INTERFAZ WEB DINAMICA

Manual de Usuario – Telecel S.A.

Versión 1.0



MICRIUM, Soluciones Tecnológicas



INDICE

Sobre este manual	4			
Introducción				
Alcance y público	4			
Documentos relacionados	4			
Historia de cambios	4			
1. INGRESO AL SISTEMA	5			
2. Pasos para la clonación/creación de un Proceso	5			
3. Crear Proceso	7			
3.1. Menú: Configuración de Procesos -> Procesos	7			
3.2. Menú: Configuración de Procesos -> Procesos -> Nuevo	7			
3.2.1. Proceso	8			
3.2.2. FTP EBS(REMOTO)	9			
3.2.3. FTP BACKUP(LOCAL)	10			
3.2.4. PAGINACION	11			
3.2.5. CORE	12			
4. Crear Localidades	12			
4.1. Menú: Parámetros ETL -> Localidades	12			
5. Creación de Sucursales	13			
5.1. Menú: Parámetros ETL -> Sucursales	13			
6. Query por Proceso	14			
6.1. Menú: Parámetros ETL -> Query x Procesos	15			
7. Creación de parámetros	16			
7.1. Menú: Parámetros ETL -> Query x Proceso	16			
8. Asientos Contables	19			
8.1. Menú: Configuración de procesos -> Asiento Contable	19			
9. Legado	21			
9.1. Menú: Parámetros ETL -> Legado	21			
10. Temporal	23			
10.1. Menú: Parámetros ETL -> Temporal	23			
10.1.1. Nuevo Temporal	25			
11. Layout	27			



11.1.	Menú: Parámetros ETL -> Layout		
11.2.	Nuevo Layout	28	
12. Ma	apeo	29	
12.1.	Menú: Parámetros ETL -> Mapeo	29	
13. De	talle Función	31	
13.1.	Menú: Parámetros ETL -> Detalle Función	31	
14. Ob	jetos	32	
14.1.	Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Objetos	32	
15. Va	lores	34	
15.1.	Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Valores	34	
16. Re	glas	35	
16.1.	Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Reglas	35	
16.1.1.	Nueva Regla	35	
16.1.2.	Destalles de la regla	37	
17. Vis	ualización de reglas	38	
17.1.	Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Vista Reglas	38	
17.2.	Ejemplo de lectura de una regla	39	
18. Eje	mplo de creación de regla	41	
19. Ap	licación de Reglas	47	
1.1. Me	enú: Parámetros ETL -> Reglas -> Aplicar Reglas	47	



Sobre este manual

Introducción

Este manual describe cómo usar el Sistema de Web Dinámica del EBS.

Alcance y público

Orientado a los usuarios finales del sistema.

Documentos relacionados

- Manual de Implementación
- Manual de Operación y Mantenimiento

Historia de cambios

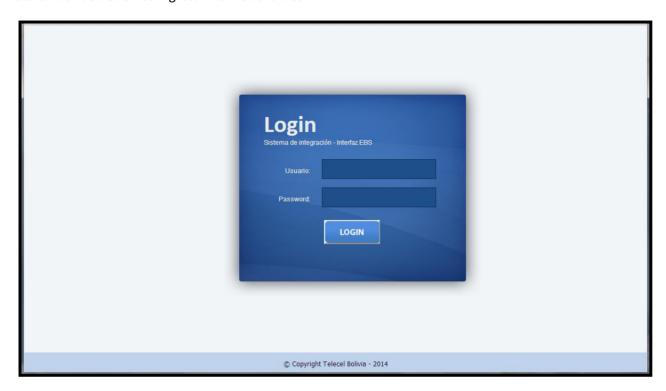
Rev.	Fecha	Autor	Descripción
1.0	05/06/2014	Mario Cortez Toledo	Manual de Usuario
1.1	25/08/2014	Wilmer Chambi Mendoza	Actualización



1. INGRESO AL SISTEMA

Menú: Inicio de Sesión

Ingresamos a la dirección provista por administrador la cual nos presenta la pantalla de Inicio de Sesión donde debemos ingresar las credenciales



Iniciar Sesión

Para poder ingresar al sistema deberá seguir los siguientes pasos:

- ✓ **Usuario** : Ingresar el nombre de usuario que en este caso es el usuario de Windows
- ✓ **Password**: Ingresar la contraseña que es la misma de Windows.
- ✓ Presionar el botón

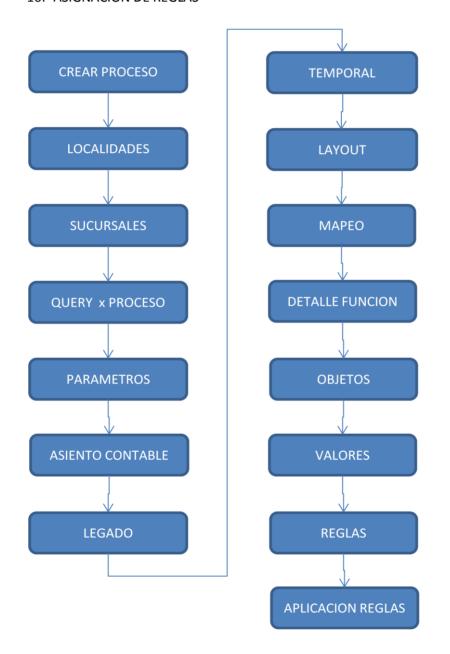
2. Pasos para la clonación/creación de un Proceso

Para clonar/crear un proceso los pasos son los siguientes:

- 1.- CREAR PROCESO
- 2.- CREAR LOCALIDADES
- 3.- CREAR SUCURSALES
- 4.- CREAR QUERY X PROCESO
- 5.- CREAR PARAMETROS DE QUERY



