

Documentación 1º Entrega PWM.



02/03/2023
Eric Cabrera Cruz
Jose Ricardo Peña Seco
Joaquín Villamonte



Contenido

Introducción.	3
Objetivos.	3
IAcademy	4
Desarrollo	5
Mockups	6
Plantillas.	10
Bibliografía.....	16

Introducción.

La idea de este documento es dotar de una idea general y simple al lector del resultado y desarrollo del primer sprint de la asignatura de Programación Web y Móviles como complemento adicional a la exposición y video solicitados en la entrega.

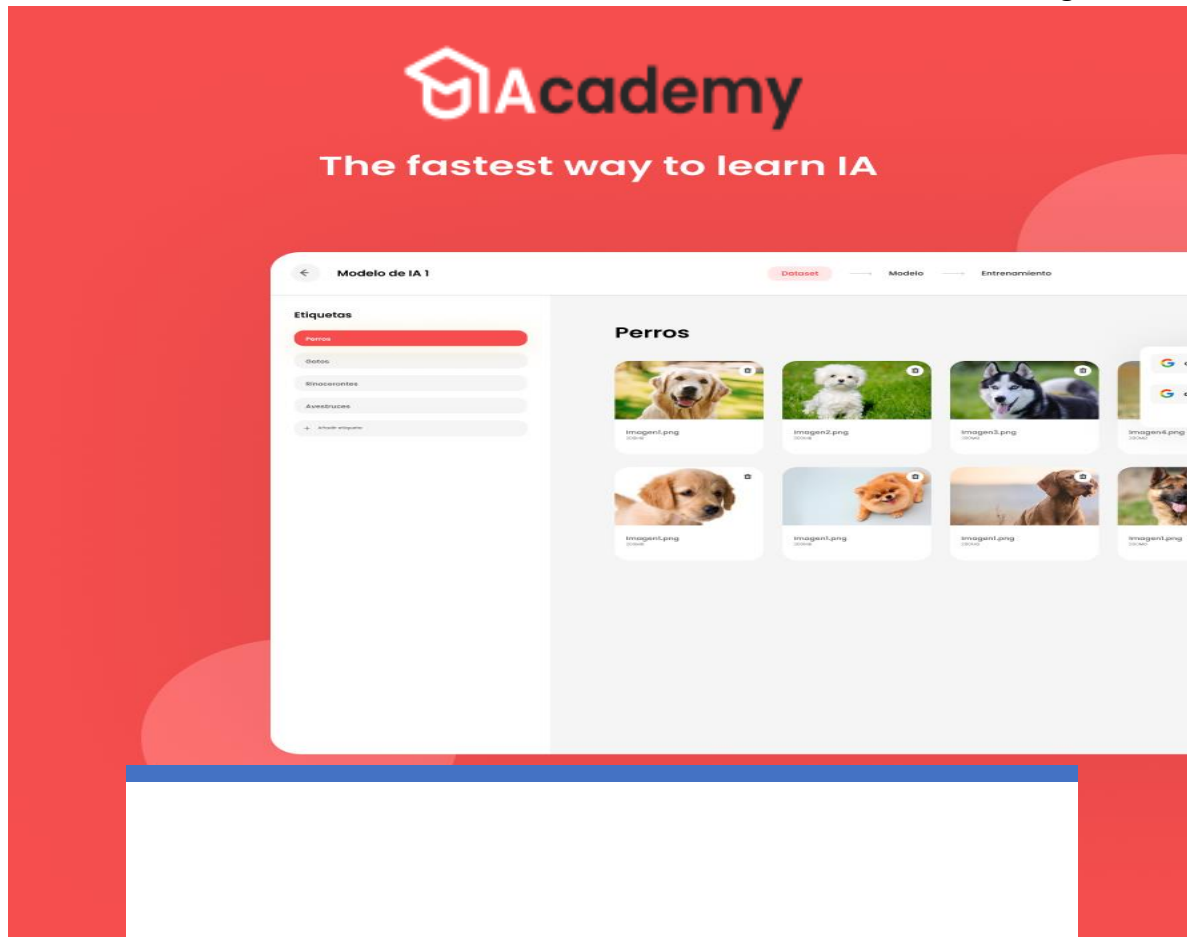
De este modo, el proyecto de la asignatura será un Landing Page que presentará una herramienta de creación de IA a través de una interfaz gráfica sencilla, que facilite la creación de las mismas a usuarios no especializados en el tema, evitando que este tenga que escribir una sola línea de código.

