

## Metody Optimalizacji w Zarządzaniu

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Przydział miejsc w parlamencie</b>	<b>3</b>
1.1	Tu kilka stron o początkowych tematach . . . . .	3
1.2	Tijdeman . . . . .	4
1.2.1	Sformułowanie problemu . . . . .	4
1.2.2	Rozwiązanie . . . . .	4
1.2.3	Wyznaczanie oddziałów spełniających nierówność . . .	4
1.3	PRV . . . . .	4
1.4	Problem Liu-Laylanda . . . . .	4
1.4.1	Algorytm statyczny . . . . .	5
1.4.2	Algorytm dynamiczny . . . . .	5
1.5	MAD - Mean Absolute Deviation . . . . .	5
1.5.1	Sformułowanie problemu . . . . .	5
1.5.2	Własności problemu . . . . .	6
1.6	WSAD weighted sum of absolute deviations . . . . .	6
1.6.1	Sformułowanie problemu . . . . .	6
1.6.2	Własności . . . . .	7
1.7	WSAD unrestriced . . . . .	7
1.8	WSAD restriced . . . . .	7
1.9	Wsad z elastycznym czasem wykonania zadania . . . . .	7
1.9.1	Sformułowanie problemu . . . . .	7
1.9.2	Funkcja celu . . . . .	7
1.9.3	Właściwości . . . . .	8
1.10	Problem z symetrycznymi wagami . . . . .	8
1.10.1	Sformułowanie problemu . . . . .	8
1.10.2	Funkcja celu . . . . .	8
1.10.3	Własności . . . . .	9
1.10.4	Algorytm programowania dynamicznego . . . . .	9
1.11	TWET - total weighted... . . . .	9
1.11.1	Sformułowanie problemu . . . . .	9
1.11.2	Funkcja celu . . . . .	9
1.11.3	Własności . . . . .	10
1.11.4	Algorytm pełnego przeglądu . . . . .	10
1.12	CTV - Completion Time Variance . . . . .	11
1.12.1	Sformułowanie problemu . . . . .	11
1.12.2	Cel . . . . .	11
1.12.3	Własności . . . . .	11
1.12.4	Algorytm . . . . .	12
1.12.5	Algorytm programowania dynamicznego . . . . .	12
1.13	Ten algorytm z tym takim wykresem fajnym . . . . .	12

1.13.1	Sformułowanie problemu . . . . .	12
1.13.2	Funkcja celu . . . . .	12
1.13.3	Dodatkowe ograniczenie . . . . .	12
1.13.4	Właściwości . . . . .	13
1.13.5	Programowanie liniowe . . . . .	13
1.13.6	Przykład algorytm zachłanny . . . . .	13

## **1 Przydział miejsc w parlamencie**

### **1.1 Tu kilka stron o początkowych tematach**

## 1.2 Tijdeman

### 1.2.1 Sformułowanie problemu

$k$  oddziałów towarzystwa

$\lambda_i$  znormalizowana liczba członków w oddziale  $i$ ,  $i=1, \dots, k$

$$\sum_i^K \lambda_i = 1 \quad (1)$$

$\omega_i$  numer oddziału, którego pochodził przewodniczący w okresie  $j$ ;  $j=1, \dots$ ;

$A\omega(i, n)$  liczba przewodniczących z oddziału  $i$  w okresie  $[1, n]$ ;

zminimalizować  $D(\omega)=$

### 1.2.2 Rozwiązanie

$$\min_{i,n} |\lambda_i n - A\omega(i, n)| \leq 1 - \frac{1}{2K-2} \quad (2)$$

### 1.2.3 Wyznaczanie oddziałów spełniających nierówność

$$\sigma_i = \lambda_i n - A\omega(i, n-1) \geq \frac{1}{2K-2} \quad (3)$$

$$\frac{1 - \frac{1}{2K-2} - \sigma_i}{\lambda_i} \rightarrow \min \quad (4)$$

## 1.3 PRV

### 1.4 Problem Liu-Laylanda

- jeden proces,
- $n$  cyklicznych, niezależnych, podzielnych zadań o czasie wykonania  $C_i$  i okresie  $T_i$ ,
- zadanie musi być wykonane w okresie  $T_i$

#### 1.4.1 Algorytm statyczny

- posortuj zadania rosnąco według okresów  $T_i$
- zadanie o krótszym okresie ma większy priorytet
- wykonuj zadanie tak długo jak nie pojawi się zadanie o wyższym priorytecie

