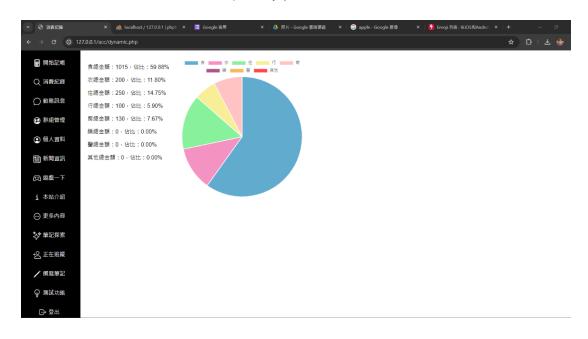
## 專題實作作品



作品名稱:網路記帳與支出管家:資產管理的數位革新

作 者: 資二甲 16 盧約佐

資二甲 25 林沅誼

資二甲 30 陳宥恩

關鍵詞:記帳網站、VS Code、XAMPP

# 目錄

壹	`	摘要	1
貳	`	研究動機及目的	1
		一、研究動機	1
		二、研究目的	1
參	`	文獻探討	2
肆	`	系統設計	2
		一、主題與課程之相關性或教學單元之說明	2
		二、研究方法	6
		三、研究架構	8
伍	`	研究結果	9
		一、系統說明	9
		二、資料庫及資料表結構	16
		三、問卷結果說明	18
陸	`	結論及建議	19
		一、研究結論	19
		二、研究建議	19
柒	`	參考資料	20
捌	`	附錄	21
		一、作品分工表	21
		二、競賽日誌	21
		三、問卷題目	22
		四、程式	23

# 圖目錄

置	1:研究流程	6
邑	2:架構圖	8
昌	3:登入畫面	9
昌	4:註冊畫面	9
昌	5:開始記帳	10
置	6:歷史紀錄	10
置	7:過濾紀錄	11
置	8:更改歷史紀錄	11
昌	9:導出圓餅圖	12
昌	10:取消計算某些類別的圓餅圖	12
昌	11:更改帳號	12
昌	12:更改頭象	12
昌	13:裁切頭象	13
昌	14:修改電子郵件及密碼	13
昌	15:預覽新聞	14
昌	16:查看新聞	14
昌	17:預覽文章	14
昌	18:查看文章	15
置	19:檢視他人資料	15
昌	20:登入的資料庫	16
置	21:追蹤的資料庫	16
置	22:記帳的資料庫	17
昌	23:文章的資料庫	17
置	24:問題一	18
置	25:問題二	18
置	26:問題三	19
置	27:問題四	19
昌	28:登入介面程式碼	23
昌	29:新聞資訊程式碼	23
昌	30:註冊介面程式碼	24
昌	31:發文介面程式碼	24
昌	32:瀏覽文章程式碼	25
昌	33:圓餅圖程式碼	25
昌	34:記帳介面程式碼	26
昌	35:個人資料程式碼	26
昌	36: 查帳介面程式碼	27

啚	37:瀏覽他人資料程式碼	27
置	38: 更改頭象程式碼	28
	表目錄	
表	1:課程單元實際應用	2
表	2:開發工具	7

## 壹、摘要

這是一個方便且實用的應用程式,目的是要讓使用者能更輕鬆管理個人財務,以簡單又容易操作的介面適合各個年齡層,讓每日的支出和收益記錄變得更簡單迅速,並且能隨時查看圓餅圖,讓資金的流動變得更加一目了然,並且可以隨時掌握最新的財經新聞,當覺得有點無聊時,還可以玩玩小遊戲放鬆心情。

## 貳、 研究動機及目的

### 一、研究動機

隨著現代科技的飛速發展,人們面臨著更多購買選擇和消費誘因,使得個人慾望逐漸攀升。然而,這種情況也伴隨著有限的薪水和零用錢,容易導致消費過度的現象,我們希望能夠幫助人們建立更健康的消費習慣,有效地掌握自己的財務狀況,我們的研究動機不僅僅是提供一個方便的工具,我們期望開發出一個能夠在日常生活中實際應用的記帳工具,讓使用者更加理性地處理金錢,從而達到財務穩健和可持續發展的目標,通過簡便易用的技術解決方案,我們希望成為個人和家庭財務管理的可靠夥伴,協助他們實現理想中的財務生活。

