

# Modelowanie i symulacje systemów HiPUTS - traffic lights

Raport 1,2,3

Błażej Nowicki  
Przemysław Węglik

grupa poniedziałek, 13:15 - 14:45



Wydział Informatyki  
Akademia Górniczo Hutnicza  
Kraków  
21 kwietnia 2024

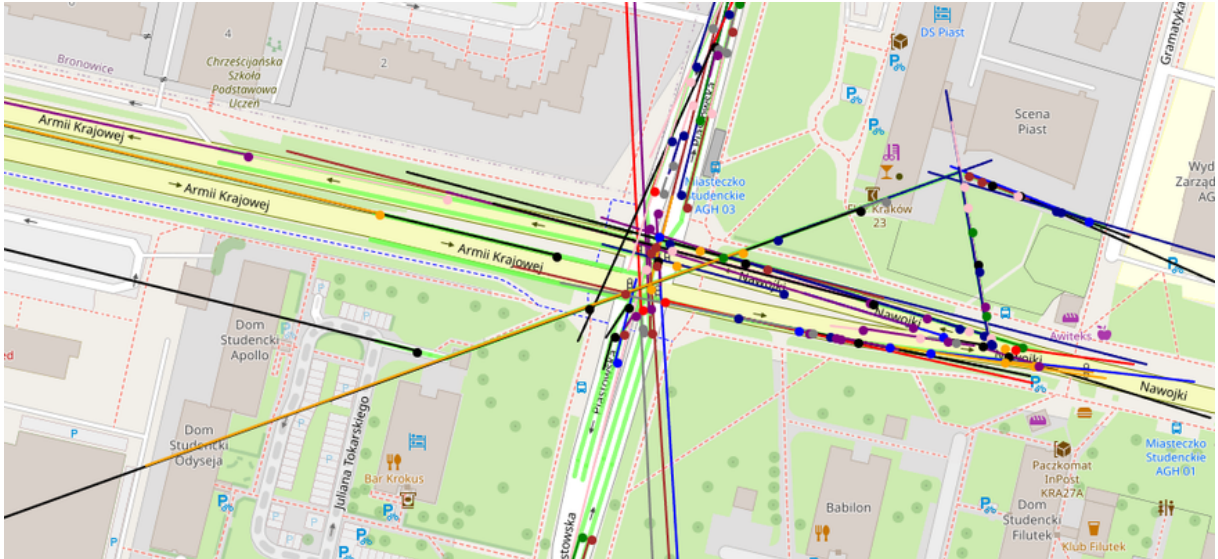
# 1 Analiza problemu

## 2 Wybór narzędzi

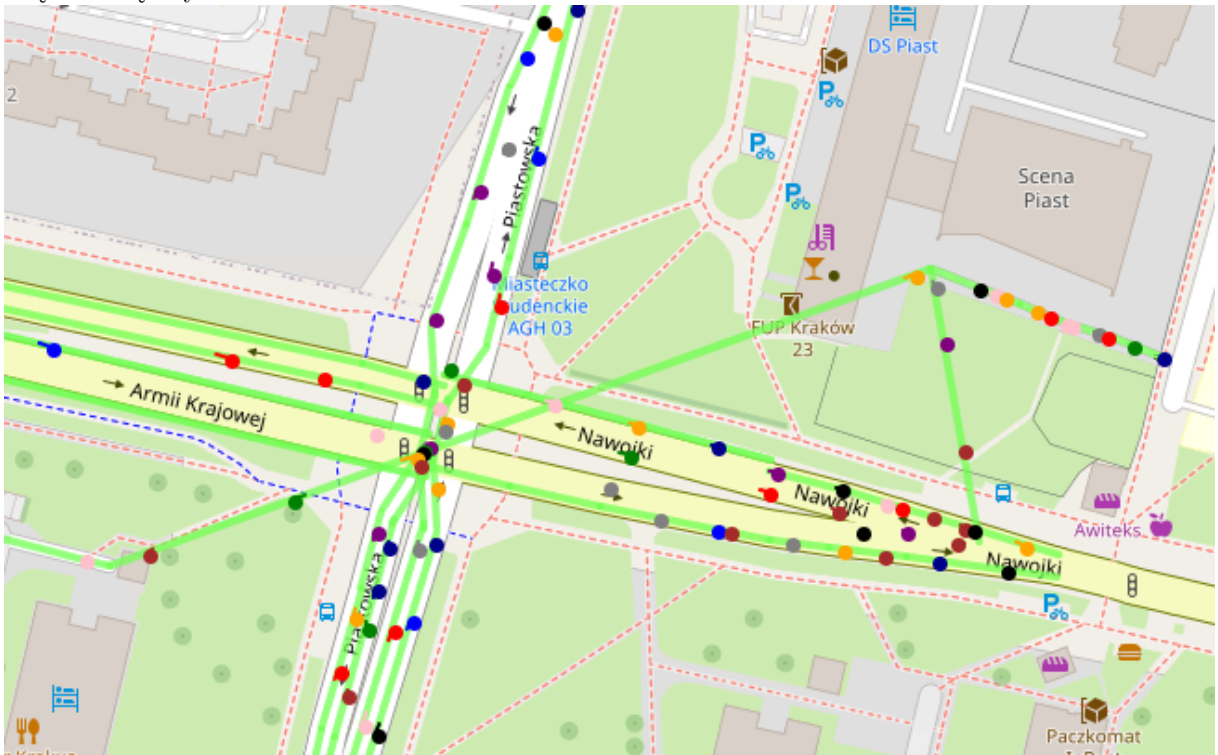
