

Habilidades e Bênçãos de Reinhard van Astrea

Reinhard possui centenas (ou até milhares) de bênçãos, que são graças divinas que concedem habilidades especiais. A maioria delas nunca foi revelada detalhadamente na obra, mas algumas são conhecidas. Veja abaixo:

Bênçãos Confirmadas e Conhecidas

1. **Bênção do Espírito Divino da Espada (Divine Protection of the Sword God)**
 - Permite que ele utilize qualquer espada como se fosse mestre absoluto dela. A espada não quebra, não enferruja e nem fica cega.
 - A Espada do Dragão Reid, sua espada principal, só pode ser desembainhada em situações de extrema necessidade, pois ela é tão poderosa que não pode ser usada casualmente.
2. **Bênção da Cura (Divine Protection of Healing)**
 - Cura automaticamente qualquer ferimento físico, seja leve ou grave.
3. **Bênção da Invulnerabilidade (Divine Protection of Immunity)**
 - Torna Reinhard imune a doenças, venenos e maldições.
4. **Bênção da Vento Suave (Divine Protection of Wind Evasion)**
 - Faz com que o vento sopre a seu favor, permitindo que ele evite ataques de forma quase sobrenatural.
5. **Bênção da Perfeição Física (Hipótese)**
 - Maximiza todas as suas capacidades físicas (força, velocidade, resistência, reflexos) além dos limites humanos.
6. **Bênção da Sorte Absoluta (Divine Protection of Absolute Luck)**
 - Tudo sempre dá certo para ele. O caminho que escolher é sempre o certo, coisas boas sempre acontecem e as probabilidades favorecem Reinhard em quase tudo.
7. **Bênção da Respiração Perfeita (Suposição baseada no que se sabe)**
 - Nunca se cansa, não precisa dormir ou comer se não quiser, e seu corpo funciona em perfeição contínua.
8. **Bênção de Proteção Contra Maldições (Confirmada indiretamente)**

- Total imunidade a qualquer tipo de maldição, magia proibida ou ataque espiritual que afete a alma.

9. **Bênção da Maestria Total (Possível)**

- Qualquer coisa que ele tente fazer (inclusive coisas que nunca fez antes), ele executa como se fosse um mestre nato.
-

Habilidades de Combate

- **Sword Saint (Santo da Espada)**
 - Título herdado pela linhagem da família Astrea. Aumenta exponencialmente sua habilidade com espadas e sua capacidade de previsão em combate.
 - **Uso da Espada do Dragão Reid**
 - Uma espada lendária selada. Desembainhá-la é tão perigoso que, segundo a lore, ela só pode ser usada quando o mundo estiver verdadeiramente ameaçado.
 - **Percepção sobre-humana**
 - Reinhard percebe ameaças antes mesmo delas acontecerem. Isso não é bem uma habilidade mágica, e sim um conjunto de bênçãos que tornam seus sentidos absolutamente perfeitos.
 - **Reflexos e velocidade sobre-humanos**
 - Nenhum humano, criatura ou ser mágico conhecido consegue acompanhar sua velocidade em combate.
 - **Força física imensurável**
 - Capaz de destruir edifícios, monstros e até seres mágicos gigantes com um único golpe.
-

Características Únicas

- Reinhard literalmente **perde bênçãos que seriam inúteis** para ele e automaticamente ganha novas se alguma necessidade surgir. Isso faz com que ele esteja sempre perfeitamente equipado para qualquer situação.
- Na novel, é dito que "**até Deus teme Reinhard**", indicando que, dentro do universo, sua existência beira o conceito de invencibilidade.

Fraquezas?

- Reinhard possui uma única fraqueza teórica: **ele não pode proteger aquilo que não está ao seu alcance no momento.**
- Além disso, se ele não considerar algo uma ameaça real, talvez não atue imediatamente. Também, o fato de sua espada principal estar selada limita um pouco seu poder.