- 6.- ASIENTO CONTABLE
- 7.- ASIENTO X LINEA(ES PARA EL CASO DE DISTRIBUIDO POR LOCALIDAD)
- 8.- CREAR LEGADO
- 9.- CREAR TEMPORAL
- 10.- CREAR LAYOUT
- 11.- CREAR MAPEOS
- 12.- ASIGNACION DETALLE DE FUNCION
- 13.- CREAR OBJETOS
- 14.- CREAR VALORES
- 15.- CREAR REGLAS
- 16.- ASIGNACION DE REGLAS



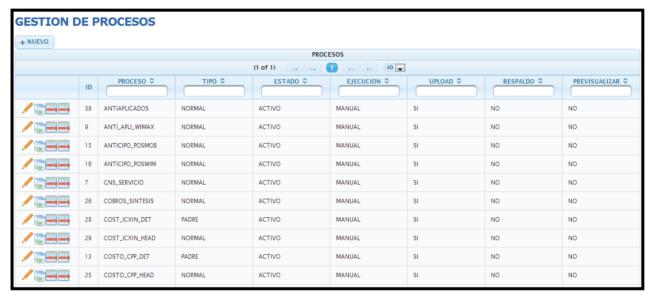


3. Crear Proceso

3.1. Menú: Configuración de Procesos -> Procesos

Interfaz donde se puedes crear y parametrizar los distintos procesos.



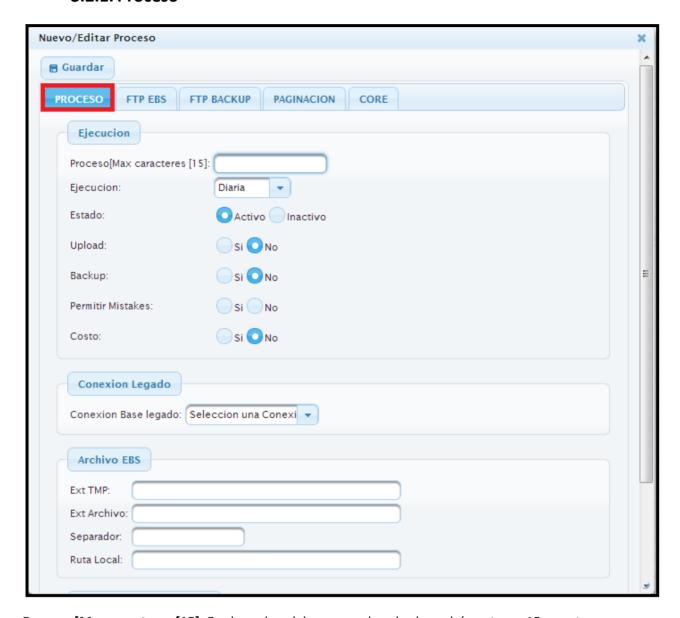


3.2. Menú: Configuración de Procesos -> Procesos -> Nuevo

En esta sección nos encontramos con varias pestañas las cuales se describirán a continuación



3.2.1. Proceso



Proceso [Max caracteres [15]: Es el nombre del proceso el cual solo podrá contener 15 caracteres y deberá estar sin espacios ni caracteres especiales ya que es utilizado internamente para procesos de base de datos

Ejecución: Es el tipo de ejecución del proceso el cual puede ser:

- Manual
- Diario
- Semanal
- Mensual



Estado: Es el estado del proceso el cual pude estar Activo o Inactivo

Upload: Nos indica si el archivo será subido al servidor

Backup: Nos indica si se realizara un respaldo del proceso generado

Permitir Mistakes: Nos indica si en la ejecución de este proceso se creara el archivo plano.

Costo: Nos indica si el proceso es una interfaz de costos

Conexión Base Legado: Nos muestra la lista de conexiones configuradas en el servidor de Jboss, esta opción nos permite definir la conexión de donde se extraerán los datos de las consultas del Legado.

Ext TMP: Extensión de Temporales

Ext Archivo: Es la extensión de los archivos de planos exportados al servidor

Separador: Es el separador utilizado en la generación de los archivos planos.

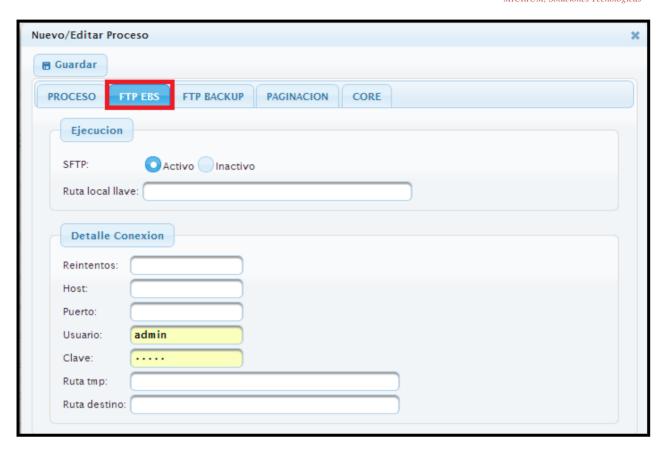
Ruta Local: Es el directorio local donde se almacenara el archivo generado

Código País: Es el código de país.

EBS Tabla: Es el nombre utilizado para la generación de la tablas en base de datos.

Separador Nombre: Es el separador utilizado para nombres de archivos.

3.2.2. FTP EBS(REMOTO)



SFTP: Nos indica si el archivo será subido al servidor SFTP con una llave de autentificación

Ruta local llave: Es la ruta donde se encuentra almacenada la llave para la conexión hacia el servidor SFTP.

Reintentos: Nos indica el número de reintentos para la conexión al servidor.

Host: Es la dirección del host Servidor.

Puerto: Es el puerto utilizado para realizar la conexión al servidor SFTP.

