descriptions | 该轨道定义描述，用于通过音频描述媒介的内容，假如内容不可播放或不可见。 |
| metadata | 该轨道定义脚本使用的内容。 |
| subtitles | 该轨道定义字幕，用于在视频中显示字幕。 |
| label | 规定文本轨道的标签和标题。 | 文本 |  | HTML5 |
| src | 必需的。规定轨道文件的 URL。 | URL |  | HTML5 |
| srclang | 规定轨道文本数据的语言。如果 kind 属性值是 "subtitles"，则该属性是必需的。 |  | 双字母的语言代码，规定轨道的语言。 | HTML5 |

**<video> </video>**：定义视频，比如电影片段或其他视频流。目前，<video> 元素支持三种视频格式：MP4、WebM、Ogg。可以在 <video> 和 </video> 标签之间放置文本内容，这样不支持 <video> 元素的浏览器就可以显示出该标签的信息。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| autoplay | 如果出现该属性，则视频在就绪后马上播放。 | autoplay |  | HTML5 |
| controls | 如果出现该属性，则向用户显示控件，比如播放按钮。 | controls |  | HTML5 |
| height | 设置视频播放器的高度。 | 数值 | 带px单位的数值 | HTML5 |
| loop | 如果出现该属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。 | loop |  | HTML5 |
| muted | 如果出现该属性，视频的音频输出为静音。 | muted |  | HTML5 |
| poster | 规定视频正在下载时显示的图像，直到用户点击播放按钮。 | URL |  | HTML5 |
| preload | 如果出现该属性，则视频在页面加载时进行加载，并预备播放。如果使用 "autoplay"，则忽略该属性。 | auto | 指示一旦页面加载，则开始加载音频/视频。 | HTML5 |
| metadata | 指示当页面加载后仅加载音频/视频的元数据。 | HTML5 |
| none | 指示页面加载后不应加载音频/视频。 | HTML5 |
| src | 要播放的视频的 URL。 | URL |  | HTML5 |
| width | 设置视频播放器的宽度。 | 数值 | 带px单位的数值 | HTML5 |

### 超链接

**<a></a>**：定义超链接，用于从一个页面链接到另一个页面。<a> 元素最重要的属性是 href 属性，它指定链接的目标。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| charset | HTML5 不支持。规定目标 URL 的字符编码。 | UTF-8 | Unicode 字符编码 |  |
| ISO-8859-1 | 拉丁字母表的字符编码 |  |
| coords | HTML5 不支持。规定链接的坐标。 | x1,y1,x2,y2 | 如果 shape 属性设置为 "rect"，则该值规定矩形左上角和右下角的坐标。 |  |
| x,y,radius | 如果 shape 属性设置为 "circ"，则该值规定圆心的坐标和半径。 |
| x1,y1,x2,y2,..,xn,yn | 如果 shape 属性设置为 "poly"，则该值规定多边形各边的坐标。如果第一个坐标和最后一个坐标不一致，那么为了关闭多边形，浏览器必须添加最后一对坐标。 |
| download | 定义了下载链接的地址。href 属性必须在 <a> 标签中指定。属性同样可以指定下载文件的名称。文件名称没有限定值，浏览器会自动在文件名称末尾添加该下载文件的后缀 (.img, .pdf, .txt, .html, 等)。 | 文本 | 指定文件名称 | HTML5 |
| href | 规定链接的目标 URL。 | URL  javascript:void(0) | javascript:是伪协议，表示url的内容通过javascript执行。  void(0)表示不作任何操作，这样会防止链接跳转到其他页面。  这么做往往是为了保留链接的样式，但不让链接执行实际操作，具体的操作交给链接的onclick事件处理 |  |
| hreflang | 规定目标 URL 的基准语言。仅在 href 属性存在时使用。 |  | 双字符的语言代码，指定被链接文档的语言。 |  |
| media | 规定目标 URL 的媒介类型。默认值：all。仅在 href 属性存在时使用。 |  | 与<area/>元素的media属性一样 |  |
| name | HTML5 不支持。规定锚的名称。name 属性可以创建（大型）文档内的书签。 |  |  |  |
| rel | 规定当前文档与目标 URL 之间的关系。仅在 href 属性存在时使用。 | lternate：文档的可选版本（例如打印页、翻译页或镜像）。  stylesheet：文档的外部样式表。  start：集合中的第一个文档。  next：集合中的下一个文档。  prev：集合中的前一个文档。  contents：文档目录。  index：文档索引。  glossary：文档中所用字词的术语表或解释。  copyright ：包含版权信息的文档。  chapter：文档的章。  section：文档的节。  subsection：文档的子段。  appendix：文档附录。  help：帮助文档。  bookmark：相关文档。  nofollow Google：使用 "nofollow"，用于指定 Google 搜索引擎不要跟踪链接。  licence  tag  friend | |  |
| rev | HTML5 不支持。规定目标 URL 与当前文档之间的关系。 | 与rel属性值一样 | |  |
| shape | HTML5 不支持。规定链接的形状。 | default | 规定全部区域。 |  |
| rect | 定义矩形区域。 |
| circ | 定义圆形。 |
| poly | 定义多边形区域。 |
| target | 规定在何处打开目标 URL。仅在 href 属性存在时使用。 | \_blank | 在新窗口/选项卡中打开。 |  |
| \_self | 在同一框架中打开。（默认） |
| \_parent | 在父框架中打开。 |
| \_top | 在整个窗口中打开。 |
| 框架的name值 | 在指定的 iframe 中打开。 |

**<link/>**：定义文档与外部资源的关系。<link> 标签最常见的用途是链接CSS样式表。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| charset | HTML5 不支持该属性。 定义被链接文档的字符编码方式。 | UTF-8 | Unicode 字符编码 |  |
| ISO-8859-1 | 拉丁字母表的字符编码 |  |
| href | 定义被链接文档的位置。 | URL |  |  |
| hreflang | 定义被链接文档中文本的语言。 |  |  |  |
| media | 规定被链接文档将显示在什么设备上。 |  | 与<area/>元素的media属性一样 |  |
| rel | 必须的，规定当前文档与被链接文档/资源之间的关系。 | alternate | 链接到该文档的替代版本（比如打印页、翻译或镜像）。 |  |
| author | 链接到该文档的作者。 |
| help | 链接到帮助文档。 |
| icon | 导入表示该文档的图标。 |
| license | 链接到该文档的版权信息。 |
| next | 表示该文档是集合中的一部分，且集合中的下一个文档是被引用的文档。 |
| prefetch | 规定应该对目标资源进行缓存。 |
| prev | 表示该文档是集合中的一部分，且集合中的上一个文档是被引用的文档。 |
| search | 链接到针对文档的搜索工具。 |
| stylesheet | 要导入的样式表的 URL。 |
| rev | HTML5 不支持该属性。 定义被链接文档与当前文档之间的关系。 | lternate：文档的可选版本（例如打印页、翻译页或镜像）。  stylesheet：文档的外部样式表。  start：集合中的第一个文档。  next：集合中的下一个文档。  prev：集合中的前一个文档。  contents：文档目录。  index：文档索引。  glossary：文档中所用字词的术语表或解释。  copyright ：包含版权信息的文档。  chapter：文档的章。  section：文档的节。  subsection：文档的子段。  appendix：文档附录。  help：帮助文档。  bookmark：相关文档。 | |  |
| sizes | 定义了链接属性大小，只对属性 rel="icon" 起作用。 | 数值 | 带px单位的数值 |  |
| target | HTML5 不支持该属性。 定义在何处加载被链接文档。 | \_blank | 在新窗口/选项卡中打开。 |  |
| \_self | 在同一框架中打开。（默认） |  |
| \_parent | 在父框架中打开。 |  |
| \_top | 在整个窗口中打开。 |  |
| 框架的name值 | 在指定的 iframe 中打开。 |  |
| type | 规定被链接文档的 MIME 类型。 | text/css | 链接外部CSS样式表 |  |

**<nav></nav>**：定义导航链接的部分。并不是所有的 HTML 文档都要使用到 <nav> 元素。<nav> 元素只是作为标注一个导航链接的区域。在不同设备上（手机或者PC）可以制定导航链接是否显示，以适应不同屏幕的需求。

### 列表

**<ul></ul>**：定义无序列表。将 <ul> 标签与 <li> 标签一起使用，创建无序列表。

**<ol></ol>**：定义了一个有序列表. 列表排序以数字来显示。使用<li> 标签来定义列表选项。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| reversed | 规定列表顺序为降序 (9, 8, 7...)，而不是升序 (1, 2, 3...)。 | reversed |  | HTML5 |

**<li> </li>**：定义列表项目，<li> 标签可用在有序列表（<ol>）、无序列表（<ul>）和菜单列表（<menu>）中。

**<dl> </dl>**：定义一个描述列表。<dl> 标签与 <dt> （定义项目/名字）和 <dd> （描述每一个项目/名字）一起使用。

**<dt> </dt>**：定义一个描述列表的项目/名字。<dt> 标签与 <dl> （定义一个描述列表）和 <dd> （描述每一个项目/名字）一起使用。

**<dd> </dd>**：被用来对一个描述列表中的项目/名字进行描述。dd> 标签与 <dl> （定义一个描述列表）和 <dt> （定义项目/名字）一起使用。在 <dd> 标签内，您能放置段落、换行、图片、链接、列表等等。

**<menu> </menu>**：定义菜单列表。

**<command> </command>**：可以定义用户可能调用的命令（比如单选按钮、复选框或按钮）

### 表格

**<table> </table>**：定义 HTML 表格。一个 HTML 表格包括 <table> 元素，一个或多个 <tr>、<th> 以及 <td> 元素。<tr> 元素定义表格行，<th> 元素定义表头，<td> 元素定义表格单元。更复杂的 HTML 表格也可能包括 <caption>、<col>、<colgroup>、<thead>、<tfoot> 以及 <tbody> 元素。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| border | 规定表格单元是否拥有边框。 | 0 | 没有边框 |  |
| 1 | 有边框 |  |
| cellpadding | HTML5 不支持。规定单元边沿与其内容之间的空白。 | 数值 | 规定单元边沿与单元内容之间的空间。 |  |
| cellspacing | HTML5 不支持。规定单元格之间的空白。 | 数值 |  |  |
| frame | HTML5 不支持。规定外侧边框的哪个部分是可见的。 | void 不显示外侧边框。  above 显示上部的外侧边框。  below 显示下部的外侧边框。  hsides 显示上部和下部的外侧边框。  vsides 显示左边和右边的外侧边框。  lhs 显示左边的外侧边框。  rhs 显示右边的外侧边框。  box 在所有四个边上显示外侧边框。  border 在所有四个边上显示外侧边框。 | |  |
| rules | HTML5 不支持。规定内侧边框的哪个部分是可见的。 | none 没有线条。  groups 位于行组和列组之间的线条。  rows 位于行之间的线条。  cols 位于列之间的线条。  all 位于行和列之间的线条。 | |  |
| summary | HTML5 不支持。规定表格的摘要。 | 文本 |  |  |
| width | HTML5 不支持。规定表格的宽度。 | 数值 |  |  |

**<caption> </caption>**：定义表格的标题。<caption> 标签必须直接放置到 <table> 标签之后。您只能对每个表格定义一个标题。

**<th> </th>**：定义 HTML 表格中的表头单元格。

属性:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| abbr | HTML5 不支持。 规定表头单元格中内容的缩写版本。 | 文本 |  |  |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| axis | HTML5 不支持。 对表头单元格进行分类。 | 文本 | 规定类别的名称。 |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| colspan | 规定表头单元格可横跨的列数。 | 数值 |  |  |
| headers | 规定与表头单元格相关联的一个或多个表头单元格。 |  | 规定表头单元格关联的一个或多个表头单元格的 id 列表，以空格间隔。 |  |
| rowspan | 规定表头单元格可横跨的行数。 | 数值 |  |  |
| scope | 规定表头单元格是否是行、列、行组或列组的头部。 | col | 规定单元格是列的表头。 |  |
| row | 规定单元格是行的表头。 |
| colgroup | 规定单元格是列组的表头。 |
| rowgroup | 规定单元格是行组的表头。 |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |

**<tr> </tr>**：义 HTML 表格中的行。一个 <tr> 元素包含一个或多个 <th> 或 <td> 元素。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |  |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |  |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |  |

**<td></td>**：定义 HTML 表格中的标准单元格。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| abbr | HTML5 不支持。 规定表头单元格中内容的缩写版本。 | 文本 |  |  |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| axis | HTML5 不支持。 对表头单元格进行分类。 | 文本 | 规定类别的名称。 |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| colspan | 规定表头单元格可横跨的列数。 | 数值 |  |  |
| headers | 规定与表头单元格相关联的一个或多个表头单元格。 |  | 规定表头单元格关联的一个或多个表头单元格的 id 列表，以空格间隔。 |  |
| rowspan | 规定表头单元格可横跨的行数。 | 数值 |  |  |
| scope | 规定表头单元格是否是行、列、行组或列组的头部。 | col | 规定单元格是列的表头。 |  |
| row | 规定单元格是行的表头。 |
| colgroup | 规定单元格是列组的表头。 |
| rowgroup | 规定单元格是行组的表头。 |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |

**<thead></thead>**：用于组合 HTML 表格的表头内容。<thead> 元素应该与 <tbody> 和 <tfoot> 元素结合起来使用，用来规定表格的各个部分（表头、主体、页脚）。通过使用这些元素，使浏览器有能力支持独立于表格表头和表格页脚的表格主体滚动。当包含多个页面的长的表格被打印时，表格的表头和页脚可被打印在包含表格数据的每张页面上。<thead> 标签必须被用在以下情境中：作为 <table> 元素的子元素，出现在 <caption>、<colgroup> 元素之后，<tbody>、 <tfoot> 和 <tr> 元素之前。<thead> 元素内部必须包含一个或者多个 <tr> 标签。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |

**<tbody></tbody>**：用于组合 HTML 表格的主体内容。<tbody> 元素应该与 <thead> and <tfoot> 元素结合起来使用，用来规定表格的各个部分（主体、表头、页脚）。通过使用这些元素，使浏览器有能力支持独立于表格表头和表格页脚的表格主体滚动。当包含多个页面的长的表格被打印时，表格的表头和页脚可被打印在包含表格数据的每张页面上。<tbody> 标签必须被用在以下情境中：作为 <table> 元素的子元素，出现在 <caption>、<colgroup> 和 <thead> 元素之后。<tbody> 元素内部必须包含一个或者多个 <tr> 标签。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |

**<tfoot> </tfoot>**：用于组合 HTML 表格的页脚内容。<tfoot> 元素应该与 <thead> 和 <tbody> 元素结合起来使用，用来规定表格的各个部分（页脚、表头、主体）。通过使用这些元素，使浏览器有能力支持独立于表格表头和表格页脚的表格主体滚动。当包含多个页面的长的表格被打印时，表格的表头和页脚可被打印在包含表格数据的每张页面上。<tfoot> 标签必须被用在以下情境中：作为 <table> 元素的子元素，出现在 <caption>、<colgroup> 和 <thead> 元素之后，<tbody> 和 <tr> 元素之前。<tfoot> 元素内部必须包含一个或者多个 <tr> 标签。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |

**<col/>**：规定了 <colgroup> 元素内部的每一列的列属性。通过使用 <col> 标签，可以向整个列应用样式，而不需要重复为每个单元格或每一行设置样式。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| span | 规定 <col> 元素应该横跨的列数。 | 数值 |  |  |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |  |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |  |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |  |
| width | HTML5 不支持。规定 col 元素的宽度。 | 数值 | 带px、%等单位的数值 |  |

**<colgroup></colgroup>**：用于对表格中的列进行组合，以便对其进行格式化。通过使用 <colgroup> 标签，可以向整个列应用样式，而不需要重复为每个单元格或每一行设置样式。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| align | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的水平对齐方式。 | eft 左对齐内容。  right 右对齐内容。  center 居中对齐内容（<th> 的默认值）。  justify 对行进行伸展，这样每行都可以有相等的宽度（就像在报纸和杂志中）。  char 将内容对准指定字符。 | |  |
| char | HTML5 不支持。 规定根据哪个字符来进行内容的对齐。 |  | 规定将内容与之对齐的字符。 |  |
| charoff | HTML5 不支持。 规定对齐字符的偏移量。 | 数值 |  |  |
| span | 规定 <col> 元素应该横跨的列数。 | 数值 |  |  |
| valign | HTML5 不支持。 规定表头单元格内容的垂直排列方式。 | top | 对内容进行上对齐。 |  |
| middle | 对内容进行居中对齐（默认值）。 |  |
| bottom | 对内容进行下对齐。 |  |
| baseline | 与基线对齐。基线是一条虚构的线。在一行文本中，大多数字母以基线为基准。baseline 值设置行中的所有表格数据都分享相同的基线。该值的效果常常与 bottom 值相同。不过，如果文本的字号各不相同，那么 baseline 的效果会更好。请看下面的图示。 |  |
| width | HTML5 不支持。规定 col 元素的宽度。 | 数值 | 带px、%等单位的数值 |  |

### 样式/节

**<style></style**>：定义 HTML 文档的样式信息。将样式代码直接锲入到HTML文档中。在 <style> 元素中，您可以规定在浏览器中如何呈现 HTML 文档。每个 HTML 文档能包含多个<style> 标签。如果没有使用 "scoped" 属性，则每一个 <style> 标签必须位于 head 头部区域。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| media | 规定目前资源是为何种媒介/设备优化的。该属性大多用在为不同媒介类型规定不同样式的 CSS 样式表。 |  | 与<area/>元素的media属性一样 |  |
| scoped | 如果使用该属性，则样式仅仅应用到 style 元素的父元素及其子元素。 | scoped |  | HTML5 |
| type | 规定样式表的 MIME 类型。 | text/css | 样式表的 MIME 类型。目前，唯一可能的值是 "text/css"。 |  |

