

PAMSI - Piotr Wilkosz

1

Wygenerowano przez Doxygen 1.7.6.1

Sun Mar 2 2014 00:44:49



# Spis treści

<b>1 Indeks klas</b>	<b>1</b>
1.1 Hierarchia klas . . . . .	1
<b>2 Indeks klas</b>	<b>3</b>
2.1 Lista klas . . . . .	3
<b>3 Indeks plików</b>	<b>5</b>
3.1 Lista plików . . . . .	5
<b>4 Dokumentacja klas</b>	<b>7</b>
4.1 Dokumentacja klasy algorytm . . . . .	7
4.1.1 Opis szczegółowy . . . . .	8
4.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora . . . . .	8
4.1.2.1 algorytm . . . . .	8
4.1.3 Dokumentacja funkcji składowych . . . . .	8
4.1.3.1 ile_danych . . . . .	8
4.1.3.2 jaki_czas . . . . .	9
4.1.3.3 porownaj . . . . .	9
4.1.3.4 wykonaj . . . . .	9
4.1.4 Dokumentacja atrybutów składowych . . . . .	10
4.1.4.1 czas . . . . .	10
4.1.4.2 n . . . . .	10
4.1.4.3 plikWe . . . . .	10
4.1.4.4 plikWz . . . . .	10
4.2 Dokumentacja klasy mnozenie . . . . .	10
4.2.1 Opis szczegółowy . . . . .	11

4.2.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora . . . . .	12
4.2.2.1	mnozenie . . . . .	12
4.2.3	Dokumentacja funkcji składowych . . . . .	12
4.2.3.1	wykonaj . . . . .	12
<b>5</b>	<b>Dokumentacja plików</b>	<b>15</b>
5.1	Dokumentacja pliku algorytm.cpp . . . . .	15
5.1.1	Opis szczegółowy . . . . .	15
5.2	Dokumentacja pliku algorytm.hh . . . . .	15
5.2.1	Opis szczegółowy . . . . .	16
5.3	Dokumentacja pliku main.cpp . . . . .	17
5.3.1	Opis szczegółowy . . . . .	17
5.3.2	Dokumentacja funkcji . . . . .	17
5.3.2.1	main . . . . .	17
5.4	Dokumentacja pliku strona.dox . . . . .	18

# Rozdział 1

## Indeks klas

### 1.1 Hierarchia klas

Ta lista dziedziczenia posortowana jest z grubsza, choć nie całkowicie, alfabetycznie:

algorytm . . . . .	7
mnozenie . . . . .	10



## Rozdział 2

# Indeks klas

### 2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

#### [algorytm](#)

Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym . . . . . 7

#### [mnozenie](#)

Modeluje algorytm dokonujący mnożenia każdego elementu pliku wejściowego przez 2 . . . . . 10





## Rozdział 3

# Indeks plików

### 3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich plików z ich krótkimi opisami:

<a href="#">algorytm.cpp</a>	Plik zawiera definicje metod klas zdefiniowanych w pliku <a href="#">algorytm.hh</a>	15
<a href="#">algorytm.hh</a>	Definicja klas wykonujących operacje na zestawie danych wejściowych	15
<a href="#">main.cpp</a>	Plik główny	17



## Rozdział 4

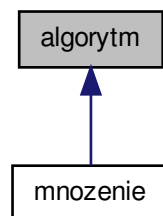
# Dokumentacja klas

### 4.1 Dokumentacja klasy algorytm

Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym.

```
#include <algorytm.hh>
```

Diagram dziedziczenia dla algorytm



#### Metody publiczne

- `algorytm` (`const char *plik1, const char *plik2`)  
*konstruktor kopiujacy - przekazuje informacje o nazwach plikow, ktore zapisywane sa do pol klasy*
- `virtual void wykonaj ()`  
*funkcja dokonuje operacji na pliku wejsciowym*
- `bool porownaj ()`

*porównuje przetworzony plik z plikiem wzorcowym*

- int `ile_danych` ()
- vector< float > `jaki_czas` ()

### Atrybuty publiczne

- vector< float > `czas`  
*zawiera wyniki działania algorytmu*

### Atrybuty chronione

- int `n`  
*zawiera informacje o ilości liczb w pliku*
- const char \* `plikWe`  
*zawiera nazwę pliku wejściowego*
- const char \* `plikWz`  
*zawiera nazwę pliku wzorcowego*

#### 4.1.1 Opis szczegółowy

Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym.