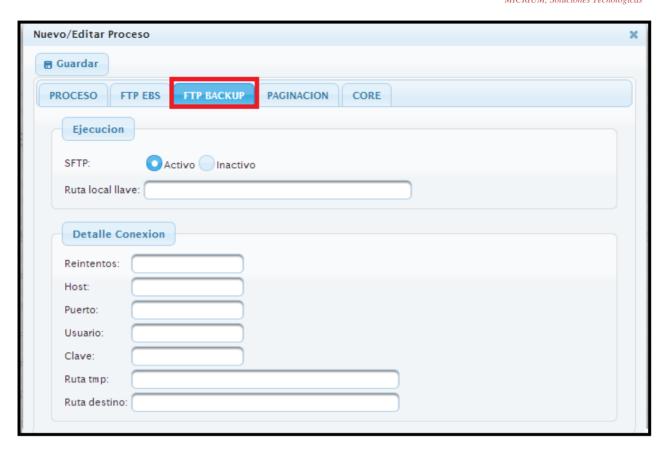
Usuario: Usuario del servidor.

Clave: Clave del servidor SFTP, en caso de que sea seleccionado el archivo con llave local este campo no es necesario.

Ruta tmp: Es la ruta donde se almacenara una copia del archivo subido al servidor.

Ruta destino: Es la ruta final del archivo generado.

3.2.3. FTP BACKUP(LOCAL)



SFTP: Nos indica si el archivo será subido al servidor SFTP con una llave de autentificación

Ruta local llave: Es la ruta donde se encuentra almacenada la llave para la conexión hacia el servidor SFTP.

Reintentos: Nos indica el número de reintentos para la conexión al servidor.

Host: Es la dirección del host Servidor.

Puerto: Es el puerto utilizado para realizar la conexión al servidor SFTP.

Usuario: Usuario del servidor.

Clave: Clave del servidor SFTP, en caso de que sea seleccionado el archivo con llave local este campo no es necesario.

Ruta tmp: Es la ruta donde se almacenara una copia del archivo subido al servidor.

Ruta destino: Es la ruta final del archivo generado.

3.2.4. PAGINACION





Paginado: Es el numero de filas por pagina.

Cantidad de Hilos: Es el numero de hilos que lanzara el proceso para su ejecución en el ETL.

Tiempo Entre Hilos: Es el tiempo de ejecución entre hilos ejecutados por el ETL

3.2.5. CORE



Tiempo de espera antes de pedir paginas: Valor en segundos que el bus espera antes de iniciar a perdir paginas.

Tiempo de espera reintento de páginas: Valor en segundos que el bus espera para hacer reintentos de página.

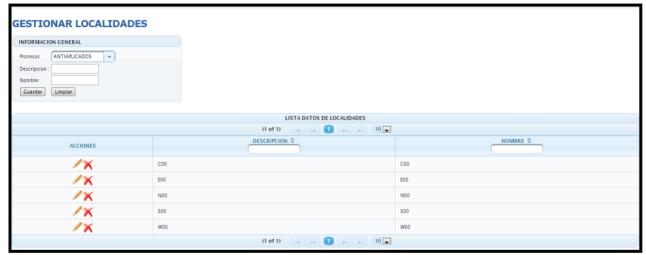
4. Crear Localidades

4.1. Menú: Parámetros ETL -> Localidades

Interfaz donde se gestionan las localidades que se tendrán por proceso en el EBS.







Registraremos los datos de las localidades asociados a un Proceso, será de acuerdo a los requerimientos y/o parámetros obtenidos del Legado

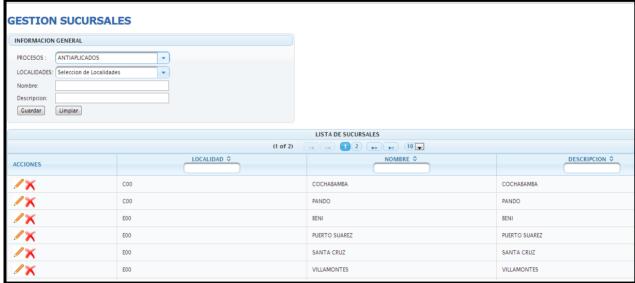
5. Creación de Sucursales

5.1. Menú: Parámetros ETL -> Sucursales

Interfaz donde se asocian las distintas sucursales a las localidades que maneja el EBS.







Registraremos los datos de las Sucursales asociados a un Proceso y a una localidad, será de acuerdo a los requerimientos y/o parámetros obtenidos del Legado

6. Query por Proceso



6.1. Menú: Parámetros ETL -> Query x Procesos

Interfaz donde se gestionan los querys de extracción desde los sistemas legados hacia nuestras tablas temporales. Los tipos de query a parametrizar son 2, uno de cantidad de datos y otro query que trae datos de forma paginada.





Para el registro de nuevas consultas por Proceso se detallan los pasos a continuación:



- Seleccionar el proceso y nos cargara una lista de todas las consultas que ya tenemos registradas.
- Seleccionar el botón nuevo para una nueva consulta
- Seleccionar el tipo de Consulta los cuales pueden ser:
 - o Cantidad legado.- Es el numero de datos que se va a obtener del legado
 - o Datos Paginados.- Son los datos que se van a obtener del legado
 - Parámetro.- Este tipo nos sirve para poder asociar una sub-consulta como parámetro de otra consulta.
- Poner un nombre a la consulta que vamos a crear.
- Luego poner la consulta que será registrada.

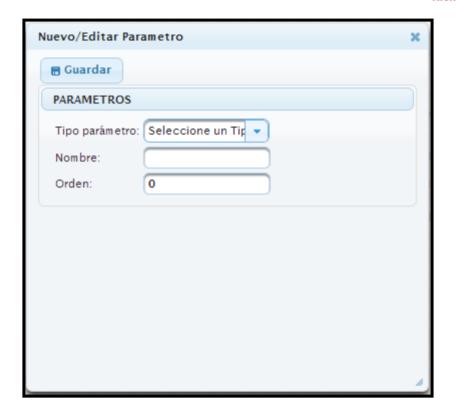
7. Creación de parámetros

7.1. Menú: Parámetros ETL -> Query x Proceso

Interfaz desde donde podemos definir parámetros para nuestro querys, existen 3 tipos de parámetros los cuales son: constantes, dinámico y sub-query.



