**Câu 1 Viết một scenario chuẩn cho use case này**

1. Actor + hành dộng
2. Hệ thống hiển thị lên GD

Đầu tiền phải là 1 , kết thúc phải là 2 , chúng zigzag

Ngoại lệ là 1 và 2 . khi viết thì viết 1 xong 1.1 sẽ là 2

Ví dụ

1.QL click menu

2. hệ thống hiển thị ra GD menu

Ngoại lệ

1.QL click menu

1.1 Hệ thống ko hiển thị ra GD menu

**Cầu 5 Viết một test case chuẩn cho modul này**

Viết tính năng cần test và lỗi của nó

Bước 1 : dữ liệu hiện có trong CSDL

Bước 2 : Các bước thực hiện

Bước 3 : kết quả mong đợi CSDL

**Câu 2 : Trích và vẽ biểu đồ các lớp thực thể liên quan của modul**

1. Trích

Liệt kê hết các danh từ trong module của mình

Lọc danh từ

Viết nó 🡪 lớp thực thể + thuộc tính

Viết các mối quan hệ : 1-n và n-n , thường là 1- n cho dễ , 1-1 thì là sai

1. Vẽ

Mũi tên agreeation : mũi tên trắng ( nên thế cho dễ đỡ phải nghĩ)

1-n thì 1 là bố , n là con 🡪 cái đầu trắng phải hướng về thằng cha