

ÿ ÿ (<https://profile.intra.42.fr/searches>)

(<https://profile.intra.42.fr>)

ESCALA PARA PROJETO CPP MÓDULO 03 (/PROJETOS/ CPP-MÓDULO-03)

Você deve avaliar 1 aluno nesta equipe

ÿ

Repositório Git

`git@vogsphere.msk.21-school.ru:vogsphere/intra-uuid-81ec163` ÿ

Introdução

Por favor, cumpra as seguintes regras:

- Permaneça educado, cortês, respeitoso e construtivo durante todo o processo de avaliação. O bem-estar da comunidade depende disso.
- Identificar junto ao aluno ou grupo cujo trabalho é avaliado as possíveis disfunções no seu projeto. Aproveite o tempo para discutir e debater os problemas que possam ter sido identificados.
- Você deve considerar que pode haver algumas diferenças na forma como seus pares entenderam as instruções do projeto e o escopo de suas funcionalidades. Sempre mantenha a mente aberta e avalie-os da forma mais honesta possível. A pedagogia só é útil e somente se a avaliação pelos pares for feita com seriedade.

Diretrizes

- Avaliar somente o trabalho que foi entregue no repositório Git do aluno ou grupo avaliado.
- Verifique novamente se o repositório Git pertence ao(s) aluno(s). Certifique-se de que o projeto é o esperado. Além disso, verifique se 'git clone' é usado em uma pasta vazia.
- Verifique cuidadosamente se nenhum aliase malicioso foi usado para enganá-lo e fazê-lo avaliar algo que não seja o conteúdo do repositório oficial.
- Para evitar surpresas e se for o caso, revisem juntos todos os scripts utilizados

para facilitar a classificação (scripts para teste ou automação).

- Caso não tenha concluído o trabalho que vai avaliar, deverá ler a matéria na íntegra antes de iniciar o processo de avaliação.

- Use os sinalizadores disponíveis para relatar um repositório vazio, um programa que não funciona, um erro de norma, trapaça e assim por diante.

Nestes casos, o processo de avaliação termina e a nota final é 0, ou -42 em caso de trapaça. Porém, exceto em caso de trapaça, os alunos são fortemente incentivados a revisarem juntos o trabalho entregue, a fim de identificar eventuais erros que não devam ser repetidos no futuro.

- Você nunca deverá editar nenhum arquivo, exceto o arquivo de configuração, se ele existir.

Se você quiser editar um arquivo, reserve um tempo para explicar os motivos ao aluno avaliado e certifique-se de que ambos concordam com isso.

- Você também deve verificar a ausência de vazamentos de memória. Qualquer memória alocada no heap deve ser liberada adequadamente antes do final da execução.

Você tem permissão para usar qualquer uma das diferentes ferramentas disponíveis no computador, como leaks, valgrind ou e_fence. Em caso de vazamento de memória, marque o sinalizador apropriado.

Anexos

ÿ subject.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/41485/en.subject.pdf>)

Testes preliminares

Se houver suspeita de trapaça, a avaliação termina aqui. Use o sinalizador "Cheat" para denunciá-lo. Tome esta decisão com calma, sabedoria e, por favor, use este botão com cautela.

Pré-requisitos

O código deve ser compilado em c++ e as flags -Wall -Wextra -Werror Não se esqueça que este projeto deve seguir o padrão C++98. Portanto, funções ou contêineres C++ 11 (e posteriores) NÃO são esperados.

Qualquer um destes meios significa que você não deve avaliar o exercício em questão: - Uma função é implementada em um arquivo de cabeçalho (exceto para funções de modelo).

- Um Makefile compila sem os sinalizadores necessários e/ou outro compilador que não seja c++.

Qualquer um destes significa que você deve sinalizar o projeto com "Proibido Função":

- Utilização de uma função "C" (*alloc, *printf, free).

- Utilização de função não permitida nas orientações do exercício.

- Uso de "usando namespace" ou a palavra-chave "amigo".
- Uso de uma biblioteca externa ou recursos de versões diferentes C++98.

Sim

Não

Ex00: Aaaaae... ABRA!

Como sempre, deve haver testes suficientes para provar que o programa funciona conforme necessário. Se não houver, não avalie isso exercício.

Classe e atributos

Existe uma classe ClapTrap.

