

# Paolo\_Valerio\_Testa\_AG1

September 21, 2024

Actividad Guiada 1 de Algoritmos de Optimizacion

Nombre: Paolo Valerio Testa

<https://colab.research.google.com/drive/1EyG5Zz4dII8-c-wKuivZMwG-7goYYC9I?usp=sharing>

<https://github.com/pvt198/03MAIR-Algoritmos-de-Optimizaci-n.git>

```
[1]: #Torres de Hanoi - Divide y venceras
#####

#####
def Torres_Hanoi(N, desde, hasta):
    #N - N° de fichas
    #desde - torre inicial
    #hasta - torre fina
    if N==1 :
        print("Lleva la ficha desde " + str(desde) + " hasta " + str(hasta))

    else:
        Torres_Hanoi(N-1, desde, 6-desde-hasta)
        print("Lleva la ficha desde " + str(desde) + " hasta " + str(hasta))
        Torres_Hanoi(N-1, 6-desde-hasta, hasta)

Torres_Hanoi(3, 1, 3)
#####
```

```
Lleva la ficha desde 1 hasta 3
Lleva la ficha desde 1 hasta 2
Lleva la ficha desde 3 hasta 2
Lleva la ficha desde 1 hasta 3
Lleva la ficha desde 2 hasta 1
Lleva la ficha desde 2 hasta 3
Lleva la ficha desde 1 hasta 3
```

```
[5]: def Torres_Hanoi(N, desde, hasta, torres):
    # Caso base: si solo hay una ficha, moverla directamente
    if N == 1:
        # Quitar la ficha de la torre "desde" y agregarla a la torre "hasta"
```

```

        disk = torres[desde].pop() # Extraer la ficha de la torre "desde"
        torres[hasta].append(disk) # Colocar la ficha en la torre "hasta"

        # Imprimir el movimiento realizado
        print(f"Lleva la ficha {disk} desde torre {desde+1} hasta torre_{\
↪{hasta+1}")
        # Mostrar el estado actual de las torres
        print("Estado de las torres:")
        mostrar_torres(torres)
    else:
        # Mover las N-1 fichas superiores a la torre auxiliar
        Torres_Hanoi(N-1, desde, 3-desde-hasta, torres)

        # Mover la ficha N a la torre de destino
        disk = torres[desde].pop() # Extraer la ficha de la torre "desde"
        torres[hasta].append(disk) # Colocar la ficha en la torre "hasta"
        print(f"Lleva la ficha {disk} desde torre {desde+1} hasta torre_{\
↪{hasta+1}")
        print("Estado de las torres:")
        mostrar_torres(torres)

        # Mover las N-1 fichas de la torre auxiliar a la torre de destino
        Torres_Hanoi(N-1, 3-desde-hasta, hasta, torres)

# Función para mostrar el estado de las torres
def mostrar_torres(torres):
    for i, torre in enumerate(torres):
        # Imprimir el número de la torre y las fichas que contiene
        print(f"Torre {i+1}: {torre}")
        # Separador visual entre cada movimiento
        print("-" * 20)

# Inicializamos las 3 torres con N discos
N = 3
torres = [list(range(N, 0, -1)), [], []] # Torre 1 tiene N fichas, las demás_\
↪están vacías

# Mostrar estado inicial de las torres
print("Estado inicial de las torres:")
mostrar_torres(torres)

# Ejecutar el algoritmo de Torres de Hanói
Torres_Hanoi(N, 0, 2, torres)

```

Estado inicial de las torres:

Torre 1: [3, 2, 1]

Torre 2: []

```

Torre 3: []
-----
Lleva la ficha 1 desde torre 1 hasta torre 3
Estado de las torres:
Torre 1: [3, 2]
Torre 2: []
Torre 3: [1]
-----
Lleva la ficha 2 desde torre 1 hasta torre 2
Estado de las torres:
Torre 1: [3]
Torre 2: [2]
Torre 3: [1]
-----
Lleva la ficha 1 desde torre 3 hasta torre 2
Estado de las torres:
Torre 1: [3]
Torre 2: [2, 1]
Torre 3: []
-----
Lleva la ficha 3 desde torre 1 hasta torre 3
Estado de las torres:
Torre 1: []
Torre 2: [2, 1]
Torre 3: [3]
-----
Lleva la ficha 1 desde torre 2 hasta torre 1
Estado de las torres:
Torre 1: [1]
Torre 2: [2]
Torre 3: [3]
-----
Lleva la ficha 2 desde torre 2 hasta torre 3
Estado de las torres:
Torre 1: [1]
Torre 2: []
Torre 3: [3, 2]
-----
Lleva la ficha 1 desde torre 1 hasta torre 3
Estado de las torres:
Torre 1: []
Torre 2: []
Torre 3: [3, 2, 1]
-----

