|  |  |
| --- | --- |
| **项目编号** |  |
| **文档编号** |  |
| **密级** |  |

**“家谱App”周期1报告**

**北京邮电大学**

评审日期： 2016年6月19日

目录

[1．项目总结 1](#_Toc30153)

[2． 角色报告 1](#_Toc5261)

[2.1小组长 1](#_Toc20067)

[2.2开发经理 1](#_Toc3500)

[2.3计划经理 1](#_Toc15331)

[2.4质量过程经理1 1](#_Toc5559)

[2.5质量过程经理2 1](#_Toc8385)

[2.6产品支持经理 2](#_Toc9282)

[3． 工程师报告 2](#_Toc8532)

[2.1 Android工程师（彭伟） 2](#_Toc29457)

[2.2 Android UI工程师（沈思璇） 2](#_Toc17392)

[2.3 Android UI工程师（马晓芸） 2](#_Toc23616)

[2.4后台工程师（黎东东） 2](#_Toc6899)

[2.5后台工程师（张翔） 3](#_Toc3749)

[2.6数据库工程师（杜天运） 3](#_Toc4127)

# 1．项目总结

经过一周的时间，“家谱App”开发的第1周期结束了。目前项目进展正常，第1周期完成了既定的目标。

第1周期原定的完成“家谱App”的基本功能，包括登录、注册、录入成员信息、关系设置、成员信息展示、修改成员信息、删除成员、家谱图展示、公开/取消公开家谱图、查看他人家谱图等，已经全部实现。程序在系统测试后没有发现缺陷，现已发布内测版本供大家使用。

虽然基本的功能有了，但仍有不少不足之处。主要是家谱图的展示，因为时间较短，实现展示功能的算法并不完善，导致无法准确、美观的展示家谱图。这是有待提高的地方。

# 角色报告

## 2.1小组长（彭伟）

在这次开发过程中，我的角色是小组长，是整个团队的领导者。作为小组长，我的职责有：创建和维护一个高效的团队、促进团队成员积极工作、解决所有团队成员提出的问题、让老师完全掌握当前的小组进度、有效地推动团队例会。

创建团队是通过启动阶段的第一次团队例会，这次会议确定了每个人的角色，也让大家相互了解，让整个团队有了雏形；为了维护高效的团队、促进团队成员积极工作，我总是不断鼓励大家，同时以身作则，让大家信服；对于项目，成员们会不时提出一些问题，我都会一一耐心解答；为了让老师完全掌握当前小组的进度，每周我都会按要求按时给老师发送本周要完成任务；每周的例会我也会按时召开，并让大家积极讨论项目中遇到的问题和一些解决方案。

我觉得小组长这个角色不好当，不过我还是比较圆满的完成了这个角色的任务，承担起了这个角色的责任。

## 2.2开发经理（马晓芸）

## 2.3计划经理（沈思璇）

## 2.4质量过程经理1（杜天运）

## 2.5质量过程经理2（张翔）

在学习了软件项目管理后，才了解到一个项目需要计划，开发，质量过程，产品支持等多种不同的责任分工。在此次“家谱系统”项目中，我担任质量/过程经理。质量管理主要就是监控项目的交付物和执行过程，以确保它们符合相关标准。其中包括制定质量方针与质量目标、质量控制和质量保证。实践中, 质量管理主要通过“文档”控制“过程”，在组织内协调、推进质量管理，并且确保团队的相关活动，数据的准确汇报。而在项目实施过程中，需要监督项目按照制定的TSPi进行。从这次的项目中，我对质量/过程经理这个角色有所感悟，也更加明白了团队工作，每个角色之间竭诚合作对于完成一个良好项目的重要性。

## 2.6产品支持经理（黎东东）

在此次开发过程中，我的角色是产品支持经理。我主要负责：搭建开发环境、版本控制管理、记录整个团队的风险和问题以及记录复用。此次后台开发环境主要是SSH框架，手机端和后台的通信采用的是JSON数据格式。为了将各个任务块划成不同队员来负责，我负责提前定义好所有的各个接口，方便工作并行高效的进行。我们此次的版本控制管理工具是github。在编码之前，我负责将团队可能遇到的风险和问题进行记录，以便在编码过程中能够有效的去降低该些风险，对于在团队开发过程中所遇到的风险核问题，仍采取记录的方式，保证该风险能够很好的解决，做到为以后的开发工作在遇到类似的问题时，提供相应的解决方案。

# 工程师报告

## 2.1 Android工程师（彭伟）

在这次开发过程中，我负责的是android端activity和一些工具类的编写。我需要实现的主要是向后台发出http请求，然后接受从后台发来的json数据，并对其进行解析，之后将其放到界面上。我还有一个要解决的技术难点是家谱图的展示，目前虽然实现了一个基础的版本，但由于时间较短，没有很好地优化，算法依旧存在一些bug，这需要在下一阶段再调优了。

在编码的时候我会不时考虑一下之前计划阶段制定的质量指标，尽量让代码质量高一些。同时每编写完一个功能我都会审查一下代码，看看有没有什么缺陷，然后编译运行一下程序看看实际的效果，如果没问题就继续否则就进行修改。这样一来我写的代码质量还是很高的，基本没有什么缺陷。

## 2.2 Android UI工程师（沈思璇）

## 2.3 Android UI工程师（马晓芸）

## 2.4后台工程师（黎东东）

我在“家谱APP”中主要负责的是service层的编写，该模块主要负责app与后台的数据通信。由于之前只做过一些网站，并没有接触过app与后台的通信的开发工作。此次开发，让我知道了app和网页前端对于后台的数据传输是很相似的，只不过手机端与后台采用的是json数据格式进行通信。其次，由于所有接口方法事先是定义好的，所以团队成员的工作的都是有序、独立的进行，这也让我深深体会到了定义接口方法的重要性。此次项目开发过程中，我也是记录了很多开发过程中遇到的问题以及这些问题是如何解决的，我相信这在我以后的项目开发中是很有帮助性东西，总之，收货很大。

## 2.5后台工程师（张翔）

在项目实现阶段，我主要负责app的后台,Action的实现，当获取到一个前端事件后所返回的数据。在项目进行过程中，或多或少还是遇见了一些问题，由于并未和小组中搭建数据库的同学提前沟通，导致部分数据表缺失或是缺少部分属性等情况，在耗费一些时间后，才成功链接。在与前端进行数据交互时同样出现了一些问题，经上网查看学习后也解决了。通过此次实践，我知道了在实现一个项目前，有必要跟各个负责部分的同学提前交流，确定项目的实现规范，用到的技术，这样后期就可以减少修改压力。

## 2.6数据库工程师（杜天运）