### 二、研究目的

- (一) 促進財務健康:透過記帳,有效管理支出、優化收入。
- (二) 改善消費習慣: 更理性地選擇和購買行為, 有助於減少不必要的花費。
- (三) 分析消費習慣對財務影響:了解某些消費習慣可能帶來的優勢和風險。
- (四) 收支分類使日常支出更明瞭:顯示出平常的多餘支出以及花在食衣住 行育樂的佔比。
- (五) 財務管理效能:幫助使用者更好地管理其財務,包括記帳、預算、報告等功能。
- (六) 家庭模式:可以讓小孩養成記帳習慣,順便查看小孩的支出是否異常。
- (七)探索新技術應用:將新技術如人工智慧、區塊鏈等應用於記帳系統, 提升效率和安全性。

## 參、 文獻探討

根據 yes123 求職網調查顯示,合計有 49.2%的上班族透露,目前是每月薪水幾乎快花光,甚至透支,而且又分成:28.1%屬於「是,且需要借貸度日」,等於處於「負儲蓄」的窘境;21.1%屬於「是,但還不用借貸度日」。相反的,如果不屬於「月底吃土族」,平均每個月可以存 9138 元,但更糟糕的是,其中合計僅有 37.6%的人,每月能存到「一萬塊(含)以上」。若以「全體受僱就業者」914.6 萬人推估,潛在的「月底吃土族」,恐怕將上看 450 萬人。實際上若想應付「生活上所有開銷」,僅有 10.2%的人,覺得光靠目前「自己一個人」工作的薪水夠用!也代表其餘 89.8%覺得個人的薪水「不夠用」,而且又分成:43.7%屬於「實際上不夠用,但尚未因通膨關係狀況惡化」;46.1%屬於「實際上不夠用,且因通膨關係狀況惡化」。同樣再以「全體受僱就業者」914.6 萬人估計,潛在的「薪貧族」,恐怕更達 821 萬人。。

(資料來源 1: https://ynews.page.link/pQawu)

## 肆、系統設計

### 一、主題與課程之相關性或教學單元之說明

表 1:課程單元實際應用

課程單元	實際應用					
數位科技概論 數位科技應用	利用 Google 雲端硬碟儲存專題製作資料 利用 Google 文件共同編輯專題書面報告 利用文書軟體 Word 撰寫書面報告 利用簡報軟體 Canva 製作成果簡報 利用 Instagram 社群軟體進行小組討論					
會計 Ch1-Ch2	此為記帳方面 APP 需要具備一些會計知識,實際操作 較容易理解和清楚。					
網頁設計- VS code	網頁的編排 介面的美化					
後端資料庫-php、 My SQL	架設後端資料庫 連接前端及後端資料庫					
專題實作	學習文件資料的搜尋及分析					

### (一)VS Code

Visual Studio Code(VS Code)是一款由微軟開發的極受歡迎的程式碼編輯器。它具有豐富的功能和高度的擴展性,適用於各種編程語言和開發環境。 VS Code 提供了強大的程式碼編輯功能,包括語法高亮、自動完成、程式碼折疊和多游標編輯,此外,它還內置了終端,讓您可以在編輯器中執行命令行操作,無需切換到其他終端應用程式。該編輯器支援多種編程語言的調試,可以使用調試器在編輯器中進行逐行調試,同時,VS Code 內建了 Git 版本控制工具的集成,方便您進行代碼管理、提交和查看差異。VS Code 具有強大的擴展生態系統,您可以通過安裝擴展來增強編輯器的功能,例如添加語言支援、主題和程式碼片段,而且用戶可以根據自己的偏好自定義編輯器的設置,包括主題、字體和縮進等。此外,VS Code 還支持任務運行器和構建任務,可以在編輯器中運行自定義的任務和構建腳本,它提供了豐富的 API 和文檔,讓開發者可以開發自己的擴展來擴展編輯器的功能,VS Code 提供了許多快捷鍵和命令,可以提高開發效率,例如搜索、替換、跳轉到定義等。而且,它跨平台支持,可以在 Windows、macOS 和 Linux 等操作系統上運行。