```

[ ]:

```
[6]: #Cambio de monedas - Técnica voraz
#####
SISTEMA = [11, 5 , 3, 1 ]
#####
def cambio_monedas(CANTIDAD,SISTEMA):
#....
    SOLUCION = [0]*len(SISTEMA)
    ValorAcumulado = 0

    for i,valor in enumerate(SISTEMA):
        monedas = (CANTIDAD-ValorAcumulado)//valor
        SOLUCION[i] = monedas
        ValorAcumulado = ValorAcumulado + monedas*valor

        if CANTIDAD == ValorAcumulado:
            return SOLUCION

    print("No es posible encontrar solucion")

cambio_monedas(25,SISTEMA)

#####
```

[6]: [2, 0, 1, 0]

```
[9]: #Cambio de monedas - Técnica voraz
# SISTEMA DE QUE NO SE PUEDE ENCUENTRAR SOLUCION!
#####
SISTEMA = [7, 5 , 3, ]
#####
def cambio_monedas(CANTIDAD,SISTEMA):
#....
    SOLUCION = [0]*len(SISTEMA)
    ValorAcumulado = 0

    for i,valor in enumerate(SISTEMA):
        monedas = (CANTIDAD-ValorAcumulado)//valor
        SOLUCION[i] = monedas
        ValorAcumulado = ValorAcumulado + monedas*valor

        if CANTIDAD == ValorAcumulado:
            return SOLUCION

    print("No es posible encontrar solucion")

cambio_monedas(25,SISTEMA)
```

No es posible encontrar solucion

[ ]:

```
[14]: #N Reinas - Vuelta Atrás()
#####

#Verifica que en la solución parcial no hay amenazas entre reinas
#####
def es_prometedora(SOLUCION,etapa):
#####
    #print(SOLUCION)
    #Si la solución tiene dos valores iguales no es valida => Dos reinas en la
    ↪misma fila
    for i in range(etapa+1):
        #print("El valor " + str(SOLUCION[i]) + " está " + str(SOLUCION.
        ↪count(SOLUCION[i])) + " veces")
        if SOLUCION.count(SOLUCION[i]) > 1:
            return False

    #Verifica las diagonales
    for j in range(i+1, etapa +1 ):
        #print("Comprobando diagonal de " + str(i) + " y " + str(j))
        if abs(i-j) == abs(SOLUCION[i]-SOLUCION[j]) : return False
    return True

#Traduce la solución al tablero
#####
def escribe_solucion(S):
#####
    n = len(S)
    for x in range(n):
        print("")
        for i in range(n):
            if S[i] == x+1:
                print(" X ", end="")
            else:
                print(" - ", end="")

#Proceso principal de N-Reinas
#####
def reinas(N, solucion=[],etapa=0):
#####
    ### ....
    if len(solucion) == 0:          # [0,0,0...]

```

```

    solucion = [0 for i in range(N) ]

    for i in range(1, N+1):
        solucion[etapa] = i
        if es_prometedora(solucion, etapa):
            if etapa == N-1:
                print(solucion)
                escribe_solucion(solucion)
            else:
                reinas(N, solucion, etapa+1)
        else:
            None

    solucion[etapa] = 0

reinas(8,solucion=[],etapa=0)

```

[1, 5, 8, 6, 3, 7, 2, 4]

```

X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -  [1, 6, 8, 3, 7, 4, 2, 5]

```

```

X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -  [1, 7, 4, 6, 8, 2, 5, 3]

```

```

X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  X  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -  [1, 7, 5, 8, 2, 4, 6, 3]

```

```

X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -

```

-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-

[2, 4, 6, 8, 3, 1, 7, 5]