#### 1.4.2 Algorytm dynamiczny

- wyznacz dla każdego zadania linię krytyczną
- zadanie posiadające najbliższą linię krytyczną ma największy priorytet
- współczynnik wykorzystania pracy procesora

$$U = \sum_{i=1}^n \frac{C_i}{T_i} \quad (5)$$

- dla algorytmu ze stałym priorytetem

$$U = m(\sqrt[m]{2} - 1) \quad (6)$$

### 1.5 MAD - Mean Absolute Deviation

#### 1.5.1 Sformułowanie problemu

- szeregowanie zadań na jednej maszynie
- $n$  niezależnych i niepodzielnych zadań
- jeden, wspólny, żądany termin zakończenia dla wszystkich zadań  $d_i = d$  dla wszystkich  $i$
- $t_i$  czas wykonania zadania  $i$
- $f_i(e_i) = e_i$ ;  $g_i(t_i) = t_i$
- wyprowadzenie funkcji celu

$$\sum_{i=1}^n |C_i - d| \quad (7)$$

### 1.5.2 Własności problemu

- najdłuższe zadanie uszeregowane jako pierwsze
- no idle time - brak przerwy między zadaniami
- V-shape uszeregowane zadania przed terminem zakończenia są uporządkowane według nierosnących czasów wykonania zadania, natomiast zadania które są uszeregowane po terminie zakończenia są uporządkowane według niemalejących czasów wykonania
- jedno zadanie kończy się dokładnie w żądanym terminie zakończenia  $\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$  zadań kończy się przed lub w żądanym terminie zakończenia
- problem restryktywny może przecinać zadanie

Algorytm Kaneta

1.  $E = \phi, T = \phi$

2. WHILE  $J \neq \phi$  DO

BEGIN Remove a job  $k$  from  $J$  such that  $p_i = \max p_i$  Insert job  $k$  into the last position in  $E$ . If  $J \neq \emptyset$  DO BEGIN remove a job  $k$  from  $J$  such that  $p_i = \max(p_i)$  insert a job  $k$  into the first position in  $T$  END END  
 $S = (E, T)$  (konkatenacja)

## 1.6 WSAD weighted sum of absolute deviations

### 1.6.1 Sformułowanie problemu

- $n$  niezależnych, niepodzielnych zadań
- $p_i$  czas wykonania zadania  $i, i=1, \dots, n$
- $d$  wspólny, żądany termin zakończenia
- $\alpha$  jednostkowy koszt wykonania zadania przed terminem
- $\beta$  jednostkowy koszt wykonania zadania po terminie
- cel: zminimalizować

$$\sum_{i=1}^n (\alpha e_i + \beta t_i) \quad (8)$$

### 1.6.2 Własności

- no idle time
- V-shape
- dla problemu unrestricted zadanie  $k$ , gdzie  $\left\lceil k^* = \frac{\beta n}{\alpha + \beta} \right\rceil$  kończy się w chwili  $d$

## 1.7 WSAD unrestriced

Algorytm unrestricted (Bagchi, Sullivan, Chang, 1987)

- Zadania uporządkowane są według LPT (od najdłuższego)
- —E— liczba zadań w zbiorze E (przed terminem)
- —T— liczba zadań w zbiorze T (po terminie)

Krok 1. Zbiór E, T=0 Krok 2 For k=1 TO n DO BEGIN usuń zadanie k ze zbioru J IF  $(\alpha * |E|) < (\beta * (|T| + 1))$  dodaj zadanie jako ostatnie do zbioru E ELSE dodaj na początek zbioru T END S=(E+T)

## 1.8 WSAD restriced

## 1.9 Wsad z elastycznym czasem wykonania zadania

### 1.9.1 Sformułowanie problemu

- $n$  zadań niezależnych i niepodzielnych
- $p_i$  nominalny czas wykonania zadania  $i$
- $m_i$  maksymalne skrócenie zadania  $i$
- $p'_i$  rzeczywisty czas po skróceniu
- $x_i$  rzeczywiste skrócenie
- $\gamma_i$  koszt skrocenia zadania  $i$  o jednostkę
- $\alpha, \beta, d$  jak poprzednio,  $d$  nierestryktywne

