

# Projet L3

## Football

Julien Bernard

### **Description du projet**

Les jeux de football sont très populaires depuis les débuts du jeu vidéo, atteignant maintenant un réalisme très pointu. Cependant les premiers jeux de football étaient en 2D et en vue de dessus et avaient un côté arcade qui rendaient les parties très dynamiques.

### **Travail demandé**

À l'aide de la bibliothèque Gamedev Framework, il s'agira d'implémenter un jeu de football en 2D en vue de dessus. Après s'être familiarisé avec la programmation d'un jeu vidéo, il faudra implémenter un jeu de football avec un joueur et une IA, et un moteur physique simplifié à l'extrême.

L'application sera implémentée en C++. Difficulté : 4/10.

### **Encadrement**

Le projet sera encadré par Julien Bernard, maître de conférences à l'Université de Franche-Comté.