Nuevo Parámetro



Tipo parámetro: Es el tipo de parámetro que se quiera, las posibilidades son:

- **CONSTANTE**: Si seleccionamos este tipo de parámetro nos pedirá los siguientes datos:



Nombre: Es el nombre del parámetro.

Valor constante: Es un valor que se asignara.

Descripción: Es una descripción del parámetro.

Orden: Numero que determina el orden de los parámetros, para esto se toma en cuenta el query diseñado.



- **DINAMICO**: En caso de seleccionar dinámico, es porque el valor no lo tenemos actualmente y queremos que en el procesamiento se asigne un valor no pedirá los siguiente datos:



Nombre: seleccionar uno de los parámetros disponibles:

FECHA_INICIO Nos indica la fecha que se tomara al lanzar a ejecutar el proceso

FECHA_FIN Nos indica la fecha que tomara al lanzar a ejecutar el proceso

RANGO_INICIO Es el rango inicial para la extracción de datos del legado

RANGO_FIN Es el rango final para la extracción de datos del legado

ID TAREA Es el id de la tarea que se está procesando

Orden: Numero que determina el orden de los parámetros, para esto se toma en cuenta el query diseñado.

- **SUB QUERY**: En caso de seleccionar parámetro sub-query, nos pedirá los siguiente datos:



Nombre: Es el nombre del parámetro.



Sub-Consulta: Nos aparecerán las sub-consultas que se hubieran declarado como parámetro en la creación de Query.

Conexión: Es utilizado por la sub-consulta para realizar la extracción de datos solicitados.

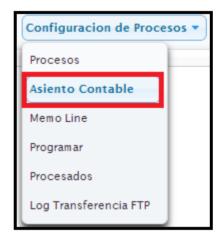
Numérico: Nos indica si el parámetro es de tipo numérico o cadena.

Orden: Nos indica el orden de los parámetros.

8. Asientos Contables

8.1. Menú: Configuración de procesos -> Asiento Contable

Interfaz donde se gestionan todos los asientos contables por proceso.





Procesos: Es el nombre del proceso para el cual se guardara el asiento

Descripción: Es una breve descripción del asiento.

MemoLine: Es la memoline.



Porcentaje: Es el porcentaje para realizar el cálculo del asiento contable.

Distribuido Memoline: Nos indica si estará distribuido por MemoLine.

Distribuido Localidad: Nos indica si estará distribuido por Localidad.

Signo: Nos indica el signo con el cual se realizaran los cálculos.

Impuesto: Nos indica si el campo es impuesto.

Criterio PCT Dinámico: Nos indica si el porcentaje será dinámico.

Nota: Para los registros que son distribuidos por Localidad se muestra el siguiente botón con el cual podemos definir los memolines para cada una de las localidades de la siguiente manera.



Con lo cual se mostrara una pantalla como la siguiente:





Localidad: Se debe seleccionar el tipo de localidad.

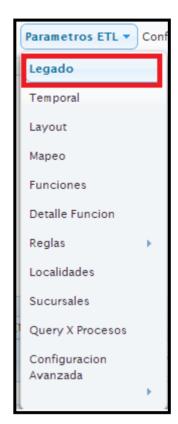
Memo Line: Es la memo line asignada.

9. Legado.

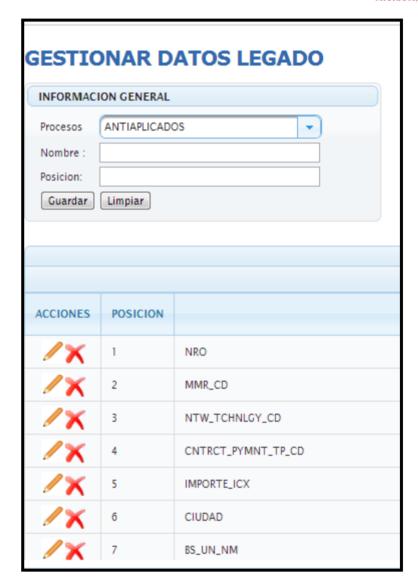
9.1. Menú: Parámetros ETL -> Legado

Interfaz desde donde se define los datos que se manejan en el sistemas, básicamente son campos que trae el query de extracción. También deben estar definidas las posiciones en que vienen.









Aquí debemos declarar todas las columnas devueltas por nuestra consulta que se declaro en Query x Proceso.

Procesos: Seleccionamos el tipo de proceso.

Nombre: Es el nombre del campo obtenido desde el legado.

Posición: Es el orden en que se obtendrán las columnas.

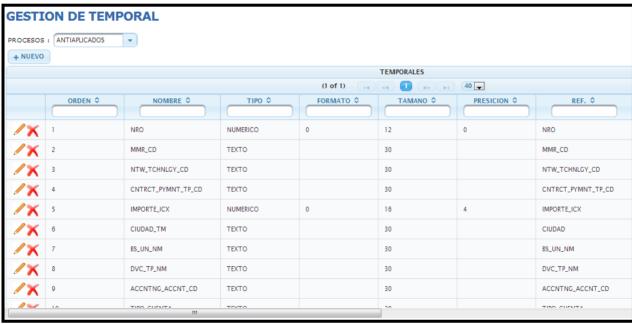
10. Temporal

10.1. Menú: Parámetros ETL -> Temporal

Interfaz desde donde definimos campos de una tabla temporal que se define para un proceso, esta tabla contendrá los datos que se traen desde el sistema legado, además de otros campos definidos para mapeo de datos.









10.1.1. Nuevo Temporal



Nombre: Es el nombre del campo en la tabla Temporal, no debe tener espacios en blanco y tampoco caracteres especiales.

Tipo: Es el tipo de dato a utilizar por el campo, los tipos de datos posibles son:

- TEXTO
- FECHA



- NUMERICO

Formato: Es el formato del tipo de dato elegido.

Tamaño: Este campo será habilitado de acuerdo a la opción elegida en tipo de dato.

