Documentación y uso del

SISTEMA PARA EL CONTROL DE INSUMOS DEL DEPARTAMENTO DE SERVICIOS GENERALES

(ControLDInsumos)

Contenido

- ControLDInsumos
- Requerimientos e instalación
- Módulos del sistema
 - o Control de Insumos
 - o Insumos en almacén
 - Inventario

ControLDInsumos

Es el nombre que recibe el sistema (aplicación), utilizada para llevar el control de los insumos del departamento de mantenimiento y servicios generales.

Desarrollado en el IDE Visual Studio 2022, utilizando **C#** como lenguaje de programación multiplataforma y de propósito general desarrollado por Microsoft que se utiliza



general desarrollado por Microsoft que se utiliza para construir una amplia gama de aplicaciones, desde aplicaciones web y de escritorio hasta juegos y aplicaciones móviles. Es un lenguaje de programación moderno, orientado a objetos y con seguridad de tipos, que ha ganado gran popularidad gracias a su eficiencia y versatilidad.



En esta ocasión 'ControlDinsumos' trata de una aplicación de escritorio con extensión .exe. Que desde su interior maneja las librerías de SQL Server Data Tools, para el Explorador de objetos de SQL Server. Desde donde se encuentra conectado a una base de datos local llamada

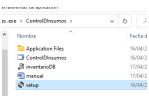


DBInsumos, con tablas relacionadas que permiten el procesamiento de información mientras el sistema está en ejecución.

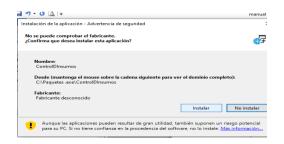
Requerimientos e instalación

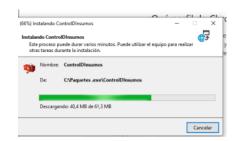
Para ejecutar e instalar un archivo .exe en Windows, se necesita un sistema operativo Windows compatible, permisos de administrador si la instalación lo requiere, y contar con un mínimo de espacio en disco duro.

Ubica la carpeta 'ControLDInsumos' que contiene el paquete de instalación; ábrala y ubica el archivo setup.exe, has doble clic sobre él.



Seguidamente en la ventana que se le abre pulse el **botón instalar** y espere uno segundos mientras termina el proceso de instalación.





Antes de intalar asegura de tener inSi la aplicación no se abre automáticamente busque el icono escritorio.



Ventana de inicio

Módulos del Sistema

En un sistema, los módulos son unidades funcionales independientes que pueden ser combinadas para crear una aplicación o completo. Estos módulos pueden un sistema contener relacionado, funciones, variables, o clases, y permiten dividir un programa en partes más pequeñas y manejables. Esto facilita la comprensión, el mantenimiento y la reutilización del código.

ControLDInsumos consta de 3 modulo. Cada uno operando de maneras independientes y fusionados entre sí para el funcionamiento del sistema. Cada módulo tiene una ventana. A la cual podemos acceder a ellas desde los diferentes botones que se encuentran en la ventana principal de la ventana de inicio (véase imagen anterior).

• Botón de INSUMOS -> Control de Insumos,



Botón DESPACHAR -> Insumos en almacén



Botón INVENTARIO -> Insumos en almacén v& insumos despachados



Control de Insumos: ventana compuesta de un formulario a la izquierda el cual contiene los botones de agregar (nuevo), modificar, eliminar y limpiar; a tu derecha encontraras un DataGridView (tabla). Listando los insumos registrado en la base de datos y en la parte superior de la tabla tienes un pequeño buscador, permitiendo así una selección más precisa.

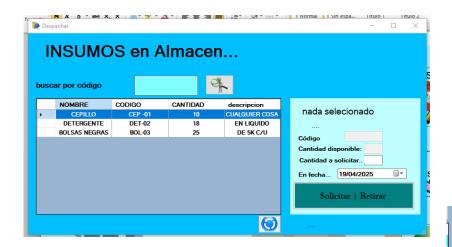


Además encontraras en la parte inferior derecha el botón para actualizar toda la ventana y limpiar las cajas de texto que hayas rellenado. Este botón tiene la función similar al de 'Limpiar Form.'.

Validaciones:

- La cantidad debe ser numérica.
- Al seleccionar un elemento de la lista (tabla), el textbox que apunta al código se desactiva; ya que este guarda relación con otro(s) registros de la base de datos en tanto no puede ser modificado por seguridad e integridad de los datos.

- Tampoco podrás eliminar un registro de la tabla que guarde relación con otra tabla en la base de datos.
- Insumos en almacén: Compuesta de un DataGridView (tabla), la cual lista los insumos existentes en el departamento de mantenimiento y servicios generales (almacén).



A su derecha etiquetas que muestran información del insumo seleccionado en la tabla, en ella se indica la cantidad a solicitar; puedes además especificar un fecha o dejar la fecha actual predeterminada y seguidamente pulsar el botón Solicitar | Retirar (despachar).

nada selecionado

Cantidad disponible: N°
Cantidad a solicitar

También encontraras en la parte superior de la tabla un buscador, permitiendo una selección más precisa.

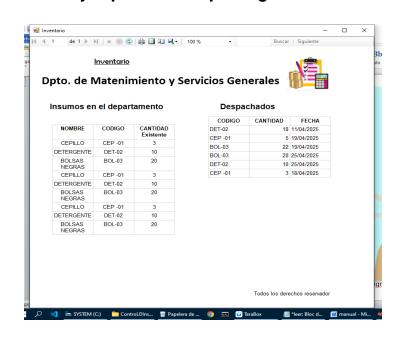
Validaciones:

- Solo podrás despachar el elemento seleccionado en la lista.
- La cantidad debe ser numérica.
- Se registrara la fecha allí mostrada en caso de no selecciona ninguna otra.
- Si la cantidad solicitada supera la cantidad disponible no se realiza el proceso de despacho.

- Si la cantidad disponible es menor o igual a 5, muestra una alerta amarilla que dice 'cantidad limitada'.
- De ser procesado el despacho automáticamente se resta y actualiza a la cantidad existente en la tabla que muestra los registro desde la base de datos.

Inventario:

La aplicación hace uso de la extensión RDLC Report Designer para generar los reportes.



Ejemplo de un reporte generado

Este paquete o librería de Microsoft Visual Estudio viene añadido con herramientas muy útiles; ya ses imprimir, exportar, seleccionar la página que desea ver *(en caso de tener más de una)*, ver archivo en tamaño personalizado.