### 1.9.2 Funkcja celu

Zminimalizować  $\sum_i^n (\alpha e_i + \beta t_i + \gamma_i x_i)$

### 1.9.3 Właściwości

- no idle time
- V-shape względem czasów  $p'_i$
- k kończy się w d,  $k = \left\lceil \frac{n\beta}{\alpha+\beta} \right\rceil$
- Wzór na długość zadań przed i po terminie wykonania:  
$$\Sigma = \alpha(L_1 + 2L_2 + \dots + (k-1)L_k) + \beta((n-k)R_1 + (n-k-1)R_2 + \dots + R_{n-k})$$
- koszt uszeregowania zadania i na pozycji k:  $C_{ik} = p_i\omega_k$
- $\gamma_i < \omega_k$ ,  $\gamma_i = \omega_k$  opłaca się skracać maksymalnie
- $\gamma_i > \omega_k$  nie opłaca się skracać
- $C_{ik} = \begin{cases} p'_i\omega_k + m_i\gamma_i, & \text{gdy } \gamma_i < \omega_k \\ p_i\omega_k, & \text{gdy } \gamma_i > \omega_k \end{cases}$
- Problem przydziału
  - Zminimalizować  $\sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n C_{ik}y_{ik}$  przy ograniczeniach:
  - $\sum_{i=1}^n y_{ik} = 1, k=1, \dots, n$
  - $\sum_{i=1}^k y_{ik} = 1, i=1, \dots, n$
  - $y_{ik} \in \{0, 1\}$
  - $y_{ik} = \begin{cases} 1, & \text{gdy zadanie i jest uszeregowane na pozycji k} \\ 0, & \text{w przeciwnym razie} \end{cases}$

## 1.10 Problem z symetrycznymi wagami

### 1.10.1 Sformułowanie problemu

- n niepodzielnych, niezależnych zadań
- $p_i$  czas wykonania zadania i
- $\alpha_i = \beta_i$  jednostkowy koszt wykonania zadania przed lub po terminie
- d wspólny żądany termin zakończenia



### 1.10.2 Funkcja celu

Wyprowadzenie:  $\sum_{i=1}^n (e_i \alpha_i + \beta_i t_i) = \sum_{i=1}^n \alpha_i (e_i + t_i) = \sum_{i=1}^n \alpha_i |C_i - d|$

Funkcja celu:  $\sum_{i=1}^n \alpha_i |C_i - d|$

### 1.10.3 Własności

- no idle time
- V-shape względem  $\frac{p_i}{\alpha_i}$
- NP-trudny, nawet w wersji nieretryktywnej
- zadania posortowane według niemalejącej wartości  $\frac{p_i}{\alpha_i}$

### 1.10.4 Algorytm programowania dynamicznego

- $h_k^L(s) = h_{k-1}^*(s + p_k) + \alpha_k |d - (s + p_k)|$
- $h_k^p(s) = h_{k-1}^*(s) + \alpha_k \left| \sum_{i=1}^k p_k + s - d \right|$
- $h_k^*(s) = \min(h_k^L(s), h_k^p(s))$
- $h_0 = 0$
- $h_n^* = h_k^*(s), s = 0, 1, \dots$

## 1.11 TWET - total weighted...

### 1.11.1 Sformułowanie problemu

- n niezależnych, niepodzielnych zadań
- $p_i$  czas wykonania zadania i
- $\alpha_i$  jednostkowy koszt wykonania zadania i przed terminem
- $\beta_i$  jednostkowy koszt wykonania zadania i po terminie
- d wspólny żądany termin zakończenia

### 1.11.2 Funkcja celu

zminimalizować  $\sum_{i=1}^n (\alpha_i e_i + \beta_i t_i)$

### 1.11.3 Własności

- no idle time
- non-restricted - jedno zadanie kończy się w due-date
- NP-trudny nawet dla przypadku nierestryktywnego
- $E \in \{C_i < d\}, T \in \{C_i \geq d\}$ , zadania w zbiorze T są uszeregowane według niemalejącej wartości  $\frac{p_i}{\beta_i}$ , a zadania w zbiorze E są uszeregowane według nierosnącej wartości  $\frac{p_i}{\alpha_i}$
- uszeregowanie optymalne

$$\sum_{i \in T} \beta_i \leq \sum_{j \in E_i} \alpha_j \quad (9)$$

- jeżeli znamy optymalny podział zadań na zbiory E i T, to znalezienie uszeregowania optymalnego jest łatwe
- istnieje algorytm pseudo-wielomianowy dla szczególnego przypadku, gdy dla każdego i i j

$$\left(\frac{p_i}{\alpha_i} < \frac{p_j}{\alpha_j}\right) \Rightarrow \left(\frac{p_i}{\beta_i} < \frac{p_j}{\beta_j}\right) \quad (10)$$

