



Programando com Orientação à Objetos com C#

Leonardo de Lima Buta
Desenvolvedor .NET - Expert DIO

Mais sobre mim

- Desenvolvedor FullStack .NET, Nuvem
- Desenvolvedor há 7 anos
- O que me motiva é mudar a vida das pessoas através da tecnologia
- Gosto de viajar, jogos, e tudo do mundo da tecnologia
- Canal Youtube: Leonardo Buta 
- GitHub: <https://github.com/leonardo-buta> 

Objetivo do curso

Apresentar o que é a programação orientada a objetos e construir fundamentos para o aprendizado de uma linguagem de programação

Percurso

Aula 1

Conhecendo POO

Aula 2

Abstração

Aula 3

Encapsulamento

Aula 4

Herança

Aula 5

Polimorfismo

Aula 6

Classes abstratas

Aula 7

Interfaces

Aula 8

Manipular arquivo

Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)