

LẬP TRÌNH ĐA NỀN TẢNG VỚI REACT

BÀI 6: INPUT VÀ SUBMIT DỮ LIỆU

PHẦN 1: SỬ DỤNG PICKER VÀ

STATUSBAR

www.poly.edu.vn





- ☐ Sử dụng Picker trong React Native
- ☐ Sử dụng Statusbar trong React Native





THÀNH PHẦN VÀ API: PICKER

- □Picker: Sử dụng để lựa chọn giá trị hiển thị trong React Native
- Ví dụ: Ta sẽ tạo ra Picker đơn giản với hai tùy chọn có sẵn
- □Sử dụng Switch trong React Native
- ☐Sử dụng Text trong React Native



☐ File src/components/home/Home.js

```
home.js
  import React, { Component } from 'react'
  import PickerExample from './PickerExample.js'
3
4 const Home = () \Rightarrow {
      return (
         <PickerExample />
8
  export default Home
```



□Logic hoạt động:

- this.state.user được sử dụng để kiểm soát picker.
- Chức năng updateUser sẽ được kích hoạt khi người dùng chọn một giá trị.
- Xem file src/components/home/PickerExample.js



Ifile src/components/home/PickerExample is

```
1 import React, { Component } from 'react';
   import { View, Text, Picker, StyleSheet } from 'react-native'
   class PickerExample extends Component {
       state = {user: ''}
 5
       updateUser = (user) \Rightarrow {
 6
          this.setState({ user: user })
       render() {
 9▼
10▼
          return (
             <View>
11▼
                <Picker selectedValue = {this.state.user}</pre>
12
                onValueChange = {this.updateUser}>
13▼
                   <Picker.Item label = "Steve" value = "steve" />
14
15
                   <Picker.Item label = "Ellen" value = "ellen" />
                   <Picker.Item label = "Maria" value = "maria" />
16
17
                </Picker>
18
                <Text style = {styles.text}>{this.state.user}</Text>
             </View>
19
20
21
22
```



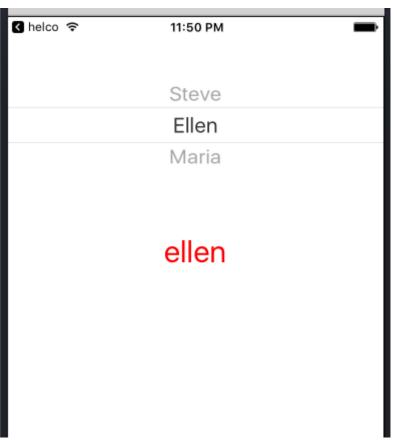
If ile src/components/home/PickerExample.js



THÀNH PHẦN VÀ API: PICKER

Khi chạy chương trình sẽ cho kết quả như

sau:





THÀNH PHẦN VÀ API: PICKER

- Khi cập nhật dữ liệu Picker lên server nodejs cần chú ý:
- Sau khi submit, stream data bị đóng và ta cần gọi sự kiện close để giải phóng kết nối.
- Nếu người dùng lựa chọn giá trị nhưng không submit, ta cần tạm dừng stream bằng phương thức process.stdin.pause()
- Khi người dùng đã chọn xong, không cần thay đổi gì thì cần gọi sự kiện finish của stream
- ☐ Sau khi submit toàn bộ dữ liệu xong, cần gọi sự kiện end()



THÀNH PHẦN VÀ API: STATUSBAR

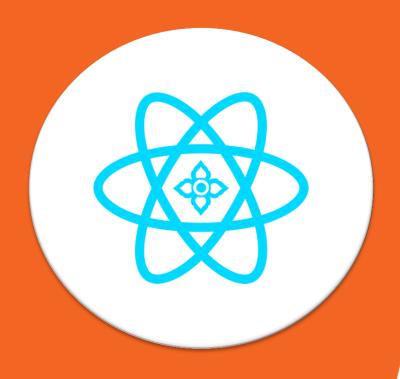
- ☐Statusbar dễ sử dụng và bạn chỉ cần thiết lập thuộc tính để thay đổi nó.
- Thuộc tính ẩn có thể được sử dụng để ẩn thanh trạng thái.
- Mặc định nó được đặt thành false.



