

Metody obliczeniowe w nauce i technice

Rozwiązywanie układów równań liniowych metodami bezpośrednimi

Aga Patro

pt_15:00

1. Specyfikacja sprzętu i narzędzia wykorzystane w realizacji.....	2
2. Temat ćwiczenia.....	2
2.1 Zadanie 1.....	2
2.2 Zadanie 2.....	2
3. Realizacja tematu.....	3
4. Wyniki.....	3
4.1 Zadanie 1.....	3
4.2 Zadanie 2.....	4
4.3 Wskaźnik uwarunkowania.....	5
5. Wnioski.....	6
6. Bibliografia.....	6

1. Specyfikacja sprzętu i narzędzia wykorzystane w realizacji

System: Debian Linux Parrot OS x64

Procesor: AMD Ryzen 5 4500U, 6 rdzeni, 6 wątków, 4.00GHz

Pamięć RAM: 16 GB

Środowisko: Jupyter Notebook

Język: Python 3

2. Temat ćwiczenia

Dany jest układ równań liniowych $Ax = b$

2.1 Zadanie 1

Elementy macierzy A o wymiarze $n \times n$ są określone wzorem:

$$\begin{cases} a_{1j} = 1 \\ a_{ij} = \frac{1}{i+j-1} \quad \text{dla } i \neq 1 \end{cases} \quad i, j = 1, \dots, n \quad (2.1.1)$$

Przyjmij wektor x jako dowolną n -elementową permutację ze zbioru $\{1, -1\}$ i oblicz wektor b . Następnie metodą eliminacji Gaussa rozwiąż układ równań liniowych $Ax = b$ (przyjmując jako niewiadomą wektor x). Przyjmij różną precyzję dla znanych wartości macierzy A i wektora b . Sprawdź, jak błędy zaokrągleń zaburzają rozwiązanie dla różnych rozmiarów układu (porównaj – zgodnie z wybraną normą – wektory x obliczony z x zadany). Przeprowadź eksperymenty dla różnych rozmiarów układu.

2.2 Zadanie 2

Powtórz eksperyment dla macierzy zadanej wzorem:

$$\begin{cases} a_{ij} = \frac{2i}{j} \quad \text{dla } j \geq i \\ a_{ij} = a_{ji} \quad \text{dla } j < i \end{cases} \quad i, j = 1, \dots, n \quad (2.2.1)$$

Porównaj wyniki z tym, co otrzymano w przypadku układu z punktu 1). Spróbuj uzasadnić, skąd biorą się różnice w wynikach. Sprawdź uwarunkowanie obu układów.

3. Realizacja tematu

W celu realizacji ćwiczenia 1 i 2 napisałam funkcję *gauss*, która rozwiązuje zadany układ metodą eliminacji Gaussa. Wartości wektora X są "wylosowane" ze zbioru $\{-1, 1\}$. Eksperymenty przeprowadziłam dla różnych macierzy A , dla różnych rozmiarów układów z zakresu od 1 do 300 oraz dla dwóch typów precyzji - float32 oraz float64. Wyniki eksperymentów zapisałam w tabelach poniżej. Obliczyłam błąd znalezionego rozwiązania dla każdej niewiadomej.

Następnie policzyłam wskaźnik uwarunkowania ze wzoru: $k = \|A^{-1}\| \cdot \|A\|$ dla każdej macierzy A .

4. Wyniki

Wartości błędów w poniższych tabelach to wartości bezwzględne z różnicy X oczekiwanego z X obliczonym.

4.1 Zadanie 1

Rozmiar macierzy	Błąd	
	Float32	Float64
2	0.000000e+00	0.000000e+00
3	0.000000e+00	0.000000e+00
4	6.646519e-15	3.018715e-13
5	7.282637e-13	9.229383e-12
6	5.440998e-11	3.637978e-10
7	3.695169e-09	1.360925e-08
10	6.730517e-09	1.662034e-04
15	2.391005e-08	1.504852e+01
20	1.779323e-08	8.714011e+02
50	1.471070e-07	2.460859e+02
100	2.777684e-06	3.777059e+03
150	2.460796e-07	7.514367e+03
200	3.305097e-07	3.318148e+03
300	5.895989e-07	1.135721e+04

Tabela 4.1.1 Wyniki dla zadania 1

Analizując powyższą tabelę można zauważyć, że w miarę wzrostu rozmiaru macierzy, błędy również zwiększają się, a dokładność zmniejsza się dla obu typów zmiennoprzecinkowych, chociaż Float64 utrzymuje większą precyzję niż Float32.

