

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 8 - Princesa (1)** - Si descartas esta carta, quedas inmediatamente eliminado de la ronda.
- 7 - Condesa (1)** - Si tienes esta carta junto con un Rey o un Príncipe, debe descartar esta carta de inmediato.
- 6 - Rey (1)** - Elige a un jugador e intercambien las cartas.
- 5 - Príncipe (2)** - Elige a un jugador. Debe descartar su mano y robar una nueva carta. Si es la Princesa queda eliminado.

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 4 - Doncella (2)** - Esta carta te protege de los efectos del resto de jugadores hasta tu próximo turno.
- 3 - Barón (2)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más bajo queda eliminado.
- 2 - Sacerdote (2)** - Elige un jugador y mira su mano.
- 1 - Guardia (5)** - Elige a un jugador si aciertas la carta que tiene queda eliminado.

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 8 - Princesa (1)** - Si descartas esta carta, quedas inmediatamente eliminado de la ronda.
- 7 - Condesa (1)** - Si tienes esta carta junto con un Rey o un Príncipe, debe descartar esta carta de inmediato.
- 6 - Rey (1)** - Elige a un jugador e intercambien las cartas.
- 5 - Príncipe (2)** - Elige a un jugador. Debe descartar su mano y robar una nueva carta. Si es la Princesa queda eliminado.

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 8 - Princesa (1)** - Si descartas esta carta, quedas inmediatamente eliminado de la ronda.
- 7 - Condesa (1)** - Si tienes esta carta junto con un Rey o un Príncipe, debe descartar esta carta de inmediato.
- 6 - Rey (1)** - Elige a un jugador e intercambien las cartas.
- 5 - Príncipe (2)** - Elige a un jugador. Debe descartar su mano y robar una nueva carta. Si es la Princesa queda eliminado.

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 4 - Doncella (2)** - Esta carta te protege de los efectos del resto de jugadores hasta tu próximo turno.
- 3 - Barón (2)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más bajo queda eliminado.
- 2 - Sacerdote (2)** - Elige un jugador y mira su mano.
- 1 - Guardia (5)** - Elige a un jugador si aciertas la carta que tiene queda eliminado.

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 4 - Doncella (2)** - Esta carta te protege de los efectos del resto de jugadores hasta tu próximo turno.
- 3 - Barón (2)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más bajo queda eliminado.
- 2 - Sacerdote (2)** - Elige un jugador y mira su mano.
- 1 - Guardia (5)** - Elige a un jugador si aciertas la carta que tiene queda eliminado.

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 8 - Princesa (1)** - Si descartas esta carta, quedas inmediatamente eliminado de la ronda.
- 7 - Condesa (1)** - Si tienes esta carta junto con un Rey o un Príncipe, debe descartar esta carta de inmediato.
- 6 - Rey (1)** - Elige a un jugador e intercambien las cartas.
- 5 - Príncipe (2)** - Elige a un jugador. Debe descartar su mano y robar una nueva carta. Si es la Princesa queda eliminado.

Lista de Cartas

1-4 Jugadores

- 4 - Doncella (2)** - Esta carta te protege de los efectos del resto de jugadores hasta tu próximo turno.
- 3 - Barón (2)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más bajo queda eliminado.
- 2 - Sacerdote (2)** - Elige un jugador y mira su mano.
- 1 - Guardia (5)** - Elige a un jugador si aciertas la carta que tiene queda eliminado.

Lista de Cartas

5+ Jugadores

- 9 - Obispo (1)** - Elige a un jugador y nombra un número diferente a uno. Si aciertas ganas un punto de afecto. El jugador debe descartar y robar una nueva carta. Al final de la ronda pierdes frente a la princesa.
- 7 - Reina Madre (1)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más alto queda fuera de la ronda.
- 6 - Alguacil (1)** - Si esta carta está en tu pila de descarte al final de la ronda, ganas un punto de afecto.
- 5 - Conde (2)** - Si esta carta está en tu pila de descartes al final de la ronda, añade uno al número de tu carta final.