

# Checklist de inicio del proyecto final

- Cada aplicación la tendrán en un repositorio GIT remoto separado al que tienen que tener acceso todos los miembros del equipo y los mentores.
  - Cada miembro del grupo trabajará en una rama que se llamará como su inicial y su apellido (en mi caso sería rchas).
  - Habrá una rama llamada development en la que se irán fusionando los cambios listos para ser probados en el entorno de desarrollo.
  - Nadie hará commit directamente a development, se hará una petición de fusión a un compañero que revisará el código y lo aprobará o rechazará.
  - Lo ideal es que según vayan avanzando en el código, lo vayan documentando aunque sea de forma muy sucinta para que cualquier otro miembro del grupo pueda tocar cualquier parte de las apps aunque no las haya programado.
- 
- El entorno de desarrollo estará en Heroku y se dará acceso a todos los miembros del equipo a los mentores.
  - Las bases de datos tienen que estar también en la nube y habrá que dar acceso a el área de administración a todos los miembros del grupo y a los mentores.
- 
- En Teams habrá un canal común para que los dos grupos se ayuden entre sí y un canal para cada grupo. En todos estos canales estarán también incluidos los mentores.
  - Para gestionar el proyecto recomendamos Trello o los tableros de Gitlab.
  - Daremos las nociones básicas de cómo se trabaja en agile, concretamente con Kanban, para conocer al menos como funciona una iteración completa en un proyecto real.
- 
- Los mentores de referencia para el proyecto son: José Manuel Ayala, Abel Cabeza, Moisés Carretero, Roberto Cruzado y Rosendo Chas.