**<div></div>**：定义 HTML 文档中的一个分隔区块或者一个区域部分。<div>标签常用于组合块级元素，以便通过 CSS 来对这些元素进行格式化。<div> 元素经常与 CSS 一起使用，用来布局网页。默认情况下，浏览器通常会在 <div> 元素前后放置一个换行符。然而，您可以通过使用 CSS 改变这种情况。

**<span></span>**：用于对文档中的行内元素进行组合。<span> 标签没有固定的格式表现。当对它应用样式时，它才会产生视觉上的变化。如果不对 <span> 应用样式，那么 <span> 元素中的文本与其他文本不会任何视觉上的差异。<span> 标签提供了一种将文本的一部分或者文档的一部分独立出来的方式。

**<header></header>**：定义文档或者文档的一部分区域的页眉。<header> 元素应该作为介绍内容或者导航链接栏的容器。在一个文档中，您可以定义多个 <header> 元素。<header> 标签不能被放在 <footer>、<address> 或者另一个 <header> 元素内部。HTML5新标签

**<footer></footer>**：定义文档或者文档的一部分区域的页脚。<footer> 元素应该包含它所包含的元素的信息。在典型情况下，该元素会包含文档创作者的姓名、文档的版权信息、使用条款的链接、联系信息等等。在一个文档中，您可以定义多个 <footer> 元素。HTML5新标签

**<section></section>**：定义了文档的某个区域。比如章节、头部、底部或者文档的其他区域。HTML5新标签

**<article></article>**：定义独立的内容。<article> 标签定义的内容本身必须是有意义的且必须是独立于文档的其余部分。HTML5新标签

**<aside></aside>**：定义 <article> 标签外的内容。aside 的内容应该与附近的内容相关。HTML5新标签

**<details></details>**：规定了用户可见的或者隐藏的需求的补充细节。<details> 标签用来供用户开启关闭的交互式控件。任何形式的内容都能被放在 <details> 标签里边。<details> 元素的内容对用户是不可见的，除非设置了 open 属性。HTML5新标签

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| open | 规定 details 是否可见。 | open |  | HTML5 |

**<dialog></dialog>**：定义一个对话框、确认框或窗口。HTML5新标签

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| open | 规定 dialog 元素是有效的，用户可以与它进行交互。 | open |  | HTML5 |

**<summary></summary>**：为 <details> 元素定义一个可见的标题。 当用户点击标题时会显示出详细信息。<summary> 元素应该是 <details> 元素 的第一个子元素。

### 元信息

**<head></head>**：<head> 元素是所有头部元素的容器。<head> 元素必须包含文档的标题（title），可以包含脚本、样式、meta 信息 以及其他更多的信息。

以下列出的元素能被用在 <head> 元素内部：

<title> （在头部中，这个元素是必需的）

<style>

<base>

<link>

<meta>

<script>

<noscript>

**<meta/>**：提供了 HTML 文档的元数据。元数据不会显示在客户端，但是会被浏览器解析。META元素通常用于指定网页的描述，关键词，的文件的最后修改，作者，和其他元数据。元数据可以被使用浏览器（如何显示内容或重新加载页面），搜索引擎（关键词），或其他 Web服务调用。<meta> 标签通常位于 <head> 区域内。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| charset | 定义文档的字符编码。 | 字符集编码 | 规定 HTML 文档的字符编码。  常用的值：  UTF-8 - Unicode 字符编码  ISO-8859-1 - 拉丁字母表的字符编码 | HTML5 |
| content | 定义与 http-equiv 或 name 属性相关的元信息。 | 文本内容 | meta 信息的内容。  <meta content="text/html"> |  |
| http-equiv | 把 content 属性关联到 HTTP 头部。 | content-type | 规定文档的字符编码。  实例：  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8"> |  |
| default-style | 规定要使用的预定义的样式表。  实例：  <meta http-equiv="default-style" content="the document's preferred stylesheet">  注释：上面 content 属性的值必须匹配同一文档中的一个 link 元素上的 title 属性的值，或者必须匹配同一文档中的一个 style 元素上的 title 属性的值。 |  |
| refresh | 定义文档自动刷新的时间间隔。  实例：  <meta http-equiv="refresh" content="300">  注释：值 "refresh" 应该慎重使用，因为它会使得页面不受用户控制。在 W3C's Web 内容可访问性指南 中使用 "refresh" 会到导致失败。 |  |

**<base/>**：为页面上的所有的相对链接规定默认 URL 或默认目标。在一个文档中，最多能使用一个 <base> 元素。<base> 标签必须位于 <head> 元素内部。请把 <base> 标签排在 <head> 元素中第一个元素的位置，这样 head 区域中其他元素就可以使用 <base> 元素中的信息了。如果使用了 <base> 标签，则必须具备 href 属性或者 target 属性或者两个属性都具备。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| href | 规定页面中所有相对链接的基准 URL。 | URL |  |  |
| target | 规定页面中所有的超链接和表单在何处打开。该属性会被每个链接中的 target 属性覆盖。 | \_blank | 在新窗口/选项卡中打开。 |  |
| \_self | 在同一框架中打开。（默认） |
| \_parent | 在父框架中打开。 |
| \_top | 在整个窗口中打开。 |
| 框架的name值 | 在指定的 iframe 中打开。 |

### 程序

**<script></script>**：用于定义客户端脚本，比如 JavaScript。<script> 元素既可包含脚本语句，也可以通过 "src" 属性指向外部脚本文件。JavaScript通常用于图像操作、表单验证以及动态内容更改。如果使用 "src" 属性，则 <script> 元素必须是空的。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| async | 规定异步执行脚本（仅适用于外部脚本）。只有在使用 src 属性时。 | async | 如果 async="async"：脚本相对于页面的其余部分异步地执行（当页面继续进行解析时，脚本将被执行） | HTML5 |
| charset | 规定在外部脚本文件中使用的字符编码。当外部脚本文件中的字符编码与 HTML 文档中的编码不同时，会用到 charset 属性。charset 属性仅适用于外部脚本（只有在使用 src 属性时）。 | charset |  |  |
| defer | 规定当页面已完成加载后，才会执行脚本。（仅适用于外部脚本）。 | defer |  |  |
| src | 规定外部脚本的 URL。 | URL |  |  |
| type | 规定脚本的 MIME 类型。type 属性标识 <script> 与 </script> 标签之间的内容。MIME 类型包括两部分：media type 和 subtype。对于 JavaScript，MIME 类型是 "text/javascript"。 | 规定脚本的 MIME 类型。  一些常用的值：  text/javascript （默认）  text/ecmascript  application/ecmascript  application/javascript  text/vbscript | |  |

**<noscript></noscript>**：定义在脚本未被执行时的替代内容（文本）。此标签可被用于可识别 <noscript> 标签但无法支持其中的脚本的浏览器。如果浏览器支持脚本，那么它不会显示出 noscript 元素中的文本。

**<embed></embed>**：定义了一个容器，用来嵌入外部应用或者互动程序（插件）。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| height | 规定嵌入内容的高度。 | 数值 | 带px单位的数值 | HTML5 |
| src | 规定被嵌入内容的 URL。 | URL |  | HTML5 |
| type | 规定嵌入内容的 MIME 类型。 |  |  | HTML5 |
| width | 规定嵌入内容的宽度。 | 数值 | 带px单位的数值 | HTML5 |

**<object></object>**：定义一个嵌入的对象。请使用此元素向您的 XHTML 页面添加多媒体。此元素允许您规定插入 HTML 文档中的对象的数据和参数，以及可用来显示和操作数据的代码。<object> 标签用于包含对象，比如图像、音频、视频、Java applets、ActiveX、PDF以及 Flash。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| data | 规定对象使用的资源的 URL。 | URL |  |  |
| form | 规定对象所属的一个或多个表单。 | 表单ID值 |  |  |
| height | 规定对象的高度。 |  |  |  |
| name | 为对象规定名称。 | 文本 |  |  |
| type | 规定 data 属性中规定的数据的 MIME 类型。 |  |  |  |
| usemap | 规定与对象一同使用的客户端图像映射的名称。 |  |  |  |
| width | 规定对象的宽度。 |  |  |  |

**<param/>**：允许您为插入 XHTML 文档的对象规定 run-time 设置，也就是说，此标签可为包含它的 <object> 或者 <applet> 标签提供参数。

属性：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| name | 定义参数的名称（用在脚本中）。 | 文本 |  |  |
| value | 描述参数值。 |  |  |  |

## 全局属性

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 值 | 说明 | 版本 |
| accesskey | 规定激活（使元素获得焦点）元素的快捷键。在不同操作系统中不同的浏览器中访问快捷键的方式不同  IE浏览器  按住Alt键，点击accesskey定义的快捷键(焦点将移动到链接)，再按回车.  FireFox浏览器  按住Alt+Shift键，点击accesskey定义的快捷键.  Chrome浏览器  按住Alt键，点击accesskey定义的快捷键.  Opera浏览器  按住Shift键，点击esc，出现本页定义的accesskey快捷键列表可供选择.  Safari浏览器  按住Alt键，点击accesskey定义的快捷键. | 快捷键 | 指定激活元素的快捷键 |  |
| class | 定义了元素的类名。class 属性通常用于指向样式表的类。但是，它也可以用于 JavaScript 中（通过 HTML DOM）, 来修改 HTML 元素的类名。 | 文本 | 定元素的类的名称。如需为一个元素规定多个类，用空格分隔类名。名称规则：  必须以字母 A-Z 或 a-z 开头  可以是以下字符： (A-Za-z), 数字 (0-9), 横杆 ("-"), 和 下划线 ("\_")  在 HTML 中, 类名是区分大小写的 |  |
| contenteditable | 规定是否可编辑元素的内容。 | true | 指定元素是可编辑的 | HTML5 |
| false | 指定元素是不可编辑的 |
| contextmenu | 指定一个元素的上下文菜单。当用户右击该元素，出现上下文菜单. contextmenu 属性的值是需要打开的 <menu> 元素的 id。 |  | 要打开的 <menu> 元素的 id。 | HTML5 |
| data-\* | 用于存储私有页面后应用的自定义数据。data-\* 属性可以在所有的 HTML 元素中嵌入数据。自定义的数据可以让页面拥有更好的交互体验（不需要使用 Ajax 或去服务端查询数据） |  | 指定属性值 (一个字符串) | HTML5 |
| dir | 设置元素中内容的文本方向。 | ltr | 默认。从左向右的文本方向。 |  |
| rtl | 从右向左的文本方向。 |  |
| auto | 让浏览器根据内容来判断文本方向。仅在文本方向未知时推荐使用。 |  |
| draggable | 指定某个元素是否可以拖动。链接和图像默认是可拖动的。 | true | 规定元素是可拖动的。 | HTML5 |
| false | 规定元素是不可拖动的 |
| auto | 使用浏览器的默认特性 |
| dropzone | 规定当被拖动的数据在拖放到元素上时，是否被复制、移动或链接。 | copy | 拖动数据会导致被拖数据产生副本。 | HTML5 |
| move | 拖动数据会导致被拖数据移动到新位置。 |
| link | 拖动数据会生成指向原始数据的链接。 |
| hidden | 规定对元素进行隐藏。隐藏的元素不会被显示。如果使用该属性，则会隐藏元素。可以对 hidden 属性进行设置，使用户在满足某些条件时才能看到某个元素（比如选中复选框，等等）。 | hidden |  | HTML5 |
| id | 规定元素的唯一 id | 文本 |  |  |
| lang | 设置元素中内容的语言代码。 | 语言代码 |  |  |
| spellcheck | 规定是否对元素内容进行拼写检查。  可对以下文本进行拼写检查：  类型为 text 的 input 元素中的值（非密码）  textarea 元素中的值  可编辑元素中的值 | true | 规定应当对元素的文本进行拼写检查。 | HTML5 |
| false | 规定不应对元素的文本进行拼写检查。 |
| style | 规定元素的行内样式（inline style） |  | 一个或多个由分号分隔的 CSS 属性和值。 (例如： style="color:blue;text-align:center") |  |
| tabindex | 设置元素的 Tab 键控制次序。 | 数值 | 规定元素的 tab 键控制顺序（1 是第一）。 |  |
| title | 规定关于元素的额外信息。这些信息通常会在鼠标移到元素上时显示一段工具提示文本（tooltip text）。 | 文本 | 规定元素的工具提示文本 |  |
| translate | 指定是否一个元素的值在页面载入时是否需要翻译 | yes | 规定元素内容需要翻译 | HTML5 |
| no | 规定元素内容不需要翻译 |

## HTML字符实体

### 结合音标符

发音符号是加到字母上的一个"glyph(字形)"。一些变音符号, 如 尖音符 ( ̀) 和 抑音符 ( ́) 。变音符号可以出现字母的上面和下面，或者字母里面，或者两个字母间。变音符号可以与字母、数字字符的组合来使用。



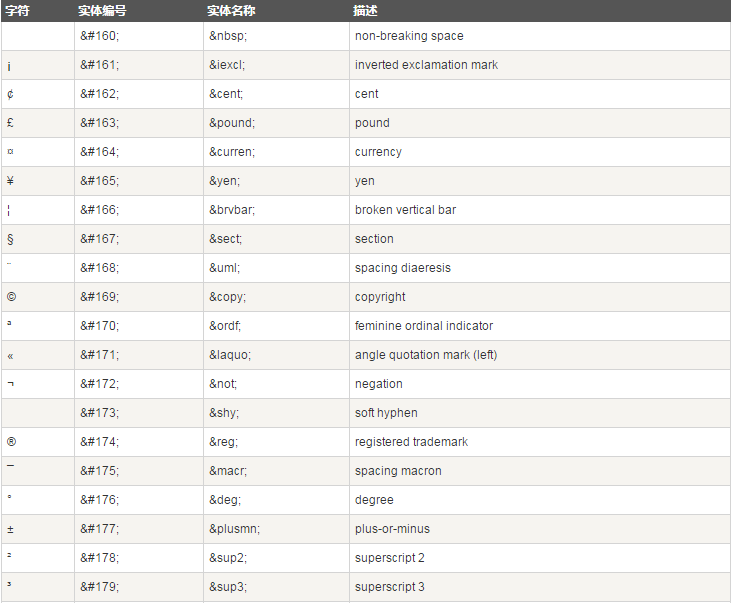
### 字符实体

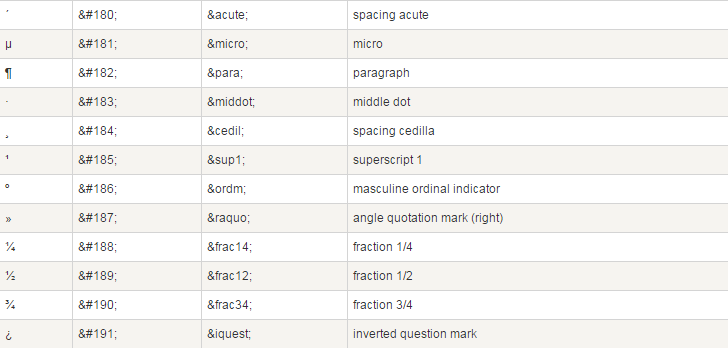
在 HTML 中，某些字符是预留的。在 HTML 中不能使用小于号（<）和大于号（>），这是因为浏览器会误认为它们是标签。如果希望正确地显示预留字符，我们必须在 HTML 源代码中使用字符实体。实体名称对大小写敏感！

HTML预留字符：



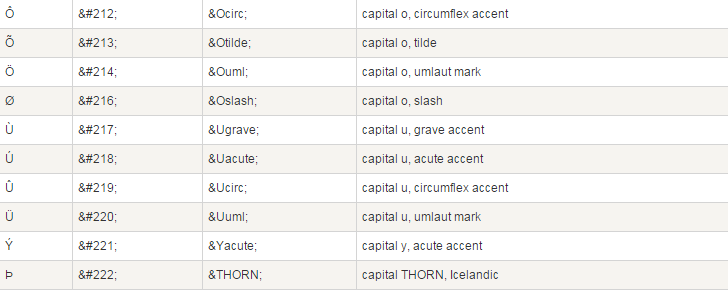
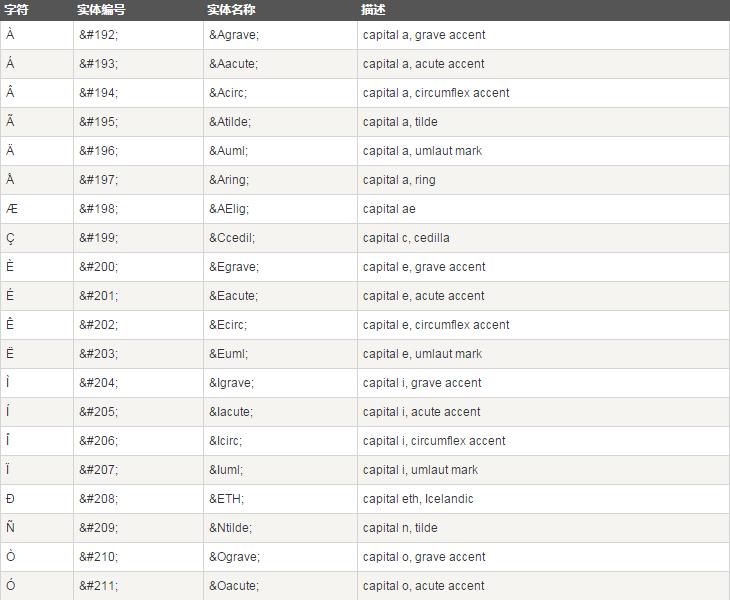
ISO 8859-1 符号实体