La página y el contenido que aborda la herramienta, como es obvio, no está definido aún y está sujeta a cambios. Sin embargo, para este sprint se han desarrollado una serie de mockups y plantillas sobre la misma. Abordando temas triviales en la presentación de una herramienta, tal como, la documentación de la misma, un tutorial básico para los novatos en la página, un login, etc.

Objetivos.

Los objetivos de cara a la entrega del 5 de marzo que nos hemos planteado son los siguientes:

- La primera de las partes consiste en recolectar y escribir los requisitos que tendrá el sitio web a desarrollar. Estos requisitos deben ser recolectados de las reuniones que se tengan con el cliente, pero este cliente puede ser real (como un familiar, un conocido o incluso una empresa) o puede ser ficticio. Estos requisitos deben ser incluidos en un documento que puede ser creado desde cero o utilizando alguno de los modelos estándar ya existentes para ello.
- La segunda de las partes consiste en desarrollar los mockups (prototipos) de las páginas del sitio web en función de los requisitos recolectados del cliente utilizando la herramienta de prototipado Figma. En el desarrollo de estos debe tenerse en cuenta sobre todo detalles de organización del contenido más que de la presentación del mismo y además el contenido debe ser “dummy”, nunca el contenido final que ya se fijará en un Sprint posterior. En el desarrollo de estos mockups deben crearse todas las páginas que contendrá nuestro sitio web identificando mediante el diseño aquellas donde la organización de contenido sea similar y puedan convertirse en templates que pueden ser luego reutilizados para poder, por ejemplo, generar varias páginas usando el mismo template. En este desarrollo puede también implementarse el storyboard del sitio web para indicar la navegación entre páginas y también toda aquella interactividad en ellas que permita aclarar la funcionalidad a implementar.
- La tercera de las partes consiste en generar estos templates (no las páginas web finales) usando HTML, CSS y Javascript. Estos templates deben ser lo más modulares posibles de forma que puedan incluso estar compuestos por otros templates de menor nivel. Por ejemplo, se podría construir un template para la página “home” uniendo los templates para el “header”, “footer” y “main”. También podría construirse otro template que ahora incluyera nuevamente el mismo “header” y “footer” pero un “main” distinto. Se podría ir incluso más lejos e ir construyendo los templates dinámicamente por la unión de estos otros templates de más bajo nivel usando Javascript. Para implementar estos templates se debe hacer uso de Git como repositorio para el código generado.



IAcademy

IAcademy es la propuesta de negocio que planteamos en la asignatura. La cual es una interfaz gráfica que abstrae todo el proceso de creación de IA de manera que dicho proceso sea fácil e intuitivo, de cara al aprendizaje básico de nuestro usuario. Facilitando así, su formación en este apasionante mundo.



Desarrollo

Para facilitar la organización y el seguimiento del proyecto, hemos estado utilizando la herramienta “Jira”, la cual guarda una cercana similitud con Trello.

De este modo, al comenzar el sprint se planteó un producto backlog y se empezó a trabajar alrededor del mismo.

Tal y como vemos en la Figura 1.

