

# Equipo Ticosoft

Proyecto de Ingeniería de Software 2  
BISOFT-13

Ficha del equipo Ticosoft Proyecto de ingeniería en software 2

Enlace a repositorio de github: [Ticosoft github](#)

Código curso: BISOFT-13

Nombre curso: Proyecto de Ingeniería del Software 2

Estudiantes: Pablo Valverde, Kervin Rostran, Derek Carmiol, Ian Asch

Docentes: Limberth Vasquez Quesada, Valentín Secades Méndez,  
Jessica Cerdas Alvarez

Actividad: Creación de equipos de Scrum y Ficha del Equipo  
Nombre del Equipo: Ticosoft

# Misión

Desarrollar soluciones de software de alta calidad utilizando el marco de trabajo Scrum, promoviendo la colaboración, la comunicación efectiva y el aprendizaje continuo para cumplir con los objetivos del proyecto de manera eficiente.

# Visión

Convertirnos en un equipo de desarrollo ágil de referencia, reconocido por entregar productos innovadores, eficientes y de calidad, manteniendo un ambiente de trabajo colaborativo que impulse el crecimiento profesional de cada integrante.

# Pablo Mariano Valverde Piedra

## Scrum Master

### Perfil

Estudiante y trabajador de 25 años con habilidades de organización y liderazgo. Cuenta con experiencia previa en coordinación de proyectos tanto académicos como laborales y manejo de entregables grupales. Destacado por fomentar la comunicación clara y la colaboración dentro del equipo.

### Responsabilidades

Facilitar el marco Scrum, remover impedimentos y velar por el cumplimiento de los valores ágiles, Intermediario entre el cliente (profesores) y el Scrum team (compañeros de trabajo).

# Derek Carmiol Achio

## Developer (Frontend)

### Perfil

Soy un estudiante responsable con grandes ambiciones y ganas de aprender de manera progresiva, siempre dando lo mejor de sí. Me destaco en la comunicación efectiva y buen trabajo en equipo, siempre trabajando con respeto y apoyo para que las tareas propuestas se realicen lo mejor posible.

### Responsabilidades

Convertir diseños de UI en un código funcional, asegurar y mantener que la interfaz sea intuitiva, estética y funcional. Consumir APIs y mostrar datos en tiempo real, hacer que el proyecto esté optimizado y mantenga buen rendimiento para el uso de usuarios.

# Kervin Wiston Rostran Ruiz

## Developer (Backend)

### Perfil

Soy una persona ambiciosa, con gran interés en seguir aprendiendo y desarrollando nuevas habilidades. Me caracteriza la dedicación, el compromiso y la búsqueda constante de la excelencia en cada tarea, ya que considero importante que todo esté bien hecho y con calidad.

### Responsabilidades

Me desempeño como encargado del backend, orientado a diseñar y mantener la lógica de negocio, gestionar los datos de manera eficiente y garantizar una correcta integración con la base de datos, contribuyendo así a la solidez y el buen funcionamiento del proyecto.

# Ian Asch Tosso (QA / Testing)

## Perfil

Soy estudiante de cenfotec desde hace 5 años, me dedico mucho a hacer un buen trabajo y proveer la mejor calidad de código. Aprendo rápido y siempre estoy dispuesto a aprender nuevas cosas, cuando otra persona necesita ayuda yo siempre estoy dispuesto a ayudarlo y enseñar para completar las metas juntos.

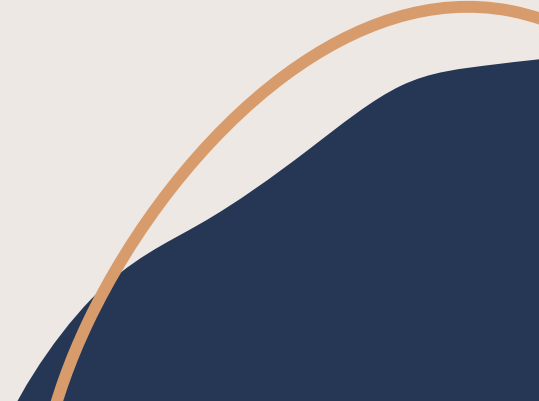
## Responsabilidades

Prevenir fallos en el software mediante la creación de planes de calidad, el desarrollo de scripts de pruebas automatizadas, la ejecución de pruebas funcionales y de regresión, y la integración de estas pruebas en el ciclo de desarrollo.





# Reglamento del equipo

- 1. Compromiso: Cada integrante se compromete a cumplir con las tareas asignadas en el tiempo establecido, aportando al avance del proyecto.
  - 2. Comunicación: La comunicación oficial del equipo se realizará a través de WhatsApp y reuniones semanales, donde se revisarán avances y bloqueos.
  - 3. Respeto: Se valorarán todas las opiniones y propuestas, evitando discusiones negativas y fomentando un ambiente de trabajo colaborativo.
  - 4. Puntualidad: Los integrantes deberán asistir puntualmente a las reuniones y entregar los avances acordados según el cronograma de trabajo.
  - 5. Transparencia: Cada miembro deberá reportar cualquier dificultad, retraso o error detectado en el código al líder de equipo o Scrum Master.
- 

# Reglamento del equipo

- 6. Colaboración: Se fomentará la ayuda mutua en programación, revisión de código y documentación para garantizar que todos aprendan y aporten.
- 7. Calidad del Trabajo: El código entregado debe seguir buenas prácticas de programación, ser legible y estar documentado.
- 8. Responsabilidad Académica: Queda prohibido el plagio o la copia no autorizada de código. Todo recurso externo debe ser citado y adaptado al proyecto.
- 9. Roles y Organización: Cada miembro respetará los roles definidos en el equipo (Scrum master, Backend, Frontend, QA) y podrá rotar según acuerdos del grupo.
- 10. Evaluación Interna: Al final de cada entrega, el equipo evaluará el nivel de cumplimiento y participación de cada miembro para garantizar una calificación justa.

# Conclusión

El equipo Ticosoft se conforma por perfiles complementarios que facilitan la aplicación del marco de trabajo Scrum de manera organizada y eficiente. La integración de las áreas de backend, frontend y aseguramiento de la calidad, bajo la orientación del Scrum Master, permite establecer un proceso estructurado que garantiza el cumplimiento de los objetivos y la entrega de un producto final con altos estándares de calidad.



**MUCHAS  
GRACIAS**