

PAMSI - Piotr Wilkosz

1

Wygenerowano przez Doxygen 1.7.6.1

Sun Mar 2 2014 16:19:52

Spis treści

1 Indeks klas	1
1.1 Hierarchia klas	1
2 Indeks klas	3
2.1 Lista klas	3
3 Indeks plików	5
3.1 Lista plików	5
4 Dokumentacja klas	7
4.1 Dokumentacja klasy algorytm	7
4.1.1 Opis szczegółowy	8
4.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora	8
4.1.2.1 algorytm	8
4.1.3 Dokumentacja funkcji składowych	8
4.1.3.1 ile_danych	8
4.1.3.2 jaki_czas	9
4.1.3.3 porownaj	9
4.1.3.4 wykonaj	9
4.1.4 Dokumentacja atrybutów składowych	9
4.1.4.1 czas	9
4.1.4.2 n	10
4.1.4.3 plikWe	10
4.1.4.4 plikWz	10
4.2 Dokumentacja klasy mnozenie	10
4.2.1 Opis szczegółowy	11

4.2.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora	11
4.2.2.1	mnozenie	11
4.2.3	Dokumentacja funkcji składowych	11
4.2.3.1	wykonaj	12
5	Dokumentacja plików	13
5.1	Dokumentacja pliku algorytm.cpp	13
5.1.1	Opis szczegółowy	13
5.2	Dokumentacja pliku algorytm.hh	13
5.2.1	Opis szczegółowy	14
5.3	Dokumentacja pliku main.cpp	15
5.3.1	Opis szczegółowy	15
5.3.2	Dokumentacja funkcji	15
5.3.2.1	main	15
5.4	Dokumentacja pliku statystyki.cpp	16
5.4.1	Dokumentacja funkcji	17
5.4.1.1	odchylenie_standardowe	17
5.4.1.2	srednia	17
5.5	Dokumentacja pliku statystyki.hh	18
5.5.1	Opis szczegółowy	19
5.5.2	Dokumentacja funkcji	19
5.5.2.1	odchylenie_standardowe	19
5.5.2.2	srednia	20
5.6	Dokumentacja pliku strona.dox	20

Rozdział 1

Indeks klas

1.1 Hierarchia klas

Ta lista dziedziczenia posortowana jest z grubsza, choć nie całkowicie, alfabetycznie:

algorytm	7
mnozenie	10

Rozdział 2

Indeks klas

2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

[algorytm](#)

Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym 7

[mnozenie](#)

Modeluje algorytm dokonujący mnożenia każdego elementu pliku wejściowego przez 2 10

Rozdział 3

Indeks plików

3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich plików z ich krótkimi opisami:

algorytm.cpp	Plik zawiera definicje metod klas zdefiniowanych w pliku algorytm.hh	13
algorytm.hh	Definicja klas wykonujących operacje na zestawie danych wejściowych	13
main.cpp	Plik główny	15
statystyki.cpp		16
statystyki.hh	Plik zawiera deklaracje funkcji odpowiedzialnych za przeprowadzanie statystyk	18

Rozdział 4

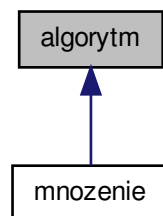
Dokumentacja klas

4.1 Dokumentacja klasy algorytm

Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym.

```
#include <algorytm.hh>
```

Diagram dziedziczenia dla algorytm



Metody publiczne

- `algorytm` (`const char *plik1, const char *plik2`)
konstruktor kopiujacy - przekazuje informacje o nazwach plikow, ktore zapisywane sa do pol klasy
- `virtual void wykonaj ()`
funkcja dokonuje operacji na pliku wejsciowym
- `bool porownaj ()`

porównuje przetworzony plik z plikiem wzorcowym

- `int ile_danych ()`
- `vector< float > jaki_czas ()`

Atrybuty publiczne

- `vector< float > czas`
zawiera wyniki działania algorytmu

Atrybuty chronione

- `int n`
zawiera informacje o ilości liczb w pliku
- `const char * plikWe`
zawiera nazwę pliku wejściowego
- `const char * plikWz`
zawiera nazwę pliku wzorcowego

4.1.1 Opis szczegółowy

Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym.