Tablero CI

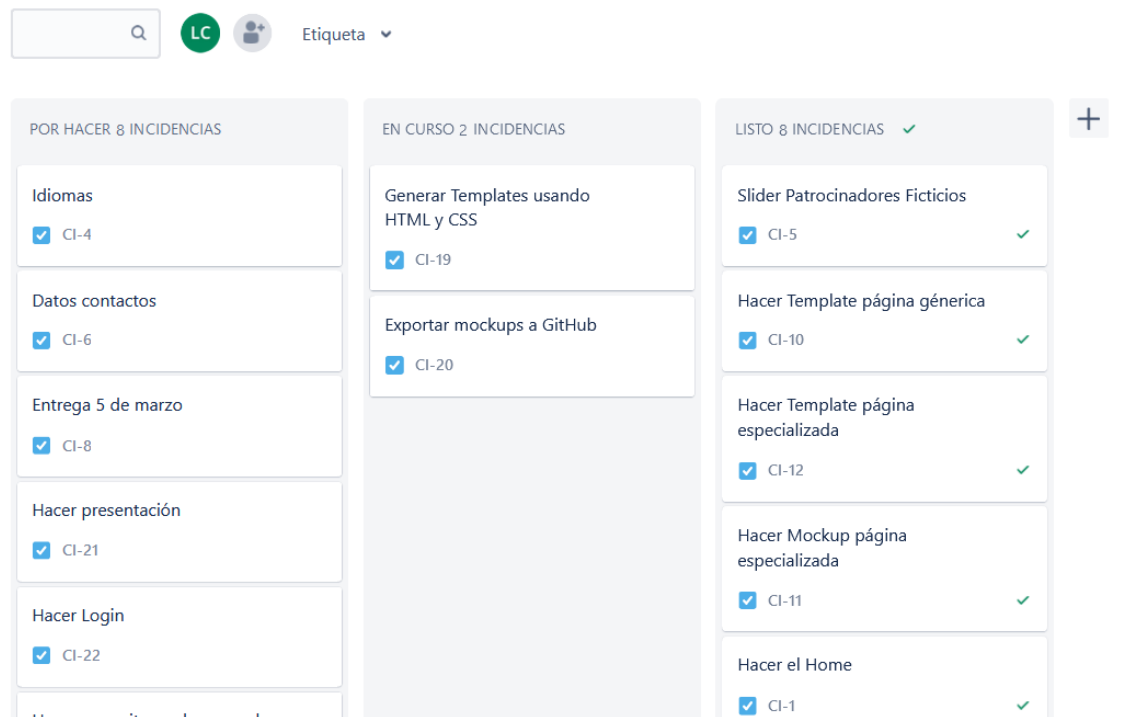


Figura 1. Captura de pantalla de la aplicación Jira

Mockups

A continuación, procedimos a crear los borradores (MockUps) de la página web.



Figura 2. Mock-up del Home.