Precisión: Es la precisión del tipo de dato elegido.

Flag: Es un indicador de cómo será mapeado el campo los estados que puede seleccionar son los siguientes:

- Constantes tomara un valor por defecto que no cambiara para ese campo
- Referencia es una referencia a los datos parametrizados en el legado
- Función es referencia a una función de base de datos para obtener un valor requerido
- **Mapeo** son mapeos que se obtienen del legado y tendrán que ser cambiados a otro valor debidamente rellenado en la sección de mapeos
- Regla nos indica que será un campo donde se le aplicaran reglas
- Alias es el alias asociado
- Flex Contable será el flex contable asociado

Valor x Defecto: Es un valor asignado por defecto.

Posición: Es la posición que ocupara el campo en la tabla generada.

Nulo: Nos indica si tomara valores nulos.

Agrupado: Nos indica si será agrupado este campo.

Localidad: Nos indica si este campo será mapeado por localidad.

Alias: Nos indica si será un campo alias.

Monto: Nos indica si este campo será monto

Distribución: Nos indica si este campo temporal será el principal para distribuciones ya sea de memolines o de localidades.

Segmento Contable: Nos indica si formara parte del segmento contable.

Flag PCT Dinámico: Nos indica que este campo temporal tendrá porcentaje dinámico.

Filtro manual: Nos indica si este campo temporal será contemplado con filtros manuales en la extracción desde el temporal al layout.

Sacar Valor ABS: Nos indica que este campo del temporal será tomado solo con valor absoluto.

Multiplicar x Tipo de Cambio: Es campo solo será accesible si es seleccionado como Monto, el cual nos indica si será multiplicado por un tipo de cambio.



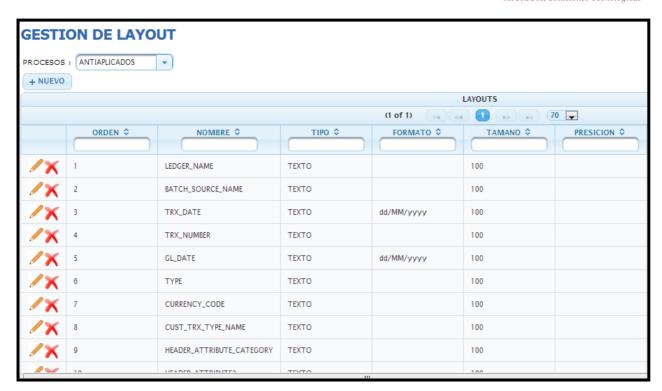
11.Layout

11.1. Menú: Parámetros ETL -> Layout

Interfaz desde donde definimos campos del layout que se define para un proceso, estos campos son los campos que luego se enviaran al EBS así que tienen que ir tal cual se los requiere en el EBS.







11.2. Nuevo Layout



Nombre: Es el nombre del campo Layout.

Tipo: Es el tipo de dato del campo los cuales pueden ser:

- TEXTO
- FECHA
- NUMERICO



Formato: Es el formato del tipo de dato seleccionado, estos formatos son del lenguaje Java.

Tamaño: Es el tamaño del tipo de dato seleccionado.

Precisión: Nos indica la precisión del tipo de dato seleccionado

Flag: Es un indicador de cómo será mapeado el campo los estados que puede seleccionar son los siguientes:

- Constantes
- Referencia
- Función
- Mapeo
- Regla
- Alias
- Secuencia Grupal
- Secuencia Lineal
- Primera Secuencia Lineal
- Mapeo Línea
- Mapeo Memo Line
- Fecha Inicio
- Fecha Fin
- Secuencia Factura
- Descripción Factura

Valor x Defecto: Es un valor asignado por defecto.

Posición: Es la posición que ocupara el campo en la tabla generada.

Nulo: Nos indica si tomara valores nulos.

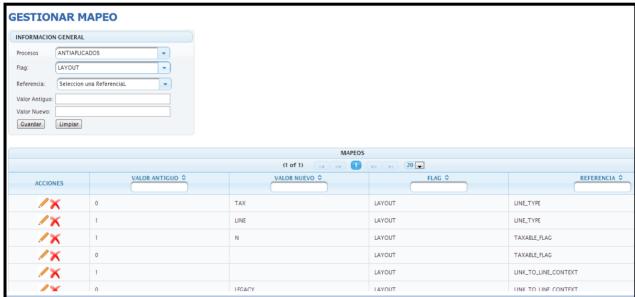
12.Mapeo

12.1. Menú: Parámetros ETL -> Mapeo

Interfaz desde donde definimos valores para algunos campos los cuales serán mapeados en base a otros valores, estos mapeos pueden darse en temporal y en layout, todo depende del criterio de diseño que se tenga.







Aquí podemos configurar campos en los cuales obtenemos datos desde el legado de una forma y cambiarlos a una diferente para ser generados en el texto plano con el valor cambiado.

Procesos: Debemos seleccionar el proceso para el cual realizaremos el mapeo.

Flag: Nos indica si el mapeo que realicemos afectara a los parámetros de Temporales o Layout.

Referencia: Es la referencia de acuerdo al flag seleccionado.



Valor Nuevo: Es el valor que tomara el campo.

Valor antiguo: Es el valor que original que llega del legado.

13. Detalle Función

13.1. Menú: Parámetros ETL -> Detalle Función

Interfaz desde donde se definen los campos que se enviaran a una función PL/SQL que este previamente registrado en este sistema, se pueden definir funciones en temporal y en layout.







Aquí podremos parametrizar los campos seleccionados como funciones en Temporal/Layout, definiremos el parámetro y orden ingresado a las funciones.

Proceso: Es el tipo de proceso.

Flag: Nos indica que vamos a ingresar los parámetros de Temporal o Layout.

Funciones: Nos muestra las funciones que tenemos creadas en base de datos.

Legado: Nos dice con que campo debemos cruzar la función, este parámetro será mostrado de acuerdo a la selección del flag y también que hubiese sido declarado como función en Temporal o Layout.