Definicja w linii 32 pliku algorytm.hh.

4.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktoru

4.1.2.1 `algorytm::algorytm (const char * plik1, const char * plik2) [inline]`

konstruktor kopiujący - przekazuje informacje o nazwach plików, które zapisywane są do pol klasy

Parametry

<i>plik1</i>	- plik wejściowy
<i>plik2</i>	- plik wzorcowy

Definicja w linii 56 pliku algorytm.hh.

4.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

4.1.3.1 `int algorytm::ile_danych ()`

Zwraca

ilosc liczb wejscowych

Definicja w linii 16 pliku algorytm.cpp.

4.1.3.2 `vector< float > algorytm::jaki_czas ()`

Definicja w linii 19 pliku algorytm.cpp.

4.1.3.3 `bool algorytm::porownaj ()`

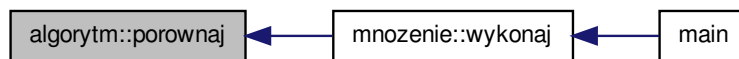
porownuje przetworzony plik z plikiem wzorcowym

Zwraca

true - gdy pliki zgodne false - w przeciwnym przypadku

Definicja w linii 23 pliku algorytm.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



4.1.3.4 `void algorytm::wykonaj () [virtual]`

funkcja dokonuje operacji na pliku wejscowym

Reimplementowana w [mnozenie](#).

Definicja w linii 7 pliku algorytm.cpp.

4.1.4 Dokumentacja atrybutów składowych

4.1.4.1 `vector<float> algorytm::czas`

zawiera wyniki działania algorytmu

Definicja w linii 50 pliku algorytm.hh.

4.1.4.2 `int algorytm::n` [protected]

zawiera informacje o ilosci liczb w pliku

Definicja w linii 37 pliku `algorytm.hh`.

4.1.4.3 `const char* algorytm::plikWe` [protected]

zawiera nazwe pliku wejscowego

Definicja w linii 41 pliku `algorytm.hh`.

4.1.4.4 `const char* algorytm::plikWz` [protected]

zawiera nazwe pliku wzorcowego

Definicja w linii 45 pliku `algorytm.hh`.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [algorytm.hh](#)
- [algorytm.cpp](#)

4.2 Dokumentacja klasy mnozenie

modeluje algorytm dokonujacy mnozenia kazdego elementu pliku wejscowego przez 2

```
#include <algorytm.hh>
```

Diagram dziedziczenia dla mnozenie

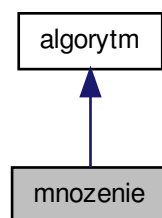
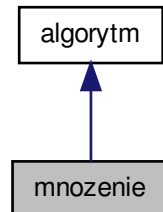


Diagram współpracy dla mnozenie:



Metody publiczne

- `mnozenie` (const char *plik1, const char *plik2)
- void `wykonaj` ()
wykonuje zalozony algorytm oraz mierzy czas jego wykonania

4.2.1 Opis szczegółowy

modeluje algorytm dokonujacy mnozenia kazdego elementu pliku wejscowego przez 2
Definicja w linii 76 pliku algorytm.hh.

4.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

4.2.2.1 `mnozenie::mnozenie (const char * plik1, const char * plik2) [inline]`

/brief konstruktor przekazuje do pol klasy informacje o nazwach pliku wejscowego i wzorcowego

Parametry

<i>plik1</i>	- plik wejscowy
<i>plik2</i>	- plik wzorcowy

Definicja w linii 83 pliku algorytm.hh.

4.2.3 Dokumentacja funkcji składowych

4.2.3.1 void mnozenie::wykonaj() [virtual]

wykonuje zalozony algorytm oraz mierzy czas jego wykonania

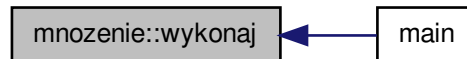
Reimplementowana z [algorytm](#).

