**Faire un gestionnaire de casier en utilisant Adonis JS**

# **Titre**

Gestionnaire de casier

# **Sujet**

Ce projet consiste à développer une application web avec la technologie Adonis JS permettant de gérer les casiers de l’école. Le but de l’application est que la version finale de celle-ci pourra être utilisée par l’école afin de pouvoir attribuer des casiers aux élèves et tout autre action de gestion de casier. Celle-ci pourra également être présentée aux portes ouvertes afin d’introduire l’informatique aux visitants.

# **Matériel et logiciels à disposition**

* Un PC de l’ETML
* Accès à internet
* Visual Studio Code
* Navigateur Internet
* Adonis JS
* Figma
* Teams
* Git bash
* Explorateur de fichiers

# **Cahier des charges**

Objectif du projet

Commencer l’apprentissage du Java Script et d’Adonis

Fonctionnalités

* **Attribuer des casiers**   
   L’utilisateur peut attribuer un ou des casiers à des élèves.
* **Recherche via nom ou numéro de casier**   
   L’utilisateur peut rechercher un casier par son numéro ou par le nom de l’élève à qui il est attribué
* **Modification et suppression**  
   L’utilisateur peut modifier ou supprimer les entrées enregistrées.
* **Lister les élèves ou casier**  
   Des boutons sont disponibles pour pouvoir consulter les élèves et les casiers qui sont dans le système.
* **Visualisation**

L’utilisateur a accès à la page d’accueil qui affiche chaque casier avec leur élève respectif.

Livrable

* Le cahier des charges
* Le repo GitHub avec le projet
* Maquette Figma