1. flujo / 1. zeplin : Inicio: Spinner inicio – necesario



2. flujo / 2. zeplin : Bienvenida: 1 botón de continuar ruta /welcome

*Podemos eliminar esta entrada?



3. flujo / 3. zeplin : Bienvenida 2: consultar precios / Empezar YA ruta /getstarted /prices

*Podemos eliminar esta entrada?





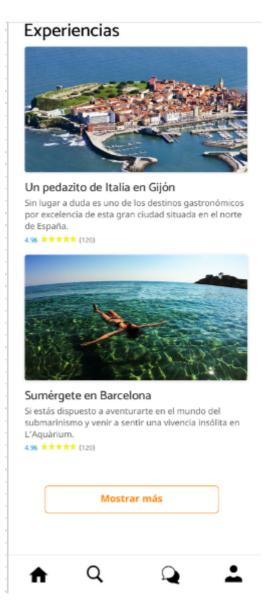
4. flujo / 7. zeplin : ******PAGINA PRINCIPAL ******* ruta /home

Sección encuentra tu guardián

En esta sección utilizaremos los iconos para redirigir a los componentes pertinentes y sera un formulario al que podemos ingresar información directa para realizar la búsqueda mas rápido.

- *Selección de ubicación,
- *Hora y equipaje





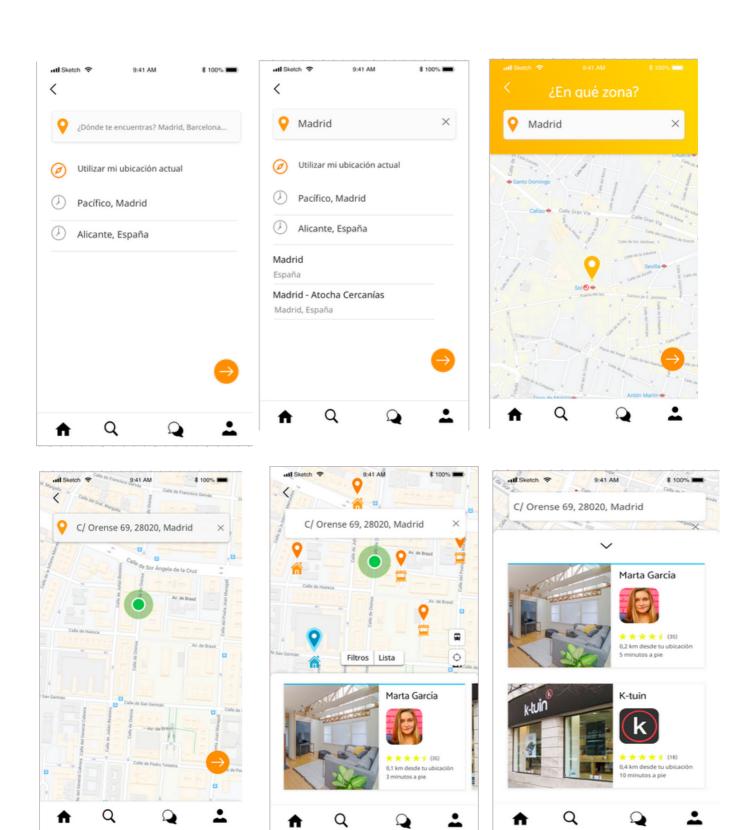
Sección de novedades,

- Mostrara las ultimas entradas (blog) y actualizaciones de nuestra BBDD
- Se programara como un carousel, tendrá 3 entradas y contendría foto, titulo, descripción

Sección de experiencias/opiniones de usuarios, mostrar las ultimas entradas de exp en la BBDD, poder votar entre 5 estrellas las opiniones de otros usuarios y sacar una media que se muestre a la izquierda, con la cantidad de votos a la derecha y un botón al final de la pagina que redireccione a la lista total de opiniones, contendría foto, titulo, descripción, valoración. Serán introducidas de manera estática

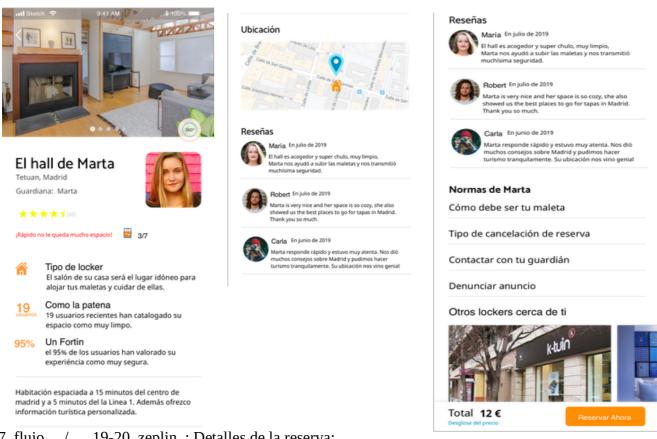
El componente de lista total tendría prioridad baja por lo que lo dejamos para la fase 3 sección de lugares sugeridos para los viajeros.