-	-	-	-	-	X	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	X	-	-	-	-

[2, 5, 7, 1, 3, 8, 6, 4]

-	-	-	X	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-

[2, 5, 7, 4, 1, 8, 6, 3]

-	-	-	-	X	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	X	-	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-

[2, 6, 1, 7, 4, 8, 3, 5]

-	-	X	-	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-

[2, 6, 8, 3, 1, 4, 7, 5]

-	-	-	-	X	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X

```

-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  X  -  -  -  -  -  [2, 7, 3, 6, 8, 5, 1, 4]

```

```

-  -  -  -  -  -  X  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -  [2, 7, 5, 8, 1, 4, 6, 3]

```

```

-  -  -  -  X  -  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  X  -  -  -  -  [2, 8, 6, 1, 3, 5, 7, 4]

```

```

-  -  -  X  -  -  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  X  -  -  -  -  -  -  [3, 1, 7, 5, 8, 2, 4, 6]

```

```

-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  X  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -  [3, 5, 2, 8, 1, 7, 4, 6]

```

```

-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  -  X  -  -  -  -  [3, 5, 2, 8, 6, 4, 7, 1]

```



```

- - - - - - - X
- - X - - - - -
X - - - - - - -
- - - - - X - -
- X - - - - - -
- - - - X - - -
- - - - - - X -
- - - X - - - - [3, 5, 7, 1, 4, 2, 8, 6]

```

```

- - - X - - - -
- - - - - X - -
X - - - - - - -
- - - - X - - -
- X - - - - - -
- - - - - - X
- - X - - - - -
- - - - - X - [3, 5, 8, 4, 1, 7, 2, 6]

```

```

- - - - X - - -
- - - - - - X -
X - - - - - - -
- - - X - - - -
- X - - - - - -
- - - - - - X
- - - - - X - -
- - X - - - - - [3, 6, 2, 5, 8, 1, 7, 4]

```

```

- - - - - X - -
- - X - - - - -
X - - - - - - -
- - - - - - X
- - - X - - - -
- X - - - - - -
- - - - - X -
- - - - X - - - [3, 6, 2, 7, 1, 4, 8, 5]

```

```

- - - - X - - -
- - X - - - - -
X - - - - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - X
- X - - - - - -
- - - X - - - -
- - - - - X - [3, 6, 2, 7, 5, 1, 8, 4]

```

```

- - - - - X - -
- - X - - - - -

```

X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	X	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-

[3, 6, 4, 1, 8, 5, 7, 2]

-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	-	X	-	-	-

[3, 6, 4, 2, 8, 5, 7, 1]

-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	X	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	-	X	-	-	-

[3, 6, 8, 1, 4, 7, 5, 2]

-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-

[3, 6, 8, 1, 5, 7, 2, 4]

-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	X	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-

[3, 6, 8, 2, 4, 1, 7, 5]

-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X

```

- X - - - - -
- - - - - X -
- - X - - - - [3, 7, 2, 8, 5, 1, 4, 6]

```

```

- - - - X - -
- - X - - - -
X - - - - - -
- - - - - X -
- - - - X - -
- - - - - X
- X - - - - -
- - - X - - - [3, 7, 2, 8, 6, 4, 1, 5]

```

```

- - - - - X -
- - X - - - -
X - - - - - -
- - - - - X -
- - - - - X
- - - - X - -
- X - - - - -
- - - X - - - [3, 8, 4, 7, 1, 6, 2, 5]

```

```

- - - - X - -
- - - - - X -
X - - - - - -
- - X - - - -
- - - - - X
- - - - X - -
- - - X - - -
- X - - - - - [4, 1, 5, 8, 2, 7, 3, 6]

```

```

- X - - - - -
- - - - X - -
- - - - - X -
X - - - - - -
- - X - - - -
- - - - - X
- - - - X - -
- - - X - - - [4, 1, 5, 8, 6, 3, 7, 2]

```

```

- X - - - - -
- - - - - X
- - - - - X -
X - - - - - -
- - X - - - -
- - - - X - -
- - - - - X -
- - - X - - - [4, 2, 5, 8, 6, 1, 3, 7]