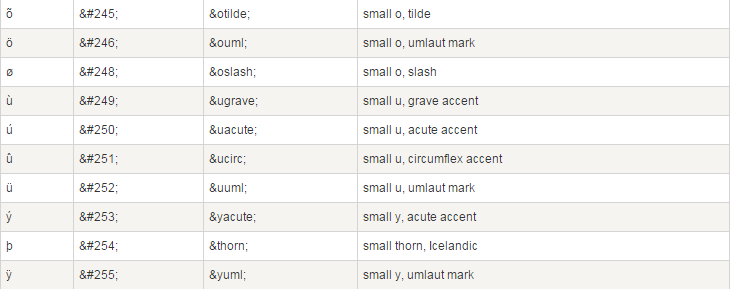
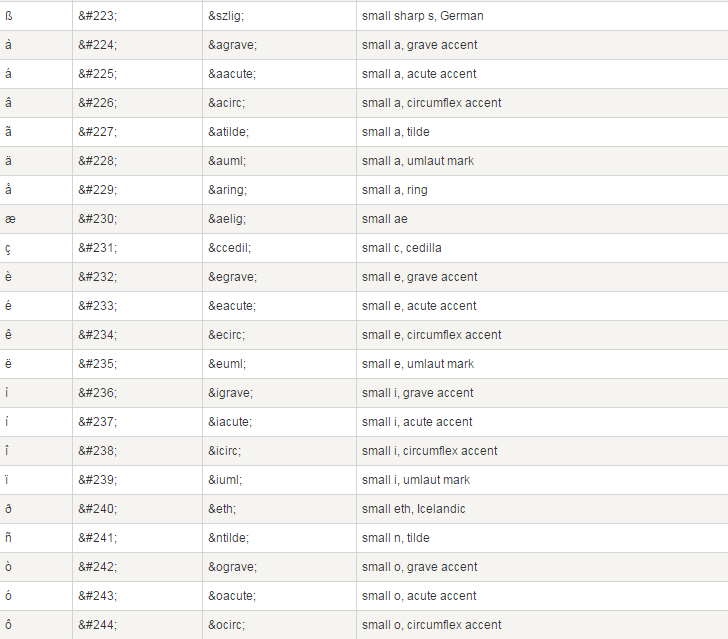




C:\Users\Administrator\Desktop\截图07.png

ISO 8859-1 字符实体





## HTML事件属性

### 窗口事件属性

由窗口触发该事件 (适用于 <body> 标签)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 版本 |
| onafterprint | 在用户设置页面打印及打印对话框出现后触发。 | HTML5 |
| onbeforeprint | 用户设置页面打印，但在打印对话框出现前触发。onbeforeprint 属性通常与 onafterprint 属性一起使用。 | HTML5 |
| onbeforeonload | 在文档加载之前运行脚本 | HTML5 |
| onblur | 当窗口失去焦点时运行脚本 |  |
| onerror | 当错误发生时运行脚本 | HTML5 |
| onfocus | 当窗口获得焦点时运行脚本 |  |
| onhaschange | 当文档改变时运行脚本 | HTML5 |
| onload | 文档对象加载完成后触发。onload 通常使用于 <body> 元素中，用于在页面完全载入后执行指定的脚本(包括图片，脚本，css文件等) |  |
| onmessage | 当触发消息时运行脚本 | HTML5 |
| onoffline | 当文档离线时运行脚本 | HTML5 |
| ononline | 当文档上线时运行脚本 | HTML5 |
| onpagehide | 当窗口隐藏时运行脚本 | HTML5 |
| onpageshow | 当窗口可见时运行脚本 | HTML5 |
| onpopstate | 当窗口历史记录改变时运行脚本 | HTML5 |
| onredo | 当文档执行再执行操作（redo）时运行脚本 | HTML5 |
| onresize | 当调整窗口大小时运行脚本 | HTML5 |
| onstorage | 当 Web Storage 区域更新时（存储空间中的数据发生变化时）运行脚本 | HTML5 |
| onundo | 当文档执行撤销时运行脚本 | HTML5 |
| onunload | 当用户离开文档时运行脚本 | HTML5 |

### 表单事件

表单事件在HTML表单中触发 (适用于所有 HTML 元素, 但该HTML元素需在form表单内)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 版本 |
| onblur | 当元素失去焦点时运行脚本 |  |
| onchange | 当元素改变时运行脚本 |  |
| oncontextmenu | 当触发上下文菜单时运行脚本 | HTML5 |
| onfocus | 当元素获得焦点时运行脚本 |  |
| onformchange | 当表单改变时运行脚本 | HTML5 |
| onforminput | 当表单获得用户输入时运行脚本 | HTML5 |
| oninput | 当元素获得用户输入时运行脚本 | HTML5 |
| oninvalid | 当元素无效时运行脚本 | HTML5 |
| onreset | 当表单重置时运行脚本。HTML 5 不支持。 |  |
| onselect | 当选取元素时运行脚本 |  |
| onsubmit | 当提交表单时运行脚本 |  |

### 键盘事件

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 版本 |
| onkeydown | 当按下按键时运行脚本 |  |
| onkeypress | 当按下并松开按键时运行脚本 |  |
| onkeyup | 当松开按键时运行脚本 |  |

### 鼠标事件

通过鼠标触发事件, 类似用户的行为

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 版本 |
| onclick | 当单击鼠标时运行脚本 |  |
| ondblclick | 当双击鼠标时运行脚本 |  |
| ondrag | 当拖动元素时运行脚本 | HTML5 |
| ondragend | 当拖动操作结束时运行脚本 | HTML5 |
| ondragenter | 当元素被拖动至有效的拖放目标时运行脚本 | HTML5 |
| ondragleave | 当元素离开有效拖放目标时运行脚本 | HTML5 |
| ondragover | 当元素被拖动至有效拖放目标上方时运行脚本 | HTML5 |
| ondragstart | 当拖动操作开始时运行脚本 | HTML5 |
| ondrop | 当被拖动元素正在被拖放时运行脚本 | HTML5 |
| onmousedown | 当按下鼠标按钮时运行脚本 |  |
| onmousemove | 当鼠标指针移动时运行脚本 |  |
| onmouseout | 当鼠标指针移出元素时运行脚本 |  |
| onmouseover | 当鼠标指针移至元素之上时运行脚本 |  |
| onmouseup | 当松开鼠标按钮时运行脚本 |  |
| onmousewheel | 当转动鼠标滚轮时运行脚本 | HTML5 |
| onscroll | 当滚动元素的滚动条时运行脚本 | HTML5 |

### 多媒体事件

通过视频（videos），图像（images）或者音频（audio） 触发该事件，多应用于HTML媒体元素比如 <audio>, <embed>, <img>, <object>, 和<video>)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 版本 |
| onabort | 当发生中止事件时运行脚本 |  |
| oncanplay | 当媒介能够开始播放但可能因缓冲而需要停止时运行脚本 | HTML5 |
| oncanplaythrough | 当媒介能够无需因缓冲而停止即可播放至结尾时运行脚本 | HTML5 |
| ondurationchange | 当媒介长度改变时运行脚本 | HTML5 |
| onemptied | 当媒介资源元素突然为空时（网络错误、加载错误等）运行脚本 | HTML5 |
| onended | 当媒介已抵达结尾时运行脚本 | HTML5 |
| onerror | 当在元素加载期间发生错误时运行脚本 | HTML5 |
| onloadeddata | 当加载媒介数据时运行脚本 | HTML5 |
| onloadedmetadata | 当媒介元素的持续时间以及其他媒介数据已加载时运行脚本 | HTML5 |
| onloadstart | 当浏览器开始加载媒介数据时运行脚本 | HTML5 |
| onpause | 当媒介数据暂停时运行脚本 | HTML5 |
| onplay | 当媒介数据将要开始播放时运行脚本 | HTML5 |
| onplaying | 当媒介数据已开始播放时运行脚本 | HTML5 |
| onprogress | 当浏览器正在取媒介数据时运行脚本 | HTML5 |
| onratechange | 当媒介数据的播放速率改变时运行脚本 | HTML5 |
| onreadystatechange | 当就绪状态（ready-state）改变时运行脚本 | HTML5 |
| onseeked | 当媒介元素的定位属性 [1] 不再为真且定位已结束时运行脚本 | HTML5 |
| onseeking | 当媒介元素的定位属性为真且定位已开始时运行脚本 | HTML5 |
| onstalled | 当取回媒介数据过程中（延迟）存在错误时运行脚本 | HTML5 |
| onsuspend | 当浏览器已在取媒介数据但在取回整个媒介文件之前停止时运行脚本 | HTML5 |
| ontimeupdate | 当媒介改变其播放位置时运行脚本 | HTML5 |
| onvolumechange | 当媒介改变音量亦或当音量被设置为静音时运行脚本 | HTML5 |
| onwaiting | 当媒介已停止播放但打算继续播放时运行脚本 | HTML5 |

### 其他事件

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 功能 | 版本 |
| onshow | 当 <menu> 元素在上下文显示时触发 | HTML5 |
| ontoggle | 当用户打开或关闭 <details> 元素时触发 | HTML5 |

# CSS篇

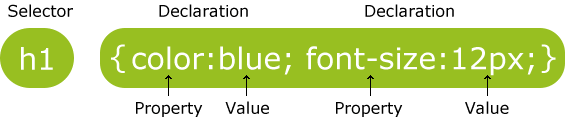
## CSS简介

* 什么是CSS

CSS 指层叠样式表 (Cascading Style Sheets)，用于定义如何显示 HTML 元素。

* 语法格式

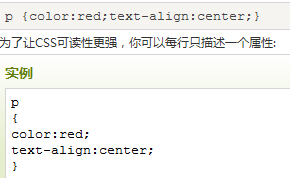
CSS 语法由两个主要的部分构成：选择器，以及一条或多条声明：



选择器通常是您需要改变样式的 HTML 元素。每条声明由一个属性和一个值组成。属性（property）是您希望设置的样式属性（style attribute）。每个属性有一个值。属性和值被冒号分开。

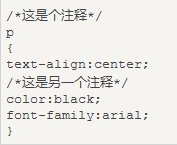
* CSS实例

CSS声明总是以分号(;)结束，声明组以大括号({})括起来



* CSS注释

CSS注释以 "/\*" 开始, 以 "\*/" 结束



## CSS基础部分

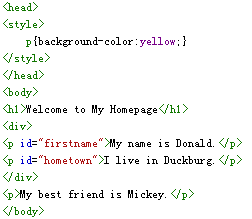
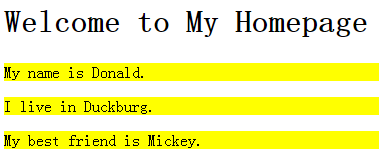
### 选择器

1. 标记选择器

功能：通过选择标记来设置该标记的所包含内容的样式。

语法：标记名{属性:属性值;}

实例：

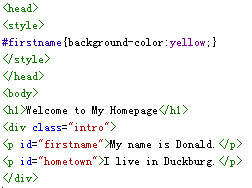
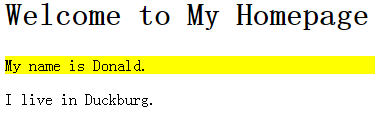
 

1. id选择器

功能：为设置了相对应ID属性值的标记包含的内容设置样式。

语法：#ID属性值{属性:属性值;} 说明：选择器ID值前面有一个井号

实例：

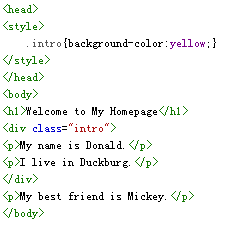
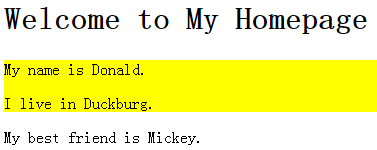
 

1. 类选择器

功能：为设置了相对应class属性值的标记包含的内容设置样式

语法：.class属性值{属性:属性值;} 说明：选择器class值前面有一个点

实例：

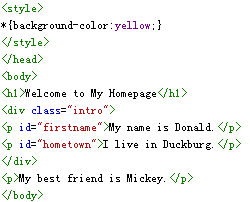
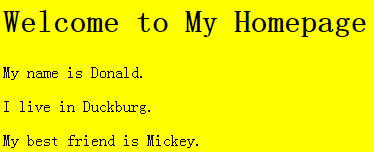
 

1. \*选择器

功能：为所有标签包含的内容设置样式

语法：\*{属性:属性值;}

实例：

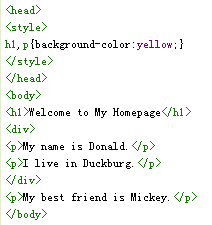
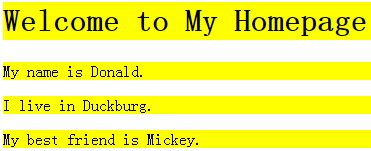
 

1. 群组选择器

功能：同时设置多个标签包含内容的相同样式。

语法：标签1,标签2,标签n{属性:属性值;} 说明：每个标签之间用逗号分隔

实例：

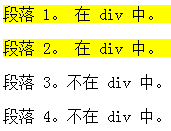
 

1. 后代选择器

功能：设置符合父与子关系的子标记包含的内容的样式

语法：父标签 子标签{属性:属性值;} 说明：此选择器不仅限于两层，可以是多层。

实例：

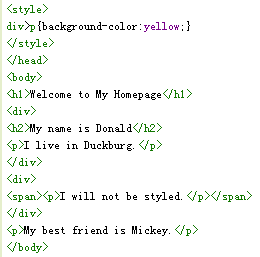
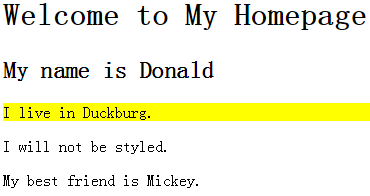
 

1. 子选择器

功能：设置父元素下的第一个子元素对应内容的样式。

语法：父标签>标签{属性:属性值;} 说明：此选择器只设置父元素最近的第一个子元素内的样式。

实例：

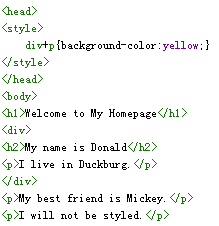
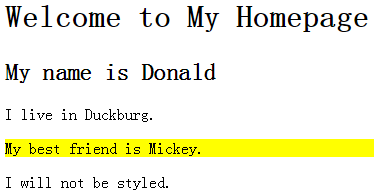
 

1. 相邻同胞选择器

功能：设置第一个元素紧挨着的第二个元素包含内容的样式

语法：标签1+标签2{属性:属性值;}

实例：

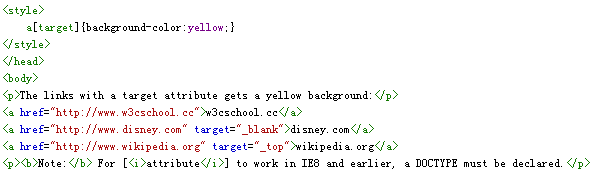
 

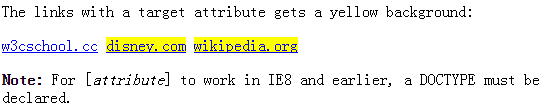
1. 属性选择器

功能：为设置了某属性的对应标签所包含的内容设置样式

语法：标签[属性]{属性:属性值;} 说明：其中标签名称不是必须的

案例：

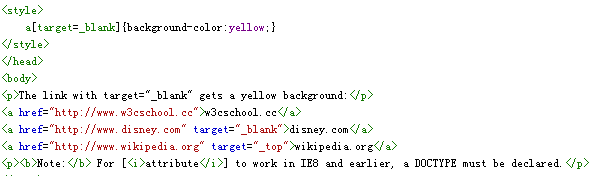


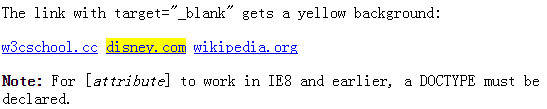


功能：为设置了某属性和属性值的对应标签所包含的内容设置样式

语法：标签[属性=属性值]{属性:属性值;} 说明：其中标签名称不是必须的

案例：

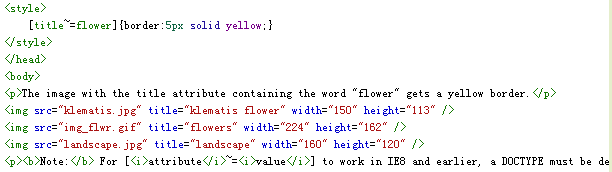


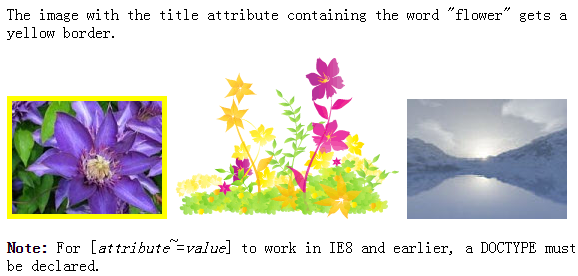


功能：为设置了某属性和具有多个空格分隔的值对应的标签所包含的内容设置样式

语法：标签[属性~=属性值]{属性:属性值;} 说明：其中标签名称不是必须的

案例：

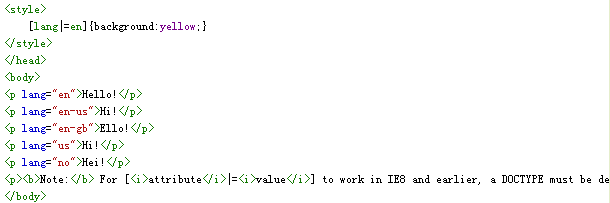




功能：为设置了某属性和以某指定值为开始的值所对应标签所包含的内容设置样式

语法：标签[属性|=值的开始值]{属性:属性值;}

案例：





1. 伪类
2. 伪元素

### 属性

#### 弹性盒子属性

1. CSS3 弹性盒子（Flex Box）

弹性盒子是 CSS3 的一种新的布局模式。CSS3 弹性盒（ Flexible Box 或 flexbox），是一种当页面需要适应不同的屏幕大小以及设备类型时确保

