

Pedro Valencia

Estudiante de Ingeniería Civil en Computación

*Pedro Torres 246, CP 779 0721
Ñuñoa, Santiago, Chile
☎ +56 (09) 993 632 56
✉ pvalenci@dcc.uchile.cl*

Información Personal

Nombre	Pedro Andrés Valencia Burón
RUT	16.432.193-2
Estado civil	Soltero
Ocupación	Estudiante
Nacionalidad	Chileno-Holandés

Educación

2004–a la fecha **Ingeniería Civil en Computación**, *Escuela de Ingeniería y Ciencias*, Universidad de Chile.

1990–2003 **Educación pre-básica, básica y medida**, *Colegio Las Américas*.

Experiencia Laboral

- | | |
|-------------------------|---|
| 04/2010–
actualmente | Programador Python–QT , <i>Laboratorio Alges</i> , Software de análisis de imágenes.
Desarrollo de software para análisis de imágenes mineralógicas, basado en QT y Python, en especial implementación de las interfaces de usuario. |
| 03/2010 | Diseñador y Programador PHP , <i>CONFECHE</i> , Coordina Chile.
Diseño y desarrollo de sistema para la organización de voluntariados con motivo de desastre natural, con framework CakePHP y jQuery. Ver www.coordinachile.cl |
| 12/2009–
01/2010 | Programador Python–C , <i>Laboratorio Alges</i> , Práctica Profesional II.
Programación y optimización en lenguaje python y c de algoritmos para el procesamiento de imágenes. Correspondiente a la práctica profesional II del plan de estudios de computación en la Universidad de Chile. |
| 06/2009–
07/2009 | Diseñador y Programador PHP , <i>Impresiones Prograph</i> .
Diseño y desarrollo de sistema de información administrativa a medida en plataforma web con framework CakePHP y jQuery. |
| 06/2008–
07/2008 | Diseñador y Programador PHP , <i>InkJet</i> .
Diseño y desarrollo de sistema de información administrativa a medida en plataforma web con framework CakePHP y Prototype-Scriptaculous, modelación del proceso de producción y administración de cartera de cliente. |
| 12/2007–
01/2008 | Programador J2EE , <i>Synapsis</i> , Práctica Profesional I.
Evolución y mantención de software en aplicación para la gestión de institución gubernamental implementado en J2EE con framework Spring y JSF. Correspondiente a la práctica profesional I del plan de estudios de computación en la Universidad de Chile. |

- 03/2007– **Profesor Auxiliar**, *Escuela de Ingeniería y Ciencias*, Universidad de Chile.
 08/2007 Ayudante de curso Introducción a la Computación, para estudiantes de primer año de ingeniería enseñando nociones de programación, orientación a objetos y matlab.
- 03/2007– **Encargado de alfabetización digital**, *Capsocial trabajos voluntarios*, Trabajo Voluntario.
 12/2007 Diseño del programa de alfabetización digital para comunidades rurales del voluntariado universitario capsocial.

Idiomas

Español **Nativo**
 Inglés **Intermedio**

Michigan Test of English Language Proficiency aprobado.

Habilidades Computacionales

sist. operativos	Linux, Windows	administration	Apache, Mailman
programación	Java, C/C++, PHP, Shell, Ruby, Python, Javascript	control de versiones	SVN, GIT
diseño web	XHTML, CSS, AJAX	bases de datos	MySQL, PostgreSQL, sqlite
frameworks–librerías	CakePHP, jQuery, Prototype, Rails, Django, GTK+, QT, Spring, JSF	científico	Matlab, Maple, SciPy

Intereses

Me he relacionado durante mi estadía en la universidad con el trabajo voluntario para la ayuda de sectores vulnerables de mi país. Además la investigación permanente de distintas tecnologías me ha llevado a interesarme en temas relacionados con el software libre y/o de código abierto, en especial el sistema operativo linux y varias de sus distribuciones, asistiendo a distintas conferencias del tema en Chile.

Las interfaces de usuario han sido un motivo de interés, en particular orientada a personas con discapacidades de distinto tipo y a dispositivos móviles.

Junto con lo mencionado anteriormente, las metodologías ágiles de desarrollo son un tema de especial interés por su efecto favorable en el desarrollo de software y en los integrantes de un equipo de desarrollo.

Actualmente estoy impulsando la creación de una comunidad de Python en Chile para la difusión de este lenguaje en la industria y el apoyo mutuo entre desarrolladores involucrados en este.