## 3 Pierwsze prace

### 3.1 Bughunt w wizualizacji

Zaczęliśmy od drobnego uprzątnięcia kodu wizualizacji webowej i naprawy błędu wyświetlania prędkości. Linie oznaczające wektor prędkości auta skalowały się nie odwrotnie proporcjonalnie do kroku czasowego. Po ustawieniu kroku na 0.1 (aby bardziej granularnie móc śledzić ruchy pojazdów) wektory wydłużyły się 10x. Wizualizacja z błędem:



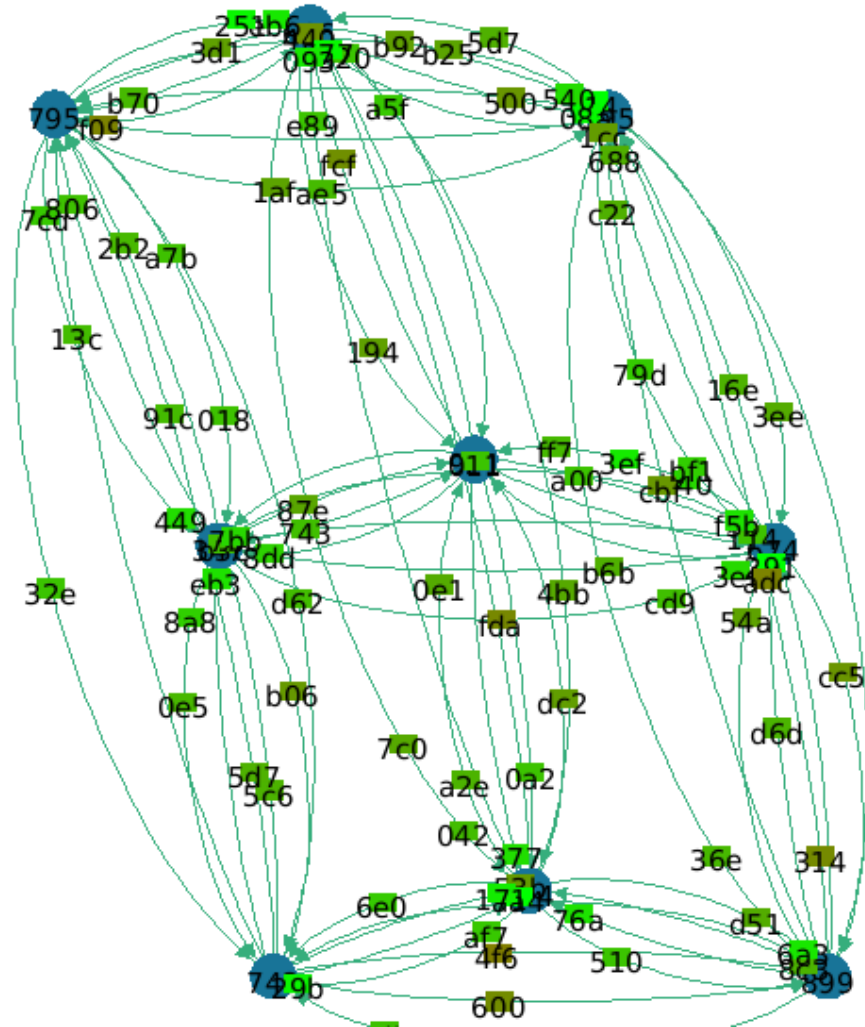
Błąd rozwiązany:

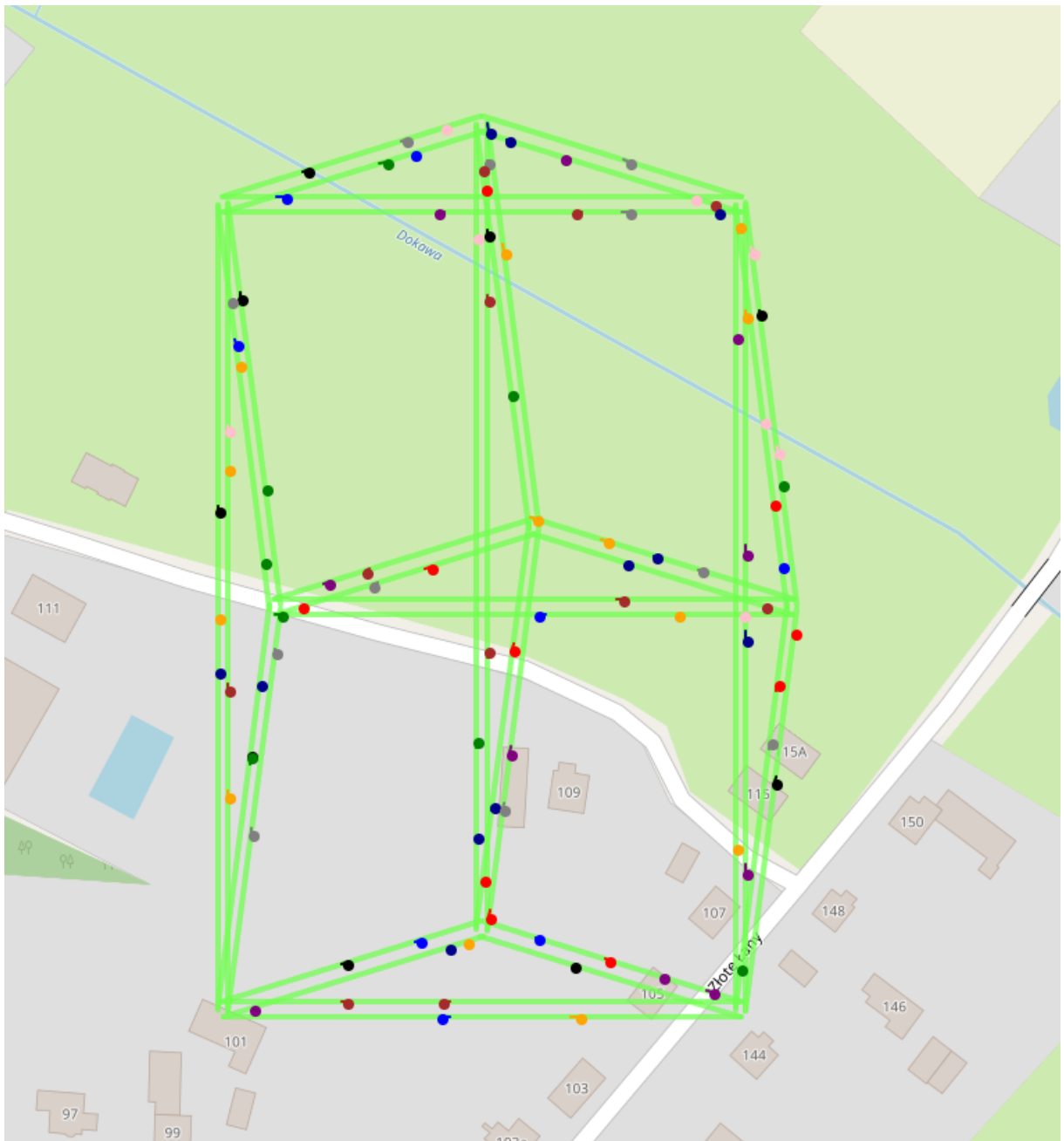


### 3.2 Mapa testowa

Po rozmowie z poprzednią maintainerką projektu - Natalią ustaliliśmy, że będziemy potrzebować prostej mapy testowej. Mogą z niej również benefitować inni uczestnicy projektu. Wcześniej (przed dodaniem

Mapa prezentuje się następująco (wariant grid 3x3, 2 pasy w każdą stronę)





Część wierzchołków została celowo przesunięta w celu lepszej wizualizacji połączeń toroidalnych.