

My Project

Generated by Doxygen 1.8.17

1 Laboratorium 4 - rysowanie kształtów	1
1.0.1 Treść zadań dla Państwa:	1
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 Class Documentation	5
3.1 Shapes::Point Struct Reference	5
3.2 Shapes::Shape Class Reference	5
Index	7

Chapter 1

Laboratorium 4 - rysowanie kształtów

1.0.1 Treść zadań dla Państwa:

Zadanie 0: absolutnie obowiązkowe, chociaż bez punktów

1. Pierwszą rzeczą jest poprawa błędów kompilacji, czyli wpisanie poprawnych Państwa danych w pliku: `main.cpp`
2. Oddane zadanie musi się bezwzględnie kompilować na systemie Linux:
 - Jeśli się nie skompiluje to jest to 0 punktów za zadanie!
 - Oczywiście w razie problemów z kompilacją proszę się zgłaszać/pisać.
 - Dobrze, jeśli nie byłoby warningów kompilacji, ale za to nie obniżam punktów.
 - Aby się upewnić, że się kompiluje można skorzystać z [narzędzia online judge](#) (VPN AGH konieczny). Aby wysłać zadanie należy wybrać odpowiednie dla zajęć: konkurs (context), problem, oraz język programowania. proszę załączyć pliki:
 - `circle.h` i `circle.cpp`
 - `rectangle.h` i `rectangle.cpp`
 - [shape.h](#)
 - `shapecomposite.h` i `shapecomposite.cpp`
 - proszę nie załączać: `stage.h` i `stage.cpp`
3. Oddane zadanie nie powinno crashować na żadnym teście, jeśli crashuje proszę zrobić implementację `-fake`, która nie dopuści do crasha nawet jeśli test będzie failował, ale za to testy nie będą się crashowały. W przypadku crasha biorę pod uwagę tylko tyle testów, ile przejdzie do czasu crasha!
4. Mam program antyplagiatowy, dlatego proszę pracować samodzielnie!
 - Osoby które udostępniają swoje rozwiązania również będą miały kary!
 - Na ukaranie prowadzący ma czas 2 tygodnie po terminie oddania, czyli nawet jak ktoś otrzyma punkty wcześniej ma pewność, że za oszustwa/łatwownię osiągnie go niewidzialna ręka sprawiedliwości.
5. Zadanie z założenia będzie sprawdzane automatycznie, przez testy jednostkowe dostępne w pliku: `shapesTests.cpp`,
6. *Dobrze jakby nie było warningów kompilacji (flagi: `-Wall -Wextra -pedantic -Werror`, a dla hardcorów jeszcze: `-Wefc++`)
7. Punkty będą odejmowane za wycieki pamięci (jest podpięty `valgrind`)
8. Niewykluczone jest sprawdzanie ręczne - zależnie od prowadzącego dana grupa.

Treść do implementacji - szukaj w plikach `*.h`

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Shapes::Point	5
Shapes::Shape	5

Chapter 3

Class Documentation

3.1 Shapes::Point Struct Reference

Public Attributes

- int **x_**
- int **y_**

The documentation for this struct was generated from the following file:

- shape.h

3.2 Shapes::Shape Class Reference

The documentation for this class was generated from the following file:

- shape.h

Index

Shapes::Point, [5](#)
Shapes::Shape, [5](#)