Código curso: BISOFT-13

Nombre curso: Proyecto de Ingeniería del Software 2



Consigna Actividad: Creación de equipos de Scrum y Ficha del Equipo

Temática:

Creación de equipos de Scrum y Ficha del Equipo.

Instrucciones

- A continuación, se le comparte las indicaciones para el desarrollo de la actividad Creación de equipos de Scrum y Ficha del Equipo
- Esta actividad debe ser entregada:
 - o subiendo a la plataforma Moodle, de forma INDIVIDUAL
 - archivo en PDF UNICAMENTE con el formato
 NombreGrupo2025C3.pdf
 - commit por uno de los miembros de trabajo de su grupo, que incluye el documento base y la presentación correspondiente

Asignación

De los equipos creados, definir los diferentes roles dentro del equipo de desarrollo de acorde al modelo Scrum, definiendo:

- Scrum Master (asignado por los profesores)
- Team Member / Developer (y su especialidad backend, frontend, qa)

Preparar la ficha del equipo incluyendo:

- Perfil de cada integrante

- Reglamento de equipo
- Nombre del Equipo

en PDF, y una presentación del equipo para presentar en clase.

Puntuación:

Esta actividad será evaluada por medio de la siguiente rúbrica:

Seguir todas las instrucciones: 20 puntos

Definición Equipo: 80 puntos

Total: 100 puntos