元素拥有恰当的行为的布局方式。引入弹性盒布局模型的目的是提供一种更加有效的方式来对一个容器中的子元素进行排列、对齐和分配空白空间。

1. 浏览器支持

除IE浏览器完全支持外，其余的浏览器都需要添加-webkit-前缀。



1. CSS3 弹性盒子内容

弹性盒子由弹性容器(Flex container)和弹性子元素(Flex item)组成。弹性容器通过设置 display 属性的值为 flex 或 inline-flex将其定义为弹性容

器。弹性容器内包含了一个或多个弹性子元素。

弹性容器外及弹性子元素内是正常渲染的。弹性盒子只定义了弹性子元素如何在弹性容器内布局。弹性子元素通常在弹性盒子内一行显示。默认情

况每个容器只有一行。

1. 属性（新）：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | 版本 |
| align-content | align-content 属性设置弹性子元素在弹性盒子中垂直的排列方式  注意：容器内必须有多行的项目，该属性才能渲染出效果。 | stretch | 默认设置，会拉伸容器内每个项目占用的空间，填充方式为给每个项目下方增加空白。第一个项目默认从容器顶端开始排列。 | 1.2.  3.4.  5.6. | 3 |
| center | 取消项目之间的空白并把所有项目垂直居中。 | 3 |
| flex-start | 取消项目之间的空白，并把项目放在容器顶部。 | 3 |
| flex-end | 取消项目之间的空白并把项目放在容器底部。 | 3 |
| space-between | 每个项目在垂直方向两端对齐。即上面的项目对齐容器顶部，最下面一个项目对齐容器底部。留相同间隔在每个项目之间。 | 3 |
| space-around | 每个项目上下位置保留相同长度空白，使得项目之间的空白为两倍的单个项目空白。 | 3 |
| align-items | 该属性设置了弹性子元素在弹性盒子中，当前行的垂直方向上的对齐方式 | stretch | 默认值。项目被拉伸以适应容器 | 1.2.  3.4.  5. | 3 |
| center | 垂直以弹性盒子的中间线对齐 | 3 |
| flex-start | 垂直以弹性盒子的上边对齐 | 3 |
| flex-end | 垂直以弹性盒子的下边对齐 | 3 |
| baseline | 垂直以弹性盒子的基准线对齐 | 3 |
| align-self | 该属性设置单个弹性子元素在弹性盒子中，当前行的垂直方向上的对齐方式 | auto | 默认值。元素继承了它的父容器的 align-items 属性。如果没有父容器则为 "stretch"。 | 1.2.  3.4.  5.6. | 3 |
| stretch | 元素被拉伸以适应容器。 | 3 |
| center | 垂直以弹性盒子的中间线对齐 | 3 |
| flex-start | 垂直以弹性盒子的上边对齐 | 3 |
| flex-end | 垂直以弹性盒子的下边对齐 | 3 |
| baseline | 垂直以弹性盒子的基准线对齐 | 3 |
| flex | flex 属性用于设置或检索弹性盒模型对象的子元素如何分配空间。flex 属性是 flex-grow、flex-shrink 和 flex-basis 属性的简写属性。  注意：如果元素不是弹性盒模型对象的子元素，则 flex 属性不起作用。 | | | | 3 |
| flex-basis | flex-basis 属性用于设置或检索弹性盒伸缩基准值。。  注意：如果元素不是弹性盒对象的元素，则 flex-basis 属性不起作用。 | number | 个长度单位或者一个百分比，规定灵活项目的初始长度。 |  | 3 |
| auto | 默认值。长度等于灵活项目的长度。如果该项目未指定长度，则长度将根据内容决定。 |  | 3 |
| flex-grow | flex-grow 属性用于设置或检索弹性盒的扩展比率。。  注意：如果元素不是弹性盒对象的元素，则 flex-grow 属性不起作用。 | number | 一个数字，规定项目将相对于其他灵活的项目进行扩展的量。默认值是 0。 |  | 3 |
| flex-shrink | flex-shrink 属性用于设置或检索弹性盒的收缩比率。。  注意：如果元素不是弹性盒对象的元素，则 flex-shrink 属性不起作用。 | number | 一个数字，规定项目将相对于其他灵活的项目进行收缩的量。默认值是 0。 |  | 3 |
| flex-direction | flex-direction 属性规定灵活项目的方向。  注意：如果元素不是弹性盒对象的元素，则  flex-direction 属性不起作用。 | row | 默认值。灵活的项目将水平显示，正如一个行一样。 |  | 3 |
| row-reverse | 与 row 相同，但是以相反的顺序。 |  | 3 |
| column | 灵活的项目将垂直显示，正如一个列一样。 |  | 3 |
| column-reverse | 与 column 相同，但是以相反的顺序。 |  | 3 |
| flex-flow | flex-flow 属性是 flex-direction 和 flex-wrap 属性的复合属性。flex-flow 属性用于设置或检索弹性盒模型对象的子元素排列方式。flex-direction 属性规定灵活项目的方向。flex-wrap 属性规定灵活项目是否拆行或拆列。  注意：如果元素不是弹性盒对象的元素，则 flex-flow 属性不起作用。 | | | | 3 |
| flex-wrap | flex-wrap 属性规定flex容器是单行或者多行，同时横轴的方向决定了新行堆叠的方向。。  注意：如果元素不是弹性盒对象的元素，则 flex-wrap 属性不起作用。 | nowrap | 默认值。规定灵活的项目不拆行或不拆列。 |  | 3 |
| wrap | 规定灵活的项目在必要的时候拆行或拆列。 | 3 |
| wrap-reverse | 规定灵活的项目在必要的时候拆行或拆列，但是以相反的顺序。 | 3 |
| justify-content | justify-content 用于设置或检索弹性盒子元素在主轴（横轴）方向上的对齐方式。  提示：使用 align-content 属性对齐交叉轴上的各项（垂直）。 | flex-start | 默认值。项目位于容器的开头。 | 1. 2.  3. 4.  5． | 3 |
| flex-end | 项目位于容器的结尾。 | 3 |
| center | 项目位于容器的中心。 | 3 |
| space-between | 项目位于各行之间留有空白的容器内。 |  |
| space-around | 项目位于各行之前、之间、之后都留有空白的容器内。 |  |
| order | order 属性 设置或检索弹性盒模型对象的子元素出现的順序。。  注意：如果元素不是弹性盒对象的元素，则 order 属性不起作用。 | number | 默认值是 0。规定灵活项目的顺序。 |  | 3 |

1. 属性（旧）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | 版本 |
| box-align | 设置一个框内的子元素如何对齐。 | start | 对于正常方向的boxes，每个子元素的顶部边缘放在沿box的顶部。反向箱，每个子元素的底边放在沿box的底部 | 目前所有主流浏览器都不支持 box-align 属性。  Internet Explorer 10 通过私有属性 -ms-flex-align 支持.  Firefox通过私有属性- MOZ-box-align支持。  Safari和Chrome通过私有属性-WebKit-box-align支持。 | 3 |
| end | 对于正常方向的boxes，每个子元素的顶部边缘放在沿box的底部。反向箱，每个子元素的底边放在沿box的顶部 | 3 |
| center | 任何多余的空间被划分均匀，一半以上的子元素放在上面，剩下的子元素放在另一半 | 3 |
| baseline | 如果box-orient是内嵌单轴或横向，所有的子元素都置于他们的基线对齐 | 3 |
| stretch | 子元素拉伸以填充包含区块 | 3 |
| box-direction | 设置一个框内的子元素以那个方向开始显示 | normal | 以默认方向显示子元素。 | 目前主流浏览器不支持 box-direction 属性。  Internet Explorer 10通过私有属性 the -ms-flex-direction 支持.  Firefox通过私有属性- MOZ-box-direction支持。  Safari和Chrome通过私有属性-WebKit-box-direction属性。 | 3 |
| reverse | 以反方向显示子元素。 | 3 |
| box-flex | 指定一个框的子元素是否是灵活的或固定的大小。随着box收缩和增长，元素是否灵活的收缩或增长。每当有额外的空间，在box里，元素灵活的扩大来填补这一空间。 | 0 | 0.0(表示该元素是不灵活的)通过数值来设置子元素在框中所占的比例。框的总份额总是以子元素设置的灵活值总和 | 第一个子元素占1/3、第二个占2/3  目前主流浏览器不支持 box-flex 属性。  Internet Explorer 10 通过私有属性 the -ms-flex 支持.  Firefox通过私有属性 -moz-box-flex 支持.  Safari和Chrome通过私有属性 -webkit-box-flex 支持. | 3 |
| box-flex-group | 指派灵活的元素到Flex组 |  |  | 目前主流浏览器并不支持 box-flex-group 属性。 | 3 |
| box-lines | box-lines属性指定每当它运行在父级box的空间，列中是否会得到一个新的行。  提示： 默认情况下，横向盒里会在单一的行铺陈它的子元素，和一个纵向盒铺陈其在单个列中的子元素。 | single | 将被放置在单个行或列的所有子元素（元素不适合只会被认为是溢出） |  | 3 |
| multiple | box允许扩大到多行，以适应其所有子项 |  | 3 |

#### 动画属性

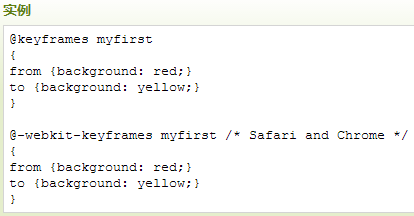
* + 1. 什么是CSS3动画

CSS3动画是使元素从一种样式逐渐变化为另一种样式的效果。您可以改变任意多的样式任意多的次数。请用百分比来规定变化发生的时间，或用关键词 "from" 和 "to"，等同于 0% 和 100%。0% 是动画的开始，100% 是动画的完成。为了得到最佳的浏览器支持，您应该始终定义 0% 和 100% 选择器。

* + 1. CSS3 @keyframes 规则

要创建CSS3动画，你将不得不了解@keyframes规则。@keyframes规则是创建动画。 @keyframes规则内指定一个CSS样式和动画将逐步从

目前的样式更改为新的样式。



* + 1. 浏览器支持

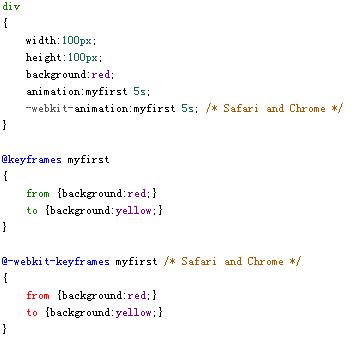
Internet Explorer 10、Firefox 以及 Opera 支持 @keyframes 规则和 animation 属性。Chrome 和 Safari 需要前缀 -webkit-。

* + 1. CSS3动画

当在使用 @keyframes规则创建动画的时候，必须将其绑定到一个选择器中，不然动画是不会生效。

指定至少这两个CSS3的动画属性绑定向一个选择器：

1. 规定动画的名称
2. 规定动画的时长



* + 1. 动画属性：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | 版本 |
| animation | 该属性用于将@keyframes规则创建的动画绑定到一个选择器中。属性值可以是几个值一起设置，以空格键分开 | name | 指定使用@keyframes规则创建的动画效果的名称 | | 3 |
| **n** s | 指定动画播放完成花费的时间。默认值为 0，意味着没有动画效果。 | | 3 |
| **linear**：动画从头到尾的速度是相同的。  **ease**：默认。动画以低速开始，然后加快，在结束前变慢。  **ease-in**：动画以低速开始。  **ease-out** ：动画以低速结束。  **ease-in-out**：动画以低速开始和结束。  **cubic-bezier(n,n,n,n)**：在 cubic-bezier 函数中自己的值。可能的值是从 0 到 1 的数值。 | 指定动画将如何完成一个周期。  速度曲线定义动画从一套 CSS 样式变为另一套所用的时间。  速度曲线用于使变化更为平滑。 | | 3 |
| **n** s/**n** ms | animation-delay 属性定义动画什么时候开始。animation-delay 值单位可以是秒（s）或毫秒（ms）。  提示: 允许负值，-2s 使动画马上开始，但跳过 2 秒进入动画。 | | 3 |
| **n**：一个数字，定义应该播放多少次动画  **infinite**：指定动画应该播放无限次（永远） | 定义动画的播放次数。 | | 3 |
| **normal**：默认值。动画按正常播放。  **reverse**：动画反向播放。  **alternate**：动画在奇数次（1、3、5...）正向播放，在偶数次（2、4、6...）反向播放。  **alternate-reverse**：动画在奇数次（1、3、5...）反向播放，在偶数次（2、4、6...）正向播放。 | 指定是否应该轮流反向播放动画。 | | 3 |
| animation-delay | 该属性设置动画开始什么时候播放。属性值值单位可以是秒（s）或毫秒（ms）。  提示: 允许负值，-2s 使动画马上开始，但跳过 2 秒进入动画。 | 以时间为单位的数值 | 设置动画延迟播放的时间 |  | 3 |
| animation-direction | 设置动画播放的方式 | **normal**：默认值。动画按正常播放。  **reverse**：动画反向播放。  **alternate**：动画在奇数次（1、3、5...）正向播放，在偶数次（2、4、6...）反向播放。  **alternate-reverse**：动画在奇数次（1、3、5...）反向播放，在偶数次（2、4、6...）正 | 指定是否应该轮流反向播放动画。 |  | 3 |
| animation-duration | 设置动画播放完成需要的时间 | 以秒为时间单位的数值 | 设置播放的秒数 |  | 3 |
| animation-fill-mode | 属性规定当动画不播放时（当动画完成时，或当动画有一个延迟未开始播放时），要应用到元素的样式。  默认情况下，CSS 动画在第一个关键帧播放完之前不会影响元素，在最后一个关键帧完成后停止影响元素。animation-fill-mode 属性可重写该行为。 | **none**：默认值。不设置动画结束之后的状态，表示还原到初始状态。  **forwards**：在动画结束后，保持结束后的状态，不回到初始状态  **backwards**：明确设置动画结束之后回到初始状态。  **both**：表示设置为结束或者开始时候的状态。一般都是回到默认状态 | 设置动画结束后保持的状态样式。 |  | 3 |
| animation-iteration-count | 设置动画播放的次数 | **n：**一个数字，定义应该播放多少次动画  **infinite：**指定动画应该播放无限次（永远） |  |  | 3 |
| animation-name | 绑定@keyframes规则创建的动画名称 | **keyframename：**指定要绑定到选择器的关键帧的名称  **none：**指定有没有动画（可用于覆盖从级联的动画） | 绑定@keyframes规则创建的动画名称 |  | 3 |
| animation-play-state | 设置动画为暂停和运行状态 | **paused：**指定动画暂停  **running：**指定动画运行 |  |  | 3 |
| animation-timing-function | 指定动画将如何完成一个周期。速度曲线定义动画从一套 CSS 样式变为另一套所用的时间。速度曲线用于使变化更为平滑。 | **linear**：动画从头到尾的速度是相同的。  **ease**：默认。动画以低速开始，然后加快，在结束前变慢。  **ease-in**：动画以低速开始。  **ease-out** ：动画以低速结束。  **ease-in-out**：动画以低速开始和结束。  **cubic-bezier(n,n,n,n)**：在 cubic-bezier 函数中自己的值。可能的值是从 0 到 1 的数值。 |  |  | 3 |
| @keyframes | 使用@keyframes规则，你可以创建动画。  创建动画是通过逐步改变从一个CSS样式设定到另一个。  在动画过程中，您可以更改CSS样式的设定多次。  指定的变化时发生时使用％，或关键字"from"和"to"，这是和0％到100％相同。  0％是开头动画，100％是当动画完成。  为了获得最佳的浏览器支持，您应该始终定义为0％和100％的选择器。  注意: 使用animation属性来控制动画的外观，还使用选择器绑定动画。. | **animationname：**必需的。定义animation的名称。  **keyframes-selector：**必需的。动画持续时间的百分比。  合法值：  0-100%  from (和0%相同)  to (和100%相同)  **注意：** 您可以用一个动画keyframes-selectors。  **css-styles**：必需的。一个或多个合法的CSS样式属性 |  |  |  |
| transition | transition属性是一个速记属性有四个属性：transition-property, transition-duration, transition-timing-function, and transition-delay。用于实现将元素从一种样式过渡到另一种样式。  注意： 始终指定transition-duration属性，否则持续时间为0，transition不会有任何效果。 | | | | 3 |
| transition-delay | transition-delay 属性指定何时将开始切换效果。  transition-delay值是指以秒为单位（S）或毫秒（ms）。 | time：指定秒或毫秒数之前要等待切换效果开始 |  | 鼠标移动在方块上修改方块的宽度到300px | 3 |
| transition-duration | transition-duration 属性规定完成过渡效果需要花费的时间（以秒或毫秒计）。 | time：规定完成过渡效果需要花费的时间（以秒或毫秒计）。 默认值是 0，意味着不会有效果 |  | 3 |
| transition-property | transition-property属性指定CSS属性的nametransition效果（transition效果时将会启动指定的CSS属性的变化）。  提示:一个转场效果，通常会出现在当用户将鼠标悬停在一个元素上时。  注意：始终指定transition-duration属性，否则持续时间为0，transition不会有任何效果。 | none：没有属性会获得过渡效果。  all：所有属性都将获得过渡效果。  property：定义应用过渡效果的 CSS 属性名称列表，列表以逗号分隔。 |  | 3 |
| transition-timing-function | transition-timing-function属性指定切换效果的速度。  此属性允许一个过渡效果，以改变其持续时间的速度。 | linear：规定以相同速度开始至结束的过渡效果（等于 cubic-bezier(0,0,1,1)）。  ease：规定慢速开始，然后变快，然后慢速结束的过渡效果（cubic-bezier(0.25,0.1,0.25,1)）。  ease-in：规定以慢速开始的过渡效果（等于 cubic-bezier(0.42,0,1,1)）。  ease-out：规定以慢速结束的过渡效果（等于 cubic-bezier(0,0,0.58,1)）。  ease-in-out：规定以慢速开始和结束的过渡效果（等于 cubic-bezier(0.42,0,0.58,1)）。  cubic-bezier(n,n,n,n)：在 cubic-bezier 函数中定义自己的值。可能的值是 0 至 1 之间的数值。 |  | 3 |

