

## Architektura MVC

Celem ćwiczenia jest zapoznanie studenta z technologią MVC. Ćwiczenie dotyczy poszczególnych warstw architektury MVC oraz opisuje podstawowe zagadnienia związane z konfiguracją, walidacją danych wprowadzanych przez użytkownika oraz komunikacją asynchroniczną.

Celem ćwiczenia jest uzyskanie tych samych (lub podobnych) funkcjonalności jakich dotyczyło poprzednie laboratorium (Zajęcia nr 9: ASP.NET Razor Pages) niemniej tym razem z użyciem technologii MVC.

Istnieje kilka ścieżek realizacji zadania:

- a) domyślna - tutorial (warta 1 punkt):  
(<https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/tutorials/first-mvc-app/start-mvc?view=aspnetcore-7.0>) z oficjalnej strony firmy Microsoft (możliwy do wykonania niezależnie od systemu operacyjnego).
- b) utrudniona - uzyskanie tych samych funkcjonalności stosując technologię MVC w ramach frameworku innego niż ASP.NET (warte 2 punkty).

Niezależnie od ścieżki by uzyskać punkty należy przygotować i dołączyć do rozwiązania (na eKursach) odpowiedzi na następujące pytania:

1. Do czego służą poszczególne warstwy architektury MVC i jak są połączone?
2. Jakie są konwencje nazewnictwa dla: (i) modeli, (ii) kontrolerów, (iii) akcji kontrolera, (iv) widoków, (v) folderów widoków?
3. Jak dane przekazywane są z kontrolerów do widoków (podaj 2 opcje)?
4. Jak mapowane są URLs na akcje kontrolerów?
5. Jak ograniczać akcje kontrolera tak by były uruchamian tylko z użyciem wskazanych typów zapytań HTTP (np. ograniczenie do HTTP POST)?
6. Gdzie zdefiniowana jest walidacja danych i jak realizowana jest w widokach i kontrolerach?

Odpowiedzi mogą być krótkie.