React はじめの一歩

はじめに

目標

- Reactの概念を何となく理解する
- 軽めのReactを書けるようになる
- (Nodeのサーバを建てられるようになる)

やらないこと

- CSS (CSS-modules)
- アーキテクチャ(Flux, Redux)

事前準備

使うもの

 Google Chrome, Visual Studio Code, Yarn, Node.js (v8.x)

ちなみに

- 今回, 最終的にできるファイルは<u>ここ</u>
- <u>前回</u>のスライドを読み,ツールを使いこなせる前 提で進めていきます

Menu

- 復習
- Reactとは
 - ∘ 仮想DOMとは
- Reactを動かしてみる
- メールフォームを作る
 - ∘ Promise ∠ fetch
 - Nodeでサーバ立てる
- ライブラリを使ってみる

Yarnの復習

- yarn init = package.jsonを作る
- yarn = 必要なモジュールを全部一気に入れる
- yarn add xxx = 依存ライブラリ xxx を入れる
- yarn add -D xxx = 開発用ライブラリ xxx を入れる
- yarn xxx = npm scriptのタスク xxx を実行

JavaScript (ES6) の復習

- 変数宣言: 再代入不可の const, 再代入可の let
- アロー関数 (≒即時関数・ラムダ式)

```
// 従来の関数
var f = function(x) {
  return x * 2
}

// アロー関数
const f = (x) => {
  return x * 2
}
const f = (x) => x * 2 // 1行なら中カッコ {}はずせる
const f = x => x * 2 // 引数1つならカッコ()不要
```

クラス構文 (内部的には関数に変換されるらしい)

```
class Person {
  constructor(name) {
    this.name = name
  }
  hello() {
    console.log(`My name is ${this.name}.`)
  }
}

const p = new Person('es6')
p.hello() //=> "My name is es6."
```

- import / export
 - person.js

```
export default class Person { }
```

index.js

```
`import Person from './person'
```

importすることでindex.jsでもPersonクラスが使 える

React.jsとは

FacebookのOSSで、UIのコンポーネント(構成部品)を作るためのライブラリ

特徴

- 仮想DOM(Virtual DOM)が速い
- JS内にHTMLを書くようなJSX記法(なくても可)
- Reactの記法でiOSやAndroidのネイティブアプリ が書けるReact Native もある

参考: Reactを使うとなぜjQueryが要らなくなるのか

仮想DOMとは

- 生のDOM(HTMLインスタンス)に1対1対応する JSのオブジェクトのこと
- その差分によって**必要最低限のDOM操作**で状態遷 移を実現
- データが更新されると**自動で**差分レンダリング
- 有名なフレームワークだと React や Vue が採用

何が違うか

従来

- データに変更があったら、生のDOM要素から対応 する部分を探し、中身を書き換える
 - → 変更箇所を探すコードを書くのは大変

仮想DOM

- ライブラリが差分を検出し、自動更新してくれる
 - → 何もしなくてもViewに流し込まれるから楽
- ただのオブジェクトの比較なので,処理が軽い

例えば?

画面のリスト[a, b] を新しいリスト[a, c] に更新

- 従来
 - 現在の <1i> タグを全て取得し, 一つ一つを新しいデータと比較して書き換える
 - 生のDOMを使って比較するので処理が重い
- 仮想DOM
 - 全自動 📁

JSX記法

JSの言語拡張, JS内にHTMLタグが書けるイメージ

拡張子は .jsx (.js でもよさそう) class はJSで予約語のため, className と書く

準備

• VSC設定

```
"editor.formatOnSave": true,
"files.trimTrailingWhitespace": true,
```

- Chrome拡張
 - React Dev Tools
 - 拡張からファイルへのアクセスを許可しとく
- プロジェクトフォルダを作り, yarn init -y する

モジュールのインストール

package.json を先に写し, yarn する

```
"name": "reactMailFormDemo",
"version": "1.0.0",
"main": "index.js",
"license": "MIT",
"devDependencies": {
  "babel-core": "^6.26.0",
  "babel-loader": "^7.1.2",
  "babel-plugin-transform-decorators-legacy": "^1.3.4",
  "babel-preset-es2015": "^6.24.1",
  "babel-preset-react": "^6.24.1",
  "webpack": "^3.9.1"
```

```
"dependencies": {
 "autobind-decorator": "^2.1.0",
 "body-parser": "^1.18.2",
 "express": "^4.16.2",
 "react": "^16.2.0",
 "react-dom": "^16.2.0",
 "react-json-view": "^1.16.0"
"scripts": {
 "start": "node server.js",
 "build": "webpack",
 "watch": "npm run build -- -w"
```

