

Revue de sprint 1

Nous avons enregistré un total de 167 heures de travail, dépassant ainsi notre estimation moyenne de 120 heures, principalement en raison de l'ajout de la user story du buylist.

Parmi les incertitudes rencontrées, la principale concernait l'utilisation de la technologie Laravel/Vue, relativement nouvelle pour l'équipe, nécessitant une phase d'apprentissage. De plus, la modélisation de la base de données a suscité de nombreuses interrogations, entraînant des refactorisations répétées. Nous voulions garantir une vision partagée par tous les membres de l'équipe. Ainsi, les discussions prolongées étaient nécessaires pour assurer une compréhension commune.

Sur le plan des surprises, nous avons été confrontés à des heures imprévues liées à notre limitation de version PHP/Laravel. Nous cherchions comment trouver un environnement de développement adéquat pour chaque membre. De plus, cette limitation a entravé l'utilisation de certaines méthodes (async/await-authentification).

Les principales difficultés rencontrées liées à la publication de l'application sur le serveur furent la compatibilité du code avec différents appareils, en particulier en raison des problèmes de cache serveur.

D'une manière générale, nous avons trouvé que l'unification des styles CSS et du style de codage fut le plus gros défi du travail d'équipe. Notre deuxième plus grand défi était la gestion des conflits lors de la fusion du code sur Git.

Au final, nous sommes agréablement surpris par la qualité du travail d'équipe et notre capacité à bien collaborer malgré les défis techniques. Malgré ces obstacles, nous avons réussi à avancer ensemble de manière relativement coordonnée. Nous avons, ainsi, complété pratiquement toutes nos user stories, en ayant même la possibilité d'en ajouter de nouvelles. Ce sprint a été une occasion d'apprentissage continu pour l'équipe, renforçant notre compréhension des technologies utilisées et notre capacité à travailler ensemble efficacement.