### (二)My SQL

My SQL 是一個開源的關聯式資料庫管理系統,用於管理和存儲數據。它廣泛應用於 Web 應用程序開發中。My SQL 提供了許多功能,包括數據存儲、數據查詢、數據操作、事務支持、安全性、性能優化和跨平台支持,它能夠存儲各種類型的數據,包括文本、數字、日期和圖像等。並提供了強大的查詢語言 SQL,讓用戶可以執行各種複雜的查詢操作以檢索所需的數據,此外,My SQL 還支持對數據進行添加、更新、刪除等操作,以方便管理數據。My SQL 提供了事務處理功能,允許用戶將一系列操作組合成一個邏輯單元,確保數據的一致性和完整性。同時,它提供了各種安全功能,如用戶身份驗證、權限管理等,以確保只有授權用戶可以訪問數據庫。此外,My SQL 還提供了各種性能優化功能,如索引、查詢緩存等,可以提高數據庫的性能和響應速度。它能夠在多種操作系統上運行,包括Windows、Linux、macOS 等,My SQL 在 Web 開發中被廣泛使用,與各種編程語言和 Web 開發框架兼容,使開發者能夠構建功能強大的 Web 應用程序。

## (三)JavaScript Charts (JS Charts)

JavaScript Charts (JS Charts) 是一種用於在網頁上建立交互式圖表和資料視覺化的工具。它們是基於 JavaScript 庫構建的,常見的庫包括 Chart.js、Highcharts、D3.js 等。

JS Charts 具有以下功能:各種圖表類型: JS Charts 支持多種常見的圖表類型,包括線圖、柱狀圖、餅圖、散點圖、雷達圖,交互性:用戶可以通過 鼠標懸停、點擊、拖拽等方式與圖表進行交互,查看詳細信息或調整數據,

- (1) 動畫效果:許多 JS Charts 庫支持動畫效果,可以使圖表在加載或更新時具有平滑的過渡效果,增強用戶體驗,資料視覺化: JS Charts 可以將數據轉換為易於理解和分析的可視化形式,幫助用戶更直觀地理解數據。
- (2) 響應式設計:圖表可以根據不同設備的屏幕尺寸進行自適應調整,確保在各種設備上都能良好顯示。
- (3) 自定義選項:用戶可以根據自己的需求定制圖表的外觀和行為,包括 顏色、樣式、標籤、圖例等。
- (4) 資料綁定: JS.Charts 可以與各種資料源進行綁定,包括靜態資料、動態資料、資料庫等,以實時更新圖表。

在使用 JS.Charts 時,首先需要根據項目需求選擇適合的 JavaScript 庫,然後在 HTML 頁面中引入相應的庫文件,接下來,在 HTML 頁面中創建一個容器元素,用於承載圖表。然後使用 JavaScript 代碼配置圖表的參數和選項,並初始化圖表對象,將需要展示的資料綁定到圖表對象中,並根據需要進行格式化和處理,最後,將圖表對象渲染到之前創建的容器元素中,使其顯示在頁面上,根據需要,還可以添加交互功能和自定義樣式,使圖表更具吸引力和實用性,總的來說 JS.Charts 為開發人員提供了一種快速、靈活和直觀的方式來展示數據和趨勢,它們不僅可以用於企業報告、數據分析和可視化展示,還可以用於創建交互式的數據儀表板和數據監控系統。通過選擇適合的庫和靈活運用其功能,開發人員可以輕鬆地實現各種複雜的圖表需求,並為用戶提供優秀的用戶體驗。

### (四)HTML

HTML (HyperText Markup Language)是用於建立網頁的標記語言,它定義了網頁的結構和內容。HTML使用各種標籤(tag)來標記文本、圖像、多媒體等內容,使其能夠在瀏覽器中呈現出特定的樣式和格式。