依存モジュール

- react: React本体
- react-dom:オブジェクトをDOMと結びつける

開発モジュール

- webpack : JS合体君・バンドラ
- babel-core : JSを変換する (バべる) 君
- babel-loader: webpack上でバべれるようにする君
 - o babel-preset-es2015 : ES6 → ES5
 - babel-preset-react : JSX → 普通のJS
 - babel-plugin-transform-decorators-legacy:(デコレータ)を使えるようにする君

ファイルを用意

- src/
 - o index.jsx
- dist/
 - o index.html
 - style.css
- webpack.config.js:webpackの設定
- jsconfig.json:VSCが © に対してエラー表示しないように設定

jsconfig.json

```
"compilerOptions": {
    "emitDecoratorMetadata": true,
    "experimentalDecorators": true,
    "module": "es6",
    "target": "ES6"
},
    "exclude": [
    "node_modules"
]
```

プロジェクトルートに置いておく 今後一切触らない

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='ja'>
  <head>
    <title>Mail Form</title>
    <meta charset='UTF-8'>
    <link rel='stylesheet' href='style.css'>
  </head>
  <body>
    <main></main>
    <script src='index.js'></script>
  </body>
</html>
```

style.cssは空で大丈夫

webpack.config.js

- src/index.jsx を dist に吐き出す
- JSでimportする時に拡張子 js , jsx を省略する

```
const webpack = require('webpack')
const path = require('path')

module.exports = {
  entry: {
    index: path.join(__dirname, './src/index.jsx')
  },
  output: {
    path: path.join(__dirname, 'dist/'),
    filename: '[name].js'
  },
```

```
module: {
  rules: [{
    test: /\.js|jsx?$/,
    exclude: /node_modules/,
    loader: 'babel-loader',
    options: {
      presets: ['react', 'es2015'],
      plugins: ['transform-decorators-legacy']
resolve: {
  extensions: ['.js', '.jsx']
```

jsxのファイルに書かれたreactやらes6やらデコレータを普通のJSに変換する

index.jsx

```
import React, { Component } from 'react'
import ReactDOM, { render } from 'react-dom'
render(<h1>React</h1>, document.querySelector('main'))
```

```
index.html 内の main タグに
h1 タグをマウント(レンダリング)する
```

Reactを動かしてみる

npm script

- yarn build: webpackでJSを1度だけビルド
- yarn watch:変更を検知してビルドし直し続ける

yarn watch して dist/index.html を開いてみよう h1タグがレンダリングされているはず

コンポーネントを作る

• src/components/App.jsxを作る

```
import React, { Component } from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'
export default class App extends Component {
 constructor(props) {
   super(props)
 render() { 実際のAppタグの中身
   return (
     <div>App</div>
```

index.jsx

```
import React, { Component } from 'react'
import ReactDOM, { render } from 'react-dom'
import App from './components/App'

render(<App />, document.querySelector('main'))
```

yarn watch して, ブラウザをリロードしたら main タグの中に App タグがマウントされる

イベントをハンドリングする

関数を定義し, onClickでイベントハンドラを登録

```
// App.jsx
submit() {
  alert(`submit!!`)
render() {
  return (
    <div>
      <but
        onClick={this.submit.bind(this)}>submit</button>
    </div>
```

autobind-decorator を使う

• イベントの度に .bind(this) を書かなくてもOKに

```
import autobind from 'autobind-decorator' // importして
```

```
@autobind // ってつけると
submit() {
    /* 処理 */
}
```

```
// .bind(this)がなくなってスッキリ
<button onClick={this.submit}>submit</button>
```

Props

親コンポーネントから渡されたプロパティ (不変)

- 例: Todoのリストを表示するアプリ App → (list) → TodoList → (text) → Todo
- Propsの渡し方

```
<Todo text='買い物' />
```

• Stateを持たないコンポーネントは関数でも書ける

```
const Todo = props => <div>{props.text}</div>
```

State

そのコンポーネントが持っている状態(可変)

- 例:フォームなどで入力されたテキストの保持
 - 1. <input type='text' />
 - 2. inputの値はStateのデータを表示する value={this.state.name}
 - 3. 入力時, 自コンポーネント内のStateに保存 onChange={this.editName}

Props も State も React Developer Tools で見れる

Stateを使ってみる

```
constructor(props) {
    super(props)
    this.state = { // stateを宣言&初期値を設定
        name: ''
    }
}
@autobind
editName(e) { // イベントe -> テキストをstateのnameに保存
    this.setState({ name: e.currentTarget.value })
}
```

```
<input type='text'
onChange={this.editName} value={this.state.name} />
```

コンポーネント内のデータと見た目が結びついた

メールフォームを作る

• これまでを踏まえて, Stateに name と text を持ち, 見た目と結びついたコンポーネントを書いてみる

```
import React, { Component } from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'
import autobind from 'autobind-decorator'
export default class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props)
    this.state = {
      name: '',
      text:
```