```

```

- - - - - X - -
- X - - - - - -
- - - - - - X -
X - - - - - - -
- - X - - - - -
- - - - X - - -
- - - - - - - X
- - - X - - - - [4, 2, 7, 3, 6, 8, 1, 5]

```

```

- - - - - - X -
- X - - - - - -
- - - X - - - -
X - - - - - - -
- - - - - - X
- - - - X - - -
- - X - - - - -
- - - - - X - - [4, 2, 7, 3, 6, 8, 5, 1]

```

```

- - - - - - X
- X - - - - - -
- - - X - - - -
X - - - - - - -
- - - - - X -
- - - - X - - -
- - X - - - - -
- - - - - X - - [4, 2, 7, 5, 1, 8, 6, 3]

```

```

- - - - X - - -
- X - - - - - -
- - - - - - X
X - - - - - - -
- - - X - - - -
- - - - - X -
- - X - - - - -
- - - - - X - - [4, 2, 8, 5, 7, 1, 3, 6]

```

```

- - - - - X - -
- X - - - - - -
- - - - - - X -
X - - - - - - -
- - - X - - - -
- - - - - - X
- - - - X - - -
- - X - - - - - [4, 2, 8, 6, 1, 3, 5, 7]

```

```

- - - - X - - -
- X - - - - - -

```

-	-	-	-	-	X	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	X	-	-	-	-	-

[4, 6, 1, 5, 2, 8, 3, 7]

-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	-	X	-	-

[4, 6, 8, 2, 7, 1, 3, 5]

-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-

[4, 6, 8, 3, 1, 7, 5, 2]

-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	X	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-

[4, 7, 1, 8, 5, 2, 6, 3]

-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-

[4, 7, 3, 8, 2, 5, 1, 6]

-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-

- - - - - X  
 - X - - - - -  
 - - - X - - - [4, 7, 5, 2, 6, 1, 3, 8]

- - - - X - -  
 - - - X - - -  
 - - - - - X -  
 X - - - - - -  
 - - X - - - -  
 - - - - X - -  
 - X - - - - -  
 - - - - - X [4, 7, 5, 3, 1, 6, 8, 2]

- - - - X - -  
 - - - - - X  
 - - - X - - -  
 X - - - - - -  
 - - X - - - -  
 - - - - X - -  
 - X - - - - -  
 - - - - - X [4, 8, 1, 3, 6, 2, 7, 5]

- - X - - - -  
 - - - - X - -  
 - - - X - - -  
 X - - - - - -  
 - - - - - X  
 - - - - X - -  
 - - - - - X -  
 - X - - - - - [4, 8, 1, 5, 7, 2, 6, 3]

- - X - - - -  
 - - - - X - -  
 - - - - - X  
 X - - - - - -  
 - - - X - - -  
 - - - - - X -  
 - - - - X - -  
 - X - - - - - [4, 8, 5, 3, 1, 7, 2, 6]

- - - - X - -  
 - - - - - X -  
 - - - X - - -  
 X - - - - - -  
 - - X - - - -  
 - - - - - X  
 - - - - X - -  
 - X - - - - - [5, 1, 4, 6, 8, 2, 7, 3]

```

- X - - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - X
- - X - - - -
X - - - - -
- - - X - - -
- - - - - X -
- - - - X - - [5, 1, 8, 4, 2, 7, 3, 6]

```

```

- X - - - - -
- - - - X - -
- - - - - X -
- - - X - - -
X - - - - -
- - - - - X
- - - - X - -
- - X - - - - [5, 1, 8, 6, 3, 7, 2, 4]

```

```

- X - - - - -
- - - - - X -
- - - - X - -
- - - - - X
X - - - - -
- - - X - - -
- - - - X - -
- - X - - - - [5, 2, 4, 6, 8, 3, 1, 7]

```

```

- - - - - X -
- X - - - - -
- - - - X - -
- - X - - - -
X - - - - -
- - - X - - -
- - - - - X
- - - - X - - [5, 2, 4, 7, 3, 8, 6, 1]

```

```

- - - - - X
- X - - - - -
- - - - X - -
- - X - - - -
X - - - - -
- - - - X -
- - - X - - -
- - - - X - - [5, 2, 6, 1, 7, 4, 8, 3]

```

```

- - - X - - -
- X - - - - -

```

-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	-	X	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-