#### 样式属性：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | 版本 |
| appearance | 设置元素的外观，看起来像标准的用户界面样式 | normal | 正常呈现元素 |  | 3 |
| icon | 作为一个小图片的呈现元素 | 3 |
| window | 作为一个视口呈现元素 | 3 |
| button | 作为一个按钮，呈现元素 | 3 |
| menu | 作为一个用户选项设定呈现元素选择 | 3 |
| field | 作为一个输入字段呈现元素 | 3 |
| cursor | cursor属性定义了鼠标指针放在一个元素边界范围内时所用的光标形状 | url | 需使用的自定义光标的 URL。  注释：请在此列表的末端始终定义一种普通的光标，以防没有由 URL 定义的可用光标。 |  | 2 |
| default | 默认光标（通常是一个箭头） | 2 |
| auto | 默认。浏览器设置的光标。 | 2 |
| crosshair | 光标呈现为十字线。 | 2 |
| pointer | 光标呈现为指示链接的指针（一只手） | 2 |
| move | 此光标指示某对象可被移动。 | 2 |
| e-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向右（东）移动。 | 2 |
| ne-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向上及向右移动（北/东）。 | 2 |
| nw-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向上及向左移动（北/西）。 | 2 |
| n-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向上（北）移动。 | 2 |
| se-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向下及向右移动（南/东）。 | 2 |
| sw-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向下及向左移动（南/西）。 | 2 |
| s-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向下移动（北/西）。 | 2 |
| w-resize | 此光标指示矩形框的边缘可被向左移动（西）。 | 2 |
| text | 此光标指示文本。 | 2 |
| wait | 此光标指示程序正忙（通常是一只表或沙漏）。 | 2 |
| help | 此光标指示可用的帮助（通常是一个问号或一个气球）。 | 2 |
| @media | 使用 @media 查询，你可以针对不同的媒体类型定义不同的样式。  @media 可以针对不同的屏幕尺寸设置不同的样式，特别是如果你需要设置设计响应式的页面，@media 是非常有用的。  当你重置浏览器大小的过程中，页面也会根据浏览器的宽度和高度重新渲染页面。 | **媒体类型：**  all：用于所有设备  print ：用于打印机和打印预览  screen：用于电脑屏幕，平板电脑，智能手机等。  speech：应用于屏幕阅读器等发声设备  **媒体功能：**  aspect-ratio：定义输出设备中的页面可见区域宽度与高度的比率  color：定义输出设备每一组彩色原件的个数。如果不是彩色设备，则值等于0  color-index：定义在输出设备的彩色查询表中的条目数。如果没有使用彩色查询表，则值等于0  device-aspect-ratio ：定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的比率。  device-height：定义输出设备的屏幕可见高度。  device-width：定义输出设备的屏幕可见宽度。  grid：用来查询输出设备是否使用栅格或点阵。  height：定义输出设备中的页面可见区域高度。  max-aspect-ratio：定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最大比率。  max-color：定义输出设备每一组彩色原件的最大个数。  max-color-index：定义在输出设备的彩色查询表中的最大条目数。  max-device-aspect-ratio：定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最大比率。  max-device-height：定义输出设备的屏幕可见的最大高度。  max-device-width：定义输出设备的屏幕最大可见宽度。  max-height：定义输出设备中的页面最大可见区域高度。  max-monochrome：定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的最大单色原件个数。  max-resolution：定义设备的最大分辨率。  max-width：定义输出设备中的页面最大可见区域宽度。  min-aspect-ratio：定义输出设备中的页面可见区域宽度与高度的最小比率。  min-color：定义输出设备每一组彩色原件的最小个数。  min-color-index：定义在输出设备的彩色查询表中的最小条目数。  min-device-aspect-ratio：定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最小比率。  min-device-width：定义输出设备的屏幕最小可见宽度。  min-device-height：定义输出设备的屏幕的最小可见高度。  min-height：定义输出设备中的页面最小可见区域高度。  min-monochrome：定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的最小单色原件个数  min-resolution：定义设备的最小分辨率。  min-width：定义输出设备中的页面最小可见区域宽度。  monochrome：定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的单色原件个数。如果不是单色设备，则值等于0  orientation：定义输出设备中的页面可见区域高度是否大于或等于宽度。  resolution：定义设备的分辨率。如：96dpi, 300dpi, 118dpcm  scan：定义电视类设备的扫描工序。  width：定义输出设备中的页面可见区域宽度。 | |  |  |

#### 显示属性

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | | 版本 |
| backface-visibility | 该属性设置了元素不正面显示在屏幕上的时候元素是否可见。如果在旋转元素不希望看到其背面时，该属性很有用。 | visible | 背面是可见的。 |  | | 3 |
| hidden | 背面是不可见的。 | 3 |
| background | 设置元素背景样式的缩写属性，可以同时设置多种样式的背景，属性值之间以空格区分 |  |  |  | | 1 |
| background-attachment | 设置背景图像是否固定或者随着页面的其余部分滚动。前提是要设置了背景图片 | scroll | 背景图片随页面的其余部分滚动。这是默认 |  | | 1 |
| fixed | 背景图像是固定的 | 1 |
| background-blend-mode | 定义了背景层的混合模式（图片与颜色）。混合显示 | normal | 默认值。设置正常的混合模式。 | 1. 2.  3. 4.  5. 6.  7. 8.  9.10. | | 3 |
| multiply | 正片叠底模式。 | 3 |
| screen | 滤色模式 | 3 |
| overlay | 叠加模式 | 3 |
| darken | 变暗模式 | 3 |
| lighten | 变亮模式 | 3 |
| color-dodge | 颜色减淡模式。 | 3 |
| saturation | 饱和度模式。 | 3 |
| color | 颜色模式 | 3 |
| luminosity | 亮度模式 | 3 |
| background-clip | 指定绘制背景的区域范围 | border-box | 默认值。背景绘制在边框方框内（剪切成边框方框）。 | 1.  2.  3. | | 3 |
| padding-box | 背景绘制在衬距方框内（剪切成衬距方框）。 | 3 |
| content-box | 背景绘制在内容方框内（剪切成内容方框）。 | 3 |
| background-color | 设置背景的填充颜色 | 颜色值 |  |  | | 1 |
| transparent | 设置背景为透明（默认值） | 1 |
| background-image | 设置背景的填充图片 | url('URL') | 图像的URL |  | | 1 |
| none | 无图像背景会显示。这是默认 | 1 |
| background-origin | 设置背景图片的起始位置以那个为相对位置作为起始位置。  如果在background-atta  chment属性中设置了背景图片是"固定"，这个属性没有任何效果。 | padding-box | 背景图像以填充框为相对位置作为起始位置 | 1. 2.  3. | | 3 |
| border-box | 背景图像以边界框为相对位置作为起始位置 | 3 |
| content-box | 背景图像以内容框为相对位置作为起始位置 | 3 |
| background-position | 该属性设置背景图片的起始位置 | left top  left center  left bottom  right top  right center  right bottom  center top  center center  center bottom | 如果仅指定一个关键字，其他值将会是"center" |  | | 1 |
| x% y% | 第一个值是水平位置，第二个值是垂直。左上角是0％0％。右下角是100％100％。如果仅指定了一个值，其他值将是50％。 。默认值为：0％0％ | | | 1 |
| xpos ypos | 第一个值是水平位置，第二个值是垂直。左上角是0。单位可以是像素（0px0px）或任何其他 CSS单位。如果仅指定了一个值，其他值将是50％。你可以混合使用％和positions | | | 1 |
| background-repeat | 设置图片如何平铺显示 | repeat | 背景图像将向垂直和水平方向重复。这是默认 | | | 1 |
| repeat-x | 只有水平位置会重复背景图像 | | | 1 |
| repeat-y | 只有垂直位置会重复背景图像 | | | 1 |
| no-repeat | background-image不会重复 | | | 1 |
| background-size | 设置背景图片的大小 | length | 设置背景图片高度和宽度。第一个值设置宽度，第二个值设置的高度。如果只给出一个值，第二个是设置为"atuo(自动)" | | | 3 |
| percentage | 将计算相对于背景定位区域的百分比。第一个值设置宽度，第二个值设置的高度。如果只给出一个值，第二个是设置为"auto(自动)" | | | 3 |
| cover | 此时会保持图像的纵横比并将图像缩放成将完全覆盖背景定位区域的最小大小。 | | | 3 |
| contain | 此时会保持图像的纵横比并将图像缩放成将适合背景定位区域的最大大小。 | | | 3 |
| box-shadow | 设置元素的阴影效果 | h-shadow | 必需的。水平阴影的位置。允许负值 | |  | 3 |
| v-shadow | 必需的。垂直阴影的位置。允许负值 | | 3 |
| blur | 可选。模糊距离 | | 3 |
| spread | 可选。阴影的大小 | | 3 |
| color | 可选。阴影的颜色。 | | 3 |
| inset | 可选。从外层的阴影（开始时）改变阴影内侧阴影 | | 3 |
| clip | 指定一个绝对定位的元素，该尺寸应该是可见的，该元素被剪裁成这种形状并显示。 | shape | 设置元素的形状。唯一合法的形状值是：rect (top, right, bottom, left) | |  | 2 |
| auto | 默认值。不应用任何剪裁。 | | 2 |
| display | display 属性规定元素应该生成的框的类型。 | none | 此元素不会被显示。 | |  | 1 |
| block | 此元素将显示为块级元素，此元素前后会带有换行符。 | |  | 1 |
| inline | 默认。此元素会被显示为内联元素，元素前后没有换行符。 | |  | 1 |
| inline-block | 行内块元素。（CSS2.1 新增的值） | |  | 2 |
| list-item | 此元素会作为列表显示。 | |  | 1 |
| run-in | 此元素会根据上下文作为块级元素或内联元素显示。 | |  | 1 |
| table | 此元素会作为块级表格来显示（类似 <table>），表格前后带有换行符。 | |  | 1 |
| inline-table | 此元素会作为内联表格来显示（类似 <table>），表格前后没有换行符。 | |  | 1 |
| table-row-group | 此元素会作为一个或多个行的分组来显示（类似 <tbody>）。 | |  | 1 |
| table-header-group | 此元素会作为一个或多个行的分组来显示（类似 <thead>）。 | |  | 1 |
| table-footer-group | 此元素会作为一个或多个行的分组来显示（类似 <tfoot>）。 | |  | 1 |
| table-row | 此元素会作为一个表格行显示（类似 <tr>）。 | |  | 1 |
| table-column-group | 此元素会作为一个或多个列的分组来显示（类似 <colgroup>）。 | |  | 1 |
| table-column | 此元素会作为一个单元格列显示（类似 <col>） | |  | 1 |
| table-cell | 此元素会作为一个表格单元格显示（类似 <td> 和 <th>） | |  | 1 |
| table-caption | 此元素会作为一个表格标题显示（类似 <caption>） | |  | 1 |
| filter | filter 属性定义了元素(通常是<img>)的可视效果(例如：模糊与饱和度)。滤镜 | none | 默认值，没有效果。 | | | 3 |
| blur(px) | 给图像设置高斯模糊。"radius"一值设定高斯函数的标准差，或者是屏幕上以多少像素融在一起， 所以值越大越模糊；  如果没有设定值，则默认是0；这个参数可设置css长度值，但不接受百分比值。 | | | 3 |
| brightness(%) | 给图片应用一种线性乘法，使其看起来更亮或更暗。如果值是0%，图像会全黑。值是100%，则图像无变化。其他的值对应线性乘数效果。值超过100%也是可以的，图像会比原来更亮。如果没有设定值，默认是1。 | | | 3 |
| contrast(%) | 调整图像的对比度。值是0%的话，图像会全黑。值是100%，图像不变。值可以超过100%，意味着会运用更低的对比。若没有设置值，默认是1。 | | | 3 |
| drop-shadow(h-shadow v-shadow blur spread color) | 给图像设置一个阴影效果。阴影是合成在图像下面，可以有模糊度的，可以以特定颜色画出的遮罩图的偏移版本。 函数接受<shadow>(在CSS3背景中定义)类型的值，除了"inset"关键字是不允许的。该函数与已有的box-shadow box-shadow属性很相似；不同之处在于，通过滤镜，一些浏览器为了更好的性能会提供硬件加速。  <shadow>参数如下：  <offset-x> <offset-y> (必须)  这是设置阴影偏移量的两个 <length>值. <offset-x> 设定水平方向距离. 负值会使阴影出现在元素左边. <offset-y>设定垂直距离.负值会使阴影出现在元素上方。查看<length>可能的单位.  如果两个值都是0, 则阴影出现在元素正后面 (如果设置了 <blur-radius> and/or <spread-radius>，会有模糊效果).  <blur-radius> (可选)  这是第三个code><length>值. 值越大，越模糊，则阴影会变得更大更淡.不允许负值 若未设定，默认是0 (则阴影的边界很锐利).  <spread-radius> (可选)  这是第四个 <length>值. 正值会使阴影扩张和变大，负值会是阴影缩小.若未设定，默认是0 (阴影会与元素一样大小).  注意: Webkit, 以及一些其他浏览器 不支持第四个长度，如果加了也不会渲染。  <color> (可选)  查看 <color>该值可能的关键字和标记。若未设定，颜色值基于浏览器。在Gecko (Firefox), Presto (Opera)和Trident (Internet Explorer)中， 会应用colorcolor属性的值。另外, 如果颜色值省略，WebKit中阴影是透明的。 | | | 3 |
| grayscale(%) | 将图像转换为灰度图像。值定义转换的比例。值为100%则完全转为灰度图像，值为0%图像无变化。值在0%到100%之间，则是效果的线性乘子。若未设置，值默认是0； | | | 3 |
| hue-rotate(deg) | 给图像应用色相旋转。"angle"一值设定图像会被调整的色环角度值。值为0deg，则图像无变化。若值未设置，默认值是0deg。该值虽然没有最大值，超过360deg的值相当于又绕一圈。 | | | 3 |
| invert(%) | 反转输入图像。值定义转换的比例。100%的价值是完全反转。值为0%则图像无变化。值在0%和100%之间，则是效果的线性乘子。 若值未设置，值默认是0。 | | | 3 |
| opacity(%) | 转化图像的透明程度。值定义转换的比例。值为0%则是完全透明，值为100%则图像无变化。值在0%和100%之间，则是效果的线性乘子，也相当于图像样本乘以数量。 若值未设置，值默认是1。该函数与已有的opacity属性很相似，不同之处在于通过filter，一些浏览器为了提升性能会提供硬件加速。 | | | 3 |
| saturate(%) | 转换图像饱和度。值定义转换的比例。值为0%则是完全不饱和，值为100%则图像无变化。其他值，则是效果的线性乘子。超过100%的值是允许的，则有更高的饱和度。 若值未设置，值默认是1。 | | | 3 |
| sepia(%) | 将图像转换为深褐色。值定义转换的比例。值为100%则完全是深褐色的，值为0%图像无变化。值在0%到100%之间，则是效果的线性乘子。若未设置，值默认是0； | | | 3 |
| url() | URL函数接受一个XML文件，该文件设置了 一个SVG滤镜，且可以包含一个锚点来指定一个具体的滤镜元素。  例如： | | | 3 |
| float | float属性指定一个盒子（元素）是否应该浮动。  注意： 绝对定位的元素忽略float属性！ | left | 元素向左浮动。 | |  | 1 |
| right | 元素向右浮动。 | |  | 1 |
| none | 默认值。元素不浮动，并会显示在其在文本中出现的位置。 | |  | 1 |
| icon | icon 属性为创作者提供了将元素设置为图标等价物的能力。  注意：元素的图标是不可使用，除非"content"属性设置为"icon"！ | auto | 使用由浏览器提供的默认通用图标。 | |  | 3 |
| URL | 引用列表中的一个或多个图标，列表用逗号分隔。 | | 3 |
| opacity | Opacity属性设置一个元素的透明度级别。 | value | 指定不透明度。从0.0（完全透明）到1.0（完全不透明） | |  | 3 |
| overflow | overflow属性指定如果内容溢出一个元素的框，会发生什么。 | visible | 默认值。内容不会被修剪，会呈现在元素框之外。 | |  | 2 |
| hidden | 内容会被修剪，并且其余内容是不可见的。 | |  | 2 |
| scroll | 内容会被修剪，但是浏览器会显示滚动条以便查看其余的内容。 | |  | 2 |
| auto | 如果内容被修剪，则浏览器会显示滚动条以便查看其余的内容。 | |  | 2 |
| overflow-x | overflow-x属性指定如果它溢出了元素的内容区是否剪辑左/右边缘内容。  提示: 使用overflow-y属性来判断顶部和底部边缘是否裁剪。 | visible | 不裁剪内容，可能会显示在内容框之外。 | |  | 3 |
| hidden | 裁剪内容 - 不提供滚动机制。 | |  | 3 |
| scroll | 裁剪内容 - 提供滚动机制。 | |  | 3 |
| auto | 如果溢出框，则应该提供滚动机制。 | |  | 3 |
| no-display | 如果内容不适合内容框，则删除整个框。 | |  | 3 |
| no-content | 如果内容不适合内容框，则隐藏整个内容 | |  | 3 |
| overflow-y | overflow-y属性指定如果它溢出了元素的内容区是否剪辑顶部/底部边缘内容。  提示:使用overflow-x属性来判断左右边缘是否裁剪。 | visible | 不裁剪内容，可能会显示在内容框之外。 | |  | 3 |
| hidden | 裁剪内容 - 不提供滚动机制。 | |  | 3 |
| scroll | 裁剪内容 - 提供滚动机制。 | |  | 3 |
| auto | 如果溢出框，则应该提供滚动机制。 | |  | 3 |
| no-display | 如果内容不适合内容框，则删除整个框。 | |  | 3 |
| no-content | 如果内容不适合内容框，则隐藏整个内容 | |  | 3 |
| perspective | 这个属性允许你改变3D元素是怎样查看透视图。  定义时的perspective属性，它是一个元素的子元素，透视图，而不是元素本身。  注意：perspective 属性只影响 3D 转换元素。  提示: 请与 perspective-origin 属性一同使用该属性，这样您就能够改变 3D 元素的底部位置。 | number | 元素距离视图的距离，以像素计。 | |  | 3 |
| perspective-origin | perspective-origin 属性定义 3D 元素所基于的 X 轴和 Y 轴。该属性允许您改变 3D 元素的底部位置。  定义时的perspective -Origin属性，它是一个元素的子元素，透视图，而不是元素本身。 | x-axis | 定义该视图在 x 轴上的位置。默认值：50%。  可能的值：  left  center  right  length  % | |  | 3 |
| y-axis | 定义该视图在 y 轴上的位置。默认值：50%。  可能的值：  top  center  bottom  length  % | | 3 |
| rotation | rotation 属性围绕由 rotation-point 属性定义的指定点，对块级元素进行逆时针旋转。 | angle | 元素旋转角度。可能的值：0deg 到 360deg。 | |  | 3 |
| transform | transform属性应用于元素的2D或3D转换。这个属性允许你将元素旋转，缩放，移动，倾斜等。 | none：定义不进行转换。  matrix(n,n,n,n,n,n)：定义 2D 转换，使用六个值的矩阵。  matrix3d(n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n)：定义 3D 转换，使用 16 个值的 4x4 矩阵。  translate(x,y)：定义 2D 转换。  translate3d(x,y,z)：定义 3D 转换。  translateX(x)：定义转换，只是用 X 轴的值。  translateY(y)：定义转换，只是用 Y 轴的值。  translateZ(z)：定义 3D 转换，只是用 Z 轴的值。  scale(x[,y]?)：定义 2D 缩放转换。  scale3d(x,y,z)：定义 3D 缩放转换。  scaleX(x)：通过设置 X 轴的值来定义缩放转换。  scaleY(y)：通过设置 Y 轴的值来定义缩放转换。  scaleZ(z)：通过设置 Z 轴的值来定义 3D 缩放转换。  rotate(angle)：定义 2D 旋转，在参数中规定角度。  rotate3d(x,y,z,angle)：定义 3D 旋转。  rotateX(angle)：定义沿着 X 轴的 3D 旋转。  rotateY(angle)：定义沿着 Y 轴的 3D 旋转。  rotateZ(angle)：定义沿着 Z 轴的 3D 旋转。  skew(x-angle,y-angle)：定义沿着 X 和 Y 轴的 2D 倾斜转换。  skewX(angle)：定义沿着 X 轴的 2D 倾斜转换。  skewY(angle)：定义沿着 Y 轴的 2D 倾斜转换。  perspective(n)：为 3D 转换元素定义透视视图。 | | |  |  |
| transform-origin | transform-origin属性允许您更改转换元素的位置。  2D转换元素可以改变元素的X和Y轴。 3D转换元素，还可以更改元素的Z轴。  注意： 使用此属性必须先使用 transform 属性。 | x-axis | 定义视图被置于 X 轴的何处。可能的值：  left  center  right  length  % | |  | 3 |
| y-axis | 定义视图被置于 Y 轴的何处。可能的值：  top  center  bottom  length  % | | 3 |
| z-axis | 定义视图被置于 Z 轴的何处。可能的值：  length | | 3 |
| transform-style | transform--style属性指定嵌套元素是怎样在三维空间中呈现。  注意： 使用此属性必须先使用 transform 属性. | flat | 子元素将不保留其 3D 位置。 | |  | 3 |
| preserve-3d | 子元素将保留其 3D 位置。 | |  | 3 |
| visibility | visibility属性指定一个元素是否是可见的。  提示:即使不可见的元素也会占据页面上的空间。请使用 "display" 属性来创建不占据页面空间的不可见元素。 | visible | 默认值。元素是可见的。 | |  | 2 |
| hidden | 元素是不可见的。 | |  | 2 |
| collapse | 当在表格元素中使用时，此值可删除一行或一列，但是它不会影响表格的布局。被行或列占据的空间会留给其他内容使用。如果此值被用在其他的元素上，会呈现为 "hidden"。 | |  | 2 |
| z-index | z-index 属性指定一个元素的堆叠顺序。  拥有更高堆叠顺序的元素总是会处于堆叠顺序较低的元素的前面。  注意： z-index 进行定位元素(position:absolute, position:relative, or position:fixed)。 | auto | 默认。堆叠顺序与父元素相等。 | |  | 2 |
| number | 设置元素的堆叠顺序。 | |  | 2 |