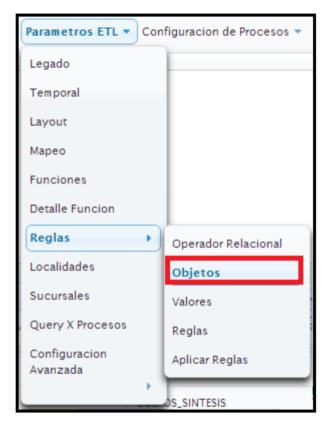
Orden: Es el orden del parámetro de la función.

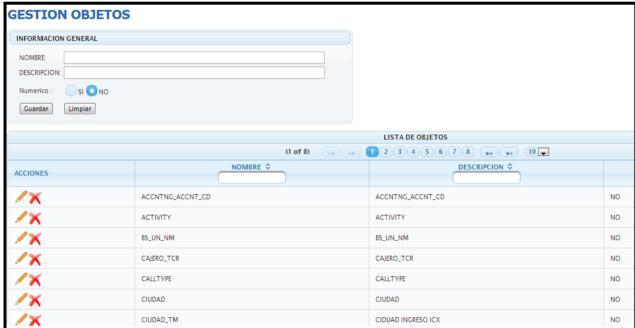
14.Objetos

14.1. Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Objetos

Interfaz desde donde se registran objetos para el manejo de reglas, esto con el fin de poder detallar las reglas de forma fácil e dinámica. Básicamente los objetos son campos de tablas o campos definidos en el EBS.







Aquí podemos definir los objetos serán utilizados en la creación de reglas.

Nombre: Es el que será accesible desde las reglas.

Descripción: Es una breve descripción del objeto.

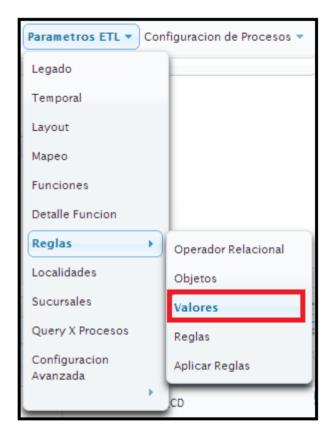


Numérico: Describe si el objeto es numérico o no.

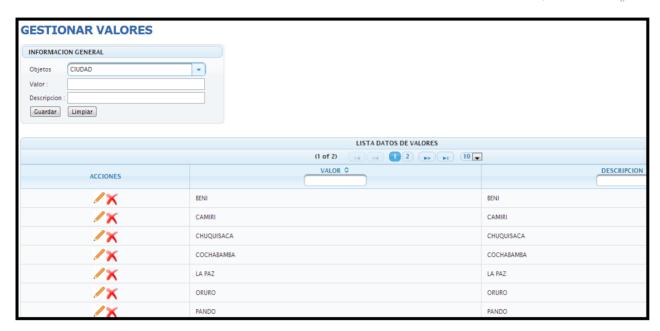
15. Valores

15.1. Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Valores

Interfaz desde donde se registran todos los posibles valores que se asigna a un objeto.







Los valores serán utilizados en las premisas y conclusión de las reglas.

Objetos: Es el objeto del cual dependerán los valores registrados.

Valor: Es el valor que se tomara para la conclusión y/o premisa.

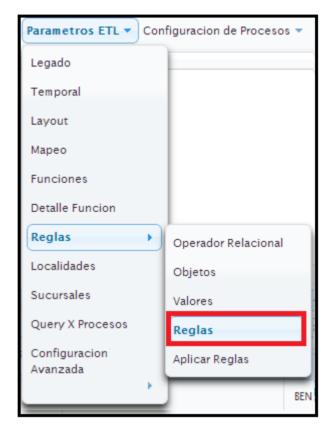
Descripción: Es la descripción del valor.

16.Reglas

16.1. Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Reglas

Interfaz desde donde se gestionan las reglas para ciertos campos de temporal y/o layout.

16.1.1. Nueva Regla





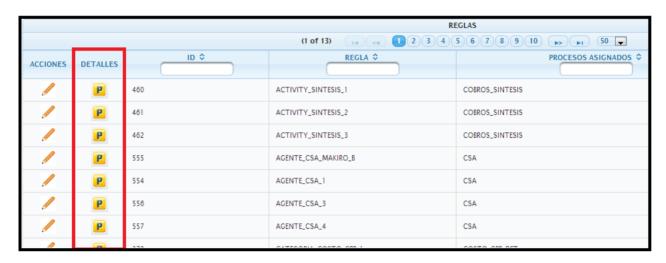


En esta sección definiremos las reglas que serán utilizadas por el ETL para la generación del segmento contable.

Regla: Es el nombre que identifica a la regla.

Descripción: Es una breve descripción de la regla.

16.1.2. Destalles de la regla





Aquí estarán definidas todas nuestras reglas de negocio que nos ayudaran en la creación de nuestro segmento contable.

Objeto: Sera el objeto creado anteriormente.

Operador: Es el operador sobre el cual se hará la pregunta la premiso y/o conclusión.



Valor: Este campo será variable según al objeto y el tipo de operador seleccionado, será el campo de conclusión y/o asignación.

También tenemos 2 opciones de guardado que son las siguientes:

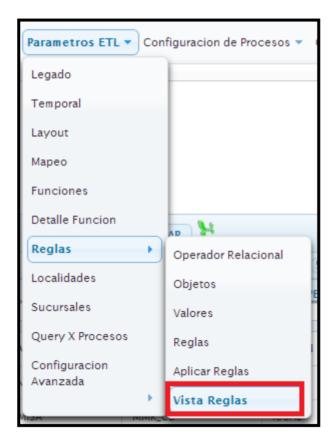
Guardar: Permite guardar los detalles de la regla y va asociado al tipo de relación a guardar mediante el cual se puede definir el operador lógico entre premisas.