[5, 2, 8, 1, 4, 7, 3, 6]

-	-	-	X	-	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	-	X	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-

[5, 3, 1, 6, 8, 2, 4, 7]

-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	X	-	-	-

[5, 3, 1, 7, 2, 8, 6, 4]

-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-

[5, 3, 8, 4, 7, 1, 6, 2]

-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-

[5, 7, 1, 3, 8, 6, 4, 2]

-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
X	-	-	-	-	-	-	-



```

- - - - - X - -
- X - - - - -
- - - - X - - - [5, 7, 1, 4, 2, 8, 6, 3]

```

```

- - X - - - -
- - - - X - -
- - - - - - X
- - - X - - -
X - - - - - -
- - - - - X -
- X - - - - -
- - - - - X - - [5, 7, 2, 4, 8, 1, 3, 6]

```

```

- - - - - X - -
- - X - - - -
- - - - - X -
- - - X - - -
X - - - - - -
- - - - - X
- X - - - - -
- - - - X - - - [5, 7, 2, 6, 3, 1, 4, 8]

```

```

- - - - - X - -
- - X - - - -
- - - - X - -
- - - - - X -
X - - - - - -
- - - X - - -
- X - - - - -
- - - - - X [5, 7, 2, 6, 3, 1, 8, 4]

```

```

- - - - - X - -
- - X - - - -
- - - - X - -
- - - - - X
X - - - - - -
- - - X - - -
- X - - - - -
- - - - - X - [5, 7, 4, 1, 3, 8, 6, 2]

```

```

- - - X - - -
- - - - - X
- - - - X - -
- - X - - - -
X - - - - - -
- - - - - X -
- X - - - - -
- - - - X - - [5, 8, 4, 1, 3, 6, 2, 7]

```

```

- - - X - - - -
- - - - - - X -
- - - - X - - - -
- - X - - - - -
X - - - - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - - X
- X - - - - - - [5, 8, 4, 1, 7, 2, 6, 3]

```

```

- - - X - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - - X
- - X - - - - -
X - - - - - - -
- - - - - - X -
- - - - X - - -
- X - - - - - - [6, 1, 5, 2, 8, 3, 7, 4]

```

```

- X - - - - -
- - - X - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - - X
- - X - - - - -
X - - - - - - -
- - - - - - X -
- - - - X - - - [6, 2, 7, 1, 3, 5, 8, 4]

```

```

- - - X - - - -
- X - - - - -
- - - - X - - -
- - - - - - - X
- - - - - X - -
X - - - - - - -
- - X - - - - -
- - - - - X - [6, 2, 7, 1, 4, 8, 5, 3]

```

```

- - - X - - - -
- X - - - - -
- - - - - - - X
- - - - X - - -
- - - - - - X -
X - - - - - - -
- - X - - - - -
- - - - - X - - [6, 3, 1, 7, 5, 8, 2, 4]

```

```

- - X - - - -
- - - - - X -

```

```

-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  -  -  X  -  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -  [6, 3, 1, 8, 4, 2, 7, 5]

```

```

-  -  X  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  -  X  -  -  -  -  [6, 3, 1, 8, 5, 2, 4, 7]

```

```

-  -  X  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  -  -  X  -  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  -  X  -  -  -  -  [6, 3, 5, 7, 1, 4, 2, 8]

```

```

-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X  [6, 3, 5, 8, 1, 4, 2, 7]

```

```

-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  -  -  -  -  X  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  X  -  -
-  -  X  -  -  -  -  -
X  -  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X
-  -  -  X  -  -  -  -  [6, 3, 7, 2, 4, 8, 1, 5]

```

```

-  -  -  -  -  -  X  -
-  -  -  X  -  -  -  -
-  X  -  -  -  -  -  -
-  -  -  -  X  -  -  -
-  -  -  -  -  -  -  X

```

X - - - - - - -  
- - X - - - - -  
- - - - - X - - [6, 3, 7, 2, 8, 5, 1, 4]

- - - - - X -  
- - - X - - - -  
- X - - - - - -  
- - - - - - - X  
- - - - - X - -  
X - - - - - - -  
- - X - - - - -  
- - - - X - - - [6, 3, 7, 4, 1, 8, 2, 5]