Definicja w linii 37 pliku algorytm.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



Oto graf wywoływań tej funkcji:



Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [algorytm.hh](#)
- [algorytm.cpp](#)

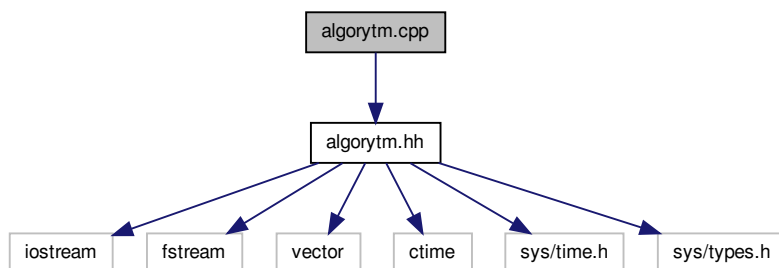
Rozdział 5

Dokumentacja plików

5.1 Dokumentacja pliku algorytm.cpp

plik zawiera definicje metod klas zdefiniowanych w pliku [algorytm.hh](#)

`#include "algorytm.hh"` Wykres zależności załączania dla algorytm.cpp:



5.1.1 Opis szczegółowy

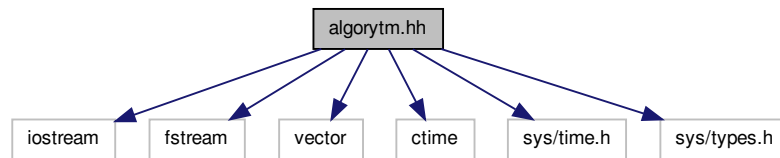
plik zawiera definicje metod klas zdefiniowanych w pliku [algorytm.hh](#)

Definicja w pliku [algorytm.cpp](#).

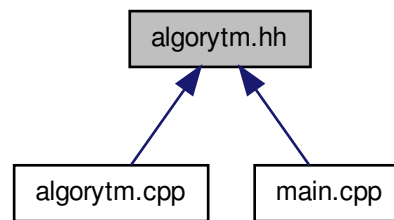
5.2 Dokumentacja pliku algorytm.hh

Definicja klas wykonujących operacje na zestawie danych wejściowych.

```
#include <iostream>#include <fstream>#include <vector>×
#include <ctime>#include <sys/time.h>#include <sys/types.h>
h> Wykres zależności załączania dla algorytm.hh:
```



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Komponenty

- class [algorytm](#)

Definicja klasy algorytm Jest to klasa bazowa, która ma za zadanie wczytać, przetworzyć i porównać plik z plikiem wzorcowym.

- class [mnozenie](#)

modeluje algorytm dokonujący mnożenia każdego elementu pliku wejściowego przez 2

5.2.1 Opis szczegółowy

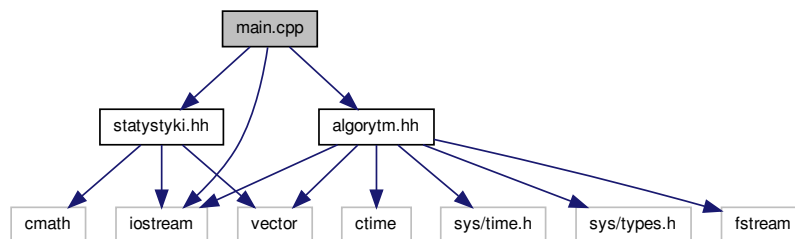
Definicja klas wykonujących operacje na zestawie danych wejściowych.

Definicja w pliku [algorytm.hh](#).

5.3 Dokumentacja pliku main.cpp

plik glowny

```
#include <iostream> #include "algorytm.hh" #include "statystyki.-  
hh" Wykres zależności załączania dla main.cpp:
```



Funkcje

- int `main` ()

5.3.1 Opis szczegółowy

plik glowny

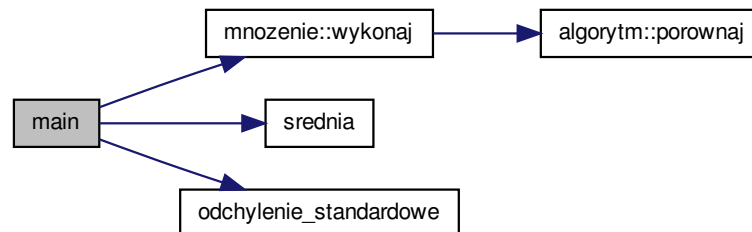
Definicja w pliku `main.cpp`.