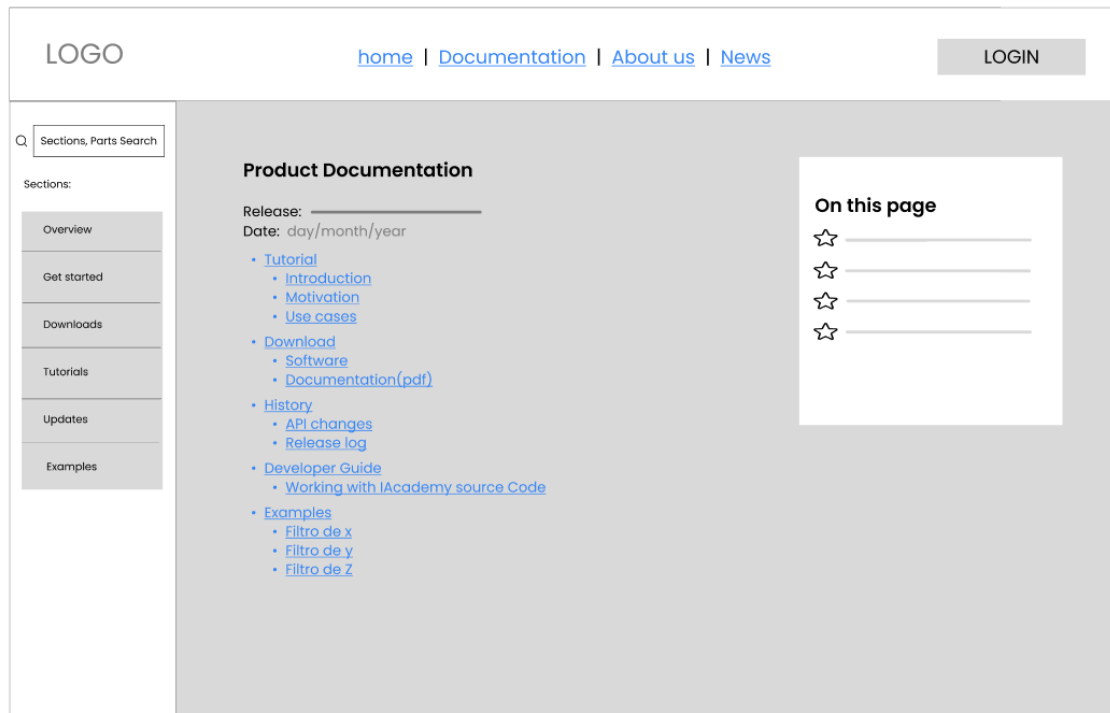


Figura 3. Mock-up de página genérica

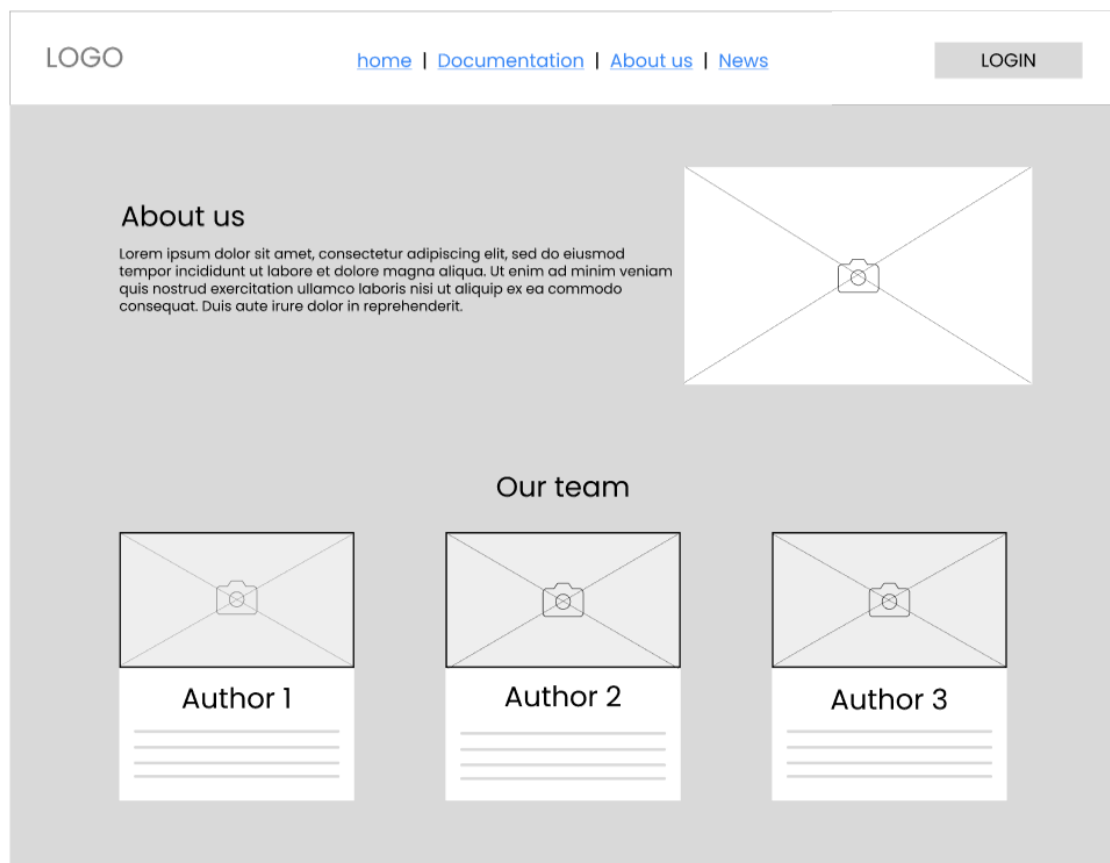


Figura 4. Mock-up de página especializada.

