

محمد ابراهيم اسد زاده
شماره ۳۰

VSS → Ground } روشن شدن دستگاه

VDD → +5v

مستطیاتی که ۱۶x۲

RS (Register select) → for shifting between command/data register

RW → Read/Write

E → Enable

D₁-D₇ → Data Pins

LED+ → Backlight pins

LED- → Backlight pins

VE → Contrast of display

- پتانسیومتر برای تنظیم نور صفحه است.
- ↳ **Liquid Crystal(C)** → **Constructor** است که به **LiquidCrystal** object در ده دایره ۸ و ۱۴ data line می‌گردد.
 - ↳ **begin()** → ارتباط LCD را برقرار می‌کند. اعداد LCD را به آن می‌دهیم. قبل از سایر متدها باید **begin** کال شود.
 - ↳ **clear()** → صفحه LCD را پاک می‌کند. (اگر یکسری روشن باشد خاموش می‌کند). **Cursor** را به اول صفحه می‌تواند.
 - ↳ **setCursor()** → مکان **cursor** را مشخص می‌کند که کدام خط و ستون باشد.
 - ↳ **write()** → کاراکتر را روی LCD می‌نویسد. تعداد کاراکترهای نوشته شده را باز می‌گرداند.
 - ↳ **print()** → **text** را روی LCD **print** می‌کند.
 - ↳ **noDisplay()** → LCD Display را خاموش می‌کند (**text** روی آن از بین نمی‌رود و باقی می‌ماند).
 - ↳ **scrollDisplayLeft()** → **text** و **cursor** را یکی به چپ منتقل می‌کند.
 - ↳ **autoScroll()** → **autoscrolling** بر روی LCD فعال می‌شود و با آمدن **char** جدید **char** قبلی یکی به چپ می‌رود.

راندن می‌کنند