



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

**Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра «Системы обработки информации и управления»**

**Лабораторная работа №3
по дисциплине «Базовые компоненты интернет технологий»**

**Выполнил:
студент группы ИУ5-35Б Тазенков И. Д.**

Задание

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]
field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}
```

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# goods = [
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
# ]
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл `gen_random.py`)

Необходимо реализовать генератор `gen_random(количество, минимум, максимум)`, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
def gen_random(num_count, begin, end):
    pass
# Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор `Unique(данные)`, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.
data = gen_random(1, 3, 10)
Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.
Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.
```

Шаблон для реализации класса-итератора:

```
# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        # Нужно реализовать конструктор
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-параметр ignore_case,
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре
        # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
        # ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна из которых удалится
        # По-умолчанию ignore_case = False
        pass

    def __next__(self):
        # Нужно реализовать __next__
        pass

    def __iter__(self):
        return self
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':  
    result = ...  
    print(result)
```

```
    result_with_lambda = ...  
    print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл print_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result  
def test_1():  
    return 1
```

```
@print_result  
def test_2():  
    return 'iu5'
```

```
@print_result  
def test_3():  
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
def test_4():
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!!')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

Задача 6 (файл cm_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл process_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.

- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторов (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Текст программы

Cm_timer.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
import time
from contextlib import contextmanager

class cm_timer_1:
    def __init__(self):
        # self.startTime = time.localtime()
        pass

    def __enter__(self):
        self.startTime = time.time()
        # Должен возвращаться значимый объект
        # например, открытый файл

    def __exit__(self, exp_type, exp_value, traceback):
        if exp_type is not None:
            print(exp_type, exp_value, traceback)
        else:
            self.endTime = time.time()
            print(self.endTime - self.startTime)

# with cm_timer_1():
#     time.sleep(2)

@contextmanager
def cm_timer2():
    startTime = time.time()
    yield
    endTime = time.time()
    print(endTime - startTime)

# with cm_timer2():
#     time.sleep(2)
```

Field.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-

def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    # Необходимо реализовать генератор

    for item in items:
        if len(args) == 1:
            if item.get(args[0]) and item[args[0]] is not None:
                yield item[args[0]]
        else:
            d = {arg : item[arg] for arg in args if item.get(arg) and
item[arg] is not None}
            if len(d) != 0:
                yield d

# goods = [
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
#     {'price': 2000},
#     {'color': 'black'}
# ]
# field(goods, 'title') # 'Ковер', 'Диван для отдыха'
# field(goods, 'title', 'price') # {'title': 'Ковер', 'price': 2000},
# {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

# def main():
#     name = goods
#
#     args = []
#
#     cur = input("Введите названия пункта: ")
#     while cur:
#         args.append(cur)
#         cur = input("Введите названия пункта: ")
#     result = field(name, *args)
#     print(list(result))
#
#
# if __name__ == "__main__":
#     main()
```

Gen_random.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-

import random

# Пример:
# gen_random(5, 1, 3) должен выдавать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
def gen_random(num_count, begin, end):
    # Необходимо реализовать генератор
    # a = list(random.randint(begin, end) for _ in range(num_count))
    for i in range(num_count):
        yield random.randint(begin, end)

# print(gen_random(5, 1, 3))
```

Print_result.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-

# Здесь должна быть реализация декоратора
def print_result(func):
    def wrapper(*args):
        print(func.__name__)
        a = func(*args)
        if isinstance(a, list):
            for i in a:
                print(i)
        elif isinstance(a, dict):
            for key, value in a.items():
                print("{} = {}".format(key, value))
        else:
            print(a)
        return a
    return wrapper

# @print_result
# def test_1():
#     return 1

# @print_result
# def test_2():
#     return 'iu5'

# @print_result
# def test_3():
#     return {'a': 1, 'b': 2}

# @print_result
# def test_4():
#     return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    pass
    # print('!!!!!!!!!!')
    # test_1()
    # test_2()
    # test_3()
    # test_4()
```

Sort.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, key=abs, reverse=True)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)
    print(result_with_lambda)
```

Unique.py


```

# -*- coding: utf-8 -*-

# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        # Нужно реализовать конструктор
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-
        параметр ignore_case,
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми
        строки в разном регистре
        # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
        # ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна
        из которых удалится
        # По-умолчанию ignore_case = False
        ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False)
        data = []
        for item in items:
            if isinstance(item, str) and not ignore_case:
                data1 = list(map(lambda x: x.lower(), data))
                if item.lower() not in data1:
                    data.append(item)
            elif item not in data:
                data.append(item)
        self.data = data
        self.index = 0

    def __next__(self):
        array_length = len(self.data)
        prev_index = self.index

        if self.index < array_length:
            self.index += 1

        if prev_index <= array_length and prev_index < array_length:
            return self.data[prev_index]
        else:
            self.index = 0
            raise StopIteration

    def __iter__(self):
        return self

```

Main.py

```

# -*- coding: utf-8 -*-

import json
import sys
# Сделаем другие необходимые импорты
from gen_random import gen_random
from cm_timer import cm_timer_1
from field import field
from print_result import print_result
from unique import Unique

path = 'data_light.json'

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан
при запуске сценария

with open(path) as f:

```

```

data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print_result
def f1(arg):
    return list(sorted([el for el in Unique(field(arg, 'job-name'),
ignore_case=True)]))

@print_result
def f2(arg):
    #return list(filter(lambda x: x.find('программист') == 0, arg))
    return list(filter(lambda x: x.startswith('Программист'), arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x + ' с опытом Python', arg))

@print_result
def f4(arg):
    pay = list(gen_random(len(arg), 100000, 200000))
    strs = ['зарплата {} руб.'.format(i) for i in pay]
    return list(zip(arg, strs))

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))

```

Результаты

```

f4
('Программист с опытом Python', 'зарплата 184370 руб.')
('Программист / Senior Developer с опытом Python', 'зарплата 125681 руб.')
('Программист 1С с опытом Python', 'зарплата 174823 руб.')
('Программист C# с опытом Python', 'зарплата 135250 руб.')
('Программист C++ с опытом Python', 'зарплата 192444 руб.')
('Программист C++/C#/Java с опытом Python', 'зарплата 169387 руб.')
('Программист/ Junior Developer с опытом Python', 'зарплата 105209 руб.')
('Программист/ технический специалист с опытом Python', 'зарплата 132391 руб.')
('Программист-разработчик информационных систем с опытом Python', 'зарплата 121020 руб.')
0.11534476280212402

```