Conclusión: Nos indicara que será de la regla seleccionada.

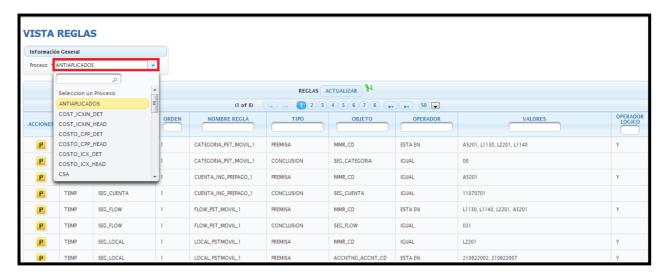
17. Visualización de reglas

17.1. Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Vista Reglas

Interfaz desde donde se pueden ver todas las reglas cargadas para un proceso, ya sea en temporal o en layout.







Esta vista está disponible para una mejor idea de todas las reglas que se tienen parametrizadas por proceso.

Ingresar a la página y seleccionar el proceso deseado, notaran que en la tabla de abajo se cargan todas las reglas, la tabla cuenta con los siguientes campos:

ACCIONES: Nos da la opción de poder editar una regla desde esta misma interfaz.

TIPO TABLA: Hace referencia si la regla se está aplicando en temporal o en el layout.

CAMPO: Nombre del campo al cual afecta la regla.

ORDEN: Valor numérico que nos muestra el orden en el cual se aplican las reglas.

NOMBRE REGLA: Nombre que se asigno a la regla cuando se la creo.

TIPO: Indica si los valores siguientes pertenecen a una premisa o a una conclusión.

OBJETO: En caso de ser premisa, es el objeto en cuestión. En caso de ser conclusión es el objeto afectado por la regla.

OPERADOR: Forma de comparación entre objeto y valor.

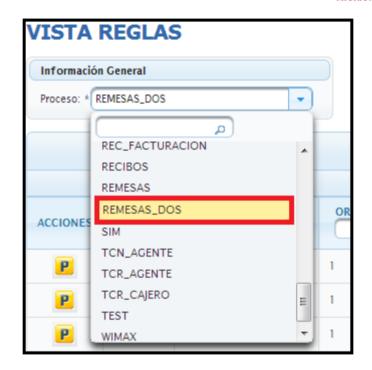
VALORES: Valor o valores con los cuales de compara a un objeto.

OPERADOR LOGICO: Operador lógico aplicado entre premisas en una regla.

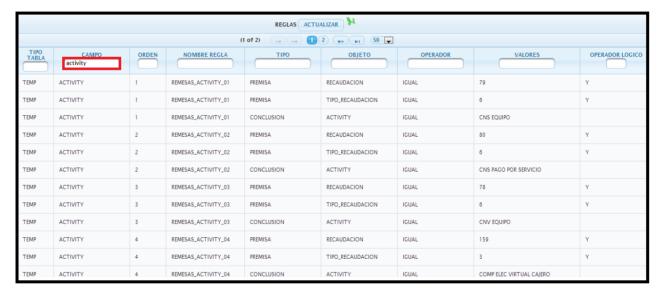
17.2. Ejemplo de lectura de una regla

Seleccionar el proceso



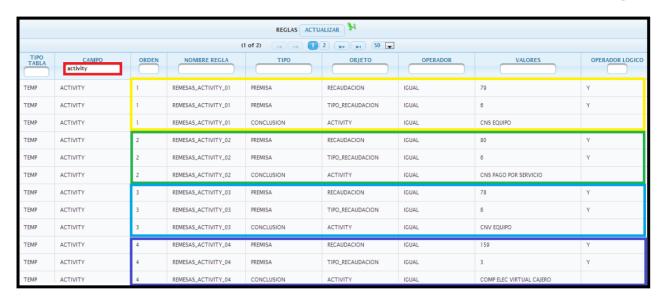


Seleccionar un campo con el cual se quiera trabajar para el ejemplo seleccionamos 'activity'



Notar que se tienen muchas reglas pero esta interfaz nos muestra todas las reglas en la tabla en el orden que se aplican, podemos identificar las reglas agrupando por su nombre o por el orden





En la imagen anterior tenemos identificadas 4 reglas cada una con sus premisas y conclusión, también se detallan las reglas con los campos 'OBJETO', 'OPERADOR', 'VALORES' Y 'OPERADOR LOGICO'

Solo mirando la primera regla podemos afirmar que nos dice:



Si **RECAUDACION** es **IGUAL** a **79** Y **TIPO_RECAUDACION** es **IGUAL** a **6** entonces **ACTIVITY** es **IGUAL** a **'CNS EQUIPO'**

18. Ejemplo de creación de regla

Para ejemplo tenemos la siguiente regla con la cual definimos el tipo de transacción para el operador 'COSETT':

OPERADOR	TIPO_FACTURACION	TIPO_TRANSACCION
COSETT	SERVICIO	CPPLO_SERVICIO_COSET

Como se ve tenemos que el tipo de transacción es definido no solo por el operador sino también por el tipo de facturación.

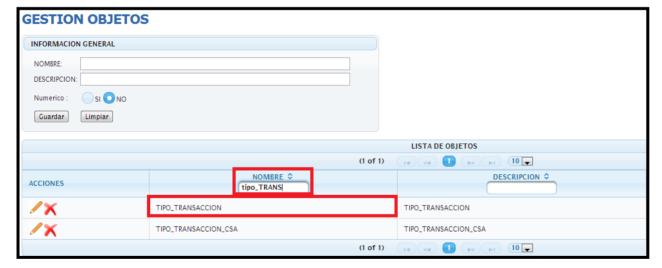
Lo primero que se debe hacer es verificar si esos objetos existen en el sistema para lo cual ingresamos a la interfaz de Objetos. Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Objetos

Podemos buscar el objeto en el sistema ingresando el nombre en el campo nombre de la tabla, se deben buscar los 3 objetos en cuestión (OPERADOR, TIPO_FACTURACION Y TIPO_TRANSACCION).







