

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 9- Obispo (1)** - Elige a un jugadory nombra un número diferente a uno. Si aciertas ganas un punto de afecto. El jugador debe descartar y robar una nueva carta. Al final de la ronda pierdes frente a la princesa.
- 7- Reina Madre (1)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más alto queda fuera de la ronda.
- 6- Alguacil (1)** - Si esta carta está en tu pila de descarte al final de la ronda, ganas un punto de afecto.
- 5- Conde (2)** - Si esta carta está en tu pila de descartes al final de la ronda, añade uno al número de tu carta final.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 4- Sicofante (2)** - Elige a un jugadory La próxima carta con efecto, debe recaer sobre esa persona.
- 3- Baronesa (2)** - Puedes mirar la carta de uno o de dos jugadores.
- 2 - Cardenal (2)** - Elige a dos jugadores, deberán intercambiar sus manos. Mira una de sus manos.
- 0- Bufón (1)** - Elige a un jugador. Si gana la ronda, ganas un punto de afecto.
- 0 - Asesino (1)** - Si tienes esta carta en tu mano cuando otro jugador te acusa con el Guardia, ese jugador se elimina y tú no.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 9- Obispo (1)** - Elige a un jugadory nombra un número diferente a uno. Si aciertas ganas un punto de afecto. El jugador debe descartar y robar una nueva carta. Al final de la ronda pierdes frente a la princesa.
- 7- Reina Madre (1)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más alto queda fuera de la ronda.
- 6- Alguacil (1)** - Si esta carta está en tu pila de descarte al final de la ronda, ganas un punto de afecto.
- 5- Conde (2)** - Si esta carta está en tu pila de descartes al final de la ronda, añade uno al número de tu carta final.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 9- Obispo (1)** - Elige a un jugadory nombra un número diferente a uno. Si aciertas ganas un punto de afecto. El jugador debe descartar y robar una nueva carta. Al final de la ronda pierdes frente a la princesa.

- 7- Reina Madre (1)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más alto queda fuera de la ronda.

- 6- Alguacil (1)** - Si esta carta está en tu pila de descarte al final de la ronda, ganas un punto de afecto.

- 5- Conde (2)** - Si esta carta está en tu pila de descartes al final de la ronda, añade uno al número de tu carta final.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 4- Sicofante (2)** - Elige a un jugadory La próxima carta con efecto, debe recaer sobre esa persona.
- 3- Baronesa (2)** - Puedes mirar la carta de uno o de dos jugadores.
- 2 - Cardenal (2)** - Elige a dos jugadores, deberán intercambiar sus manos. Mira una de sus manos.
- 0- Bufón (1)** - Elige a un jugador. Si gana la ronda, ganas un punto de afecto.
- 0 - Asesino (1)** - Si tienes esta carta en tu mano cuando otro jugador te acusa con el Guardia, ese jugador se elimina y tú no.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 4- Sicofante (2)** - Elige a un jugadory La próxima carta con efecto, debe recaer sobre esa persona.
- 3- Baronesa (2)** - Puedes mirar la carta de uno o de dos jugadores.
- 2 - Cardenal (2)** - Elige a dos jugadores, deberán intercambiar sus manos. Mira una de sus manos.
- 0- Bufón (1)** - Elige a un jugador. Si gana la ronda, ganas un punto de afecto.
- 0 - Asesino (1)** - Si tienes esta carta en tu mano cuando otro jugador te acusa con el Guardia, ese jugador se elimina y tú no.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 9- Obispo (1)** - Elige a un jugadory nombra un número diferente a uno. Si aciertas ganas un punto de afecto. El jugador debe descartar y robar una nueva carta. Al final de la ronda pierdes frente a la princesa.

- 7- Reina Madre (1)** - Compare su mano con otro jugador. El jugador con el número más alto queda fuera de la ronda.

- 6- Alguacil (1)** - Si esta carta está en tu pila de descarte al final de la ronda, ganas un punto de afecto.

- 5- Conde (2)** - Si esta carta está en tu pila de descartes al final de la ronda, añade uno al número de tu carta final.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 4- Sicofante (2)** - Elige a un jugadory La próxima carta con efecto, debe recaer sobre esa persona.
- 3- Baronesa (2)** - Puedes mirar la carta de uno o de dos jugadores.
- 2 - Cardenal (2)** - Elige a dos jugadores, deberán intercambiar sus manos. Mira una de sus manos.
- 0- Bufón (1)** - Elige a un jugador. Si gana la ronda, ganas un punto de afecto.
- 0 - Asesino (1)** - Si tienes esta carta en tu mano cuando otro jugador te acusa con el Guardia, ese jugador se elimina y tú no.

Lista de Cartas

5+Jugadores

- 4- Sicofante (2)** - Elige a un jugadory La próxima carta con efecto, debe recaer sobre esa persona.
- 3- Baronesa (2)** - Puedes mirar la carta de uno o de dos jugadores.
- 2 - Cardenal (2)** - Elige a dos jugadores, deberán intercambiar sus manos. Mira una de sus manos.
- 0- Bufón (1)** - Elige a un jugador. Si gana la ronda, ganas un punto de afecto.
- 0 - Asesino (1)** - Si tienes esta carta en tu mano cuando otro jugador te acusa con el Guardia, ese jugador se elimina y tú no.