#### 边框属性

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | 版本 |
| border | 设置边框样式的简写属性 |  | 各种样式属性的值，值之间以空格分隔  如： | | 1 |
| border-color | 设置元素所有边框的颜色 |  | 颜色值 | | 1 |
| transparent | 指定边框的颜色应该是透明的。这是默认 | | 1 |
| border-style | 设置元素所有边框的样式 | none | 指定无边框 | | 1 |
| hidden | 与"none" 相同。不过应用于表时除外，对于表，hidden 用于解决边框冲突。 | | 1 |
| dotted | 指定点状边框 | | 1 |
| dashed | 指定虚线边框 | | 1 |
| solid | 指定实线边框 | | 1 |
| double | 指定一个双边框 | | 1 |
| groove | 定义双线。双线的宽度等于 border-width 的值 | | 1 |
| ridge | 定义三维菱形边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| inset | 定义三维凹边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| outset | 定义三维凸边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| border-width | 设置元素所有边框线的宽度 | thin | 定义细的下边框 | | 1 |
| medium | 默认值。定义中等的下边框 | | 1 |
| thick | 定义粗的下边框 | | 1 |
|  | 带尺寸单位的数值，px | | 1 |
| border-bottom | 设置所有底部边框样式的简写属性 |  | 各种样式属性的值，值之间以空格分隔 | | 1 |
| border-bottom-color | 设置底部边框的颜色，前提是设置了边框线样式 |  | 颜色值 | | 1 |
| transparent | 指定边框的颜色应该是透明的。这是默认 | | 1 |
| border-bottom-style | 设置下边框线的样式 | none | 指定无边框 | | 1 |
| hidden | 与"none" 相同。不过应用于表时除外，对于表，hidden 用于解决边框冲突。 | | 1 |
| dotted | 指定点状边框 | | 1 |
| dashed | 指定虚线边框 | | 1 |
| solid | 指定实线边框 | | 1 |
| double | 指定一个双边框 | | 1 |
| groove | 定义双线。双线的宽度等于 border-width 的值 | | 1 |
| ridge | 定义三维菱形边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| inset | 定义三维凹边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| outset | 定义三维凸边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| border-bottom-width | 设置下边框线的宽度，前提需设置好边框线样式 | thin | 定义细的下边框 | | 1 |
| medium | 默认值。定义中等的下边框 | | 1 |
| thick | 定义粗的下边框 | | 1 |
|  | 带尺寸单位的数值，px | | 1 |
| border-left | 该属性将左边边框的所有属性设置到一个声明中，属于简写属性 |  | 所有样式的值，空格分隔不同的值 | | 1 |
| border-left-color | 设置左边边框线的颜色 |  | 颜色值 | | 1 |
| transparent | 指定边框的颜色应该是透明的。这是默认 | | 1 |
| border-left-style | 设置左边边框线的样式 | none | 指定无边框 | | 1 |
| hidden | 与"none" 相同。不过应用于表时除外，对于表，hidden 用于解决边框冲突。 | | 1 |
| dotted | 指定点状边框 | | 1 |
| dashed | 指定虚线边框 | | 1 |
| solid | 指定实线边框 | | 1 |
| double | 指定一个双边框 | | 1 |
| groove | 定义双线。双线的宽度等于 border-width 的值 | | 1 |
| ridge | 定义三维菱形边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| inset | 定义三维凹边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| outset | 定义三维凸边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| border-left-width | 设置左边边框线的宽度 | thin | 定义细的下边框 | | 1 |
| medium | 默认值。定义中等的下边框 | | 1 |
| thick | 定义粗的下边框 | | 1 |
|  | 带尺寸单位的数值，px | | 1 |
| border-right | 该属性将右边边框的所有属性设置到一个声明中，属于简写属性 |  | 所有样式的值，空格分隔不同的值 | | 1 |
| border-right-color | 设置右边边框线的颜色 |  | 颜色值 | | 1 |
| transparent | 指定边框的颜色应该是透明的。这是默认 | | 1 |
| border-right-style | 设置右边边框线的样式 | none | 指定无边框 | | 1 |
| hidden | 与"none" 相同。不过应用于表时除外，对于表，hidden 用于解决边框冲突。 | | 1 |
| dotted | 指定点状边框 | | 1 |
| dashed | 指定虚线边框 | | 1 |
| solid | 指定实线边框 | | 1 |
| double | 指定一个双边框 | | 1 |
| groove | 定义双线。双线的宽度等于 border-width 的值 | | 1 |
| ridge | 定义三维菱形边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| inset | 定义三维凹边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| outset | 定义三维凸边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| border-right-width | 设置右边边框线的宽度 | thin | 定义细的下边框 | | 1 |
| medium | 默认值。定义中等的下边框 | | 1 |
| thick | 定义粗的下边框 | | 1 |
|  | 带尺寸单位的数值，px | | 1 |
| border-top | 该属性将上边边框的所有属性设置到一个声明中，属于简写属性 |  | 所有样式的值，空格分隔不同的值 | | 1 |
| border-top-color | 设置上边边框线的颜色 |  | 颜色值 | | 1 |
| transparent | 指定边框的颜色应该是透明的。这是默认 | | 1 |
| border-top-style | 设置上边边框线的样式 | none | 指定无边框 | | 1 |
| hidden | 与"none" 相同。不过应用于表时除外，对于表，hidden 用于解决边框冲突。 | | 1 |
| dotted | 指定点状边框 | | 1 |
| dashed | 指定虚线边框 | | 1 |
| solid | 指定实线边框 | | 1 |
| double | 指定一个双边框 | | 1 |
| groove | 定义双线。双线的宽度等于 border-width 的值 | | 1 |
| ridge | 定义三维菱形边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| inset | 定义三维凹边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| outset | 定义三维凸边框。其效果取决于 border-color 的值 | | 1 |
| border-top-width | 设置上边边框线的宽度 | thin | 定义细的下边框 | | 1 |
| medium | 默认值。定义中等的下边框 | | 1 |
| thick | 定义粗的下边框 | | 1 |
|  | 带尺寸单位的数值，px | | 1 |
| border-radius | 该属性同时声明四个边框交的样式为圆角 |  | 每个半径的四个值的顺序是：左上角，右上角，右下角，左下角。如果省略左下角，右上角是相同的。如果省略右下角，左上角是相同的。如果省略右上角，左上角是相同的。 | | 3 |
| border-bottom-left-radius | 设置左下角边框的样式。这个属性允许你添加元素的圆角边框！ |  | 属性值可以是em单位的数值，也可以是%单位的数值，也可以是带px单位的数值。 | | 3 |
| border-bottom-right-radius | 设置右下角边框的样式。这个属性允许你添加元素的圆角边框 |  | 属性值可以是em单位的数值，也可以是%单位的数值，也可以是带px单位的数值。 | | 3 |
| border-top-left-radius | 设置左上角边框的样式。这个属性允许你添加元素的圆角边框！ |  | 属性值可以是em单位的数值，也可以是%单位的数值，也可以是带px单位的数值。 | | 3 |
| border-top- right -radius | 设置右上角边框的样式。这个属性允许你添加元素的圆角边框！ |  | 属性值可以是em单位的数值，也可以是%单位的数值，也可以是带px单位的数值。 | | 3 |
| border-collapse | 该属性设置表格的边框是否显示合并为一个边框（默认是双边框线） | collapse | 如果可能，边框会合并为一个单一的边框。会忽略 border-spacing 和 empty-cells 属性 | | 2 |
| separate | 默认值。边框会被分开。不会忽略 border-spacing 和 empty-cells 属性 | | 2 |
| border-spacing | 设置表格边框之间的空隙（外边距） | ength length | 规定相邻单元的边框之间的距离。使用 px、cm 等单位。不允许使用负值。如果定义一个 length 参数，那么定义的是水平和垂直间距。如果定义两个 length 参数，那么第一个设置水平间距，而第二个设置垂直间距。 | | 2 |
| border-image | 该属性为一个缩写属性，设置图片作为元素的所有边框 |  | 同时设置多个属性值 | | 3 |
| border-image-outset | 用于指定在边框外部绘制 border-image-area 的量。包括上下部和左右部分。如果第四个值被省略，它和第二个是相同的。如果也省略了第三个，它和第一个是相同的。如果也省略了第二个，它和第一个是相同的。不允许border-im-outset拥有负值。 |  | 数值 | | 3 |
| border-image-repeat | 该属性规定如何延展和铺排边框图像的边缘和中间部分。因此，您可以规定两个值。如果省略第二个值，则采取与第一个值相同的值。 | stretch | 默认值。拉伸图像来填充区域 | | 3 |
| repeat | 平铺（repeated）图像来填充区域。 | | 3 |
| round | 类似 repeat 值。如果无法完整平铺所有图像，则对图像进行缩放以适应区域 | | 3 |
| space | 类似 repeat 值。如果无法完整平铺所有图像，扩展空间会分布在图像周围 | | 3 |
| initial | 将此属性设置为默认值 | | 3 |
| border-image-slice | 此属性指定顶部，右，底部，左边缘的图像向内偏移 | number | 数字表示图像的像素（位图图像）或向量的坐标（如果图像是矢量图像） | | 3 |
| % | 百分比图像的大小是相对的：水平偏移图像的宽度，垂直偏移图像的高度 | | 3 |
| fill | 保留图像的中间部分 | | 3 |
| border-image-source | 指定要使用的图像作为边框 | none | 没有图像被使用 | | 3 |
| url(border.png) | 边框使用图像的路径 | | 3 |
| border-image-width | 指定图像边界的宽度。border-image -width的4个值指定用于把border图像区域分为九个部分。他们代表上，右，底部，左，两侧向内距离。如果第四个值被省略，它和第二个是相同的。如果也省略了第三个，它和第一个是相同的。如果也省略了第二个，它和第一个是相同的。负值是不允许的。 | number | 表示相应的border-width 的倍数 | | 3 |
| % | 边界图像区域的大小：横向偏移的宽度的面积，垂直偏移的高度的面积 | | 3 |
| auto | 如果指定了，宽度是相应的image slice的内在宽度或高度 | | 3 |
| grid-columns | grid-columns属性指定网格中的每一列的宽度。 |  |  | |  |
| grid-rows | grid-rows属性指定在网格中的每一行的高度。 |  |  | |  |
| outline | outline（轮廓）是绘制于元素周围的一条线，位于边框边缘的外围，可起到突出元素的作用。  outline简写属性在一个声明中设置所有的轮廓属性。  可以设置的属性分别是（按顺序）：outline-color, outline-style, outline-width  如果不设置其中的某个值，也不会出问题，比如 outline:solid #ff0000; 也是允许的。 | | | | 2 |
| outline-color | outline-color属性指定轮廓颜色。  注意： 请始终在 outline-color 属性之前声明 outline-style 属性。元素只有获得轮廓以后才能改变其轮廓的颜色。 | color | 指定轮廓颜色。 | | 2 |
| outline-offset | outline-offset属性设置轮廓框架在 border 边缘外的偏移  Outlines在两个方面不同于边框：  Outlines 不占用空间  Outlines 可能非矩形 | length | 轮廓与边框边缘的距离。 | | 2 |
| outline-style | outline（轮廓）是绘制于元素周围的一条线，位于边框边缘的外围。  outline-style属性指定outline的样式。 | none | 默认。定义无轮廓。 | | 2 |
| dotted | 定义点状的轮廓。 | | 2 |
| dashed | 定义虚线轮廓。 | | 2 |
| solid | 定义实线轮廓 | | 2 |
| double | 定义双线轮廓。双线的宽度等同于 outline-width 的值。 | | 2 |
| groove | 定义 3D 凹槽轮廓。此效果取决于 outline-color 值。 | | 2 |
| ridge | 定义 3D 凸槽轮廓。此效果取决于 outline-color 值。 | | 2 |
| inset | 定义 3D 凹边轮廓。此效果取决于 outline-color 值。 | | 2 |
| outset | 定义 3D 凸边轮廓。此效果取决于 outline-color 值。 | | 2 |
| outline-width | outline-width指定轮廓的宽度。  注意： 请始终在outline-wicth属性之前声明outline-style属性。元素只有获得轮廓以后才能改变其轮廓的宽度。 | thin | 规定细轮廓。 | | 2 |
| medium | 默认。规定中等的轮廓。 | | 2 |
| thick | 规定粗的轮廓。 | | 2 |
| length | 允许您规定轮廓粗细的值。 | | 2 |