```
@autobind
editName(e) {
  this.setState({ name: e.currentTarget.value })
@autobind
editText(e) {
  this.setState({ text: e.currentTarget.value })
@autobind
submit() {
  alert(
    `氏名: ${this.state.name} \n内容: ${this.state.text}`
```

続く

```
render() {
  return (
   <div>
      >
        <label>name</label>
        <input type='text' onChange={this.editName}</pre>
          value={this.state.name} />
      >
        <label>text</label>
        <textarea onChange={this.editText}
          value={this.state.text}></textarea>
     <button onClick={this.submit}>submit</button>
   </div>
```

cssも適当に作ったのでコピる

- 1. https://raw.githubusercontent.com/pvcresin/react
 MailFormDemo/master/dist/style.css
 にアクセス
- 2. dist の直下の style.css にコピる

基盤完成

- これでinputから値を取得してalertに出すまで完成
- あとはNodeでサーバを立てて、送信して結果取得したら終わり

サーバ起動準備

- モジュール
 - express:Nodeのサーバ立てるのに便利なフレームワーク
 - body-parser: JSON扱えるようにする君
- npm script
 - "start": "node server.js"
 - ∘ Node.jsの使い方
 - node server.jsで server.jsを実行

• server.js をプロジェクトルートに作成

```
const express = require('express')
const bodyParser = require('body-parser')
express()
  .use(express.static('dist'))
  .use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }))
  .use(bodyParser.json())
  .post('/sendContactMessage', (req, res) => {
    console.log(req.body)
    res.json({
      server_receive_time: new Date().toString(),
      name: req.body.name,
      text: req.body.text,
  .listen(3000, () => \{
    console.log('http://localhost:3000')
```

server.js がやってること

- dist フォルダをServe (html, cssとか)
- http://localhost:3000 でサーバを起動
- /sendContactMessage にデータを POST すると値を返す
 - server_receive_time , name , text が入ったJSON

サーバを起動

- 1. yarn watch とは別のターミナルで yarn start
 - yarn watch: jsxをjsに変換し続ける
 - yarn start: dist フォルダをserveし続ける
- 2. http://localhost:3000 にアクセス

あとはクライアントからデータを送信するだけ

Promiseとは

- 非同期処理に起こりがちなコードのCallback地獄から救い出す君
- モダンブラウザなら大体対応している(はず)
- Nodeだけど練習にいい記事 今更だけどPromise入門

何が良いか

- 非同期処理を行う関数A, B, Cがあるとする
 - BにはAの結果が必要, CにはBの結果が必要

```
A(function(a) { // Aの結果が帰ってきた時のCallback B(a, function(b) { // Bの..Callback C(b, function(c) { // Cの...Callback done(c) // 最終的な結果 }) }) })
```

どんどんネストが深くなっていく...

Promise使うと

```
A()
   .then(B)
   .then(C)
   .then(done)
```

メソッドチェーンできる(脱Callback地獄)

Promise.all():

複数の処理が全て終わったら呼ばれる

Promise.race():

複数の処理のうち1つが終わったら呼ばれる

fetchとは

GETとかPOSTする時にPromise型で処理できる関数

• 使い方

```
fetch(url, {
  method: 'POST',
  body: /* 送信データ */
}).then(response => {
  return response.json() // 結果をJSON形式に変換
}).then(json => {
  /* 結果のJSONを使った処理 */
})
```

<u>お疲れさまXMLHttpRequest、こんにちはfetch</u>

通信準備

```
this.state = {
  name: '',
  text: '',
  result: {}
}
```

- stateに result を定義
- 初期値は空のオブジェクト {} を設定

fetchを使ってみる

```
@autobind
submit() {
  const url = './sendContactMessage'
  fetch(url, {
    headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
    method: 'POST',
    body: JSON.stringify({
      name: this.state.name,
      text: this.state.text
    .then(response => response.json())
    .then(json => {
      this.setState({ result: json })
    })
```

通信完成

- 1. submitボタンを押す
- 2. POST
- 3. サーバからレスポンス
- 4. JSONに変換
- 5. stateの result に保存

Dev-Tool のReactタブで確認!

できた~~~~!!

ライブラリを使ってみる

- Reactの良いところはコンポーネントが世界中の開発者によってたくさん公開されているところ
- うまく使って工数を削減していきたい
- 下手に古いライブラリとか使うと動かないかも!
 - 最終更新がいつか
 - ★が多いか

をチェック

npm のライブラリは<u>npmjs.com</u>で検索できる

<u>react-json-view</u>を使ってみる

import ReactJson from 'react-json-view'

<ReactJson src={this.state.result} />

を button タグの後に入れてみる

• Propsとして src で渡したJSONの構造が表示される

おわり!

お疲れ様でした

- 短い間に詰め込んだのでかなり雑な部分があった と思いますが、「何となく」理解することは今後 の学習において重要だと思います
- 各概念や細かいAPIなどの使い方については今回出てきたキーワードを元に検索してみて下さい