SPOJ Problem Set (srednie)

2219. Labirynt

Problem code: KC023

Napisz program, który sprawdza, czy z danego labiryntu można wyjść.

Wejście

Na wejście programu podana zostanie pewna ilość 100-znakowych łańcuchów, rozdzielonych znakiem nowej linii. Każdy z łańcuchów opisuje zawartość labiryntu. Labirynt ma kształt planszy o wymiarach 10 na 10; pole o współrzędnych (*i,j*) jest puste lub zajęte w zależności od tego, czy znakiem o numerze 10*i+j jest O czy X. Na polu (0,0) znajduje się wejście do labiryntu; pole (9,9) zawiera wyjście.

Wyjście

Na wyjściu programu ma się pojawić ciąg binarny, którego *i*-ty element jest równy 1 wtedy i tylko wtedy, gdy można wyjść z *i*-tego wczytanego z wejścia labiryntu. (Z labiryntu można wyjść, jeżeli znajdując się na początku w wejściu można przejść do wyjścia przechodząc wyłącznie przez puste pola i poruszając się wyłącznie pionowo lub poziomo.) Poszczególne elementy tego ciągu należy rozdzielić znakami nowej linii.

Przykład

| W | ejs | CI | e | |
|---|-----|----|---|--|
|---|-----|----|---|--|

Wyjście:

0

Added by: Robert Janczewski

Date: 2007-12-16

Time limit: 10s Source limit:50000B Languages: All