除了基本結構外,HTML 還包括許多不同類型的標籤,用於定義不同類型的內容和結構。例如,<h1>至<h6>標籤用於定義標題級別,標籤用於

定義段落,<img>標籤用於插入圖像,<a>標籤用於創建超鏈接等。這些標籤和元素的組合可以創建出各種豐富多彩的網頁內容。

總的來說,HTML 是網頁開發的基礎,通過與 CSS 和 JavaScript 等技術結合使用,可以創建出功能豐富、美觀動人的網頁。

#### (五)新聞資訊功能

#### 爬蟲:

- (1) DOMDocument 和 DOMXPath:這段程式碼利用 PHP 內建的 DOMDocument和 DOMXPath來解析和操作 HTML 文件。首先,使用 libxml\_use\_internal\_errors(true)禁用 libxml 的錯誤報告,避免在解析非標準的 HTML 時出現警告。接著,\$doc->loadHTML(\$response)將 HTML 響應加載到 DOMDocument中,並使用 libxml\_clear\_errors()清除任何錯誤。
- (2) XPath 查詢: DOMXPath 是一個強大的工具,用於在 DOMDocument 中進 行 查 詢 操 作 。 \$xpath->query("//div[contains(@class, 'story-list\_news')]")這行程式碼用於查找所有包含新聞內容的 div 標籤。接下來,使用 XPath 查詢從這些 div 標籤中提取連結和文本內容。
- (3) AJAX:使用 jQuery 的 ajax 方法將裁剪後的圖片數據發送到後端伺服器。這裡,圖片數據以Base64編碼的形式作為POST請求的參數`image` 發送到`uploadavatar.php`,並通過回調函數處理後端的回應或錯誤,實現非同步操作,讓在不刷新頁面的情況下將數據發送到後端,並處理伺服器回應。
- (4) 唯一連結儲存:為了確保每個連結只被處理一次,程式碼使用一個名為\$unique\_links 的陣列來儲存唯一的連結。在處理每個連結時,檢查該連結是否已經存在於這個陣列中,如果不存在,則將其加入陣列並生成對應的HTML輸出。
- (5) 提取連結和圖片:程式碼遍歷每個新聞 div 中的所有 a 標籤,提取其中的 href 屬性作為連結。如果該連結是唯一的,則生成一個帶有連結的 div 標籤。接著,程式碼遍歷每個新聞 div 中的所有 img 標籤,提取其中的 src 或 data-src 屬性,生成對應的 img 標籤。

提取文本內容:程式碼使用 XPath 查詢來提取每個新聞 div 中的 h1,h2,h3 和 p 標籤的文本內容。針對不同標籤類型,生成相應的 HTML 標籤來輸出這些文本內容。

#### (六)追蹤功能

AJAX:使用 jQuery 的 ajax 方法將裁剪後的圖片數據發送到後端伺服器。這裡,圖片數據以 Base64 編碼的形式作為 POST 請求的參數 'image'發送到 'uploadavatar.php',並通過回調函數處理後端的回應或錯誤,實現非同步操作,讓在不刷新頁面的情況下將數據發送到後端,並處理伺服器回應。

#### 二、研究方法

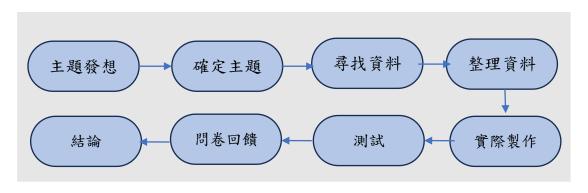


圖 1:研究流程

- (一) 測試功能: 收集他們的反饋和意見。透過功能測試可以及早發現問題, 並且在開發過程中進行及時的調整和改進。
- (二)文獻研究:查閱相關的文獻和研究成果,了解記帳習慣和行為背後的心理學和行為經濟學原理,以及記帳工具對於個人理財管理的影響和作用。這些理論知識可以為你們的設計和研究提供理論支持和參考依據。
- (三) 問卷調查:通過網上平台、紙本問卷的形式進行。並且設計一份簡潔明瞭的問卷,針對調查結果獲取記帳習慣和需求進行調查。
- (四)個案研究:觀察身邊的同學,並且了解他們的記帳習慣和需求,並且 觀察他們是如何使用記帳工具的,可以獲得比較具體和深入的資訊, 並且可以根據個案的特點進行針對性的設計和改進。

表 2:開發工具

70 - 101 A - A							
×	以 html.css 編排畫面架構及美化。						
MySQL.	後端資料庫建立。						
php	連結後端。						
XAMPP	為開發人員建立一個安裝簡單的發行版本,來進入 Apache 的世界。						
Chart.js	使用者介面的收支分類圓餅圖。						
聯合新聞網	使用爬蟲讓新聞網站連結財經新聞。						