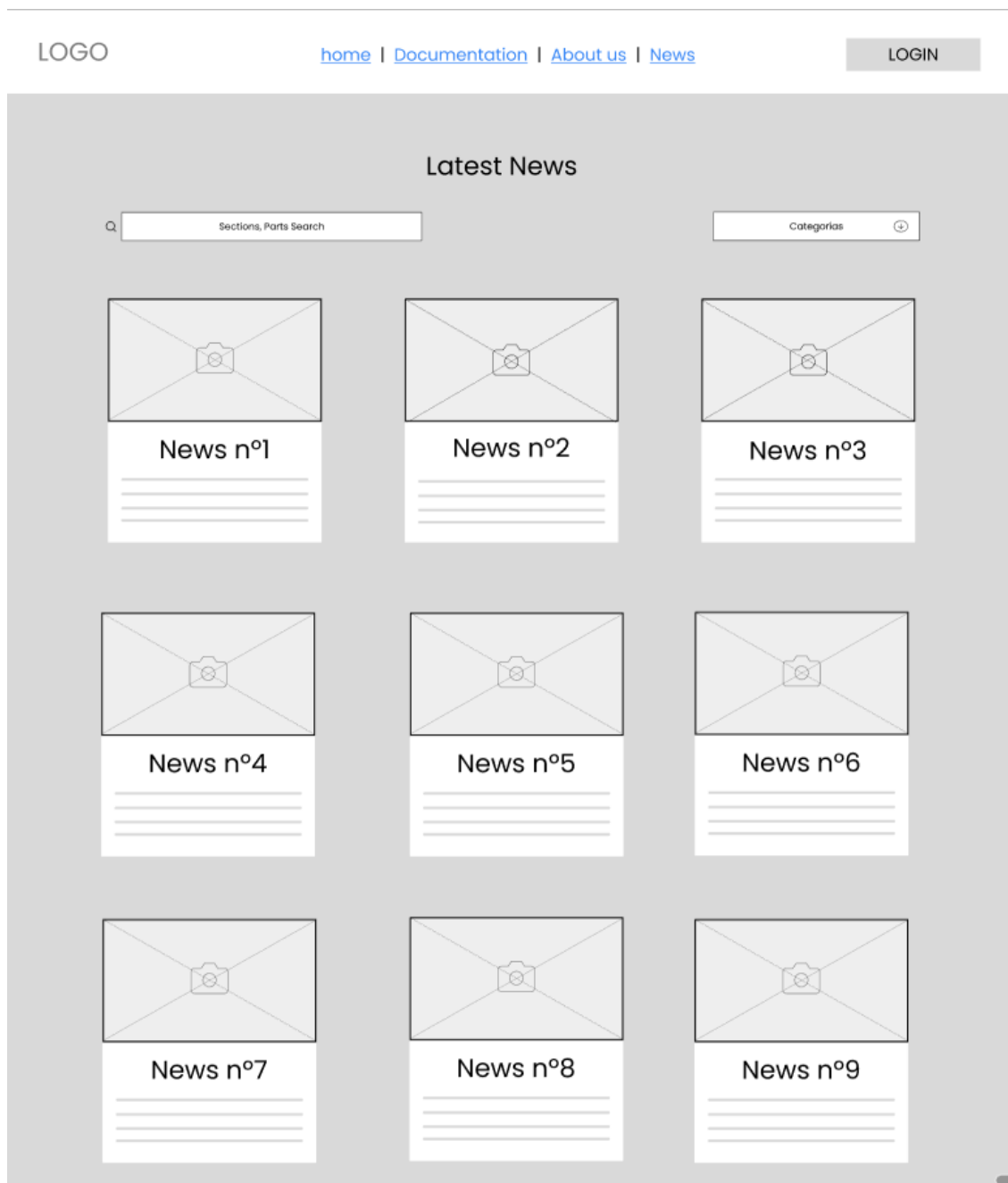


Figura 5. Mock-up de página de noticias.

LOGO

Welcome Back!


Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Email

Password

☐ Remember me [Forgot password](#)

[Log in](#)

 Sign In with Google

Don't have an account? [Sign up](#)

Figura 6. Mock-up de login/register.

Plantillas.