THÀNH PHẦN VÀ API: STATUSBAR

- □BarStyle có thể có ba giá trị darkcontent, light-content và default.
- Thành phần này có một số tính chất khác có thể được sử dụng.
- ☐Statusbar là một component trong react native





LẬP TRÌNH ĐA NỀN TẢNG VỚI REACT

BÀI 6: INPUT VÀ SUBMIT DỮ LIỆU

PHẦN 2: SỬ DỤNG SWITCH VÀ TEXT

www.poly.edu.vn



Giống như radio button, Switch trong React Native dùng để chọn một trong hai

12:08 AM

Carrier 🖘

giá trị







- ■Ví dụ: Tạo thành phần Switch
- □Logic hoạt động:
 - Chúng ta sẽ chuyển giá trị từ state và các chức năng để chuyển các items cần chuyển đổi thành thành phần của SwitchExample.
 - Chức năng Toggle sẽ được sử dụng để cập nhật trạng thái.



- ☐ Trước tiên ta tạo file src/components/home/SwitchExample.js
- ☐ Tiếp theo viết code cho file src/component/home/Home.js



file cre/component/home/Home is

```
home.js
   import React, { Component } from 'react'
  import {
       View
 5 from 'react-native'
   import SwitchExample from './SwitchExample'
   export default class HomeContainer extends Component {
       constructor() {
          super();
10
          this.state = {
11
             switch1Value: false,
12
13
             switch2Value: false,
14
15
       toggleSwitch1 = (value) => {
16
          this.setState({switch1Value: value})
17
          console.log('Switch 1 is: ' + value)
18
       }
19
       toggleSwitch2 = (value) => {
20
          this.setState({switch2Value: value})
21
          console.log('Switch 2 is: ' + value)
22
23
```



file src/component/home/Home.js

```
render() {
24
25
          return (
             <View>
26
27
                SwitchExample
                    toggleSwitch1 = {this.toggleSwitch1}
28
29
                    toggleSwitch2 = {this.toggleSwitch2}
                    switch1Value = {this.state.switch1Value}
30
                    switch2Value = {this.state.switch2Value}/>
31
             </View>
32
33
          );
34
35
```



- Thành phần Switch có hai props.
- Các prop onValueChange sẽ kích hoạt các chức năng Switch sau khi người dùng nhấn nút switch.
- Giá trị prop được ràng buộc với trạng thái của thành phần HomeContainer.



Cu thể như đoan code sau:

```
import React, { Component } from 'react'
 2 v import {
     View,
      Switch,
       StyleSheet
 5
 7 from 'react-native'
 9▼ export default SwitchExample = (props) => {
      return (
10▼
          <View style = {styles.container}>
11▼
12▼
             <Switch
                onValueChange = {props.toggleSwitch1}
13
14
                value = {props.switch1Value}/>
15▼
            <Switch
16
                onValueChange = {props.toggleSwitch2}
                value = {props.switch2Value}/>
17
18
          </View>
19
20 }
21 v const styles = StyleSheet.create ({
       container: {
22▼
23
          flex: 1,
          alignItems: 'center',
24
25
          marginTop: 100
26
```



Khi chạy chương trình sẽ cho ra kết quả





- Chú ý: Khi lựa chọn Switch, giá trị chọn sẽ được React cập nhật lên server nodejs, ta cần nhắc lại một số khái niệm
- Nếu dữ liệu cần cập nhật được đọc từ file, ta sử dụng phương thức path() để cập nhật đường dẫn file
- □ Vì một lý do nào đó, file bị xóa hoặc không tồn tại, ta cần tạo file mới, sử dụng cờ w+; hoặc bạn đưa ra ngoại lệ bằng cờ r+ khi không muốn chương trình tạo file mới
- □ Nếu xảy ra lỗi ta cần sử dụng Stream stderr





- Text: Thành phần này có thể được lồng nhau và nó có thể kế thừa các thuộc tính từ cha sang con.
- Điều này có thể hữu ích và được sử dụng bằng nhiều cách.
- Ví dụ: viết hoa chữ cái đầu tiên, tạo kiểu chữ hoặc các phần của văn bản, v.v.



- Chúng ta cần sử dụng pattern kế thừa cho text.
- styles.text sẽ được áp dụng cho tất cả các thành phần Text.
- Bạn chú ý cách thiết lập các thuộc tính kiểu dáng khác cho một số phần của văn bản.
- Điều quan trọng là phải biết rằng tất cả các thành phần con có style giống thành phần cha.





- ☐ Picker: Sử dụng để lựa chọn giá trị hiển thị trong React Native
- Ví dụ: Ta sẽ tạo ra Picker đơn giản với hai tùy chọn có sẵn
- ☐ Sử dụng Switch trong React Native
- ☐ Sử dụng Text trong React Native