Definicja w linii 32 pliku algorytm.hh.

#### 4.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktoru

##### 4.1.2.1 `algorytm::algorytm ( const char * plik1, const char * plik2 ) [inline]`

konstruktor kopiujący - przekazuje informacje o nazwach plików, które zapisywane są do pol klasy

##### Parametry

<i>plik1</i>	- plik wejściowy
<i>plik2</i>	- plik wzorcowy

Definicja w linii 56 pliku algorytm.hh.

#### 4.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

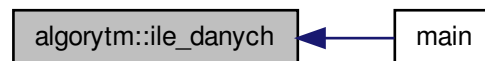
##### 4.1.3.1 `int algorytm::ile_danych ( )`

**Zwraca**

ilosc liczb wejsciowych

Definicja w linii 16 pliku algorytm.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:

**4.1.3.2 `vector< float > algorytm::jaki_czas ( )`**

Definicja w linii 19 pliku algorytm.cpp.

**4.1.3.3 `bool algorytm::porownaj ( )`**

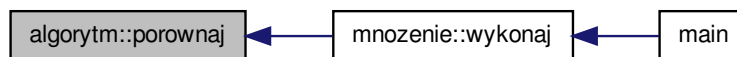
porownuje przetworzony plik z plikiem wzorcowym

**Zwraca**

true - gdy pliki zgodne false - w przeciwnym przypadku

Definicja w linii 23 pliku algorytm.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:

**4.1.3.4 `void algorytm::wykonaj ( ) [virtual]`**

funkcja dokonuje operacji na pliku wejsciowym

Reimplementowana w [mnozenie](#).

Definicja w linii 7 pliku algorytm.cpp.

#### 4.1.4 Dokumentacja atrybutów składowych

##### 4.1.4.1 `vector<float> algorytm::czas`

zawiera wyniki działania algorytmu

Definicja w linii 50 pliku algorytm.hh.

##### 4.1.4.2 `int algorytm::n` `[protected]`

zawiera informacje o ilości liczb w pliku

Definicja w linii 37 pliku algorytm.hh.

##### 4.1.4.3 `const char* algorytm::plikWe` `[protected]`

zawiera nazwę pliku wejściowego

Definicja w linii 41 pliku algorytm.hh.

##### 4.1.4.4 `const char* algorytm::plikWz` `[protected]`

zawiera nazwę pliku wzorcowego

Definicja w linii 45 pliku algorytm.hh.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [algorytm.hh](#)
- [algorytm.cpp](#)

## 4.2 Dokumentacja klasy mnozenie

modeluje algorytm dokonujący mnożenia każdego elementu pliku wejściowego przez 2

```
#include <algorytm.hh>
```

Diagram dziedziczenia dla mnozenie

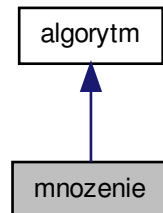
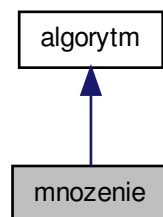


Diagram współpracy dla mnozenie:



### Metody publiczne

- `mnozenie` (const char \*plik1, const char \*plik2)
- void `wykonaj` ()

*wykonuje zalozony algorytm oraz mierzy czas jego wykonania*

#### 4.2.1 Opis szczegółowy

modeluje algorytm dokonujacy mnozenia kazdego elementu pliku wejscowego przez 2

Definicja w linii 76 pliku algorytm.hh.

## 4.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

### 4.2.2.1 mnozenie::mnozenie ( const char \* *plik1*, const char \* *plik2* ) [inline]

/brief konstruktor przekazuje do pol klasy informacje o nazwach pliku wejscowego i wzorcowego

#### Parametry

<i>plik1</i>	- plik wejscowy
<i>plik2</i>	- plik wzorcowy

Definicja w linii 83 pliku algorytm.hh.

## 4.2.3 Dokumentacja funkcji składowych

### 4.2.3.1 void mnozenie::wykonaj( ) [virtual]

wykonuje zalozony algorytm oraz mierzy czas jego wykonania

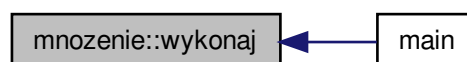
Reimplementowana z [algorytm](#).