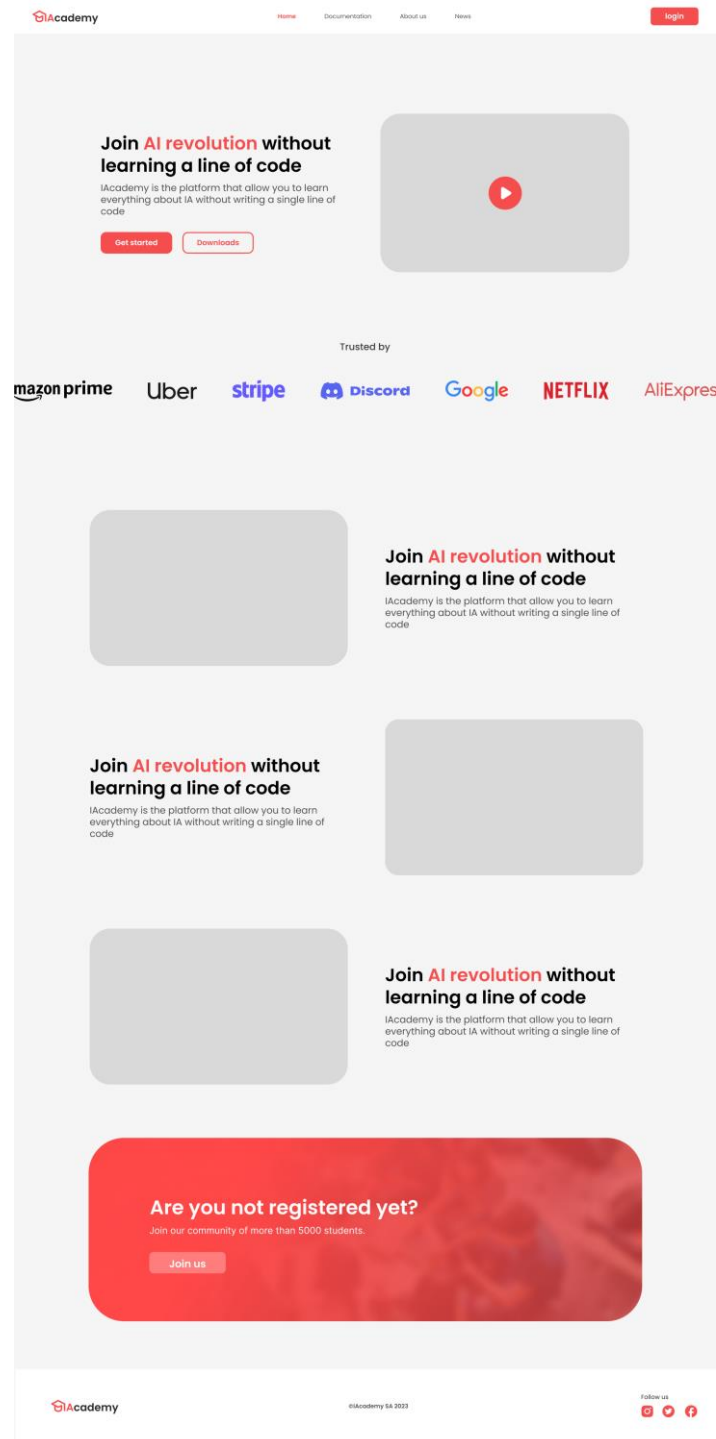


Figura 7. Plantilla del home.

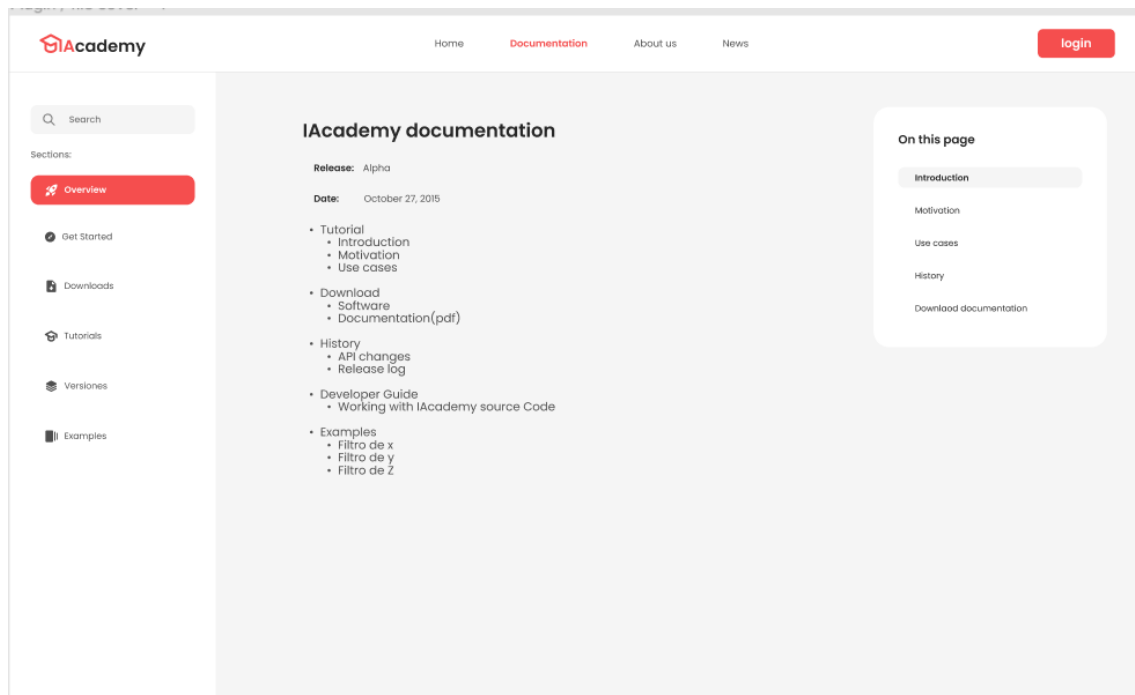


Figura 8. Plantilla de página genérica.