## 三、研究架構

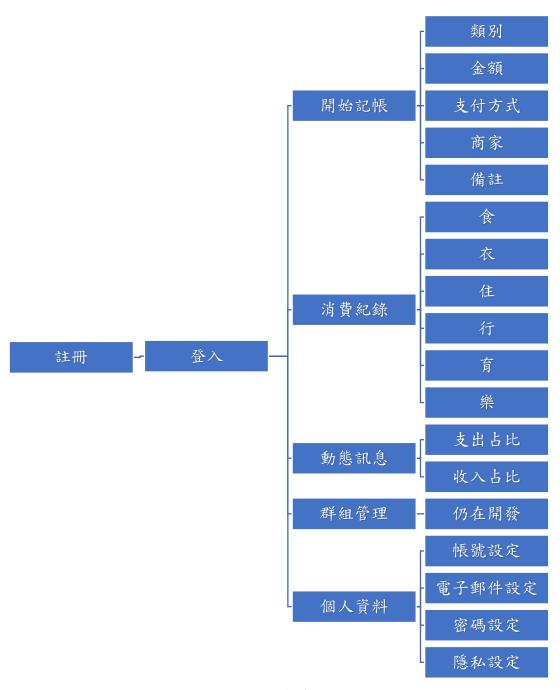


圖 2:架構圖

## 伍、 研究結果

## 一、系統說明

(一)登入:首先使用者透過登入畫面(如圖3),輸入帳號及密碼,再按下登入即可進入本系統的主畫面。但如果首次使用本系統的人員,請按註冊,進行註冊手續。



圖 3:登入畫面

(二)註冊:需要自行創建帳號名,帳號名只接受英文、阿拉伯數字、底線、點,至少3字元,至多30字元,帳號名不可與他人重複,以及密碼、電子郵件,即可送出資料創建帳號,無誤後至登入畫面登入即可進入本系統。



圖 4:註册畫面

(三)登入後的首頁:內建計算機可以直接在頁面上進行計算,紀帳需要類型(必填)(可選:收、支)、類別(必填)(可選:食、衣、住、行、育、樂、醫、其他)、輸入金額(必填)(金額範圍 1~99999999)、支付方式(必填)(自行輸入)、商家/對方(必填)(自行輸入)、備註(選填)(自行輸入)。



圖 5:開始記帳

(四)消費紀錄:可透過選擇類別(如圖 6)來進行分類查詢、點擊右側編輯 則可編輯此記帳紀錄。

查帳							
選擇類別: 全部類別 🗸	過濾						
時間	類型	類別	金額	付款方式	商家/受款人	備註	編輯
2024-05-29 12:52:53	收	食	895.00	信用卡	1211	102012	編輯
2024-04-18 05:58:07	收	育	130.00	貸款	星巴克		編輯
2024-04-18 05:57:53	收	行	100.00	現金	4545		編輯
2024-04-18 05:57:42	收	住	250.00	貸款	星巴克		<u>編輯</u>
2024-04-18 05:57:23	支	衣	200.00	現金			編輯
2024-04-18 05:51:20	支	食	120.00	LINE Pay	11		編輯

圖 6:歷史紀錄



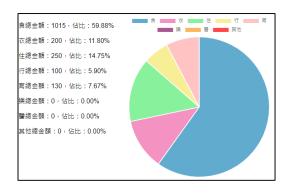
圖 7:過濾紀錄

(五)編輯記帳紀錄:點擊左側的編輯按鈕則可直行編輯計帳紀錄,所有選項都可以進行編輯,也可直接刪除整筆紀錄。



圖 8:更改歷史紀錄

(六)生成圓餅圖:系統會計算出各類別的占比(如圖 9),可點擊上方選項取 消檢視某些類別的占比(如圖 10),以達到視覺化的效果。



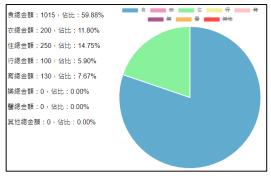


圖 9:導出圓餅圖

圖 10:取消計算某些類別的圓餅圖

(七)修改帳號名:輸入新帳號名若無人使用則可成功修改帳號。



圖 11:更改帳號

(八)修改或新增頭像:預設為無頭像(如圖 12),使用者可自行設定,點選選擇檔案,選擇完後後可進行大小、位置的調整(如圖 13),完稱後點擊確定使用及上傳成功,選擇取消則可取消操作。