- - - - X - - -  
- - - - - - X -  
- X - - - - - -  
- - - X - - - -  
- - - - - - X  
X - - - - - - -  
- - X - - - - -  
- - - - - X - - [6, 4, 1, 5, 8, 2, 7, 3]

- - X - - - - -  
- - - - - X - -  
- - - - - - X  
- X - - - - - -  
- - - X - - - -  
X - - - - - - -  
- - - - - X - -  
- - - - X - - - [6, 4, 2, 8, 5, 7, 1, 3]

- - - - - X -  
- - X - - - - -  
- - - - - - X  
- X - - - - - -  
- - - - X - - -  
X - - - - - - -  
- - - - - X - -  
- - - X - - - - [6, 4, 7, 1, 3, 5, 2, 8]

- - - X - - - -  
- - - - - X -  
- - - - X - - -  
- X - - - - - -  
- - - - - X - -  
X - - - - - - -  
- - X - - - - -  
- - - - - X [6, 4, 7, 1, 8, 2, 5, 3]

```

- - - X - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - - X
- X - - - - - -
- - - - - - X -
X - - - - - - -
- - X - - - - -
- - - - X - - - [6, 8, 2, 4, 1, 7, 5, 3]

```

```

- - - - X - - -
- - X - - - - -
- - - - - - - X
- - - X - - - -
- - - - - - X -
X - - - - - - -
- - - - - X - -
- X - - - - - - [7, 1, 3, 8, 6, 4, 2, 5]

```

```

- X - - - - - -
- - - - - - X -
- - X - - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - X
- - - - X - - -
X - - - - - - -
- - - X - - - - [7, 2, 4, 1, 8, 5, 3, 6]

```

```

- - - X - - - -
- X - - - - - -
- - - - - - X -
- - X - - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - X
X - - - - - - -
- - - X - - - - [7, 2, 6, 3, 1, 4, 8, 5]

```

```

- - - - X - - -
- X - - - - - -
- - - X - - - -
- - - - - X - -
- - - - - - X
- - X - - - - -
X - - - - - - -
- - - - - X - [7, 3, 1, 6, 8, 5, 2, 4]

```

```

- - X - - - - -
- - - - - X -

```

-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-

[7, 3, 8, 2, 5, 1, 6, 4]

-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	X	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-

[7, 4, 2, 5, 8, 1, 3, 6]

-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-

[7, 4, 2, 8, 6, 1, 3, 5]

-	-	-	-	-	X	-	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	-	-	-	X	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	X	-	-	-	-

[7, 5, 3, 1, 6, 8, 2, 4]

-	-	-	X	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	X
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	X	-	-	-
X	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-

[8, 2, 4, 1, 7, 5, 3, 6]

-	-	-	X	-	-	-	-
-	X	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	X	-
-	-	X	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	X	-	-

```

- - - - - X
- - - - X - - -
X - - - - - [8, 2, 5, 3, 1, 7, 4, 6]

```

```

- - - - X - - -
- X - - - - -
- - - X - - - -
- - - - - X -
- - X - - - -
- - - - - X
- - - - X - -
X - - - - - [8, 3, 1, 6, 2, 5, 7, 4]

```

```

- - X - - - -
- - - - X - - -
- X - - - - -
- - - - - X
- - - - X - -
- - - X - - -
- - - - - X -
X - - - - - [8, 4, 1, 3, 6, 2, 7, 5]

```

```

- - X - - - -
- - - - X - -
- - - X - - -
- X - - - - -
- - - - - X
- - - - X - -
- - - - - X -
X - - - - -

```

```
[13]: escribe_solucion([6, 4, 1, 5, 8, 2, 7, 3])
```

```

- - X - - - -
- - - - X - -
- - - - - X
- X - - - - -
- - - X - - -
X - - - - -
- - - - - X -
- - - - X - -

