

SPOJ Problem Set (lekcja05)

1242. Zliczacz liter

Problem code: JZLICZ

Koło Młodych Miłośników Łamania Szyfrów pracuje nad odszyfrowaniem pewnego starożytnego manuskryptu. Jądem systemu ma być samouczący się analizator tekstu, a jego pierwszym modulem ma być 'zliczacz liter', którego opracowanie powierzono Tobie.

Opracuj program ZLI, który:

- wczyta ze standardowego wejścia tekst do analizy,
- dla każdej litery obliczy liczbę jej wystąpień w tekście,
- wypisze wynik na standardowe wyjście.

Input

W pierwszym wierszu N - liczba wierszy tekstu do analizy ($N \leq 150$). W każdym z następujących N wierszy ciąg złożony z maksymalnie 200 znaków spośród małych i wielkich liter alfabetu łacińskiego ('a'..'z', 'A'..'Z') oraz spacji.

Output

W kolejnych wierszach litery od 'a' do 'z' i od 'A' do 'Z' w tej kolejności, a po każdej literze spacja i liczba wskazująca, ile razy ta litera wystąpiła w tekście.

Uwaga: pominiemy litery, które nie występują w tekście.

Example

Input :

```
2
ala ma kota
Ola ma psa
```

Output :

```
a 7
k 1
l 2
m 2
o 1
p 1
s 1
t 1
O 1
```

Zadanie pochodzi z Olimpiady dla Gimnazjum z roku szkolnego 2006/2007 z I etapu.

Added by: Jarosław Drzeżdżon

Date: 2007-01-19

Time limit: 1s

Source limit:50000B

Languages: C C++ PAS gpc PAS fpc JAVA C# PERL PYTH RUBY PHP TEXT

Resource: <http://www.oi.edu.pl/oig/>