

Guia Completo – Xbox 360 Arcade (RGH/JTAG) – Jogos via HD Externo

Roteiro passo a passo para leigos: preparação do HD, instalação do Aurora/XeXMenu, conversão de jogos (XEX/GOD) e solução de problemas.

Gerado em: 11/12/2025 13:55

Notas legais e técnicas

- Use apenas cópias de segurança de jogos que você possui legalmente. Modificações e uso de homebrew podem violar termos de serviço e anular garantias.
- Este guia não altera a NAND do console; apenas copia arquivos e configura caminhos no Aurora. O procedimento é manual, sem autoboot do Aurora.

Pré-requisitos

- Xbox 360 com RGH/JTAG (o ‘Arcade RG’ costuma indicar modificação).
- Acesso a um gerenciador de arquivos no console: XeXMenu (recomendado) ou FSD.
- Dashboard alternativa: Aurora (utilizada manualmente, sem configurar para iniciar junto com o sistema).
- PC com Windows e porta USB.
- HD externo USB (preferencialmente 500 GB ou maior) e, opcionalmente, um pendrive para transferências.

Softwares (Windows)

- Formatação FAT32: guiformat.exe (FAT32 Format) ou Rufus (MBR/FAT32).
- Criar ISO a partir do DVD: ImgBurn.
- Extrair ISO → XEX: Xbox Image Browser ou Exiso GUI.
- Converter ISO → GOD: Iso2God.
- Compactação/extrAÇÃO: 7-Zip.
- Aurora (dashboard) e XeXMenu (aplicativo).

Estrutura de pastas do HD externo (FAT32)

Formate o HD como FAT32 (MBR, cluster de 32 KB) e crie a estrutura abaixo:

USB:
 Apps
 Aurora
 XeXMenu
 Games
 Jogo_A
 default.xex
 Jogo_B
 default.xex
 Content
 0000000000000000
 {TitleID}
 00007000

Passo 1 – Preparar e formatar o HD externo (FAT32)

- 1) Conecte o HD ao PC e faça backup do conteúdo.
- 2) guiformat.exe: escolha a letra do HD, defina Allocation Unit Size = 32768 (32 KB) e c
- 3) Alternativa (Rufus): Partição MBR, Sistema de arquivos = FAT32 → Iniciar.
- 4) Crie as pastas conforme a estrutura apresentada.

Passo 2 – Instalar/rodar Aurora e XeXMenu (sem autoboot)

Opção A – Rodar o Aurora direto do USB

- a) Copie a pasta 'Aurora' para USB:\Apps\Aurora\.
- b) No console, abra o Dashboard original → Meus Jogos → XeXMenu (se já instalado).
- c) No XeXMenu, navegue para USB0:\Apps\Aurora\Aurora.xex e pressione A para iniciar.
- d) O Aurora rodará manualmente, sem alterar o boot do sistema.

Opção B – Copiar o Aurora para o HDD interno (Hdd1)

- a) Copie a pasta 'Aurora' do pendrive para Hdd1:\Aurora\ via XeXMenu.
- b) Para abrir, execute Hdd1:\Aurora\Aurora.xex pelo XeXMenu.
- c) Não configuraremos autoboot (DashLaunch). O início continuará manual.

Passo 3 – Preparar os jogos no PC

Método A – ISO → XEX (extraído)

- 1) Gere a ISO do seu disco com o ImgBurn (Create image file from disc).
- 2) Abra Xbox Image Browser ou Exiso GUI e 'Open Image'.
- 3) Use 'Extract' para uma pasta destino (ex.: D:\Games\Jogo_A\).
- 4) Verifique a presença de default.xex na pasta do jogo.
- 5) Copie a pasta do jogo para USB:\Games\Jogo_A\.

Método B – ISO → GOD (container)

- 1) Abra o Iso2God e 'Add ISO'.
- 2) Informe/valide o TitleID e o caminho de saída (ex.: D:\GOD\).
- 3) Marque 'Remove padding' (se disponível) para reduzir tamanho.
- 4) Converta e aguarde o término.
- 5) Copie a saída para USB:\Content\0000000000000000\{TitleID}\00007000\.

Passo 4 – Configurar caminhos no Aurora

- 1) Abra o Aurora pelo XeXMenu.
- 2) Settings → Paths → Add:
 - USB0:\Games\ (Tipo: Xbox 360; Profundidade: 2 ou 3).
 - USB0:\Content\0000000000000000\ (Tipo: Content, para GOD).
- 3) Execute 'Scan'. Os jogos aparecerão na tela inicial.
- 4) Para iniciar: selecione o jogo e pressione A. Para sair: botão Guia → retornar.

Solução de problemas (FAQ rápido)

Problema	Solução
HD não reconhecido	Reformatem em FAT32; use porta USB traseira; evite hubs; garanta partição
Jogo XEX não inicia	Confirme default.xex; evite nomes com acentos; alguns títulos requerem Tit
GOD não aparece	Verifique a árvore Content\0000000000000000; reprocessar no Iso2God co
Travamentos ou 'fatal crash'	Atualize o Aurora; remova plugins do DashLaunch; teste outro jogo para isco

Tempo de conversão e tamanho de arquivos (estimativas)

- Jogos em DVD9 (~8 GB) geralmente saem entre 5,5 GB e 7,5 GB após extração/conversão (redução de padding).
- Conversões ISO → XEX/GOD costumam levar de 5 a 20 minutos por jogo em PCs modernos (a cópia para USB pode levar mais).

Checklist final (execução rápida)

- HD formatado em FAT32 (32 KB de cluster).

- Pastas criadas: Apps, Games, Content\0000000000000000.
- Aurora copiado para USB:\Apps\Aurora\.
- XeXMenu disponível (LIVE ou XEX).
- Jogos preparados: ISO → XEX (pasta com default.xex) ou ISO → GOD (Content).
- Aurora: Paths adicionados e Scan executado.

Dicas:

- Misture jogos no HDD interno (Hdd1) para melhor desempenho e mantenha parte no USB. • Se desejar, configure FTP no Aurora para transferir pela rede (opcional). • Evite NTFS em HDs externos para uso com homebrew no Xbox 360.

— Fim do Guia —