## **Instalacja Windows:**

- 1. Zainstaluj najnowszą wersję git'a (https://git-scm.com/)
- 2. Zainstaluj najnowszą wersję Node.js (wraz z npm) dostępną na: <a href="https://nodejs.org/">https://nodejs.org/</a>
- 3. Pobierz oraz rozpakuj projekt **ng-init**
- 4. Włącz konsolę. Polecenie: **cmd**
- 5. Pod konsolą przejdz do katalogu z rozpakowanym projektem ng-init
- 6. Pod konsolą, automatycznie sciągnij i zainstaluj wszystkie zależności aplikacji.

Polecenie: npm install

7. Pod konsolą uruchom server z aplikacją.

Polecenie: npm start

- 8. Sprawdź czy serwer został uruchomiony. W przeglądarce otwórz adres: http://localhost:8000/app/
- 9. Uruchom drugie okno z konsolą.
- 10. W drugim oknie przejdź do katalogu z projektem **ng-init**.
- 11. Uruchom testy jednostkowe.

Polecenie: npm test

12. Ściągnij najnowszą wersję webdrivera do przeglądarki (może wymagać zainstalowanego Python'a - https://www.python.org/).

Polecenie: npm run update-webdriver

13. Uruchom test E2E.

Polecenie: npm run protractor

## Instalacja Ubuntu:

1. Zaktualizuj package manager'a:

sudo apt-get update

2. Zainstaluj najnowaszą wersje git'a:

sudo apt-get install git

3. Pod konsolą, zainstaluj najnowszą wersję Node.js wraz z npm

sudo apt-get install nodejs

- 4. Pobierz oraz rozpakuj projekt **ng-init**
- 5. Pod konsolą przejdz do katalogu z rozpakowanym projektem ng-init
- 6. Pod konsolą, automatycznie sciągnij i zainstaluj wszystkie zależności aplikacji.

Polecenie: npm install

7. Pod konsolą uruchom server z aplikacją.

Polecenie: npm start

- 8. Sprawdź czy serwer został uruchomiony. W przeglądarce otwórz adres: <a href="http://localhost:8000/app/">http://localhost:8000/app/</a>
- 9. Uruchom drugie okno z konsola.
- 10. W drugim oknie przejdź do katalogu z projektem **ng-init**.
- 11. Uruchom testy jednostkowe.

Polecenie: npm test

12. Ściągnij najnowszą wersję webdrivera do przeglądarki.

Polecenie: npm run update-webdriver

13. Uruchom test E2E.

Polecenie: npm run protractor