5. flujo / 9 – 12,17. zeplin Ubicación: selección de ubicación ruta /search



Ver como pintar las ubicaciones de los guardianes pasandole información a la api de google para mostrar los pines personalizados, al entrar al buscador tendrá dos secciones: google maps, y la lista de los guardianes ordenados por cercanías, entrar a la pagina con una dirección por defecto y que muestre los guardianes mas cercanos, una vez cambie la búsqueda se actualiza la lista de los 10 mas cercanos. Debemos mostrar imágenes del sitio, imagen del guardián, calificación del guardián y la distancia desde el punto buscado. Debemos definir el elemento a utilizar para la navegación al detalle del guardián. Probar función onClick en diferentes elementos de las opciones mostradas en la lista.

6. flujo / 18. zeplin : Ficha del guardián: ruta /:guardianid Llamaremos a la BBDD para traer las fotos del hall, la foto de perfil, las calificaciones, el tipo de locker, la ubicación, mostrando los lockers mas cercanos, tenemos que traer la información del formulario inicial y guardarla en un contexto/parametro para poder presentar el importe total a pagar.

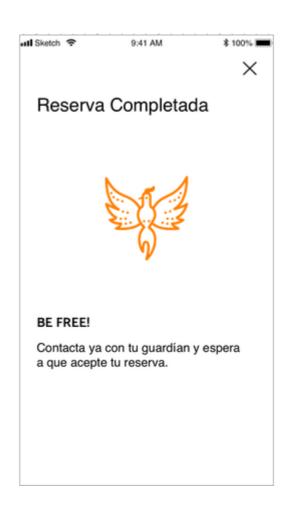


19-20. zeplin: Detalles de la reserva: 7. flujo /

debemos mostrar código de la reserva en los detalles de la misma, debemos listas en el detalle, el descuento del guardián.

Implementar en el icono del chat de la pagina home, la pagina de reserva completada hasta que tengamos el chat activo.

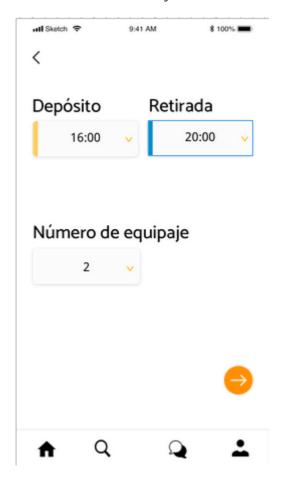




En la pagina 20 (Reserva Completada) vamos mostrar el código de reserva y el estado de la misma (aceptada, pendientes, rechazada) mientras que nos pongamos con el chat, fase 2.

Componentes: - deposito/retirada - fechas de entrada y salida - numero de piezas

- Fecha de entrada y salida





5. Iniciar sesión: Llamadas a la api de google/facebook para inicio de sesión, base de datos usuarios ruta /login



6. Registro: Llamadas a la api de google/facebook para registro, igual que inicio. Ruta /register



Notas:

- 1. Registro general donde todas las inserciones a la BBDD pueden ser guardianes en algún momento, siempre y cuando tengan un espacio definido.
- 2. Debemos tener BBDD usuarios y opiniones
- 3. Preguntar sobre autorización y flujo de trabajo.
- 4. Preguntar sobre cambio de componente cuando este cambia su posición (overflow X-Y????)

```
Estructura:
 Pages
        GetsStarted-Page
        Home-Page
        Logo-Page
        Prices-Page
        Welcome-Page
shared
        Components
               Nav-Component
        contexts
        hooks
        img
        styles
        utils
 styles
        blocks
        elements
               _body.elements.scss
              _html.elements.scss
              _img.elements.scss
              _label.elements.scss
       imports
               local
                      settings-tools.imports.scss
               _blocks.imports.scss
              _elements.imports.scss
               _settings.imports.scss
               _tools.imports.scss
               _utilities.imports.scss
```

src