Definicja w linii 37 pliku algorytm.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



Oto graf wywoływań tej funkcji:



Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:



- [algorytm.hh](#)
- [algorytm.cpp](#)



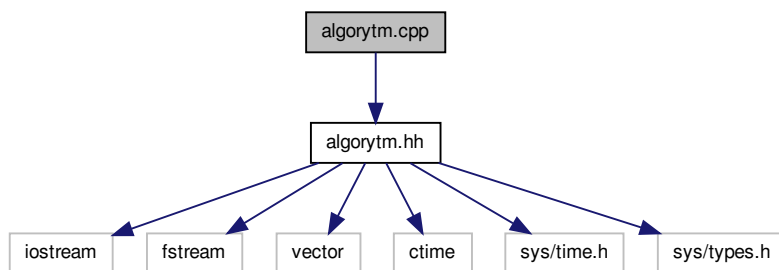
## Rozdział 5

# Dokumentacja plików

### 5.1 Dokumentacja pliku algorytm.cpp

plik zawiera definicje metod klas zdefiniowanych w pliku [algorytm.hh](#)

`#include "algorytm.hh"` Wykres zależności załączania dla algorytm.cpp:



#### 5.1.1 Opis szczegółowy

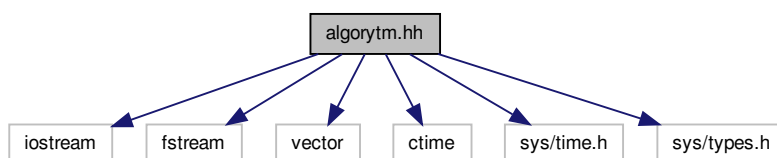
plik zawiera definicje metod klas zdefiniowanych w pliku [algorytm.hh](#)

Definicja w pliku [algorytm.cpp](#).

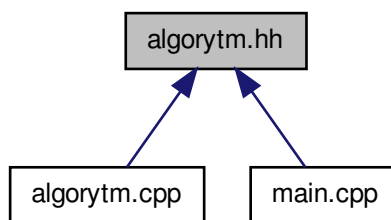
### 5.2 Dokumentacja pliku algorytm.hh

Definicja klas wykonujących operacje na zestawie danych wejściowych.

```
#include <iostream>#include <fstream>#include <vector>×
#include <ctime>#include <sys/time.h>#include <sys/types.h>
h> Wykres zależności załączania dla algorytm.hh:
```



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



## Komponenty

- class [algorytm](#)

*Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym.*

- class [mnozenie](#)

*modeluje algorytm dokonujący mnożenia każdego elementu pliku wejściowego przez 2*

### 5.2.1 Opis szczegółowy

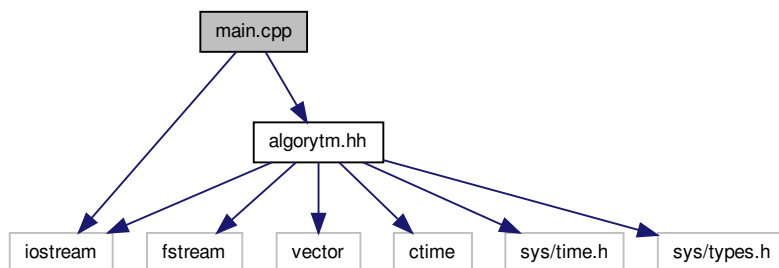
Definicja klas wykonujących operacje na zestawie danych wejściowych.

Definicja w pliku [algorytm.hh](#).

### 5.3 Dokumentacja pliku main.cpp

plik glowny

```
#include <iostream> #include "algorytm.hh" Wykres zależności za-  
łączania dla main.cpp:
```



#### Funkcje

- int `main` ()

#### 5.3.1 Opis szczegółowy

plik glowny

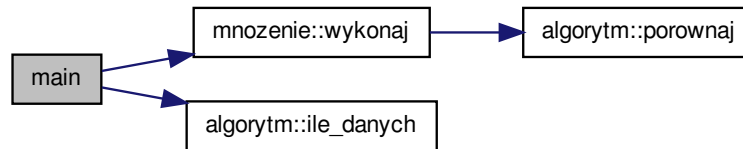
Definicja w pliku `main.cpp`.

#### 5.3.2 Dokumentacja funkcji

##### 5.3.2.1 int `main` ( )

Definicja w linii 9 pliku `main.cpp`.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



## 5.4 Dokumentacja pliku strona.dox