5.3.2 Dokumentacja funkcji

5.3.2.1 int `main` ()

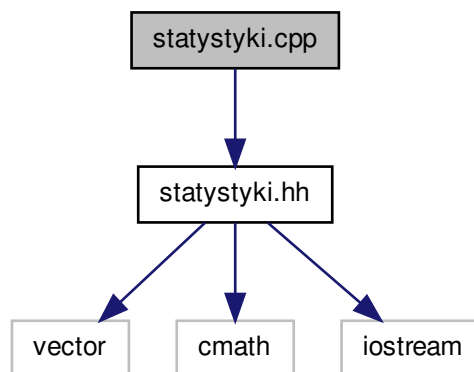
Definicja w linii 10 pliku main.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.4 Dokumentacja pliku statystyki.cpp

`#include "statystyki.hh"` Wykres zależności załączania dla statystyki.cpp:



Funkcje

- float [srednia](#) (vector< float > &tab)
funkcja oblicza wartosc srednia
- float [odchylenie_standardowe](#) (float [srednia](#), vector< float > &tab)
funkcja oblicza odchylenie standardowe

5.4.1 Dokumentacja funkcji

5.4.1.1 float odchylenie_standardowe (float srednia, vector< float > & tab)

funckja oblicza odchylenie standardowe

Parametry

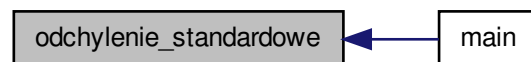
<i>tab</i>	- kontener zawierajacy czasy wykonania algorytmu
<i>srednia</i>	- wartosc srednia

Zwraca

odchylenie standardowe

Definicja w linii 16 pliku statystyki.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



5.4.1.2 float srednia (vector< float > & tab)

funckja oblicza wartosc srednia

Parametry

<i>tab</i>	- kontener zawierajacy czasy wykonania algorytmu
------------	--

Zwraca

wartosc srednia

Definicja w linii 3 pliku statystyki.cpp.

Oto graf wywołań tej funkcji:

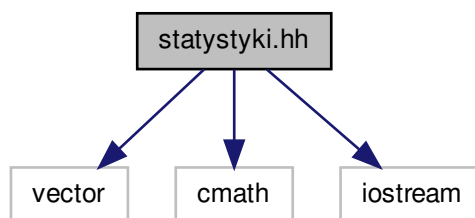


5.5 Dokumentacja pliku statystyki.hh

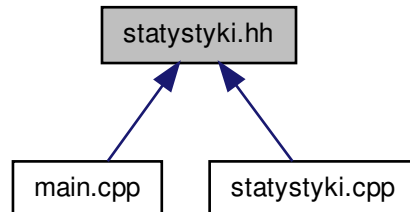
plik zawiera deklaracje funkcji odpowiedzialnych za przeprowadzanie statystyk

```
#include <vector> #include <cmath> #include <iostream> ×
```

Wykres zależności załączania dla statystyki.hh:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Funkcje

- float [srednia](#) (vector< float > &tab)
funkcja oblicza wartosc srednia
- float [odchylenie_standardowe](#) (float [srednia](#), vector< float > &tab)
funkcja oblicza odchylenie standardowe

5.5.1 Opis szczegółowy

plik zawiera deklaracje funkcji odpowiedzialnych za przeprowadzanie statystyk

Definicja w pliku [statystyki.hh](#).

5.5.2 Dokumentacja funkcji

5.5.2.1 float [odchylenie_standardowe](#) (float *srednia*, vector< float > & *tab*)

funkcja oblicza odchylenie standardowe

Parametry

<i>tab</i>	- kontener zawierajacy czasy wykonania algorytmu
<i>srednia</i>	- wartosc srednia

Zwraca

odchylenie standardowe

Definicja w linii 16 pliku statystyki.cpp.

Oto graf wywołań tej funkcji:



5.5.2.2 float srednia (vector< float > & *tab*)

funkcja oblicza wartosc srednia

Parametry

<i>tab</i>	- kontener zawierajacy czasy wykonania algorytmu
------------	--

Zwraca

wartosc srednia

Definicja w linii 3 pliku statystyki.cpp.

Oto graf wywołań tej funkcji:



5.6 Dokumentacja pliku strona.dox