#### 定位属性

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | 版本 |
| bottom | 设置元素与包含他的元素的底边的间距 | auto | 默认值。通过浏览器计算底部的位置。 |  | 2 |
| % | 设置以包含元素的百分比计的底边位置。可使用负值。 | 2 |
| length | 使用 px、cm 等单位设置元素的底边位置。可使用负值。 | 2 |
| clear | 属性指定段落的左侧或右侧不允许浮动的元素。 | left | 在左侧不允许浮动元素。 |  | 1 |
| right | 在右侧不允许浮动元素。 | 1 |
| both | 在左右两侧均不允许浮动元素。 | 1 |
| left | left 属性规定元素的左边缘。该属性定义了定位元素左外边距边界与其包含块左边界之间的偏移。  如果 "position" 属性的值为 "static"，那么设置 "left" 属性不会产生任何效果。 | auto | 默认值。通过浏览器计算左边缘的位置。 |  |  |
| % | 设置以包含元素的百分比计的左边位置。可使用负值。 |  |  |
| length | 使用 px、cm 等单位设置元素的左边位置。可使用负值。 |  |  |
| margin | margin简写属性在一个声明中设置所有外边距属性。该属性可以有1到4个值。 | | | | 1 |
| margin-bottom | margin-bottom属性设置元素的下外边距。 | auto | 浏览器计算下外边距。 |  | 1 |
| length | 规定以具体单位计的下外边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  | 1 |
| % | 规定基于父元素的宽度的百分比的下外边距。 |  | 1 |
| margin-left | margin-left属性设置元素的左外边距。 | auto | 浏览器计算左外边距。 |  |  |
| length | 规定以具体单位计的左外边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  |  |
| % | 规定基于父元素的宽度的百分比的左外边距。 |  |  |
| margin-right | margin-right属性设置元素的右外边距。 | auto | 浏览器计算右外边距。 |  |  |
| length | 规定以具体单位计的右外边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  |  |
| % | 规定基于父元素的宽度的百分比的右外边距。 |  |  |
| margin-top | margin-top属性设置元素的上部外边距。 | auto | 浏览器计算上部外边距。 |  |  |
| length | 规定以具体单位计的上部外边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  |  |
| % | 规定基于父元素的宽度的百分比的上部外边距。 |  |  |
| padding | padding 简写属性在一个声明中设置所有填充属性。该属性可以有1到4个值。 | | | | 1 |
| padding-bottom | padding-bottom属性设置一个元素的底部填充（空格）。 | length | 规定以具体单位计的固定的下内边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  | 1 |
| % | 定义基于父元素宽度的百分比下内边距。此值不会如预期地那样工作于所有的浏览器中。 |  | 1 |
| padding-left | padding-left属性设置一个元素的左填充（空格）。  注意： 负值是不允许的。 | length | 规定以具体单位计的固定的左内边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  | 1 |
| % | 定义基于父元素宽度的百分比左内边距。此值不会如预期地那样工作于所有的浏览器中。 |  | 1 |
| padding-right | padding-right属性设置一个元素的右填充（空格）。  注意： 负值是不允许的。 | length | 规定以具体单位计的固定的右内边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  | 1 |
| % | 定义基于父元素宽度的百分比右内边距。此值不会如预期地那样工作于所有的浏览器中。 |  | 1 |
| padding-top | padding-top属性设置一个元素的顶部填充（空格）。  注意： 负值是不允许的。 | length | 规定以具体单位计的固定的上内边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px。 |  | 1 |
| % | 定义基于父元素宽度的百分比上内边距。此值不会如预期的那样工作于所有的浏览器中。 |  | 1 |
| position | position属性指定一个元素（静态的，相对的，绝对或固定）的定位方法的类型。 | absolute | 生成绝对定位的元素，相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位。  元素的位置通过 "left", "top", "right" 以及 "bottom" 属性进行规定。 |  | 2 |
| fixed | 生成绝对定位的元素，相对于浏览器窗口进行定位。  元素的位置通过 "left", "top", "right" 以及 "bottom" 属性进行规定。 |  | 2 |
| relative | 生成相对定位的元素，相对于其正常位置进行定位。  因此，"left:20" 会向元素的 LEFT 位置添加 20 像素。 |  | 2 |
| static | 默认值。没有定位，元素出现在正常的流中（忽略 top, bottom, left, right 或者 z-index 声明）。 |  | 2 |
| right | right 属性规定元素的右边缘。该属性定义了定位元素右外边距边界与其包含块右边界之间的偏移。  注意： 如果 "position" 属性的值为 "static"，那么设置 "right" 属性不会产生任何效果。 | auto | 默认值。通过浏览器计算右边缘的位置。 |  | 2 |
| % | 设置以包含元素的百分比计的右边位置。可使用负值。 |  | 2 |
| length | 使用 px、cm 等单位设置元素的右边位置。可使用负值。 |  | 2 |
| top | top 属性规定元素的顶部边缘。该属性定义了一个定位元素的上外边距边界与其包含块上边界之间的偏移。  对于相对定义元素，如果 top 和 bottom 都是 auto，其计算值则都是 0；如果其中之一为 auto，则取另一个值的相反数；如果二者都不是 auto，bottom 将取 top 值的相反数。注意： 如果 "position" 属性的值为 "static"，那么设置 "top" 属性不会产生任何效果。 | auto | 默认值。通过浏览器计算上边缘的位置。 |  | 2 |
| % | 设置以包含元素的百分比计的上边位置。可使用负值。 |  | 2 |
| length | 使用 px、cm 等单位设置元素的上边位置。可使用负值。 |  | 2 |

#### 表格属性

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | 属性值说明 | 实例效果 | 版本 |
| caption-side | 该属性用于设置表格标题显示的位置 | top | 默认值。把表格标题定位在表格之上。 |  | 2 |
| bottom | 把表格标题定位在表格之下。 | 2 |
| empty-cells | empty-cells 属性设置是否显示表格中的空单元格（仅用于"分离边框"模式）。 | hide | 不在空单元格周围绘制边框。 |  | 2 |
| show | 在空单元格周围绘制边框。默认。 |  | 2 |
| table-layout | table-layout属性为表设置表格布局算法。 | automatic | 默认。列宽度由单元格内容设定。 |  | 2 |
| fixed | 列宽由表格宽度和列宽度设定。 |  | 2 |

#### 文本属性

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性说明 | 属性值 | | 属性值说明 | | 实例效果 | | 版本 |
| color | 设置文字的颜色 |  | | 颜色值 | |  | | 1 |
| column-count | 将元素中的内容分成列的样式显示 |  | | 需要分为几列的数值 | |  | | 3 |
| auto | | 列数将取决于其他属性，例如："column-width" | | 3 |
| column-fill | 设置元素中的内容如何填充分出的列 | balance | | 列长短平衡。浏览器应尽量减少改变列的长度 | |  | | 3 |
| auto | | 列顺序填充，他们将有不同的长度 | | 3 |
| column-gap | 设置分出的列之间的间隔大小 |  | | 带单位的数值 | |  | | 3 |
| column-rule | 该属性为简写属性，用于设置列之间间隔线的样式 |  | | 间隔线的样式值，值之间以空格分隔 | | column-rule:4px outset #ff00ff; | | 3 |
| column-rule-color | 设置分列线的颜色， |  | | 颜色值 | |  | | 3 |
| column-rule-style | 设置分列线的样式 | none | | 定义没有规则。 | |  | | 3 |
| hidden | | 定义隐藏规则。 | |  | | 3 |
| dotted | | 定义点状规则。 | |  | | 3 |
| dashed | | 定义虚线规则。 | |  | | 3 |
| solid | | 定义实线规则。 | |  | | 3 |
| double | | 定义双线规则。 | |  | | 3 |
| groove | | 定义 3D grooved 规则。该效果取决于宽度和颜色值。 | |  | | 3 |
| ridge | | 定义 3D ridged 规则。该效果取决于宽度和颜色值。 | |  | | 3 |
| inset | | 定义 3D inset 规则。该效果取决于宽度和颜色值。 | |  | | 3 |
| outset | | 定义 3D outset 规则。该效果取决于宽度和颜色值。 | |  | | 3 |
| column-rule-width | 设置分列线的宽度 | thin | | 指定一个细边框的规则 | |  | | 3 |
| medium | | 定义一个中等边框规则 | | 3 |
| thick | | 指定一个粗边框的规则 | | 3 |
|  | | 带单位的数值 | | 3 |
| column-span | 设置元素不遵循分列的规则而横跨的列数 | 1 | | 元素应跨越一列 | | 只有两个值1/all | | 3 |
| all | | 该元素应该跨越所有列 | | 3 |
| column-width | 设置分列的列宽 | auto | | 浏览器将决定列的宽度 | |  | | 3 |
|  | | 带单位的数值 | |  | | 3 |
| columns | 该属性是一个速记属性用于同时设置列宽和列数。 |  | | 属性值用空格号分隔 | |  | | 3 |
| counter-increment | ounter-increment属性递增一个或多个计数器值。  counter-increment属性通常用于counter-reset属性和content属性。 | none | | 没有计数器将递增 | |  | | 2 |
| id number | | id 定义将增加计数的选择器、id 或 class。number 定义增量。number 可以是正数、零或者负数。 | | 2 |
| counter-reset | counter-reset属性创建或重置一个或多个计数器。counter-reset属性通常是和counter-increment属性，content属性一起使用。 | none | | 默认。不能对选择器的计数器进行重置 | | 2 |
| id number | | id 定义重置计数器的选择器、id 或 class。 number 可设置此选择器出现次数的计数器的值。可以是正数、零或负数。 | | 2 |
| direction | direction属性指定文本方向/书写方向。 | ltr | | 默认。文本方向从左到右。 | |  | | 2 |
| rtl | | 文本方向从右到左。 | | 2 |
| font | font 简写属性在一个声明中设置所有字体属性。可设置的属性是（按顺序）： "font-style font-variant font-weight font-size/line-height font-family"  font-size和font-family的值是必需的。如果缺少了其他值，默认值将被插入，如果有默认值的话。  注意： line - height属性设置行与行之间的空间。 | | | | | | | 1 |
| font-family | font - family属性指定一个元素的字体。  font-family 可以把多个字体名称作为一个"回退"系统来保存。如果浏览器不支持第一个字体，则会尝试下一个。  注意： 每个值用逗号分开。  注意: 如果字体名称包含空格，它必须加上引号。在HTML中使用"style"属性时，必须使用单引号。 | | | | | | | 1 |
| font-size | font-size属性设置字体大小。 | | | | | | |  |
| font-size-adjust | font-size-adjust属性，让您更好的控制字体大小，当第一个选择的字体不可用时。  当一个字体不可用，浏览器使用第二个指定的字体。这可能会导致改变字体大小。为了防止这种情况，使用的font-size-adjust属性。  所有字体都能有"aspect值"，这是小写字母"X"和大写字母"X"的大小差异。  当浏览器知道"aspect值"为第一选择的字体时，浏览器可以找出什么样的font-size使用第二选择字体显示文字。 | | | | | | |  |
| font-stretch | font-Stretch属性允许你使文字变宽或变窄。 | | wider | | 使得文本更宽 | |  |  |
| narrower | | 使得文本窄 | |  |  |
| ultra-condensed | | 使文本窄得不能再窄 | |  |  |
| extra-condensed | | 指定紧缩程度第二大的字体 | |  |  |
| condensed | | 指定略微紧缩程度第二大的字体 | |  |  |
| semi-condensed | | 指定略微紧缩的字体 | |  |  |
| normal | | 指明字体既不紧缩也不加宽 | |  |  |
| semi-expanded | | 指定略微加宽的字体 | |  |  |
| expanded | | 指定加宽的字体 | |  |  |
| extra-expanded | | 指定加宽程度第二大的字体 | |  |  |
| ultra-expanded | | 指定加宽程度最大的字体 | |  |  |
| font-style | font-style属性指定文本的字体样式。 | | normal | | 默认值。浏览器显示一个标准的字体样式。 | |  |  |
| italic | | 浏览器会显示一个斜体的字体样式。 | |  |  |
| oblique | | 浏览器会显示一个倾斜的字体样式。 | |  |  |
| font-variant | font-variant 属性设置小型大写字母的字体显示文本，这意味着所有的小写字母均会被转换为大写，但是所有使用小型大写字体的字母与其余文本相比，其字体尺寸更小  font-variant 属性主要用于定义小型大写字母文本 | | normal | | 默认值。浏览器会显示一个标准的字体。 | |  |  |
| small-caps | | 浏览器会显示小型大写字母的字体。 | |  |  |
| font-weight | font-weight 属性设置文本的粗细 | | normal | | 默认值。定义标准的字符。 | |  |  |
| bold | | 定义粗体字符。 | |  |  |
| bolder | | 定义更粗的字符。 | |  |  |
| lighter | | 定义更细的字符。 | |  |  |
| 数值 | | 以100~900（100为进制） | |  |  |
| @font-face | @font-face规则，网页设计师再也不必使用的"web-safe"的字体之一。 | | font-family | | name：必需的。定义字体的名称。 | |  |  |
| src | | URL：必需的。定义该字体下载的网址（S） | |  |
| hanging-punctuation | hanging-punctuation属性指定一个标点符号是否会在启动或在结束时文本行框以外。 | |  | |  | |  |  |
| letter-spacing | letter-spacing 属性增加或减少字符间的空白（字符间距） | | normal | | 默认。规定字符间没有额外的空间。 | |  |  |
| length | | 定义字符间的固定空间（允许使用负值）。 | |  |  |
| line-height | 设置以百分比计的行高：.  注意： 负值是不允许的 | | normal | | 默认。设置合理的行间距。 | |  |  |
| number | | 设置数字，此数字会与当前的字体尺寸相乘来设置行间距。 | |  |  |
| length | | 设置固定的行间距。 | |  |  |
| % | | 基于当前字体尺寸的百分比行间距。 | |  |  |
| page-break-after | page-break-after 属性设置元素后的 page-breaking 行为。  注意： 您不能对绝对定位的元素使用此属性。  注意： 请尽可能少地使用分页属性，并且避免在表格、浮动元素、带有边框的块元素中使用分页属性。 | | auto | | 默认。如果必要则在元素后插入分页符。 | |  | 2 |
| always | | 在元素后插入分页符。 | |  | 2 |
| avoid | | 避免在元素后插入分页符。 | |  | 2 |
| left | | 在元素之后足够的分页符，一直到一张空白的左页为止。 | |  | 2 |
| right | | 在元素之后足够的分页符，一直到一张空白的右页为止。 | |  | 2 |
| page-break-before | page-break-before 属性设置元素前的 page-breaking 行为。  注意： 您不能对绝对定位的元素使用此属性。  注意：请尽可能少地使用分页属性，并且避免在表格、浮动元素、带有边框的块元素中使用分页属性。 | | auto | | 默认值。如果必要则在元素前插入分页符。 | |  | 2 |
| always | | 在元素前插入分页符。 | |  | 2 |
| avoid | | 避免在元素前插入分页符。 | |  | 2 |
| left | | 在元素之前足够的分页符，一直到一张空白的左页为止。 | |  | 2 |
| right | | 在元素之前足够的分页符，一直到一张空白的右页为止。 | |  | 2 |
| page-break-inside | page-break-inside 属性设置元素前的 page-breaking 行为。  注意： 您不能对绝对定位的元素使用此属性。  注意： 请尽可能少地使用分页属性，并且避免在表格、浮动元素、带有边框的块元素中使用分页属性。 | | auto | | 默认。如果必要则在元素内部插入分页符。 | |  | 2 |
| avoid | | 避免在元素内部插入分页符。 | |  | 2 |
| punctuation-trim | punctuation-trim属性指定是否应修饰，当它出现在一条线，或相邻的另一个全形标点符号字符开头或结束标点字符。 | | none | | 请勿修剪打开或关闭标点符号 | |  | 3 |
| start | | 在每一行的开头放置开头标点符号 | |  | 3 |
| end | | 在每一行的末尾修剪结束标点符号 | |  | 3 |
| allow-end | | 如果另有不适合之前的理由，修剪每行末尾的结束标点符号。 | |  | 3 |
| adjacent | | 若以前相邻字符修剪开口punctuation是一个全形开口，中间或结束标点符号，或表意文字空间。修剪结束标点符号，如果下一个相邻的字符是一个全形关闭或中间punctuation，或表意文字空间 | |  | 3 |
| quotes | quotes属性设置嵌套引用的引号类型。 | | none | | 规定 "content" 属性的 "open-quote" 和 "close-quote" 的值不会产生任何引号。 | |  |  |
| string string string string | | 定义要使用的引号。  前两个值规定第一级引用嵌套，后两个值规定下一级引号嵌套。 | |  |
| tab-size | tab-size 属性规定制表符（tab）字符的空格长度。  在 HTML 中，制表符（tab）字符通常显示为一个单一的空格字符，除了一些元素，比如 <textarea> 和 <pre>，tab-size 属性的结果只对这些元素有效。 | | number | | 默认值是 8。规定每个制表符（tab）字符要显示的空格字符的数量。 | |  | 3 |
| length | | 规定制表符（tab）字符的长度。几乎所有的主流浏览器都不支持该属性值。 | | 3 |
| text-align | text-align属性指定元素文本的水平对齐方式。 | | left | | 把文本排列到左边。默认值：由浏览器决定。 | |  | 1 |
| right | | 把文本排列到右边 | |  | 1 |
| center | | 把文本排列到中间。 | |  | 1 |
| justify | | 实现两端对齐文本效果。 | |  | 1 |
| text-align-last | text-align-last 属性规定如何对齐文本的最后一行。  注意：text-align-last 属性只有在 text-align 属性设置为 "justify" 时才起作用。 | | auto | | 默认值。最后一行被调整，并向左对齐。 | |  | 3 |
| left | | 最后一行向左对齐。 | |  | 3 |
| right | | 最后一行向右对齐。 | |  | 3 |
| center | | 最后一行居中对齐。 | |  | 3 |
| justify | | 最后一行被调整为两端对齐。 | |  | 3 |
| start | | 最后一行在行开头对齐（如果 text-direction 是从左到右，则向左对齐；如果 text-direction 是从右到左，则向右对齐）。 | |  | 3 |
| end | | 最后一行在行末尾对齐（如果 text-direction 是从左到右，则向右对齐；如果 text-direction 是从右到左，则向左对齐）。 | |  | 3 |
| text-decoration | text-decoration 属性规定添加到文本的修饰。注意： 修饰的颜色由 "color" 属性设置。 | | none | | 默认。定义标准的文本。 | |  | 1 |
| underline | | 定义文本下的一条线。 | |  | 1 |
| overline | | 定义文本上的一条线。 | |  | 1 |
| line-through | | 定义穿过文本下的一条线。 | |  | 1 |
| blink | | 定义闪烁的文本。 | |  | 1 |
| text-decoration-color | text-decoration-color 属性规定文本修饰（下划线 underline、上划线 overline、中划线 line-through）的颜色。注意：只有在带有可见的 text-decoration 的元素上，text-decoration-color 属性才起作用。 | | color | | 规定文本修饰的颜色。 | |  | 3 |
| initial | | 设置该属性为它的默认值。 | |  | 3 |
| text-decoration-line | text-decoration-line 属性规定文本修饰要使用的线条类型。  注意：您也可以使用 text-decoration 属性设置  text-decoration-line。text-decoration 属性是  text-decoration-line、text-decoration-style 和 text-decoration-color 属性的速记属性。  注意：您也可以同时使用多个值，比如 underline 和 overline，来在文本的上方和下方都显示线条。 | | none | | 默认值。规定文本修饰没有线条。 | |  | 3 |
| underline | | 规定文本的下方将显示一条线。 | |  | 3 |
| overline | | 规定文本的上方将显示一条线。 | |  | 3 |
| line-through | | 规定文本的中间将显示一条线。 | |  | 3 |
| text-decoration-style | text-decoration-style 属性规定线条如何显示。 | | solid | | 默认值。线条将显示为单线。 | |  | 3 |
| double | | 线条将显示为双线。 | |  | 3 |
| dotted | | 线条将显示为点状线。 | |  | 3 |
| dashed | | 线条将显示为虚线。 | |  | 3 |
| wavy | | 线条将显示为波浪线。 | |  | 3 |
| text-indent | ext-indent 属性规定文本块中首行文本的缩进。  注意： 负值是允许的。如果值是负数，将第一行左缩进。 | | length | | 定义固定的缩进。默认值：0。 | |  | 1 |
| % | | 定义基于父元素宽度的百分比的缩进。 | |  | 1 |
| text-justify | text-justify属性指定文本对齐设置为"justify"的理据。  此属性指定应怎样对齐文本以及对齐间距。 | | auto | | 浏览器决定齐行算法。 | |  | 3 |
| none | | 禁用齐行。 | |  | 3 |
| inter-word | | 增加/减少单词间的间隔。 | |  | 3 |
| inter-ideograph | | 用表意文本来排齐内容。 | |  | 3 |
| inter-cluster | | 只对不包含内部单词间隔的内容（比如亚洲语系）进行排齐。 | |  | 3 |
| distribute | | 类似报纸版面，除了在东亚语系中最后一行是不齐行的。 | |  | 3 |
| kashida | | 通过拉伸字符来排齐内容。 | |  | 3 |
| text-outline | text-outline属性指定文字大纲。 | | thickness | | 必需。轮廓的粗细。 | |  | 3 |
| blur | | 可选。轮廓的模糊半径。 | | 3 |
| color | | 必需。轮廓的颜色。 | | 3 |
| text-overflow | text-overflow属性指定当文本溢出包含它的元素，应该发生什么。 | | clip | | 修剪文本。 | |  | 3 |
| ellipsis | | 显示省略符号来代表被修剪的文本。 | |  | 3 |
| string | | 使用给定的字符串来代表被修剪的文本。 | |  | 3 |
| text-shadow | text-shadow 属性应用于阴影文本。 | | h-shadow | | 必需。水平阴影的位置。允许负值。 | |  | 3 |
| v-shadow | | 必需。垂直阴影的位置。允许负值。 | | 3 |
| blur | | 可选。模糊的距离。 | | 3 |
| color | | 可选。阴影的颜色。 | | 3 |
| text-transform | text-transform 属性控制文本的大小写。 | | none | | 默认。定义带有小写字母和大写字母的标准的文本。 | |  | 1 |
| capitalize | | 文本中的每个单词以大写字母开头。 | |  | 1 |
| uppercase | | 定义仅有大写字母。 | |  | 1 |
| lowercase | | 定义无大写字母，仅有小写字母。 | |  |  |
| text-wrap | text-wrap属性指定文本换行规则。 | | normal | | 只在允许的换行点进行换行。 | |  | 3 |
| none | | 不换行。元素无法容纳的文本会溢出。 | |  | 3 |
| unrestricted | | 在任意两个字符间换行。 | |  | 3 |
| suppress | | 压缩元素中的换行。浏览器只在行中没有其他有效换行点时进行换行。 | |  | 3 |
| unicode-bidi | unicode-bidi 属性与 direction 属性一起使用，来设置或返回文本是否被重写，以便在同一文档中支持多种语言。 | | normal | | 默认。不使用附加的嵌入层面。 | |  | 2 |
| embed | | 创建一个附加的嵌入层面。 | |  | 2 |
| bidi-override | | 创建一个附加的嵌入层面。重新排序取决于 direction 属性。 | |  | 2 |
| vertical-align | vertical-align属性设置一个元素的垂直对齐。 | | baseline | | 默认。元素放置在父元素的基线上。 | |  | 1 |
| sub | | 垂直对齐文本的下标。 | |  | 1 |
| super | | 垂直对齐文本的上标 | |  | 1 |
| top | | 把元素的顶端与行中最高元素的顶端对齐 | |  | 1 |
| text-top | | 把元素的顶端与父元素字体的顶端对齐 | |  | 1 |
| middle | | 把此元素放置在父元素的中部。 | |  | 1 |
| bottom | | 把元素的顶端与行中最低的元素的顶端对齐。 | |  | 1 |
| text-bottom | | 把元素的底端与父元素字体的底端对齐。 | |  | 1 |
| length | |  | |  | 1 |
| % | | 使用 "line-height" 属性的百分比值来排列此元素。允许使用负值。 | |  | 1 |
| white-space | white-space属性指定元素内的空白怎样处理。 | | normal | | 默认。空白会被浏览器忽略。 | |  | 1 |
| pre | | 空白会被浏览器保留。其行为方式类似 HTML 中的 <pre> 标签。 | |  | 1 |
| nowrap | | 文本不会换行，文本会在在同一行上继续，直到遇到 <br> 标签为止。 | |  | 1 |
| pre-wrap | | 保留空白符序列，但是正常地进行换行。 | |  | 1 |
| pre-line | | 合并空白符序列，但是保留换行符。 | |  | 1 |
| word-break | word-break属性指定非CJK脚本的断行规则。  提示:CJK脚本是中国，日本和韩国（"中日韩"）脚本。 | | normal | | 使用浏览器默认的换行规则。 | |  | 3 |
| break-all | | 允许在单词内换行。 | |  | 3 |
| keep-all | | 只能在半角空格或连字符处换行。 | |  | 3 |
| word-spacing | word-spacing属性增加或减少字与字之间的空白。  注意： 负值是允许的。 | | normal | | 默认。定义单词间的标准空间。 | |  | 1 |
| length | | 定义单词间的固定空间。 | |  | 1 |
| word-wrap | word-wrap属性允许长的内容可以自动换行。 | | normal | | 只在允许的断字点换行（浏览器保持默认处理）。 | |  | 3 |
| break-word | | 在长单词或 URL 地址内部进行换行。 | |  | 3 |