4.2 Zadanie 2

Rozmiar macierzy	Błąd	
	Float32	Float64
2	0.000000e+00	0.000000e+00
3	0.000000e+00	3.140185e-16
4	0.000000e+00	2.482534e-16
5	2.482534e-16	4.154074e-16
6	3.140185e-16	9.742168e-16
7	2.482534e-16	1.694682e-15
10	2.991428e-15	3.082744e-15
15	3.612919e-15	2.836115e-14
20	1.971889e-14	3.809004e-14
50	1.362741e-13	3.460566e-13
100	1.210416e-12	2.287690e-12
150	3.111324e-12	9.660957e-12
200	5.853948e-12	2.560319e-11
300	1.731398e-11	8.854572e-11

Tabela 4.2.1 Wyniki dla zadania 2

Wyniki w powyższej tabeli wskazują na to, że dla małych i średnich rozmiarów macierzy oba typy zmiennoprzecinkowe (Float32 i Float64) zapewniają dokładne wyniki obliczeń. Jednak dla większych rozmiarów macierzy Float64, oferujący większą precyzję, może dawać wyniki o mniejszych błędach.

Zarówno w tabeli 4.1.1, jak i w tabeli 4.2.1, błędy rosną wraz z rozmiarem macierzy, a dla większych rozmiarów błędy są większe dla typu Float32 niż dla Float64. Jednak ogólnie rzecz biorąc, oba typy zmiennoprzecinkowe (Float32 i Float64) zapewniają względnie dokładne wyniki dla większości rozmiarów macierzy, z Float64 oferującym większą precyzję w przypadku większych rozmiarów.

4.3 Wskaźnik uwarunkowania

Wskaźnikiem uwarunkowania nazywamy miarę czułości macierzy A na małe zmiany wejściowe. Wskaźnik uwarunkowania informuje, jak bardzo wynik obliczeń może się zmienić w odpowiedzi na małe zmiany w danych wejściowych. Im większa wartość wskaźnika uwarunkowania, tym większa jest czułość macierzy A . Zatem wysoki wskaźnik uwarunkowania może wskazywać na potencjalne problemy numeryczne, takie jak utrata precyzji, niestabilność obliczeń lub trudności w rozwiązaniu układu równań.

Wskaźnik uwarunkowania został policzony ze wzoru:

$$k = \|A^{-1}\| \cdot \|A\| \quad (4.3.1)$$

Rozmiar macierzy	Wskaźnik uwarunkowania	
	Zadanie 1	Zadanie 2
2	8.000000e+00	1.000000
3	2.160000e+02	1.444444
4	2.880000e+03	1.833333
5	2.800000e+04	2.233333
6	2.268000e+05	2.644444
7	1.629936e+06	3.031746
10	8.841438e+08	4.249206
15	1.733309e+11	6.268898
20	4.003898e+11	8.289565
50	1.764101e+12	20.420510
100	2.071001e+14	40.638622
150	3.938158e+15	60.855672
200	3.498706e+16	81.073053
300	1.050694e+17	121.508544

Tabela 4.3.1 Wskaźnik uwarunkowania macierzy w zależności od zadania

Analizując powyższą tabelę można zauważyć, że wraz ze wzrostem rozmiaru macierzy, wartości wskaźnika uwarunkowania rosną zarówno w Zadaniu 1, jak i Zadaniu 2. Oznacza to, że większe macierze są bardziej podatne na błędy numeryczne i mają większą czułość na małe zmiany wejściowe. Ponadto wartości wskaźnika uwarunkowania rosną wykładniczo wraz z rozmiarem macierzy.

Wartości wskaźnika uwarunkowania w Zadaniu 1 wydają się być nieco większe niż w Zadaniu 2 dla tego samego rozmiaru macierzy. Oznacza to, że Zadanie 1 ma większą czułość na małe zmiany wejściowe w porównaniu do Zadania 2.

5. Wnioski

- Dla małych i średnich rozmiarów macierzy oba typy zmiennoprzecinkowe (Float32 i Float64) zapewniają dokładne wyniki obliczeń (Tabele 4.1.1 i 4.2.1)
- Dla większych rozmiarów macierzy, Float32 może dawać wyniki o mniejszych błędach (Tabela 4.1.1)
- Macierz A z zadania 1 daje gorsze wyniki niż macierz z zadania 2
- Większe macierze mają większą czułość na błędy numeryczne i mogą być bardziej trudne do obliczeń numerycznych oraz może nastąpić utrata precyzji (Tabela 4.3.1)

6. Bibliografia

- [1] Wykłady dr Katarzyny Rycerz z przedmiotu “Metody Obliczeniowe w Nauce i Technice”
- [2] mgr Wałaszek Jerzy, “Eliminacja Gaussa”
https://eduinf.waw.pl/inf/alg/001_search/0076.php
- [3] Wikipedia, “Metoda eliminacji Gaussa”
https://pl.wikipedia.org/wiki/Metoda_eliminacji_Gaussa