### 1.11.4 Algorytm pełnego przeglądu

1. Porządkowanie zadań według nierosnących wartości  $\frac{p_i}{\alpha_i}$
2. Wszystkie zadania umieszczamy w zbiorze E
3. Na każdym poziomie przenosimy jedno zadanie ze zbioru E na początek zbioru T
4. Jeżeli naruszone są warunki (I) lub (II) to kończymy gałąź. Jeżeli uszeregowanie jest dopuszczalne, to obliczamy jego koszt.
5. Rozwijamy drzewo do sprawdzenia wszystkich dopuszczalnych uszeregowowań

## 1.12 CTV - Completion Time Variance

### 1.12.1 Sformułowanie problemu

- $n$  niezależnych, niepodzielnych zadań
- $d$  wspólny, żądany termin zakończenia
- $p_i$  czas wykonania zadania  $i=1, \dots, n$
- $\alpha_i = \beta_i = 1 \ i=1, \dots, n$

### 1.12.2 Cel

Zminimalizować  $\sum_{i=1}^n (C_i - d)^2$

### 1.12.3 Własności

- $d = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n p_i$
- $\sum_{i=1}^n (C_i - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n p_i)^2 = \sum_{i=1}^n (C_i - \bar{C})^2$  wariancja  $C_i$
- no idle time
- najdłuższe zadanie uszeregowane jako pierwsze
- V-shape
- Algorytm Kaneta nie daje poprawnego rozwiązania problemu
- problem NP-trudny
- Zminimalizować  $\sum_{i=1}^n (C_i - d)^k$ 
  - $0 < k \leq 1$  problem wielomianowy, algorytm Kaneta
  - $k \geq 2$  problem NP-trudny
  - $1 < k < 2$  problem otwarty

#### 1.12.4 Algorytm

- algorytm programowania dynamicznego
- algorytm podziału i ograniczeń
- metaheurystyki
- algorytmy spektralne

#### 1.12.5 Algorytm programowania dynamicznego

- zamiast wartości bezwzględnej, kwadrat
- $h_k^L(s) = h_{k-1}^*(s + p_k) + (s + p_k - d)^2$
- $h_k^p(s) = h_{k-1}^*(s) + (s + \sum_{i=1}^k p_k - d)^2$
- $h_k^* = \min\{h_k^L(s), h_k^p(s)\}$
- $h_0^*(s) = 0$
- $h_n^* = \min_n h_n^*(s)$

### 1.13 Ten algorytm z tym takim wykresem fajnym

#### 1.13.1 Sformułowanie problemu

- $n$  niezależnych, niepodzielnych zadań
- jedna maszyna
- $d_i$  żądany termin zakończenia zadania i
- $\alpha_i$  jednostkowy koszt wykonania zadania i przed terminem
- $\beta_i$  jednostkowy koszt wykonania zadania i po terminie

#### 1.13.2 Funkcja celu

$$\sum_{i=1}^n (\lambda_i e_i + \beta_i t_i)$$

#### 1.13.3 Dodatkowe ograniczenie

brak przerw w pracy procesora

#### 1.13.4 Właściwości

- nawet dla przypadku  $\alpha_i = \beta_i = 1$  problem jest silnie NP-trudny
- w literaturze rozważa się również przypadek z dodatkowym ograniczeniem na brak przerw w pracy procesora
- dla znanej sekwencji zadań ich optymalne położenie na osi czasu można znaleźć w czasie  $O(n)$  (wielomianowym zależnym od liczby zadań)
  - model programowania liniowego
  - algorytm zachłanny  $O(n \log n)$

#### 1.13.5 Programowanie liniowe

- Zmienna decyzyjna  $C_i$  (termin zakończenia zadania i)
- Funkcja celu  $\sum_{i=1}^n (\alpha_i e_i + \beta_i t_i)$
- Ograniczenia
  - $e_i \geq d_i - C_i$
  - $e_i \geq 0$
  - $t_i \geq C_i - d_i$
  - $t_i \geq 0$
  - $C_{i+1} \geq C_i + p_{i+1}$
  - $C_1 \geq p_1$
- Liczba zmiennych:  $3n$
- Liczba ograniczeń:  $5n$

#### 1.13.6 Przykład algorytm zachłanny

I tutaj ten wykresik. Wymiekam