#### 列表属性

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性描述 | 属性值 | 属性值描述 | 实例效果 | 版本 |
| list-style | list-style 简写属性在一个声明中设置所有的列表属性。  可以设置的属性（按顺序）： list-style-type, list-style-position, list-style-image.  可以不设置其中的某个值，比如 "list-style:circle inside;" 也是允许的。未设置的属性会使用其默认值。 | | | | 1 |
| list-style-image | list-style-image 属性使用图像来替换列表项的标记。  注意: 请始终规定一个  "list-style-type" 属性以防图像不可用。 | URL | 图像的路径。 |  | 1 |
| none | 默认。无图形被显示。 |  | 1 |
| list-style-position | list-style-position属性指示如何相对于对象的内容绘制列表项标记。 | inside | 列表项目标记放置在文本以内，且环绕文本根据标记对齐。 |  | 1 |
| outside | 默认值。保持标记位于文本的左侧。列表项目标记放置在文本以外，且环绕文本不根据标记对齐。 | 1 |
| list-style-type | list-style-type 属性设置列表项标记的类型。 | none：无标记。  disc：默认。标记是实心圆。  circle：标记是空心圆。  square：标记是实心方块。  decimal：标记是数字。  decimal-leading-zero：0开头的数字标记。(01, 02, 03, 等。)  lower-roman：小写罗马数字(i, ii, iii, iv, v, 等。)  upper-roman：大写罗马数字(I, II, III, IV, V, 等。)  lower-alpha：小写英文字母The marker is lower-alpha (a, b, c, d, e, 等。)  upper-alpha：大写英文字母The marker is upper-alpha (A, B, C, D, E, 等。)  lower-greek：小写希腊字母(alpha, beta, gamma, 等。)  lower-latin：小写拉丁字母(a, b, c, d, e, 等。)  upper-latin：大写拉丁字母(A, B, C, D, E, 等。)  hebrew：传统的希伯来编号方式  armenian：传统的亚美尼亚编号方式  georgian：传统的乔治亚编号方式(an, ban, gan, 等。)  cjk-ideographic：简单的表意数字  hiragana 标记是：a, i, u, e, o, ka, ki, 等。（日文片假名）  katakana 标记是：A, I, U, E, O, KA, KI, 等。（日文片假名）  hiragana-iroha：标记是：i, ro, ha, ni, ho, he, to, 等。（日文片假名）  katakana-iroha：标记是：I, RO, HA, NI, HO, HE, TO, 等。（日文片假名） | | |  |

#### 超链接属性

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 属性描述 | 属性值 | 属性值描述 | 实例效果 | 版本 |
| target | target属性是一个速记属性设定target-name, target-new,和target-position属性。 | | | | 3 |
| target-name | target-name属性指定要打开的超链接（目标位置）。 | current | 在链接所在的框架、标签页或窗口中打开超链接。 |  | 3 |
| root | 在当前标签页或窗口中超链接。 |  | 3 |
| parent | 在父框架中打开超链接。如果当前框架没有父框架，则将该值视作 root。 |  | 3 |
| new | 创建新的目的地（参阅 target-new）。 |  | 3 |
| modal | 在新的（暂时创建的）模态窗口中打开新窗口。 |  | 3 |
| name | 在已有框架、窗口或标签页中打开链接。  如果 name 目的地不存在，则用该名称创建新的目的地。 |  | 3 |
| target-new | target-new属性，指定新的目标链接是否应该打开一个新窗口，或于一个现有的窗口打开新的选项卡。注意：只有当target-name属性创建一个新标签或一个新的窗口后才使用target-new属性。 | window | 在新窗口中打开超链接 |  | 3 |
| tab | 在已有窗口的新标签页中打开超链接。 |  | 3 |
| none | 不创建新的目的地。 |  | 3 |
| target-position | target-position 属性指定链接应置于新的目标。注意： 只有当 target-name属性创建一个新标签或一个新的窗口后才使用target-position属性。 | above | 在当前标签页/窗口之前放置新的目的地标签页/窗口。 |  | 3 |
| behind | 在当前标签页/窗口之后放置新的目的地标签页/窗口。 |  | 3 |
| front | 在所有其他标签页/窗口之前放置新的目的地标签页/窗口。 |  | 3 |
| back | 在所有其他标签页/窗口之后放置新的目的地标签页/窗口。 |  | 3 |

#### 其他属性

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **属性说明** | **属性值** | **属性值说明** | **实例效果** | **版本** |
| all | 用于重置所有属性，除了  unicode-bidi 和 direction。 | initial | 修改所有元素属性或父元素的值为其初始化值 |  | 3 |
| inherit | 修改所有元素属性或父元素的值为其父元素的值 |  | 3 |
| unset | 修改所有元素属性或父元素的值为其父元素的值(如果有继承)或其初始值 |  | 3 |
| box-sizing | 允许你以某种方式定义某些元素，以适应指定区域。  例如，假如您需要并排放置两个带边框的框，可通过将 box-sizing 设置为 "border-box"。这可令浏览器呈现出带有指定宽度和高度的框，并把边框和内边距放入框中。 | content-box | 这是CSS2.1指定的宽度和高度的行为。指定元素的宽度和高度（最小/最大属性）适用于box的宽度和高度。元素的填充和边框布局和绘制指定宽度和高度除外 |  | 3 |
| border-box | 指定宽度和高度（最小/最大属性）确定元素边框box。也就是说，对元素指定宽度和高度包括padding和border的指定。内容的宽度和高度减去各自双方该边框和填充的宽度从指定的"宽度"和"高度"属性计算 |  | 3 |
| content | ontent 属性与  :before 及 :after 伪元素配合使用，来插入生成内容。 | none | 设置Content，如果指定成Nothing |  | 2 |
| normal | 设置content，如果指定的话，正常，默认是"none"（该是nothing） | 2 |
| counter | 设定计数器内容 | 2 |
| attr(attribute) | 设置Content作为选择器的属性之一。 | 2 |
| string | 设置Content到你指定的文本 | 2 |
| open-quote | 设置Content是开口引号 | 2 |
| close-quote | 设置Content是闭合引号 | 2 |
| no-open-quote | 如果指定，移除内容的开始引号 | 2 |
| no-close-quote | 如果指定，移除内容的闭合引号 | 2 |
| url(url) | 设置某种媒体（图像，声音，视频等内容） | 2 |
| height | height属性设置元素的高度。 | auto | 默认。浏览器会计算出实际的高度。 |  | 1 |
| length | 使用 px、cm 等单位定义高度。 |  |  |
| % | 基于包含它的块级对象的百分比高度。 |  |  |
| max-height | max-height 属性设置元素的最大高度。  注意： max-height属性不包括填充，边框，或页边距！ | none | 默认。定义对元素被允许的最大高度没有限制。 |  | 2 |
| length | 定义元素的最大高度值。 |  | 2 |
| % | 定义基于包含它的块级对象的百分比最大高度。 |  | 2 |
| max-width | max-width属性设置元素的最大宽度。  注意： max-width属性不包括填充，边框，或页边距！ | none | 默认。定义对元素被允许的最大宽度没有限制。 |  | 2 |
| length | 定义元素的最大宽度值。 |  | 2 |
| % | 定义基于包含它的块级对象的百分比最大宽度。 |  | 2 |
| min-height | min-height 属性设置元素的最低高度。  注意： min-height属性不包括填充，边框，或页边距！ | length | 定义元素的最小高度。默认值是 0。 |  | 2 |
| % | 定义基于包含它的块级对象的百分比最小高度。 |  | 2 |
| min-width | min-width属性设置元素的最小宽度。  注意： min-width属性不包括填充，边框，或页边距！ | length | 定义元素的最小宽度值。默认值：取决于浏览器。 |  | 2 |
| % | 定义基于包含它的块级对象的百分比最小宽度。 |  | 2 |
| nav-down | nav-down 属性规定当使用 nav-down 导航键时，向何处进行导航。 | auto | 浏览器决定导航到哪个元素。 |  | 3 |
| id | 规定被导航元素的 id。 | 3 |
| target-name | 规定被导航的目标框架。 | 3 |
| nav-index | nav-index属性指定了连续的导航元素的顺序（"Tab键顺序"）。 | auto | 浏览器指派的元素的Tab键顺序 | 3 |
| number | 表示该元素的Tab键顺序。 1意味着首先 | 3 |
| nav-left | nav-left的属性指定使用箭头向左导航键导航。 | auto | 浏览器将决定哪个元素导航 | 3 |
| id | 指定导航到该元素的ID | 3 |
| target-name | 指定导航到目标框架 | 3 |
| nav-right | nav-right的属性指定使用箭头向右导航键导航。 | auto | 浏览器将决定哪个元素导航 | 3 |
| id | 指定导航到该元素的ID | 3 |
| target-name | 指定导航到目标框架 | 3 |
| nav-up | nav-up的属性指定使用箭头向上导航键导航。 | auto | 浏览器将决定哪个元素导航 | 3 |
| id | 指定导航到该元素的ID | 3 |
| target-name | 指定导航到目标框架 | 3 |
| resize | resize属性指定一个元素是否是由用户调整大小的。  注意：resize属性适用于计算其他元素的溢出值是不是"visible"。 | none | 用户无法调整元素的尺寸。 |  | 3 |
| both | 用户可调整元素的高度和宽度。 |  | 3 |
| horizontal | 用户可调整元素的宽度。 |  | 3 |
| vertical | 用户可调整元素的高度。 |  | 3 |
| width | width属性设置元素的宽度。  注意： width属性不包括填充，边框和页边距！ | auto | 默认值。浏览器可计算出实际的宽度。 |  | 1 |
| length | 使用 px、cm 等单位定义宽度。 |  | 1 |
| % | 定义基于包含块（父元素）宽度的百分比宽度。 |  | 1 |

### 浏览器兼容

一般新的css样式属性如果在浏览器中不能正常发挥作用，需在属性前面添加各浏览器厂商支持的前缀。从而达到CSS样式能在各种浏览器中都发挥作用。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 主流浏览器 |  |  |  |  |  |
| 前缀 | -webkit- | -ms- | -moz- | -webkit- | -o- |
| 实例 | -webkit-transition | -ms-transition | -moz-transition | -webkit-transition | -o-transition |