Possui todos os seguintes atributos privados:

- nome

- pontos de

vida - pontos de

energia - dano de

ataque Os atributos são inicializados com os valores necessários.

Sim

Não

Funções dos membros

A classe possui as seguintes funções de membro e elas funcionam conforme especificado:

- ataque

- tomarDamage -

serReparado

Sim

Não

Exercício 01: Serena, meu amor!

Como sempre, deve haver testes suficientes para provar que o programa funciona conforme necessário. Se não houver, não avalie isso exercício.

Classe e atributos

Existe uma classe ScavTrap.

O ScavTrap herda publicamente da classe ClapTrap.

Ele não declara novamente nenhum atributo.

Os atributos ClapTrap agora estão protegidos em vez de privados.

Os atributos são inicializados com os valores necessários.

ÿ Sim

ÿ Não

Funções dos membros

A classe possui as seguintes funções de membro e elas funcionam conforme especificado:

- ataque

- takeDamage (herdado) -

beRepaired (herdado)

As saídas do construtor, do destruidor e da função attack() devem ser diferentes das do ClapTrap.

ÿ Sim

ÿ Não

Construção e destruição

Deve haver um construtor e um destruidor para o ScavTrap exibindo mensagens específicas. Eles devem ser implementados para que sejam chamados na ordem correta quando usados. Isso significa que se você criar um ScavTrap, ele deverá primeiro exibir a mensagem do ClapTrap e depois a do ScavTrap. Se você excluir um ScavTrap, ele deverá exibir primeiro a mensagem do ScavTrap e depois a do ClapTrap.

ÿ Sim

ÿ Não

Característica especial

ScavTrap possui uma função guardGate() que exibe uma mensagem na saída padrão. Possui também uma função attack() que exibe uma mensagem curta na saída padrão, que deve ser diferente da mensagem original do ClapTrap.

ÿ Sim

ÿ Não

Ex02: Trabalho repetitivo

Como sempre, deve haver testes suficientes para provar que o programa funciona conforme necessário. Se não houver, não avalie isso exercício.

Classe e atributos

Existe uma classe FragTrap que herda publicamente do ClapTrap.
Os atributos não devem ser declarados novamente sem motivos.

ÿ Sim

ÿ Não

Construção e destruição

Deve haver um construtor e um destruidor para o FragTrap exibir mensagens específicas.

Eles devem ser implementados para que sejam chamados na ordem correta quando usados.

Isso significa que se você criar um FragTrap, ele deverá primeiro exibir a mensagem do

ClapTrap e depois a do FragTrap. Se você excluir um FragTrap, ele deverá exibir primeiro a mensagem do FragTrap e depois a do ClapTrap.

ÿ Sim

ÿ Não

Característica especial

Existe uma função highFivesGuys() que exibe uma mensagem na saída padrão.

ÿ Sim

ÿ Não

Ex03: Agora está estranho!

Como sempre, deve haver testes suficientes para provar que o programa funciona conforme necessário. Se não houver, não avalie isso exercício.

Recurso estranho final do C++

Existe uma classe DiamondTrap.

Ele herda do FragTrap e do ScavTrap.

Os atributos são definidos com os valores apropriados.

Ele usa herança virtual para evitar as armadilhas da herança de diamantes.

ÿ Sim

ÿ Não

Escolha sabiamente...

O DiamondTrap usa o método attack() do Scavtrap.

Tem as funções especiais de ambos os pais.

O DiamondTrap possui um membro de nome std::string privado.

A função whoAmI() pode exibir nome e clapTrap::name.

ÿ Sim

ÿ Não

Avaliações

Não se esqueça de verificar a bandeira correspondente à defesa

ÿ Ok

ÿ Projeto excelente

ÿ Trabalho vazio ÿ Nenhum arquivo de autor W Compilação inválida ÿ Norma ÿ Cheat d Crash

γ Vazamentos

I Função proibida

Conclusão

Deixe um comentário sobre esta avaliação

Concluir avaliação

[Política de privacidade \(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5\)](https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5)

[Termos de uso para vigilância por vídeo \(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1\)](https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1)

[Regulamento interno \(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4\)](https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4)

[Declaração sobre a utilização de cookies \(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2\)](https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2)

[Termos gerais de utilização do site \(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6\)](https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6)

[Avisos legais \(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3\)](https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3)