## Отчёт по лабораторной работе

Лабораторная №10

Полина Витальевна Барабаш

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	16
Список литературы		17

# Список иллюстраций

2.1	Создание каталога с подкаталогами
2.2	Переход в каталог
2.3	Создание файла с помощью vi
2.4	Вставка текста в режиме редактирования
2.5	Выход из редактора с сохранением
2.6	Изменение прав доступа для исполнения файла
2.7	Открытие уже созданного файла в vi
2.8	Установка курсора в конец слова
	Добавление буквы к слову
	Удаление слова
2.11	Набор слова в режиме вставки
	Вставка новой строки в конец файла
	Удаленная строка
	Отмена действия и возврат строки
	Выход из редактора

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах. [1].

#### 2 Выполнение лабораторной работы

**Задание 1.** Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06.

Я создала каталог с именем ~/work/os/lab06, используя команду mkdir и опцию -p (рис. [2.1]).

```
[pvbarabash@pvbarabash ~]$ mkdir -p ~/work/os/lab06
[pvbarabash@pvbarabash ~]$ ls
conf.txt New Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
file.txt work Документы Изображения Общедоступные Шаблоны
[pvbarabash@pvbarabash ~]$
```

Рис. 2.1: Создание каталога с подкаталогами

Задание 2. Перейдите во вновь созданный каталог.

Я перешла во вновь созданный каталог с помощью команды cd (рис. [2.2]).

```
[pvbarabash@pvbarabash ~]$ cd ~/work/os/lab06
[pvbarabash@pvbarabash lab06]$
```

Рис. 2.2: Переход в каталог

**Задание 3.** Вызовите vi и создайте файл hello.sh

Для вызова и создания файла я ввела команду vi hello.sh (рис. [2.3]).

```
~
~
"hello.sh" [New]
```

Рис. 2.3: Создание файла с помощью vi

Так как такого файла не существовало, он создался.

Задание 4. Нажмите клавишу і и введите данный текст.

С помощью клавиши і я перешла в режим редактирования и вставила скопированный текст из лабораторной работы (рис. [2.4]).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.4: Вставка текста в режиме редактирования

Задание 5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста. Нажмите : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.

Я вышла из режима редактирования с помощью клавиши Esc, затем нажала : и ввела wq, для того, чтобы выйти из редактора с сохранением (рис. [2.5]).



Рис. 2.5: Выход из редактора с сохранением

Задание 6. Сделайте файл исполняемым.

С помощью команды chmod +x hello.sh я сделала файл исполняемым (рис. [2.6]).

```
[pvbarabash@pvbarabash lab06]$ chmod +x hello.sh
[pvbarabash@pvbarabash lab06]$
```

Рис. 2.6: Изменение прав доступа для исполнения файла

**Задание 7.** Вызовите vi на редактирование файла.

С помощью команды vi ~/work/os/lab06/hello.sh я вызвала vi на редактирование файла (рис. [2.7]).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
echo $HELLO
hello
<work/os/lab06/hello.sh" 8L, 90B
```

Рис. 2.7: Открытие уже созданного файла в vi

**Задание 8.** Установите курсор в конец слова HELL второй строки. Я установила курсор в конец слова HELL второй строки (рис. [2.8]).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.8: Установка курсора в конец слова

**Задание 9.** Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.

Я нажала клавишу і и перешла в режим редактирования и добавила к HELL O (рис. [2.9]).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.9: Добавление буквы к слову

Затем я нажала Esc.

**Задание 10.** Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL. Я установила курсор на четвертую строку, нажала dw и удалила слово LOCAL (рис. [2.10]).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.10: Удаление слова

**Задание 11.** Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.

Я перешла в режим вставки (с помощью і) и набрала local (рис. [2.11])

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.11: Набор слова в режиме вставки

Затем нажала Esc для возврата в командный режим.

**Задание 12.** Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.

Я установила курсор на последней строке файла и вставила после неё строку echo \$HELLO (рис. [2.12]).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.12: Вставка новой строки в конец файла

Задание 13. Удалите последнюю строку.

Я удалила последнюю строку с помощью dd (рис. [2.13]).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.13: Удаленная строка

**Задание 14.** Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.

Я ввела команду отмены изменений и и строка вернулась обратно (рис. [2.14]).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.14: Отмена действия и возврат строки

**Задание 15.** Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

Я опять повторила действия для выхода с сохранением: нажала :, затем wq и вышла из vi (рис. [2.15]).

```
[pvbarabash@pvbarabash lab06]$ vi ~/work/os/lab06/hello.sh
[pvbarabash@pvbarabash lab06]$
```

Рис. 2.15: Выход из редактора

#### 3 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## Список литературы

1. ТУИС [Электронный ресурс]. РУДН. URL: https://esystem.rudn.ru/mod/page/view.php?id=1098937.