圖 12:更改頭象

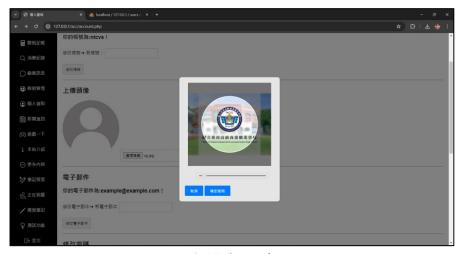


圖 13:裁切頭象

(九)修改電子郵件、密碼:電子郵件可直接進行修改(須符合格式要求), 密碼需要驗證舊密碼。



圖 14:修改電子郵件及密碼

(十)新聞資訊:會顯示最新的財經新聞(如圖 15),讓使用者預覽標題及內容,點擊響瀏覽的新聞即可進入閱讀完整新聞(如圖 16)。



圖 15:預覽新聞



圖 16:查看新聞

(十一) 文章探索:用戶可在此預覽其他帳號所發布的文章,諾看到有興趣的文章點擊即可瀏覽全文(如圖 18)。

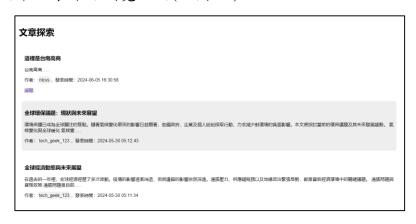


圖 17:預覽文章

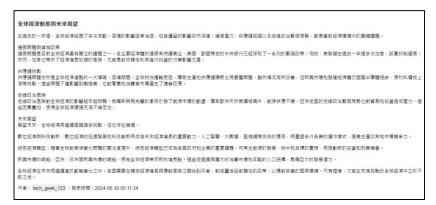


圖 18:查看文章

(十二) 檢視其他用戶的個人資料:這裡可以看到此用戶所發布的文章, 點擊追蹤即可成為此用戶的粉絲。

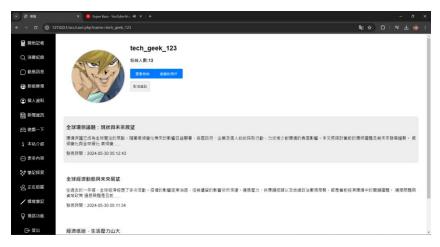


圖 19:檢視他人資料

### 二、資料庫及資料表結構

#### (一)登入

紅框:處存使用者電子郵件

綠框:處存使用帳號 藍框:處存使用者密碼

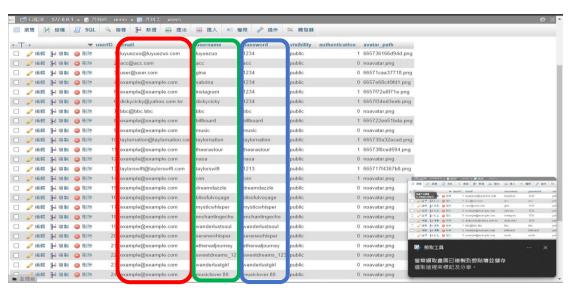


圖 20:登入的資料庫

#### (二)追蹤

紅框:追蹤中用戶人數

綠框:關係(Ex:正在追蹤中)

藍框:粉絲人數

黄框:開始追蹤時間

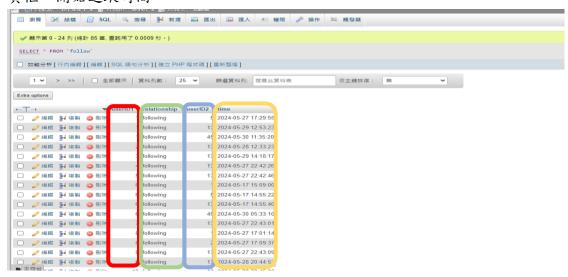


圖 21:追蹤的資料庫

#### (三)記帳

紅框:輸入時間

綠框:類別(例如:食、衣、住、行等.....)