```

```
[ ]:
```

```
[27]: #Viaje por el rio - Programación dinámica
#####
```

```

TARIFAS = [
[0,5,4,3,999,999,999],
[999,0,999,2,3,999,11],
[999,999, 0,1,999,4,10],
[999,999,999, 0,5,6,9],
[999,999, 999,999,0,999,4],
[999,999, 999,999,999,0,3],
[999,999,999,999,999,999,0]
]

#999 se puede sustituir por float("inf")

#Calculo de la matriz de PRECIOS y RUTAS
#####
def Precios(TARIFAS):
#####
    #Total de Nodos
    N = len(TARIFAS[0])

    #Inicialización de la tabla de precios
    PRECIOS = [ [9999]*N for i in range(N)]
    RUTA = [ [""]*N for i in range(N)]

    for i in range(0,N-1):
        RUTA[i][i] = i                #Para ir de i a i se "pasa por i"
        PRECIOS[i][i] = 0             #Para ir de i a i se se paga 0
        for j in range(i+1, N):
            MIN = TARIFAS[i][j]
            RUTA[i][j] = i

            for k in range(i, j):
                if PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] < MIN:
                    MIN = min(MIN, PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] )
                    RUTA[i][j] = k          #Anota que para ir de i a j hay que pasar
↳ por k
            PRECIOS[i][j] = MIN

        return PRECIOS,RUTA
#####

PRECIOS,RUTA = Precios(TARIFAS)
#print(PRECIOS[0][6])

```

```

[47]: import networkx as nx
import matplotlib.pyplot as plt

```



```

# TARIFAS matriz (Matriz de adyacencia)
TARIFAS = [
[0,5,4,3,999,999,999],
[999,0,999,2,3,999,11],
[999,999, 0,1,999,4,10],
[999,999,999, 0,5,6,9],
[999,999, 999,999,0,999,4],
[999,999, 999,999,999,0,3],
[999,999,999,999,999,999,0]
]

# Función para graficar el grafo con aristas dobladas
def plot_graph(tarifas):
    G = nx.DiGraph() # Crear un grafo dirigido

    # Agregar aristas con pesos (precios) desde la matriz de tarifas
    num_nodos = len(tarifas) # Número de nodos
    for i in range(num_nodos):
        for j in range(num_nodos):
            if tarifas[i][j] != 999 and i != j: # Solo agregar conexiones
                ↪válidas
                G.add_edge(i, j, weight=tarifas[i][j]) # Nodos numerados desde
                ↪0

    # Definir posiciones manualmente de los nodos (según la disposición
    ↪solicitada)
    pos = {
        0: (0, 0), # Nodo 0 en la columna más a la izquierda
        1: (1, 1.2), # Nodo 1 en la segunda columna, fila 1
        2: (1.1, -0.1), # Nodo 2 en la segunda columna, fila 0
        3: (1.6, -1), # Nodo 3 en la segunda columna, fila -1
        4: (2.2, 0.3), # Nodo 4 en la tercera columna, entre filas
        5: (2.6, -0.6), # Nodo 5 en la tercera columna, entre filas
        6: (3, 0.9), # Nodo 6 en la columna más a la derecha
    }

    # Dibujar los nodos
    nx.draw(G, pos, with_labels=True, node_color='lightblue', node_size=2000,
    ↪font_size=10, font_weight='bold')

    # Obtener las aristas y sus pesos (precios)
    edge_labels = nx.get_edge_attributes(G, 'weight')

    # Dibujar aristas con curvatura
    curved_edges = [(u, v) for u, v in G.edges() if G.has_edge(v, u)] #
    ↪Aristas que deben estar dobladas