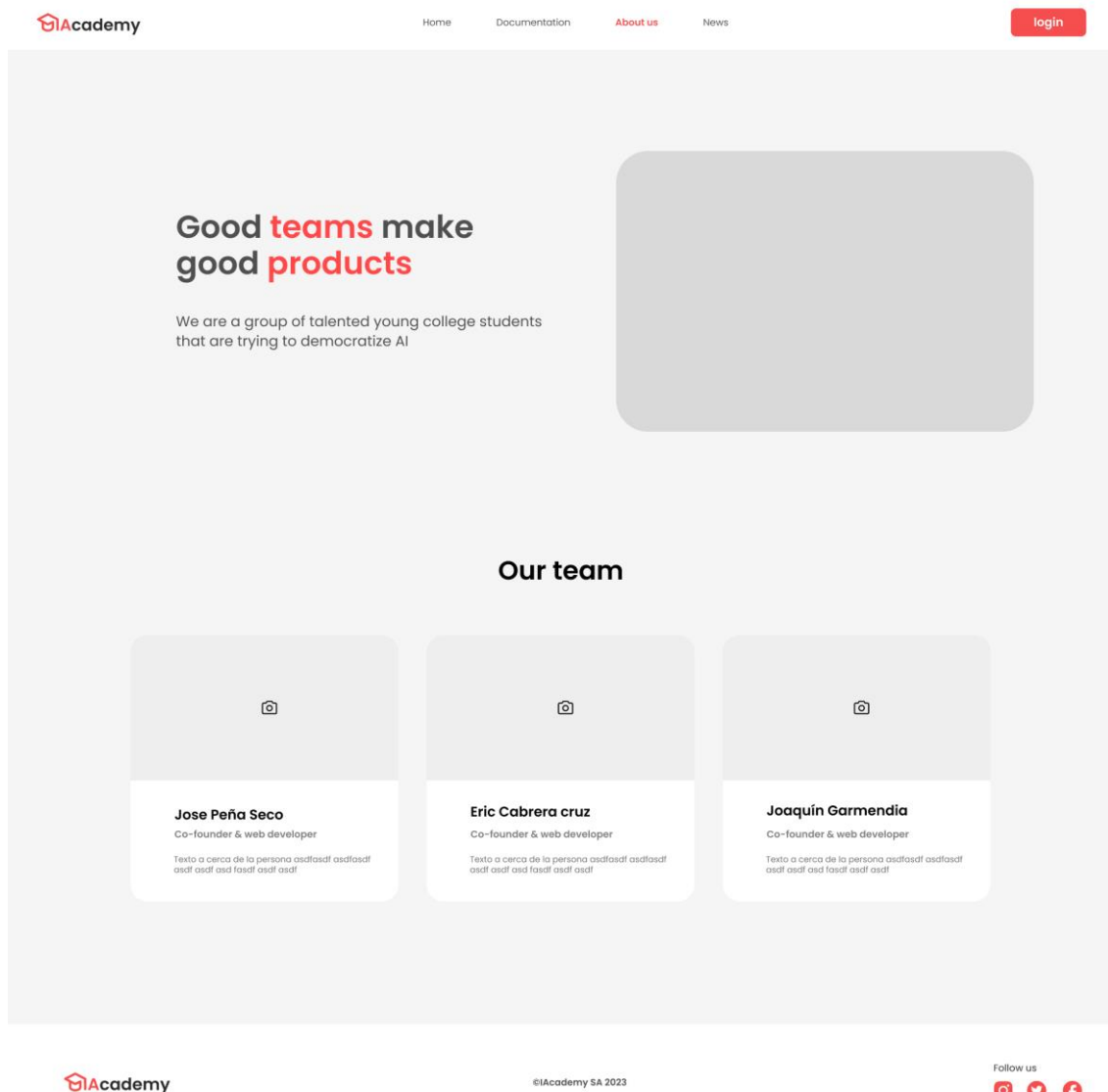


Figura 9. Plantilla de página especializada.