藍框:金額

黄框:支付方式 紫框:店家名稱

黑框:類型(例如:收入、支出)



圖 22:記帳的資料庫

#### (四)文章

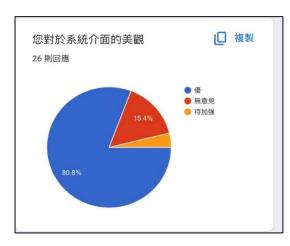
紅框:文章標題 綠框:文章內容 藍框:發布時間



圖 23:文章的資料庫

### 三、問卷結果說明

本組通過 Google 表單進行調查,以下是本專題問卷的調查結果。共有 50 名填寫表單的受訪者,有 27 人表示有記帳習慣,顯示出記帳這個習慣在受訪者中有一定的普及率,29 人認為這個系統操作簡單,表示大部分人對操作介面感到滿意,另有 38 人認為這個系統非常實用,反映出此系統在功能、實際應用方面獲得高度認可,這些數據顯示,大部分使用這對系統持有正面評價和高度認同。



根據資料顯示有百分之八十的人對 於介面美觀程度感到滿意,百分之 五人認為我們的介面還不夠美觀。



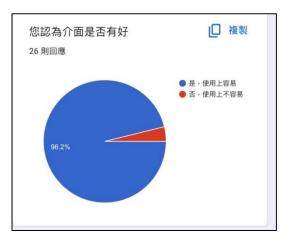
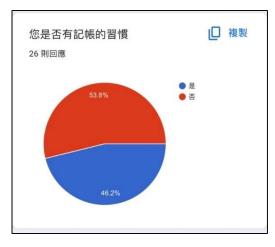


圖 25:問題二

根據資料表示有百分之九十六點二 的人認為我們的介面容易操作,另 外也有百分之三點八的人覺得介面 不友好、不好操作。



根據結果百分之五十三點八的人不 具有記帳習慣,此外百分之四十六 點二的人具有記帳習慣。



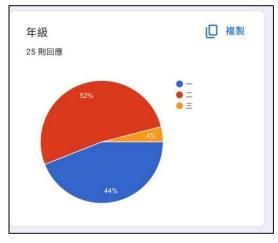


圖 27:問題四

填表人數一年級有百分之四十四、 二年級佔百分之五十二、三年級則 佔百分之四。

## 陸、 結論及建議

#### 一、研究結論

網路記帳大幅提升了財務管理的方便性,用戶可以隨時隨地記錄和查詢財務數據,無需依賴傳統的紙筆或單機版軟件,這不僅減少了記帳的繁瑣操作,還降低了數據丟失和錯誤的風險,在過去,專業的財務管理知識和技能主要掌握在少數人手中,但現在通過各類網路記帳平台和應用,普通用戶也能輕鬆獲取專業的財務建議和服務。

## 二、研究建議

未來希望可以做到群組管理的部分,藉以達到互相督促,讓理財和儲蓄達到加成的效果。

## 柒、 參考資料

- 1. 書籍:挑戰 PHP7/MySQL 程式設計 ui 與超強專題特訓班(第四版)
- 2. 登入頁面前端參考: https://youtu.be/p1GmFCGuVjw?si=zJx86VilSrdSR8mV
- 3. php 官網:<a href="https://www.php.net/">https://www.php.net/</a>
- 4. xampp 下載:https://www.apachefriends.org/zh\_tw/download.html
- 5. w3schools 學習前端後後端應用: https://www.w3schools.com/
- 6. 爬蟲抓取「聯合新聞網」的資料:https://udn.com/
- 7. PAPAYA 電腦教室: https://youtube.com/@papayaclass
- 8. ChatGPT 有問必答的助教: https://chatgpt.com/