```

```

    straight_edges = list(set(G.edges()) - set(curved_edges)) # Aristas que
    ↪ pueden ser rectas

    # Dibujar las aristas rectas
    nx.draw_networkx_edges(G, pos, edgelist=straight_edges, arrowstyle='->',
    ↪ arrowsize=20, edge_color='black')

    # Dibujar las aristas curvas
    arc_rad = 0.25 # Radio de curvatura para las aristas
    nx.draw_networkx_edges(G, pos, edgelist=curved_edges,
    ↪ connectionstyle=f'arc3,rad={arc_rad}', arrowstyle='->', arrowsize=20,
    ↪ edge_color='black')

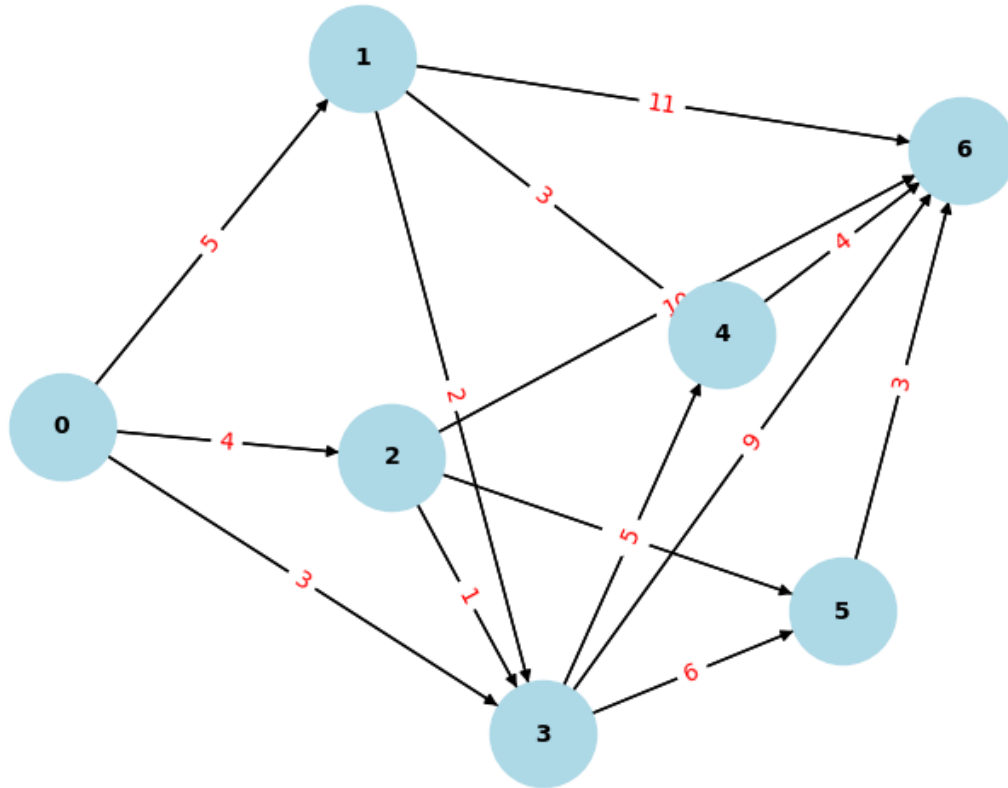
    # Dibujar etiquetas en las aristas (los precios)
    nx.draw_networkx_edge_labels(G, pos, edge_labels=edge_labels,
    ↪ font_color='red')

    # Mostrar el gráfico
    plt.title('Grafo con Aristas Dobladas y Etiquetas de Precios')
    plt.show()

# Llamar a la función para graficar el grafo
plot_graph(TARIFAS)

```

Grafo con Aristas Dobladas y Etiquetas de Precios



```
[49]: print("PRECIOS")
for i in range(len(TARIFAS)):
    print(PRECIOS[i])

print("\nRUTA")
for i in range(len(TARIFAS)):
    print(RUTA[i])

#Determinar la ruta con Recursividad
def calcular_ruta(RUTA, desde, hasta):
    if desde == hasta:
        #print("Ir a :" + str(desde))
        return ""
    else:
        return str(calcular_ruta( RUTA, desde, RUTA[desde][hasta])) + \
            ',' + \
            str(RUTA[desde][hasta] \
                )
```

```
print("\nLa ruta es:")
calcular_ruta(RUTA, 0, 6)
```

PRECIOS

```
[0, 5, 4, 3, 8, 8, 11]
[9999, 0, 999, 2, 3, 8, 7]
[9999, 9999, 0, 1, 6, 4, 7]
[9999, 9999, 9999, 0, 5, 6, 9]
[9999, 9999, 9999, 9999, 0, 999, 4]
[9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 0, 3]
[9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 9999]
```

RUTA

```
[0, 0, 0, 0, 1, 2, 5]
['', 1, 1, 1, 1, 3, 4]
['', '', 2, 2, 3, 2, 5]
['', '', '', 3, 3, 3, 3]
['', '', '', '', 4, 4, 4]
['', '', '', '', '', 5, 5]
['', '', '', '', '', '', '']
```

La ruta es:

```
[49]: ',0,2,5'
```

```
[ ]:
```