

Diagramme UML de la classe Complexe

Complexe
x : double # y : double # nb : static int
+ compexe() + compexe(double,double) + compexe(const complexe &) + ~compexe() + afficher(string) : void + get_x() : double + get_y() : double + set_x(double) : void + set_y(double) : void + operator + (double) : complexe + operator - (double) : complexe + operator * (double) : complexe + operator / (double) : complexe + operator += (double) : void + operator -= (double) : void + operator *= (double) : void + operator /= (double) : void + operator + (const complexe &) : complexe + operator - (const complexe &) : complexe + operator * (const complexe &) : complexe + operator / (const complexe &) : complexe + operator += (const complexe &) : void + operator -= (const complexe &) : void + operator *= (const complexe &) : void + operator /= (const complexe &) : void + operator == (const complexe &) : bool + operator != (const complexe &) : bool + distance(const complexe &) : double + conjugue() : complexe + module() : double + argument() : double + operator<<(ostream &, const complexe &) : friend ostream & + operator>>(istream &, complexe &) : friend istream & +