20

## 捌、附錄

## 一、作品分工表

参賽學生	工作任務
盧約佐	後端
林沅誼	前端美化
陳宥恩	前端

## 二、競賽日誌

年	月	日	進度	紀錄	工作分配
112	9	6	擬定主題	於專題製作課堂	<b>盧約佐:主題發想</b>
				討論主題	林沅誼:主題統整討
				時數:2小時	論
					陳宥恩:紀錄
	9	21	1.發表專題題	接續上周課程,	盧約佐:簡報製作
			目	於專題製作課堂	林沅誼:研究動機撰
			2.研究動機	討論主題	寫
				時 數:2小時	陳宥恩:研究目的撰
					寫
	10	31	1.蒐集資料	蒐集記帳系統相	盧約佐:蒐集
			2.完成研究方	關應用 並與指	MySQL 資料
			法	導老師討論	林沅誼:認識 VS
			3.研究流程	時數:2小時	Code
					陳宥恩:寫研究方法
					流程、紀錄
	11	12	1.系統架構擬	蒐集目前記帳系	盧約佐:後端連結
			定完整	統相關應用並與	林沅誼:前端介面
			2.目前進度登	指導老師討論	陳宥恩:編排介面
			入介面及後		
			端。		
	11	30	主要功能-記	製作記帳系統並	<b>盧約佐:程式撰寫</b>
			帳製作	測試	林沅誼:紀錄
				時數:2小時	陳宥恩:紀錄
	12	24	討論延伸功能	製作記帳系統並	盧約佐:程式撰寫
			並製作'	測試	林沅誼:討論及紀錄
				時數:2小時	陳宥恩:討論及紀錄

113	1	16	1.主要功能大	製作上台簡報	盧約佐:程式撰寫
			致完成	時數:2小時	林沅誼:簡報製作
			2.報告進度並		陳宥恩:簡報製作
			練習報告		
	1	20	1.開始撰寫文	文件共同討論並	盧約佐:程式撰寫
			件	測試功能	林沅誼:討論文件
			2.功能延伸製	時數:2小時	陳宥恩:討論文件
			作		
	2	24	1.撰寫文件	文件共同討論並	盧約佐:程式撰寫
			2.功能大致完	測試功能	林沅誼:討論文件
			成	時數:2小時	陳宥恩:討論文件
	3	28	撰寫文件大致	與指導老師討論	盧約佐:討論文件
			完成	文件內容	林沅誼:討論文件
				時數:2小時	陳宥恩:紀錄文件
	4	30	製作專題競賽	與指導老師討論	盧約佐:海報製作
			海報完成	海報格式並修改	林沅誼:海報製作
				時數:2小時	陳宥恩:海報製作
	5	30	1.文件最終版	組員檢討系統不	<b>盧約佐:功能開發</b>
			完成	足之處	林沅誼:文件製作
			2.功能開發完	時數:2小時	陳宥恩:文件製作
			畢		

## 三、問卷題目

Q1:系統介面的美觀?

詢問原因:藉由表格填寫的方式,讓我們更清楚有乃些部分需要改進。

Q2: 系統介面是否容易操作?

詢問原因:我們希望打造出一個簡單、容易操作、方便的系統,所以使用

者的意見顯得非常重要。

Q3:是否有記帳的習慣?

詢問原因:了解大眾的習慣。

Q4:年級?

詢問原因:了解不同年級的習慣

## 四、程式

圖 28:登入介面程式碼

圖 29:新聞資訊程式碼

圖 30:註冊介面程式碼

圖 31:發文介面程式碼

圖 32:瀏覽文章程式碼

圖 33:圓餅圖程式碼

#### 圖 34:記帳介面程式碼

圖 35:個人資料程式碼

```
| Community | Com
```

圖 36:查帳介面程式碼

圖 37:瀏覽他人資料程式碼

```
function upload() {
    $uploadCrop.croppie('result', {
        type: 'canvas',
size: 'viewport'
    }).then(function (resp) {
        // 發送圖片數據到後端
        $.ajax({
    url: 'uploadavatar.php',
            type: 'POST',
data: {image: resp}, // 將裁剪後的圖片數據作為'image' 參數發送到後端
            success: fun Natural logarithm
// 處理後
console. log( float $arg [, float $base = M_E ]): float
                 console.log(response);
                 // 關閉模態框
                 closeModal();
                 document.getElementById('cropped-image').src = resp;
             error: function(xhr, status, error) {
    // 處理錯誤情況
                 console.error('圖片上傳失敗: ' + status);
                 console.error(error);
    });
```

圖 38: 更改頭象程式碼