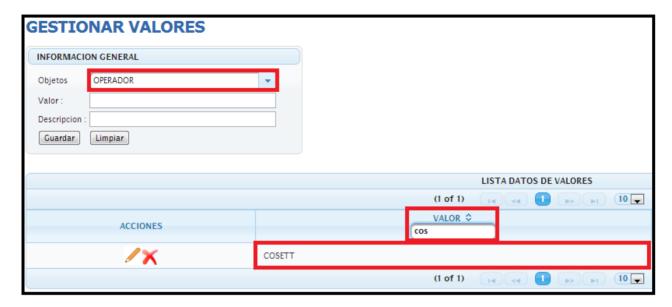


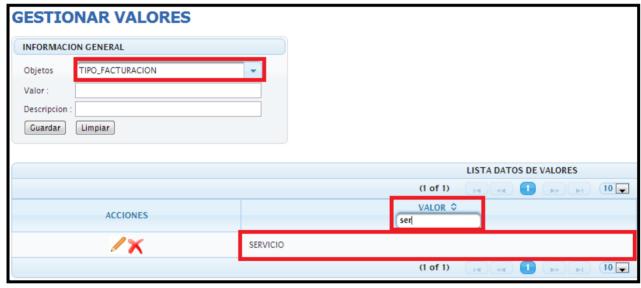
Nota: En caso de que el objeto no exista en el sistema, se debe registrar desde esta misma interfaz.

El siguiente paso es verificar si los valores necesarios para estos objetos están registrados en el sistema, para eso nos dirigimos al menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Valores

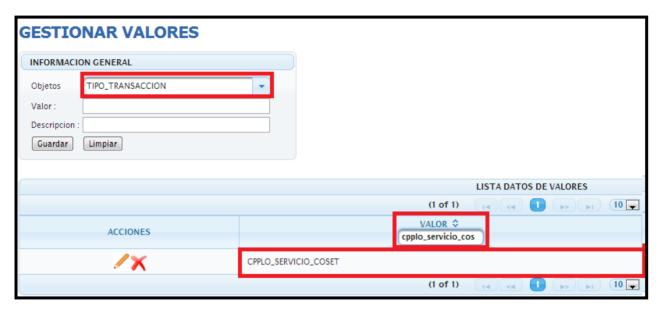


Seleccionar el objeto y buscar el valor necesario en la tabla



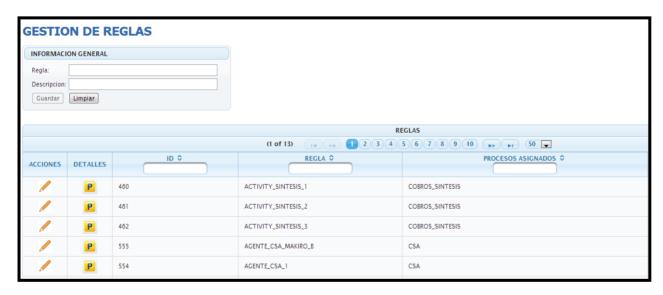






Nota: En caso de que no se encuentren los valores, se deben registrar desde esta misma interfaz.

El siguiente paso es ir a la interfaz de reglas y crear la regla, para eso nos vamos al menú: Parametros ETL -> Reglas -> Reglas



Para crear una nueva regla debemos dar click en el botón e ingresar los valores requeridos





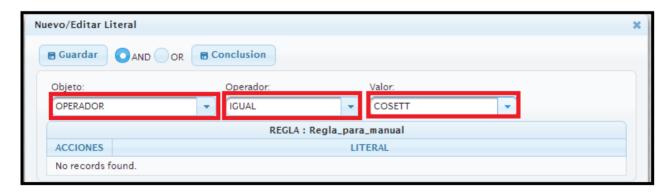
Y guardar



Seleccionar detalles 🗾 con lo que se nos mostrara la siguiente ventana

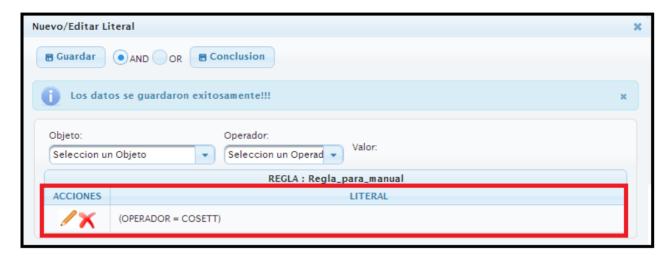


Desde aquí podemos registrar la regla, primeramente el objeto OPERADOR = COSETT



Guardar dando click en el registro se pondrá en la tabla de abajo





Seleccionar el otro objeto (TIPO_FACTURACION= SERVICIO)



Guardar dando click en Guardar, el registro debe aparecer en la tabla de abajo



De la misma manera proceder con la conclusión (TIPO_TRANSACCION = CPPLO_SERVICIO_COSET)





A diferencia de los anteriores objetos, al ser esta la conclusión se debe guardar dando click en

Conclusion, debe aparecer en la tabla de abajo pero con un color distinto



Con eso terminamos de crear la regla. Para cerrar la ventana de dialogo apretamos ESC o click en



19. Aplicación de Reglas

Interfaz donde se asignan a un campo temporal o layout las distintas reglas diseñadas anteriormente.

1.1. Menú: Parámetros ETL -> Reglas -> Aplicar Reglas







Esta sección es la última parte de los parámetros necesarios para el buen funcionamiento del proceso creado.

Aquí podremos relacionar el campo que definido como regla en Temporal/Layout con una de las reglas creadas.



Procesos: Es el proceso creado a definir las reglas.

Flag: El tipo de template al cual se le aplicaran las reglas Temporal/Layout.

Referencia: Es el campo que se definió como regla en Temporal/Layout.

Reglas: Es la lista de reglas creadas.

Orden: Nos indica el orden en que deben ejecutarse las reglas.