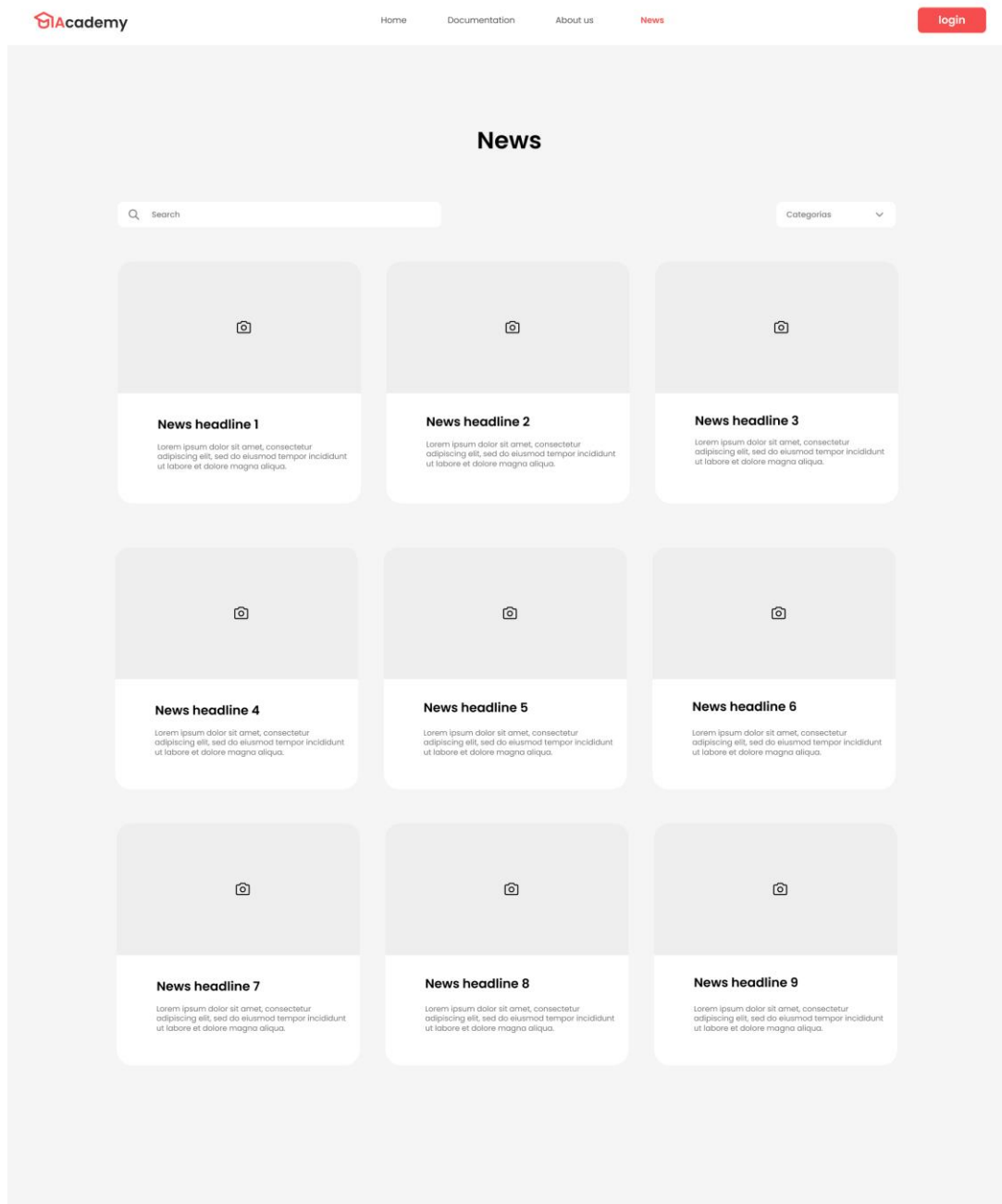


Figura 10. Plantilla de página de noticias.



Welcome back!

The faster you fill up, the faster you create the future

Email

Password

☐ Remember me

[Forgot Password](#)

Sign In

Sign In with Google

Don't have an account? [Sign up](#)



Create an account

Every journey begins with a single step!

Name

Email

Password

☐ Remember me

[Forgot Password](#)

Create account

Sign up with Google

Already have an account? [Log in](#)

Figura 11. Plantilla del login y register.

Finalmente, aquí podrá observar la paleta de colores establecida y usada a lo largo del desarrollo.



Play it, Create it, Learn it

Botones



Text



Background



Color de marca



Figura 12. Paleta de colores, logo y diseño de botones

Bibliografía.

- <https://cortana.atlassian.net/jira/software/projects/CI/boards/1>
- <https://github.com/cayetanoguerra/cayetanoguerra.github.io>
- <https://dribbble.com/>
- https://stripe.com/es?utm_campaign=paid_brand-ES_es_Search_Brand_Payment-1451565024&utm_medium=cpc&utm_source=google&ad_content=301909058091&utm_term=stripe&utm_matchtype=e&utm_adposition=&utm_device=c&gclid=Cj0KCQiA0oagBhDHARIsAl-BbgfZEifrBuLUr8Ezzv1Gxk2Dsim1daKDAzTfSKkHSITOFihdsxojoIEaAlwOEALw_wcB
- <https://www.figma.com>
- <https://github.com/deii-ulpgc-tecnologia/documentation/blob/main/introductory-guides/guia-del-web-developer-galactico.md#frontend-del-protot%C3%ADpo-a-una-aplicaci%C3%B3n-real>
- <https://github.com/>
- <https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio---Sobre-el-Control-de-Versiones-Instalaci%C3%B3n-de-Git>
- https://aep2223.ulpgc.es/pluginfile.php/147565/mod_resource/content/4/PROYECTO%20SOFTWARE.pdf
- https://aep2223.ulpgc.es/pluginfile.php/147566/mod_resource/content/1/FASES%20DEL%20DESARROLLO%20WEB.pdf
- https://aep2223.ulpgc.es/pluginfile.php/147567/mod_resource/content/7/Web%20Designer%20Roadmap.pdf
- https://aep2223.ulpgc.es/pluginfile.php/303185/mod_resource/content/1/Descripci%C3%B3n%20de%20tareas%20del%20SPRINT%201.pdf
- <https://www.youtube.com/watch?v=C1eK0nlc3UM>